



Modélisation des données

SAP[®] Sybase[®] PowerAMC[™]

16.5 SP03

Windows

ID DU DOCUMENT : DC31014-01-1653-01

DERNIERE REVISION : Novembre 2013

Copyright © 2013 SAP AG ou société affiliée SAP. Tous droits réservés.

Toute reproduction ou communication de la présente publication, même partielle, par quelque procédé et à quelque fin que ce soit, est interdite sans l'autorisation expresse et préalable de SAP AG. Les informations contenues dans ce document peuvent être modifiées par SAP AG sans préavis.

Certains logiciels commercialisés par SAP AG et ses distributeurs contiennent des composants logiciels qui sont la propriété d'éditeurs tiers. Les spécifications des produits peuvent varier d'un pays à l'autre.

Les informations du présent document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Elles sont fournies par SAP AG et ses filiales (« Groupe SAP ») uniquement à titre informatif, sans engagement ni garantie d'aucune sorte. Le Groupe SAP ne pourra en aucun cas être tenu responsable des erreurs ou omissions relatives à ces informations. Les seules garanties fournies pour les produits et les services du Groupe SAP sont celles énoncées expressément à titre de garantie accompagnant, le cas échéant, lesdits produits et services. Aucune des informations contenues dans ce document ne saurait constituer une garantie supplémentaire.

SAP et les autres produits et services SAP mentionnés dans ce document, ainsi que leurs logos respectifs, sont des marques commerciales ou des marques déposées de SAP AG en Allemagne ainsi que dans d'autres pays. Pour plus d'informations sur les marques commerciales, veuillez consulter la page <http://www.sap.com/corporate-en/legal/copyright/index.epx#trademark>.

Table des matières

Partie I : Construction de modèles de données1

Chapitre 1 : Notions de base relatives à la modélisation des données3

Modèles Conceptuels de Données3

Modèles Logiques de Données4

Modèles Physiques de Données4

Création d'un modèle de données6

Propriétés d'un modèle de données8

Propriétés d'une base de données (MPD)9

Personnalisation de votre environnement de modélisation10

Définition des options de modèle pour un MCD/MLD ...11

Template d'assertion13

Paramètres de migration (MLD)13

Définition des options de modèle pour un MPD14

Options de modèle relatives aux colonnes et aux domaines16

Options de modèle relatives aux références17

Autres options de modèle18

Définition des préférences d'affichage de modèle de données19

Visualisation et édition du fichier de définition du SGBD20

Changement du SGBD20

Extension de votre environnement de modélisation22

Liaison d'objets à l'aide de liens de traçabilité23

Chapitre 2 : Diagrammes conceptuels et logiques25

Notations prises en charge pour les MCD/MLD	25
Diagrammes conceptuels	30
Objets du diagramme conceptuel	31
Exemple : Construction d'un dictionnaire de données dans un MCD	32
Diagrammes logiques	41
Objets du diagramme logique	43
Importation d'un MPD Modèle logique obsolète	43
Importation de plusieurs modèles logiques interconnectés	44
Informations (MCD)	45
Création d'une information	46
Propriétés d'une information	46
Contrôle de l'unicité et de la réutilisation des informations	47
Entités (MCD/MLD)	48
Création d'une entité	48
Propriétés d'une entité	48
Copie d'entités	49
Affichage d'attributs et d'autres informations sur un symbole d'entité	50
Attributs (MCD/MLD)	53
Création d'un attribut	53
Propriétés d'un attribut	54
Suppression d'un attribut (MCD)	55
Identifiants (MCD/MLD)	55
Création d'un identifiant	56
Propriétés d'un identifiant	56
Relations (MCD/MLD)	57
Création d'une relation	59
Propriétés d'une relation	59
Activation des relations plusieurs-plusieurs dans un MLD	63
Création d'une relation réflexive	63

Définition d'une option relative au code pour les relations	64
Changement d'une relation en entité associative	65
Migration d'identifiant via des relations	65
Associations et liens d'association (MCD)	65
Création d'une association avec des liens	67
Création d'une association dépourvue de lien	67
Propriétés d'une association	67
Propriétés d'un lien d'association dans un MCD	68
Création d'une association réflexive	69
Définition d'une association dépendante	70
Transformation d'une association en entité associative	70
Création d'un attribut d'association	71
Héritages (MCD/MLD)	71
Création d'un héritage	72
Propriétés d'un héritage	73
Création d'une exclusion mutuelle entre les enfants	76
Chapitre 3 : Diagrammes physiques	79
Objets du diagramme physique	80
Tables (MPD)	82
Création d'une table	82
Propriétés d'une table	82
Liaison d'une table à un type de données abstrait	85
Création d'une table ou d'une vue XML	86
Spécification de contraintes de table	86
Dénormalisation de tables et de colonnes	86
Partitions horizontales	87
Partitions verticales	88
Fusions de tables	89
Dénormalisation de colonnes	90
Propriétés d'une dénormalisation	91

Suppression de partitionnements et de fusions de tables	92
Attributs étendus de DataWindow PowerBuilder	92
Affichage des informations relatives aux colonnes, domaines et types de données sur un symbole de table	94
Options physiques (MPD)	96
Définition d'options physiques par défaut	97
Colonnes (MPD)	99
Création d'une colonne	99
Propriétés d'une colonne	99
Définition de contraintes de profilage de données	102
Spécification de contraintes au moyen de règles de gestion	103
Création de formats de données à réutiliser	104
Spécification de contraintes avancées	105
Remplissage des colonnes à l'aide de données de test	106
Propriétés d'un profil de données de test	107
Affectation de profils de données de test aux colonnes	110
Création d'une colonne calculée	112
Affectation d'une colonne à un domaine	113
Copie ou réplication d'une colonne à partir d'une autre table	113
Clés primaires, alternatives et étrangères (MPD)	114
Création de clés primaires	115
Régénération des clés primaires	115
Création de clés alternatives	116
Création de clés étrangères	117
Propriétés d'une clé	117
Index (MPD)	118
Création d'index standard, d'index de clé ou d'index basés sur des fonctions	119
Propriétés d'un index	119

Régénération des index	121
Vues (MPD)	122
Création d'une vue	123
Propriétés d'une vue	124
Requêtes de vue	126
Vues matérialisées	128
Affichage des dépendances des vues à l'aide des liens de traçabilité	128
Définition d'un ordre de génération pour une vue	129
Triggers (MPD)	131
Création d'un trigger de table ou de vue	131
Création de triggers à partir de références	132
Création d'un trigger de SGBD	133
Propriétés d'un trigger et d'un trigger de SGBD	133
Conventions de dénomination des triggers	135
Appel d'une procédure associée depuis un modèle de trigger	136
Spécification de l'ordre de déclenchement pour les triggers multiples	136
Définition de triggers gérant plusieurs événements	137
Régénération des triggers	137
Modèles de trigger	139
Éléments de modèle de trigger	141
Éléments de modèle de trigger prédéfinis de PowerAMC	143
Création de requêtes SQL/XML à l'aide de l'Assistant	145
Génération de triggers et de procédures	150
Définition d'un ordre de génération pour les procédures stockées	150
Création de messages d'erreur personnalisés ..	151
Procédures stockées et fonctions (MPD)	153
Création d'une procédure stockée ou d'une fonction ..	154
Propriétés d'une procédure	155

Suivi des dépendances des triggers et procédures stockées	156
Création manuelle de dépendances de procédure	158
Régénération des dépendances de triggers et de procédures	160
Affectation d'une procédure stockée à une table	161
Régénération des procédures liées à une table	162
Modèles de procédure (MPD)	163
Propriétés d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle (MPD)	164
Création d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle	165
Propriétés d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle ...	165
Affectation d'un propriétaire à un objet	166
Octroi de privilèges système	166
Génération de privilèges	168
Octroi de permissions sur les objets	169
Définition d'une permission sur une colonne	171
Affectation d'un utilisateur à un groupe ou à un rôle ...	173
Synonymes (MPD)	174
Création d'un synonyme	175
Propriétés d'un synonyme	175
Création d'une vue à partir d'un synonyme	176
Défauts (MPD)	177
Création d'un défaut	177
Propriétés d'un défaut	178
Affectation d'un défaut à une colonne ou à un domaine	179
Régénération des défauts	179
Domaines (MCD/MLD/MPD)	180
Création d'un domaine	180
Propriétés d'un domaine	180
Types de données PowerAMC standard	182
Contrôle de la cohérence vis-à-vis d'un domaine	185

Séquences (MPD)	186
Création d'une séquence	186
Affectation d'une séquence à une colonne	188
Propriétés d'une séquence	188
Types de données abstraits (MPD)	189
Création d'un type de données abstrait	189
Propriétés d'un type de données abstrait	190
Liaison d'un type de données abstrait à une classe Java	191
Références (MPD)	192
Création d'une référence	192
Propriétés d'une référence	193
Réutilisation et migration automatiques des colonnes	196
Régénération des références	199
Affichage d'informations sur les symboles de référence	199
Références de vue (MPD)	200
Création d'une référence de vue	202
Propriétés d'une référence de vue	202
Règles de gestion (MCD/MLD/MPD)	203
Création d'une règle de gestion	204
Propriétés d'une règle de gestion	204
Application d'une règle de gestion à un objet de modèle	206
Création et attachement d'une règle de contrainte	206
Cycles de vie (MPD)	208
Modélisation d'un cycle de vie	209
Génération de scripts d'archivage pour mettre en oeuvre votre cycle de vie	211
Propriétés d'un cycle de vie	213
Phases (MPD)	215
Archivage des données à partir de bases de données externes	216

Liaison d'une base de données externe par la génération	217
Liaison d'une base de données externe à l'aide de l'Editeur de correspondances	218
Liaison d'une base de données externe à l'aide de l'Assistant Création d'une source de données	218
Tablespaces et storages (MPD)	219
Création d'un tablespace ou d'un storage	220
Propriétés d'un tablespace et d'un storage	220
Services Web (MPD)	221
Création d'un service Web	223
Propriétés d'un service Web	223
Opérations Web (MPD)	225
Paramètres Web (MPD)	228
Colonnes de résultats Web (MPD)	229
Génération de services Web pour Sybase ASA, ASE et IQ	230
Génération de services Web pour Web IBM DB2	231
Reverse engineering de services Web	233
 Chapitre 4 : Diagrammes multidimensionnels	 237
Objets du diagramme multidimensionnel	238
Identification des tables de fait et de dimension	239
Génération de cubes	240
Modification des cubes	241
Faits (MPD)	241
Création d'un fait	242
Propriétés d'un fait	242
Mesures (MPD)	243
Dimensions (MPD)	245
Création d'une dimension	245
Propriétés d'une dimension	245
Attributs de fait et de dimension (MPD)	246

Hiérarchies (MPD)	248
Associations (MPD)	249
Correspondances de données opérationnelles-data warehouse (entrepôt de données)	251
Génération de scripts d'extraction de data warehouse	252
Génération des données de cube	254

Chapitre 5 : Vérification d' un modèle de données257

Vérification des types de données abstraits (MPD)	258
Vérification des procédures de type de données abstrait (MPD)	259
Vérification des associations (MCD)	260
Vérification des associations (MPD)	262
Vérification des colonnes (MPD)	262
Vérification des cubes (MPD)	266
Vérification des bases de données (MPD)	267
Vérification des packages de base de données (MPD) ..	268
Vérification des sous-objets de package de base de données (MPD)	269
Vérification des formats de données (CDM/LDM/PDM) .	270
Vérification des informations (MCD)	271
Vérification des sources de données (MPD)	273
Vérification des défauts (MPD)	274
Vérification des dimensions (MPD)	275
Vérification des domaines (MCD/MLD/MPD)	277
Vérifications des attributs d'entité (MCD/MLD)	278
Vérification des identifiants d'entité (MLD/MCD)	280
Vérification des entités (MLD/MCD)	281
Vérification des faits (MPD)	283
Vérification des mesures de fait, hiérarchies de dimensions, et des attributs (MPD)	284

Vérification des partitionnements horizontaux et verticaux (MPD)	285
Vérifications des index et des index de vue (MPD)	286
Vérification des héritages (MLD/MCD)	288
Vérification des join index (MPD)	289
Vérification des clés (MPD)	290
Vérification des cycles de vie et des phases de cycle de vie (MPD)	291
Vérification des packages (MCD/MLD/MPD)	293
Vérification des procédures (MPD)	295
Vérification des références et des références de vue (MPD)	297
Vérification des relations (MLD/MCD)	298
Vérification des séquences (MPD)	300
Vérification des synonymes (MPD)	301
Vérification des tables et des vues (MPD)	302
Vérification des tablespaces et des storages (MPD)	305
Vérification des triggers et des triggers de SGBD (MPD)	306
Vérification des utilisateurs, groupes et rôles (MPD) ...	307
Vérification des vues (MPD)	308
Vérification des services Web et des opérations Web (MPD)	309
Chapitre 6 : Génération et reverse-engineering de bases de données	311
Rédaction de code SQL dans PowerAMC	311
Aperçu d'instructions SQL	315
Connexion à une base de données	318
Exécution de requêtes SQL	319
Génération d'une base de données à partir d'un MPD .	320
Onglet Options de la boîte de dialogue Génération d'une base de données	324

Onglet Format de la boîte de dialogue Génération d'une base de données	328
Lancement rapide et jeux de paramètres	329
Personnalisation d'un script	330
Insertion d'un script de début et d'un script de fin pour la création d'une base de données	331
Insertion d'un script de début et d'un script de fin pour la création d'une table et d'un tablespace	332
Génération d'un univers SAP BusinessObjects	333
Génération de données de test dans une base de données	337
Estimation de la taille d'une base de données	340
Modification d'une base de données	342
Affichage d'informations provenant d'une base de données	346
Reverse engineering d'une base de données dans un MPD	346
Reverse engineering à partir de scripts	346
Reverse engineering à partir d'une connexion directe à une base de données	348
Onglet Options de la boîte de dialogue de reverse engineering	351
Reverse engineering du codage de fichier	352
Fenêtre de sélection pour le reverse engineering d'une base de données	354
Onglet Modèles cible de la boîte de dialogue de reverse engineering	355
Optimisation des requêtes de reverse engineering direct d'une base de données	356
Reverse engineering des statistiques de base de données	357
Reverse engineering d'un univers SAP BusinessObjects	358
MPD archivés	360

Chapitre 7 : Génération d'autres modèles à partir d'un modèle de données	361
Génération d'autres modèles à part d'un MCD	362
Génération des clés de tables de MPD à partir d'identifiants d'entité de MCD	363
Génération d'autres modèles à partir d'un MLD	365
Génération d'autres modèle à partir d'un MPD	365
Personnalisation des correspondances de types de données	367
Personnalisation de la génération MSX pour les objets individuels	369
Configuration des options du modèle généré	371
Chapitre 8 : Migration depuis ERwin vers PowerAMC	373
Importation de fichiers ERwin individuels	374
Importation de plusieurs fichiers ERwin	375
Après l'importation	377
Terminologie comparée de PowerAMC et d'ERwin	378
Notions de base relatives à l'utilisation de PowerAMC pour les anciens utilisateurs d' ERwin	379
Partie II : Référence des définitions de SGBD	383
Chapitre 9 : HP Neoview	385
Groupes de vues matérialisées (Neoview)	388
Chapitre 10 : IBM DB2 for z/OS (anciennement OS/390)	391
Contextes sécurisés (DB2)	394
Tables auxiliaires (DB2)	395

Préfixe de tablespace (DB2)	396
Tables de requête matérialisées (DB2)	397
Masques (DB2)	398
Permissions de ligne (DB2)	399
Chapitre 11 : IBM DB2 for Common Server	401
Groupes de partitions de bases de données (DB2)	407
Extensions d'index (DB2)	408
Politiques de sécurité (DB2)	409
Libellés de sécurité (DB2)	410
Composants de libellé de sécurité (DB2)	411
Moniteurs d'événements (DB2)	412
Systèmes fédérés (DB2)	415
Pseudonymes (DB2)	416
Serveurs (DB2)	419
Encapsuleurs (DB2)	422
Correspondances utilisateur (DB2)	423
Chapitre 12 : Microsoft SQL Server	425
Partitionnement horizontal (SQL Server)	443
Fonctions de partition (SQL Server)	444
Schémas de partition (SQL Server)	445
Intégration de CLR (Common Language Runtime) (SQL Server)	446
Assemblies CLR (SQL Server)	446
Fonctions d'agrégation CLR (SQL Server)	447
Types CLR définis par l'utilisateur (SQL Server)	449
Procédures, fonctions et triggers CLR (SQL Server) ..	450
Cryptage (SQL Server)	451
Certificats (SQL Server)	451
Clés asymétriques (SQL Server)	453
Clés symétriques (SQL Server)	454
Recherche de texte intégral (SQL Server)	455
Catalogues de texte intégral (SQL Server)	456

Index de texte intégral (SQL Server)	456
Index spatiaux (SQL Server)	457
Index XML (SQL Server)	459
Types de données XML (SQL Server)	461
Collections de schémas XML (SQL Server)	461
Mise en miroir de base de données (SQL Server)	462
Points de fin (SQL Server)	464
Service Broker (SQL Server)	466
Types de message (SQL Server)	466
Contrats (SQL Server)	467
Contrats de message (SQL Server)	468
Files d'attente (SQL Server)	469
Notifications d'événement (SQL Server)	471
Services (SQL Server)	473
Routes (SQL Server)	473
Liens de service distant (SQL Server)	475
Gouverneur de ressources (SQL Server)	475
Groupes de charges de travail (SQL Server)	476
Pools de ressources (SQL Server)	477
Schémas (SQL Server)	478
Synonymes (SQL Server)	479
Analysis Services (SQL Server)	479
Spécification d'une source de données pour les cubes	479
Génération de cubes pour Microsoft SQL Server 2005	481
Reverse engineering de cubes Microsoft SQL Server 2005	484
 Chapitre 13 : Netezza	 491
Configurations d'historique (Netezza)	494
 Chapitre 14 : Oracle	 497
Types de données Object ou SQLJ Object (Oracle)	506

Join indexes Bitmap (Oracle)	506
Création automatique des join indexes Bitmap via la Régénération	506
Création manuelle de join indexes Bitmap	507
Propriétés d'un join index Bitmap	508
Packages de base de données (Oracle)	508
Procédures de package de base de données	510
Variables de package de base de données	512
Curseurs de package de base de données	513
Exceptions de package de base de données	514
Types de package de base de données	515
Paramètres de package de base de données	516
Modèles de package de base de données	517
Régénération des packages de base de données	518
TDE (Transparent Data Encryption) (Oracle)	519
Clusters (Oracle)	520
Liens de base de données (Oracle)	521
Journaux de vue matérialisée (Oracle)	523
Editions (Oracle)	524
Chapitre 15 : SAP Business Suite	527
Importation d'un dictionnaire de données SAP Business Suite	536
Génération d'un dictionnaire de données SAP Business Suite dans HANA	541
Chapitre 16 : SAP HANA	543
Exportation d'objets dans le référentiel HANA	548
Importation d'objets depuis le référentiel HANA	551
Chapitre 17 : SAP Sybase Adaptive Server Enterprise	553

Tables proxy (ASE)	557
Clés de cryptage (ASE)	557
Chapitre 18 : SAP Sybase IQ	561
Modélisation d'architecture de référence (IQ)	566
Gestion du cycle de vie de l'information (IQ)	567
Evénements (IQ/SQL Anywhere)	567
Dbspaces (IQ)	569
Partitions de table et de colonne (IQ)	570
Serveurs logiques et politiques de serveur logique (IQ)	572
Serveurs Multiplex (IQ)	574
Politiques de connexion (IQ/SQL Anywhere)	575
Serveurs LDAP (IQ)	578
Serveur distants (IQ)	579
Noms d'utilisateur externes (IQ)	580
Données spatiales (IQ/SQL Anywhere)	581
Systèmes de référence spatiale (SQL Anywhere)	581
Unités de mesure spatiale (SQL Anywhere)	583
Recherches plein texte (IQ/SQL Anywhere)	584
Configurations de texte (IQ/SQL Anywhere)	584
Index de texte (IQ/SQL Anywhere)	585
Index (IQ)	585
Régénération des index IQ	586
Join indexes (IQ/Oracle)	589
Création automatique de join indexes par régénération	590
Ajout de références dans un join index	592
Scripts de mouvement de données IQ	592
Génération d'un script de mouvement de données ...	594
Chapitre 19 : SAP Sybase SQL Anywhere	595
Colonnes auto-incrémentées	598
Serveurs miroirs (SQL Anywhere)	599

Données spatiales (SQL Anywhere)	601
Événements, politiques de connexion et recherches plein texte (SQL Anywhere)	601
Certificats (SQL Anywhere)	602
Tables proxy (ASE/SQL Anywhere)	602
Génération des scripts de création du serveur distant et des tables proxy	603
Chapitre 20 : Teradata	605
Partitions (Teradata)	613
Groupes de transformation (Teradata)	614
Permissions de base de données (Teradata)	615
Index primaires (Teradata)	616
Tables d'erreur (Teradata)	616
Index de jointure (Teradata)	617
Index Hash (Teradata)	618
Jeux Glop (Teradata)	619
Groupes de répliquions (Teradata)	620
Règles et jeux de règles de répliquion (Teradata)	620
Chapitre 21 : Autres bases de données	623
Informix SQL	623
Ingres	624
Interbase	625
Microsoft Access	625
Génération d'une base de données Microsoft Access	626
Reverse engineering d'une base de données Microsoft Access	626
MySQL	627
NonStop SQL	629
PostgreSQL	629
Red Brick Warehouse	634

Table des matières

Index635

Partie I

Construction de modèles de données

Les chapitres de cette partie expliquent comment modéliser vos systèmes de données dans SAP® Sybase® PowerAMC™.

Notions de base relatives à la modélisation des données

Un modèle de données est une représentation des informations consommées et produites par un système, qui vous permet d'analyser les données présentes dans le systèmes et les relations qui existent entre ces données. PowerAMC met à votre disposition des modèles conceptuels, logiques et physiques afin de vous permettre d'analyser et de modéliser votre système à tous les niveaux d'abstraction.

Bibliographie conseillée

- Graeme Simsion, Van Nostrand Reinhold, *Data Modeling Essentials*, 1994, 310 pages ; ISBN 1850328773
- James Martin, Prentice Hall, *Information Engineering*, 1990, trois volumes de 178, 497, et 625 pages respectivement ; ISBN 0-13-464462-X (vol. 1), 0-13-464885-4 (vol. 2) et 0-13-465501-X (vol. 3).
- Joe Celko, *Joe Celko's SQL for Smarties* (Morgan Kaufmann Publishers, Inc., 1995), 467 pages ; ISBN 1-55860-323-9.

Modèles Conceptuels de Données

Un *modèle conceptuel de données (MCD)* vous aide à analyser la structure conceptuelle d'un système d'information, afin d'identifier les principales entités à représenter, leurs attributs et les relations entre ces attributs. Un MCD est plus abstrait qu'un modèle de données logique (MLD) ou physique (MPD).

Le MCD vous permet de :

- Représenter l'organisation des données sous forme graphique pour créer des diagrammes Entité Relation - Entity Relationship Diagrams (ERD).
- Vérifier la validité des données de conception.
- Générer un Modèle Logique de Données (MLD), un Modèle Physique de Données (MPD) ou un Modèle Orienté Objet (MOO), qui spécifie une représentation objet du MCD en utilisant le standard UML.

Pour créer un MCD, voir *Création d'un modèle de données* à la page 6. Pour obtenir des informations détaillées sur les diagrammes conceptuels, voir *Diagrammes conceptuels* à la page 30.

Modèles Logiques de Données

Un *modèle logique de données (MLD)* vous aide à analyser la structure d'un système d'information, sans tenir compte des spécificités liées à la mise en oeuvre dans une base de données particulière. Un MLD a des identifiants d'entité migrés et est moins abstrait qu'un Modèle Conceptuel de Données (MCD), mais il permet de modéliser des vues, des index et d'autres éléments qui sont disponibles dans le Modèle Physique de Données (MPD), qui lui est plus concret.

Dans le processus de conception de base de données, vous utilisez un modèle logique comme une étape intermédiaire entre les conceptions conceptuelle et physique :

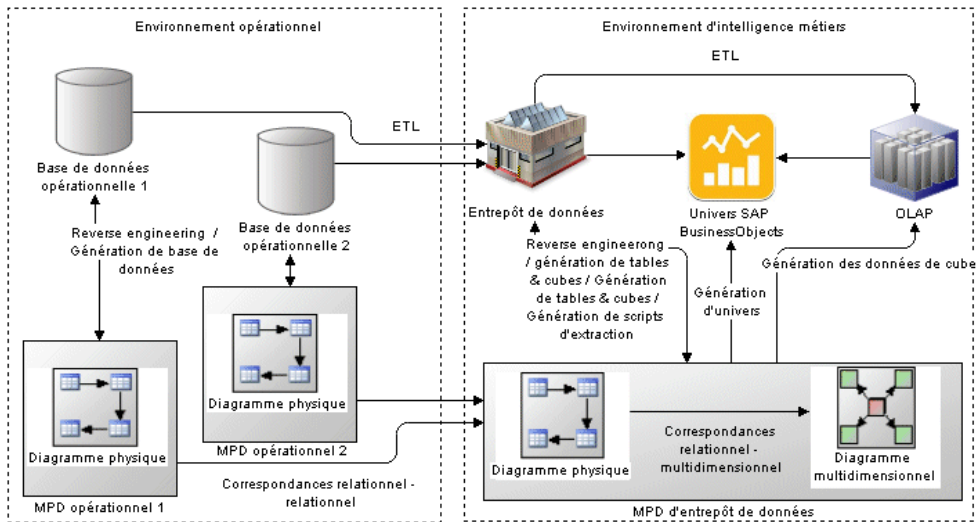
- Commencez par un MCD contenant des entités, des relations, des domaines, des informations et des règles de gestion. Si nécessaire, vous pouvez développer le MCD en plusieurs étapes en partant d'un modèle de haut niveau pour aller vers un MCD de bas niveau.
- Générez un MLD. Créez des index et spécifiez les noms de colonne de clé étrangère et autres éléments.
- Générez un ou plusieurs MPD portant chacun sur un SGBD distinct.

Ce processus de conception permet conserver une cohérence dans un vaste travail de développement.

Pour créer un MLD, voir *Création d'un modèle de données* à la page 6. Pour obtenir des informations détaillées sur les diagrammes logiques, voir *Diagrammes logiques* à la page 41.

Modèles Physiques de Données

Un *modèle physique de données (MPD)* vous aide à analyser les tables, les vues et autres objets d'une base de données, y compris les objets multidimensionnels nécessaires à l'utilisation d'un entrepôt de données. Un MPD est plus concret qu'un Modèle Conceptuel de Données (MCD) ou qu'un Modèle Logique de Données (MLD). Vous pouvez modéliser, procéder au reverse engineering et générer pour tous les SGBD les plus utilisés.



PowerAMC met à votre disposition les outils permettant de modéliser vos environnements opérationnels et d'intelligence métiers :

- Environnement opérationnel/relationnel - modélisés dans des diagrammes physiques (voir *Chapitre 3, Diagrammes physiques* à la page 79). L'analyse physique fait suite à l'analyse conceptuelle et/ou logique, et traite en détails la mise en oeuvre physique des données dans une base de données, ce afin de l'adapter à vos contraintes en termes de performances et à vos contraintes physiques.
- Environnement d'intelligence métiers :
 - Tables de base de données d'entrepôt de données (data warehouse) ou de magasin de données (data mart) - peuvent être modélisées dans des diagrammes physiques mis en correspondance avec leurs tables opérationnelles source afin de générer des scripts d'extraction des données.
 - Cubes d'entrepôt de données (dans les environnements ROLAP et HOLAP) - peuvent être modélisés dans des diagrammes multidimensionnels (voir *Chapitre 4, Diagrammes multidimensionnels* à la page 237) et mis en correspondance avec leurs tables d'entrepôt de données source.
 - Univers SAP® BusinessObjects™ - peuvent être générés à partir de MPD d'entrepôt de données pour la consommation directe ou l'édition dans les environnements BusinessObjects (voir *Génération d'un univers SAP BusinessObjects* à la page 333).
 - Cubes OLAP - peuvent être modélisés dans des diagrammes multidimensionnels et mis en correspondance avec leurs tables d'entrepôt de données ou opérationnelles source afin de générer des données de cube.

PowerAMC prend en charge un large choix de familles de base de données via des fichiers de définition de base de données (fichiers *.xdb, situés dans le dossier Fichiers de ressources\SGBD de votre répertoire d'installation), qui personnalise le métamodèle afin de prendre en charge la syntaxe spécifique à un SGBD, par le biais d'attributs étendus, d'objets

et de templates de génération. Pour visualiser et éditer le fichier de ressource pour votre SGBD, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant**. Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation de ces fichiers, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD*.

Création d'un modèle de données

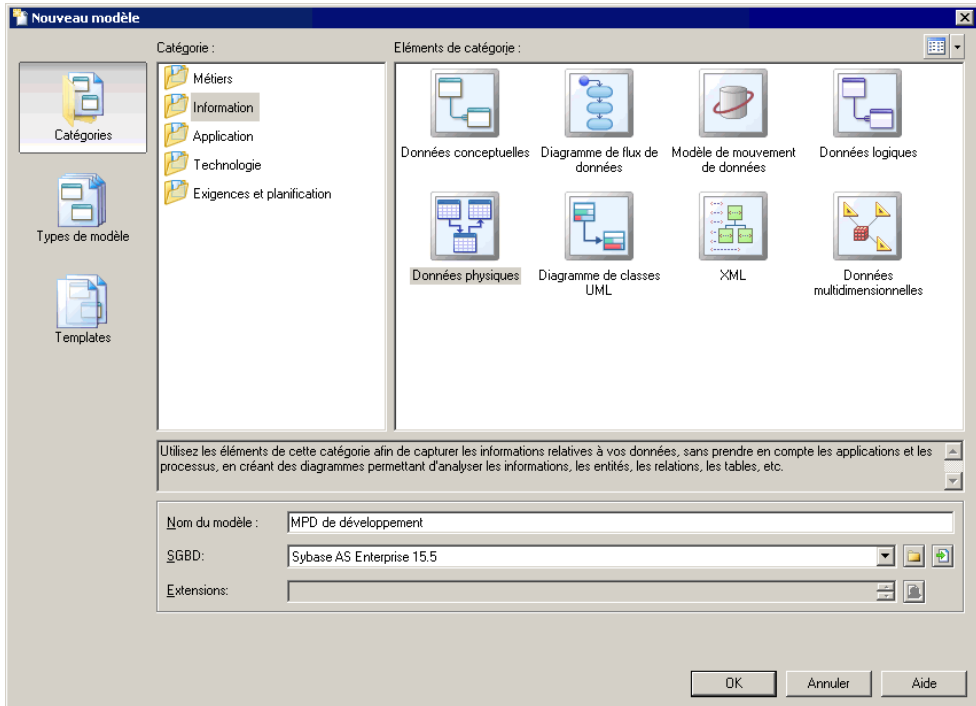
Vous créez un nouveau modèles de données en sélectionnant **Fichier > Nouveau modèle**.

Remarque : Outre le fait que vous pouvez créer de toutes pièces un modèle de données en utilisant la procédure décrite ci-après, vous pouvez également :

- créer un MCD en important un modèle ERwin (.ERX) ou un ancien Modèle de flux (.MDF) PowerAMC, ou en le générant à partir d'un autre modèle PowerAMC.
 - créer un MLD en le générant à partir d'un autre modèle PowerAMC.
 - créer un MPD en procédant au reverse engineering d'une base de données existante (voir *Reverse engineering d'une base de données dans un MPD* à la page 346) ou en le générant à partir d'un autre modèle PowerAMC.
-

La boîte de dialogue Nouveau modèle est largement configurable, et votre administrateur peut avoir masqué des options qui ne sont pas pertinentes pour votre travail ou avoir fourni des templates ou des modèles prédéfinis afin de vous guider dans la création d'un modèle. Lorsque vous ouvrez la boîte de dialogue, l'un ou plusieurs des boutons suivants sont disponibles du côté gauche :

- **Catégories** - fournit un jeu de modèles et de diagrammes prédéfinis triés au sein d'une arborescence de catégories configurable.
- **Types de modèle** - fournit la liste classique de types de modèle et de diagramme PowerAMC.
- **Fichiers de template** - fournit un jeu de templates de modèle triés par type de modèle.



1. Sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle** pour afficher la boîte de dialogue Nouveau modèle.
2. Cliquez sur un bouton, puis sélectionnez une catégorie ou un type de modèle (**Modèles Conceptuel de Données, Modèle Logique de Données ou Modèle Physique de Données**) dans le volet de gauche.
3. Sélectionnez un élément dans le volet de droite. Selon la façon dont votre boîte de dialogue Nouveau modèle est configurée, ces éléments peuvent être les premiers diagrammes ou des templates sur lesquels baser la création de votre modèle.
Utilisez l'outil **Vues** dans l'angle supérieur droit de la boîte de dialogue afin de contrôler l'affichage des éléments.
4. Saisissez un nom pour le modèle. Le code du modèle, qui est utilisé pour la génération de script ou de code, est dérivé de son nom au moyen des conventions de dénomination.
5. [MPD uniquement] Sélectionnez un SGBD cible, qui personnalise l'environnement d'édition PowerAMC par défaut à l'aide de propriétés, d'objets et de templates de génération spécifiques à la cible.
6. [facultatif] Cliquez sur le bouton **Sélectionner des extensions** et attachez une ou plusieurs extensions à votre modèle.
7. Cliquez sur **OK** pour créer et ouvrir le modèles de données .

Remarque : Des exemples de modèles de données sont disponibles dans le répertoire Exemples.

Propriétés d'un modèle de données

Pour afficher la feuille de propriétés d'un modèle, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés**.

Chaque modèles de données a les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifient le modèle. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert le modèle, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré automatiquement à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Chemin du fichier	Spécifie l'emplacement du fichier du modèle. Cette zone est vide si le modèle n'a pas encore été enregistré
Auteur	Spécifie l'auteur du modèle. Si vous laissez cette zone à vide, le champ Auteur des cartouches de titre de diagramme affiche le nom d'utilisateur figurant sur l'onglet Version de la feuille de propriétés du modèle. Si vous saisissez un espace, le champ nom est vide.
Version	Spécifie la version du modèle. Vous pouvez utiliser cette zone pour afficher le numéro de version du référentiel ou un numéro de version personnalisé. Ce paramètre est défini dans les préférences d'affichage.
SGBD	[MPD uniquement] Spécifie le modèle cible.
Base	Spécifie la base de données cible du modèle. Vous pouvez créer une base de données dans le modèle en cliquant sur l'outil Créer à droite de cette zone. Si votre SGBD prend en charge plusieurs bases de données au sein d'un même modèle (fonctionnalité activée par l'entrée <code>EnableManyDatabases</code> dans la catégorie Database du SGBD), cette zone ne s'affiche pas, et est remplacée par une liste de base de données accessible via le menu Modèle . Une catégorie Database s'affiche également dans les options physiques de vos objets de base de données.
Diagramme par défaut	Spécifie le diagramme qui s'affiche par défaut lorsque vous ouvrez le modèle.

Propriété	Description
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Propriétés d'une base de données (MPD)

Vous pouvez créer une base de données pour un modèle depuis l'onglet Général de la feuille de propriétés de ce modèle ou, si votre SGBD prend en charge l'utilisation de plusieurs bases de données dans un même modèle, vous pouvez créer une base à partir de la liste des bases de données accessible via le menu Modèle.

Une définition de base de données inclut les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
SGBD	SGBD de la base de données.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Options** - Répertorie les options physiques associées à la base de données (voir *Options physiques (MPD)* à la page 96).
- **Script** - Spécifie des scripts de début et de fin qui sont insérés au début et à la fin d'un script de création de base de donnée.
- **Règles** - Spécifie les règles de gestion associées à la base de données.

Utilisation d'une base de données dans une option physique

Vous pouvez utiliser une base de données dans une option physique.

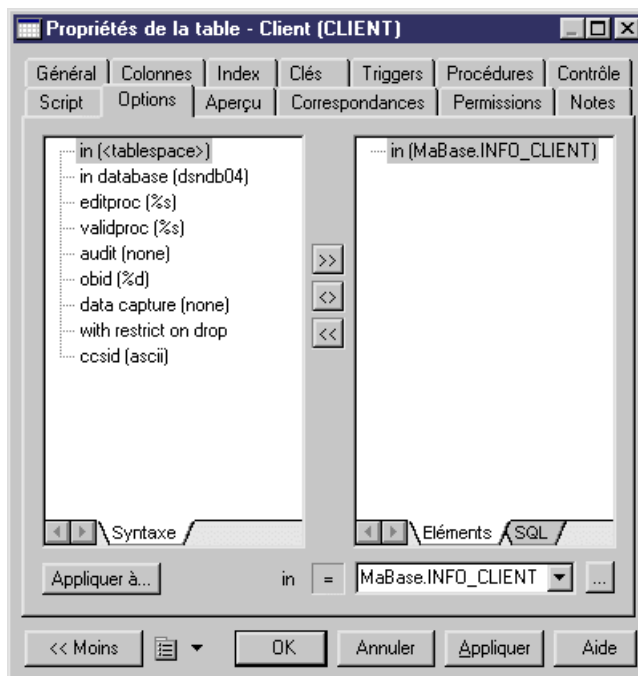
1. Affichez la feuille de propriétés d'un objet doté d'options physiques.

2. Cliquez sur l'onglet Options physiques, sélectionnez l'option in database (...), puis cliquez sur le bouton >>.
3. Sélectionnez une base de données dans la liste située sous le volet de droite.
4. Cliquez sur OK.

Lorsque vous utilisez l'option physique *in* [*<tablespace>*], vous pouvez associer un tablespace prédéfini avec une base de données en utilisant la syntaxe suivante :

```
DBname . TBSPName
```

Par exemple, le tablespace INFO_CLIENT appartient à la base de données maBase. Dans l'exemple suivant, la table Client sera créée dans le tablespace INFO_CLIENT :



Vous ne devez pas définir une base de données avec une option physique de tablespace sur le même objet, sous peine de provoquer une erreur lors de la vérification de modèle.

L'onglet Dépendances de la base de données affiche la liste des objets qui utilisent la base de données courante dans leurs options physiques.

Personnalisation de votre environnement de modélisation

Le modèle de données PowerAMC met à votre disposition différents moyens pour personnaliser et contrôler votre environnement de modélisation.

Définition des options de modèle pour un MCD/MLD

Vous pouvez définir les options de modèle d'un MCD/MLD en sélectionnant **Outils > Options du modèle** ou bien en pointant sur le fond du diagramme, en cliquant le bouton droit de la souris et en sélectionnant **Options du modèle**.

Vous pouvez définir les options suivantes sur la page **Paramètres du modèle** :

Option	Description
Respect de la casse pour le nom/code	Spécifie que la casse des caractères est prise en compte pour les noms et codes de tous les objets, ce qui permet à deux objets d'avoir le même nom ou code, mais avec une casse de caractères différente, dans le même modèle. Si vous changez la prise en compte de la casse lors de la modélisation, nous vous recommandons de lancer une vérification de modèle afin de vous assurer que votre modèle ne contient pas des objets en double.
Activer les liens vers les exigences	Affiche un onglet Exigences dans la feuille de propriétés de chaque objet du modèle, ce qui permet d'attacher des exigences aux objets (voir <i>Modélisation des exigences</i>).
Imposer la cohérence	Spécifie que les attributs attachés au domaine doivent rester synchronisés avec les propriétés sélectionnées (voir <i>Contrôle de la cohérence vis-à-vis d'un domaine</i> à la page 185).
Utiliser le nom entier du type	Spécifie que le nom entier du type de données est affiché dans les symboles d'entité.
Type de données par défaut	Spécifie le type de données par défaut à appliquer aux domaines et attributs si aucun n'a été sélectionné.
Propriétés des raccourcis externes	Spécifie les propriétés qui sont stockées pour les raccourcis externes vers des objets contenus dans d'autres modèles à des fins d'affichage dans les feuilles de propriétés et les symboles. Par défaut Toutes les propriétés sont affichées, mais vous pouvez choisir d'afficher uniquement le Nom/Code afin de réduire la taille de votre modèle. Remarque : Cette option ne contrôle que les propriétés des raccourcis externes vers des modèles de même type (d'un MPD vers un MPD, d'un MAE vers un MAE, etc). Les raccourcis externes vers des objets contenus dans d'autres types de modèle peuvent uniquement afficher les propriétés de raccourci de base.

Option	Description
Notation	<p>Vous pouvez choisir parmi les notations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Entité/Relation [Valeur par défaut – utilisée dans ce manuel] La notation Entité/Relation connecte des entités avec des liens représentant une des quatre relations. Ces relations ont des propriétés qui s'appliquent aux deux entités de la relation • Merise - utilise les associations à la place des relations • E/R + Merise - les entités/relations et Merise sont utilisées en même temps au sein du même modèle • IDEFIX - modélisation des données pour les relations et entités. Dans cette notation, chaque jeu de symboles de relation décrit une combinaison de caractère obligatoire et de cardinalité de l'entité en regard duquel il est affiché • Barker – les héritages sont représentés en plaçant les entités enfant au sein du symbole de leur entité parent, et les relations sont dessinées en deux parties, chacune reflétant la multiplicité du rôle d'entité associé <p>Pour plus d'informations sur ces notations, voir <i>Notations prises en charge pour les MCD/MLD</i> à la page 25</p>
Code unique	Requiert que chaque information ou relation soit dotée d'un code unique.
Relations n-n admises	[MLD uniquement] Permet l'affichage de relations plusieurs-plusieurs.
Réutilisation admise	<p>Permet de réutiliser une information comme attribut pour plusieurs entités à condition que les attributs aient le même nom et le même type de données et qu'ils n'appartiennent pas à une clé primaire.</p> <p>Lorsque vous désélectionnez cette option ou si l'attribut appartient à une clé primaire, l'information ne peut pas être réutilisée. Dans ce cas, si la case Code unique est cochée, une nouvelle information ayant le même nom mais un code différent est créée, dans le cas contraire, une nouvelle information ayant le même nom et le même code est créée.</p> <p>Lorsque vous supprimez une entité ou des attributs d'entité, les options relatives aux informations suivantes déterminent si les informations correspondantes sont également supprimées :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les deux– supprime l'attribut d'entité. • Code unique seulement– supprime l'attribut d'entité. • Réutilisation admise seulement– supprime l'attribut d'entité et l'information correspondante (si celle-ci n'est pas utilisée par une autre entité). • Aucune – supprime l'attribut d'entité et l'information correspondante.

Pour plus d'informations sur les conventions de dénominations dans vos modèles, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Conventions de dénomination*.

Template d'assertion

Le template d'assertion est un template de langage de génération par template (GTL) utilisé pour générer automatiquement des phrases à partir des noms de rôle que vous spécifiez sur l'onglet **Cardinalités** des feuilles de propriétés de relation. Pour consulter ou éditer le template, sélectionnez **Outils > Options du modèle > Template d'assertion**.

Le langage de génération par template (GTL) de PowerAMC est utilisé afin de générer du texte à partir des objets, propriétés et relations définis dans le métamodèle PowerAMC et ses extensions.

Le code de GTL contenu dans le template extrait diverses propriétés de la relation et des entités qu'elle connecte afin de générer les phrases d'assertion. La propriété Obligatoire et les cardinalités sont évaluées dans chaque sens afin de générer la syntaxe appropriée autour des noms d'entité et de rôle.

Vous pouvez éditer le template d'assertion si nécessaire, pour changer la syntaxe ou faire référence à d'autres propriétés. Pour faire référence à des attributs étendus ou à d'autres extensions, vous devez spécifier le fichier d'extension pour le template à utiliser dans la liste **Extension d'assertion**.

Un fichier d'extension exemple, `Relationship Assertion with Plural Entity Names`, est fourni, il assure la prise en charge des noms d'entité pluriels dans les assertions. Pour plus d'informations sur la façon d'attacher cette extension, ou toute autre extension, à votre modèle, voir *Extension de votre environnement de modélisation* à la page 22

Pour plus d'informations sur l'utilisation du GTL, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Personnalisation de la génération à l'aide du langage de génération par template*.

Paramètres de migration (MLD)

Pour définir les paramètres de migration, sélectionnez **Outils > Options du modèle**, puis sélectionnez la sous-catégorie Paramètres de migration sous **Paramètres du modèle**.

Ces options contrôlent la migration des identifiants sur les relations :

Option	Description
Migrer les propriétés des attributs	Permet de conserver le domaine, les contrôles ou les règles lorsqu'un attribut est migré.




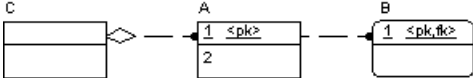
Option	Description
<p>Template de nom d'attribut étranger</p>	<p>Spécifie la convention de dénomination pour les identifiants étrangers. Vous pouvez sélectionner l'un des templates par défaut dans la liste ou saisir les vôtres en utilisant les variables suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • %PARENT% - Nom/code de l'entité parent • %ATTRIBUTE% - Nom/code de l'attribut parent • %IDENTIFIANT% - Nom/code de la contrainte d'identifiant attachée à la relation • %RELATIONSHIP% - Nom/code de la relation • %PARENTROLE% - Rôle de l'entité qui a généré l'entité parent, cette variable provient de l'environnement conceptuel. Si aucun rôle n'est défini sur la relation, %PARENTROLE% prend le contenu de %PARENT% afin d'éviter de générer un attribut dépourvu de nom <p>L'exemple suivant vérifie la valeur de %PARENTROLE% ; si elle est égale au nom du parent (qui est la valeur de remplacement) alors le template "%PARENT%_%ATTRIBUTE%" sera utilisé, dans le cas contraire, le template "%PARENTROLE%" sera utilisé car l'utilisateur a saisi un rôle parent pour la relation :</p> <p>La personnalisation des templates de nom réapparaît dans la boîte de dialogue de génération la prochaine fois que vous l'ouvrez, mais ne sont pas enregistré dans la liste des templates prédéfinis.</p>
<p>Utiliser un template</p>	<p>Contrôle si le template de nom d'attribut d'identifiant primaire sera utilisé. Vous pouvez choisir l'une des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toujours utiliser le template • Utiliser le template uniquement en cas de conflit

Définition des options de modèle pour un MPD

Vous pouvez définir les options d'un MPD en sélectionnant **Outils > Options du modèle** ou bien en pointant sur le fond du diagramme, en cliquant le bouton droit de la souris et en sélectionnant **Options du modèle**.

Vous pouvez définir les options suivantes sur la page **Paramètres du modèle** :

Option	Fonction
Respect de la casse pour le nom/code	Spécifie que la casse des caractères est prise en compte pour les noms et codes de tous les objets, ce qui permet à deux objets d'avoir le même nom ou code, mais avec une casse de caractères différente, dans le même modèle. Si vous changez la prise en compte de la casse lors de la modélisation, nous vous recommandons de lancer une vérification de modèle afin de vous assurer que votre modèle ne contient pas des objets en double.
Activer les liens vers les exigences	Affiche un onglet Exigences dans la feuille de propriétés de chaque objet du modèle, ce qui permet d'attacher des exigences aux objets (voir <i>Modélisation des exigences</i>).
Propriétés des raccourcis externes	<p>Spécifie les propriétés qui sont stockées pour les raccourcis externes vers des objets contenus dans d'autres modèles à des fins d'affichage dans les feuilles de propriétés et les symboles. Par défaut Toutes les propriétés sont affichées, mais vous pouvez choisir d'afficher uniquement le Nom/Code afin de réduire la taille de votre modèle.</p> <hr/> <p>Remarque : Cette option ne contrôle que les propriétés des raccourcis externes vers des modèles de même type (d'un MPD vers un MPD, d'un MAE vers un MAE, etc). Les raccourcis externes vers des objets contenus dans d'autres types de modèle peuvent uniquement afficher les propriétés de raccourci de base.</p>

Option	Fonction
Notation	<p>Spécifie l'utilisation d'un des types de notations pour le modèle. Vous pouvez choisir entre les notations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Relationnel - Flèche pointant vers la clé primaire. Cette option est la valeur par défaut, et c'est également celle qui est utilisée dans ce manuel  <ul style="list-style-type: none"> CODASYL - Flèche pointant vers la clé étrangère  <ul style="list-style-type: none"> Conceptuel - Cardinalité sous forme de fourche  <ul style="list-style-type: none"> IDEFIX - Cardinalité et statut obligatoire affichés sur une référence, colonne de clé primaire dans des conteneurs séparés et tables dépendantes avec des angles arrondis  <p>Lorsque vous changez de notation, tous les symboles de tous les diagrammes sont mis à jour en fonction de cette modification. En outre, lorsque vous passez de la notation Merise à IDEFIX, toutes les associations sont converties en relations.</p>

Pour plus d'informations sur les conventions de dénomination dans vos modèles, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Conventions de dénomination*.

Options de modèle relatives aux colonnes et aux domaines

Pour définir les options de modèle relatives aux colonnes et domaines, sélectionnez **Outils > Options du modèle**, puis sélectionnez la sous-catégorie Colonne & domaine dans le volet Catégorie de gauche.

Vous pouvez définir les options suivantes sur cette page :

Option	Fonction
Imposer la cohérence	Spécifie que les colonnes associées à un domaine doivent rester synchronisées avec les propriétés sélectionnées (voir <i>Contrôle de la cohérence vis-à-vis d'un domaine</i> à la page 185).
Type de données par défaut	Spécifie un type de données par défaut à appliquer aux colonnes et domaines si aucun n'a été sélectionné.
Colonne / Domaine : Obligatoire par défaut	Spécifie que les colonnes ou domaines sont créés par défaut comme étant obligatoires et doivent donc contenir des valeurs non nulles.

Options de modèle relatives aux références

Pour définir les options de modèle relatives aux références, sélectionnez **Outils > Options du modèle**, puis sélectionnez la sous-catégorie Référence dans le volet Catégorie de gauche.

Vous pouvez définir les options suivantes sur cette page :

Option	Fonction
Code unique	Requiert que les références soient dotées d'un code unique. Si cette option n'est pas sélectionnée, plusieurs références peuvent avoir le même code (sauf s'il s'agit de référence ayant la même table enfant).
Réutiliser les colonnes / Migrer les colonnes	Permet de réutiliser les colonnes d'une table enfant comme colonnes de clé étrangère et la migration des colonnes de clés primaires dans des tables enfant lors de la création des références (voir <i>Réutilisation et migration automatiques des colonnes</i> à la page 196).
Parent obligatoire	Spécifie que la relation entre les tables enfant et parent est par défaut obligatoire, c'est-à-dire que chaque valeur de clé étrangère dans la table enfant doit avoir une valeur de clé correspondante dans la table parent.
Changement de parent admis	Spécifie qu'une valeur de clé étrangère peut changer pour sélectionner une autre valeur dans la clé référencée dans la table parent.
Check on commit	Spécifie que l'intégrité référentielle est vérifiée uniquement lors de la validation, et non juste après l'insertion de la ligne. Cette fonctionnalité peut être utile lorsque vous travaillez avec des dépendances circulaires. Pas disponible avec tous les SGBD.
Propager les propriétés de colonne	Propage les changements apportés au nom, au code, au stéréotype ou au type de données d'une colonne de table parent à la colonne enfant correspondante.
Lien par défaut à la création	Spécifie les modalités de création des jointures de référence (voir <i>Réutilisation et migration automatiques des colonnes</i> à la page 196).

Option	Fonction
Mise en oeuvre par défaut	<p>Spécifie les modalités de mise en oeuvre de l'intégrité référentielle dans la référence. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déclarative – l'intégrité référentielle est définie par le biais de contrainte dans les déclarations de clés étrangères • Trigger – l'intégrité référentielle est mise en oeuvre par le biais de triggers <p>Pour plus d'informations sur l'intégrité référentielle, voir <i>Propriétés d'une référence</i> à la page 193.</p>
Contraintes par défaut : Modification	<p>Contrôle la façon dont la modification d'une valeur de clé dans la table parent va affecter la valeur de clé étrangère dans la table enfant. Selon le SGBD utilisé, vous pouvez choisir parmi certaines de ces valeurs, ou parmi toutes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun – aucun effet • Restrict – la valeur parent ne peut pas être mise à jour si une ou plusieurs valeurs enfant correspondantes existent (aucun effet) • Cascade - met à jour les valeurs enfant correspondantes • Set null - définit à NULL les valeurs enfant correspondantes • Set default – réinitialise les valeurs enfant correspondantes à leur valeur par défaut
Contraintes par défaut : Suppression	<p>Contrôle la façon dont la suppression d'une valeur de clé dans la table parent va affecter la valeur de clé étrangère dans la table enfant. Selon le SGBD utilisé, vous pouvez choisir parmi certaines de ces valeurs, ou parmi toutes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucun – aucun effet • Restrict – impossible de supprimer une valeur parent s'il existe une ou plusieurs valeurs enfant correspondantes (aucun effet) • Cascade - supprime les valeurs enfant correspondantes • Set null - définit à NULL les valeurs enfant correspondantes • Set default – réinitialise les valeurs enfant correspondantes à leur valeur par défaut

Autres options de modèle

Pour définir des options de modèle relatives aux tables et vues, index, join indexes, procédures, séquences, triggers et packages de base de données, sélectionnez **Outils > Options de modèle**, puis sélectionnez la sous-catégorie appropriée sous **Paramètres du modèle**.

Vous pouvez définir les options suivantes pour ces objets :

Option	Fonction
Propriétaire par défaut	<p>Spécifie un propriétaire par défaut pour l'objet spécifié à partir de la liste des utilisateurs (voir <i>Création d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle</i> à la page 165). Pour créer un utilisateur, cliquez sur le bouton Points de suspension pour afficher la boîte de dialogue Liste des utilisateurs, puis cliquez sur l'outil Ajouter une ligne.</p> <p>Si l'utilisateur est supprimé par la suite, cette option (ainsi que la propriété de tous les objets associés) est réinitialisée à la valeur Aucun</p>
Ignorer le propriétaire	<p>[tables et vues] Spécifie que le propriétaire d'une table ou d'une vue est ignoré du point de vue de l'identification. Puisque par défaut le nom/code et le propriétaire sont pris en compte lors d'un contrôle d'unicité, cette option permet d'imposer l'utilisation de noms distincts pour ces objets.</p> <p>Par exemple, si un modèle contient une table appelée "Table_1", qui appartient à Utilisateur_1, et une autre table, également appelée "Table_1", qui appartient à Utilisateur_2, ces deux tables passeront avec succès le test d'unicité car elles n'ont pas le même propriétaire.</p>
Régénérer automatiquement les triggers	<p>[triggers] Régénère automatiquement les triggers sur les tables enfant et parent d'une référence lorsque vous :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Changez la mise oeuvre d'une référence • Changez les règles d'intégrité référentielle d'une référence mise en oeuvre par un trigger • Changez la table enfant ou parent d'une référence mise en oeuvre par un trigger (nouvelle et ancienne) • Créez ou supprimez une référence mise en oeuvre par un trigger • Changez la cardinalité maximale des références <p>Si cette option n'est pas sélectionnée, vous pouvez manuellement commander à PowerAMC de régénérer les triggers à tout moment en sélectionnant Outils > Régénérer des objets > Régénérer les triggers.</p>

Définition des préférences d'affichage de modèle de données

Les préférences d'affichage de PowerAMC permettent de personnaliser le format des symboles d'objet et les informations qu'ils affichent. Pour définir les préférences d'affichage de modèles de données, sélectionnez **Outils > Préférences d'affichage** ou pointez sur le fond du diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Préférences d'affichage** dans le menu contextuel.

Pour obtenir des informations détaillées sur la personnalisation et le contrôle des attributs et collections affichés sur les symboles d'objet, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Diagrammes, matrices et symboles > Préférences d'affichage*.

Visualisation et édition du fichier de définition du SGBD

Chaque MPD est lié à un fichier de définition qui étend le métamodèle PowerAMC standard afin de proposer des objets, des propriétés, des types de données, des paramètres et templates de génération spécifiques à cette cible. Les fichiers de définition et les autres fichiers de ressources sont des fichiers XML situés dans le dossier `Fichiers de ressources` de votre répertoire d'installation, et peuvent être ouverts et édités dans l'Editeur de ressources de PowerAMC.

Avvertissement ! Les fichiers de ressource fournis avec PowerAMC dans le dossier `Program Files` ne peuvent pas être modifiés directement. Pour créer une copie à des fins d'édition, utilisez l'outil **Nouveau** dans la liste de fichiers de ressource, puis enregistrez-la à un autre emplacement. Pour inclure des fichiers de ressource provenant d'autres emplacements afin de les utiliser dans vos modèles, utilisez l'outil **Chemin** dans la liste des fichiers de ressource.

Pour afficher le fichier de définition de votre modèle et examiner ses extensions, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant**.

Pour obtenir des informations détaillées sur le format de ces fichiers, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD*.

Remarque : Certains fichiers de ressources sont fournis avec la mention "Not certified" dans leur nom. Sybase® s'efforce de procéder à tous les contrôles de validation possibles, toutefois, Sybase n'assure pas la maintenance d'environnements spécifiques permettant la certification complète de ce type de fichiers de ressources. Sybase assure le support de la définition en acceptant les rapports de bogues et fournit les correctifs nécessaires dans le cadre d'une politique standard, mais ne peut être tenu de fournir une validation finale de ces correctifs dans l'environnement concerné. Les utilisateurs sont donc invités à tester ces correctifs fournis par Sybase afin de signaler d'éventuelles incohérences qui pourraient subsister.

Changement du SGBD

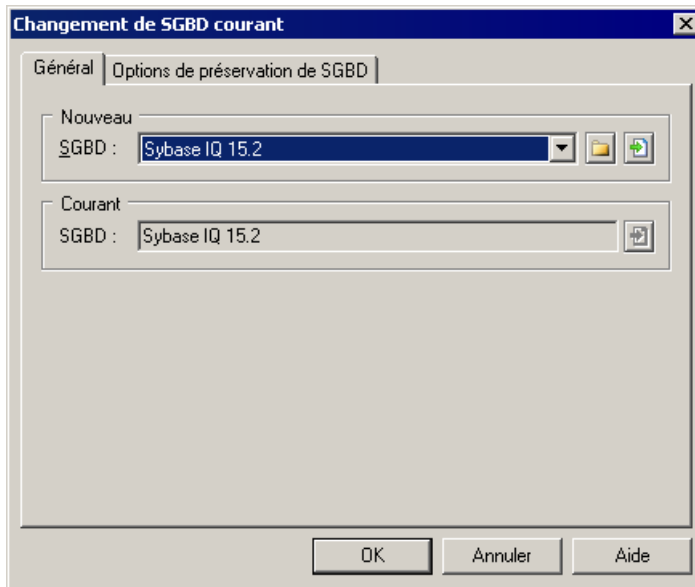
Vous pouvez changer le **SGBD** modélisé dans votre MPD à tout moment.

Si vous changez de SGBD, le modèle sera modifié afin de se conformer au nouveau SGBD comme suit :

- Tous les types de données spécifiés dans votre modèle seront convertis dans leur équivalent dans le nouveau SGBD.
- Tous les objets non pris en charge par le nouveau SGBD sont supprimés
- Certains objets, dont le comportement dépend largement du SGBD risquent de perdre leurs valeurs.

Remarque : Vous pouvez être amené à changer de SGBD si vous ouvrez un modèle et que le fichier de définition associé n'est pas disponible.

1. Sélectionnez **SGBD > Changer le SGBD courant** :



2. Sélectionnez un **SGBD** dans la liste.
3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Options de préservation de SGBD**, puis les cases correspondant aux objets et options que vous souhaitez conserver :
 - Triggers et procédures stockées – les triggers sont toujours régénérés lorsque vous changez de SGBD.
 - Options physiques - si la syntaxe d'une option est incompatible avec le nouveau SGBD, les valeurs sont perdues et ce, même si vous avez choisi de préserver cette option physique. Par exemple, l'option physique *in* utilisée par ASA n'est pas prise en charge par Oracle et les valeurs associées à cette option seront perdues.
 - Objets spécifiques à un SGBD - bases de données, storages, tablespaces, types de données, séquences.
 - Attributs étendus - qui sont définis pour un SGBD particulier.



Remarque : Si vous changez de SGBD au sein d'une même famille de base de données, par exemple entre Sybase ASE 12.5 et 15, toutes les options de préservation disponibles sont sélectionnées par défaut. Les cases à cocher correspondant aux objets de base de données non pris en charge par l'ancien et le nouveau SGBD sont désactivées.

4. Cliquez sur **OK**.

Une boîte de message s'affiche pour vous indiquer que le SGBD a été modifié.

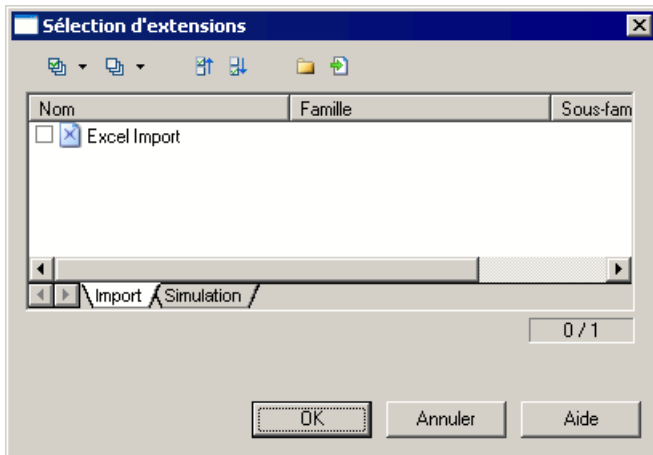
5. Cliquez sur **OK** pour revenir au modèle.

Extension de votre environnement de modélisation

Vous pouvez personnaliser et étendre les métaclasses PowerAMC, les paramètres et la génération de fichiers au moyen d'extensions qui peuvent être stockées comme faisant partie de votre modèle ou sous la forme de fichiers d'extension séparés (fichiers *.xem) afin de les réutiliser avec d'autres modèles.

Pour accéder à l'extension définie dans un fichier *.xem, il vous suffit d'attacher le fichier à votre modèle. Vous pouvez réaliser cette opération lors de la création d'un nouveau modèle en cliquant sur le bouton **Sélectionner des extensions** en bas de la boîte de dialogue Nouveau modèle, ou à tout moment en sélectionnant **Modèle > Extensions** pour afficher la boîte de dialogue Liste des extensions et en cliquant sur l'outil **Attacher une extension**.

Dans chacun de ces cas, vous parvenez à la boîte de dialogue Sélection d'extension, qui répertorie les extensions disponibles, réparties sur des sous-onglets, et qui dépendent du type de modèle sur lequel vous travaillez :



Pour en savoir plus sur l'extension des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Extension d'objets*. Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation des extensions, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers d'extension*.

Liaison d'objets à l'aide de liens de traçabilité

Vous pouvez créer des liens de traçabilité pour montrer tout type de relation entre deux objets de modèle (y compris entre des objets de modèles différents) via l'onglet **Liens de traçabilité** de la feuille de propriétés de l'objet. Ces liens sont utilisés à des fins de documentation uniquement, et ne sont pas interprétés ou vérifiés par PowerAMC.

Pour plus d'informations sur les liens de traçabilité, voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Notions de base relatives à la liaison et à la synchronisation > Création de liens de traçabilité*.

Les modèles de données décrits dans ce chapitre permettent de modéliser la sémantique et la structure logique de votre système.

PowerAMC met à votre disposition un environnement très souple qui permet de modéliser vos systèmes d'information. Vous pouvez commencer soit par un MCD (voir *Diagrammes conceptuels* à la page 30) soit par un MLD (voir *Diagrammes logiques* à la page 41) afin d'analyser votre système, puis générer un MPD (voir *Chapitre 3, Diagrammes physiques* à la page 79) afin de mettre au point les détails de votre mise en oeuvre. La prise en charge complète du reverse engineering de base de données permet de récupérer des structures de données existantes et de les analyser à tous les niveaux d'abstraction.

Pour plus d'informations sur la génération intermodèle, voir *Chapitre 7, Génération d'autres modèles à partir d'un modèle de données* à la page 361.

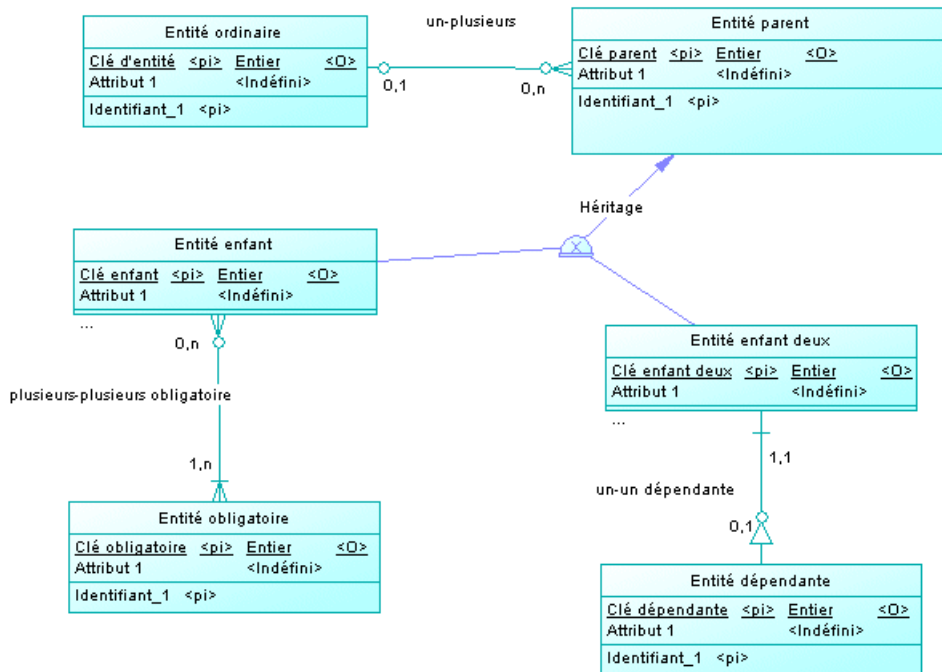
Notations prises en charge pour les MCD/MLD

PowerAMC prend en charge les notations de modélisation les plus utilisées dans le MCD et le MLD. Pour choisir votre notation, sélectionnez **Outils > Options du modèle** puis sélectionnez-la dans la liste **Notation**.

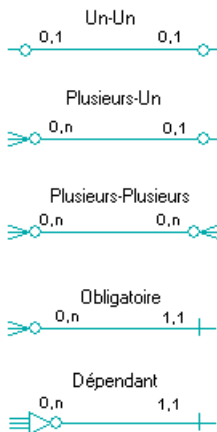
Notation Entité/Relation

Dans la notation Entité/Relation, les entités sont représentées sous la forme de rectangles et divisées entre 3 compartiments : nom, attributs et identifiants.

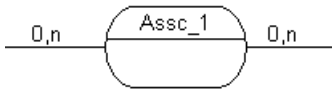
Chapitre 2 : Diagrammes conceptuels et logiques



Les points de terminaison des relations indiquent la cardinalité comme suit :



(Notez que la notation Merise utilise des associations au lieu de relations) :

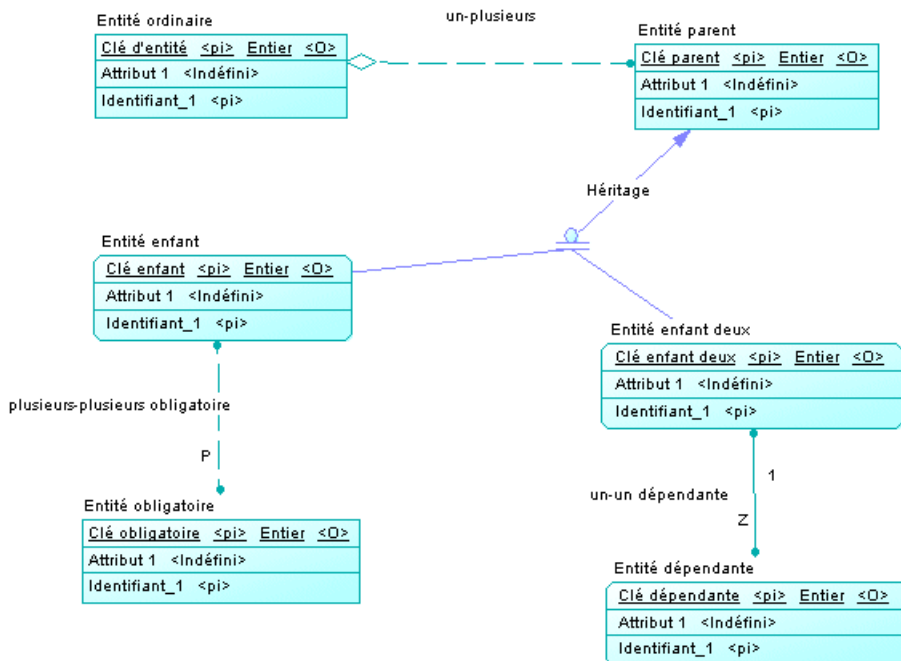


Les symboles d'héritage indiquent s'ils sont complets et s'ils ont des enfants mutuellement exclusifs :

Complet	Mutuellement exclusif	Symbole
Non	Non	
Oui	Non	
Non	Oui	
Oui	Oui	

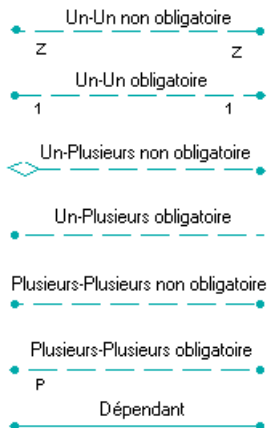
Notation IDEF1X

Dans la notation Idef1x, les noms d'entité sont affichés hors du symbole, et les entités dépendantes sont dessinées avec des angles arrondis.



Les symboles de relation indiquent la cardinalité comme suit :

Chapitre 2 : Diagrammes conceptuels et logiques

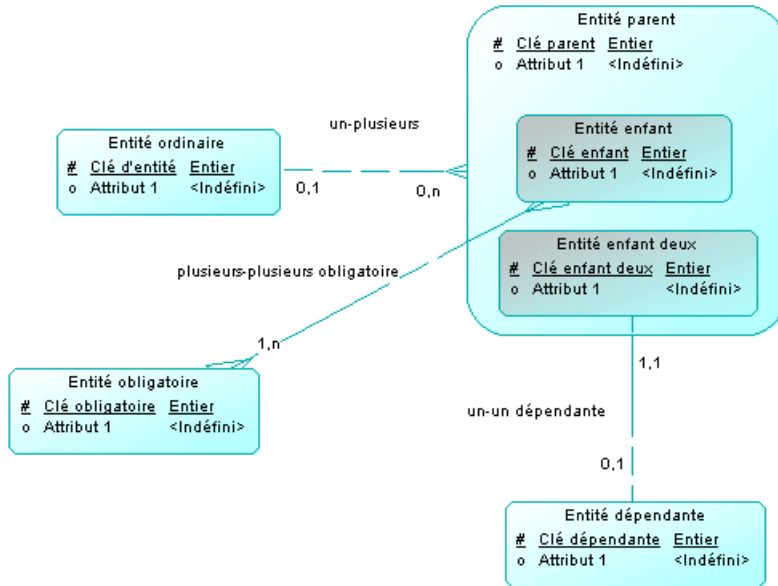


Les symboles d'héritage indiquent si l'héritage est complet :

Complet	Symbole
Oui	
Non	

Notation Barker

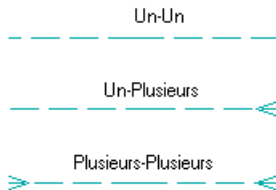
Dans la notation Barker, les entités sont dessinées avec des angles arrondis, et les héritages sont affichés en plaçant les enfant dans l'entité parent.



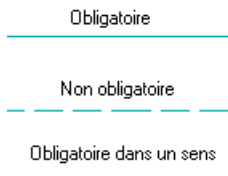
Seuls les attributs sont listés et un symbole spécifie si chaque attribut est un attribut de clé, un attribut obligatoire ou un attribut facultatif, comme suit :

- # Primaire
- * Obligatoire
- o Facultatif

Les symboles de relation indiquent la cardinalité comme suit :



Le style de ligne spécifie si une relation est obligatoire :

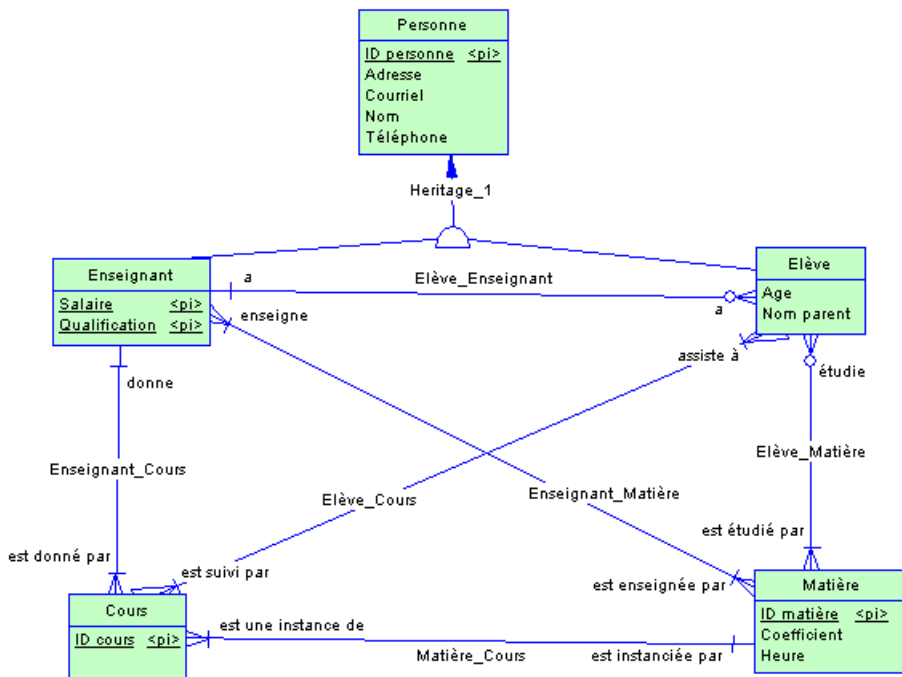


Diagrammes conceptuels

Un *diagramme conceptuel de données* fournit une représentation graphique de la structure conceptuelle d'un système d'information, et vous aide à identifier les principales entités à représenter, leurs attributs et les relations entre ces entités.

Remarque : Pour créer un diagramme conceptuel dans un MCD existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme conceptuel**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez Modèle Conceptuel de Données comme type de modèle et **Diagramme conceptuel** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.

Dans le diagramme conceptuel suivant, les entités Enseignant et Elève héritent d'attributs de l'entité parent Personne. Les deux entités enfant sont liées par une relation un-un (un enseignant a plusieurs élèves, mais un élève n'a qu'un seul enseignant principal).










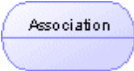
En outre :



- un enseignant peut enseigner plusieurs matières, une matière peut être enseignée par plusieurs enseignants (relation plusieurs-plusieurs).
- un enseignant peut donner plusieurs cours, mais un cours ne peut être donné que par un seul enseignant (relation un-plusieurs).

- un élève assiste à plusieurs cours et un cours est suivi par plusieurs élèves (relation plusieurs-plusieurs).
- un élève étudie plusieurs matières et une matière peut être étudiée par plusieurs élèves (relation plusieurs-plusieurs).

Objets du diagramme conceptuel

PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagrammes conceptuels.

Objet	Outil	Symbole	Description
Domaine	[aucun]	[aucun]	Jeu de valeurs pour lesquelles une information est valide. Voir <i>Domaines (MCD/MLD/MPD)</i> à la page 180.
Information	[aucun]	[aucun]	Elément d'information de base. Voir <i>Informations (MCD)</i> à la page 45.
Entité			Personne, lieu, chose ou concept qui présente un intérêt pour l'entreprise. Voir <i>Entités (MCD/MLD)</i> à la page 48.
Attribut d'entité	[aucun]	[aucun]	Elément d'information de base attaché à une entité. Voir <i>Attributs (MCD/MLD)</i> à la page 53.
Identifiant	[aucun]	[aucun]	Un ou plusieurs attributs d'entité dont les valeurs identifient de manière unique chaque occurrence de l'entité. Voir <i>Identifiants (MCD/MLD)</i> à la page 55.
Relation			Connexion portant un nom ou relation entre entités (méthodologie de modélisation Entité Relation (ER)). Voir <i>Relations (MCD/MLD)</i> à la page 57.
Héritage			Relation qui définit une entité comme étant une instance particulière d'une entité plus générale. Voir <i>Héritages (MCD/MLD)</i> à la page 71.
Association			Connexion portant un nom ou association entre des entités (méthodologie de modélisation Merise). Voir <i>Associations et liens d'association (MCD)</i> à la page 65.

Objet	Outil	Symbole	Description
Lien d'association			Lien entre une association et une entité. Voir <i>Associations et liens d'association (MCD)</i> à la page 65.

Exemple : Construction d'un dictionnaire de données dans un MCD

PowerAMC prend en charge la définition et la maintenance d'un dictionnaire de données d'entreprise dans un MCD. Un dictionnaire de données définit les informations, entités et attributs de l'entreprise, et en les gérant au sein d'un MCD et en les liant (via la génération ou à l'aide de l'Editeur de correspondances) à vos données dans d'autres modèles, vous assurez une utilisation cohérente et bénéficiez des fonctionnalités sophistiquées d'analyse d'impact et de suivi des contextes d'utilisation.

Les dictionnaires de données assurent la cohérence d'utilisation en fournissant une définition unique faisant autorité pour tous les éléments de données utilisés dans l'entreprise. Ils sont utilisés pour standardiser le contenu, le contexte et la définition des données ainsi que pour assurer la cohérence et la réutilisabilité, tout en augmentant la qualité des données dans l'organisation. En définissant et délimitant clairement les objets qui composent l'entreprise et ses systèmes, ils permettent :

- une intégration facile et une communication optimale entre les systèmes
- des échanges de messages plus standardisés entre les applications
- des informations d'entreprise de meilleure qualité renforçant les capacités d'analyse
- une meilleure compréhension entre les experts de tous les sujets
- une analyse d'impact plus complète avec une meilleure capacité de réponse au changement

Un dictionnaire de données défini dans un MCD PowerAMC fournit :

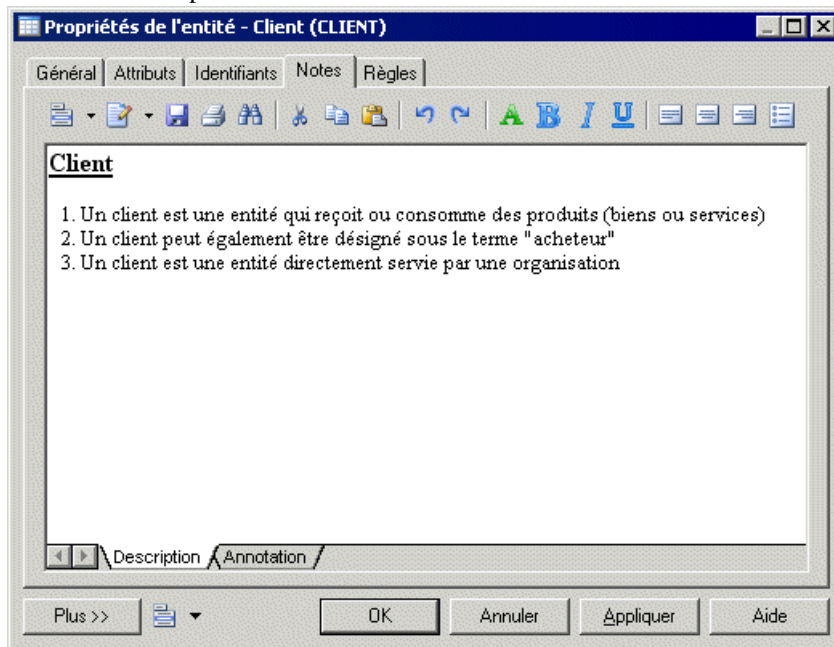
- une liste unique d'entités et d'informations
- des informations utilisées comme descriptions d'artefacts de données
- des entités connectées aux informations par le biais des attributs
- des relations d'entité à entité
- la traçabilité depuis le dictionnaire de données vers les modèles logiques et physiques de données, ainsi que vers les autres types de modèle
- des fonctionnalités d'analyse d'impact et de suivi des contextes d'utilisation

1. Sélectionnez **Fichier > Nouveau** pour afficher la boîte de dialogue Nouveau modèle, choisissez de créer un nouveau MCD et spécifiez-lui un nom approprié, *Dictionnaire des données d'entreprise*.

Créez un nouvel attribut en réutilisant une informations existant en cliquant sur l'outil **Réutiliser les informations** et en sélectionnant l'information que vous souhaitez réutiliser. Par défaut, PowerAMC permet de réutiliser une information pour plusieurs attributs d'entité de sorte que vous pouvez par exemple définir une information Code postal une fois, puis la réutiliser dans les entités qui contiennent des adresses. Si vous modifiez par la suite cette informations, les changements sont répercutés simultanément dans tous les attributs d'entité qui l'utilisent. Il s'agit d'un moyen très pratique pour assurer la cohérence dans le modèle de dictionnaire de données.

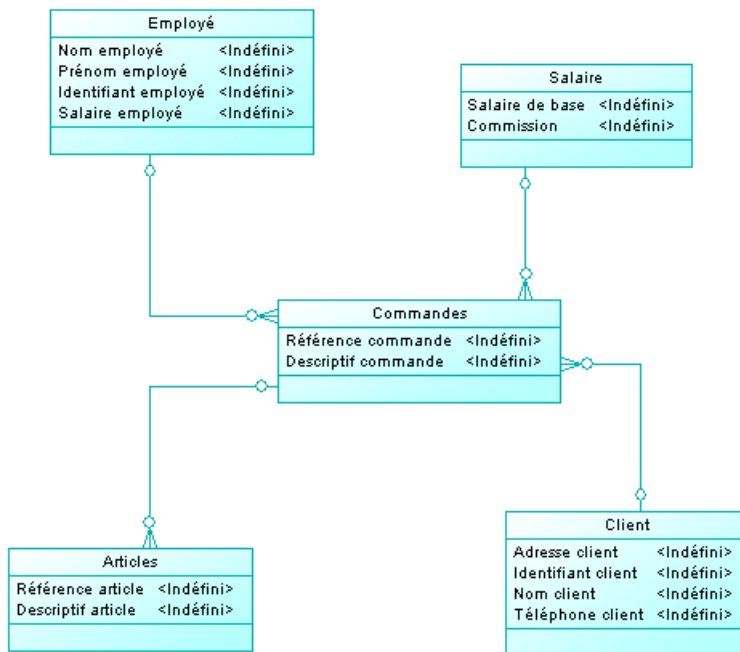
Vous pouvez également créer des informations dans cette liste en cliquant sur l'outil **Insérer une ligne** ou **Ajouter une ligne** pour ajouter une nouvelle ligne dans la liste et saisir le nom approprié. PowerAMC va créer l'attribut et l'information associée. Vous pouvez également créer un nouvel attribut en créant une copie d'une information existante. Cliquez sur l'outil **Ajouter des informations** puis sélectionnez l'information que vous souhaitez copier. Les changements effectués via cet attribut ou directement sur cette copie de l'information ne vont affecter que cet attribut, mais pas les autres.

5. Double-cliquez sur un des symboles d'entité (ou sur l'entrée correspondance dans l'Explorateur d'objets) afin d'afficher sa feuille de propriétés pour définir cette entité de façon plus précise. La zone **Commentaire** sur l'onglet **Général** est destinée à contenir une description succincte sous forme de texte non mis en forme, tandis que la zone **Description** sur l'onglet **Notes** permet de saisir du texte mis en forme, et permet d'afficher la définition complète et détaillée :



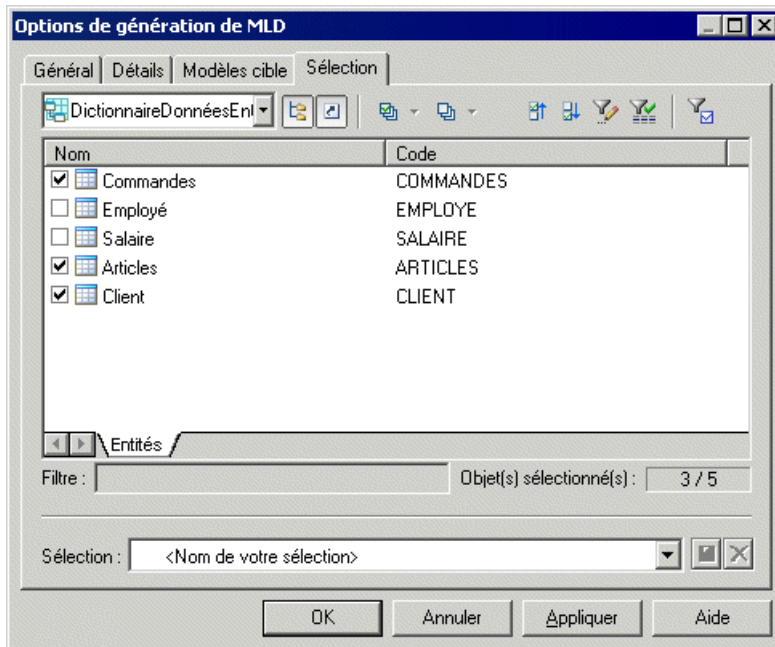
6. [facultatif] Sélectionnez l'outil **Relation** dans la palette et créez des relations entre les entités dans votre dictionnaire de données. Cliquez sur une entité, maintenez le bouton de

la souris enfoncé, puis faites glisser le curseur sur une seconde entité avant de relâcher le bouton. Tracez les autres relations nécessaires, puis pointez n'importe où dans le diagramme et cliquez le bouton droit de la souris pour libérer l'outil. Double-cliquez sur la ligne d'une relation pour afficher la feuille de propriétés de cette dernière, puis spécifiez les propriétés telles que le nom de rôle et la cardinalité.



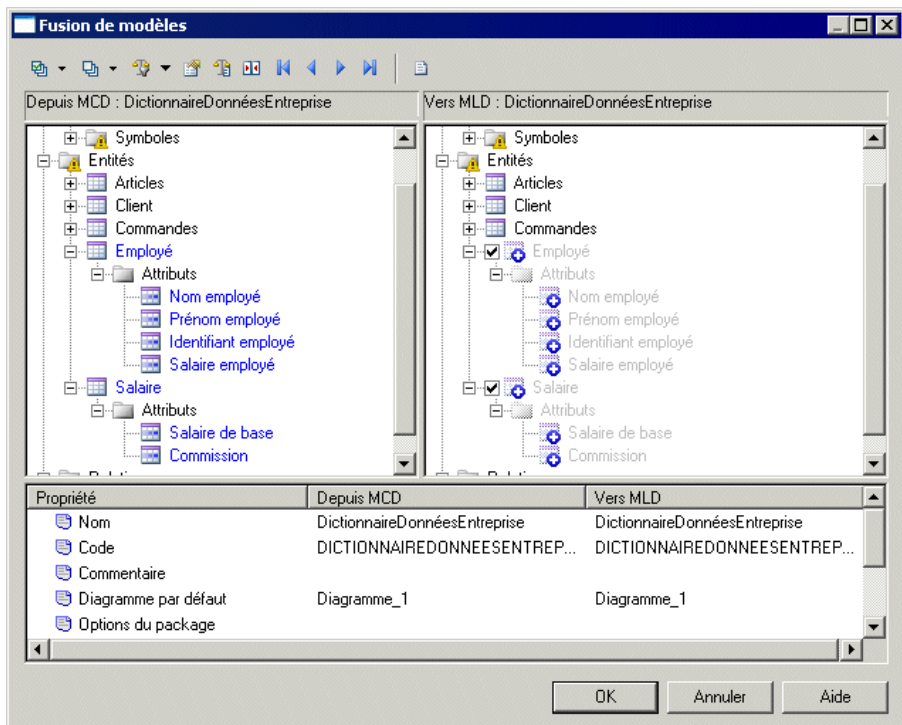
Pour plus d'informations sur la définition des relations, voir *Relations (MCD/MLD)* à la page 57.

7. L'objet d'un dictionnaire de données est d'établir une correspondance entre les concepts qu'il définit et les concepts, les entités logiques et les tables physiques qui mettent en oeuvre ces notions dans l'entreprise. PowerAMC propose deux méthodes complémentaires pour connecter le dictionnaire de données avec vos modèles :
 - Génération - Si vous n'avez pas encore de MPD existant, vous pouvez générer un nouveau modèle à partir de votre dictionnaire de données. Sélectionnez **Outils > Générer un modèle physique de données** pour afficher la boîte de dialogue de génération, sélectionnez l'option **Générer un nouveau...**, et spécifiez un nom pour le modèle à générer. Cliquez sur l'onglet **Sélection** et sélectionnez les concepts que vous souhaitez générer dans le nouveau modèle, puis cliquez sur **OK**.



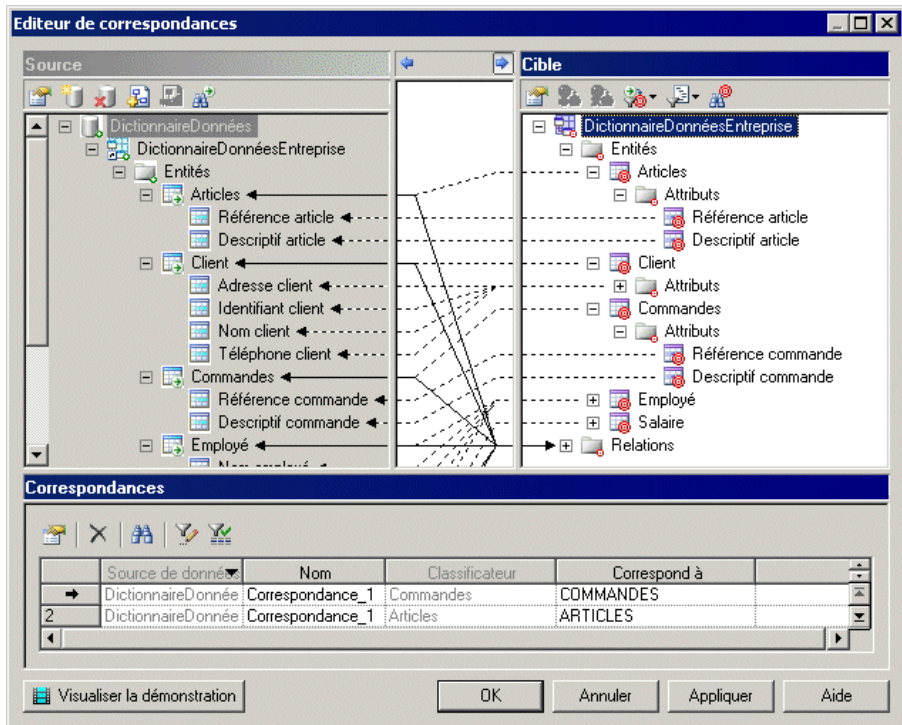
Vous pouvez passer en revue les liens créés entre le dictionnaire de données et vos autres modèles dans la Visionneuse des liens de génération (sélectionnez **Outils > Liens de génération > Modèles dérivés**).

Vous pouvez régénérer chaque fois que nécessaire afin de propager les changements ou les ajouts effectués dans le dictionnaire de données à vos autres modèles. La boîte de dialogue Fusion de modèles (voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*) s'affiche alors, et vous permet de passer en revue et d'approuver (ou de refuser) les changements qui seront propagés du dictionnaire de données au modèle.



Pour obtenir de l'information détaillée sur la génération de modèles, voir *Chapitre 7, Génération d'autres modèles à partir d'un modèle de données* à la page 361.

- Editeur de correspondances - Si vous avez déjà un MPD ou un autre modèle, il peut être préférable de mettre en correspondance les concepts de votre dictionnaire de données avec vos objets de MPD à l'aide de l'Editeur de correspondances, qui permet un contrôle plus précis et une interface permettant d'effectuer un glisser-déposer. Affichez le modèle contenant les objets que vous souhaitez lier à votre dictionnaire de données, puis sélectionnez **Outils > Editeur de correspondances**. Dans l'Assistant Création d'une source de données, saisissez `DictionnaireDonnées` dans la zone **Source de données**, sélectionnez `Modèle conceptuel` dans la liste **Type de modèle**, puis cliquez sur **Suivant**. Sélectionnez le MCD de votre dictionnaire de données, puis cliquez sur **Suivant**. Sélectionnez l'option **Créer des correspondances par défaut** afin de demander à PowerAMC de créer automatiquement des correspondances lorsque cela est possible en se basant sur les noms communs, puis cliquez sur **Termine** afin d'ouvrir votre modèle et le dictionnaire de données dans l'Editeur de correspondances :

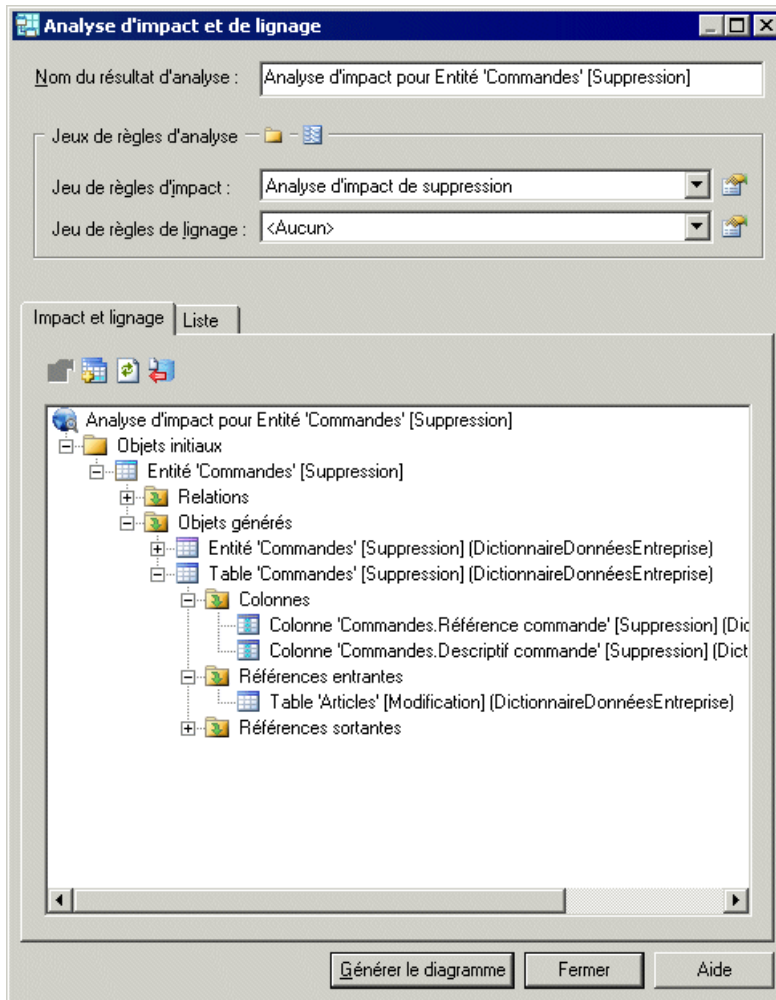


Vous pouvez créer des correspondances supplémentaires en faisant glisser des entités et attributs d'entité depuis le dictionnaire de données sur les objets du modèle cible. Notez que les correspondances créées ainsi ne vont pas automatiquement propager les changements.

Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation de l'Editeur de correspondances, voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Mise en correspondance d'objets*.

8. Une fois que le dictionnaire de données est établi et lié aux autres modèles utilisés dans l'entreprise afin de définir l'architecture d'information, vous allez devoir gérer les changements qui y sont effectués. De nouveaux concepts y seront ajoutés et des éléments existants seront mis à jour suite à une meilleure compréhension du métier ou des changements dans le mode de fonctionnement de l'entreprise. Certains éléments seront également supprimés (même si ce cas de figure risque d'être plus rare). En assurant la maintenance de votre dictionnaire de données dans un MCD PowerAMC, vous pouvez tirer parti des outils d'analyse d'impact sophistiqués afin d'appréhender la durée, le coût et les risques impliqués par les changements proposés.

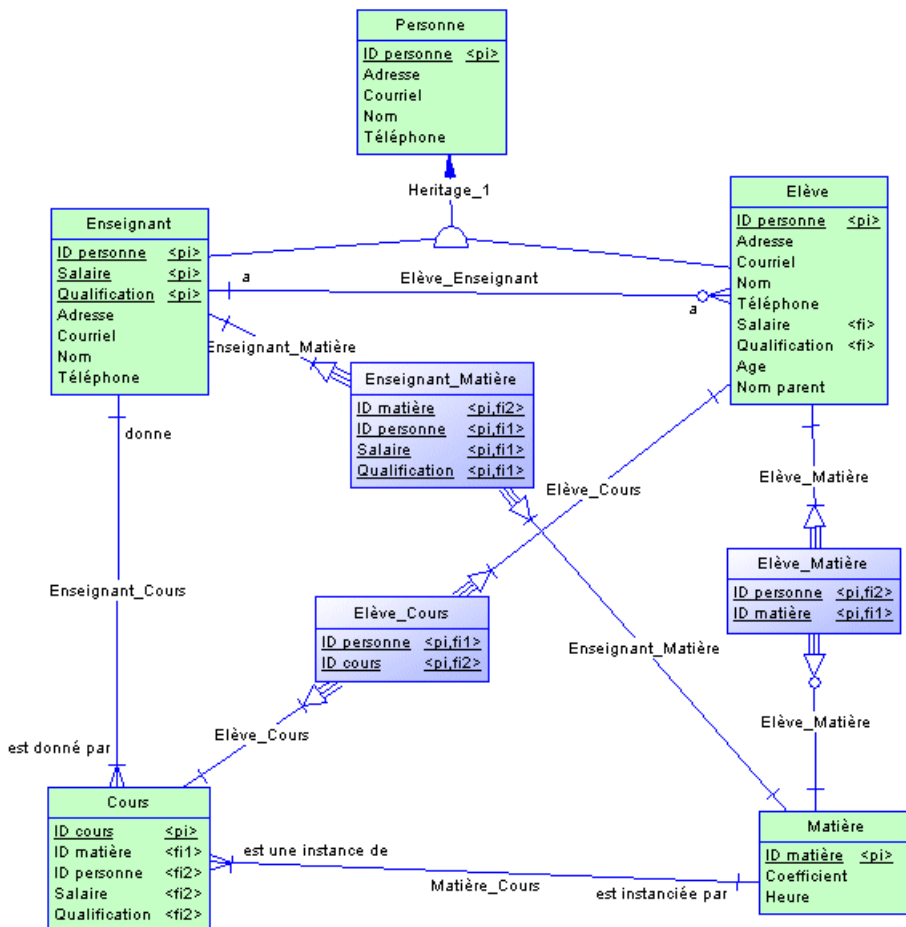
Pour lancer une analyse d'impact, sélectionnez un ou plusieurs objets dans le diagramme ou dans l'Explorateur d'objets, puis sélectionnez **Outils > Analyse d'impact et de lignage**:



Vous pouvez éditer les jeux de règles de façon à contrôler l'analyse et à ajuster manuellement l'arborescence en pointant sur des éléments et en cliquant le bouton droit de la souris. Une fois que la vue d'analyse contient le niveau de détails souhaité, cliquez sur le bouton **Générer le diagramme** afin de créer un diagramme d'analyse d'impact. Ce diagramme, qui peut être enregistré et comparé à d'autres instantanés d'analyse d'impact, montre les connexions qui lient vos concepts de dictionnaires aux objets et modèles intermédiaires vers les objets physiques qui les mettent en oeuvre, mettant à votre disposition un rapport graphique permettant de suivre les contextes d'utilisation :

Remarque : Pour créer un diagramme logique dans un MLD existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme logique**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez **Modèle Logique de Données** comme type de modèle et **Diagramme logique** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.






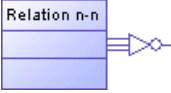


Le diagramme logique suivant représente le même système que dans notre exemple de MCD (voir *Diagrammes conceptuels* à la page 30).



Les identifiants primaires ont migré via des relations un-plusieurs afin de devenir des identifiants étrangers et les relations plusieurs-plusieurs sont remplacées par une entité intermédiaire liée par des relations un-plusieurs aux extrémités.

Objets du diagramme logique

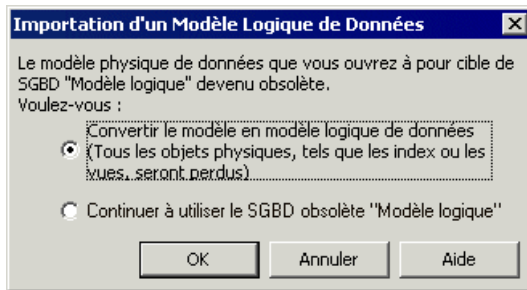
PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagrammes logiques.

Objet	Outil	Symbole	Description
Domaine	[aucun]	[aucun]	Jeu de valeurs pour lesquelles une information est valide. Voir <i>Domaines (MCD/MLD/MPD)</i> à la page 180.
Entité			Personne, lieu, chose ou concept qui présente un intérêt pour l'entreprise. Voir <i>Entités (MCD/MLD)</i> à la page 48.
Attribut d'entité	[aucun]	[aucun]	Élément d'information de base attaché à une entité. Voir <i>Attributs (MCD/MLD)</i> à la page 53.
Identifiant	[aucun]	[aucun]	Un ou plusieurs attributs d'entité dont les valeurs identifient de manière unique chaque occurrence de l'entité. Voir <i>Identifiants (MCD/MLD)</i> à la page 55.
Relation			Connexion portant un nom ou relation entre entités (méthodologie de modélisation Entité Relation (ER)). Voir <i>Relations (MCD/MLD)</i> à la page 57.
Relation n-n			[MLD uniquement] Cardinalité nommée représentée avec une entité intermédiaire. Voir <i>Relations (MCD/MLD)</i> à la page 57.
Héritage			Relation qui définit une entité comme étant une instance particulière d'une entité plus générale. Voir <i>Héritages (MCD/MLD)</i> à la page 71.

Importation d'un MPD Modèle logique obsolète

Si vous avez déjà créé un MPD avec le SGBD Modèle Logique, vous êtes invité à migrer vers un MLD vous l'ouvrez.

1. Sélectionnez **Fichier > Ouvrir** et sélectionnez le MPD Modèle logique à ouvrir.
2. Cliquez sur Ouvrir pour afficher la boîte de dialogue Importation d'un Modèle Logique de Données :



3. Choisissez l'une des options suivantes :

- Convertir le modèle en modèle logique de données – Notez que seules les tables, colonnes, clés et références sont préservées.
- Changer le SGBD cible en "ANSI Level 2".

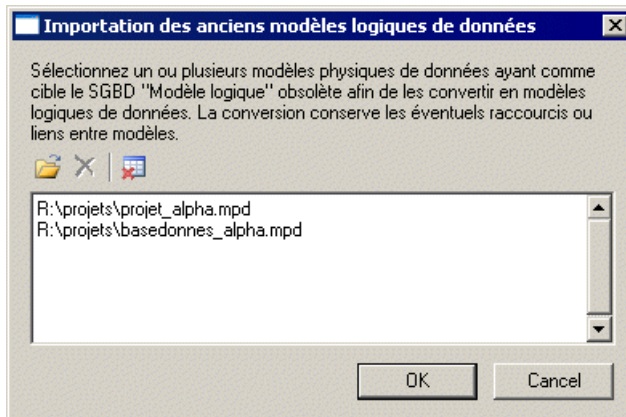
4. Cliquez sur OK pour ouvrir le modèle.

Remarque : Un MPD ayant comme SGBD le modèle logique qui a été généré depuis un MCD va conserver ses liens vers le MCD source lorsque vous le convertirez en MLD. Toutefois, pour chaque MPD généré depuis l'ancien MLD, vous devrez restaurer les liens de génération en régénération le MPD à partir du nouveau MPD, en utilisant l'option de mise à jour d'un MPD existant (voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Génération de modèles et d'objets de modèle*).

Importation de plusieurs modèles logiques interconnectés

Si vous avez créé plusieurs MPD avec le SGBD Modèle logique et que ces MPD sont interconnectés par des raccourcis, des liens de génération ou d'autres liens, vous pouvez tous les convertir en modèles logiques de données en une seule fois et conserver leurs interconnexions.

1. Sélectionnez **Fichier > Importer > Anciens modèles logiques de données** pour afficher la boîte de dialogue Importation des anciens modèles logiques de données :



2. Cliquez sur Ouvrir, sélectionnez les modèles à importer, puis cliquez sur OK pour les ajouter dans la liste. Vous pouvez, le cas échéant, ajouter plusieurs MPD provenant des répertoires différents en répétant cette étape.
3. Une fois tous les MPD nécessaire ajoutés dans la liste, cliquez sur OK pour les importer dans des MLD interconnectés.

Informations (MCD)

Une *information* est l'unité d'information qui représente un fait ou une définition, et qui peut avoir une existence en tant qu'objet modélisé.

Vous pouvez attacher une information à une entité (voir *Entités (MCD/MLD)* à la page 48) afin de créer un attribut d'entité (voir *Attributs (MCD/MLD)* à la page 53), qui est associé à l'information.

Il n'est pas nécessaire d'attacher une information à une entité. Elle reste définie dans le modèle et vous pourrez l'attacher à une entité ultérieurement.

Les informations ne sont pas générées lorsque vous générez un MLD ou un MPD.

Exemple

Dans le système d'information d'une maison d'édition, les noms de famille des auteurs et des clients constituent tous deux des éléments d'information importants. L'information NOM est créée pour représenter cette information. Elle est attachée aux entités AUTEUR et CLIENT et devient attribut de ces entités.

Un autre élément d'information est la date de naissance de l'auteur. L'information DATE DE NAISSANCE est créée, mais puisque cette information n'est pas immédiatement nécessaire dans le modèle, elle n'est attachée à aucune entité.

Création d'une information

Vous pouvez créer une information à partir de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**. Les informations sont automatiquement créées lorsque vous créez des attributs d'entité.

- Sélectionnez **Modèle > Informations** pour afficher la boîte de dialogue Liste des informations, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Information**.
- Créez un attribut d'entité (voir *Attributs (MCD/MLD)* à la page 53). Une informations sera automatiquement créée.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une information

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une information, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type de données/ Longueur/ Précision	Spécifie la forme des données à stocker, telle que numérique ou booléenne ainsi, le cas échéant, que le nombre maximum de caractères ou de nombres qui peuvent être stockés, de même que le nombre de décimales. Cliquez sur le boutons Points de suspensions pour choisir dans la liste des types de données standard (voir <i>Types de données PowerAMC standard</i> à la page 182).
Domaine	Spécifie le domaine associé à l'objet (voir <i>Domaines (MCD/MLD/MPD)</i> à la page 180). Utilisez les outils à droite de cette zone afin de créer ou de sélectionner un domaine, ou pour afficher la feuille de propriétés du domaine sélectionné.

Propriété	Description
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Contrôles standard** - Spécifie des contraintes pour contrôler la plage et le format de données permis (voir *Définition de contraintes de profilage de données* à la page 102)
- **Contrôles supplémentaires** - Affiche une instruction SQL modifiable, initialisé avec les contrôles standard, et qui peut être utilisée afin de générer des contraintes plus complexes (voir *Spécification de contraintes avancées* à la page 105).

Contrôle de l'unicité et de la réutilisation des informations

Vous pouvez contrôler les contraintes de dénomination et de réutilisation pour les informations à l'aide des options de MCD, en sélectionnant **Outils > Options du modèle**.

Option	Lorsque cochée	Lorsque décochée
Code unique	<p>Chaque information doit avoir un code unique.</p> <p>Si vous tentez de sélectionner cette option et que certaines informations ont le même code, l'erreur suivante s'affiche :</p> <p>Impossible de passer en mode Code unique car deux informations ont le même code : <i>code_information</i></p> <p>Pour sélectionner cette option, vous devez commencer par affecter un code unique à chaque information.</p>	<p>Plusieurs informations peuvent être dotées du même code, et vous les différenciez par les entités qui les utilisent. Les entités sont répertoriées dans la colonne Utilisée par de la liste des informations.</p> <hr/> <p>Remarque : Pour visualiser un élément dans la liste, cliquez sur l'outil Personnaliser les colonnes et filtrer dans la barre d'outils, cochez la case depuis la liste qui s'affiche et cliquez sur OK.</p> <hr/>
Réutilisation admise	Une information peut constituer un attribut d'entité pour plusieurs entités.	Une information ne peut être un attribut d'entité que pour une entité.

Pour plus d'informations sur les options de modèle du MCD, voir *Définition des options de modèle pour un MCD/MLD* à la page 11.

Entités (MCD/MLD)

Une entité représente un objet au sujet duquel vous voulez conserver des informations. Par exemple, dans un modèle concernant une grande société, les entités créées peuvent inclure Salarié et Division.

Lorsque vous générez un MPD à partir d'un MCD ou d'un MLD, les entités sont générées sous forme de tables.

Création d'une entité

Vous pouvez créer une entité à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Entité** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Entités** pour afficher la boîte de dialogue Liste des entités, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Entité**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une entité

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une entité, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.

Propriété	Description
Nombre	Spécifie une estimation du nombre d'occurrences dans la base de données physique (nombre d'enregistrements).
Générer	Spécifie que l'entité va générer une table dans un MPD. Lorsque vous modélisez dans la notation Barker (voir <i>Notations prises en charge pour les MCD/MLD</i> à la page 25), seuls les sous-types de plus bas niveau peuvent être générés comme tables de MPD, et cette option est désactivée dans les feuilles de propriétés de supertype Barker.
Entité parent	[lecture seule] Spécifie l'entité parent. Cliquez sur l'outil Propriétés à droite de la zone pour afficher la feuille de propriétés de l'entité parent.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Attributs - liste les attributs associés à l'entité (voir *Attributs (MCD/MLD)* à la page 53).
- Identifiants - liste les attributs identifiants associés à l'entité (voir *Identifiants (MCD/MLD)* à la page 55).
- Règles - liste les règles de gestion associées à l'entité (voir *Règles de gestion (MCD/MLD/MPD)* à la page 203).
- Sous-types – [Barker uniquement] répertorie les sous-types qui héritent de l'entité.

Copie d'entités

Vous pouvez faire une copie d'une entité au sein du même modèle ou dans un autre modèle. Lorsque vous copiez une entité, vous créez une nouvelle entité portant les mêmes nom, code, attributs et identifiants. Les options du modèle contrôlent si vous créez de nouvelles informations ou réutiliser les informations attachées à l'entité d'origine.

1. Sélectionnez une entité dans le MCD/MLD puis sélectionnez **Edition > Copier** (ou appuyez sur **Ctrl+C**).
2. Sélectionnez le diagramme ou le modèle dans lequel vous souhaitez copier l'entité, puis sélectionnez **Edition > Coller** (ou appuyez sur **Ctrl+V**).

L'entité est copiée et la nouvelle entité s'affiche dans l'Explorateur d'objets et dans le diagramme.

Remarque : Lorsque vous copiez une entité dans le même modèle, une nouvelle entité avec les mêmes nom, code, attributs et identifiants est toujours créé, mais la création des nouvelles informations dépend des options de modèle (voir *Définition des options de modèle pour un MCD/MLD* à la page 11). Sélectionnez :

- **Réutilisation admise** - pour attacher les informations d'origine aux nouveaux attributs d'entité. Si vous n'avez pas sélectionné cette option, les informations d'origine seront copiées et ces copies seront attachées au nouveaux attributs d'entité.
- Code unique - pour forcer toutes les informations à avoir un code unique (bien que deux informations puissent avoir le même nom). Si vous ne sélectionnez ni cette option ni **Réutilisation admise**, les informations dupliquées seront créées avec les mêmes nom et code.

Affichage d'attributs et d'autres informations sur un symbole d'entité

Pour définir les préférences d'affichage dans un MCD liées aux entités, sélectionnez **Outils > Préférences d'affichage**, puis sélectionnez la sous-catégorie Entité dans le volet Catégorie.

Entité

Par défaut, les propriétés suivantes peuvent être affichées sur les symboles d'entité :

Préférence	Description de l'affichage																																				
Attributs	<p>Spécifie si les attributs sont affichés sur les symboles d'entité. Si cette préférence est sélectionnée, vous pouvez choisir d'afficher :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les attributs - Tous les attributs : <table border="1" data-bbox="455 819 744 984"> <tr><th colspan="2">Customer</th></tr> <tr><td>Customer number</td><td>ID</td></tr> <tr><td>Customer name</td><td>NAME</td></tr> <tr><td>Customer address</td><td>SHORT_TEXT</td></tr> <tr><td>Customer activity</td><td>SHORT_TEXT</td></tr> <tr><td>Customer telephone</td><td>PHONE</td></tr> <tr><td>Customer fax</td><td>PHONE</td></tr> </table> • Attributs primaires - Uniquement les attributs primaires : <table border="1" data-bbox="455 1043 630 1123"> <tr><th colspan="2">Customer</th></tr> <tr><td>Customer number</td><td>ID</td></tr> </table> • Identifiants - Tous les attributs identifiants : <table border="1" data-bbox="462 1187 650 1267"> <tr><th colspan="2">Customer</th></tr> <tr><td>Customer number</td><td><pi></td></tr> </table> • Limite - Nombre d'attributs d'entité en fonction de la valeur définie. Dans cet exemple, 5 : <table border="1" data-bbox="455 1359 744 1524"> <tr><th colspan="2">Customer</th></tr> <tr><td>Customer number</td><td>ID</td></tr> <tr><td>Customer name</td><td>NAME</td></tr> <tr><td>Customer address</td><td>SHORT_TEXT</td></tr> <tr><td>Customer activity</td><td>SHORT_TEXT</td></tr> <tr><td>Customer telephone</td><td>PHONE</td></tr> <tr><td>...</td><td>...</td></tr> </table> 	Customer		Customer number	ID	Customer name	NAME	Customer address	SHORT_TEXT	Customer activity	SHORT_TEXT	Customer telephone	PHONE	Customer fax	PHONE	Customer		Customer number	ID	Customer		Customer number	<pi>	Customer		Customer number	ID	Customer name	NAME	Customer address	SHORT_TEXT	Customer activity	SHORT_TEXT	Customer telephone	PHONE
Customer																																					
Customer number	ID																																				
Customer name	NAME																																				
Customer address	SHORT_TEXT																																				
Customer activity	SHORT_TEXT																																				
Customer telephone	PHONE																																				
Customer fax	PHONE																																				
Customer																																					
Customer number	ID																																				
Customer																																					
Customer number	<pi>																																				
Customer																																					
Customer number	ID																																				
Customer name	NAME																																				
Customer address	SHORT_TEXT																																				
Customer activity	SHORT_TEXT																																				
Customer telephone	PHONE																																				
...	...																																				

Préférence	Description de l'affichage		
Identifiants	Tous les identifiants de l'entité s'affichent au bas du symbole d'entité : <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr><td>Customer</td></tr> <tr><td>James_Joyce</td></tr> </table>	Customer	James_Joyce
Customer			
James_Joyce			
Stéréotype	Stéréotype de l'entité.		
Commentaire	Commentaire de l'entité. Lorsque cette case est cochée, toutes les autres cases sont décochées, à l'exception de Stéréotype : <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr><td>Customer</td></tr> <tr><td>This entity can be shared</td></tr> </table>	Customer	This entity can be shared
Customer			
This entity can be shared			

Attributs d'entité

Par défaut, les propriétés suivantes peuvent être affichées pour les attributs d'entité :

Préférence	Description de l'affichage														
Type de données	Type de données de chaque attribut d'entité : <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr><td colspan="2">Customer</td></tr> <tr><td>Customer number</td><td>N5</td></tr> <tr><td>Customer name</td><td>A30</td></tr> <tr><td>Customer address</td><td>A80</td></tr> <tr><td>Customer activity</td><td>A80</td></tr> <tr><td>Customer telephone</td><td>A12</td></tr> <tr><td>...</td><td>...</td></tr> </table>	Customer		Customer number	N5	Customer name	A30	Customer address	A80	Customer activity	A80	Customer telephone	A12
Customer															
Customer number	N5														
Customer name	A30														
Customer address	A80														
Customer activity	A80														
Customer telephone	A12														
...	...														
Domaine ou type de données	Domaine de chaque attribut d'entité. Vous ne pouvez afficher les domaines que si la case Types de données est cochée.														

Préférence	Description de l'affichage												
<p>Domaine</p>	<p>Domaine d'un attribut d'entité. Cette option peut être combinée avec l'option Types de données. Il en résulte quatre options d'affichage :</p> <ul style="list-style-type: none"> Types de données - Affiche uniquement le type de données, s'il est défini : <table border="1" data-bbox="455 340 688 413"> <tr><td>CUSTOMER</td></tr> <tr><td>Customer Number <UNDEF></td></tr> <tr><td>Customer Name A30</td></tr> </table> Domaines - Affiche uniquement le domaine, s'il est défini : <table border="1" data-bbox="455 470 682 543"> <tr><td>CUSTOMER</td></tr> <tr><td>Customer Number Identifieur</td></tr> <tr><td>Customer Name <None></td></tr> </table> Types de données et Domaine - Affiche le type de données et le domaine, s'ils sont définis : <table border="1" data-bbox="458 633 771 706"> <tr><td>CUSTOMER</td></tr> <tr><td>Customer Number <UNDEF> Identifieur</td></tr> <tr><td>Customer Name A30 <None></td></tr> </table> Types de données et Utiliser les domaines - Affiche le type de données ou le domaine, s'ils sont définis, et affiche le domaine, s'ils sont tous les deux définis : <table border="1" data-bbox="458 829 719 902"> <tr><td>CUSTOMER</td></tr> <tr><td>Customer Number IDENTIFIER</td></tr> <tr><td>Customer Name A30</td></tr> </table> 	CUSTOMER	Customer Number <UNDEF>	Customer Name A30	CUSTOMER	Customer Number Identifieur	Customer Name <None>	CUSTOMER	Customer Number <UNDEF> Identifieur	Customer Name A30 <None>	CUSTOMER	Customer Number IDENTIFIER	Customer Name A30
CUSTOMER													
Customer Number <UNDEF>													
Customer Name A30													
CUSTOMER													
Customer Number Identifieur													
Customer Name <None>													
CUSTOMER													
Customer Number <UNDEF> Identifieur													
Customer Name A30 <None>													
CUSTOMER													
Customer Number IDENTIFIER													
Customer Name A30													
<p>Obligatoire</p>	<p>La lettre <O> s'affiche en regard de tous les attributs obligatoires :</p> <table border="1" data-bbox="417 982 627 1145"> <tr><td>Customer</td></tr> <tr><td><u>Customer number</u> <M></td></tr> <tr><td>Customer name <M></td></tr> <tr><td>Customer address <M></td></tr> <tr><td>Customer activity</td></tr> <tr><td>Customer telephone</td></tr> <tr><td>... ..</td></tr> </table>	Customer	<u>Customer number</u> <M>	Customer name <M>	Customer address <M>	Customer activity	Customer telephone					
Customer													
<u>Customer number</u> <M>													
Customer name <M>													
Customer address <M>													
Customer activity													
Customer telephone													
... ..													
<p>Indicateurs d'identifiant</p>	<p>Les indicateurs <pi> sont affichés en regard des identifiants primaires et les indicateurs <ai> en regard des identifiants non-primaires :</p> <table border="1" data-bbox="417 1251 627 1414"> <tr><td>Customer</td></tr> <tr><td><u>Customer number</u> <pi></td></tr> <tr><td>Customer name</td></tr> <tr><td>Customer address</td></tr> <tr><td>Customer activity</td></tr> <tr><td>Customer telephone</td></tr> <tr><td>... ..</td></tr> </table>	Customer	<u>Customer number</u> <pi>	Customer name	Customer address	Customer activity	Customer telephone					
Customer													
<u>Customer number</u> <pi>													
Customer name													
Customer address													
Customer activity													
Customer telephone													
... ..													
<p>Stérototype</p>	<p>Affiche le stéréotype des attributs d'entité.</p>												

Remarque : Pour plus d'informations sur la sélection d'autres propriétés à afficher, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Diagrammes, matrices et symboles > Préférences d'affichage*.

Attributs (MCD/MLD)




Dans un MCD, les *attributs* sont des éléments d'information de base attachés à une entité, une association ou un héritage. Dans un MLD, il n'y a pas d'informations, les attributs existent alors dans les entités sans origine conceptuelle.

Lorsque vous générez un MPD à partir d'un MCD ou d'un MLD, les attributs d'entité deviennent des colonnes de tables.

Création d'un attribut

Vous pouvez créer un attribut d'entité à partir de l'onglet **Attributs** de la feuille de propriétés d'une entité, d'une association ou d'un héritage.

Vous pouvez utiliser les outils suivants, disponibles sur l'onglet **Attributs** :

Outil	Description
	<p>Ajouter une ligne – Crée un nouvel attribut et l'information associée.</p> <p>Si vous avez activé l'option de modèle Réutilisation admise (voir <i>Définition des options de modèle pour un MCD/MLD</i> à la page 11), la nouvelle information peut être utilisée comme attribut d'entité pour d'autres objets.</p> <p>Si vous avez activé les options de modèle Réutilisation admise et Code unique et que vous saisissez le nom d'une information existante, celle-ci est automatiquement réutilisée.</p>
	<p>Ajouter des informations (MCD)/Ajouter des attributs (MLD) - Affiche une boîte de dialogue de sélection qui répertorie les informations/attributs disponibles dans le modèle. Faites votre sélection dans la liste, puis cliquez sur OK pour ajouter ces attributs à l'objet.</p> <p>Si l'information ou l'attribut n'a pas encore été utilisé(e), il ou elle est lié(e) à l'objet. Si il ou elle a déjà été utilisé(e), une copie est créée (avec un nom modifié, si vous avez activé l'option de modèle Code unique) et attachée à l'objet.</p>
	<p>Réutiliser les informations (MCD) - Affiche une boîte de dialogue de sélection qui répertorie toutes les informations ou tous les attributs disponibles dans le modèle. Sélectionnez une ou plusieurs entrées dans la liste, puis cliquez sur OK pour en faire des attributs de l'objet.</p>

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un attribut

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un attribut, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Remarque : Contrairement à la plupart des objets PowerAMC, les attributs d'entité ne prennent pas en charge les nouvelles propriétés ou autres extensions.

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Entité/ Association/ Héritage	[lecture seule] Spécifie l'objet parent. Cliquez sur l'outil Propriétés situé à droite de la zone pour afficher la feuille de propriétés de l'objet parent.
Information	[MCD uniquement, en lecture seule] Spécifie l'information associée (voir <i>Informations (MCD)</i> à la page 45). Cliquez sur l'outil à droite de la zone pour afficher sa feuille de propriétés.
Hérité depuis	[MLD uniquement, en lecture seule] Spécifie l'entité parent dont l'attribut courant est migré via un héritage.
Type de données/ Longueur/ Précision	Spécifie la forme des données à stocker, telle que numérique ou booléenne ainsi, le cas échéant, que le nombre maximum de caractères ou de nombres qui peuvent être stockés, de même que le nombre de décimales. Cliquez sur les boutons Points de suspensions pour choisir dans la liste des types de données standard (voir <i>Types de données PowerAMC standard</i> à la page 182).
Domaine	Spécifie le domaine associé à l'objet (voir <i>Domaines (MCD/MLD/MPD)</i> à la page 180). Utilisez les outils à droite de cette zone afin de créer ou de sélectionner un domaine, ou pour afficher la feuille de propriétés du domaine sélectionné.
Identifiant primaire	[attributs d'entité uniquement] Spécifie que l'attribut est l'identifiant primaire de l'entité.

Propriété	Description
Affiché	[attributs d'entité et d'association] Affiche l'attribut dans le symbole de l'objet.
Obligatoire	Spécifie que chaque occurrence de l'objet doit affecter une valeur à l'attribut. Les identifiants (voir <i>Identifiants (MCD/MLD)</i> à la page 55) sont toujours obligatoires.
Identifiant étranger	[MLD uniquement, en lecture seule] Spécifie que l'attribut est l'identifiant étranger de l'entité.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Contrôles standard** - Spécifie des contraintes pour contrôler la plage et le format de données permis (voir *Définition de contraintes de profilage de données* à la page 102)
- **Contrôles supplémentaires** - Affiche une instruction SQL modifiable, initialisé avec les contrôles standard, et qui peut être utilisée afin de générer des contraintes plus complexes (voir *Spécification de contraintes avancées* à la page 105).

Suppression d'un attribut (MCD)

Lorsque vous supprimez un attribut, les options relatives aux informations déterminent si les informations correspondantes sont également supprimées.

Options sélectionnées	Résultat de la suppression d'un attribut
Code unique et Réutilisation admise	Ne supprime pas l'information correspondante
Code unique seulement	Ne supprime pas l'information correspondante.
Réutilisation admise seulement	Supprime l'information correspondante si celle-ci n'est pas utilisée par une autre entité.
Aucune	Supprime l'information correspondante.

Identifiants (MCD/MLD)

Un *identifiant* est constitué d'un ou de plusieurs attributs d'entité, dont les valeurs identifient de manière unique chaque occurrence de l'entité.

Chaque entité doit comporter au moins un identifiant. Si une entité n'a qu'un seul identifiant, alors ce dernier est désigné par défaut identifiant primaire.

Lorsque vous générez un MPD à partir d'un MCD ou d'un MLD, les identifiants sont générés sous forme de clés primaires ou de clés alternatives.

Création d'un identifiant

Vous pouvez créer un identifiant à partir de la feuille de propriétés d'une entité.

- Affichez l'onglet **Attributs** de la feuille de propriétés d'une entité, sélectionnez un ou plusieurs attributs, puis cliquez sur l'outil **Créer un identifiant**. Les attributs sélectionnés sont associés à l'identifiant et répertoriés sur l'onglet **Attributs** de sa feuille de propriétés.
- Affichez l'onglet **Identifiant** de la feuille de propriétés d'une entité, sélectionnez un ou plusieurs attributs, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un identifiant

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un identifiant, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Entité	Spécifie le nom de l'entité à laquelle appartient l'identifiant.
Identifiant primaire	Indique que l'identifiant est un identifiant primaire.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Attributs** - répertorie les attributs (voir *Attributs (MCD/MLD)* à la page 53) associés à l'identifiant : cliquez sur l'outil **Ajouter des attributs** pour ajouter un attribut.

Relations (MCD/MLD)

Une relation est un lien entre entités. exemple, dans un modèle qui traite de la gestion des ressources humaines, la relation Regroupe relie les entités Salarié et Equipe et exprime le fait que chaque salarié travaille dans une équipe et que chaque équipe est composée de salariés.

Par exemple, *le salarié Dupont travaille dans l'équipe Marketing* est une occurrence de la relation Regroupe.

Lorsque vous générez un MPD à partir d'un MCD ou d'un MLD, les relations sont générées sous forme de références.

Remarque : Les relations sont utilisées dans les méthodologies de modélisation Entité Relation (ER), Barker et IDEF1X, tandis que Merise utilise des associations (voir *Associations et liens d'association (MCD)* à la page 65). PowerAMC permet d'utiliser les relations ou associations uniquement, ou bien de combiner ces deux méthodologies dans le même modèle. Les exemples suivants utilisent le format ER. Pour plus d'informations sur les autres notations, voir *Notations prises en charge pour les MCD/MLD* à la page 25.

Une relation un-plusieurs lie une instance de la première entité à plusieurs instances de la seconde entité. Des propriétés supplémentaires peuvent rendre l'une ou les deux extrémités de cette relation obligatoire et définir des règles d'identification :

Relation un-plusieurs	Description
<p>Diagramme ER montrant une relation un-plusieurs facultative entre Division et Salarié. La Division est facultative (cercle ouvert) et Salarié est facultative (cercle ouvert).</p>	<p>Chaque division peut avoir zéro ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié peut appartenir à zéro ou une division</p>
<p>Diagramme ER montrant une relation un-plusieurs obligatoire entre Division et Salarié. La Division est obligatoire (cercle fermé) et Salarié est facultative (cercle ouvert).</p>	<p>Chaque division doit avoir un ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié peut appartenir à zéro ou une division</p>
<p>Diagramme ER montrant une relation un-plusieurs obligatoire et exclusive entre Division et Salarié. La Division est obligatoire et exclusive (cercle fermé avec trait) et Salarié est facultative (cercle ouvert).</p>	<p>Chaque division peut avoir zéro ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié ne doit appartenir qu'à une seule division à la fois</p>

Relation un-plusieurs	Description
	<p>Chaque division doit avoir un ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié ne doit appartenir qu'à une seule division à la fois</p>
	<p>Chaque division peut avoir zéro ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié ne doit appartenir qu'à une seule division à la fois</p> <p>Chaque salarié est identifié par le numéro de la division et le numéro du salarié</p>
	<p>Chaque division doit avoir un ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié ne doit appartenir qu'à une seule division à la fois</p> <p>Chaque salarié est identifié par le numéro de la division et le numéro du salarié</p>

Une relation un-un lie une instance de la première entité à une instance de la seconde entité :

Relation un-un	Description
	<p>Chaque équipe travaille sur zéro ou un projet</p> <p>Chaque projet est géré par zéro ou une équipe</p>
	<p>Chaque équipe ne travaille que sur un seul projet</p> <p>Chaque projet est géré par zéro ou une équipe</p>
	<p>Chaque équipe travaille sur zéro ou un projet</p> <p>Chaque projet est géré par une et une seule équipe</p>

Une relation plusieurs-plusieurs lie plus instances de la première entité à plusieurs instances de la seconde entité. Ce type de relation n'est pas permis, par défaut, par le MLD (voir *Activation des relations plusieurs-plusieurs dans un MLD* à la page 63):

Relation plusieurs-plusieurs	Description
	<p>Chaque division peut avoir zéro ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié peut appartenir à zéro ou plusieurs divisions</p>
	<p>Chaque division doit avoir un ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié peut appartenir à zéro ou plusieurs divisions</p>
	<p>Chaque division peut avoir zéro ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié doit appartenir à une ou plusieurs divisions</p>
	<p>Chaque division doit avoir un ou plusieurs salariés</p> <p>Chaque salarié doit appartenir à une ou plusieurs divisions</p>

Création d'une relation

Vous pouvez créer un relation à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Relation** dans la Boîte à outils. Cliquez dans la première entité à lier puis, tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé, faites glisser le curseur sur la seconde entité. Relâchez le bouton de la souris.
- Sélectionnez **Modèle > Relations** pour afficher la boîte de dialogue Liste des relations, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Relations**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une relation

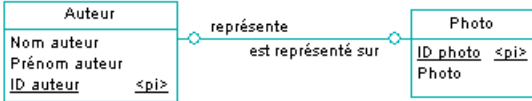
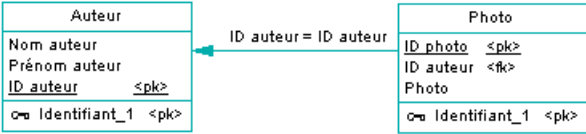
Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une relation, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Entité1 Entité2	Spécifie les deux entités liées par la relation. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Générer	Spécifie que la relation doit être générée sous la forme d'une référence lorsque vous générez un MPD.
Cardinalités	Contient des données relatives à la cardinalité, comme le nombre d'occurrences d'une entité par rapport à une autre entité.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Onglet Cardinalités

L'onglet **Cardinalités** permet de spécifier la nature de la relation entre deux entités. Les propriétés suivantes sont disponibles :

Propriété	Description
Cardinalité	<p>Spécifie le nombre d'occurrences (aucune, une ou plusieurs) d'une entité par rapport à une autre entité. Vous pouvez choisir parmi les valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un-Un (symbole : <1..1>) - Une occurrence de l'entité A peut correspondre à une et une seule occurrence de l'entité B. • Un-Plusieurs (symbole : <1..n>) - Une occurrence de l'entité A peut correspondre à plusieurs occurrences de l'entité B. • Plusieurs-Un (symbole : <n..1>) - Plusieurs occurrences de l'entité A peuvent correspondre à la même occurrence de l'entité B. • Plusieurs-Plusieurs (symbole : <n..n>) - Plusieurs occurrences de l'entité A peuvent correspondre à plusieurs occurrences de l'entité B. Pour utiliser des relations Plusieurs-Plusieurs dans un MLD, voir <i>Activation des relations plusieurs-plusieurs dans un MLD</i> à la page 63. <p>Pour plus d'informations sur les points de terminaison des relations dans chacune des notations prises en charge, voir <i>Notations prises en charge pour les MCD/MLD</i> à la page 25.</p>
Rôle dominant	<p>[relations un-un uniquement] Spécifie le sens de la relation comme dominant. Si vous définissez un sens dominant, la relation un-un génère une référence dans un MPD, avec l'entité dominante comme table parent. Si vous ne définissez pas de sens dominant, la relation un-un génère deux références.</p> <p>Dans l'exemple suivant, Auteur est l'entité dominante :</p>  <p>Dans un MPD, cette relation génère une référence avec Auteur comme table parent, et sa clé primaire est migrée vers la table Photo comme clé étrangère :</p> 

En outre, cet onglet contient une zone de groupe pour chaque sens de la relation, contenant les propriétés suivantes :






Propriété	Description
Nom de rôle	<p>Texte qui décrit la relation de l'Entité A vers l'Entité B, et qui est utilisé pour générer les phrases d'assertion affichées en haut de cet onglet. Vous devez utiliser des formes infinitives pour décrire la relation d'une entité avec une autre. Par exemple, Chaque commande peut contenir une ou plusieurs lignes., et Chaque ligne doit appartenir à une et une seule commande.</p> <p>Pour modifier les phrases générées à partir des noms de rôles, vous devez éditer le template d'assertion de votre modèle (voir <i>Template d'assertion</i> à la page 13).</p>
Dépendant	<p>Spécifie si l'entité dépend de l'autre entité et si elle est partiellement identifiée par cette dernière.</p> <p>Dans l'exemple suivant, l'entité tâche dépend de l'entité Projet. Chaque tâche fait partie d'un projet et chaque projet contient zéro ou plus tâches :</p>
Obligatoire	<p>Spécifie que chaque instance de l'entité requiert au moins une instance de l'autre entité.</p> <p>Par exemple, une relation "sous-traite" est facultative entre une entité Client et une entité Projet, mais obligatoire entre Projet et Client. Chaque projet doit en effet avoir un client, alors qu'il n'est pas nécessaire qu'un client ait un projet.</p> <p>Impliqué par la dépendance.</p>
Cardinalité	<p>Spécifie le nombre minimum et maximum d'occurrences de l'Entité A en relation avec l'Entité B (si obligatoire, au moins 1). Vous pouvez indiquer les cardinalités suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0..1 – Zéro à une instance • 0..n – Zéro à plusieurs instances • 1..1 – Exactement une instance • 1..n – Une à plusieurs instances

Onglet Jointures (MLD)

L'onglet **Jointures** répertorie les jointures définies entre les attributs d'entité parent et enfant. Une jointure peut lier des identifiants primaires, alternatifs ou étrangers, ou bien des attributs spécifiés par l'utilisateur.

Sur cet onglet, vous pouvez soit :

- Sélectionner un identifiant à partir de l'entité parent dans la zone **Parent** sur laquelle baser la jointure pour remplir automatiquement la liste avec ses attributs parent et enfant associés. Si nécessaire, vous pouvez modifier les attributs enfant spécifiés.
- Spécifier <Aucun> dans la zone **Parent** et spécifier votre propre paire d'attributs sur laquelle baser la jointure en utilisant les outils suivants :

Outil	Description
	Réutiliser les attributs - Réutilise les attributs enfant existants ayant le même code que les attributs d'entité parent.
	Migrer les attributs - Commencez par spécifier les attributs dans la colonne Attribut parent , puis cliquez sur cet outil pour les migrer en attributs d'identifiant étranger dans la table enfant. Si les attributs n'existent pas, ils sont créés.
	Annuler la migration - Supprime les attributs migrés dans l'entité enfant.
	Insérer une ligne - Insère une ligne avant la ligne sélectionnée dans la liste afin de spécifier un autre attribut sur lequel effectuer la jointure.
	Ajouter une ligne - Ajoute une ligne à la fin de la liste afin de spécifier un autre attribut sur lequel effectuer la jointure.

Activation des relations plusieurs-plusieurs dans un MLD

Dans un MLD, les relations plusieurs-plusieurs ne sont, par défaut, pas permises, et elles sont représentées avec une entité intermédiaire. Si vous autorisez les relations plusieurs-plusieurs, vous devez afficher la valeur Plusieurs-plusieurs dans l'onglet Cardinalités.

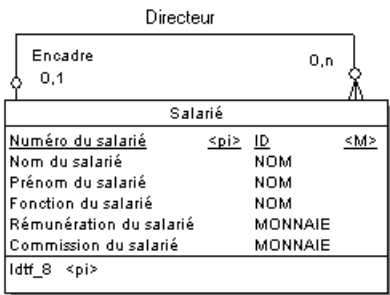
1. Sélectionnez **Outils > Options du modèle**.
2. Cochez la case **Relations n-n admises** dans la zone de groupe Relations, puis cliquez sur **OK** pour revenir au modèle.

Remarque : Lorsque vous générez un MLD à partir d'un MCD, vous pouvez autoriser la génération de relations plusieurs-plusieurs en cliquant sur le bouton **Configurer les options du modèle** sur l'onglet **Général** de la boîte de dialogue de génération, puis en sélectionnant l'option **Préserver les relations n-n**.

Création d'une relation réflexive

Une relation réflexive est une relation entre une entité et elle-même.

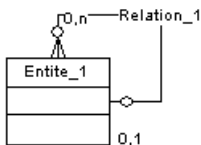
Dans l'exemple suivant, la relation réflexive *encadre* exprime le fait qu'un salarié (Directeur) peut encadrer d'autres salariés.



Remarque : Pour obtenir des lignes régulières avec des angles arrondis lorsque vous créez des relations réflexives, sélectionnez **Préférences d'affichage > Symboles > Relation** puis cliquez sur le bouton **Modifier** pour ouvrir la boîte de dialogue Format de symbole. Sélectionnez le type de ligne approprié dans la liste **Angles**.

1. Cliquez sur l'outil **Relation** dans la Boîte à outils.
2. Cliquer sur l'entité, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le curseur au sein de l'entité, puis relâchez le bouton.

Un symbole de relation forme une boucle sur la même entité.



Remarque : Dans l'onglet *Dépendances* de l'entité vous pouvez voir deux occurrences identiques de l'entité, ce qui montre que la relation est réflexive et qu'elle sert à la fois d'origine et de destination pour le lien.

Définition d'une option relative au code pour les relations

Vous pouvez contrôler les restrictions concernant la dénomination des relations afin de contraindre les relations à avoir un code unique.

Si vous ne sélectionnez pas Code unique, deux relations peuvent avoir le même code. Dans ce cas, vous pouvez distinguer ces relations par les entités qu'elles lient.

Le message d'erreur suivant s'affiche lorsque l'option que vous avez sélectionnée est incompatible avec le MCD courant :

Message d'erreur	Solution
Impossible de passer en mode Code unique car deux relations ont le même code : <i>code_relation</i>	Affectez des codes uniques à toutes les relations.

1. Sélectionnez **Outils > Options du modèle** pour afficher la boîte de dialogue Options du modèle:
2. Cochez la case Code unique dans la zone de groupe Relation, puis cliquez sur OK pour revenir au modèle.

Changement d'une relation en entité associative

Vous pouvez transformer une relation entre deux entités en entité associative liée par deux relations, puis attacher les attributs d'entité à l'entité associative que vous n'avez pas pu attacher à la relation.

1. Pointez sur un symbole de relation, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Changer en entité**.
La relation d'origine est scindée en deux et une entité associative est créée entre les deux nouvelles relations, reprenant le nom et le code de la relation d'origine.
2. Affichez la feuille de propriétés de l'entité associative ou des nouvelles relations pour apporter les modifications appropriées à leurs propriétés.

Migration d'identifiant via des relations

Les migrations sont effectuées instantanément dans un MLD ou lors de la génération si vous générez un MPD à partir d'un MCD.

Type de relation	Migration
Un-plusieurs dépendante	Les identifiants étrangers deviennent des attributs de l'identifiant primaire de l'entité enfant.
Plusieurs-plusieurs	Aucun attribut n'est migré.
Un-un dominante	L'identifiant primaire est migré depuis l'attribut dominant.
Un-plusieurs obligatoire	Si le rôle de l'enfant vers le parent est obligatoire, les attributs migrés sont obligatoires.

Associations et liens d'association (MCD)

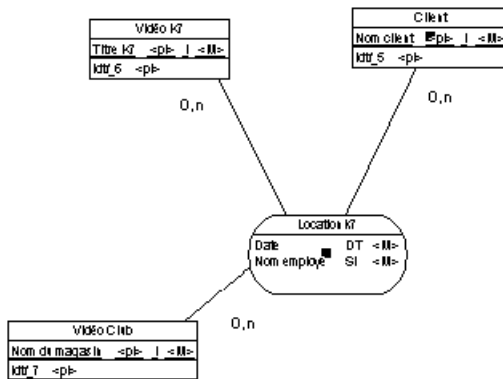
Dans la méthodologie de modélisation Merise, l'association permet de lier des entités représentant chacun des objets clairement définis mais qui sont liés par un événement qui peut ne pas être très clairement représenté par une autre entité.

Une occurrence d'association correspond à une occurrence de chacune des occurrences d'entité utilisées par l'association.

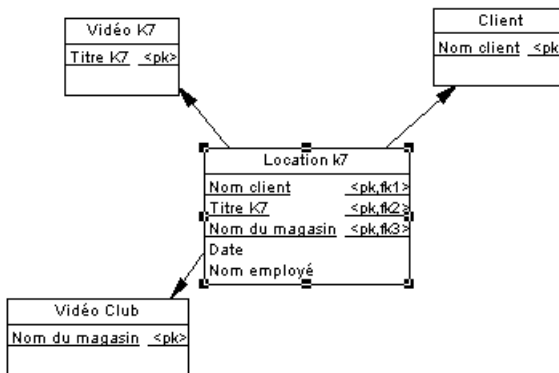
Lorsque vous générez un MPD à partir d'un MCD, les associations sont générées sous forme de tables ou de références.

Dans l'exemple suivant, trois entités *K7 vidéo*, *Client*, et *Vidéo Club* contenant respectivement des informations sur les cassettes vidéo, sur les clients et sur le magasin. Ces trois entités sont

liées par une association représentant la location de cassettes vidéo (*Location K7*). L'association *Location K7* contient des attributs *Date* et *Nom employé* qui renseignent sur la date de la location et sur l'employé qui a loué la cassette au client.



L'association *Location K7* génère une table dans le MPD contenant cinq colonnes : Nom client, Titre cassette, Nom du magasin, Date, Nom employé.



Vous pouvez utiliser les associations uniquement dans votre MCD, ou bien choisir d'utiliser à la fois des associations et des relations.

Liens d'association

Une association est reliée à une entité par un lien d'association qui symbolise le rôle et la cardinalité entre une association et une entité.

Création d'une association avec des liens

La façon la plus simple de créer une association entre deux entités consiste à utiliser l'outil Lien d'association, qui crée l'association et les liens correspondants.

1. Cliquez sur l'outil **Lien d'association** dans la Boîte à outils.
2. Cliquez sur la première entité, puis maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le curseur sur la seconde entité. Relâchez le bouton de la souris.

Le symbole d'association est créé entre les deux entités.



Création d'une association dépourvue de lien

Vous pouvez créer une association dépourvue de lien à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Association** dans la Boîte à outils..
- Sélectionnez **Modèle > Associations** pour afficher la boîte de dialogue Liste des associations, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Association**.

Une fois que vous avez créé l'association, vous pouvez la lier aux entités appropriées en utilisant l'outil Lien d'association.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une association

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une association, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Nombre	Spécifie une estimation du nombre d'occurrences de l'association dans la base de données physique (nombre d'enregistrements).
Générer	Indique si l'association va générer une table dans un MPD.
Attributs	Spécifie les informations attachées à l'association.
Règles	Spécifie les règles de gestion attachées à l'association.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Propriétés d'un lien d'association dans un MCD

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un lien d'association, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

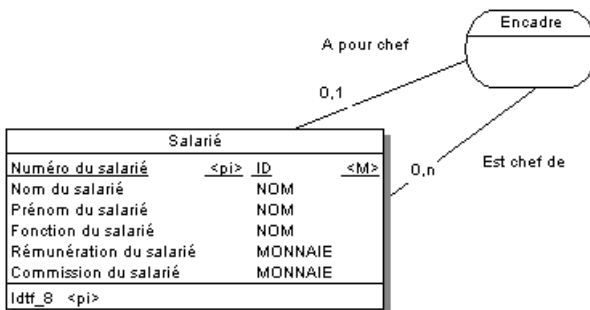
Propriété	Description
Entité	Spécifie l'entité liée par le lien d'association. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Association	Spécifie l'association liée par le lien d'association.
Rôle	Spécifie le texte décrivant le rôle du lien d'association.
Identifiant	Indique si l'entité est dépendante de l'autre entité.

Propriété	Description
Cardinalité	<p>Spécifie le nombre d'occurrences (une ou plusieurs) d'une entité par rapport à une autre entité. Vous définissez la cardinalité pour chaque lien d'association entre l'association et l'entité. Vous pouvez choisir entre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0,1 - Il peut y avoir zéro ou une occurrence de l'association pour une instance de l'entité. L'association n'est pas obligatoire. • 0,n - Il peut y avoir zéro ou plusieurs occurrences de l'association pour une instance de l'entité. L'association n'est pas obligatoire. • 1,1 - Une occurrence de l'entité peut correspondre à une et une seule occurrence de l'association. L'association est obligatoire. • 1,n - Une occurrence de l'entité peut correspondre à plusieurs occurrences de l'association. L'association est obligatoire. <p>Vous pouvez changer le format par défaut des cardinalités dans le registre :</p> <pre>HKEY_CURRENT_USER\Software\Sybase\PowerAMC <version> \ModelOptions\Conceptual Options CardinalityNotation=1 (0..1) or 2 (0,1)</pre>
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Création d'une association réflexive

Une association réflexive est une relation entre une entité et elle-même.

1. Cliquez sur l'outil **Lien d'association** dans la Boîte à outils.
2. Cliquer sur l'entité, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le curseur au sein de l'entité, puis relâchez le bouton.
3. Faites glisser le symbole d'association à l'écart de l'entité pour faire bien apparaître les deux liens vers l'entité :



Dans l'exemple ci-dessus, l'association réflexive *Encadre* exprime le fait qu'un salarié (Directeur) peut encadrer d'autres salariés.

Définition d'une association dépendante

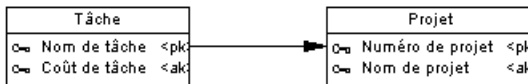
Dans une association dépendante, une entité est partiellement identifiée par une autre. Chaque entité doit être dotée d'un identifiant. Cependant, dans certains cas, les attributs d'une entité ne suffisent pas à identifier une occurrence de cette entité. Pour ces entités, leur identifiant incorpore l'identifiant d'une autre entité avec laquelle elle a une association dépendante.

Soit une entité *Tâche* dotée de deux attributs d'entités *Nom de tâche* et *Coût de tâche*. Pour une tâche accomplie dans le cadre de nombreux projets de différentes natures, le coût de cette tâche change en fonction du projet.

C'est la raison pour laquelle l'entité *Tâche* a comme identifiant le *Nom de tâche* et le *Numéro de projet*.



Dans un MPD, l'association génère la table *Tâche* dotée de la colonne de clé étrangère *Numéro de projet* qui est également une colonne de clé primaire. Cette colonne de clé primaire se compose à la fois des colonnes *Numéro de projet* et *Nom de tâche*.



Remarque : Une association ne peut avoir deux liens d'association identifiants.

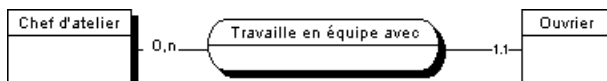
1. Double-cliquez sur un symbole de lien d'association dans le diagramme pour afficher sa feuille de propriétés.
2. Cochez la case Identifiant, puis cliquez sur OK pour revenir au modèle.

La cardinalité du lien d'association est entourée de parenthèses pour indiquer que le lien est identifiant.

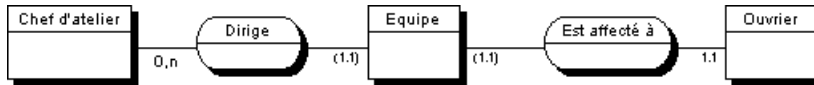
Transformation d'une association en entité associative

Vous pouvez transformer une association en entité associative liée par deux associations. L'entité associative hérite du nom et du code de l'association. Les deux nouvelles associations gèrent les cardinalités.

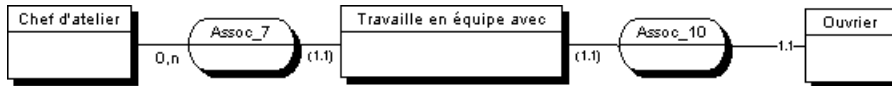
Par exemple, si vous avez créé deux entités *Chef d'atelier* et *Ouvrier* et les avez liées par l'association *Travaille en équipe avec* :



Après transformation de l'association en entité associative :



Après modification :



Pointez sur un symbole d'association, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez Transformer en entité.

Une entité associative dotée de deux liens remplace l'association. L'entité associative prend le nom de l'association initiale.

Création d'un attribut d'association

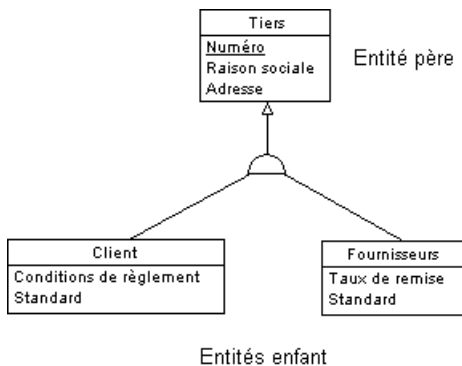
Les outils utilisés pour créer des attributs d'association depuis l'onglet **Attributs** de la feuille de propriétés d'une association sont identiques à ceux utilisés pour créer des attributs d'entité.

Pour plus d'informations, voir *Création d'un attribut* à la page 53.

Héritages (MCD/MLD)

Un *héritage* permet de définir une entité comme un cas particulier d'une entité plus générale. L'entité générale, ou supertype (voire parent) contient toutes les caractéristiques communes, et l'entité sous-type (ou enfant) contient uniquement les caractéristiques qui lui sont propres.

Vous pouvez établir un lien d'héritage entre une entité générale et des entités spécialisées. Dans un lien d'héritage, une ou plusieurs entités enfant héritent, au niveau physique, de tout ou partie des attributs d'une entité père. Soit le cas d'une entreprise gérant sa comptabilité où tous les partenaires avec lesquels elle commerce sont considérés comme des tiers. Parmi ces tiers, on souhaite distinguer deux sous-types : les clients et les fournisseurs. En tant que tiers, clients et fournisseurs ont des caractéristiques communes, mais ils ont aussi des caractéristiques spécifiques telles que les conditions de règlement ou les taux de remises. Dans un héritage, les entités Clients et Fournisseurs constituent des types spécialisés de l'entité père Tiers. Graphiquement, vous obtiendrez le résultat suivant :



Le symbole d'héritage peut afficher l'état de l'héritage :

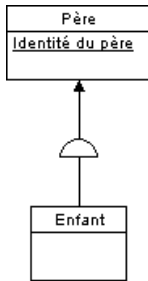
IDEF1X	Notation E/R et Merise	Description
		Standard
		Héritage mutuellement exclusif
		Héritage complet
		Héritage mutuellement exclusif et complet

Remarque : Il n'existe pas d'objet séparé pour l'héritage dans la notation Barker (voir *Notations prises en charge pour les MCD/MLD* à la page 25), car les héritages sont représentés en plaçant un symbole d'entité au-dessus d'un autre. Les héritages Barker sont toujours complets et mutuellement exclusifs. Le supertype répertorie ses sous-types sur l'onglet **Sous-types** (voir *Propriétés d'une entité* à la page 48). Seuls les sous-types du plus bas niveau peuvent être générés comme tables de MPD, et l'option **Générer** est désactivée dans les feuilles de propriétés de supertype Barker.

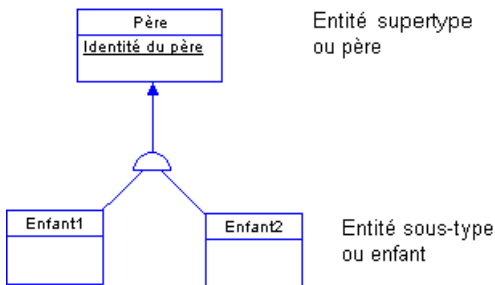
Création d'un héritage

Vous pouvez créer un héritage à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Sélectionnez l'outil **Héritage** dans la Boîte à outils, cliquez sur l'entité enfant, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le curseur sur l'entité père, puis relâchez le bouton de la souris pour créer le lien entre les deux entités, avec un demi cercle sur ce lien et une flèche orientée vers l'entité père:



Pour ajouter des entités enfant supplémentaires sur le lien d'héritage, pointez sur une entité enfant, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le curseur sur le demi cercle avant de relâcher le bouton de la souris :



- Sélectionnez **Modèle > Héritages** pour afficher la boîte de dialogue Liste des héritages, puis cliquez sur l'outil Ajouter une ligne. Vous serez invité à spécifier une entité parent.
- Pointez sur le modèle ou le package dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Héritage**. Vous serez amené à spécifier une entité parent.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un héritage

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un héritage, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

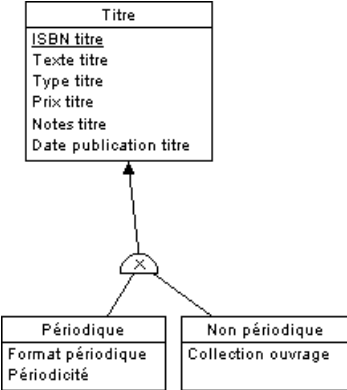
L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en spécifiant dans un fichier d'extension.
Parent	Spécifie le nom de l'entité parent. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Enfants mutuellement exclusifs	Spécifie qu'il ne peut exister qu'un enfant pour chaque occurrence de l'entité parent.
Complet	Spécifie que toutes les instances de l'entité parent (surtype) doivent appartenir à l'un des enfants (sous-types). Par exemple, une entité Personne a deux sous-types Homme et Femme ; chaque instance de l'entité Personne est soit Homme, soit Femme.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Onglet Génération

Cet onglet permet de spécifier comment la structure d'héritage sera générée dans un MPD, et notamment de spécifier quels attributs seront hérités.

Propriété	Description
<p>Mode de génération</p>	<p>Spécifie quelles parties de l'héritage seront générées. Vous pouvez spécifier l'une des deux options suivantes ou les deux :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générer le parent - Génère une table correspondant à l'entité parent. Si une ou plusieurs entités enfant ne sont pas générées, le parent prend leurs attributs et références. • Générer les enfants - Génère une table correspondant à chaque entité enfant. La clé primaire de chaque table est la concaténation de l'identifiant de l'entité parent et de l'identifiant de l'entité enfant. Lorsque cette option est sélectionnée, vous devez choisir entre : <ul style="list-style-type: none"> • Hériter de tous les attributs – Chaque table hérite de tous les attributs de l'entité parent • N'hériter que des attributs primaires - Chaque table hérite uniquement de l'identifiant primaire de l'entité parent <hr/> <p>Remarque : Dans le cas d'héritages de MLD, les identifiants primaires d'une entité parent sont toujours migrés dans toutes les entités enfant, même si les enfants ne sont pas inclus dans la génération, et tout changement effectué sur cet onglet a un effet immédiat sur l'héritage des attributs dans le MLD.</p> <hr/> <p>Remarque : Vous pouvez contrôler la génération de tables enfant individuelles en utilisant l'option Générer dans la feuille de propriétés de chaque entité enfant (voir <i>Propriétés d'une entité</i> à la page 48).</p>

Propriété	Description
Attributs discriminants	<p>Dans le cas d'une génération parent uniquement, vous pouvez choisir de définir <i>attribut discriminant</i>, un attribut d'entité défini pour une entité père et qui permet de distinguer les différentes occurrences des fils. Pour plus d'informations sur les outils de cet onglet, voir <i>Création d'un attribut</i> à la page 53.</p> <p>Dans l'exemple ci-dessous, l'entité TITRE est dotée de deux fils non générés, NON PERIODIQUE et PERIODIQUE, et un attribut d'entité discriminant PERIODIQUE est défini pour le lien d'héritage afin de différencier les deux entités enfant.</p>  <p>Dans le MPD, l'entité enfant va générer des colonnes dans la table TITRE, et l'entité discriminante va générer une colonne booléenne PERIODIQUE, qui indique si une instance de TITRE est un périodique.</p>

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Enfant** - répertorie les entités enfant attachées à l'héritage. Utilisez les outils **Ajouter un enfant** et **Supprimer** pour modifier le contenu de la liste.

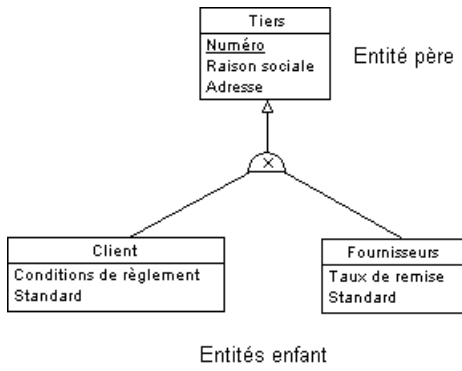
Création d'une exclusion mutuelle entre les enfants

Un lien d'héritage présente une exclusion mutuelle quand une occurrence de l'entité père ne peut être liée qu'à une seule entité enfant. Cette information sert exclusivement à des fins documentaires, elle n'a pas d'impact dans la génération de MPD.

Pour rendre un lien d'héritage mutuellement exclusif, affichez la feuille de propriétés d'un héritage, puis cochez la case Enfants mutuellement exclusifs. Cliquez ensuite sur OK pour revenir dans le diagramme.

Un lien d'héritage mutuellement exclusif est surmonté d'un X sur son symbole en demi cercle.

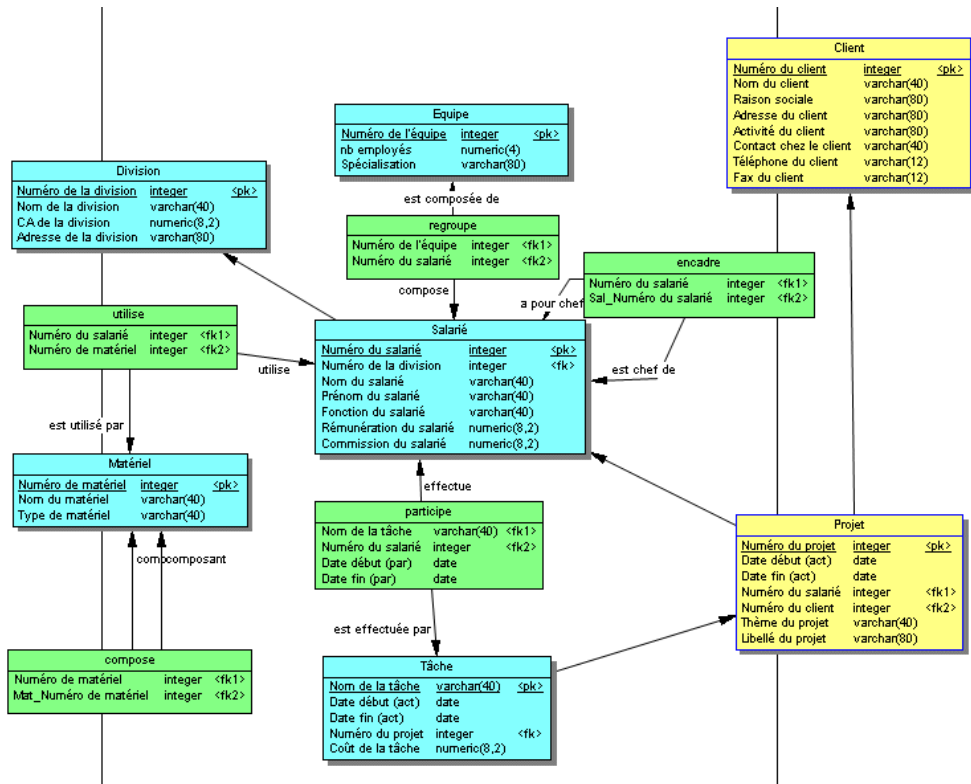
L'héritage ci-dessus présente une exclusion mutuelle : ce qui signifie que le tiers est soit un client soit un fournisseur mais jamais les deux en même temps.



Un *diagramme physique de données* fournit une représentation graphique de votre structure de base de données, et vous aide à analyser ses tables (y compris leurs colonnes, index et triggers), vues et procédures, ainsi que les références entre elles.



Remarque : Pour créer un diagramme physique dans un MPD existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme physique**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez **Modèle Physique de Données** comme type de modèle et **Diagramme physique** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.









Dans l'exemple suivant, la table Salarié est montrée en relation avec les tables Equipe, Division, Matériel, Tâche et Projet :



Objets du diagramme physique

PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagrammes .

Objet	Outil	Symbole	Description
Table			Série de lignes (enregistrements) auxquelles sont associées des colonnes (champs). Voir <i>Tables (MPD)</i> à la page 82.
Colonne	[aucun]	[aucun]	Structure de données qui contient une information individuelle figurant sur une ligne (enregistrement). Cet objet du modèle équivaut à un champ de base de données. Voir <i>Colonnes (MPD)</i> à la page 99.
Clé primaire	[aucun]	[aucun]	Colonne ou colonnes dont les valeurs identifient de façon unique une ligne dans une table et qui sont désignées comme identifiant primaire de chaque ligne d'une table. Voir <i>Clés primaires, alternatives et étrangères (MPD)</i> à la page 114.
Clé alternative	[aucun]	[aucun]	Colonne ou colonnes dont les valeurs identifient de façon unique une ligne dans une table et qui ne sont pas des colonnes de clé primaire. Voir <i>Clés primaires, alternatives et étrangères (MPD)</i> à la page 114.
Clé étrangère	[aucun]	[aucun]	Colonne ou colonnes dont les valeurs dépendent d'une colonne de clé primaire ou alternative contenue dans une autre table et sont migrées à partir de cette table. Voir <i>Clés primaires, alternatives et étrangères (MPD)</i> à la page 114.
Index	[aucun]	[aucun]	Structure de données associée à une ou plusieurs colonnes d'une table et dans laquelle les valeurs de colonne sont ordonnées de façon à accélérer l'accès au données. Voir <i>Index (MPD)</i> à la page 118.
Défaut	[aucun]	[aucun]	[certains SGBD] Valeur par défaut pour une colonne. Voir <i>Défauts (MPD)</i> à la page 177.
Domaine	[aucun]	[aucun]	Définit les valeurs valides pour une colonne. Voir <i>Domaines (MCD/MLD/MPD)</i> à la page 180.
Séquence	[aucun]	[aucun]	[certains SGBD] Définit la forme d'incrémentatation pour une colonne. Voir <i>Séquences (MPD)</i> à la page 186.
Type de données abstrait	[aucun]	[aucun]	[certains SGBD] Type de données défini par l'utilisateur. Voir <i>Types de données abstraits (MPD)</i> à la page 189.

Objet	Outil	Symbole	Description
Référence			Liaison entre la clé primaire ou alternative d'une table parent et la clé étrangère d'une table enfant. Selon les propriétés sélectionnées, une référence peut également lier des colonnes indépendamment des colonnes de clé primaire ou alternative. Voir <i>Références (MPD)</i> à la page 192.
Vue			Structure de données qui résulte d'une requête SQL et qui est créée à partir des données contenues dans une ou plusieurs tables. Voir <i>Vues (MPD)</i> à la page 122.
Référence de vue			Lien entre une table et une vue. Voir <i>Références de vue (MPD)</i> à la page 200.
Trigger	[aucun]	[aucun]	Segment de code SQL associé à une table ou à une vue. Voir <i>Triggers (MPD)</i> à la page 131.
Procédure			Collection précompilée d'instructions SQL stockées sous un nom dans la base de données et traitées comme s'il s'agissait d'une seule instruction. Voir <i>Procédures stockées et fonctions (MPD)</i> à la page 153.
Base de données	[aucun]	[aucun]	Base de données dont le MPD est la représentation. Voir <i>Propriétés d'une base de données (MPD)</i> à la page 9.
Storage	[aucun]	[aucun]	Partition sur un périphérique de stockage. Voir <i>Tablespaces et storages (MPD)</i> à la page 219.
Tablespace	[aucun]	[aucun]	Partition dans une base de données. Voir <i>Tablespaces et storages (MPD)</i> à la page 219.
Utilisateur	[aucun]	[aucun]	Personne qui peut se connecter à une base de données. Voir <i>Propriétés d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle (MPD)</i> à la page 164.
Rôle	[aucun]	[aucun]	Profil utilisateur prédéfini. Voir <i>Propriétés d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle (MPD)</i> à la page 164.
Groupe	[aucun]	[aucun]	Définit des privilèges et des permissions pour un groupe d'utilisateurs. Voir <i>Propriétés d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle (MPD)</i> à la page 164.
Synonyme	[aucun]	[aucun]	Nom alternatif pour divers types d'objets. Voir <i>Synonymes (MPD)</i> à la page 174.
Service Web	[aucun]	[aucun]	Collection d'instructions SQL stockées dans une base de données et permettant d'extraire des données relationnelles au format HTML, XML, WSDL ou sous forme de texte simple, via des requêtes HTTP ou SOAP. Voir <i>Services Web (MPD)</i> à la page 221.

Objet	Outil	Symbole	Description
Opération de service Web	[aucun]	[aucun]	Sous-objet d'un service Web contenant une instruction SQL et affichant des paramètres Web et des colonnes de résultats. Voir <i>Opérations Web (MPD)</i> à la page 225.

Tables (MPD)

Une table est utilisée pour stocker des données dans un jeu de colonnes. Chaque enregistrement dans la table représente une ligne, qui est identifiée de façon unique par les valeurs de sa ou ses colonnes de clé primaire.

Les tables sont les plus souvent définies à l'aide des sous-objets suivants :

- Colonnes - Propriétés nommées d'une table qui décrivent ses caractéristiques (voir *Colonnes (MPD)* à la page 99).
- Clés primaires - Identifient de façon unique les valeurs dans la ou les colonnes auxquelles elles sont associées (voir *Clés primaires, alternatives et étrangères (MPD)* à la page 114). Chaque clé peut générer un index unique ou une contrainte unique dans une base de données cible.
- Index - Aide à améliorer les temps de recherche en ordonnant les valeurs dans la ou les colonnes auxquelles ils sont associés (voir *Index (MPD)* à la page 118).
- Triggers - Code SQL appelé automatiquement à chaque tentative pour modifier les données dans les tables (voir *Triggers (MPD)* à la page 131).

Les tables sont liées entre elles par le biais de références (voir *Références (MPD)* à la page 192).

Création d'une table

Vous pouvez créer une table à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Table** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Tables** pour afficher la boîte de dialogue Liste des tables, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Table**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une table

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une table, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les

onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Propriétaire	Spécifie l'utilisateur qui est propriétaire de l'objet. Il s'agit le plus souvent de son créateur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Nombre	Spécifie une estimation du nombre d'enregistrements de la table, qui est utilisé pour évaluer la taille de la base de données. Cette zone est automatiquement renseignée lors du reverse engineering si vous cochez la case Statistiques (voir <i>Reverse engineering à partir d'une connexion directe à une base de données</i> à la page 348). Vous pouvez spécifier la valeur de votre choix dans cette zone ou réactualiser ses statistiques (avec celles portant sur toutes les colonnes de la table) à tout moment en pointant sur la table, en cliquant sur le bouton droit et en sélectionnant Mettre à jour les statistiques . Pour mettre à jour les statistiques pour toutes les tables, sélectionnez Outils > Mettre à jour les statistiques (voir <i>Reverse engineering des statistiques de base de données</i> à la page 357).
Générer	Sélectionner la table pour génération dans la base de données.
Type dimensionnel	Spécifie le type de la table pour la création de schémas en étoile ou en flocon contenant des tables de fait et des dimensions. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> Fait - voir <i>Faits (MPD)</i> à la page 241 Dimension - voir <i>Dimensions (MPD)</i> à la page 245 Exclure - PowerAMC ne prendra pas en compte la table lors de l'identification ou de la génération d'objets multidimensionnels. <p>Vous pouvez demander à PowerAMC de renseigner cette zone pour vous (voir <i>Identification des tables de fait et de dimension</i> à la page 239). La prise en charge par PowerAMC de la génération d'univers BusinessObjects (voir <i>Génération d'un univers SAP BusinessObjects</i> à la page 333) et de faits et de dimensions dans un diagramme multidimensionnel (voir <i>Génération de cubes</i> à la page 240) dépend de la valeur de cette zone.</p>

Propriété	Description
Type	[si votre SGBD prend en charge différents types de table] Spécifie le type de la table. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Relationnel - Tables standard. • Objet - Tables basées sur des types de données abstraits (voir <i>Liaison d'une table à un type de données abstrait</i> à la page 85). • XML - Tables qui stockent des documents XML (voir <i>Création d'une table ou d'une vue XML</i> à la page 86).
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.





Onglet Cycle de vie

L'onglet **Cycle de vie** est disponible si la modélisation du cycle de vie des données (voir *Cycles de vie (MPD)* à la page 208) est prise en charge par votre SGBD. Ces propriétés peuvent être définies pour toutes les tables gouvernées par le cycle de vie sur l'onglet **Tables** (voir *Propriétés d'un cycle de vie* à la page 213).

Propriété	Description
Cycle de vie	Spécifie le cycle de vie auquel la table est associée. Sélectionnez un cycle de vie dans la liste ou cliquez sur les outils à droite de cette zone pour créer un nouveau cycle de vie ou ouvrir la feuille de propriétés du cycle sélectionné.
Date de début	Spécifie la date à partir de laquelle la première partition doit être générée. Cliquez sur l'outil Générer les partitions à droite de cette zone pour créer des partitions pour la table, en fonction de la plage de partition et de la date de début.
Plage de partition	[lecture seule] Spécifie la durée des partitions qui seront créées pour la table. Cette valeur est contrôlée par le cycle de vie (voir <i>Propriétés d'un cycle de vie</i> à la page 213).
Taux de croissance (annuel) en lignes/Lignes initiales	Spécifie une estimation du taux de croissance annuel de la table, ainsi que le nombre de lignes à prendre comme point de départ pour le calcul des réductions de coûts. Cliquez sur l'outil Estimer les économies à droite de cette zone pour procéder au calcul.
Réductions des coûts	Cette zone de groupe répertorie les économies permises par le stockage des données de cette table en association avec un cycle de vie. Chaque ligne de la grille représente une année d'économies, qui sont affichées à la fois sous la forme d'une somme d'argent et comme pourcentage du coût que générerait un stockage des données statique hors d'un cycle de vie.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Colonnes** - Répertorie les colonnes associées à la table (voir *Colonnes (MPD)* à la page 99). Les outils suivants sont disponibles sur cet onglet :

Outil	Description
	Insérer une ligne / Ajouter une ligne - Crée une colonne au-dessus de la colonne sélectionnée ou à la fin de la liste.
	Ajouter des colonnes / Répliquer des colonnes - Copie ou réplique des colonnes provenant d'une autre table (voir <i>Copie ou réplification d'une colonne à partir d'une autre table</i> à la page 113).
	Créer un index - Crée un index associé aux colonnes sélectionnées (voir <i>Création d'index standard, d'index de clé ou d'index basés sur des fonctions</i> à la page 119).
	Créer une clé - Crée une clé (par défaut, une clé alternative) associée aux colonnes sélectionnées (voir <i>Création de clés alternatives</i> à la page 116).

- **Index** - Répertorie les indexes associés à la table (voir *Index (MPD)* à la page 118).
- **Clés** - Répertorie les clés associées à la table (voir *Clés primaires, alternatives et étrangères (MPD)* à la page 114).
- **Triggers** - Répertorie les triggers associés à la table (voir *Triggers (MPD)* à la page 131).
- **Procédures** - Répertorie les procédures associées à la table (voir *Procédures stockées et fonctions (MPD)* à la page 153).
- **Procédures de sécurité** - [modélisation du cycle de vie des données uniquement] Répertorie les procédures qui contrôlent l'accès à la table (voir *Procédures stockées et fonctions (MPD)* à la page 153).
- **Contrôle** - Spécifie les contraintes associées à la table (voir *Définition de contraintes de profilage de données* à la page 102).
- **Options physiques** - Répertorie les options physiques associées à la table (voir *Options physiques (MPD)* à la page 96).
- **Aperçu** - Affiche le code SQL associé à la table (voir *Aperçu d'instructions SQL* à la page 315).

Liaison d'une table à un type de données abstrait

Si votre SGBD le prend en charge, PowerAMC permet de baser des tables sur des types de données abstraits, la table utilise alors les propriétés du type de données abstrait, et les attributs de type données abstrait deviennent des colonnes de table. Pour lier une table à un type de données abstrait, affichez l'onglet **Général** de la feuille de propriétés de la table, puis sélectionner le type de données abstrait (de type Object, SQLJ Object, ou Structured type) dans la zone **Basée sur**.

Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation des types de données abstraits, voir *Types de données abstraits (MPD)* à la page 189.

Création d'une table ou d'une vue XML

Si votre SGBD le prend en charge, PowerAMC permet de créer des tables et des vues XML. Une table XML ne contient pas de colonnes, mais stocke à la place un document XML. Vous devez associer la table à un schéma XML enregistré pour valider le document XML stocké dans la table, et pouvez spécifier un élément racine pour la structure stockée dans votre table.

Si vous sélectionnez le type XML dans la liste **Type**, l'onglet **Colonnes** disparaît et les propriétés supplémentaires suivantes apparaissent sur l'onglet **Général** :

Propriété	Description
Schéma	Saisissez l'espace de noms cible ou le nom d'un modèle XML (voir <i>Modélisation XML</i>) ou utilisez l'outil Sélectionner à droite de la zone pour vous connecter à la base de données et sélectionner un schéma enregistré. Le schéma doit être enregistré dans la base de données afin de pouvoir être utilisé pour valider des documents XML.
Élément	Permet de spécifier un élément racine dans le document XML. Vous pouvez saisir un nom d'élément ou cliquer sur l'outil Sélectionner à droite de la zone pour sélectionner un élément dans un modèle XML ouvert dans l'espace de travail ou dans le schéma enregistré dans la base de données. Si vous sélectionnez un élément dans un modèle XML PowerAMC, la propriété Schéma est définie avec l'espace de noms cible du modèle XML.

Spécification de contraintes de table

L'onglet **Contrôle** de la feuille de propriétés d'une table est initialisé avec la variable `%%RULES` de PowerAMC afin de générer des règles de validation spécifiées sur l'onglet **Règles**. Vous pouvez éditer le code sur cet onglet en saisissant une expression SQL appropriée pour compléter, modifier ou remplacer ces contraintes.

Vous pouvez passer outre le **Nom de contrainte** par défaut. Pour revenir au nom par défaut, cliquez sur le bouton **Défini par l'utilisateur** à droite de la zone

Pour plus d'informations sur les règles de gestion, voir *Règles de gestion (MCD/MLD/MPD)* à la page 203. Pour plus d'informations sur la définition de contraintes sur les colonnes, voir *Définition de contraintes de profilage de données* à la page 102.

Dénormalisation de tables et de colonnes

La normalisation de base de données consiste à éliminer la redondance et les dépendances incohérentes entre les tables. Bien que la normalisation soit le plus souvent considérée comme le but de la modélisation de base de données, la dénormalisation, c'est-à-dire la duplication délibérée de certaines données afin d'accélérer l'extraction des données, peut s'avérer utile dans certains cas.

PowerAMC prend en charge la dénormalisation de différentes façons :

- *Partitionnement horizontal* - divise une table en plusieurs tables contenant les mêmes colonnes, mais moins de lignes.
- *Partitionnement vertical* - divise une table en plusieurs tables contenant le même nombre de lignes, mais moins de colonnes.
- *Fusion de tables* - fusionne des tables afin d'éliminer la jointure entre elles.
- *Dénormalisation de colonne* - répète une colonne dans plusieurs tables afin d'éviter d'avoir à créer des jointures entre les tables.

Le partitionnement horizontal et vertical implique des compromis en termes de performances et de complexité. Bien qu'ils puissent améliorer les temps de réponse et accélérer les opérations de sauvegarde et de reprise, ils requièrent des jointures et unions supplémentaires afin d'extraire des données de plusieurs tables, des requêtes plus complexes pour déterminer quelle table contient des données demandées, et des métadonnées supplémentaires afin de décrire la table partitionnée. La dénormalisation de colonne peut simplifier les requêtes mais requiert plus de maintenance et d'espace disque dans la mesure où certaines données sont dupliquées.

Lorsque vous devez évaluer la pertinence d'une dénormalisation, vous devez analyser vos besoins dans le domaine de l'accès aux données par les applications dans votre environnement ainsi que leurs performances. Le plus souvent, d'éventuels problèmes de performances peuvent être résolus par une politique d'indexation judicieuse et l'emploi d'autres solutions que la dénormalisation. La dénormalisation est appropriée dès lors que :

- Des requêtes critiques reposent sur des données provenant de plusieurs tables.
- De nombreux calculs doivent être effectués sur les colonnes avant que les requêtes ne reçoivent une réponse.
- Les tables doivent être accessibles de différentes façons à différents types d'utilisateurs simultanément.
- Certaines colonnes sont interrogées très fréquemment.

Partitions horizontales

Le partitionnement horizontal consiste à segmenter une table en plusieurs tables contenant chacune un sous-ensemble des lignes et les mêmes colonnes afin d'optimiser la recherche des données. Vous pouvez utiliser n'importe quelle colonne, y compris des colonnes de clé primaire, comme critère de partitionnement.

1. Sélectionnez **Outils > Dénormalisation > Partitionnement horizontal**, ou bien pointez sur une table dans le diagramme, cliquez le bouton droit de la souris puis sélectionnez **Partitionnement horizontal** pour afficher l'Assistant de partitionnement horizontal.
2. Sélectionnez une table à partitionner, spécifiez si vous souhaitez conserver la table à partitionner après le partitionnement, puis cliquez sur **Suivant**.
3. Créez autant de tables de partition que nécessaire en utilisant les outils **Insérer une ligne** et **Ajouter une ligne** (en spécifiant un nom approprié pour chacune, qui doit être unique dans le modèle), puis cliquez sur **Suivant**.

4. Cliquez sur l'outil **Ajouter des colonnes** pour sélectionner une ou plusieurs colonnes discriminantes à utiliser comme critère de partitionnement (ces colonnes seront exclues des partitions), puis cliquez sur **Suivant**.
5. Spécifiez un nom et un code pour la transformation qui sera créée pour préserver les informations de partitionnement, puis cliquez sur **Terminer** afin de créer une table pour chaque partition, prenant le nom de la partition. Toutes les références à la table d'origine sont créées sur chaque table de partition.

Dans cet exemple, la table `Ventes annuelles`, qui contient une grande quantité de données, est partitionnée horizontalement sur la colonne `Année` :

Avant	Après																																									
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td colspan="3">Ventes annuelles</td></tr> <tr><td>ID commande</td><td>INTEGER</td><td><pk></td></tr> <tr><td>Montant</td><td>NUMERIC</td><td></td></tr> <tr><td>Année</td><td>DATE</td><td></td></tr> </table>	Ventes annuelles			ID commande	INTEGER	<pk>	Montant	NUMERIC		Année	DATE		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td colspan="3">Ventes annuelles_2010</td></tr> <tr><td>ID commande</td><td>INTEGER</td><td><pk></td></tr> <tr><td>Montant</td><td>NUMERIC</td><td></td></tr> </table>	Ventes annuelles_2010			ID commande	INTEGER	<pk>	Montant	NUMERIC		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td colspan="3">Ventes annuelles_2011</td></tr> <tr><td>ID commande</td><td>INTEGER</td><td><pk></td></tr> <tr><td>Montant</td><td>NUMERIC</td><td></td></tr> </table>	Ventes annuelles_2011			ID commande	INTEGER	<pk>	Montant	NUMERIC		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td colspan="3">Ventes annuelles_2012</td></tr> <tr><td>ID commande</td><td>INTEGER</td><td><pk></td></tr> <tr><td>Montant</td><td>NUMERIC</td><td></td></tr> </table>	Ventes annuelles_2012			ID commande	INTEGER	<pk>	Montant	NUMERIC	
Ventes annuelles																																										
ID commande	INTEGER	<pk>																																								
Montant	NUMERIC																																									
Année	DATE																																									
Ventes annuelles_2010																																										
ID commande	INTEGER	<pk>																																								
Montant	NUMERIC																																									
Ventes annuelles_2011																																										
ID commande	INTEGER	<pk>																																								
Montant	NUMERIC																																									
Ventes annuelles_2012																																										
ID commande	INTEGER	<pk>																																								
Montant	NUMERIC																																									

Remarque : Les partitionnements horizontaux créés dans un MPD généré depuis un autre modèle sont préservés lorsque vous appliquez des modifications à partir du modèle d'origine. L'absence de colonnes discriminantes dans le MPD cible est respecté dans la boîte de dialogue Fusion (voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*), et les modifications dans le modèle source sont sélectionnées, par défaut, afin d'être répercutées le cas échéant dans toutes les tables de la partition.

Partitions verticales

Le partitionnement vertical consiste à segmenter une table en plusieurs tables contenant chacune un sous-ensemble des colonnes et le même nombre de lignes que la table partitionnée. Les tables de partition ont la même clé primaire.

1. Sélectionnez **Outils > Dénormalisation > Partitionnement vertical**, ou bien pointez sur une table dans le diagramme, cliquez le bouton droit de la souris puis sélectionnez **Partitionnement vertical** pour afficher l'Assistant de partitionnement vertical.
2. Sélectionnez une table à partitionner, spécifiez si vous souhaitez conserver la table à partitionner après le partitionnement, puis cliquez sur **Suivant**.
3. Créez autant de tables de partition que nécessaire en utilisant les outils **Insérer une ligne** et **Ajouter une ligne** (en spécifiant un nom approprié pour chacune, qui doit être unique dans le modèle), puis cliquez sur **Suivant**.
4. Faites glisser des colonnes depuis la table d'origine, du volet **Colonnes disponibles** vers la table de partition appropriée dans le volet **Distribution des colonnes**, (ou bien sélectionnez les tables source et cible, et utilisez les boutons **Ajouter** et **Retirer**), puis cliquez sur **Suivant**.
5. Spécifiez un nom et un code pour la transformation qui sera créée pour préserver les informations de partitionnement, puis cliquez sur **Terminer** afin de créer une table pour

chaque partition, prenant le nom de la partition. Toutes les références à la table d'origine sont créées sur chaque table de partition.

Dans cet exemple, la table `Client`, est divisée en deux tables, chacune détaillant un type d'informations sur le client :

Avant	Après																																																																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Client</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Numéro client</td> <td>INT</td> <td><pk></td> </tr> <tr> <td>Nom client</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Prénom client</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ville</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Rue</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Code postal</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Pays</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Numéro carte crédit</td> <td>INT</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Numéro compte</td> <td>INT</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Client			Numéro client	INT	<pk>	Nom client	VARCHAR		Prénom client	VARCHAR		Ville	VARCHAR		Rue	VARCHAR		Code postal	VARCHAR		Pays	VARCHAR		Numéro carte crédit	INT		Numéro compte	INT		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Identité client</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Numéro client</td> <td>INT</td> <td><pk></td> </tr> <tr> <td>Nom client</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Prénom client</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ville</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Rue</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Code postal</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Pays</td> <td>VARCHAR</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Paiement client</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Numéro client</td> <td>INT</td> <td><pk></td> </tr> <tr> <td>Numéro carte crédit</td> <td>INT</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Numéro compte</td> <td>INT</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Identité client			Numéro client	INT	<pk>	Nom client	VARCHAR		Prénom client	VARCHAR		Ville	VARCHAR		Rue	VARCHAR		Code postal	VARCHAR		Pays	VARCHAR		Paiement client			Numéro client	INT	<pk>	Numéro carte crédit	INT		Numéro compte	INT	
Client																																																																			
Numéro client	INT	<pk>																																																																	
Nom client	VARCHAR																																																																		
Prénom client	VARCHAR																																																																		
Ville	VARCHAR																																																																		
Rue	VARCHAR																																																																		
Code postal	VARCHAR																																																																		
Pays	VARCHAR																																																																		
Numéro carte crédit	INT																																																																		
Numéro compte	INT																																																																		
Identité client																																																																			
Numéro client	INT	<pk>																																																																	
Nom client	VARCHAR																																																																		
Prénom client	VARCHAR																																																																		
Ville	VARCHAR																																																																		
Rue	VARCHAR																																																																		
Code postal	VARCHAR																																																																		
Pays	VARCHAR																																																																		
Paiement client																																																																			
Numéro client	INT	<pk>																																																																	
Numéro carte crédit	INT																																																																		
Numéro compte	INT																																																																		

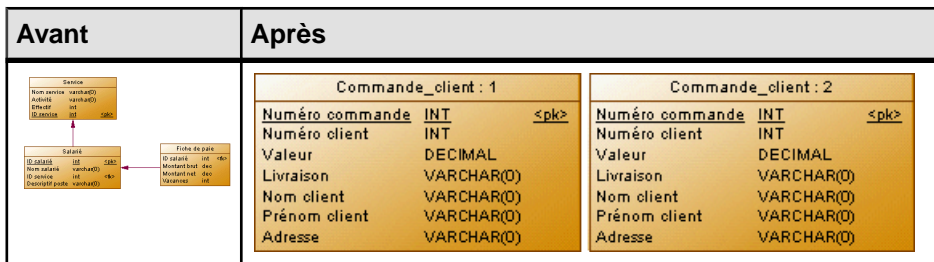
Remarque : Les partitionnement verticaux créés dans un MPD généré depuis un autre modèle sont préservés lorsque vous appliquez des modifications depuis le modèle d'origine. Les colonnes absentes de chaque table de partition dans le MPD cible sont affichées mais non sélectionnées dans la boîte de dialogue Fusion (voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*). Toutes les modifications du modèle source sont proposées, le cas échéant, dans chacune des tables de partition, et vous devez désélectionner la modification pour les partitions pour lesquelles vous ne souhaitez pas l'appliquer.

Fusions de tables

La fusion de tables consiste à combiner plusieurs tables en une seule afin d'éliminer des jointures et d'améliorer les performances des requêtes. Vous pouvez fusionner des tables liées entre elles par une référence ou bien des tables qui ont des clés primaires identiques.

1. Sélectionnez **Outils > Dénormalisation > Fusionner des tables**, ou pointez sur un symbole de référence entre les tables à fusionner dans le diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Fusionner des tables** pour ouvrir l'Assistant de fusion de tables.
2. Spécifiez un nom et un code pour la table cible à créer, puis cliquez sur **Suivant**.
3. Cliquez sur l'outil **Ajouter des tables** pour sélectionner les tables à fusionner dans la nouvelle table, spécifiez si vous souhaitez conserver les tables d'origine à l'issue de la fusion, puis cliquez sur **Suivant**.
4. Spécifiez un nom et un code pour la transformation qui sera créée pour préserver les informations sur la fusion, puis cliquez sur **Terminer** pour fusionner les tables sélectionnées en une seule table unifiée (avec des synonymes graphiques qui remplacement chaque symbole de table dans le diagramme pour limiter l'impact sur les références).

Dans cet exemple, les tables `Client` et `Commande` sont fusionnées pour éliminer la jointure et optimiser l'extraction des données. Le résultat se présente sous la forme d'une seule table (avec deux symboles synonymes) avec la clé primaire de la table enfant :



- [facultatif] Supprimez un ou plusieurs des synonymes. Les références vont être redirigées vers le symbole restant.

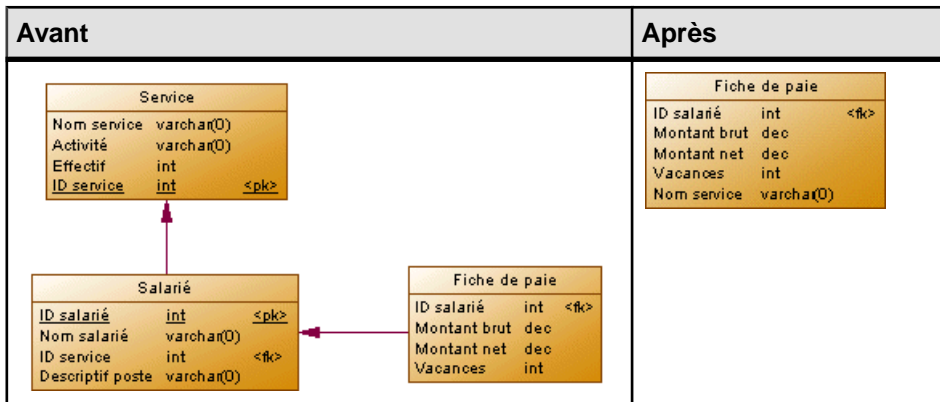
Dénormalisation de colonnes

La dénormalisation de colonne consiste à répliquer des colonnes d'une table dans une autre afin de réduire le nombre de jointures nécessaires pour les requêtes fréquemment appelées. Si elle permet d'obtenir de meilleures performances, la dénormalisation de colonnes implique aussi plus de maintenance et d'espace disque dans la mesure où les données des colonnes répliquées sont stockées deux fois.

- Sélectionnez **Outils > Dénormalisation > Dénormaliser des colonnes**, ou bien pointez sur la table dont vous souhaitez répliquer les colonnes, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Dénormaliser des colonnes** pour afficher l'Assistant de dénormalisation de colonnes.
- Spécifiez la table dont vous souhaitez répliquer les colonnes, puis cliquez sur **Suivant**.
- Sélectionnez une ou plusieurs colonnes, puis cliquez sur **Terminer** pour les répliquer dans la table sélectionnée.

Remarque : Les répliques sont, par défaut, des copies en lecture seule d'objets. Toute modification effectuée sur la colonne d'origine est automatiquement répercutée dans la réplique. Cette synchronisation est contrôlée par un objet réplification pour chaque réplique, et la liste de ces réplifications est disponible en sélectionnant **Modèle > Réplifications**. Pour annuler une dénormalisation de colonne, supprimez simplement la colonne dupliquée dans la feuille de propriétés de la table cible. Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation de répliques et de réplifications, voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Raccourcis et répliques*.

Dans cet exemple, pour obtenir le nom d'un service sur la fiche de paie de chaque employé sans devoir utiliser un lien vers la table `Service`, la colonne `Nom services` est répliquée dans la table `Fichier de paie` :



Propriétés d'une dénormalisation

Une transformation de dénormalisation est automatiquement créée lorsque vous utilisez une table de partitionnement en utilisant l'Assistant de partitionnement horizontal ou vertical ou que vous fusionnez des tables à l'aide de l'Assistant de fusion de tables. Pour accéder à la feuille de propriétés de cet objet, sélectionnez **Modèle > Transformations** pour afficher la boîte de dialogue Liste des transformations, sélectionnez la dénormalisation appropriée, puis cliquez sur l'outil **Propriétés**.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Table partitionnée	[partitionnements uniquement] Spécifie le nom de la table utilisée pour créer des tables de partitionnement.
Colonnes discriminantes	[partitionnements horizontaux] Spécifie le nom et le code des colonnes utilisées comme critères de partitionnement.
Table cible	[fusions] Spécifie le nom de la table résultant de la fusion des tables.

Les onglets suivants sont également disponibles :



- **Partitions** - [partitionnements] Répertorie les tables associées au partitionnement. Vous pouvez créer ou supprimer des tables de partition, et éditer leurs propriétés. Si vous supprimez une partition, vous êtes invité à spécifier si vous souhaitez supprimer la table correspondante.

- **Colonnes de la partition** - [partitionnements verticaux] Affiche la distribution des colonnes entre des tables de partition. Vous pouvez effectuer un glisser-déposer de colonnes entre des tables.
- **Tables source** - [fusions de tables] Répertorie les tables qui ont été fusionnées. Ces tables n'existent plus sauf si vous choisissez de les conserver dans l'assistant.

Suppression de partitionnements et de fusions de tables

Vous pouvez supprimer des partitionnements ou des fusions de tables, ou bien retirer les tables associées.

Sélectionnez **Modèle > Transformations** pour afficher la boîte de dialogue Liste des transformations. Les outils suivants sont disponibles pour supprimer des transformations :

Outil	Description
	Supprimer - Supprime la dénormalisation mais conserve les tables qu'elle a créées.
	Annuler [si la dénormalisation est basée sur une table générée à partir d'un autre modèle] Supprime la dénormalisation et les éventuelles tables qu'elle a créées. Vous pouvez revenir à la table d'origine en la régénérant à partir du modèle source.

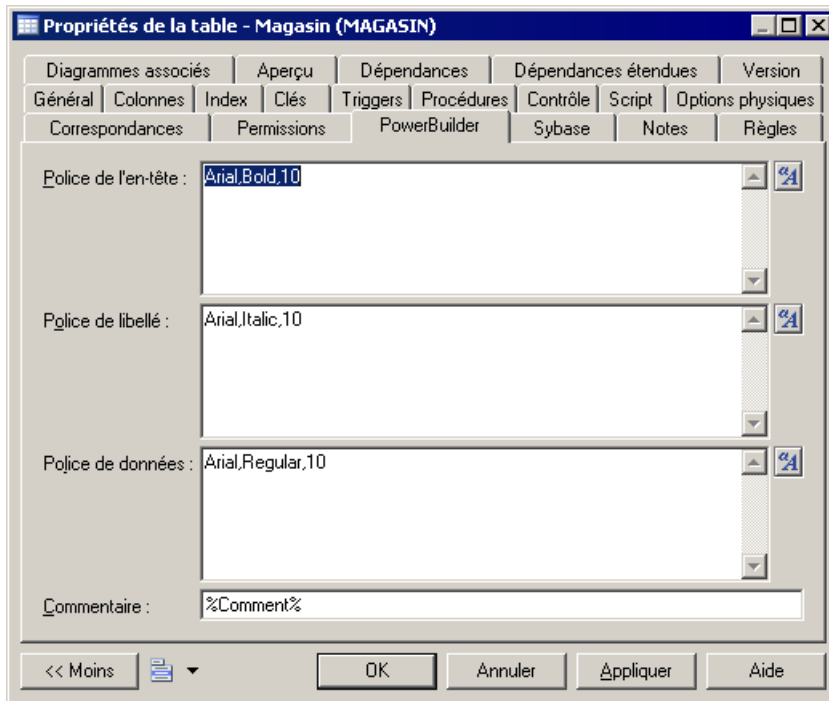
Remarque : Vous ne pouvez pas déplacer ou coller un objet de dénormalisation dans un autre modèle ou package.

Attributs étendus de DataWindow PowerBuilder

Lorsque vous modélisez des tables à utiliser dans une DataWindow SAP® Sybase® PowerBuilder®, vous pouvez gérer les attributs étendus que PowerBuilder utilise pour stocker les informations d'application telles que les libellés et le texte des en-tête de colonne, les règles de validation, formats d'affichage et styles d'édition.

PowerAMC prend en charge la modélisation de cette information via un fichier d'extension. Pour activer les extensions PowerBuilder dans votre modèle, sélectionnez **Modèle > Extensions**, cliquez sur l'outil **Attacher une extension**, sélectionnez le fichier PowerBuilder (sur l'onglet **Général**), puis cliquez sur **OK** pour l'attacher.

Lorsque ce fichier d'extension est attaché, les propriétés supplémentaires pour deux tables système PowerBuilder (*PBCatTbl* pour les tables et *PBCatCol* pour les colonnes) sont disponibles sur l'onglet PowerBuilder des tables et des colonnes :



Pour importer dans votre MPD les attributs étendus PowerBuilder contenus dans votre base de données, sélectionnez **Outils > PowerBuilder > Reverse engineering des attributs étendus**, cliquez sur l'outil **Connexion à une source de données**, sélectionnez une source de données machine ou fichier, puis cliquez sur **Connecter**. Sélectionnez les tables pour les reverse engineering, puis cliquez sur **OK**.

Pour mettre à jour les tables système d'attributs étendus PowerBuilder dans votre base de données, sélectionnez **Outils > PowerBuilder > Générer des attributs étendus**, cliquez sur l'outil **Connexion à une source de données**, sélectionnez une source de données machine ou fichier, puis cliquez sur **Connecter**. Sélectionnez les tables à générer, puis cliquez sur **OK**. Les attributs étendus récupérés par reverse engineering sont comparés avec les valeurs par défaut converties dans le fichier d'extension PowerBuilder. Si ces attributs correspondent, la valeur récupérée par reverse engineering est remplacée par la valeur par défaut du fichier d'extension.




Affichage des informations relatives aux colonnes, domaines et types de données sur un symbole de table

Pour définir les préférences d'affichage relatives aux tables, sélectionnez **Outils > Préférences d'affichage**, puis sélectionnez la sous-catégorie Table dans le volet Catégorie situé dans la partie gauche de la fenêtre.

Cotones

Les clés et les index sont représentés par des indicateurs dans le symbole de la table. Chaque indicateur de clé et d'index est doté d'un numéro. Vous pouvez utiliser ces numéros pour gérer les différents groupes de clés alternatives, clés étrangères et d'index de votre modèle.

Par défaut, les informations suivantes relatives aux colonnes peuvent être affichées sur les symboles de table.

Préférence d'affichage	Affiche	Exemple												
Types de données	Type de données pour chaque colonne	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">EDITEUR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>REF_EDITEUR</td> <td>char(12)</td> </tr> <tr> <td>NOM_EDITEUR</td> <td>varchar(40)</td> </tr> <tr> <td>VILLE</td> <td>varchar(20)</td> </tr> <tr> <td>REGION</td> <td>char(2)</td> </tr> </tbody> </table>	EDITEUR		REF_EDITEUR	char(12)	NOM_EDITEUR	varchar(40)	VILLE	varchar(20)	REGION	char(2)		
EDITEUR														
REF_EDITEUR	char(12)													
NOM_EDITEUR	varchar(40)													
VILLE	varchar(20)													
REGION	char(2)													
Remplacer par domaines	Code du domaine de chaque colonne associée à un domaine	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">EDITEUR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>REF_EDITEUR</td> <td>T_ID_ALPHA</td> </tr> <tr> <td>NOM_EDITEUR</td> <td>T_NOMS</td> </tr> <tr> <td>VILLE</td> <td>T_TEXTE_COL</td> </tr> <tr> <td>...</td> <td>...</td> </tr> </tbody> </table>	EDITEUR		REF_EDITEUR	T_ID_ALPHA	NOM_EDITEUR	T_NOMS	VILLE	T_TEXTE_COL		
EDITEUR														
REF_EDITEUR	T_ID_ALPHA													
NOM_EDITEUR	T_NOMS													
VILLE	T_TEXTE_COL													
...	...													
Domaines	Domaine d'une colonne de la table. Cette option peut être combinée avec l'option Types de données	Voir la section Affichage du domaine et du type de données ci-dessous pour les options et des exemples.												
Indicateurs de clé	Indicateurs <pk>, <fk> et <ak>, respectivement pour les colonnes de clé primaire, les colonnes de clé étrangère et les colonnes de clé alternative. Lorsque vous sélectionnez également la préférence Clés, les noms de clé sont répertoriés au bas du symbole de la table	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">EDITEUR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>REF_EDITEUR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>NOM_EDITEUR</td> <td></td> </tr> <tr> <td>VILLE</td> <td></td> </tr> <tr> <td>REGION</td> <td></td> </tr> <tr> <td> Clé_2</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	EDITEUR		REF_EDITEUR		NOM_EDITEUR		VILLE		REGION		 Clé_2	
EDITEUR														
REF_EDITEUR														
NOM_EDITEUR														
VILLE														
REGION														
 Clé_2														

Préférence d'affichage	Affiche	Exemple
Indicateurs d'index	Indicateur <i(n)> en regard des colonnes indexées. Lorsque la préférence Index est également sélectionnée, les noms d'index et les numéros correspondants sont répertoriés au bas du symbole de table	<pre> SALARIE SALNUM <i1> DIVNUM <i2> SALRESP <i3> ... SALARIE_PK <i1> TRAVAILLE_FK <i2> </pre>
NULL/NOT NULL	Indicateur de colonne : null, not null, identity, ou with default (dépend du SGBD)	<pre> EDITEUR REF_EDITEUR not nul NOM_EDITEUR null VILLE null ... </pre>

Affichage du domaine et du type de données

Vous pouvez afficher les attributs d'une colonne dans le symbole d'une table. Les options disponibles sont les suivantes :

Préférence	Résultat	Exemple
Types de données	Affiche uniquement le type de données, s'il est défini	<pre> VENTES NO_VENTE <Undefined> ID_MAGASIN char(12) </pre>
Domaines	Affiche uniquement le domaine, s'il est défini	<pre> VENTES NO_VENTE NUMERO_VENTE ID_MAGASIN <Aucun> </pre>
Types de données et Domaines	Affiche le type de données et le domaine, s'ils sont définis	<pre> VENTES NO_VENTE <Undefined> NUMERO_VENTE ID_MAGASIN char(12) <Aucun> </pre>
Types de données et Domaines	Si le domaine est défini et que le type de données n'est pas défini, affiche le domaine Si aucun domaine n'est défini, mais qu'un type de données est défini, affiche le type de données	<pre> VENTES NO_VENTE NUMERO_VENTE ID_MAGASIN char(12) </pre>

Remarque : Pour plus d'informations sur la sélection d'autres propriétés à afficher, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Diagrammes, matrices et symboles > Préférences d'affichage.*

Options physiques (MPD)

Les options physiques sont des paramètres spécifiques à un SGBD qui définissent la façon dont un objet est optimisé ou stocké dans une base de données, et qui sont inclus à la fin de l'instruction `Create` de l'objet. Les options physiques sont définies dans le fichier de définition de SGBD, et peuvent être disponibles pour les tables, colonnes, index, tablespaces et autres objets. Vous pouvez spécifier des options physiques par défaut pour tous les objets d'un type particulier et d'autres pour des objets individuels (qui redéfinissent l'option par défaut, si elle est spécifiée).

Il existe deux interfaces différentes pour définir les options physiques pour des objets individuels, qui sont accessibles via des onglets de la feuille de propriétés d'objet. Les changements apportés sur l'un de ces onglets sont répercutés dans l'autre :

- **Physical Options (Common)** – cet onglet est affiché par défaut (avec l'onglet **Partition**, le cas échéant), et répertorie les options physiques les plus couramment utilisées sous la forme d'un onglet de propriétés standard. Sélectionnez ou spécifiez les valeurs pour les options appropriés, puis cliquez sur **OK**
- **Options physiques** – cet onglet est masqué par défaut, et répertorie toutes les options physiques par défaut pour l'objet sous forme d'arborescence. Pour afficher cet onglet, cliquez sur le bouton **Menu** de la feuille de propriétés, puis sélectionnez **Personnaliser les onglets favoris > Options physiques**. Suivez la procédure décrite dans *Définition d'options physiques par défaut* à la page 97 afin de spécifier les options et définir leurs valeurs.

Les options physiques peuvent varier considérablement d'un SGBD à l'autre. Par exemple, dans Oracle, vous spécifiez le tablespace dans lequel la table est stockée en utilisant le mot clé `Tablespace`, alors que dans SAP® Sybase® SQL Anywhere®, vous utilisez `In`. Lorsque vous changez de SGBD, les options physiques sont sélectionnées comme préservées autant que possible. Si une option physique spécifique a été sélectionnée, la valeur par défaut est préservée pour l'option dans le nouveau SGBD. Les options physiques non sélectionnées sont redéfinies à l'aide des valeurs par défaut du nouveau SGBD.

Pour obtenir des informations détaillées sur la syntaxe des options physiques et sur la façon dont elles sont spécifiées, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Options physiques*.

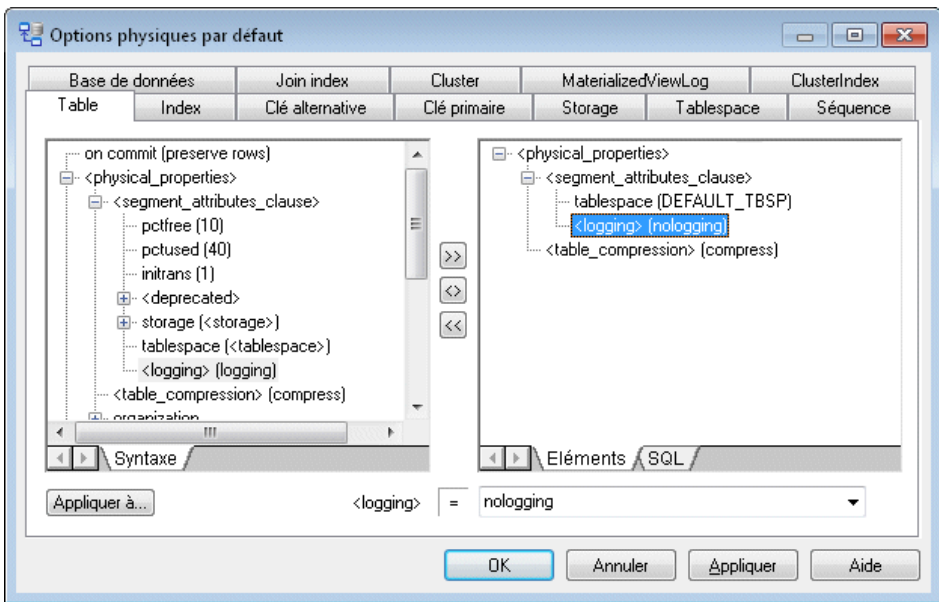
Remarque : Dans Oracle, l'option physique composite `storage` est utilisée comme modèle pour définir toutes les valeurs de stockage dans une entrée de stockage afin de ne pas avoir à définir les valeurs une par une chaque fois que vous devez réutiliser les mêmes valeurs dans une clause de stockage. Pour cette raison, l'option physique Oracle ne contient pas le nom de stockage (%s).

Définition d'options physiques par défaut




Vous pouvez définir des options physiques par défaut pour tous les objets d'un type particulier dans le modèle.

1. Sélectionnez **SGBD > Options physiques par défaut** pour afficher la boîte de dialogue Options physiques par défaut, qui comporte un onglet pour chaque type d'objet prenant en charge les options par défaut.

L'onglet **Table** est affiché par défaut. Le sous-onglet **Syntaxe** situé dans le volet de gauche répertorie les options physiques disponibles dans le SGBD, tandis que le sous-onglet **Eléments** situé dans le volet droit répertorie les options physiques qui ont été sélectionnées pour l'objet.



Les outils suivants sont disponibles pour ajouter et supprimer des options physiques pour un objet :

Outil	Action
	Ajoute l'option physique sélectionnée dans l'onglet Syntaxe (volet gauche) dans l'onglet Eléments (volet droit).
	Aligne une option physique sélectionnée dans l'onglet Eléments avec l'option physique correspondante dans l'onglet Syntaxe.
	Retire l'option physique sélectionnée dans l'onglet Eléments

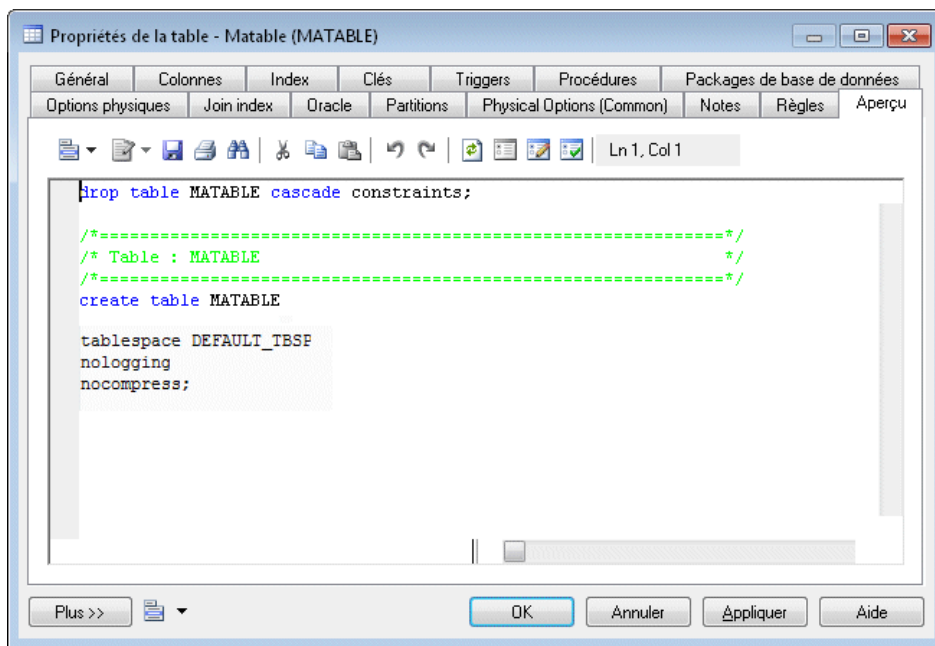
2. Pour ajouter une option pour l'objet, sélectionnez-la dans le volet **Syntaxe** et cliquez sur l'outil **Ajouter** pour la copier dans le volet **Eléments**. Pour ajouter uniquement un sous-

paramètre pour l'option, développez l'option dans le volet **Syntaxe**, sélectionnez le paramètre requis, puis cliquez sur l'outil **Ajouter**.

3. Pour définir une valeur pour un paramètre d'option physique, sélectionnez le paramètre dans la liste du volet **Éléments** puis saisissez ou sélectionnez la valeur appropriée dans la zone qui s'affiche sous le volet. La valeur spécifiée peut alors être affichée en regard du paramètre dans la liste **Éléments**.
4. Répétez les étapes ci-dessus autant de fois que nécessaire pour spécifier les options physiques par défaut requises. Par défaut, ces options seront appliquées à toutes les tables créées par la suite dans le modèle. Pour les appliquer aux tables existantes, cliquez sur le bouton **Appliquer à** pour sélectionner les tables auxquelles vous souhaitez appliquer ces options, puis cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur les autres onglets pour spécifier des options physiques pour les autres types d'objet. (Remarquez sur le bouton **Appliquer à** n'est pas disponible sur l'onglet **Base de données**).
6. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue et revenir à votre modèle.

Pour redéfinir les options physiques par défaut pour un objet particulier, définissez les valeurs appropriées sur l'onglet **Physical Options (Common)** ou **Options physiques** de la feuille de propriétés de l'objet.

Vous pouvez afficher les options physiques définies pour un objet dans l'onglet **Aperçu** de sa feuille de propriétés.



Remarque : Les options physiques par défaut sont stockées dans votre fichier de modèle.

Colonnes (MPD)

Une colonne est un jeu de valeurs d'un même type dans une table. Chaque ligne de la table contient une instance de chaque colonne. Chaque table doit comporter au moins une colonne, qui doit être dotée d'un nom et d'un code et à laquelle vous pouvez affecter un type de données, soit de façon directe, soit via un domaine.

Création d'une colonne

Vous pouvez créer une colonne à partir de la feuille de propriétés ou du noeud d'Explorateur d'objets d'une table.

- Affichez l'onglet **Colonnes** dans la feuille de propriétés d'une table, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne** ou **Insérer une ligne**
- Pointez sur une table dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Colonne**

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une colonne

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une colonne, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Table	Spécifie la table contenant la colonne.

Propriété	Description
Type de données/ Longueur/ Précision	<p>Spécifie la forme des données à stocker, telle que numérique ou booléenne ainsi, le cas échéant, que le nombre maximum de caractères ou de nombres qui peuvent être stockés, de même que le nombre de décimales. Cliquez sur le boutons Points de suspensions pour choisir dans la liste des types de données standard (voir <i>Types de données PowerAMC standard</i> à la page 182).</p> <p>Pour afficher la liste des types de données permis par votre SGBD, sélectionnez SGBD > Editer le SGBD courant puis naviguez vers la section Script > Data-Type > PhysDataType). Les variables suivantes spécifient les exigences relatives à la longueur et à la précision :</p> <ul style="list-style-type: none"> • %n - longueur • %s - longueur avec précision • %p - précision décimale <p>Par exemple, le type de données char (%n) , requiert que vous spécifiez une longueur.</p>
Domaine	Spécifie le domaine associé à l'objet (voir <i>Domaines (MCD/MLD/MPD)</i> à la page 180). Utilisez les outils à droite de cette zone afin de créer ou de sélectionner un domaine, ou pour afficher la feuille de propriétés du domaine sélectionné.
Clé primaire	Spécifie que les valeurs dans la colonne identifient de façon unique les lignes de table (voir <i>Création de clés primaires</i> à la page 115).
Clé étrangère	Spécifie que la colonne dépend d'une colonne de clé primaire contenue dans une autre table et qu'elle est migrée à partir de cette colonne de clé primaire (voir <i>Création de clés étrangères</i> à la page 117).
Séquence	[si pris en charge par votre SGBD] Spécifie la séquence associée à la colonne (voir <i>Séquences (MPD)</i> à la page 186).
Affichée	Spécifie que la colonnes sélectionnée peut être affichée dans le symbole de table.
With default	[si pris en charge par votre SGBD] Spécifie que la colonne doit se voir affecter une valeur non nulle.
Obligatoire	[si pris en charge par votre SGBD] Spécifie qu'une valeur non nulle doit être affectée.
Identity	[si pris en charge par votre SGBD] Spécifie que la colonne est renseignée par des valeurs générées par la base de données. Les colonnes Identity sont souvent utilisées comme clés primaires.

Propriété	Description
Calculée	[si pris en charge par votre SGBD] Spécifie que la colonne est calculée à partir d'une expression en utilisant des valeurs d'autres colonnes de la table (voir <i>Création d'une colonne calculée</i> à la page 112).
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Onglet Détails

L'onglet Détails contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Paramètres de remplissage de colonne	<p>Les zones de cette zone de groupe modélisent la taille et l'unicité des valeurs de données que vous devez stocker dans la colonne et elles sont utilisées avec les profils de données de test (voir <i>Remplissage des colonnes à l'aide de données de test</i> à la page 106). Vous pouvez spécifier :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Valeurs NULL - [Valeur par défaut : 0%] Spécifie le pourcentage de valeurs à laisser à vide. • Valeurs distinctes - [Valeur par défaut : 100%] Spécifie le pourcentage de valeurs qui doivent être uniques • Longueur moyenne - [lecture seule] Utilisé pour estimer la taille de la base de données (voir <i>Estimation de la taille d'une base de données</i> à la page 340). La valeur par défaut est la longueur maximale pour le type de données défini pour la colonne. <p>Vous pouvez saisir des valeurs à la main ou les obtenir de votre base de données en sélectionnant l'option Statistiques dans la boîte de dialogue Reverse engineering (voir <i>Reverse engineering à partir d'une connexion directe à une base de données</i> à la page 348).</p> <p>Pour réactualiser les valeurs dans ces zones pour toutes les colonnes d'une table à la fois, pointez sur le symbole de la table dans le diagramme ou sur son entrée dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez Mettre à jour les statistiques. Pour mettre à jour les statistiques pour toutes les tables dans un modèle, sélectionnez Outils > Mettre à jour les statistiques (voir <i>Reverse engineering des statistiques de base de données</i> à la page 357).</p>
Profil	Spécifie un profil de données de test à utiliser pour générer des données de test (voir <i>Remplissage des colonnes à l'aide de données de test</i> à la page 106). Utilisez les outils à droite de cette zone pour créer ou sélectionner un profil, ou pour afficher la feuille de propriétés du profil sélectionné.
Expression calculée	Spécifie une expression calculée utilisée pour calculer les données pour la colonne (voir <i>Création d'une colonne calculée</i> à la page 112).

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Contrôles standard** - Spécifie des contraintes pour contrôler la plage et le format de données permis (voir *Définition de contraintes de profilage de données* à la page 102)
- **Contrôles supplémentaires** - Affiche une instruction SQL modifiable, initialisé avec les contrôles standard, et qui peut être utilisée afin de générer des contraintes plus complexes (voir *Spécification de contraintes avancées* à la page 105).

Définition de contraintes de profilage de données

PowerAMC permet de définir les contraintes de profilage des données afin de contrôler les formats des données admises dans votre base de données. Vous pouvez spécifier des contraintes sur les onglets **Contrôles standard** et **Contrôles supplémentaires** d'une feuille de propriétés de colonne de table dans votre MPD, d'attribut d'entité dans votre MCD ou MLD, ou de domaine. Vous pouvez également spécifier des règles portant sur la qualité des données sur l'onglet **Règles** des feuilles de propriétés de tables et colonnes de MPD, d'entités et d'attributs de MCD/MLD, et de domaines.

Les contraintes suivantes sont disponibles sur l'onglet **Contrôles standard** des feuilles de propriétés de colonnes de MPD, d'attributs d'entité de MCD/MLD, et de domaines de MCD/MLD/MPD :

Propriété	Description
Valeurs	<p>Spécifie la plage des valeurs acceptables. Vous pouvez définir un :</p> <ul style="list-style-type: none">• Minimum - Valeur numérique la plus basse admise• Maximum - Valeur numérique la plus élevée admise• Défaut - Valeur affectée en l'absence d'une valeur expressément saisie. Pour le MPD, vous pouvez directement saisir une valeur par défaut ou bien sélectionner un mot clé (défini dans l'entrée <code>Script\Sql\Keywords\ReservedDefault</code> du fichier de définition de SGBD) dans la liste. Les objets par défaut (voir <i>Défauts (MPD)</i> à la page 177) sont également disponibles pour sélection si votre SGBD les prend en charge.
Caractéristiques	<p>Ces propriétés sont à des fins de documentation uniquement, et ne seront pas générées. Vous pouvez choisir :</p> <ul style="list-style-type: none">• Format - Nombre de formats standard sont fournis dans la liste. Vous pouvez saisir un nouveau format directement dans la zone ou utiliser les outils à droite de la zone pour créer un format de données à réutiliser ailleurs.• Unité - Unité de mesure standard.• Sans espace - Les espaces ne sont pas admis.• Non modifiable - La valeur ne peut pas être modifiée après son initialisation.

Propriété	Description
Casse des caractères	<p>Spécifie la casse acceptable pour les données. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mixte [défaut] • Majuscules • Minuscules • Première initiale en majuscule • Toutes les initiales en majuscules
Liste des valeurs	<p>Spécifie les diverses valeurs admises.</p> <p>Lorsque vous spécifiez des chaînes dans la liste des valeurs, des apostrophes ou des guillemets (selon le SGBD) sont ajoutées de part et d'autre des valeurs dans le script généré, sauf :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous encadrez la valeur par les apostrophes ou guillemets. • Si vous encadrez la valeur avec le caractère tilde. • Si la valeur est un mot clé (comme NULL) défini dans le SGBD. • PowerAMC ne reconnaît pas votre type de données comme une chaîne. <p>Les exemples suivants montrent comment différentes chaînes de valeurs sont générées pour un SGBD qui utilise les apostrophes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Active - est généré sous la forme 'Active' • 'Active' - est généré sous la forme 'Active' • "Active" - est généré sous la forme "Active" • ~Active~ - est généré sous la forme Active • NULL - est généré comme NULL <p>Si vous avez sélectionné un profil de données de test non automatique, vous pouvez utiliser les valeurs définies dans le profil afin de renseigner la liste en cliquant sur l'outil Mettre à jour à partir du profil de données de test.</p> <p>Cochez la case Complet en bas de la liste pour exclure toute autre valeur n'apparaissant pas dans la liste.</p>

Spécification de contraintes au moyen de règles de gestion

Outre les contraintes spécifiées sur l'onglet **Contrôles standard**, vous pouvez spécifier des règles de gestion de type **Validation** ou **Contrainte** afin de contrôler vos données. Ces deux types de règle contiennent du code SQL destiné à valider vos données, et vous pouvez les attacher à des tables et à des colonnes de tables dans votre MPD, ainsi qu'à des entités et à des attributs d'entité dans votre MCD ou MLD, ainsi qu'à des domaines.

Vous pouvez utiliser les variables PowerAMC suivantes lorsque vous rédiger vos expressions de règle :

Variable	Valeur
%COLUMN%	Code de la colonne à laquelle la règle de gestion s'applique.
%DOMAINE%	Code du domaine auquel la règle de gestion s'applique.
%TABLE%	Code de la table à laquelle la règle de gestion s'applique.
%MINMAX%	Valeurs minimale et maximale pour la colonne ou le domaine.
%LISTVAL%	Répertorie les valeurs admises pour la colonne ou le domaine.
%RULES%	Règles de validation serveur pour la colonne ou le domaine.

Pour attacher une règle de gestion (voir *Règles de gestion (MCD/MLD/MPD)* à la page 203) à une table, une colonne, une entité, un attribut ou un domaine, affichez la feuille de propriétés de l'objet, sélectionnez l'onglet **Règles**, puis cliquez sur l'outil **Ajouter des objets**.

Au moment de la génération, les règles de gestion de type `validation` sont concaténées en une contrainte unique, tandis que les règles de type `Contrainte` sont générées sous la forme de contraintes distinctes si votre SGBD les prend en charge.

Création de formats de données à réutiliser

Vous pouvez créer des formats de données à réutiliser dans des contraintes pour plusieurs objets en cliquant sur le bouton **Nouveau** à droite de la zone **Format** sur l'onglet **Contrôles standard**. Les formats de données sont fournis à titre d'information uniquement, et ne sont pas générés sous forme de contraintes.

Remarque : Pour créer plusieurs formats de données, utilisez la boîte de dialogue Liste des formats de données, disponible en sélectionnant **Modèle > Formats de données**.

Propriétés d'un format de données

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un format de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

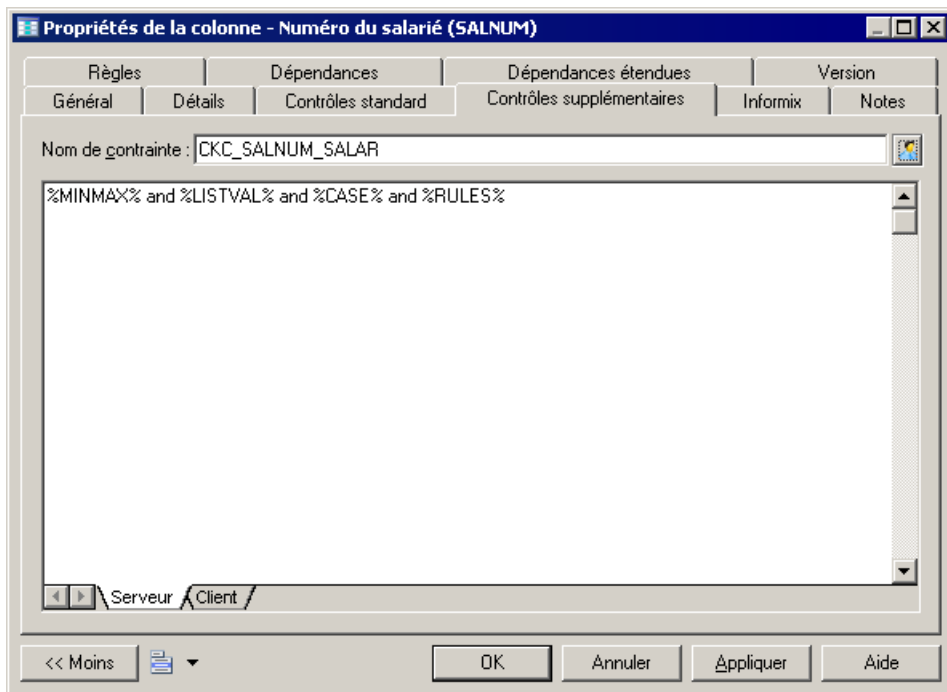
L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type du format. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Date/Heure • Chaîne • Expression régulière
Expression	Spécifie la forme des données à stocker dans la colonne. Par exemple, 9999.99 représente un nombre de quatre chiffres avec deux décimales.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Spécification de contraintes avancées

L'onglet **Contrôles supplémentaires** est initialisé avec les variables de PowerAMC afin de générer les contraintes de profilage des données spécifiées sur l'onglet **Contrôles standard** ainsi que les règles de validation spécifiées sur l'onglet **Règles**. Vous pouvez éditer le code sur cet onglet en saisissant l'expression SQL appropriée pour compléter, modifier ou remplacer ces contraintes.

S'agissant de colonnes, vous pouvez redéfinir le **Nom de contrainte** par défaut. Pour revenir au nom par défaut, cliquez sur le bouton **Défini par l'utilisateur** à droite de la zone :



Les variables suivantes sont insérées par défaut :

- %MINMAX% - Valeurs minimum et maximum spécifiées sur l'onglet **Contrôles standard**
- %LISTVAL% - Liste des valeurs spécifiées sur l'onglet **Contrôles standard**
- %CASE% - Casse des caractères spécifiée sur l'onglet **Contrôles standard**
- %RULES% - Règles de contrainte et de validation spécifiées sur l'onglet **Règles**

Remplissage des colonnes à l'aide de données de test

Vous pouvez utiliser des données de test afin de remplir rapidement votre base de données avec de grandes quantités de données pour évaluer ses performances et estimer sa taille. Vous pouvez également utiliser les données de test comme base pour le profilage des données. PowerAMC permet de créer des profils de données de test, qui génèrent ou fournissent des listes d'informations affectées aux colonnes ou domaines. Vous pouvez créer des profils de données de test contenant des type numérique, caractère ou de date/heure.

Par exemple, vous pouvez créer un profil de données de test nommé Adresse, qui utilise des données de la classe Caractère, puis associer ce profil aux colonnes Emplacement employé, Emplacement magasin et Adresse client.

Si vous associez un profil de données de test à un domaine, ses données seront générées dans toutes les colonnes associées au domaine. Si vous spécifiez un profil de données de test

comme défaut pour son type, ses données seront générées dans toutes les colonnes qui ne sont pas associées à un autre profil.

Pour générer des données de test avec ou sans profil de données de test, voir *Génération de données de test dans une base de données* à la page 337

Vous pouvez créer un profil de données de test de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Profils de données de test** pour afficher la boîte de dialogue Liste des profils de données de test, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Profil de données de test**

Remarque : Vous pouvez importer et exporter des profils de données de test afin de les réutiliser à l'aide des commandes situées sous le menu **Outils > Profils de données de test**. Le format de fichier *.xp̄ peut contenir un ou plusieurs profils de données de test.

Propriétés d'un profil de données de test

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un profil de données de test, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commen- taire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Classe	Spécifie le type de données à générer à partir du profil. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Nombre - pour remplir les colonnes numériques • Caractère - pour remplir les colonnes de texte • Date & heure - pour remplir les colonnes de date

Propriété	Description
Source de génération	<p>Spécifie d'où PowerAMC va tirer les données utilisées pour remplir les colonnes associées au profil. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatique - PowerAMC génère les données en fonction des paramètres spécifiés sur l'onglet Détails. • Liste - PowerAMC tire les données d'une liste que vous définissez sur l'onglet Détails. • Base de données - PowerAMC obtient les données en exécutant une requête sur une base de données via une connexion directe que vous spécifiez sur l'onglet Détails. • Fichier - PowerAMC tire les données du fichier CSV que vous spécifiez sur l'onglet Détails
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Onglet Détails (données numériques générées automatiquement)

Si vous avez choisi de générer automatiquement des données numériques sur l'onglet Général, vous devez spécifier les propriétés suivantes sur l'onglet Détails :

Propriété	Description
Type	Spécifie si les données doivent être générées de façon aléatoire ou séquentielle.
Plage	Spécifie la plage de valeurs à partir de laquelle générer et, si le type séquentiel est spécifié, le pas d'incrément à utiliser pour parcourir la plage.
Nombres décimaux	Spécifie que les nombres qui doivent être générés sont des nombres décimaux et précise le nombre de décimales à générer.

Onglet Détails (données de type caractère générées automatiquement)

Si vous avez choisi de générer automatiquement des données de type caractère sur l'onglet Général, vous devez spécifier les propriétés suivantes sur l'onglet Détails :

Propriété	Description
Caractères autorisés	<p>Spécifie les caractères qui peuvent être générés (par défaut, tous les caractères alpha-numériques ainsi que les espaces), séparés par des virgules. Vous pouvez spécifier :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Caractères uniques ou chaîne de caractères - encadrés de guillemets. Par exemple, "a", "bcd", "e". • Intervalles de caractères - dans lesquels les caractères situés aux limites sont encadrés d'apostrophes et séparés par un tiret. Par exemple, 'a' - 'z', 'A' - 'Z' <p>Pour autoriser tous les caractères, cochez la case Tous.</p>
Caractères interdits	<p>Spécifie les caractères qui ne peuvent pas être générés, avec la même syntaxe que pour les caractères valides. Pour interdire les caractères accentués, cochez la case Sans accent.</p>
Masque	<p>Spécifie les caractères de masque utilisés pour expliquer aux utilisateurs le type de caractères qu'ils doivent saisir dans un contexte donné. Par défaut, le profil de données de test utilise les caractères de masque suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • A - Lettre • 9 - Chiffre • ? - N'importe quel caractère
Casse	<p>Spécifie la casse des données à générer. Si vous sélectionnez Minuscules ou Mixte, cochez la case Initiale majuscule pour demander que chaque mot commence par une majuscule.</p>
Longueur	<p>Spécifie la longueur de la chaîne de caractères à générer. Vous pouvez spécifier une longueur requise soit sous la forme d'une valeur absolue, soit sous la forme d'une plage.</p>

Onglet Détails (données de date/heure générées automatiquement)

Si vous avez choisi de générer automatiquement des données de date et d'heure sur l'onglet Général, vous devez spécifier les propriétés suivantes sur l'onglet Détails :

Propriété	Description
Plage de dates	<p>Spécifie les limites inférieures et supérieures de la plage de dates au sein de laquelle des données peuvent être générées.</p>
Plage d'heures	<p>Spécifie les limites inférieures et supérieures de la plage d'heures au sein de laquelle des données peuvent être générées.</p>
Incrément	<p>Spécifie le pas d'incrément à utiliser pour parcourir les plages de date et d'heure, si des valeurs séquentielles sont générées.</p>
Valeurs	<p>Spécifie si les valeurs doivent être générées de façon aléatoire ou séquentielle.</p>

Remarque : Le format utilisé pour générer les données de date et d'heure peut être contrôlé par les éléments de SGBD situés dans la catégorie `Script/Sql/Format` (voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Catégorie Script/Sql*).

Onglet Détails (données d'une liste)

Si vous avez choisi de fournir les données à partir d'une liste sur l'onglet Général, saisissez autant de paires valeur-libellé que nécessaire sur l'onglet Détails.

Onglet Détails (données d'une base de données)

Si vous avez choisi de fournir les données à partir d'une base de données sur l'onglet Général, vous devez spécifier les propriétés suivantes sur l'onglet Détails :

Propriété	Description
Source de données	Spécifie la source de données dont vous aller tirer les données pour le profil. Cliquez sur l'outil Sélectionner une source de données à droite de cette zone pour afficher une boîte de dialogue permettant de spécifier vos paramètres de connexion.
Identificateur et mot de passe	Spécifie l'identificateur et le mot de passe à utiliser lorsque vous vous connectez à la source de données.
Table, Colonne et Requête	Spécifie la table et la colonne dont vous allez tirer les données. Par défaut, une requête sélectionnant des valeurs distinctes de la colonne est utilisée.

Onglet Détails (données d'un fichier)

Si vous avez choisi de fournir les données à partir d'un fichier sur l'onglet Général, vous devez spécifier les propriétés suivantes sur l'onglet Détails :

Propriété	Description
Fichier	Spécifie le fichier dont vous allez tirer les données pour le profil.
Type	Spécifie si les valeurs doivent être prélevées de façon aléatoire ou séquentielle.

Affectation de profils de données de test aux colonnes

Vous pouvez associer un profil de données de test directement à une colonne ou à un domaine.

Remarque : Pour affecter un profil de données de test à un domaine (voir *Domaines (MCD/MLD/MPD)* à la page 180, ouvrez la feuille de propriétés du domaine et sélectionnez le profil de données de test approprié dans la liste **Profil** sur l'onglet **Général**. Un profil de données de test affecté à un domaine va générer des données de test pour toutes les colonnes attachées au domaine.

1. Ouvrez la feuille de propriétés d'une colonne, puis cliquez sur l'onglet **Détails**.

2. Sélectionnez le profil de données de test approprié.
3. [facultatif] Ajustez les propriétés suivantes dans la zone de groupe **Paramètres de remplissage de colonnes** :

- **Valeurs NULL** - [Valeur par défaut : 0%] Spécifie le pourcentage de valeurs à laisser à vide.
- **Valeurs distinctes** - [Valeur par défaut : 100%] Spécifie le pourcentage de valeurs qui doivent être uniques. Par exemple, si vous définissez cette zone à 100% pour une colonne et 80% pour une autre colonne, puis générez la table avec 10 lignes, toutes les 10 lignes de la première colonne contiennent des valeurs différentes, tandis que deux valeurs de la seconde colonne seront répétées. Il s'agit d'une valeur maximale, et elle peut varier en fonction des paramètres d'intégrité référentielle des colonnes de clé primaire. Vous avez également la possibilité de saisir une valeur absolue sans signe pourcent, ce pour indiquer le nombre exact de lignes de colonne devant contenir des entrées uniques.

Remarque : Si vous utilisez un profil de données de test ayant une liste comme source de génération pour une colonne qui a un pourcentage donné de valeurs distinctes, PowerAMC utilise les valeurs de la liste du profil de données de test. Si la liste ne contient pas assez de valeurs, un message d'avertissement s'affiche dans la fenêtre Résultats pour vous informer que le paramètre de valeurs distinctes ne peut pas être imposé en raison d'un manque de valeurs distinctes dans la liste des valeurs.

- **Longueur moyenne** - [lecture seule] Utilisé pour estimer la taille de la base de données (voir *Estimation de la taille d'une base de données* à la page 340). La valeur par défaut est la longueur maximale pour le type de données défini pour la colonne.

Remarque : Ces propriétés spécifiées sur l'onglet **Général** de la feuille de propriétés de colonne peuvent prévaloir sur les valeurs spécifiées dans la zone de groupe **Paramètres de remplissage de colonnes** :

- **Obligatoire (M)** - Spécifie que la colonne doit contenir une valeur et définit le pourcentage de **Valeurs NULL** à 0%.
- **Unique (U)** - Spécifie que la colonne doit contenir une valeur unique et définit le pourcentage de **Valeurs NULL** à 0% et de **Valeurs distinctes** à 100%.
- **Etrangère (F)** - La colonne est une colonne de clé étrangère et elle prend la valeur de colonne de clé primaire correspondante dans la table parent.

4. Cliquez sur **OK** pour fermer la feuille de propriétés de la colonne et revenir au modèle.

Remarque : Pour affecter rapidement des profils de données de test à plusieurs colonnes, utilisez la boîte de dialogue Liste des colonnes ou l'onglet Colonnes de la feuille de propriétés d'une table. Si la colonne Profil de données de test n'est pas visible, utilisez l'outil **Personnaliser les colonnes et filtrer** pour l'afficher.

5. [facultatif] Générez vos données de test (voir *Génération de données de test dans une base de données* à la page 337).

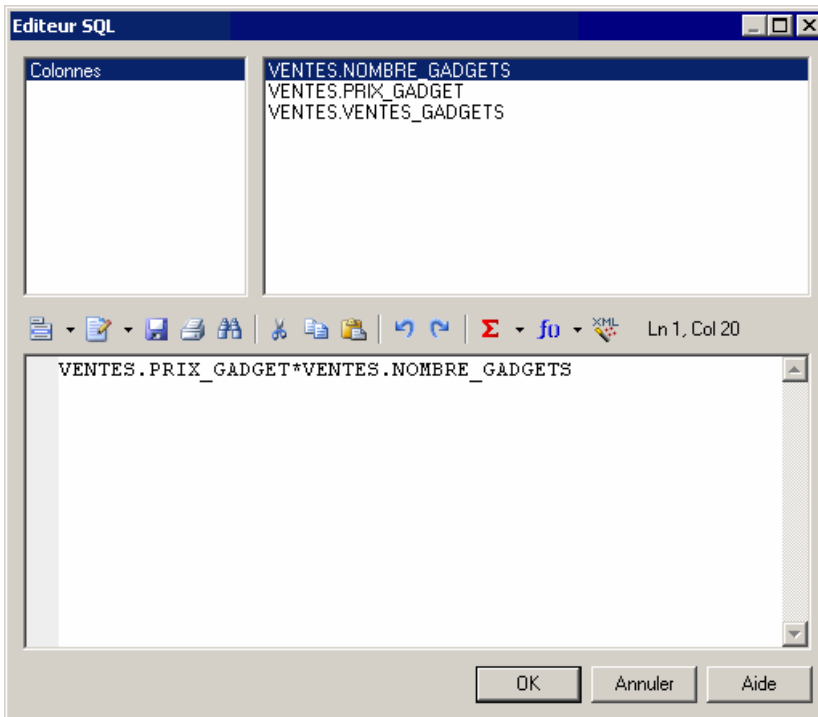
Création d'une colonne calculée

Une colonne calculée est une colonne dont le contenu est calculé à partir de valeurs contenues dans d'autres colonnes de la table. Les colonnes calculées ne sont pas prises en charge par tous les SGBD.

1. Affichez la feuille de propriétés de la table, puis cliquez sur l'onglet **Colonnes**.
2. Cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**, puis cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher la feuille de propriétés de la nouvelle colonne.
3. Sur l'onglet **Général**, cochez la case **Calculée**, puis cliquez sur l'onglet **Détails**.

Les expressions calculées simples peuvent être saisies directement dans la zone **Expression calculée**. Pour des expressions plus complexes, cliquez sur l'outil Editer à droite de la zone pour accéder à l'Editeur SQL (voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311).

Dans l'exemple suivant, une colonne doit être renseignée avec le montant total des ventes d'un gadget calculé en multipliant le nombre de gadgets vendus par son prix :



4. Cliquez sur **OK** pour revenir la feuille de propriétés de la colonne.

L'expression s'affiche dans le volet **Expression calculée**.

Affectation d'une colonne à un domaine

Vous pouvez attacher une colonne à un domaine, et laisser le domaine spécifier le type de données, les paramètres de contrôle et les règles de gestion pour la colonne. Les domaines peuvent contribuer à la cohérence des données entre les colonnes qui stockent des types de données similaires.

1. Double-cliquez sur une table pour afficher sa feuille de propriétés, puis cliquez sur l'onglet **Colonnes**.
2. Sélectionnez la colonne requise, puis cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés.
3. Sélectionnez un domaine dans la liste **Domaine**, puis cliquez sur **OK**.

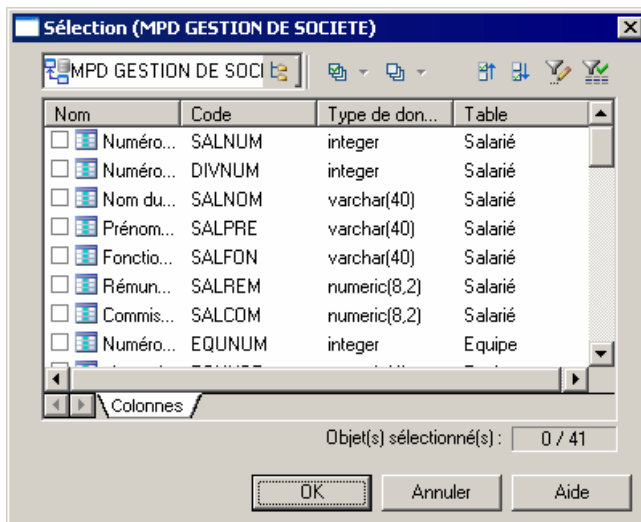
Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation des domaines, voir *Domaines (MCD/MLD/MPD)* à la page 180.

Copie ou répliquation d'une colonne à partir d'une autre table

Vous pouvez réutiliser des colonnes existantes à partir d'autres ou en les copiant ou les répliquant à l'aide des outils disponibles sur l'onglet **Colonnes** d'une feuille de propriétés de table. Si votre table contient déjà une colonne avec le même nom ou code qu'une colonne copiée, cette colonne copiée est renommée.

Le fait de copier une colonne crée une simple copie que vous pouvez ensuite modifier à loisir. Le fait de répliquer une colonne créer une copie synchronisée dans laquelle seront répercutées toutes les modifications effectuées dans la colonne d'origine (voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Raccourcis et répliques*).

1. Ouvrez la feuille de propriétés de la table vers laquelle vous souhaitez copier ou répliquer des colonnes, puis cliquez sur l'onglet **Colonnes**.
2. Cliquez sur l'outil **Ajouter des colonnes** ou **Répliquer des colonnes** pour ouvrir une boîte de dialogue de sélection qui répertorie toutes les colonnes attachées à toutes les autres tables du modèle.



3. Sélectionnez une ou plusieurs colonnes dans la liste, puis cliquez sur **OK** afin de les copier ou de les répliquer dans la table.
4. Cliquez sur **OK** pour fermer la feuille de propriétés de la table et revenir à votre modèle.

Remarque : Pour copier ou répliquer une colonne d'une table dans une autre à partir du diagramme ou de l'Explorateur d'objets, sélectionnez la colonne dans le symbole de la table ou sur son entrée d'Explorateur d'objets, maintenez le bouton droit de la souris enfoncé et faites glisser la colonne vers le symbole ou l'entrée d'Explorateur d'objets d'une autre table. Relâchez le bouton et sélectionnez **Copier ici** ou **Répliquer ici**.

Clés primaires, alternatives et étrangères (MPD)

Une *clé* se compose d'une ou de plusieurs colonnes dont les valeurs correspondent à une et une seule ligne de la table. Chaque clé peut générer un index unique ou une contrainte unique dans la base de données courante.

Vous pouvez créer les types de clé suivants :

- Clés primaires - Contiennent une ou plusieurs colonnes dont les valeurs combinées identifient de façon unique chaque ligne dans une table. Chaque table ne peut avoir qu'une seule clé primaire.
- Clés alternatives - Contiennent une ou plusieurs colonnes dont les valeurs combinées identifient de façon unique chaque ligne dans une table.
- Clés étrangères - Contiennent une ou plusieurs colonnes dont les valeurs combinées correspondent à une clé primaire ou alternative dans une autre table.

Dans l'exemple suivant, la table TITRE a une clé primaire, une clé alternative et une clé primaire :

TITRE		
ISBN_TITRE		<pk>
REF_EDITEUR		<fk>
TEXTE_TITRE		<ak>
TYPE_TITRE		<ak>
PRIX_TITRE		
NOTES_TITRE		
DATEPUB_TITRE		
PERIODIQUE		
COLLECTION_OUVRAGE		
FORMAT_PERIODIQUE		
PERIODICITE		
<input type="checkbox"/> ID_Titre		<pk>
<input type="checkbox"/> Nom_Titre		<ak>

- La clé primaire, ID_Titre contient la colonnes ISBN_TITRE, et identifie de façon unique chaque livre dans la table.
- La clé alternative, Nom_Titre, contient les colonnes TEXTE_TITRE et TYPE_TITRE, et impose une contrainte qui spécifie que deux titres du même type ne peuvent pas avoir le même texte.
- La clé étrangère contient la colonne REF_EDITEUR et référence la colonne de clé primaire de la table Editeur.

Création de clés primaires

Une clé primaire est l'identificateur principal pour une table, et elle est attachée à une ou plusieurs colonnes dont les valeurs combinées identifient de façon unique chaque ligne de la table. Chaque table doit être dotée d'une clé primaire.

1. Affichez la feuille de propriétés d'une table, puis cliquez sur l'onglet **Colonnes**, qui répertorie toutes les colonnes définies pour la table (voir *Colonnes (MPD)* à la page 99).
2. Cochez la case dans la colonne **P** pour une ou plusieurs colonnes dans la liste afin de les associer à la clé primaire.
3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Clés** et renommez la clé ou sélectionnez la et cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés.
4. Cliquez sur **OK** pour fermer la feuille de propriétés et revenir au diagramme.

Dans l'exemple suivant, Numéro du salarié est la clé primaire de la table Salarié, ainsi chaque salarié doit être doté d'un numéro unique :

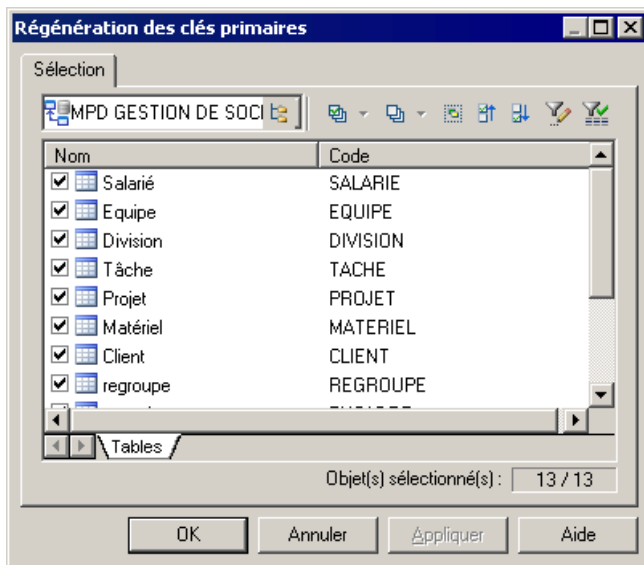
Salarié		
Numéro du salarié	integer	<pk>
Numéro de la division	integer	<fk1>
Responsable du salarié	integer	<fk2>
Nom du salarié	varchar(40)	
Prénom du salarié	varchar(40)	
Fonction du salarié	varchar(40)	
Rémunération du salarié	numeric(8,2)	
Commission du salarié	numeric(8,2)	
<input checked="" type="checkbox"/> Primary Key		<pk>

Régénération des clés primaires

La régénération des clés primaires dans un diagramme physique met à jour les clés primaires des tables en créant des clés primaires pour les tables dépourvues de clé et n'ayant qu'un index

unique. La régénération des clés primaires est très utile lorsque toutes les clés primaires d'une base de données n'ont pas pu être récupérées par le reverse engineering ou si vous n'avez pas sélectionné l'option de régénération des clés primaires lors du reverse engineering.

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les clés primaires** pour afficher la boîte de dialogue Régénération des clés primaires, qui contient la liste des tables du modèle courant.



Remarque : Pour régénérer les clés primaires d'un package, sélectionnez le package dans la liste située en haut de l'onglet. Pour régénérer les clés primaires dans un sous-package, cliquez sur l'outil **Inclure les sous-packages**, puis sélectionnez un sous-package dans la liste déroulante.

2. Sélectionnez les tables contenant les clés primaires que vous souhaitez régénérer, puis cliquez sur **OK**.

Création de clés alternatives

Une clé alternative est une clé associée à une ou plusieurs colonnes dont les valeurs identifient de façon unique chaque ligne de la table, mais sans être des colonnes de clé primaire. Par exemple, si la clé primaire d'une table est ID salarié, la clé alternative peut combiner le nom et le prénom du salarié. Chaque clé alternative peut générer un index unique ou une contrainte unique dans la base de données courante.

1. Affichez la feuille de propriétés d'une table, puis cliquez sur l'onglet **Colonnes**.
2. Sélectionnez la ou les colonnes à associer à la clé alternative et cliquez sur l'outil **Créer une clé**.

La feuille de propriétés de la nouvelle clé s'affiche.

3. Saisissez un nom pour la clé. Les clés alternatives sont par convention nommées *AKx_CodesColonnes* (par exemple *AK1_NOMCLI*).
4. [facultatif] Modifiez le **Nom de contrainte** par défaut.
5. Cliquez sur **OK** pour valider la création de votre clé alternative et revenez à la feuille de propriétés de la table.

Remarque : Vous pouvez également créer une clé alternative en utilisant l'outil **Ajouter une ligne** sur l'onglet **Clés** de la feuille de propriétés d'une table, cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés, puis sélectionnez l'onglet **Colonnes** pour associer manuellement les colonnes à la clé.

Création de clés étrangères

Une clé étrangère est une clé primaire ou alternative qui migre depuis une autre table. Les clés étrangères sont le plus souvent migrées automatiquement lorsque vous tracez une référence depuis une table enfant et une table parent.

Les colonnes définies dans une clé étrangère peuvent également être choisies par l'utilisateur et changées à tout moment à partir de l'onglet **Jointures** de la feuille de propriétés de référence (voir *Références (MPD)* à la page 192). Pour plus d'informations sur la migration automatique d'une clé étrangère, voir *Réutilisation et migration automatiques des colonnes* à la page 196.

Propriétés d'une clé

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une clé, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Table	Spécifie le nom de la table dans laquelle la clé est définie.

Propriété	Description
Nom de contrainte	<p>Spécifie le nom de la contrainte de clé. Une contrainte de clé primaire est une vérification nommée qui impose l'unicité et la présence des valeurs dans une colonne de clé primaire. PowerAMC crée automatiquement un nom de contrainte pour une clé, et ce nom n'est pas modifiable. Pour revenir à la valeur par défaut, cliquez sur le bouton Défini par l'utilisateur pour le libérer. Vous pouvez utiliser les variables suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • %AK% et %AKNAME% - Nom et code de la clé alternative. • %TABLE%, %PARENT%, %CHILD% - Code de la table, de la table parent, et de la table enfant. • %REFRCODE% et %REFRNAME% - Code et nom et de la référence. <p>Pour obtenir la liste complète des variables de MPD, voir <i>Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Variables et macros de MPD</i></p>
Clé primaire	Spécifie que la clé est la clé primaire de la table. Il ne peut y avoir qu'une seule clé primaire par table, aussi le fait de spécifier cette clé comme clé primaire aura pour effet de désélectionner une éventuelle primaire existante.
Cluster	Spécifie qu'une contrainte de clé est une contrainte clustered (pour les SGBD qui prennent en charge les index clustered).
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Colonnes** - Répertorie les colonnes associées à la clé. Utilisez l'outil **Ajouter des colonnes** pour associer des colonnes supplémentaires à la clé.

Index (MPD)

Un index est une structure de données associée à une ou plusieurs colonnes ordonnée par les valeurs des colonnes. Les index sont le plus souvent créés pour les colonnes fréquemment interrogées, ce afin d'améliorer les temps de réponse. La plupart des types d'index sont plus efficaces lorsqu'appliqués à des colonnes ayant une cardinalité élevée.

Par exemple, dans une table `Auteur`, vous pouvez créer un index pour la clé primaire `ID` et un autre pour la colonne `Nom auteur`, qui fait régulièrement l'objet de recherches. Vous n'allez pas créer d'index pour la colonne `Ville de naissance`, qui fait rarement l'objet de recherches.

Remarque : PowerAMC prend en charge la création d'index pour les vues matérialisées, si votre SGBD les prend en charge (voir *Vues matérialisées* à la page 128).

Création d'index standard, d'index de clé ou d'index basés sur des fonctions

Vous pouvez créer des index en sélectionnant des colonnes dans l'onglet **Colonnes** d'une feuille de propriétés de table, puis en cliquant sur l'outil **Créer un index**.

1. Affichez la feuille de propriétés d'une table, puis sur l'onglet **Colonnes**.
2. Sélectionnez la ou les colonnes sur lesquelles baser l'index, puis cliquez sur l'outil **Créer un index**.

L'index est créé et sa feuille de propriétés s'affiche.

3. Saisissez un nom pour l'index, puis cliquez sur l'onglet **Colonnes**.
4. PowerAMC prend en charge la création des types d'index suivants :
 - Les *index standard* sont associés à une ou plusieurs colonnes contenant des valeurs à cardinalité élevée sur lesquelles des recherches sont fréquemment effectuées. Utilisez les boutons de flèche en bas de la liste pour réorganiser les colonnes par ordre de cardinalité décroissante.
 - Les *index de clés* sont associés à une clé primaire, étrangère ou alternative et basés sur la même colonne que la clé. Sélectionnez la clé appropriée dans la zone **Définition de colonne** au-dessus de la liste, afin de vider la liste et de remplacer son contenu par les colonnes associées à la clé.

Remarque : Les index de clé sont par convention renommés d'après le nom de la table, avec un suffixe `_PK` pour une clé primaire, `_FK` pour clé étrangère ou `AK` pour une clé alternative (par exemple, `Projet_AK`).

- Les *index basés sur une fonction* [si pris en charge par le SGBD] sont remplis de valeurs dérivées d'une fonction ou d'une expression basée sur une ou plusieurs colonnes, et fournissent un mécanisme efficace pour évaluer des instructions qui contiennent des fonctions dans leurs clauses `WHERE`. Cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**, puis cliquez dans la colonne **Expression** et cliquez sur le bouton Points de suspension pour ouvrir l'Editeur SQL afin de spécifier une expression.
5. Sélectionnez un ordre croissant ou décroissant pour chaque colonne en utilisant la colonne **Tri** de la liste.
6. Cliquez sur **OK** pour finaliser la création de votre index et revenir à la feuille de propriétés de la table.

Remarque : Vous avez également la possibilité de créer un index en utilisant l'outil **Ajouter une ligne** sur l'onglet **Index** de la feuille de propriétés de table, cliquant sur l'outil **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés, puis sur l'onglet **Colonnes** afin d'y associer manuellement les colonnes à l'index.

Propriétés d'un index

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un index, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de

Chapitre 3 : Diagrammes physiques



propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur .

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Propriétaire	[si pris en charge par votre SGBD] Spécifie l'utilisateur qui est propriétaire de l'objet. Il s'agit le plus souvent de son créateur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Table	Spécifie à laquelle l'index appartient.
Type	Spécifie le type de l'index (si pris en charge par votre SGBD). Pour plus d'informations sur les types d'index SAP® Sybase® IQ, voir <i>Index (IQ)</i> à la page 585.
Unique	Spécifie que l'index ne peut pas contenir de valeurs en double.
Cluster	Spécifie que l'index est un index clustered. Une table ne peut pas contenir plus d'un index clustered. Remarque : Dans Oracle 11 et versions supérieures, les clusters sont modélisés sous la forme d'objets étendus avec un stéréotype <<Cluster>> (voir <i>Clusters (Oracle)</i> à la page 520).
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Colonnes** - Répertorie les colonnes auxquelles l'index est associé (voir *Création d'index standard, d'index de clé ou d'index basés sur des fonctions* à la page 119). Utilisez les outils suivants pour spécifier des colonnes :

Outil	Description
(sans objet)	Définition de colonne - Sélectionnez la clé appropriée pour vider la liste et remplacer son contenu par les colonnes associées à la clé.
	Ajouter des colonnes - Choisissez des colonnes de la table à ajouter dans la liste.
	Ajouter / Insérer une ligne [si votre SGBD prend en charge les index basés sur les fonctions] - Créez une nouvelle ligne, puis cliquez dans la colonne Expression et cliquez sur le bouton Points de suspensions pour ouvrir l'Editeur SQL afin de spécifier l'expression appropriée. Par exemple, pour définir un index dans lequel tous les noms doivent être convertis en minuscules afin de simplifier la recherche, vous pouvez saisir l'expression suivante : <code>lower (NOMSALARIE)</code>

Régénération des index

Vous pouvez régénérer des index à tout moment afin de répercuter les changements apportés aux clés primaires, clés étrangères ou clés alternatives dans votre modèle.

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les index**, puis spécifiez les options appropriées :

Option	Description
Clé primaire	Régénère les index de clé primaire. La zone de texte associée montre la convention de dénomination pour les index de clé primaire, qui est par défaut %TABLE%_PK. Vous pouvez utiliser les variables suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • %TABLE% - Code généré de la table. Le code généré d'une variable est le code défini dans la feuille de propriétés de l'objet, mais peut être tronqué s'il contient des caractères qui ne sont pas pris en charge par le SGBD. • %TNAME%, %TCODE%, %TLABL% - Nom, code et commentaire de la table.
Autres clés	Régénère les index de clé alternative. La zone de texte associée montre la convention de dénomination pour les index de clé alternative, qui est par défaut %AKEY%_AK.

Option	Description
Index de clé étrangère	Régénère les clés étrangères. La zone de texte associée montre la convention de dénomination pour les clés étrangères, qui est par défaut %REFR%_FK. Vous pouvez utiliser les variables suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • %REFR%, %PARENT%, %CHILD% - Code généré de la référence de la table parent et de la table enfant. • %PNAME%, %PCODE%, %PQUALIFIER% - Nom, code et qualifiant de la table parent. • %CNAME%, %CCODE%, %CQUALIFIER% - Nom, code et qualifiant de la table enfant. • %REFRNAME%, %REFRCODE% - Nom ou code de référence.
Seuil de clé étrangère	Spécifie le nombre minimal d'enregistrements estimé pour une table (spécifié dans la zone Nombre de la feuille de propriété de la table) à partir duquel un index de clé étrangère peut être généré. Si la zone Nombre est vide, la génération des index porte par défaut sur les clés étrangères.
Mode	Spécifie la portée de la régénération. Vous pouvez sélectionner : <ul style="list-style-type: none"> • Supprimer et régénérer – supprime et régénère tous les index attachés aux clés primaires, étrangères et alternatives. • Ajouter les index manquants – préserve tous les index attachés aux clés primaires, étrangères et alternatives et ajoute les index manquants.

2. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** afin de spécifier pour quelles tables vous souhaitez régénérer les index.
3. Cliquez sur **OK**. Si vous avez sélectionné le mode Supprimer et régénérer, une boîte de confirmation vous demande de confirmer votre choix. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression et la régénération des index sélectionnés.

Vues (MPD)

Une vue est une requête qui permet d'accéder à tout ou partie des données d'une ou de plusieurs tables connectées par des jointures. Les vues ne copient pas les données depuis les tables sous-jacentes et sont mises à jour lorsque les données de ces tables changent. Les vues peuvent référencer d'autres vues, peuvent ordonner ou filtrer les données si nécessaires, et peuvent ne pas être distinguées des tables pour les utilisateurs qui y accèdent.

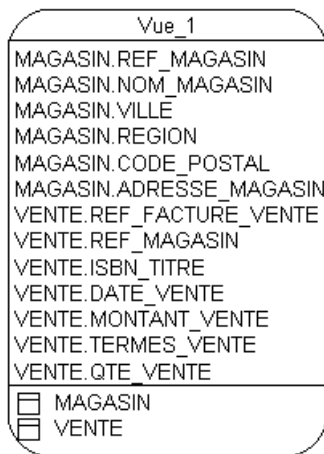
Création d'une vue

Vous pouvez créer une vue remplie des colonnes provenant de tables sélectionnées et d'autres vues en utilisant le menu **Outils**. Vous avez également la possibilité de créer une vue vide à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

1. [facultatif] Sélectionnez une ou plusieurs tables et vues dans le diagramme. Vous pouvez sélectionner plusieurs objets en maintenant la touche **Maj** enfoncée pendant que vous les sélectionnez.
2. Sélectionnez **Outils > Créer une vue**.

Si vous n'avez sélectionné aucune table ou vue, une fenêtre de sélection s'affiche, elle vous permet de sélectionner les objets à inclure dans la vue. Sélectionnez les objets appropriés, puis cliquez sur **OK**.

Un symbole de vue s'affiche dans le diagramme. Il contient la liste de toutes les colonnes de chacune des tables et vues sélectionnées pour la vue. Le nom des tables et vues s'affiche en bas du symbole de vue.



3. [facultatif] Editez la requête de vue pour supprimer les colonnes non souhaitées ou modifier la vue (voir *Requêtes de vue* à la page 126).

Vous pouvez également créer une vue vide, que vous devez compléter en spécifiant une requête (voir *Requêtes de vue* à la page 126) de l'une des façons suivantes :

- Utilisez l'outil **Vue** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Vues** pour afficher la boîte de dialogue Liste des vues, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Vue**.

Propriétés d'une vue

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une vue, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type de vue, lorsque pris en charge par votre SGBD (voir <i>Vues matérialisées</i> à la page 128 et <i>Création d'une table ou d'une vue XML</i> à la page 86).
Propriétaire	Spécifie l'utilisateur qui est propriétaire de l'objet. Il s'agit le plus souvent de son créateur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Utilisation	Spécifie le type d'utilisation de la vue. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Consultation - Pour consultation uniquement. La vue ne peut pas mettre à jour les tables. • Mise à jour - Consultation et mises à jour des tables sous-jacentes. • With check option - Réalise des contrôles lors de l'insertion de vues.

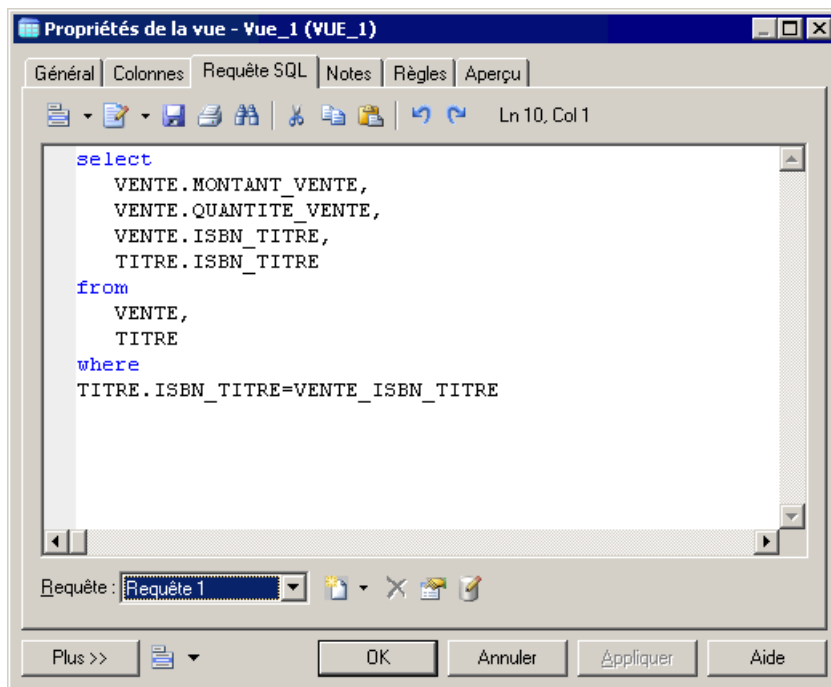
Propriété	Description
Type dimensionnel	<p>Spécifie le type de la vue pour la création de schémas en étoile ou en flocon contenant des tables de fait et des dimensions. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> Fait - voir <i>Faits (MPD)</i> à la page 241 Dimension - voir <i>Dimensions (MPD)</i> à la page 245 Exclure - PowerAMC ne prendra pas en compte la vue lors de l'identification ou de la génération d'objets multidimensionnels. <p>Vous pouvez demander à PowerAMC de renseigner cette zone pour vous (voir <i>Identification des tables de fait et de dimension</i> à la page 239). La prise en charge par PowerAMC de la génération d'univers BusinessObjects (voir <i>Génération d'un univers SAP BusinessObjects</i> à la page 333) et de faits et de dimensions dans un diagramme multidimensionnel (voir <i>Génération de cubes</i> à la page 240) dépend de la valeur de cette zone.</p>
Générer	Sélectionne la vue pour génération dans la base de données.
SQL utilisateur	Par défaut, la requête de vue est mise à jour pour refléter les changements dans les objets de modèle sur lesquels elle est basée. Si vous cochez cette option, la vue est figée et est protégée de vos modifications manuelles.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Colonnes** - Répertorie les colonnes dans la vue en fonction des instructions SELECT des requêtes. Vous pouvez modifier les propriétés des colonnes dans cette liste, mais pour ajouter ou supprimer des colonnes, vous devez modifier la requête de vue appropriée. Les propriétés de colonne de vue sont initialisées à partir des propriétés de leurs colonnes source. La colonne en lecture seule **Expression** spécifie le nom qualifié de la colonne de vue.
- **Index** - [vues matérialisées] Répertorie les index définis sur la vue matérialisée (voir *Index (MPD)* à la page 118).
- **Requête SQL** - Affiche le code SQL pour toutes les requêtes associées à la vue. Vous pouvez éditer ce code directement dans l'onglet ou accéder aux feuilles de propriétés de requêtes particulières (voir *Requêtes de vue* à la page 126).
- **Triggers** - [si pris en charge par votre SGBD] Répertorie les triggers associés à la vue (voir *Triggers (MPD)* à la page 131. Vous pouvez définir un trigger qui se déclenche lorsqu'un ou plusieurs attributs d'une colonne de la table sur laquelle porte la vue sont modifiées.
- **Aperçu** - Affiche le code SQL à générer pour la vue (voir *Aperçu d'instructions SQL* à la page 315).

Requêtes de vue

Pour définir la requête d'une vue, vous devez utiliser l'onglet Requête SQL de la feuille de propriétés de la vue.



Vous pouvez associer autant de requêtes que vous le souhaitez à une vue, et les instructions SQL correspondantes sont affichées dans cet onglet, liées par les termes SQL standard tels que Union, etc.

Vous pouvez éditer le code affiché dans l'onglet Requête SQL :

- Directement sur l'onglet.
- En cliquant sur l'outil **Editer avec l'Editeur SQL** afin d'éditer le code dans l'Editeur SQL de PowerAMC (voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311).
- En cliquant sur l'outil **Editer avec** (CTRL+E) pour ouvrir le code dans votre éditeur favori.

Toute modification effectuée dans cet onglet est propagée dans les feuilles de propriétés des requêtes individuelles, qui sont disponibles dans la liste Requête située en bas de l'onglet. Utilisez les outils à droite de cette liste afin de créer une nouvelle requête (avec le terme de liaison approprié), supprimer la requête sélectionnée, ou bien ouvrir la feuille de propriétés de la requête sélectionnée.

Les termes SQL suivants sont disponibles (en fonction de votre SGBD) pour lier les requêtes :

Terme	Résultat	Exemple
Union [défaut]	Affiche toutes les données extraites par les deux requêtes, les résultats communs à plusieurs requêtes ne sont pas répétés.	SELECT 1 : ABC SELECT 2 : BCD Résultat : ABCD
Union All	Affiche toutes les données extraites par les deux requêtes, les résultats communs à plusieurs requêtes sont répétés.	SELECT 1 : ABC SELECT 2 : BCD Résultat : ABCBCD
Intersect	Affiche uniquement les données extraites communes aux différentes requêtes.	SELECT 1 : ABC SELECT 2 : BCD Résultat : BC
Minus	Affiche uniquement les données extraites par l'une ou l'autre des requêtes, mais pas les deux	SELECT 1 : ABC SELECT 2 : BCD Résultat : AD

Les onglets suivants sont disponibles :

- Onglet **SQL** - affiche le code SQL de la requête. Vous pouvez éditer la requête directement sur cet onglet ou dans l'Editeur SQL intégré de PowerAMC (voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311) en cliquant sur l'outil **Editer avec l'Editeur SQL** ou dans un éditeur externe en cliquant sur l'outil **Editer avec** (CTRL+E). Toute modification effectuée sur cet onglet sera propagée dans les autres onglets de la requête et ainsi que dans l'onglet Requête SQL de la vue parent, de même que les changements effectués sur les autres onglets sont propagés ici et dans la vue parent.
- **Tables** - répertorie les tables de la clause FROM. Vous pouvez ajouter ou supprimer des tables, et réorganiser la liste en utilisant les flèches situées en bas de l'onglet. Pour chaque ligne, sélectionnez une table ou bien cliquez sur le bouton Points de suspension afin de spécifier une expression plus complexe dans l'Editeur SQL et, le cas échéant, saisissez un alias dans la colonne d'Alias. Pour les lignes à partir de la seconde ligne, vous pouvez spécifier un mot de clé de condition de jointure approprié, puis spécifier la condition de jointure.
- **Colonnes** - répertorie les colonnes dans la clause SELECT. Vous pouvez ajouter ou supprimer des colonnes dans la liste, spécifier des alias pour ces colonnes, et réorganiser la liste en utilisant les flèches situées en bas de l'onglet.
- **Where** - répertorie les expressions dans la clause WHERE. Vous pouvez ajouter ou supprimer des expressions, et réorganiser la liste en utilisant les flèches situées en bas de l'onglet. Pour chaque ligne, sélectionnez une colonne dans chacune des deux colonnes Expression (ou bien cliquez sur le bouton Points de suspension afin de spécifier une expression plus complexe), puis sélectionnez l'opérateur approprié entre elles. Vous avez également la possibilité de saisir un préfixe et un suffixe.

- **Group By** - répertorie les colonnes dans la clause GROUP BY. Vous pouvez ajouter ou supprimer des colonnes, et réorganiser la liste en utilisant les flèches situées en bas de l'onglet.
- **Having** - répertorie les expressions dans la clause HAVING. Vous pouvez ajouter ou supprimer des expressions, et réorganiser la liste en utilisant les flèches situées en bas de l'onglet. Pour chaque ligne, sélectionnez une colonne dans chacune des deux colonnes Expression (ou bien cliquez sur le bouton Points de suspension afin de spécifier une expression plus complexe), puis sélectionnez l'opérateur approprié entre elles. Vous avez également la possibilité de saisir un préfixe et un suffixe.
- **Order By** - répertorie les colonnes dans la colonne ORDER BY. Vous pouvez ajouter ou supprimer des colonnes, et réorganiser la liste en utilisant les flèches situées en bas de l'onglet. Pour chaque ligne, sélectionnez une colonne (ou bien cliquez sur le bouton Points de suspension afin de spécifier une expression plus complexe), puis sélectionnez ASC ou DESC pour l'ordre de tri.

Vues matérialisées

Une vue matérialisée est une table contenant les résultats d'une requête. PowerAMC prend en charge les vues matérialisées pour les familles de SGBD DB2, HP Neoview, Netezza, Oracle et Sybase SQL Anywhere.

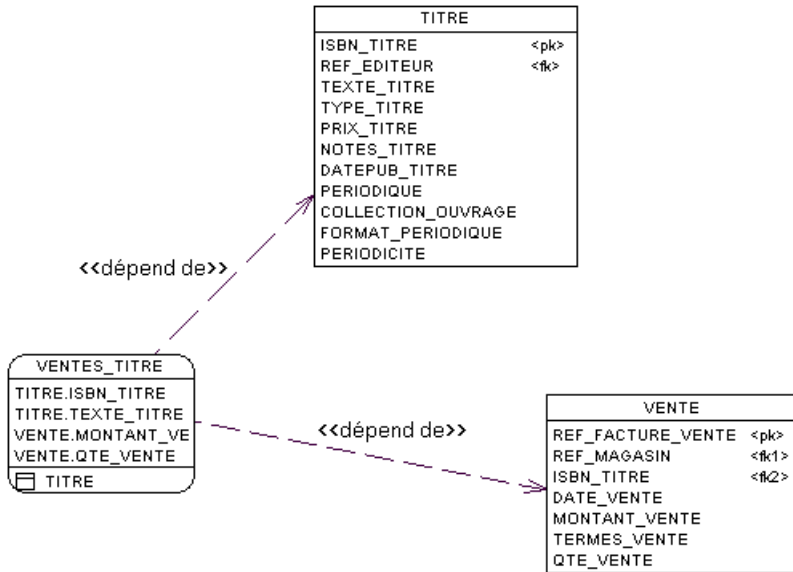
Les vues matérialisées sont prises en charge de la façon suivante :

- DB2 - Sélectionnez `materialized query table` (ou, pour les version antérieures, `summary table`) dans la liste **Type** sur l'onglet **Général** d'une feuille de propriétés de vue.
- HP Neoview - Utilisez la boîte de dialogue Liste des vues matérialisées (disponible en sélectionnant **Modèle > Vues matérialisées**).
- Netezza - Utilisez la boîte de dialogue Liste des vues matérialisées (disponible en sélectionnant **Modèle > Vues matérialisées**).
- Oracle - Utilisez la boîte de dialogue Liste des vues matérialisées (disponible en sélectionnant **Modèle > Vues matérialisées**).
- SQL Anywhere - Sélectionnez `Vue matérialisée` dans la liste **Type** sur l'onglet **Général** d'une feuille de propriétés de vue pour afficher la zone **DB space**, puis spécifiez le dbspace dans lequel créer la vue matérialisée. La valeur par défaut est le dbspace courant.

Affichage des dépendances des vues à l'aide des liens de traçabilité

Vous pouvez utiliser les liens de traçabilité pour rendre plus claires les relations entre les vues et les tables dont elles dépendent. De tels liens aident à mieux comprendre les objets de modèles mais ils ne sont ni interprétés ni vérifiés par PowerAMC.

Dans l'exemple suivant, la vue `VENTES_TITRE` est montrée comme dépendant des tables `TITRE` et `VENTE` via deux liens de traçabilité avec leur type défini à `dépend de` :



Pour obtenir des informations détaillées sur les liens de traçabilité, voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Notions de base relatives à la liaison et à la synchronisation > Création de liens de traçabilité.*

Définition d'un ordre de génération pour une vue

Vous pouvez définir l'ordre de génération des vues en utilisant les liens de traçabilité de type `DBCCreateAfter`. La vue à partir de laquelle vous démarrez le lien de traçabilité est dépendant de la vue à laquelle vous la liez, et cette vue influente sera générée avant la vue dépendante.

Par exemple, vous créez la vue `Grande surface` à partir de la table `MAGASIN`, puis une autre vue appelée `Comptoir informatique` à partir de la vue `Grande surface` pour afficher uniquement une partie de l'offre du magasin.

Par défaut, les vues sont générées par ordre alphabétique, de sorte que la génération `Comptoir informatique` va échouer car la vue `Grande surface` dont elle dépend n'est pas encore générée. Pour remédier à ce problème, vous pouvez créer un lien de traçabilité de type `<<DBCCreateAfter>>` de `Comptoir informatique` vers `Grande surface` pour faire en sorte que `Grande surface` soit générée avant `Comptoir informatique` :



Triggers (MPD)

Un trigger est un segment de code SQL associé à une table ou à une vue, et qui est appelé automatiquement chaque fois qu'un utilisateur tente de modifier des données dans la table ou vue associée au trigger à l'aide d'une commande d'insertion, de suppression ou de mise à jour. Un trigger de SGBD n'est pas associé à une table ou à une vue, et se déclenche lors de modifications de la structure de la base de données elle-même, par exemple lors de la création ou de la suppression d'une table ou lors d'événements tels qu'un démarrage, un arrêt ou une connexion. Vous pouvez utiliser des triggers pour mettre en oeuvre l'intégrité référentielle (lorsque les contraintes déclaratives ne suffisent pas) et pour mettre en oeuvre des séquences pour les colonnes.

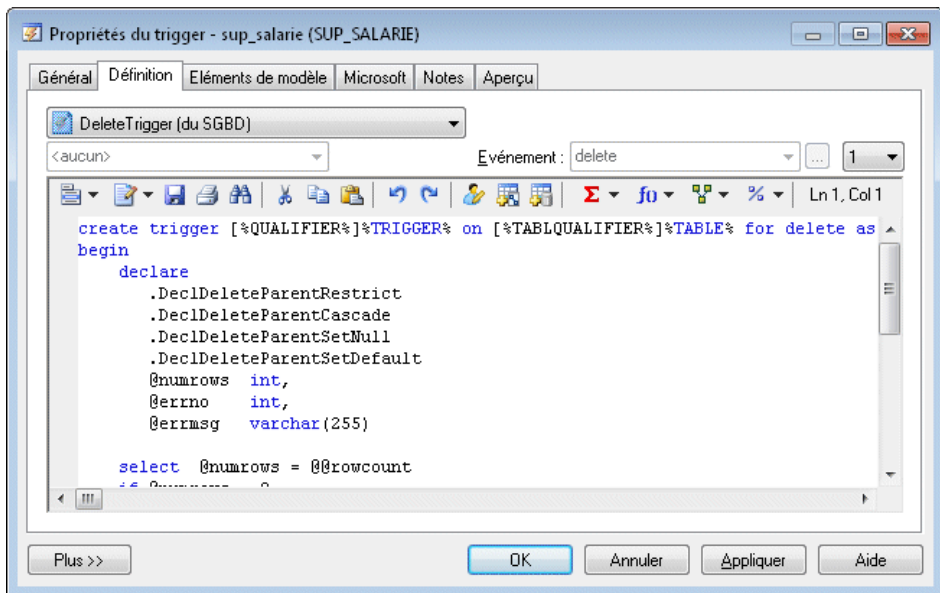
Dans l'interface de PowerAMC, les triggers de table et de vue sont appelés simplement *triggers*, tandis que les triggers DDL ou de base de données sont appelés *triggers de SGBD*. Les triggers de vue et de SGBD ne sont pas pris en charge par tous les SGBD.

PowerAMC fournit des modèles de trigger pour générer des triggers (voir *Modèles de trigger* à la page 139) et des éléments de modèle de trigger, qui sont des bloc de scripts SQL réutilisables ou des modèles de trigger (voir *Éléments de modèle de trigger* à la page 141) et vous pouvez modifier ces modèles et éléments de modèle ou créer les vôtres.

Création d'un trigger de table ou de vue

Vous pouvez créer un trigger pour une table à partir de sa feuille de propriétés et le baser sur un modèle de trigger PowerAMC, ou sur un modèle de trigger de votre cru, ou encore l'écrire de toutes pièces.

1. Affichez la feuille de propriétés de la table ou de la vue, puis cliquez sur l'onglet **Triggers**.
2. Cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne** pour créer un nouveau trigger, saisissez un nom et un code, puis cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés.
3. Cliquez sur l'onglet **Définition**, puis sélectionnez un modèle de trigger (voir *Modèles de trigger* à la page 139) depuis la liste Modèle. Les champs Moment et Événement sont renseignés et le code du modèle de trigger est copié dans l'éditeur de définition.



Remarque : Vous pouvez créer un trigger en saisissant son code à la main, toutefois, nous vous recommandons d'utiliser un modèle de trigger afin de rendre votre code plus simple à réutiliser et de rendre vos triggers plus facilement portables.

4. [facultatif] Modifiez le code de définition du trigger. Vous pouvez insérer des éléments de modèle de trigger (voir *Éléments de modèle de trigger* à la page 141), utiliser des variables et macros de MPD ainsi que d'autres outils disponibles dans la barre d'outils (voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311).

Si vous éditez le code, le trigger sera marqué comme défini par l'utilisateur, et sera exclu de la plupart des formes de régénération (voir *Régénération des triggers* à la page 137).

5. Cliquez sur **OK** pour revenir à votre modèle.

Création de triggers à partir de références

Vous pouvez créer des triggers pour l'intégrité référentielle de façon individuelle, ou demander à PowerAMC de les créer par défaut.

1. Créez une référence entre deux tables, puis double-cliquez sur le symbole de référence pour afficher sa feuille de propriétés.
2. Cliquez sur l'onglet **Intégrité**, puis sélectionnez **Trigger** dans la liste **Mise en oeuvre**.
3. Spécifiez la forme des contraintes de modification et de suppression en utilisant les options appropriées (voir *Propriétés d'une référence* à la page 193), puis cliquez sur **OK** pour revenir au diagramme.
4. Si vous avez sélectionné l'option de modèle **Régénérer automatiquement les triggers** (voir *Options de modèle relatives aux références* à la page 17), les triggers ont été créés

automatiquement dans les tables parent et enfant. Pour vous en assurer, double-cliquez sur le symbole de table pour afficher sa feuille de propriétés, puis cliquez sur l'onglet **Triggers**. Si les triggers ne sont pas présents, vous allez devoir régénérer vos triggers manuellement (voir *Régénération des triggers* à la page 137).

Remarque : Pour demander à PowerAMC de mettre en oeuvre l'intégrité référentielle entre table en utilisant des triggers par défaut chaque fois que vous créez une référence, sélectionnez **Outils > Options du modèle**, cliquez sur **Paramètres de modèle > Référence** dans la liste Catégorie, puis sélectionnez **Trigger** dans la liste **Mise en oeuvre par défaut**.

Création d'un trigger de SGBD

Les triggers de SGBD ne sont pas associés à des tables ou des vues. Vous les créez directement sous le modèle.

Vous pouvez créer un trigger de SGBD de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Triggers > Triggers de SGBD** pour afficher la boîte de dialogue Liste des triggers de SGBD, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Trigger de SGBD**

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un trigger et d'un trigger de SGBD

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un trigger, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .

Propriété	Description
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Propriétaire	Spécifie l'utilisateur qui est propriétaire de l'objet. Il s'agit le plus souvent de son créateur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Table	[Trigger de table ou de vue uniquement] Spécifie la table à laquelle le trigger appartient.
Portée	[Triggers de SGBD uniquement] Spécifie la portée du trigger de SGBD. Vous pouvez choisir Schema ou Database, et ce choix va contrôler le type des événements que vous pouvez sélectionner dans une définition de trigger de SGBD.
Générer	Spécifie que le trigger doit être généré.
Utilisateur	[Lecture uniquement] Spécifie que la définition du trigger a été modifiée. Vous modifiez une définition de trigger lorsque vous changez les scripts de modèle de trigger dans l'onglet Définition du trigger.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Onglet Définition

Cet onglet permet de saisir du code pour le trigger. Pour plus d'informations sur les outils disponibles sur la barre d'outils, voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311. Les propriétés suivantes sont disponibles :

Propriété	Description
Modèle	Spécifie le modèle de trigger sur lequel le trigger est basé (voir <i>Modèles de trigger</i> à la page 139). Le bouton Défini par l'utilisateur est automatiquement enfoncé lorsque vous modifiez la définition d'un trigger. Cliquez sur le bouton pour le libérer et restaurer la définition du modèle de trigger.
Moment	Spécifie à quel moment le trigger est déclenché par rapport à l'événement associé. Le contenu de la liste dépend des valeurs définies dans le modèle de trigger et de l'entrée Time dans la catégorie Trigger du SGBD.

Propriété	Description
Événement	<p>Spécifie l'événement qui va provoquer le déclencher du trigger. Cliquez sur l'outil Points de suspension à droite de cette zone pour sélectionner plusieurs événements (voir <i>Définition de triggers géant plusieurs événements</i> à la page 137)</p> <p>Pour les triggers de table et de vue, cette zone est une liste, dont le contenu dépend des valeurs définies dans le modèle de trigger et de l'entrée Event dans la catégorie Trigger du SGBD. Vous pouvez ajouter vos propres événements dans cette entrée, et ils s'afficheront dans cette liste.</p> <p>Pour les triggers de SGBD, cette zone permet de saisir n'importe quel texte.</p>
Ordre	[triggers de table et de vue uniquement] Spécifie l'ordre de déclenchement du trigger.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Éléments de modèle** - répertorie les éléments de modèle de trigger disponibles pour utilisation dans la définition du trigger (voir *Éléments de modèle de trigger* à la page 141).
- **Aperçu** - affiche le code SQL qui sera généré pour le trigger (voir *Aperçu d'instructions SQL* à la page 315).

Conventions de dénomination des triggers

Les modèles de trigger prédéfinis qui sont fournis avec PowerAMC spécifient les conventions de dénomination pour les scripts de trigger qu'ils génèrent. La convention de dénomination se compose d'un préfixe indiquant le type du modèle de trigger, suivi du code de la table.

Les conventions de dénomination par défaut incluent une variable (%L:TABLE). Le nom du script de trigger résultant remplace cette variable par un code de table en minuscules. Par exemple, un nom de script de trigger résultant peut avoir comme nom ti_salarie.

Vous pouvez changer les conventions de dénomination dans les modèles de trigger prédéfinis fournis par PowerAMC dans les SGBD. Pour ce faire, vous devez utiliser l'onglet **Modèle de trigger** de la feuille de propriétés d'un SGBD.

1. Sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** pour afficher le contenu du fichier de définition de SGBD dans l'Editeur de ressources, puis cliquez sur l'onglet **Modèles de trigger**.
2. Cliquez sur un modèle de trigger dans la liste, puis sur l'outil **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés.
3. Saisissez un nouveau nom de trigger dans la zone de texte **Nom de trigger** situé en bas de l'onglet.

Par exemple, saisissez, monmod_%TABLE%.

4. Cliquez sur **OK** dans les boîtes de dialogue successives.

Appel d'une procédure associée depuis un modèle de trigger

Certaines bases de données cible n'acceptent pas de voir figurer un code dans une instruction de trigger. Dans ces bases de données, un modèle de trigger peut appeler une procédure associée sous la forme d'un paramètre, qui est défini dans un modèle de procédure. Dans ces cas, les modèles de procédure sont répertoriés dans la liste des modèles de trigger.

Exemple

Informix n'accepte pas les codes dans les modèles de trigger. Le modèle de trigger `InsertTrigger` appelle la procédure sous la forme de la variable `%PROC%`, comme suit :

```
-- Insert trigger "[%QUALIFIER%]%TRIGGER%" for table "[%QUALIFIER%]
%TABLE%"
create trigger [%QUALIFIER%]%TRIGGER% insert on [%QUALIFIER%]%TABLE%
referencing new as new_ins
  for each row (execute procedure %PROC%(.FKCOLN("new_ins.%COLUMN%",
"", "", ""));)
/
```

Le modèle de trigger `InsertProc` définit la procédure, comme suit :

```
-- Insert procedure "%PROC%" for table "[%QUALIFIER%]%TABLE%"
create procedure %PROC%(.FKCOLN("new_%.14L: COLUMN %COLTYPE%", "",
"", ""))
  .DeclInsertChildParentExist
  .DeclInsertTooManyChildren
  define  errno          integer;
  define  errmsg         char(255);
  define  numrows        integer;

  .InsertChildParentExist
  .InsertTooManyChildren

end procedure;
/
```

Spécification de l'ordre de déclenchement pour les triggers multiples

Certains SGBD permettent d'utiliser simultanément plusieurs triggers pour le même événement d'insertion, de modification ou de suppression. Vous pouvez spécifier l'ordre dans lequel chaque trigger du groupe est déclenché.

Dans l'exemple suivant, une société reçoit des candidats pour différents types de postes, et doit s'assurer que les nouveaux employés reçoivent un salaire compris dans une plage figurant dans la fourchette de salaires des autres employés occupant la même fonction, mais inférieur à ceux de leur responsable respectif.

La table `SALARIE` contient deux triggers `BeforeInsert` pour effectuer ces tests :

```

create trigger tibTestSal1 before insert order 1 on SALARIE
referencing new as new_ins for each row
begin

  [Code du trigger]

end

create trigger tibTestSal2 before insert order 2 on SALARIE
begin

  [Code du trigger]

end

```

1. Affichez la feuille de propriétés du trigger, puis cliquez sur l'onglet **Définition**.
2. Sélectionnez un numéro dans la liste **Ordre** afin d'indiquer la position l'ordre dans lequel le trigger est déclenché.
3. Cliquez sur **OK** pour revenir à votre modèle.

Définition de triggers gérant plusieurs événements

Certains SGBD permettent de gérer plusieurs événements sur un trigger. Dans le cas d'un tel SGBD, le bouton Points de suspension situé en regard de la zone Événement est activé.

Vous pouvez cliquer sur le bouton Points de suspension pour afficher la boîte de dialogue Sélection de plusieurs événements, puis sélectionner plusieurs événements, avant de cliquer sur OK. Les différents éléments sont alors affichés dans la zone Événement, avec le délimiteur spécifié.



Régénération des triggers

PowerAMC peut régénérer les triggers pour s'assurer qu'ils sont attachés à des tables jointes par des références afin d'assurer l'intégrité référentielle. Vous pouvez demander à PowerAMC de régénérer automatiquement les triggers chaque fois qu'un changement pertinent est effectué et vous pouvez régénérer les triggers manuellement à tout moment.

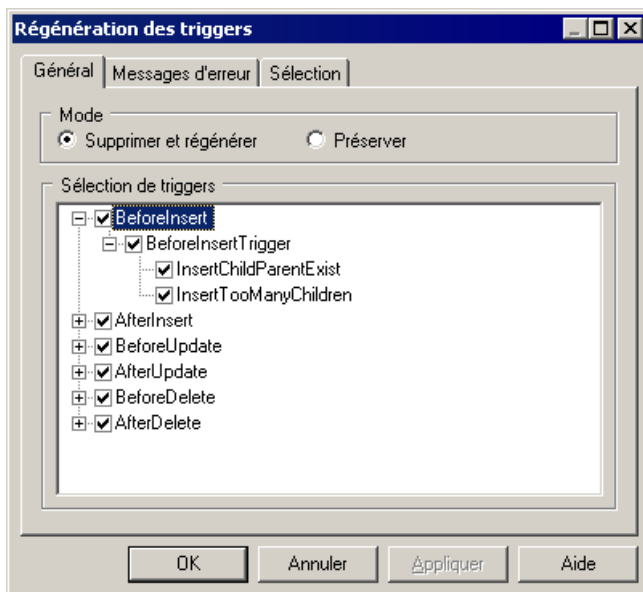
La fonctionnalité de régénération des triggers crée de nouveaux triggers en fonction des éléments de modèle de trigger qui correspondent à l'intégrité référentielle de type trigger définie pour les références et pour la mise en oeuvre de séquences pour les colonnes.

Pour demander à PowerAMC de régénérer automatiquement les triggers, sélectionnez **Outils > Options du modèle**, cliquez sur **Paramètres du modèle > Trigger**, cochez la case **Régénérer automatiquement les triggers**, puis cliquez sur **OK**. PowerAMC va régénérer tous les triggers et ce, chaque fois que vous effectuez un changement les concernant dans le modèle.

Pour régénérer manuellement les triggers :

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les triggers**.
2. Spécifiez un mode de régénération. Vous pouvez choisir l'une des options suivantes :
 - Supprimer et régénérer – tous les triggers attachés aux modèles de trigger sont supprimés et régénérés, y compris ceux que vous avez modifiés
 - Préserver – seuls les triggers attachés aux modèles de trigger qui n'ont pas été modifiés sont supprimés et régénérés. Tous les triggers que vous avez modifiés sont préservés.
3. La zone **Sélection de triggers** affiche une arborescence de types de triggers que vous pouvez développer. Il existe trois niveaux dans cette arborescence :
 - Tous les types de trigger pris en charge par le SGBD courant
 - Tous les modèles de trigger correspondant aux types de trigger
 - Tous les éléments de modèle de trigger définis pour chaque modèle de trigger

Par exemple, dans la liste ci-dessous, les deux éléments de modèle de trigger `InsertChildParentExist` et `InsertTooManyChildren` sont utilisés dans le modèle de trigger `BeforeInsertTrigger` qui est, à son tour, utilisé dans tous les triggers ayant le moment `Before` et le type d'événement `Insert` :



4. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Messages d'erreur** pour définir les types de message d'erreur à générer (voir *Génération de messages d'erreur personnalisés* à la page 152).
5. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** pour spécifier les tables pour lesquelles régénérer les triggers.
6. Cliquez sur **OK** pour lancer la régénération.

La progression s'affiche dans le volet **Résultats**. Vous pouvez voir les triggers qui ont été créés dans l'onglet **Triggers** de la feuille de propriétés de chaque table, ou bien dans la boîte de dialogue Liste des triggers.

Remarque : Si vous changez la famille de SGBD cible, par exemple de Sybase à Oracle ou IBM DB2, les triggers sont automatiquement régénérés.

Pour plus d'informations sur la régénération des dépendances entre les triggers et les autres objets, voir *Suivi des dépendances des triggers et procédures stockées* à la page 156.

Modèles de trigger

Les modèles de trigger PowerAMC permettent de rédiger du code de trigger modulaire et réutilisable. Nous fournissons des modèles de trigger élémentaires *before*, *after* et *with* pour les événements *insert*, *update* et *delete* et pour d'autres types de triggers lorsque pris en charge par le SGBD. Vous pouvez modifier le code spécifié dans ces modèles de trigger ou créer vos propres modèles de trigger dans le fichier de définition de SGBD ou dans votre modèle.

Pour appliquer un modèle de trigger à votre définition de trigger, sélectionnez le modèle de trigger dans la liste sur l'onglet **Définition** de la feuille de propriétés de trigger (voir *Propriétés d'un trigger et d'un trigger de SGBD* à la page 133).

Pour passer en revue ou modifier les modèles de trigger, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant**, puis cliquez sur l'onglet **Modèles de trigger**. Vous ne pouvez pas supprimer ou renommer ces modèles de trigger.

Avertissement ! Les fichiers de ressource fournis avec PowerAMC dans le dossier *Program Files* ne peuvent pas être modifiés directement. Pour créer une copie à des fins d'édition, utilisez l'outil **Nouveau** dans la liste de fichiers de ressource, puis enregistrez-la à un autre emplacement. Pour inclure des fichiers de ressource provenant d'autres emplacements afin de les utiliser dans vos modèles, utilisez l'outil **Chemin** dans la liste des fichiers de ressource.

Pour créer un nouveau modèle de trigger, cliquez sur l'outil **Créer à partir d'un modèle de trigger du SGBD** (pour copier le code d'un modèle de trigger existant dans votre nouveau modèle de trigger) ou sur l'outil **Ajouter une ligne** (pour en créer en partant de zéro).

Remarque : Vous avez également la possibilité de créer des modèles de trigger dans votre modèle en sélectionnant **Modèle > Triggers > Modèles de trigger**, mais ces modèles de trigger ne seront pas accessibles depuis les autres modèles.

Propriétés d'un modèle de trigger

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
SGBD	Spécifie le SGBD parent.
S'applique à	[pour les SGBD qui prennent en charge plusieurs types de triggers] Spécifie si le modèle peut être appliqué à des triggers de table, de vue ou de SGBD.
Moment du trigger	Spécifie quand les triggers basés sur ce modèle de trigger sont déclenchés par rapport à leur événement associé.
Événement du trigger	Spécifie l'événement qui provoque le déclenchement des triggers basés sur ce modèle de trigger.
Nom du trigger	Spécifie les conventions de dénomination pour les triggers basés sur ce modèle de trigger.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Définition** - Contient une zone pour saisir le code du trigger pour le modèle. Vous pouvez utiliser des éléments de modèle de trigger, des variables et macros de MPD et d'autres outils disponibles dans la barre d'outils (voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311).
- **Éléments de modèle** - Répertorie les éléments de modèle (voir *Éléments de modèle de trigger* à la page 141) qui sont définis dans le modèle de trigger et qui sont générés lorsqu'un trigger est généré à partir du modèle de trigger.

Remarque : Si vous supprimez un élément de modèle dans cette liste, ce dernier n'est pas supprimé dans la définition du modèle de trigger, mais il est exclu de la génération lors de la régénération des triggers. Les éléments de modèle de trigger fournis par PowerAMC répertoriés sur cet onglet sont générés dans un trigger s'ils correspondent à l'intégrité référentielle mise en oeuvre définie pour une référence attachée à la table. Les éléments de modèle de trigger créés par l'utilisateur sont systématiquement générés quelles que soient les contraintes d'intégrité référentielles de trigger.

Éléments de modèle de trigger

Les éléments de modèle de trigger sont des blocs de script réutilisables nommés qui peuvent être insérés dans des triggers ou des modèles de trigger. Dans un script de trigger généré, un élément de modèle de trigger appelle une macro qui met en oeuvre une contrainte d'intégrité référentielle ou effectue toute autre opération de mise à jour dans les tables de la base de données.

Pour insérer un élément de modèle de trigger dans votre définition de trigger ou de modèle de trigger, cliquez sur l'outil **Ajouter un élément à partir du MPD** ou **Ajouter un élément à partir du SGBD**, sélectionnez les éléments dans la liste, puis cliquez sur **OK**. L'élément est inséré avec un point suivi de son nom, et est également ajouté dans la liste sur l'onglet **Éléments de modèle**. Par exemple, le script suivant contient deux éléments de modèle de trigger `InsertChildParentExist` et `InsertTooManyChildren` :

```
/* Before insert trigger "%TRIGGER%" for table "[%QUALIFIER%]%TABLE%" */
create trigger %TRIGGER% before insert order %ORDER% on [%QUALIFIER%]%TABLE%
referencing new as new_ins for each row
begin
  declare user_defined_exception exception for SQLSTATE '99999';
  declare found integer;
  .InsertChildParentExist
  .InsertTooManyChildren
end
/
```

Remarque : Certains SGBD requièrent qu'un curseur et des variables soient déclarés pour chaque élément de modèle de trigger avant que le nom d'élément de modèle ne soit utilisé dans le script. Vous pouvez utiliser le format suivant pour déclarer un élément de modèle :

```
.Declnom_élément_modèle
```

Par exemple la définition de trigger pour Oracle 8 déclare puis insère l'élément de modèle `.InsertChildParentExist` :

```
-- Before insert trigger "[%QUALIFIER%]%TRIGGER%" for table "[%QUALIFIER%]%TABLE%"
create trigger [%QUALIFIER%]%TRIGGER% before insert
on [%QUALIFIER%]%TABLE% for each row
declare
  integrity_error exception;
  errno integer;
  errmsg char(200);
  dummy integer;
  found boolean;
  .DeclInsertChildParentExist
begin
  .InsertChildParentExist
  -- Errors handling
exception
  when integrity_error then
```

```
raise_application_error(errno, errmsg);
end;
/
```

Pour consulter ou modifier les éléments de modèle de trigger fournis, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant**, puis cliquez sur l'onglet **Eléments de modèle de trigger**. Vous ne pouvez ni supprimer ni renommer ces éléments.

Avvertissement ! Les fichiers de ressource fournis avec PowerAMC dans le dossier `Program Files` ne peuvent pas être modifiés directement. Pour créer une copie à des fins d'édition, utilisez l'outil **Nouveau** dans la liste de fichiers de ressource, puis enregistrez-la à un autre emplacement. Pour inclure des fichiers de ressource provenant d'autres emplacements afin de les utiliser dans vos modèles, utilisez l'outil **Chemin** dans la liste des fichiers de ressource.

Pour créer un nouvel élément de modèle de trigger, cliquez sur l'outil **Créer à partir d'un élément de modèle de trigger du SGBD** (pour copier le code d'un élément existant dans votre nouvel élément) ou sur l'outil **Ajouter une ligne** (pour partir de zéro).

Remarque : Vous avez également la possibilité de créer des éléments de modèle de trigger dans votre modèle en sélectionnant **Modèle > Triggers > Eléments de modèle de trigger**, mais ces éléments ne seront pas accessibles aux autres modèles.

Propriétés d'un élément de modèle de trigger

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
SGBD	Spécifie le SGBD parent.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Définition** - Contient une zone pour saisir le code de trigger pour l'élément. Vous pouvez utiliser des variables et macros de MPD et d'autres outils disponibles sur la barre d'outils (voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311).

- **Déclaration** - Contient une zone pour saisir la déclaration pour l'élément dans les scripts de trigger.

Éléments de modèle de trigger prédéfinis de PowerAMC

PowerAMC fournit des éléments de modèle de trigger prédéfinis pour les modèles de triggers définis dans chaque SGBD. La fonctionnalité Régénération des triggers utilise à la fois les modèles de trigger prédéfinis et ceux définis par l'utilisateur pour créer automatiquement des triggers pour les tables sélectionnées.

Dans les modèles de trigger prédéfinis, chaque élément de modèle de trigger prédéfini correspond à une contrainte d'intégrité référentielle. Bien qu'un élément de modèle de trigger prédéfini soit défini dans un modèle de trigger, il n'est généré dans un script de trigger que s'il met en oeuvre l'intégrité référentielle de type trigger définie pour une référence. L'élément est disponible pour la génération s'il est présent dans l'onglet **Éléments de modèle** d'une feuille de propriétés de trigger et sera généré s'il est présent dans l'onglet **Éléments de modèle** d'une feuille de propriétés d'un modèle de trigger.

Contraintes pour l'insertion

Les éléments de modèle de trigger suivants mettent en oeuvre l'intégrité référentielle dans les modèles de trigger d'insertion.

Élément de modèle	Contrainte d'intégrité	Description
DeclInsertChildParentExist InsertChildParentExist	Parent obligatoire	Interdit l'insertion d'un enfant si le parent correspondant n'existe pas
DeclInsertTooManyChildren InsertTooManyChildren	Ne peut dépasser la contrainte de cardinalité maximale	Interdit l'insertion d'un enfant si la cardinalité maximale a été atteinte
DeclInsertSequenceColumn InsertSequenceColumn	Sélectionne une valeur dans la liste de séquence pour la colonne	Sélectionne une valeur pour la colonne dans la liste de séquence

Contraintes pour la modification

Les éléments de modèle de trigger suivants mettent en oeuvre l'intégrité référentielle dans les modèles de trigger de modification.

Élément de modèle	Contrainte d'intégrité	Description
DeclUpdateChildParentExist UpdateChildParentExist	Parent obligatoire	Interdit la modification d'un enfant si le parent correspondant n'existe pas

Élément de modèle	Contrainte d'intégrité	Description
DeclUpdateChildChangeParent UpdateChildChangeParent	Changement de parent non autorisé	Interdit la modification du code du parent dans l'enfant
DeclUpdateParentRestrict UpdateParentRestrict	Restriction sur la mise à jour	Interdit la modification du parent s'il existe un enfant correspondant
DeclUpdateParentCascade UpdateParentCascade	Modification en cascade	Modifie le code du parent dans tous les enfants
DeclUpdateChangeColumn UpdateChangeColumn	Colonne non modifiable	Interdit la modification de la colonne
DeclUpdateParentSetNull UpdateParentSetNull	Définition de la valeur NULL pour la mise à jour	Attribue la valeur NULL au code du parent dans tous les enfants
DeclUpdateParentSetDefault UpdateParentSetDefault	Définition de la valeur par défaut pour la mise à jour	Attribue la valeur par défaut au code du parent dans tous les enfants
DeclUpdateTooManyChildren UpdateTooManyChildren	Ne peut dépasser la contrainte de cardinalité maximale	Interdit la modification d'un enfant si la cardinalité maximale a été atteinte

Contraintes pour la suppression

Les éléments de modèle de trigger suivants mettent en oeuvre l'intégrité référentielle dans les modèles de trigger d'insertion.

Élément de modèle	Contrainte d'intégrité	Description
DeclDeleteParentRestrict DeleteParentRestrict	Restriction sur la suppression	Interdit la suppression du parent s'il existe un enfant correspondant
DeclDeleteParentCascade DeleteParentCascade	Suppression en cascade	Supprime le code du parent dans tous les enfants

Élément de modèle	Contrainte d'intégrité	Description
DeclDeleteParentSetNull DeleteParentSetNull	Définition de la valeur NULL pour la suppression	Définition de la valeur NULL pour la suppression
DeclDeleteParentSetDefault DeleteParentSetDefault	Définition de la valeur par défaut pour la suppression	Toute suppression dans le parent provoque l'attribution d'une valeur NULL à l'enfant

Messages de contrainte

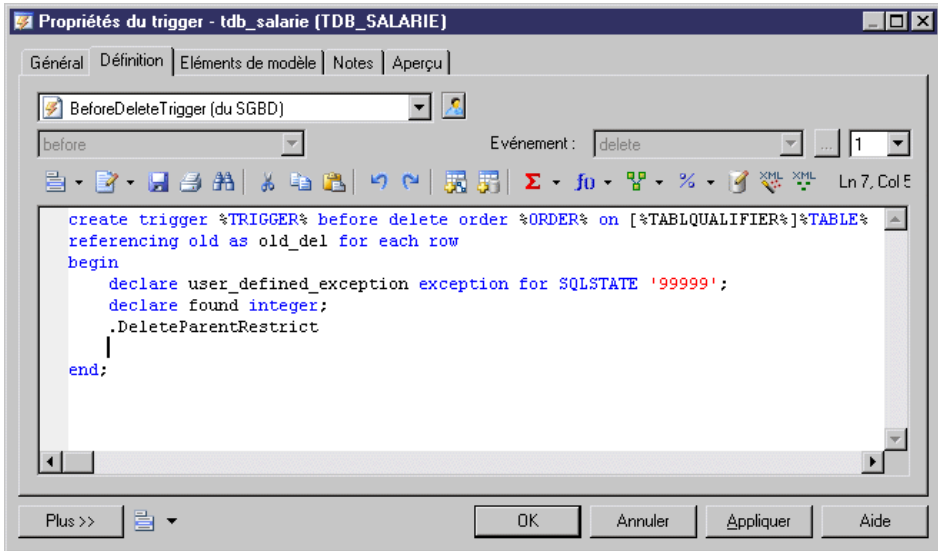
Vous pouvez insérer les éléments de modèle suivants dans tous les modèles de trigger. Ils permettent de générer des messages indiquant le non-respect d'une contrainte d'intégrité.

Élément	Description
UseErrorMsgText	Gestion d'erreurs sans table de messages
UseErrorMsgTable	Gestion d'erreurs avec table de messages

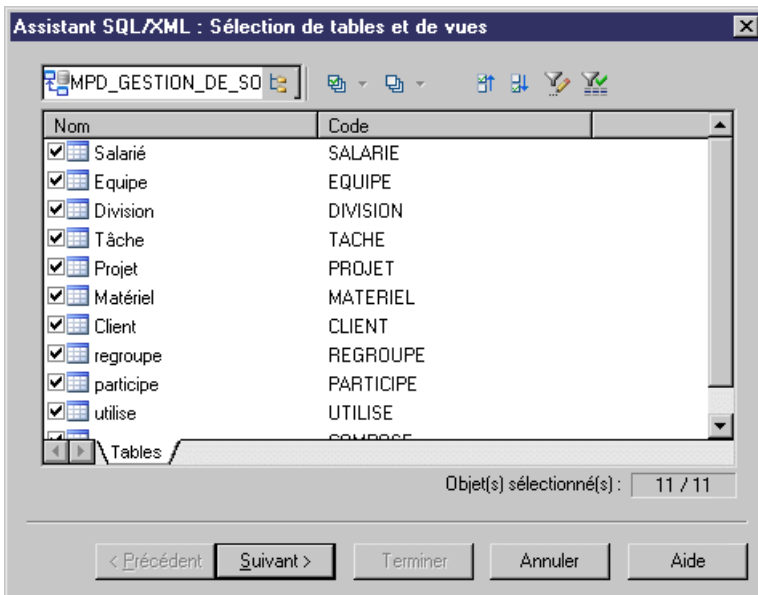
Création de requêtes SQL/XML à l'aide de l'Assistant

Vous pouvez utiliser l'Assistant SQL/XML afin d'insérer une requête SQL/XML dans la définition d'un trigger, d'une procédure stockée ou d'une fonction, ce afin de stocker ou d'extraire des données, au format XML, depuis des bases de données relationnelles qui prennent en charge SQL/XML. L'Assistant permet de sélectionner des tables et des vues dans un MPD pour construire un modèle XML en correspondance avec le MPD. Ce modèle XML (qui n'apparaît pas dans l'espace de travail) est utilisé pour générer des requêtes SQL/XML depuis des éléments globaux.

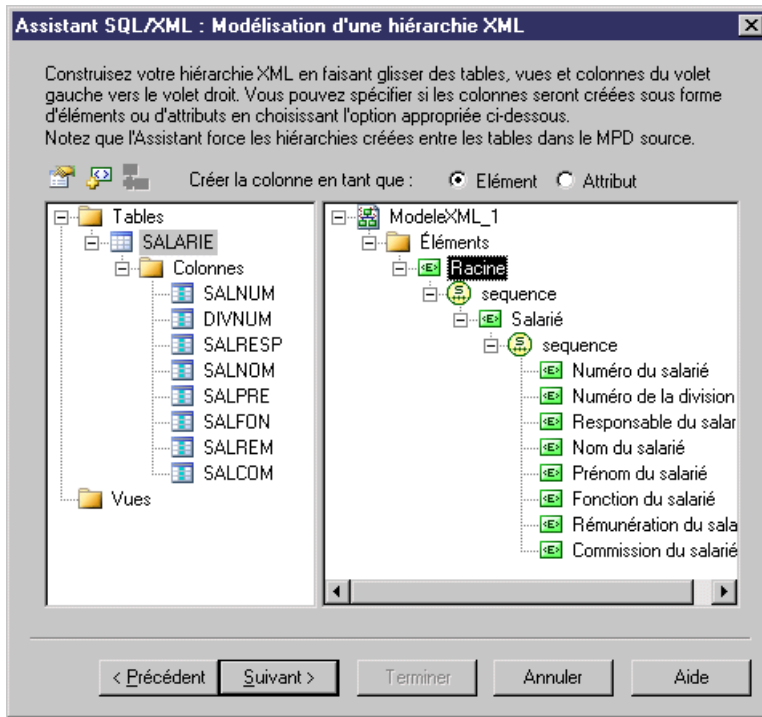
1. Affichez la feuille de propriétés d'un trigger, cliquez sur l'onglet *Définition*, puis placez le curseur dans la définition du trigger, là où vous souhaitez insérer la requête SQL/XML :



2. Cliquez sur l'outil *Assistant SQL/XML* pour lancer l'Assistant à la page Sélection de tables et de vues :



3. Sélectionnez les tables et vues à intégrer dans votre requête puis cliquez sur suivant pour passer à la page Modélisation d'une hiérarchie XML :



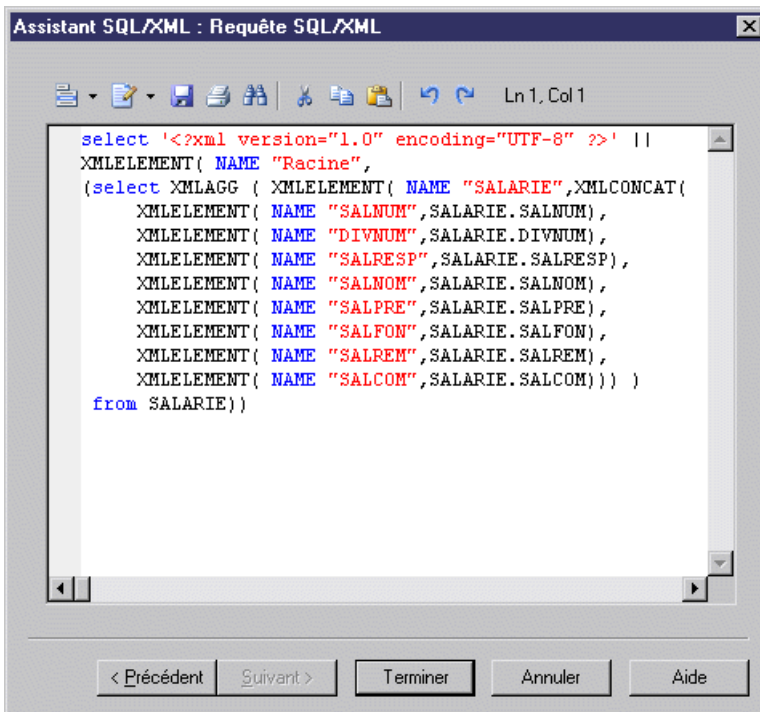
Sur cette page, vous construisez la hiérarchie XML que vous souhaitez générer :

- Le volet de gauche répertorie les tables et vues que vous avez sélectionnées
 - Le volet de droite affiche la hiérarchie XML à générer, et qui contient un élément racine par défaut.
4. Vous pouvez construire une hiérarchie XML en utilisant les techniques suivantes :

- Spécifiez si les colonnes seront générées comme éléments ou comme attributs en choisissant une option située au-dessus des volets.
- Faites glisser une table, vue ou colonne sur un noeud dans la hiérarchie XML. Vous devez respecter la hiérarchie du MPD : vous ne pouvez pas créer une hiérarchie XML entre deux éléments s'il n'existe aucune *référence* entre leurs tables correspondantes, et une table *parent* ne peut pas être placée au-dessous de l'un de ses enfants.
- Pointez sur une table, vue ou colonne, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez Ajouter dans le menu contextuel pour l'ajouter sur le dernier noeud sélectionné dans la hiérarchie XML.
- Renommez un élément ou un attribut en cliquant sur le noeud correspondant et en saisissant un nouveau nom.
- Créez de nouveaux éléments et attributs ne figurant pas dans le MPD, ainsi que des particules de groupe Séquence, Choix et Tout, en pointant sur un noeud XML, en

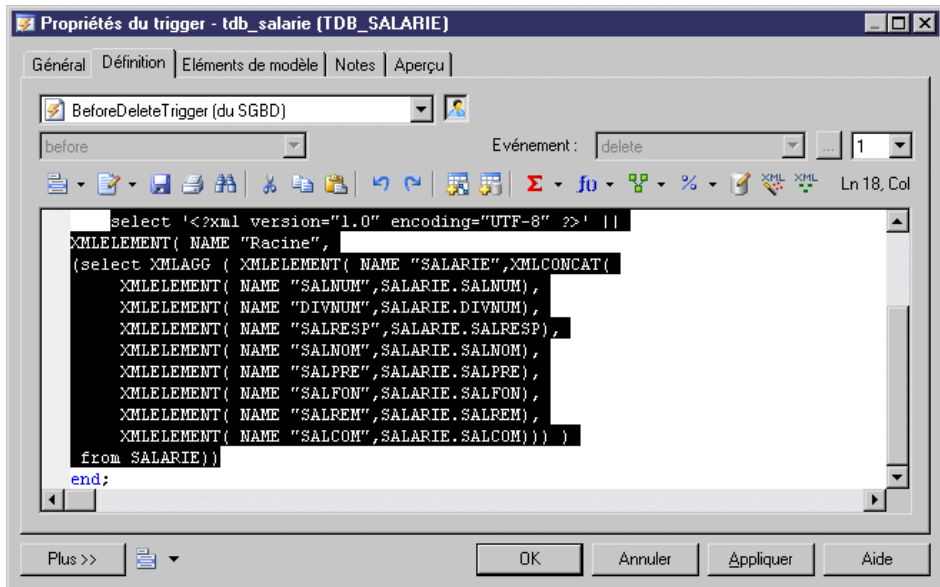
cliquant sur le bouton droit de la souris, puis en sélectionnant *Nouveau objet* dans le menu contextuel.

- Supprimez un noeud XML sélectionné en cliquant le bouton droit de la souris, puis en sélectionnant *Supprimer* dans le menu contextuel.
5. Une fois que vous avez fini de construire votre hiérarchie, cliquez sur *Suivant* pour passer à la page *Requête* :

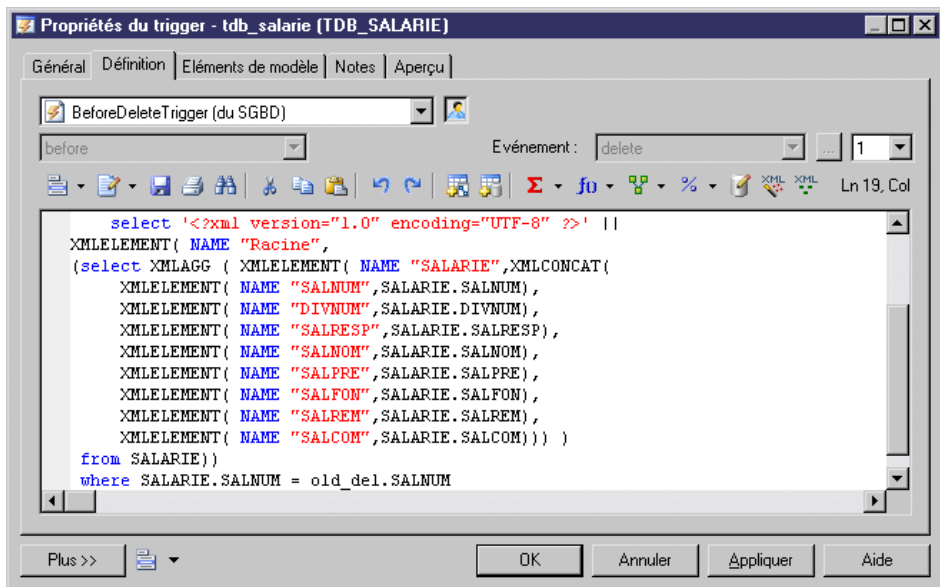


```
select '<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>' ||
XMLELEMENT( NAME "Racine",
(select XMLAGG ( XMLELEMENT( NAME "SALARIE",XMLCONCAT(
XMLELEMENT( NAME "SALNUM",SALARIE.SALNUM),
XMLELEMENT( NAME "DIVNUM",SALARIE.DIVNUM),
XMLELEMENT( NAME "SALRESP",SALARIE.SALRESP),
XMLELEMENT( NAME "SALNOM",SALARIE.SALNOM),
XMLELEMENT( NAME "SALPRE",SALARIE.SALPRE),
XMLELEMENT( NAME "SALFON",SALARIE.SALFON),
XMLELEMENT( NAME "SALREM",SALARIE.SALREM),
XMLELEMENT( NAME "SALCOM",SALARIE.SALCOM) ) )
from SALARIE))
```

6. Examinez votre requête et, si nécessaire, cliquez *Précédent* pour modifier votre hiérarchie. Une fois satisfait de la requête obtenue, cliquez sur *Terminer* afin de fermer l'Assistant et d'insérer la requête SQL/XML dans la définition du trigger.



7. [facultatif] Ajoutez du code pour compléter la requête SQL/XML :



8. Cliquez sur OK pour fermer la feuille de propriétés du trigger.

Génération de triggers et de procédures

Vous pouvez créer ou modifier des triggers et des procédures de base de données dans un script ou via une connexion directe à une base de données.

1. Sélectionnez **SGBD > Générer la base de données** pour afficher la boîte de dialogue Génération d'une base de données et spécifiez les options standard, en indiquant notamment si vous souhaitez générer un script ou directement via une connexion à une base de données.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette fenêtre, voir *Génération d'une base de données à partir d'un MPD* à la page 320.

2. Sélectionnez "Triggers & procédures (avec permissions)" dans la liste **Paramètres** de la zone de groupe Lancement rapide située en bas de la fenêtre. Ce jeu de paramètres spécifie les options standard pour la génération des triggers et des procédures.

ou :

Cliquez sur l'onglet **Options**, puis cliquez sur Trigger dans le volet gauche pour afficher les options de génération de trigger. Modifiez les options par défaut appropriées.

Pour plus d'informations sur les jeux de paramètres, voir *Lancement rapide et jeux de paramètres* à la page 329.

3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection**, puis cliquez sur le sous-onglet **Table** ou **Procédure** en bas de la page. Sélectionnez les tables ou procédures pour lesquelles vous souhaitez générer. Notez que si vous souhaitez générer un script de trigger pour des tables appartenant à un propriétaire particulier, vous pouvez sélectionner ce propriétaire dans la liste **Propriétaire**.
4. Cliquez sur **OK** pour lancer la génération.

Définition d'un ordre de génération pour les procédures stockées

Vous pouvez définir l'ordre de génération des procédures stockées à l'aide de liens de traçabilité ayant le type *DBCreateAfter*. La procédure à partir de laquelle vous dessinez le lien de traçabilité dépend de la procédure à laquelle vous faites aboutir le lien, et cette procédure influente sera générée avant la procédure dépendante.

Par exemple, un éditeur peut décider de vendre certains livres avec une réduction (15%) lorsqu'un client passe une commande de plus de 10 000 Euros. La procédure stockée *Vérif générale* contrôle la globalité de la commande en s'assurant de la disponibilité des produits, du montant de la commande, de l'application d'une éventuelle réduction, etc. Cette procédure appelle la procédure *Calcul remise* pour calculer la remise de 15%. Par conséquence, *Calcul remise* doit être générée avant *Vérif générale*, et vous pouvez forcer cet ordre en créant un lien de traçabilité de type *DBCreateAfter* depuis *Vérif générale* vers *Calcul remise*.

Remarque : Il existe une vérification de modèle qui vous empêche de créer des liens de traçabilité de type *DBCreateAfter* réflexif ou circulaire. Si vous générez sans corriger

Colonne pour...	Description
Numéro d'erreur	Numéro du message d'erreur auquel le script de trigger fait référence
Texte du message	Texte du message

2. Générez la table dans votre base de données.
3. Sélectionnez **SGBD > Exécuter SQL**.
4. Sélectionnez une source de données et spécifiez les paramètres de connexion, puis cliquez sur **Connecter**.

Une boîte d'édition de requête SQL s'affiche.

5. Saisissez une instruction SQL permettant d'insérer un numéro de message et un texte dans les colonnes appropriées. Vous pouvez utiliser le format suivant, par exemple :

```
insert into table values (numéro erreur, 'message erreur')
insert into ERR_MSG values (1004, 'La valeur que vous tentez
d''insérer n'existe pas dans la table
référéncée')
```

6. Cliquez **Execute**.

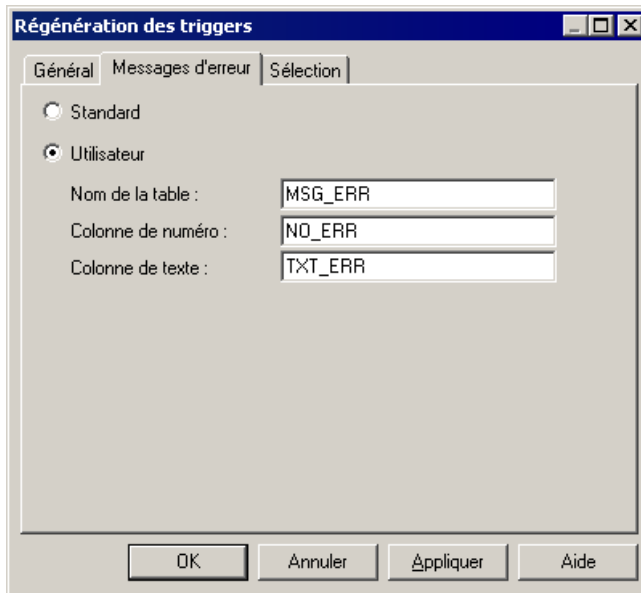
Un message vous indique que la commande a été correctement exécutée.

7. Cliquez sur **OK** pour revenir à la boîte de dialogue de requête SQL.
8. Cliquez sur **Fermer**.

Génération de messages d'erreur personnalisés

Vous pouvez choisir de générer vos propres messages d'erreur à partir de la boîte de dialogue de paramètres de génération des triggers.

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer des triggers**.
2. Cliquez sur l'onglet **Messages d'erreur**, puis sélectionnez l'option **Utilisateur**.
3. Saisissez le nom de la table contenant les messages d'erreur, le nom de la colonne qui contient le numéro d'erreur, ainsi que le nom de la colonne qui contient le texte du message d'erreur.



4. Cliquez sur l'onglet **Général**, puis sélectionnez le mode de génération ainsi que les triggers à créer.
5. Cliquez sur l'onglet **Sélection**, puis sélectionnez les tables pour lesquelles vous souhaitez créer des triggers.

Pour plus d'informations sur la régénération des triggers, voir *Régénération des triggers* à la page 137.

6. Cliquez sur **OK**.

La progression de la régénération s'affiche dans le volet Résultats.

7. Sélectionnez **SGBD > Générer la base de données**, sélectionnez les paramètres de génération requis (voir *Génération de triggers et de procédures* à la page 150), puis cliquez sur **OK**.

Procédures stockées et fonctions (MPD)

Vous pouvez définir des procédures stockées et des fonctions pour tous les SGBD qui les prennent en charge.

Une procédure stockée est une collection précompilée d'instructions SQL stockées sous un nom et traitées comme une unité. Les procédures stockées sont conservées dans une base de données ; elles peuvent être exécutées via un appel émis par une application et permettent l'utilisation de variables déclarées par l'utilisateur, l'exécution conditionnelle et d'autres fonctionnalités de programmation.

L'utilisation de procédures stockées peut s'avérer utile pour contrôler l'accès aux données (les utilisateurs finaux peuvent saisir ou modifier des données mais pas écrire de procédures), pour préserver l'intégrité des données (les informations sont entrées de façon cohérente) et pour améliorer la productivité (les instructions incluses dans une procédure stockée sont écrites une seule fois et réutilisées).

Une fonction utilisateur est une forme de procédure qui renvoie une valeur à l'environnement appelant afin que ce dernier l'utilise dans des requêtes et autres instructions SQL.

Création d'une procédure stockée ou d'une fonction

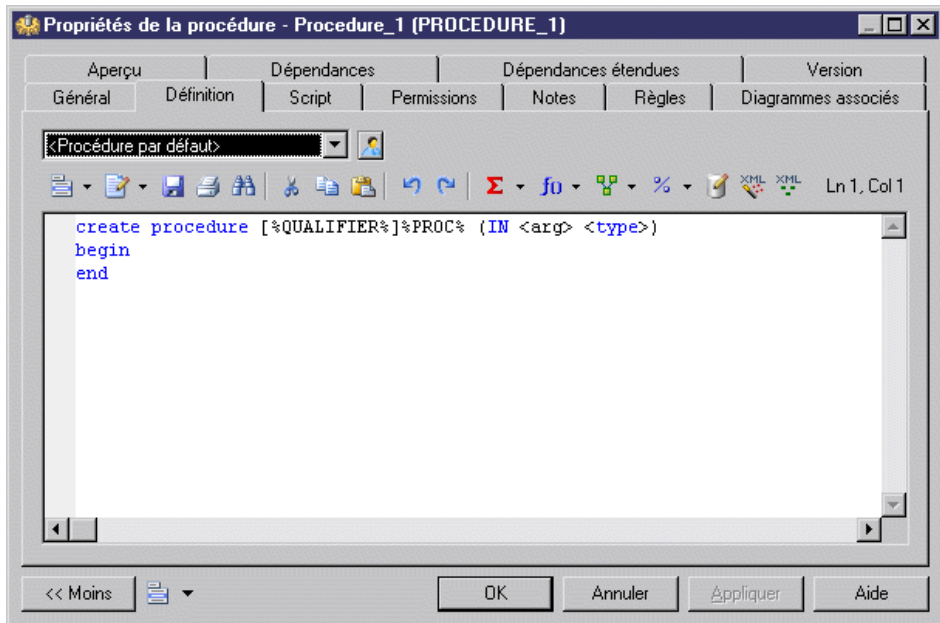
Vous pouvez créer une procédure stockée ou une fonction à partir d'une feuille de propriétés de table ou à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil Procédure dans la Boîte à outils.
- Affichez l'onglet **Procédures** dans la feuille de propriétés d'une table, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Sélectionnez **Modèle > Procédures** pour afficher la boîte de dialogue Liste des procédures, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle ou package dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Procédure**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Vous pouvez créer une procédure en vous basant sur les modèles de procédure fournis par PowerAMC ou en créant votre propre modèle de procédure

1. Double-cliquez sur une table pour afficher sa feuille de propriétés, puis cliquez sur l'onglet **Procédures**.
2. Cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne** pour créer une nouvelle procédure, puis saisissez un nom et un code.
3. Cliquez sur **Appliquer** pour valider la création de la nouvelle procédure, puis cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés.
4. Cliquez sur l'onglet **Définition** :



5. [facultatif] Sélectionnez un modèle de procédure dans la liste **Modèle** (voir *Modèles de procédure (MPD)* à la page 163).
6. Modifiez le code de définition de la procédure. Vous pouvez utiliser des variables et des macros de MPD ainsi que d'autres outils disponibles sur la barre d'outils (voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311).
7. Vous pouvez également modifier les autres propriétés de la procédure. Pour obtenir la liste complète des propriétés disponibles, voir *Propriétés d'une procédure* à la page 155.
8. Cliquez sur **OK** dans les boîtes de dialogue successives.

Remarque : Lorsque vous utilisez le plug-in PowerAMC pour Eclipse, vous pouvez pointer sur une procédure dans l'Explorateur d'objets, cliquer le bouton droit de la souris, puis sélectionner Editer dans l'Editeur SQL dans le menu contextuel afin d'éditer cette procédure dans l'Editeur SQL de Eclipse. Vous pouvez également vous connecter à votre base de données afin d'obtenir que les noms de table soient complétés automatiquement. La définition de procédure est ajoutée sous la forme d'un fichier .SQL dans la liste Generated SQL Files du Workspace Navigator.

Propriétés d'une procédure

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une procédure, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Propriétaire	Nom du propriétaire de la procédure.
Table	Spécifie la table à laquelle la procédure est attachée. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

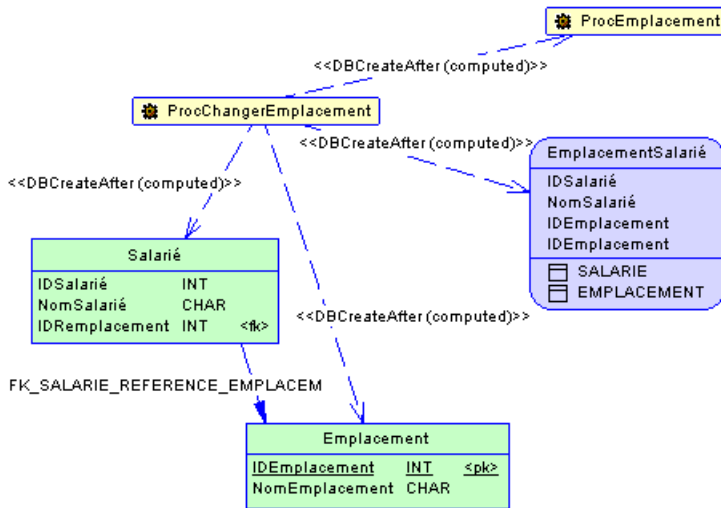
Les onglets suivants sont également disponibles :

- Définition - permet de saisir du code SQL pour la procédure. Pour plus d'informations sur les outils disponibles, voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311.

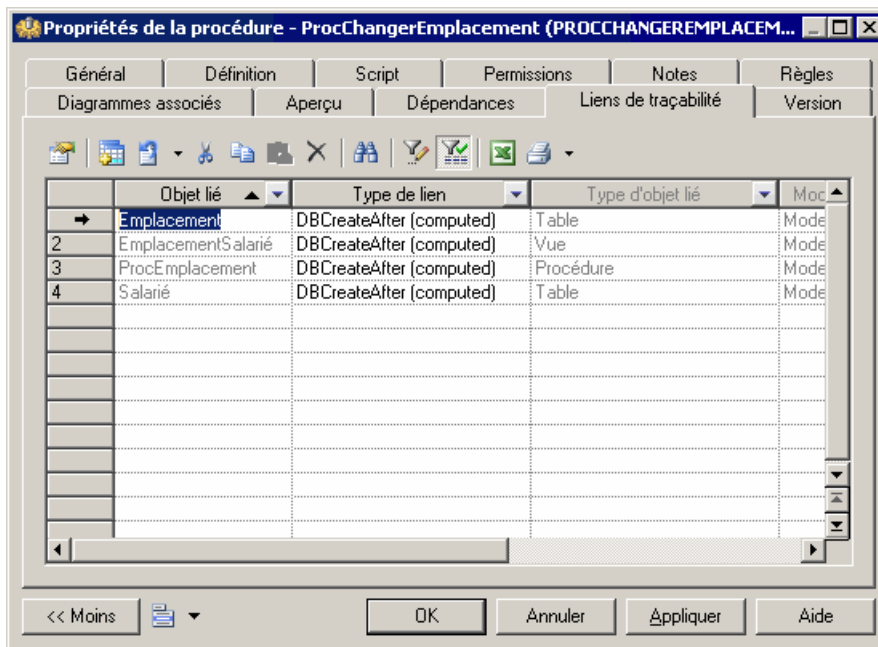
Suivi des dépendances des triggers et procédures stockées

Lorsque vous rédigez un trigger ou une procédure stockée, PowerAMC crée automatiquement des dépendances vers n'importe quelle table, vue, procédure ou package de base de données référencé dans le code. Ces dépendances sont prises en compte lors d'une analyse d'impact précédant la suppression du trigger ou de la procédure ou des objets dont ils dépendent. Si la procédure a un symbole dans votre diagramme, toute dépendance sera illustrée de façon graphique par des flèches liant la procédure à ces objets.

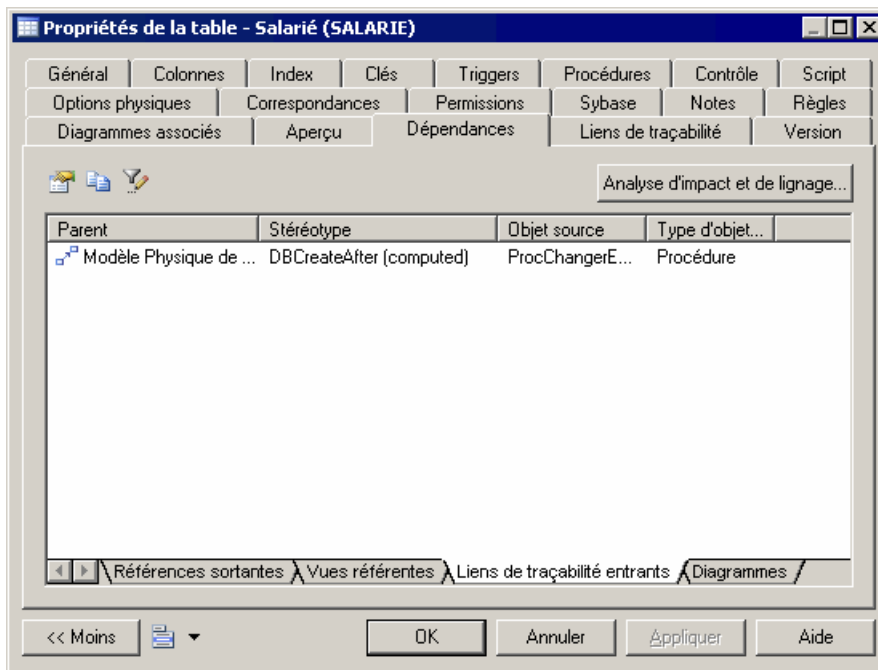
Le diagramme ci-dessous montre une procédure, ProcChangerEmplacement, qui dépend de plusieurs autres objets :



L'onglet **Liens de traçabilité** de sa feuille de propriétés répertorie les objets dont elle dépend, et le type de lien `DBCreateAfter (computed)` montre que PowerAMC a déterminé qu'elle ne peut être créée qu'après ces objets :



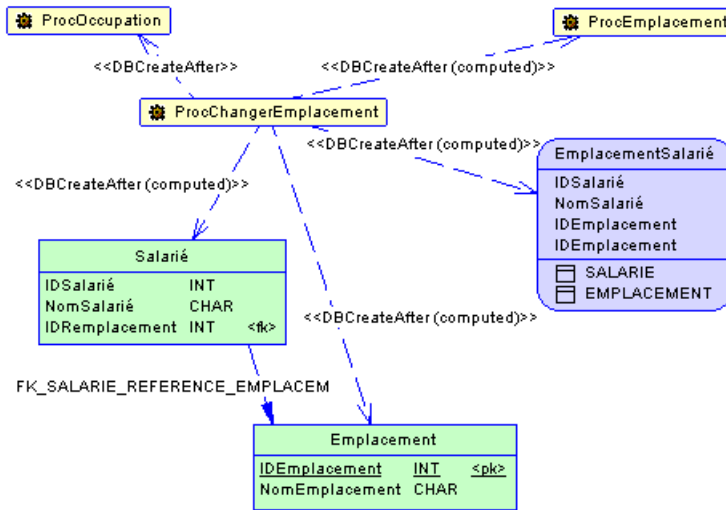
L'onglet **Dépendances** de la feuille de propriétés de la table `Salarié` montre que `ProcChangerEmplacement` dépend de cette table, et si vous effectuez une analyse d'impact avant de supprimer la table `Salarié`, vous serez averti que la procédure en dépend.



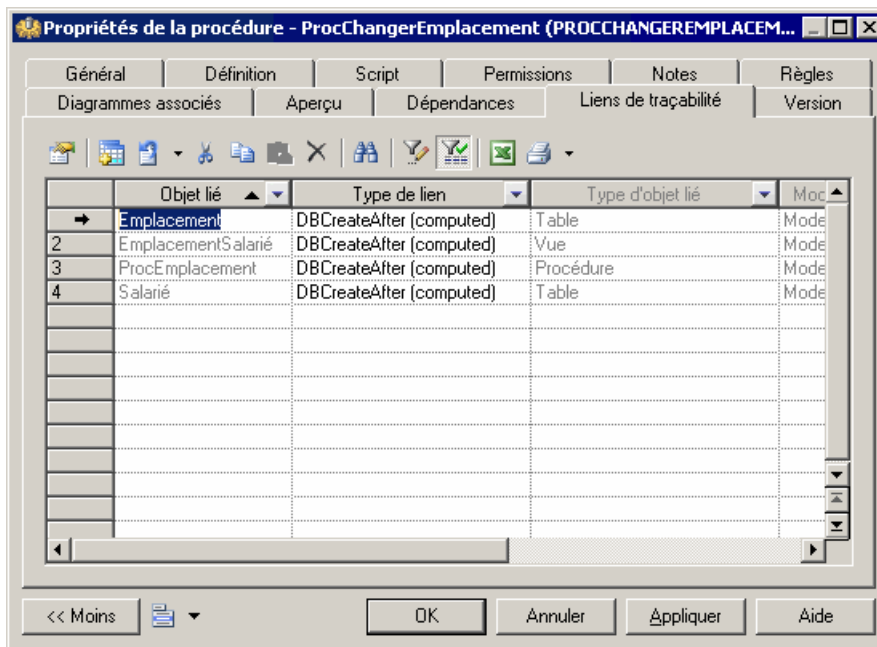
Création manuelle de dépendances de procédure

Les procédures ayant des symboles dans le diagramme, vous pouvez ajouter manuellement des dépendances pour ces procédures en utilisant l'outil Lien de traçabilité dans la Boîte à outils

Dans le diagramme ci-dessous, ProcChangerEmplacement a une dépendance sur une nouvelle procédure, ProcOccupation :



Etant donné que ProcOccupation n'est pas directement référencée dans ProcChangerEmplacement, vous devez changer manuellement le type de lien en DBCreateAfter sur l'onglet **Liens de traçabilité** de la feuille de propriétés de ProcChangerEmplacement :



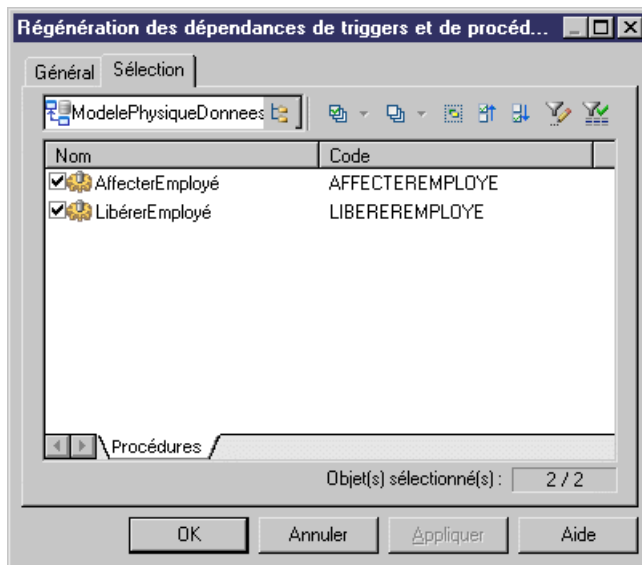
Régénération des dépendances de triggers et de procédures

Les dépendances de trigger et de procédure sont régénérées automatiquement après les actions suivantes :

- Importation d'un MPD créé avec une version antérieure de PowerAMC
- Reverse engineering d'une base de données dans un MPD
- Fusion de plusieurs MPD

Vous pouvez également régénérer manuellement des dépendances de triggers et de procédures.

1. Sélectionnez **Outils > Générer des objets > Régénérer les dépendances de triggers et de procédures** pour afficher la boîte de dialogue Régénération des dépendances de procédure.
2. Spécifiez un mode de régénération. Vous pouvez choisir l'une des options suivantes :
 - Supprimer et régénérer – tous les triggers et/ou procédures attachés aux modèles de procédure sont supprimés et régénérés, y compris celles qui ne sont pas modifiées
 - Préserver – seules les triggers et/ou procédures attachés aux modèles qui ont été modifiés sont supprimés et régénérés. Les triggers et/ou procédures modifiés sont préservés.



3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet Sélection et spécifiez les tables, vues, procédures et (uniquement pour Oracle) packages de base de données pour lesquels vous souhaitez régénérer les dépendances. Par défaut, tous les objets sont sélectionnés.
4. Cliquez sur OK pour lancer la régénération.

Affectation d'une procédure stockée à une table

Vous pouvez attacher une procédure stockée à une table si votre SGBD courant prend en charge les procédures stockées. Cette fonctionnalité permet de mettre à jour la table ou d'en extraire des informations.

Par exemple, la procédure stockée TABLE_AJOUTCOL peut être associée à une table dans laquelle vous devez insérer des lignes.

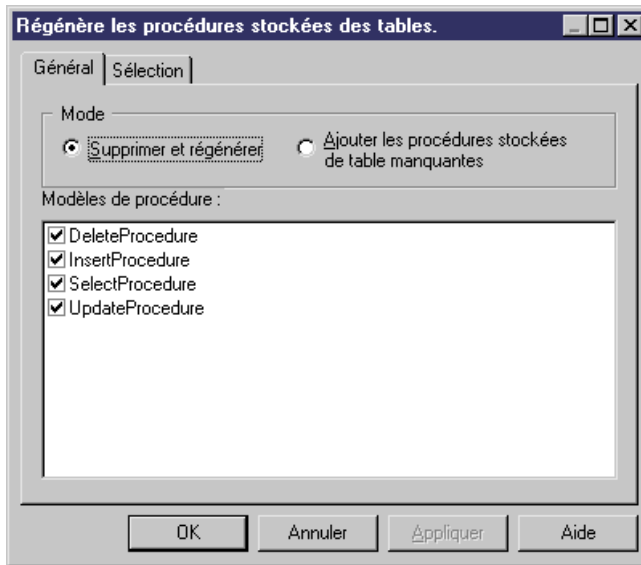
Lorsque vous générez un MOO à partir d'un MPD, les procédures attachées aux tables deviennent des opérations avec un stéréotype <<procedure>> dans les classes générées. L'affectation de procédures à des tables permet de définir des opérations de classes dans le MOO généré.

Lorsque vous générez un MPD à partir d'un MOO, les opérations de classe dotées d'un stéréotype <<procedure>> deviennent des procédures stockées attachées dans la table générée. Le corps de l'opération est généré sous la forme d'un commentaire dans la définition de la procédure.

Vous pouvez attacher une table à une procédure à partir de la feuille de propriétés d'une procédure ou à partir de la feuille de propriétés d'une table.

1. Affichez la feuille de propriétés de la table, puis cliquez sur l'onglet Procédures.
2. Cliquez sur l'outil Ajouter des objets pour afficher une liste de sélection, sélectionnez la procédure stockée que vous souhaitez attacher à la table, puis cliquez sur OK.

La procédure stockée s'affiche dans la liste des procédures stockées.



2. Spécifiez une mode de régénération. Vous pouvez choisir l'un des options suivantes :
 - Supprimer et régénérer – toutes les procédures liées aux tables sont supprimées, puis régénérées
 - Ajouter les procédures stockées de table manquantes – ajoute les procédures pour les tables sélectionnées qui en sont dépourvues.
3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet Sélection pour spécifier les tables pour lesquelles vous souhaitez régénérer les procédures stockées.
4. Cliquez sur OK pour lancer ma régénération.

Modèles de procédure (MPD)

Les modèles de procédure PowerAMC permettent de créer des procédures modulaires et réutilisables. PowerAMC fournit des modèles de procédure de base pour les procédures insert, select, update et delete. Vous pouvez modifier le code de ces modèles prédéfinis, ou bien créer vos propres modèles de procédures dans le fichier de définition de SGBD.

Pour appliquer un modèle de procédure à votre définition de procédure, sélectionnez ce modèle dans la liste sur l'onglet **Définition** de la feuille de propriétés de procédure (voir *Propriétés d'une procédure* à la page 155).

Pour consulter ou modifier les modèles de procédure fournis, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant**, puis cliquez sur l'onglet **Modèles de procédure**. Vous ne pouvez pas supprimer ou renommer ces modèles.

Avertissement ! Les fichiers de ressource fournis avec PowerAMC dans le dossier Program Files ne peuvent pas être modifiés directement. Pour créer une copie à des fins d'édition,

utilisez l'outil **Nouveau** dans la liste de fichiers de ressource, puis enregistrez-la à un autre emplacement. Pour inclure des fichiers de ressource provenant d'autres emplacements afin de les utiliser dans vos modèles, utilisez l'outil **Chemin** dans la liste des fichiers de ressource.

Pour créer un nouveau modèle de procédure, cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.

Propriétés d'un modèle de procédure

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
SGBD	Spécifie le SGBD parent.
Fonction	Spécifie si le modèle définit des procédures ou des fonctions.
Nom de procédure	Spécifie les conventions de dénomination pour les procédures basées sur le modèle.
Liée à une table	Spécifie si la procédure résultante sera liée à une table.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Définition** - Contient une zone permettant de saisir le code pour le modèle de procédure. Vous pouvez utiliser des variables et macros de MPD et d'autres outils disponibles sur la barre d'outils (voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311).

Propriétés d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle (MPD)

Un utilisateur est un objet de base de données qui identifie une personne pouvant ouvrir une session ou se connecter à une base de données. Les groupes et les rôles sont utilisés afin de simplifier l'octroi de droits à des utilisateurs, dans la mesure où les privilèges et permissions octroyés à un groupe ou rôle sont hérités par les utilisateurs qui appartiennent à ce groupe ou remplissent ce rôle.

Tous les SGBD ne prennent pas en charge les concepts d'utilisateur, de rôle et de groupe.

Remarque : Pour de nombreux SGBD, les utilisateurs peuvent avoir un schéma explicite. PowerAMC peut procéder au reverse engineering des instructions create contenues dans un schéma. Dans le cas de SQL Server 2005 et version supérieures, dans lesquels les utilisateurs peuvent avoir plusieurs schémas, PowerAMC récupère les schémas sous la forme d'objets séparés (voir *Schémas (SQL Server)* à la page 478).

Création d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle

Vous pouvez créer un utilisateur, un groupe ou un rôle à partir de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**. Vous pouvez également créer un utilisateur à partir de la zone **Propriétaire** de divers objets.

- Sélectionnez **Modèle > Utilisateurs et rôles > Type** pour accéder à la liste d'objets de modèle appropriée, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Type**.
- [utilisateurs] Cliquez sur l'outil **Créer** à droite de la zone **Propriétaire** sur l'onglet **Général** de la feuille de propriétés d'une table (voir *Propriétés d'une table* à la page 82) ou d'un autre objet qui permet de spécifier un propriétaire.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.

Propriété	Description
Mot de passe	[utilisateurs et groupes] Mot de passe qui peut être utilisé pour la connexion à une base de données.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Privilèges - répertorie les privilèges système octroyés à l'utilisateur (voir *Octroi de privilèges système* à la page 166).
- Permissions - répertorie les opérations que l'utilisateur est autorisé à effectuer sur divers objets de base de données (voir *Octroi de permissions sur les objets* à la page 169).
- Utilisateurs - [groupes et rôles] Répertorie les utilisateurs appartenant au groupe ou au rôle.
- Groupes - [groupes et rôles] Répertorie les groupes appartenant au groupe ou au rôle.
- Rôles - [rôles] Répertorie les rôles appartenant au rôle.

Affectation d'un propriétaire à un objet

L'utilisateur de base de données qui crée un objet (table, vue, procédure stockée, etc) est le propriétaire de cet objet et se voit automatiquement octroyer toutes les permissions sur cet objet. Dans un MPD, vous pouvez spécifier le propriétaire d'un objet en lui attachant un utilisateur. Chaque objet ne peut avoir qu'un seul propriétaire. Lorsque d'autres utilisateurs accèdent à l'objet, vous pouvez restreindre les modifications de l'objet au seul propriétaire et octroyer la permission *Sélection* ou d'autres permissions aux autres utilisateurs.

Remarque : Pour affecter automatiquement un propriétaire par défaut pour tout type d'objet qui prend en charge le concept de propriété, sélectionnez **Outils > Options du modèle**, choisissez le type d'objet approprié dans le volet de gauche, puis sélectionnez l'utilisateur approprié dans la zone **Propriétaire par défaut** (voir *Autres options de modèle* à la page 18).

1. Affiche l'onglet **Général** de la feuille de propriétés d'un objet.
2. Sélectionnez un utilisateur dans la liste **Propriétaire**. Pour créer un nouvel utilisateur, cliquez sur l'outil **Créer** à droite de cette zone.
3. Cliquez sur **OK** pour revenir à votre modèle.

Remarque : Lorsque vous générez votre base de données (voir *Génération d'une base de données à partir d'un MPD* à la page 320), vous pouvez restreindre les tables et autres objets générés à ceux qui appartiennent à un utilisateur particulier, en sélectionnant cet utilisateur sur l'onglet **Sélection** de la boîte de dialogue *Génération d'une base de données*.

Octroi de privilèges système

Les privilèges système sont octroyés aux utilisateurs, groupes et rôles afin de leur donner le droit d'effectuer certains types d'action particuliers dans la base de données. Par défaut, un

utilisateur appartenant à un groupe ou ayant un rôle hérite des privilèges du groupe ou rôle et ces privilèges hérités sont identifiés comme tels dans l'onglet **Privilèges** de la feuille de propriétés de l'utilisateur. Un utilisateur doté d'un profil administratif est également autorisé à *révoquer* un privilège.




Les privilèges système sont utilisés en association avec les permissions sur les objets (voir *Octroi de permissions sur les objets* à la page 169) pour évaluer les droits d'un utilisateur, groupe ou rôle. Par exemple, même si un utilisateur a le privilège *Modification*, il ne peut pas modifier un objet sur lequel il ne dispose pas d'une permission *Mise à jour*.


Remarque : Dans certains SGBD, les privilèges système sont appelés permissions. Dans ce manuel, le terme privilège est utilisé pour tout droit accordé à un utilisateur, groupe ou rôle. Les permissions sont définies pour les objets.

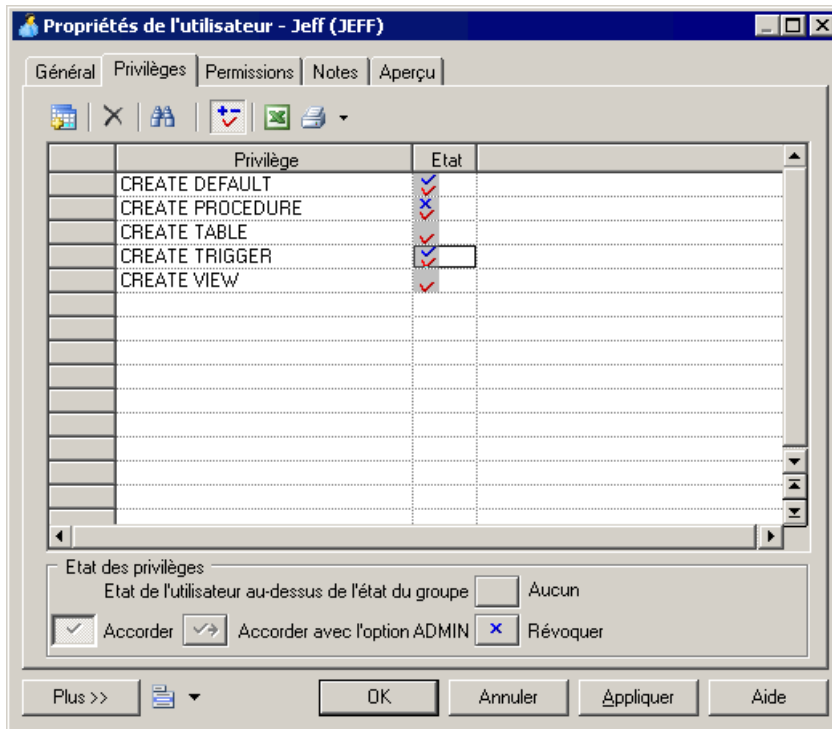
1. Affichez la feuille de propriétés d'un utilisateur, rôle ou groupe, puis cliquez sur l'onglet **Privilèges**.
2. [facultatif] Cliquez sur l'outil **Afficher/cacher les privilèges hérités** pour montrer les privilèges qui sont hérités d'un groupe. Les privilèges hérités sont affichés en rouge, tandis que les privilèges directement accordés à l'utilisateur sont en bleu.
3. Cliquez sur l'outil **Ajouter des objets** pour choisir un ou plusieurs privilèges disponibles dans le SGBD, puis cliquez sur **OK** pour les accorder à l'utilisateur, au rôle ou au groupe :

Les privilèges système sont définis dans le fichier de définition de SGBD. Pour afficher et modifier la liste des privilèges disponibles, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant**, sélectionnez l'élément **Script > Objects > Privilege > System**, puis éditez la liste si nécessaire. La catégorie **Privilege** contient également des entrées qui définissent la syntaxe pour les instructions SQL nécessaires afin d'octroyer et de révoquer des privilèges. Pour plus d'informations, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Catégorie Script/Objects*.

4. [facultatif] Pour changer l'état d'un privilège (octroyé directement, ou hérité depuis un groupe), cliquez sur la colonne **Etat** pour passer en revue les états disponibles, ou bien cliquez sur les outils appropriés dans la zone de groupe **Etat des privilèges** en bas de l'onglet :

Privilège	Description
	Accorder – [défaut] Affecte le privilège à l'utilisateur.
	Hérité/Aucun - Rétablit l'état hérité de la cellule.
	Révoquer – Retire le privilège hérité d'un groupe ou d'un rôle pour l'utilisateur ou groupe courant.

Privlège	Description
	Accorder avec l'option ADMIN - Affecte le privilège à l'utilisateur, et permet à son bénéficiaire d'accorder ce privilège à d'autres utilisateurs, groupes ou rôles. Par exemple, vous sélectionnez le privilège CREATE TABLE pour l'utilisateur Concepteur_1. Puis cliquez sur le bouton Accorder avec l'option ADMIN. Ceci implique que Concepteur_1 est autorisé à accorder le privilège CREATE TABLE à d'autres utilisateurs.



5. Lorsque les privilèges sont corrects, cliquez sur **OK** pour revenir au modèle.

Génération de privilèges

Vous pouvez générer des privilèges dans un script ou directement dans une connexion à une base de données.

1. Sélectionnez **SGBD > Générer la base de données** pour afficher la boîte de dialogue Génération d'une base de données, et spécifiez les options standard, en indiquant notamment si vous souhaitez générer dans un script ou directement dans une connexion à une base de données.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de cette fenêtre, voir *Génération d'une base de données à partir d'un MPD* à la page 320.

2. Sélectionnez "Utilisateurs & Groupes (avec privilèges)" dans la liste **Paramètres** située dans la zone de groupe Lancement rapide en bas de la fenêtre. Ce jeu de paramètres permet de spécifier des options standard pour la génération des privilèges.

ou :

Cliquez sur l'onglet **Options** et cliquez sur Utilisateur dans le volet de gauche pour afficher les options de génération relatives aux utilisateurs. Apportez les modifications appropriées aux options par défaut.

Pour plus d'informations sur les jeux de paramètres, voir *Lancement rapide et jeux de paramètres* à la page 329.

3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection**, puis sélectionnez le sous-onglet **Utilisateurs** en bas de la page, puis sélectionnez les utilisateurs que vous souhaitez générer.
4. Cliquez sur **OK** pour lancer la génération.

Octroi de permissions sur les objets

Les permissions sur les objets sont octroyées aux utilisateurs, groupes et rôles afin de leur donner le droit d'effectuer des opérations sur des objets de base de données particuliers. PowerAMC permet de définir des permissions sur les tables, vues, colonnes, procédures, packages, et autres objets dépendant de votre SGBD.

Les privilèges système sont utilisés en association avec les permissions d'objet (voir *Octroi de privilèges système* à la page 166) afin d'évaluer les droits d'un utilisateur, d'un groupe ou d'un rôle.






Remarque : Le propriétaire d'un objet (voir *Affectation d'un propriétaire à un objet* à la page 166) dispose automatiquement de la permission d'effectuer toute opération sur cet objet. Ces permissions ne s'affichent pas dans l'onglet **Permissions** de la feuille de propriétés de l'objet, mais elles sont mises en oeuvre lors de la génération et du reverse engineering.

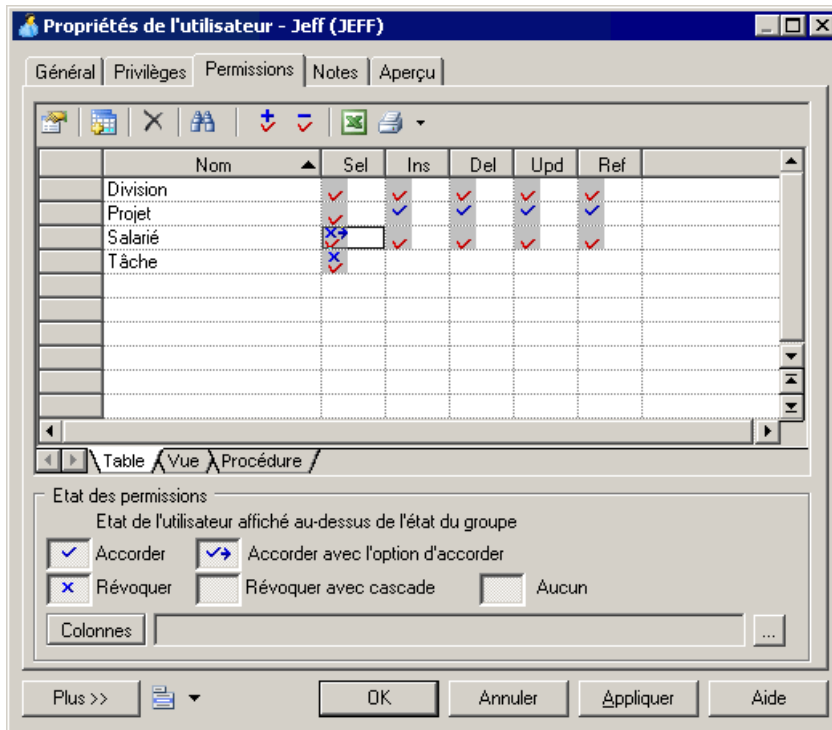
1. Affichez la feuille de propriétés d'un utilisateur, d'un rôle ou d'un groupe, puis cliquez sur l'onglet **Permissions**. Un sous-onglet est affiché pour chaque type d'objet prenant en charge les permissions. Les colonnes de la liste sur chaque onglet montrent les permissions disponibles pour un type d'objet particulier dans le SGBD courant (par exemple Select, Insert, Alter, Delete, Update, etc).

Les permissions disponibles pour chaque type d'objet sont définies dans le fichier de définition de SGBD. Pour passer en revue et modifier la liste des permissions disponibles, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant**, sélectionnez l'élément **Script > Objects > type_objet > Permission**, puis modifiez la liste si nécessaire. La syntaxe pour insérer des permissions dans vos scripts est définie dans la catégorie **Script > Objects > Permission**. Pour plus d'informations, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Catégorie Script/Objects*.

Remarque : Vous pouvez affecter des permissions pour plusieurs utilisateurs, groupes et rôles sur un objet sur l'onglet **Permissions** de sa feuille de propriétés.

2. Cliquez sur l'outil **Ajouter des objets** afin d'ajouter un ou plusieurs objets du type courant au modèle, puis cliquez sur **OK** afin de les ajouter dans la liste. Si l'utilisateur appartient au groupe avec des permissions sur les objets sélectionnés, ces permissions s'affichent en rouge dans la liste.
3. [facultatif] Cliquez sur l'outil **Afficher toutes les permissions héritées** ou **Cacher les permissions héritées** afin de montrer ou de cacher les permissions qui ont été héritées depuis un groupe. Les permissions héritées s'affichent en rouge, tandis que celles directement accordées à l'utilisateur sont en bleu.
4. [facultatif] Pour changer l'état d'une permission (qu'elle soit accordée directement ou héritée depuis un groupe) cliquez dans la colonne appropriée pour passer en revue les états disponibles, ou bien cliquez sur les outils appropriés dans la zone de groupe **Etat de permission** en bas de la boîte de dialogue :

Permission	Description
	Accorder – Affecte la permission à l'utilisateur.
	Hériter/Aucune - Rétablit la cellule dans son état hérité.
	Révoquer – Révoque la permission héritée depuis un groupe ou rôle pour l'utilisateur ou le groupe courant.
	Accorder avec l'option ADMIN - Affecte la permission à l'utilisateur, et permet à son bénéficiaire, d'accorder cette permission à d'autres utilisateurs, groupes ou rôles..
	Révoquer avec cascade – Révoque la permission héritée depuis un groupe ou rôle pour l'utilisateur ou le groupe courant et révoque les éventuelles permissions accordées par l'utilisateur.

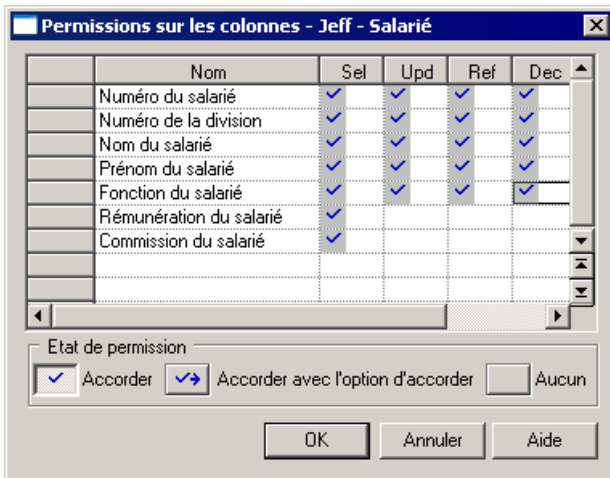


5. [facultatif] Pour les tables, vous pouvez spécifier des permissions sur des colonnes individuelles (voir *Définition d'une permission sur une colonne* à la page 171).
6. Lorsque les permissions sont correctes, cliquez sur **OK** pour revenir au modèle.

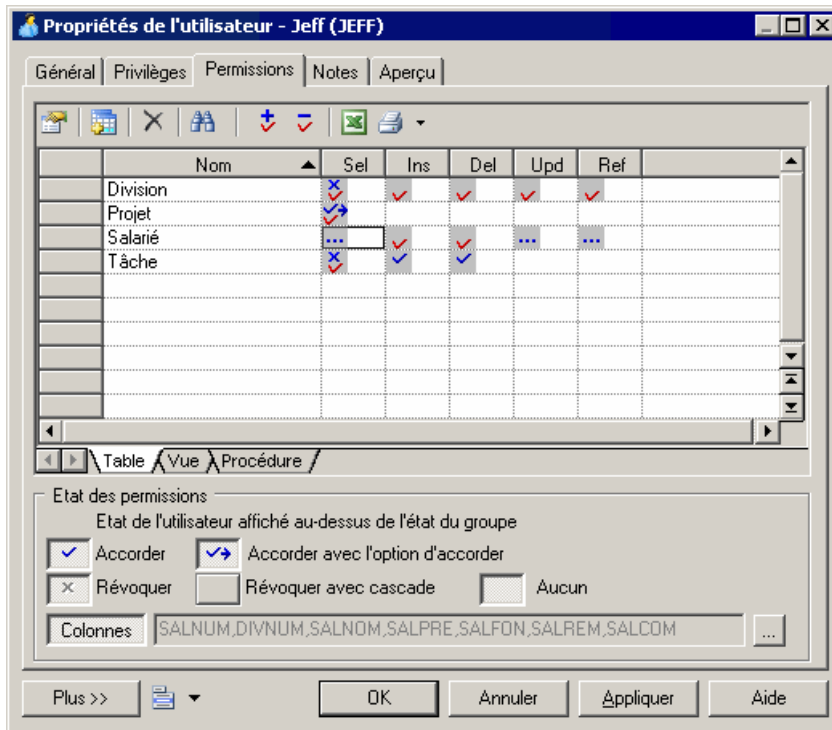
Définition d'une permission sur une colonne

Vous pouvez affiner les permissions sur une table en spécifiant des permissions colonne par colonne. Les permissions disponibles sur les colonnes sont spécifiées dans le fichier de ressources de SGBD. Notez que toute permission nouvelle ou modifiée peut ne pas être prise en charge lors de la génération ou du reverse engineering.

1. Affichez la feuille de propriétés d'une table, d'un utilisateur, d'un rôle ou d'un groupe, puis cliquez sur l'onglet **Permissions**. Pour une table, sélectionnez dans la liste un utilisateur, un groupe ou un rôle auquel vous souhaitez accorder des permissions sur les colonnes. Pour un utilisateur, un groupe ou un rôle, sélectionnez dans la liste une table pour laquelle vous souhaitez spécifier des permissions.
2. Cliquez sur le bouton Points de suspension à droite de la zone **Colonnes** afin d'afficher la boîte de dialogue Permissions sur les colonnes. Les colonnes dans la liste affichent les permissions disponibles pour chacune des colonnes de table.



3. Pour changer l'état d'une permission (qu'elle soit accordée directement ou héritée d'un groupe), cliquez sur la colonne appropriée pour passer en revue les différents états, ou bien cliquez sur les outils appropriés dans la zone de groupe **Etat de permission** située dans la partie inférieure de la boîte de dialogue.
4. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue et revenir à la feuille de propriétés. Les cellules pour lesquelles des permissions spécifiques ont été définies pour les colonnes contiennent des symboles de points de suspension. Cliquez sur l'un de ces symboles pour afficher les informations relatives aux permissions sur les colonnes dans la zone **Colonnes** :

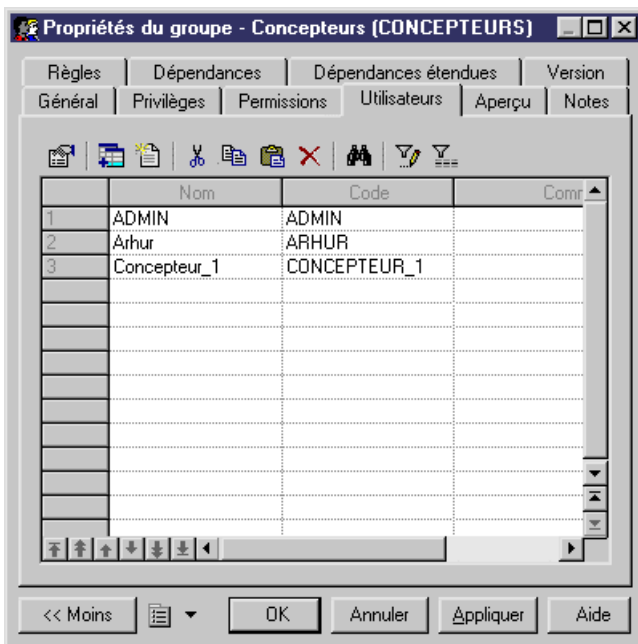


5. Cliquez sur **OK** pour fermer la feuille de propriétés et revenir au modèle.

Affectation d'un utilisateur à un groupe ou à un rôle

Une fois que vous avez créé un groupe ou un rôle, vous pouvez lui affecter des utilisateurs.

1. Sélectionnez **Modèle > Utilisateurs et rôles > Groupes** ou **Rôles** pour ouvrir la liste appropriée.
2. Sélectionnez un groupe ou un rôle dans la liste, cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés, puis cliquez sur l'onglet **Utilisateurs**.
3. Cliquez sur l'outil **Ajouter des objets** pour ouvrir une boîte de sélection qui répertorie les utilisateurs disponibles dans le modèle.
4. Sélectionnez un ou plusieurs utilisateurs, puis cliquez sur **OK** afin de les insérer dans le groupe.



5. Cliquez sur **OK** pour revenir dans le modèle.

Synonymes (MPD)

Les synonymes sont des noms de remplacement pour divers types d'objets de base de données, qui peuvent être utilisés pour masquer le nom et le propriétaire d'un objet, permettre la transparence sur l'emplacement pour des objets distants d'une base de données distribuée et simplifier les instructions SQL pour les utilisateurs de base de données.

Par exemple, si la table `DONNEES_VENTES` appartient à l'utilisateur `RVOLFONI`, vous pouvez définir un synonyme `Ventes` pour cette table pour masquer le nom du propriétaire et simplifier les instructions SQL `select` requises :

Instruction standard	Instruction avec un synonyme
<code>SELECT * FROM rvolfoni.donnees_ventes</code>	<code>SELECT * FROM ventes</code>

Vous pouvez créer plusieurs synonymes pour un objet de base (table, vue, etc.), mais chaque synonyme ne peut avoir qu'un seul objet de base. Vous pouvez afficher les synonymes définis pour un objet de base particulier sur l'onglet **Dépendances** de sa feuille de propriétés. Si vous supprimez l'objet de base d'un synonyme, le synonyme est également supprimé.

Remarque : PowerAMC prend en charge la génération et le reverse engineering des synonymes. Lorsque vous procédez au reverse engineering de synonymes, le lien avec l'objet

de base est préservés si ces deux objets sont récupérés par reverse engineering et si l'objet de base apparaît avant le synonyme dans le script. Vous pouvez procéder au reverse engineering d'un synonyme sans son objet de base, mais vous devez alors ensuite lui définir un objet de base.

Création d'un synonyme

Vous pouvez créer un synonyme à partir du menu **Modèle**.

1. Sélectionnez **Modèle > Synonymes** pour afficher la boîte de dialogue Liste des synonymes.
2. Cliquez sur l'outil **Créer des synonymes** pour ouvrir une boîte de dialogue de sélection qui répertorie tous les objets disponibles dans le modèle sur différents sous-onglets, sélectionnez un ou plusieurs objets, puis cliquez sur **OK** pour créer des synonymes pour eux dans la liste.

Remarque : Par défaut, les synonymes sont créés avec le même nom que leur objet de base.

3. Cliquez dans la colonne **Nom** et saisissez un nouveau nom pour le synonyme. Vous pouvez également cliquer sur l'outil **Propriétés** pour afficher la feuille de propriétés du synonyme et y éditer son nom et ses autres propriétés.
4. Cliquez sur **OK** pour revenir à votre modèle.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un synonyme

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un synonyme, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .


Propriété	Description
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Propriétaire	Spécifie l'utilisateur qui est propriétaire de l'objet. Il s'agit le plus souvent de son créateur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Objet de base	Spécifie le nom de l'objet dont le synonyme est un alias. Cliquez sur l'outil Sélectionner à droite de la zone pour sélectionner un objet parmi les MPD de la même famille de SGBD ouverts dans l'espace de travail.
Visibilité	Spécifie si le synonyme est public (accessible à tous les utilisateurs) ou privé (disponible uniquement pour son propriétaire).
Type	[Si votre SGBD prend en charge les synonymes et les alias] Spécifie si c'est un synonyme ou un alias qu'il faut créer, les deux étant modélisés de la même manière dans PowerAMC.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Création d'une vue à partir d'un synonyme

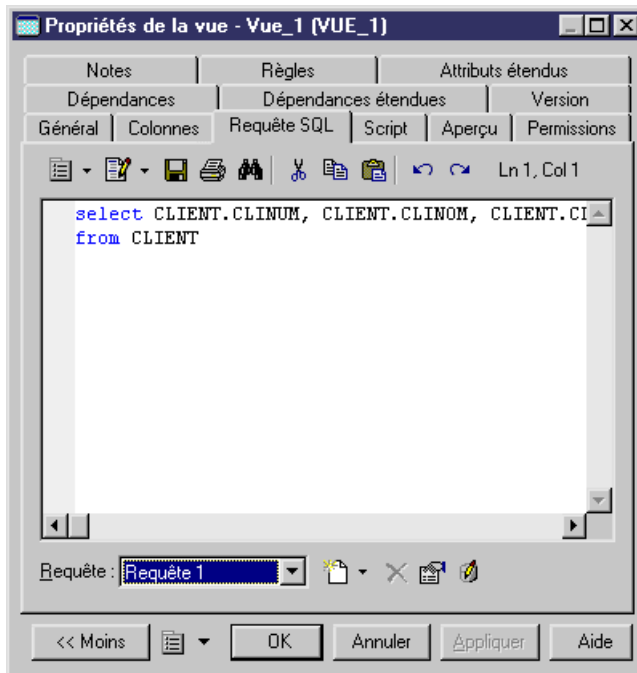
Vous pouvez créer des vues pour les synonymes de la même façon que vous en créez pour des tables. La requête de la vue affiche le contenu de l'objet dont le synonyme est un alias.

1. Assurez-vous qu'aucun objet n'est sélectionné dans le diagramme, puis sélectionnez **Outils > Créer une vue** pour afficher une fenêtre de sélection qui répertorie tous les objets disponibles dans le modèle.
2. Cliquez sur l'onglet **Synonymes** et sélectionnez un ou plusieurs synonymes à ajouter à la vue.
3. Cliquez sur **OK**. La vue est créée dans le diagramme.

Par exemple, la table CLIENT_ZONE_1 a un synonyme CLIENT :

CLIENT_ZONE_1	
CLINUM	INTEGER
CLINDM	VARCHAR2(40)
CLIRAI	VARCHAR2(80)
CLIADR	VARCHAR2(80)
CLIACT	VARCHAR2(80)
CLICON	VARCHAR2(40)
CLITEL	VARCHAR2(12)
CLIFAX	VARCHAR2(12)
 CLIENT_PK	

Si vous créez une vue sur le synonyme CLIENT, la requête de la vue affiche les ordres de sélection portant sur le contenu de la table :



Pour plus d'informations sur les vues, voir *Vues (MPD)* à la page 122.

Défauts (MPD)

Les objets défaut sont des valeurs nommées qui peuvent être affectées à des colonnes ou des domaines. Les défauts sont disponibles pour sélection dans la liste **Défaut** sur l'onglet **Paramètres de contrôle** des feuilles de propriétés de colonne et de domaine. Les défauts ne sont pas pris en charge par tous les SGBD.

Par exemple, si vous devez définir une valeur par défaut pour toutes les colonnes de type ville, vous pouvez créer un objet défaut `villedefault` pour lui affecter la valeur Montauban. Pour voir comment le défaut sera généré dans votre base de données, cliquez sur l'onglet **Aperçu** :

```
create default VILLEDEFAULT
as 'Montauban'
```

Création d'un défaut

Vous pouvez créer un défaut à partir de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Sélectionnez **Modèle > Défauts** pour afficher la boîte de dialogue Liste de défauts, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.

- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Défaut**.

Remarque : Vous pouvez également convertir des valeurs par défaut affectées aux colonnes et domaines en défauts à réutiliser via la régénération (voir *Régénération des défauts* à la page 179).

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un défaut

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un défaut, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Propriétaire	Spécifie l'utilisateur qui est propriétaire de l'objet. Il s'agit le plus souvent de son créateur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Valeur	Spécifie la valeur qui sera générée pour le défaut.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Aperçu** - Affiche le code SQL associé au défaut (voir *Aperçu d'instructions SQL* à la page 315).

Affectation d'un défaut à une colonne ou à un domaine

Vous pouvez sélectionner un défaut dans la liste **Défaut** sur l'onglet **Paramètres de contrôle** d'une feuille de propriétés de colonne ou de domaine.

1. Affichez la feuille de propriétés d'une colonne ou d'un domaine, puis cliquez sur l'onglet **Contrôles standard** (voir *Définition de contraintes de profilage de données* à la page 102).
2. Sélectionnez un défaut dans la liste **Défaut** de la zone de groupe **Valeur**.

Vous avez également la possibilité de saisir une valeur par défaut dans la zone de liste. La valeur saisie est affectée comme valeur par défaut pour la colonne ou le domaine, mais un objet défaut n'est pas créé dans le modèle, et cette valeur par défaut ne peut pas être réutilisée ailleurs. Si vous saisissez un nom qui existe déjà dans la liste, l'objet défaut approprié est attachée à la colonne ou au domaine.

Remarque : Vous pouvez créer des objets défaut à réutiliser à partir des valeurs par défaut, via la commande **Régénérer les défauts** (voir *Régénération des défauts* à la page 179).

3. Cliquez sur **OK** pour revenir à votre modèle.

Régénération des défauts

Vous pouvez générer des objets défaut à partir de valeurs par défaut saisies dans la liste **Défaut** sur l'onglet **Paramètres de contrôle** de la feuille de propriétés d'une colonne. Les nouveaux objets défaut remplacent les valeurs précédemment saisies, et peuvent être utilisés avec d'autres colonnes et domaines.

Remarque : Si le SGBD de votre modèle ne prend pas en charge les défauts et que vous avez affecté des valeurs par défaut aux domaines, si vous changez pour un SGBD qui prend en charge les objets défaut, un objet sera créé pour chaque valeur. Les valeurs par défaut affectées aux colonnes ne seront pas converties en objets. Lorsque vous changez d'un SGBD qui prend en charge les défauts pour un SGBD qui ne les prend pas en charge, les objets défaut sont convertis en valeurs par défaut.

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les défauts**, puis spécifiez les options appropriées :

Option	Description
Domaines / Colonnes	Spécifie les conventions de dénomination appliquées respectivement aux domaines et colonnes, qui sont toutes les deux, par défaut, D_% . U : VALUE %. Vous pouvez spécifier des noms différents pour chaque type de défaut, et utiliser les variables suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • %DOMAIN%, %COLUMN%, %TABLE% - Code du domaine, de la colonne ou de la table qui utilise le défaut.

Option	Description
Mode	<p>Spécifie le type de régénération. Vous pouvez sélectionner l'un de ces types, ou les deux :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réutiliser le défaut ayant la même valeur – Crée un seul défaut pour chaque valeur, même si la valeur se trouve dans plusieurs colonnes et domaines. Si vous décochez cette option, plusieurs défauts peuvent être créés avec la même valeur. • Supprimer et régénérer – Supprime et régénère tous les objets défaut existants.

2. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** afin de spécifier dans quels domaines et tables rechercher les défauts à régénérer.
3. Cliquez sur **OK**. Si vous avez coché la case Supprimer et régénérer, une boîte de confirmation vous demande de confirmer votre choix. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression et la régénération des défauts sélectionnés.

Domaines (MCD/MLD/MPD)

Les domaines vous permettent de regrouper type de données, longueur, précision, caractère obligatoire ou non, paramètres de contrôle et règle de gestion afin de standardiser leur application à un jeu de colonnes ou d'attributs d'entité. Vous pouvez définir des domaines pour les colonnes de type ID, nom, adresse ou tout autre type de données que vous souhaitez standardiser dans plusieurs colonnes ou attributs de votre modèle.

Création d'un domaine

Vous pouvez créer un domaine à partir de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Sélectionnez **Modèle > Domaines** pour afficher la boîte de dialogue Liste des domaines, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Domaine**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un domaine

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un domaine, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Propriétaire	[MPD] Spécifie l'utilisateur qui est propriétaire de l'objet. Il s'agit le plus souvent de son créateur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Type de données/ Longueur/ Précision	Spécifie la forme des données à stocker, telle que numérique ou booléenne ainsi, le cas échéant, que le nombre maximum de caractères ou de nombres qui peuvent être stockés, de même que le nombre de décimales. Cliquez sur le boutons Points de suspensions pour choisir dans la liste des types de données standard (voir <i>Types de données PowerAMC standard</i> à la page 182). Pour afficher la liste des types de données permis par votre SGBD, sélectionnez SGBD > Editer le SGBD courant puis naviguez vers la section Script > DataType > PhysDataType). Les variables suivantes spécifient les exigences relatives à la longueur et à la précision : <ul style="list-style-type: none"> • %n - longueur • %s - longueur avec précision • %p - précision décimale Par exemple, le type de données <code>char (%n)</code> , requiert que vous spécifiez une longueur.
Obligatoire	[si pris en charge par votre SGBD] Spécifie qu'une valeur non nulle doit être affectée.
Identity	[si pris en charge par votre SGBD] Spécifie que la colonne est renseignée par des valeurs générées par la base de données. Les colonnes Identity sont souvent utilisées comme clés primaires.
With default	[PDM] [si pris en charge par votre SGBD] Spécifie que la colonne est renseignée par des valeurs générées par la base de données. Les colonnes Identity sont souvent utilisées comme clés primaires.

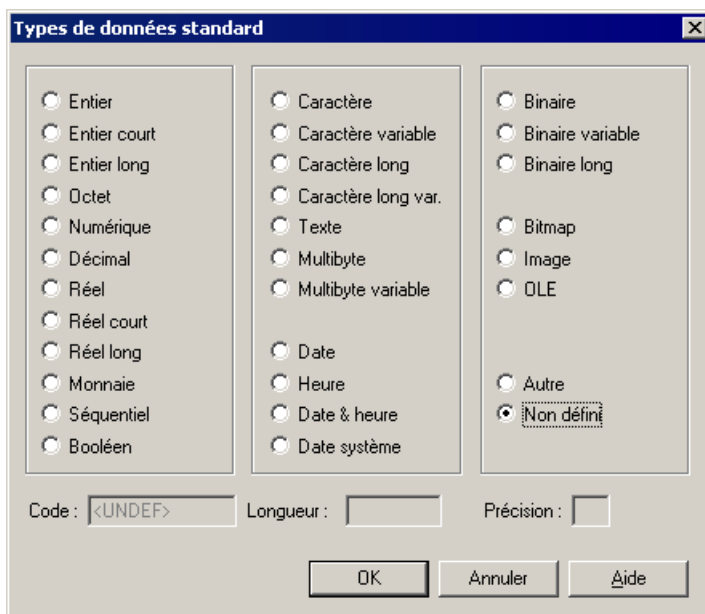
Propriété	Description
Profil	[PDM] Spécifie un profil de données de test à utiliser pour générer des données de test (voir <i>Remplissage des colonnes à l'aide de données de test</i> à la page 106). Utilisez les outils à droite de cette zone pour créer ou sélectionner un profil, ou pour afficher la feuille de propriétés du profil sélectionné.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Contrôles standard** - Spécifie des contraintes pour contrôler la plage et le format de données permis (voir *Définition de contraintes de profilage de données* à la page 102)
- **Contrôles supplémentaires** - Affiche une instruction SQL modifiable, initialisé avec les contrôles standard, et qui peut être utilisée afin de générer des contraintes plus complexes (voir *Spécification de contraintes avancées* à la page 105).

Types de données PowerAMC standard

Pour afficher la boîte de dialogue Types de données standard, cliquez sur le bouton Points de suspension à droite de la zone **Type de données** sur l'onglet **Général** d'une colonne, d'un attribut d'entité, d'une information ou d'un domaine.



Types de données numériques

Les types de données numériques suivants sont disponibles :

Type de données standard	Type de données physique (selon le SGBD)	Contenu	Longueur
Entier	int / INTEGER	Entier 32 bits	—
Entier court	smallint / SMALLINT	Entier 16 bits	—
Entier long	int / INTEGER	Entier 32 bits	—
Octet	tinyint / SMALLINT	Valeurs comprises entre 1 et 256	—
Numérique	numeric / NUMBER	Nombre à décimale fixe	Fixe
Décimal	decimal / NUMBER	Nombre à décimale fixe	Fixe
Réel	float / FLOAT	Nombre en virgule flottante 32 bits	Fixe
Réel court	real / FLOAT	Nombre en virgule flottante de moins de 32 bits	—
Réel long	double precision / BINARY DOUBLE	Nombre en virgule flottante de 64 bits	—
Monnaie	money / NUMBER	Nombre à décimale fixe	Fixe
Séquentiel	numeric / NUMBER	Nombre incrémenté automatiquement	Fixe
Booléen	bit / SMALLINT	Deux valeurs opposées (vrai/faux ; oui/non ; 1/0)	—

Chaînes de caractères

Les types de données chaînes de caractères suivants sont disponibles :

Type de données standard	Type de données physique (selon le SGBD)	Contenu	Longueur
Caractère alpha	char / CHAR	Chaînes de caractères	Fixe
Caractère variable	varchar / VARCHAR2	Chaînes de caractères	Maximum
Caractère long	varchar / CLOB	Chaînes de caractères	Maximum
Caractère long var.	text / CLOB	Chaînes de caractères	Maximum
Texte	text / CLOB	Chaînes de caractères	Maximum

Type de données standard	Type de données physique (selon le SGBD)	Contenu	Longueur
Multibyte	nchar / NCHAR	Chaînes de caractères sur plusieurs octets	Fixe
Multibyte variable	nvarchar / NVARCHAR2	Chaînes de caractères sur plusieurs octets	Maximum

Date et heure

Les types de données temps suivants sont disponibles :

Type de données standard	Type de données physique (selon le SGBD)	Contenu	Longueur
Date	date / DATE	Jour, mois et année	—
Heure	time / DATE	Heure, minute et seconde	—
Date et heure	datetime / DATE	Date et heure	—
Date système	timestamp / TIMESTAMP	Date et heure système	—

Autres types de données

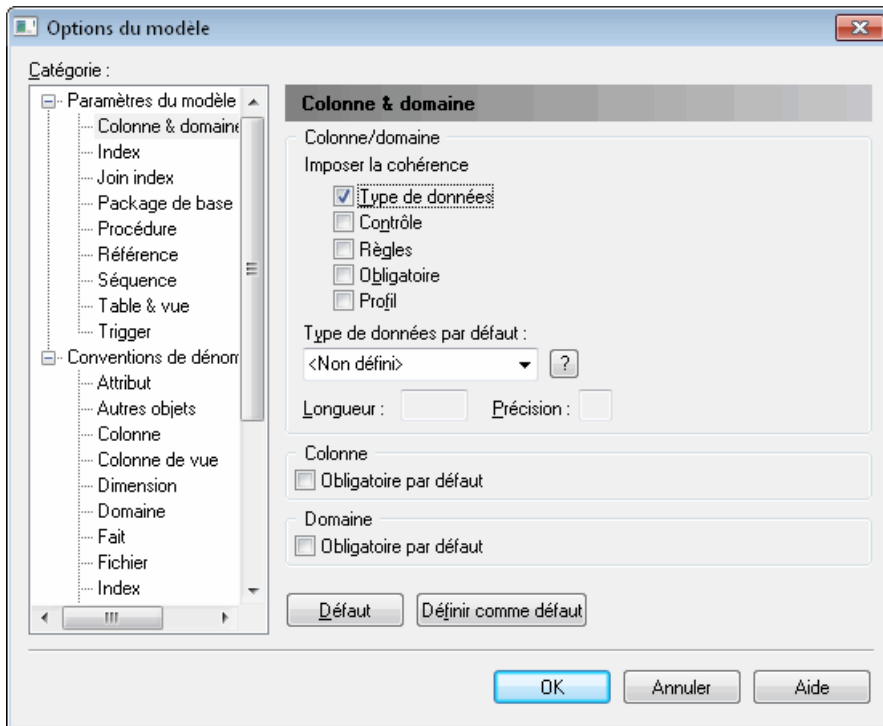
Les autres types de données suivants sont disponibles :

Type de données standard	Type de données physique (selon le SGBD)	Contenu	Longueur
Binaire	binary / RAW	Chaînes binaires	Maximum
Binaire long	image / BLOB	Chaînes binaires	Maximum
Bitmap	image / BLOB	Images au format bitmap (BMP)	Maximum
Image	image / BLOB	Images	Maximum
OLE	image / BLOB	Liaisons OLE	Maximum
Autre	—	Types de données définis par l'utilisateur	—
Non défini	undefined	Type de données non encore défini	—

Contrôle de la cohérence vis-à-vis d'un domaine

Vous pouvez spécifier quelles propriétés de vos domaines doivent être appliquées aux colonnes ou attributs d'entité associé au domaine, et quelles propriétés peuvent diverger.

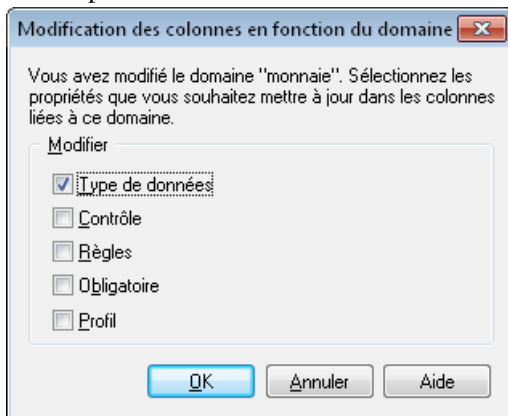
1. Sélectionnez **Outils > Options du modèle** pour afficher la boîte de dialogue Options du modèle. Dans un MPD, cliquez sur la sous-catégorie **Colonne & domaine** dans le volet Catégorie de gauche :



2. Cochez les cases correspondant aux propriétés de colonne/d'attribut d'entité pour lesquelles vous souhaitez imposer la cohérence vis-à-vis de la définition du domaine :
 - **Type de données** - Type de données, longueur et précision.
 - **Contrôle** (voir *Définition de contraintes de profilage de données* à la page 102).
 - **Règles** (voir *Règles de gestion (MCD/MLD/MPD)* à la page 203).
 - **Obligatoire** – Propriété Obligatoire de la colonne ou de l'attribut.
 - [MPD] **Profil** (voir *Remplissage des colonnes à l'aide de données de test* à la page 106).
3. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue et revenir au modèle.

Vous êtes invité à appliquer les propriétés du domaine aux colonnes ou attributs attachés au domaine. Si vous cliquez sur **OK**, les propriétés de ces objets sont modifiées pour être cohérentes avec les propriétés de leur domaine.

Si vous modifiez par la suite les propriétés du domaine qui ne sont pas sélectionnées pour être imposées, vous serez invité à appliquer vos modifications aux colonnes ou attributs attachés au domaine. Pour choisir de ne pas appliquer vos changements, décochez les cases appropriées. Les propriétés dont vous imposez la cohérence ne peuvent pas être désélectionnées et si vous ne modifiez que les propriétés imposées, cette boîte de dialogue ne sera pas affichée.



Remarque : Les propriétés spécifiées comme imposées sont affichées en lecture seule dans les listes et les feuilles de propriétés pour les colonnes et attributs associés. Si vous souhaitez modifier une propriétés de colonne ou d'attribut imposé, vous devez détacher la colonne ou l'attribut de son domaine.

Séquences (MPD)

Les séquences sont des colonnes auto-incrémentées qui permet de définir des incréments complètes. Les séquences sont disponibles pour sélection dans la liste **Séquence** sur l'onglet **Général** d'une feuille de propriétés de colonne. Les séquences ne sont pas prises en charge par tous les SGBD.

Remarque : Si vous générez un MCD ou un MOO à partir de votre MPD, les types de données de colonnes de table attachées aux séquences sont convertis en types de données numériques séquentiels pour les propriétés d'entité ou attributs de classe avec le format NO%n, où *n* indique la longueur du type de données.

Création d'une séquence

Vous pouvez créer une séquence à partir de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

Remarque : Si le SGBD de votre modèle ne prend pas en charge les séquences et contient des colonnes auto-incrémentées et que vous changez pour un SGBD qui prend en charge les séquences, une séquence est créée pour chaque colonne auto-incrémentée. Lorsque vous

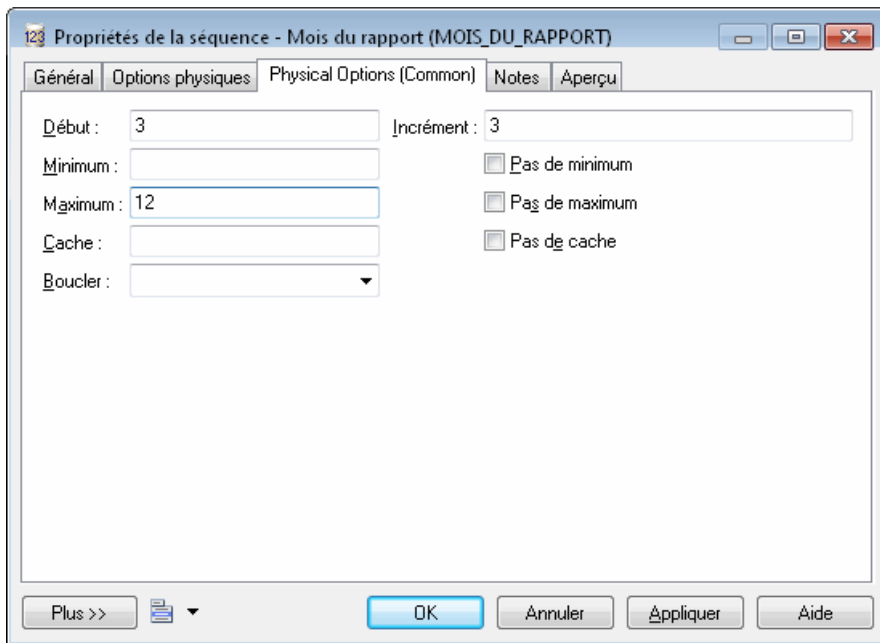
changez d'un SGBD qui prend en charge les séquences à un autre qui ne les prend pas en charge, les séquences sont converties en colonnes auto-incrémentées.

1. Sélectionnez **Modèle > Séquences** pour afficher la boîte de dialogue Liste des séquences, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**. Cliquez ensuite sur l'outil **Propriétés** pour afficher la feuille de propriétés de la nouvelle séquence.

Vous pouvez également créer une séquence en pointant sur le modèle (ou un package), cliquant le bouton droit de la souris et sélectionnant **Nouveau > Séquence**.

2. Saisissez un nom approprié pour la séquence, puis cliquez sur l'onglet **Options physiques** ou **Physical Options (Common)**, puis spécifiez les options spécifiques au SGBD.

L'exemple suivante montre une séquence créée dans Sybase SQL Anywhere pour représenter les mois d'une années où les rapports trimestriels sont publiés.



Pour plus d'informations sur l'utilisation des options physiques, voir *Options physiques (MPD)* à la page 96.

3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer la séquence et revenir à votre modèle.

Affectation d'une séquence à une colonne

Vous pouvez sélectionner une séquence dans la liste **Séquence** sur l'onglet **Général** de la feuille de propriétés d'une colonne. Vous devez activer les séquences à l'aide de la commande **Régénération des triggers**.

1. Ouvrez la feuille de propriétés d'une colonne ayant un type de données numérique, puis sélectionnez une séquence dans la liste **Séquence** sur l'onglet **Général**.
2. Cliquez sur **OK** pour enregistrer les modifications et revenir au modèle.
3. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les triggers** pour afficher la boîte de dialogue Régénération des triggers (voir *Régénération des triggers* à la page 137).
4. Cliquez sur l'onglet **Sélection**, puis sélectionnez les tables contenant la colonne à laquelle vous avez affecté la séquence.
5. Cliquez sur **OK** pour régénérer les triggers et activer la séquence sur la colonne.

Propriétés d'une séquence

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une séquence, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Propriétaire	Spécifie l'utilisateur qui est propriétaire de l'objet. Il s'agit le plus souvent de son créateur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Options physiques / Physical Options (Common)** - répertorie les options physiques (voir *Options physiques (MPD)* à la page 96) qui contrôlent l'incrément de la séquence. Pour plus d'informations sur ces options, voir la documentation de votre SGBD.

Types de données abstraits (MPD)

Un *type de données abstrait* (ADT, abstract data type) est un type de données défini par l'utilisateur qui peut incorporer une plage de valeurs et des fonctions qui peuvent être exécutées sur les données. Tous les types de SGBD ne prennent pas en charge les types de données abstraits.

Par exemple, vous pouvez créer un type de données abstrait pour le calendrier grégorien qui permette de lire et écrire des chiffres romains et de convertir les dates entre les calendrier julien et grégorien.

Si votre modèle contient des types de données abstraits de type `JAVA`, vous pouvez les lier à des classes Java dans un MOO pour modéliser et consulter les propriétés de classe Java (voir *Liaison d'un type de données abstrait à une classe Java* à la page 191).

Création d'un type de données abstrait

Vous pouvez créer un type de données abstrait à partir de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

1. Sélectionnez **Modèle > Types de données abstraits** pour afficher la boîte de dialogue Liste des types de données abstraits, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**. Cliquez ensuite sur l'outil **Propriétés** pour afficher la feuille de propriétés du nouveau type de données.

Vous pouvez également créer un type de données abstrait en pointant sur le modèle (ou sur un package) en cliquant le bouton droit de la souris, puis en sélectionnant **Nouveau > Type de données abstrait**.

2. Sélectionnez le type pour le type de données abstrait dans la liste **Type** sur l'onglet **Général**. Selon votre SGBD, vous pouvez sélectionner :
 - `Array` - Collection d'éléments à longueur fixe. Par exemple, `VARRAY` (Oracle 8 et versions supérieures).
 - `List` - Collection d'objets ouverte. Par exemple, `TABLE` (Oracle 8 et versions supérieures).
 - `Java` - Classe Java. Par exemple, `JAVA` (Sybase SQL Anywhere et SAP® Sybase® Adaptive Server® Enterprise).
 - `Object` - Contient une liste d'attributs et une liste de procédures. Par exemple, `OBJECT` ou `SQLJ OBJECT` (Oracle 8 et versions supérieures).
 - `Structured` - Contient une liste d'attributs. Par exemple, `NAMED ROW TYPE` (Informix 9.x et versions supérieures).

3. [pour les types Object et Structured] Cliquez sur l'onglet **Attributs** et créez les attributs appropriés.
4. [pour les types Object] Cliquez sur l'onglet **Procédures** et créez les procédures appropriées.
5. Cliquez sur **OK** pour revenir à votre modèle.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un type de données abstrait

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un type de données abstrait, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type de données abstrait (voir <i>Création d'un type de données abstrait</i> à la page 189), qui va changer les autres propriétés disponibles.
Propriétaire	Spécifie l'utilisateur qui est propriétaire de l'objet. Il s'agit le plus souvent de son créateur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Autorisation	[objets] Spécifie l'attribut Invoke Right utilisé pour la génération de DDL.
Supertype	[objets] Spécifie le type parent depuis lequel le type est dérivé, et dont il hérite des procédures.
Final/Abstrait	[objets] Mutuellement exclusifs. Si Final , le type de données abstrait courant ne peut pas être utilisé comme supertype par un autre type de données abstrait. Si Abstrait , le type de données abstrait courant ne peut pas être instancié.

Propriété	Description
Type de données/Longueur/Précision	[tables, varrays] Spécifie le type de données du type de données abstrait.
Taille	[arrays] Spécifie la taille du tableau de type de données abstrait.
Classe Java/Donnée Java	[pour SQLJ object] Spécifie le nom d'une classe Java externe vers laquelle le SQLJ object pointe (voir <i>Liaison d'un type de données abstrait à une classe Java</i> à la page 191) et l'interface de mise en correspondance (CustomDatum, OraData ou SQLData).
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Attributs** - [types objet et structurés] Utilisez l'outil **Ajouter une ligne** pour créer les attributs appropriés, spécifiez un **Nom**, un **Code**, un **Type données** et, le cas échéant, cochez la case **Obligatoire (O)**.
- **Procédures** - [types objet] Utilisez l'outil **Ajouter une ligne** pour créer les procédures appropriées, spécifiez un **Nom** et un **Code**, et, le cas échéant, cochez les cases **Final (F)**, **Statique (S)** et/ou **Abstrait (A)**.

Remarque : Un type de données abstrait avec un supertype peut hériter de procédures non-finales. Utilisez l'outil **Hériter une procédure** pour sélectionner une procédure non-finale dans un type de données abstrait parent.

Liaison d'un type de données abstrait à une classe Java

Vous pouvez lier un type de données abstrait dans un MPD à une classe Java dans un MOO ouvert dans l'espace de travail afin d'accéder aux propriétés de cette classe Java depuis le MPD.

Remarque : Si vous procédez au reverse engineering de classe Java depuis une base de données dans un MOO (voir *Modélisation orientée objet*) avant de procéder au reverse engineering de tables et d'autres objets de base de données dans un MPD, les classes Java récupérées dans le MPD sont automatiquement créées sous la forme de types de données abstrait de type JAVA et liées aux classes appropriées dans le MOO (s'il reste ouvert dans l'espace de travail).

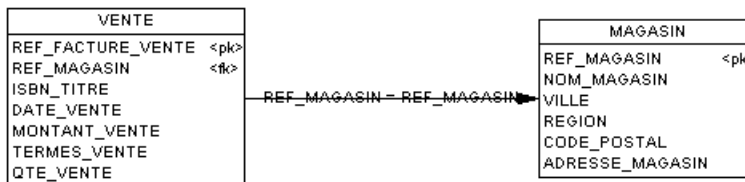
1. Créez un type de données abstrait et sélectionnez `Java` dans la liste **Type**.
2. Cliquez sur l'outil **Sélectionner** à droite de la zone **Classe** pour ouvrir une boîte de dialogue de sélection qui répertorie toutes les classes Java susceptibles d'être liées.

3. Sélectionnez une classe Java, puis cliquez sur **OK** afin de la lier au type de données abstrait. Le nom de la classe est affiché dans la zone **Classe** de la feuille de propriétés du type de données abstrait. Cliquez sur l'outil **Propriétés** à droite de cette zone pour ouvrir la feuille de propriétés de la classe Java.

Références (MPD)

Une *référence* est un lien entre une table parent et une table enfant, qui définit une contrainte d'intégrité référentielle entre des paires de colonnes pour une clé primaire ou alternative et une clé étrangère, ou bien entre des colonnes spécifiées par l'utilisateur. Chaque paire de colonnes est liée par une *jointure*, et chaque référence peut contenir une ou plusieurs jointures. Chaque valeur dans la colonne de table enfant équivaut à la valeur dans la colonne de la table parent.

Dans l'exemple suivant, la table parent MAGASIN est liée à la table enfant VENTE par une référence contenant une jointure qui lie la colonne de clé primaire REF_MAGASIN (la colonne référencée) à la colonne de clé étrangère REF_MAGASIN (la colonne référençante).



Création d'une référence

Vous pouvez créer une référence qui lie une clé primaire ou alternative à une clé étrangère, ou bien des colonnes choisies par l'utilisateur, dans les tables parent et enfant.

Vous pouvez créer une référence de l'une des façons suivantes :

- Utilisez l'outil **Référence** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Références** pour afficher la boîte de dialogue Liste des références, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Référence**.

Remarque : Vous pouvez contrôler si la création d'une référence crée automatiquement une jointure entre une clé primaire dans la table parent et une clé étrangère dans la table enfant (comportement par défaut) ou si les colonnes de jointures sont laissées indéfinies en utilisant l'option de modèle **Lien par défaut à la création** (voir *Réutilisation et migration automatiques des colonnes* à la page 196).

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une référence

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une référence, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Table parent/ Table enfant	Spécifie la table parent (qui contient la clé primaire ou alternative ou une colonne sélectionnée par l'utilisateur) et la table enfant (qui contient la clé étrangère ou une colonne sélectionnée par l'utilisateur) liées par la référence. Utilisez les outils situés à droite de la zone Table parent pour créer ou sélectionner une table ou afficher les propriétés de la table sélectionnée.
Rôle parent/ Rôle enfant	Spécifiez les rôles des tables parent et enfant dans la référence (par exemple, <i>Contient</i> et <i>Est contenu dans</i>).
Générer	Spécifie que la référence doit être générée dans la base de données.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.





Onglet Jointures

L'onglet **Jointures** répertorie les jointures définies entre les colonnes des tables parent et enfant. Les jointures peuvent lier des colonnes de clé primaire, alternative ou étrangère, ou bien des colonnes spécifiées par l'utilisateur.

Remarque : Vous pouvez contrôler les jointures par défaut créées à l'aide des options de modèle **Lien par défaut à la création** et **Migrer les colonnes** (voir *Réutilisation et migration automatiques des colonnes* à la page 196).

Sur cet onglet, vous pouvez effectuer l'une des opérations suivantes :

- Sélectionner une clé dans la table parent dans la zone **Clé parent** sur laquelle baser la jointure, ce qui va remplir automatiquement la liste des colonnes parent et enfant associées à la clé choisie. Si nécessaire, vous pouvez toutefois modifier la colonne enfant spécifiée.
- Spécifier <Aucun> dans la zone **Clé parent** et spécifier vos propres paires de colonnes sur lesquelles baser la jointure à l'aide des outils suivants :

Outil	Description
	Réutiliser les colonnes - Créer une jointure en faisant correspondre les colonnes parent et enfant qui ont le même code et le même type de données.
	Migrer les colonnes - Commencez par spécifier les colonnes dans la colonne Colonne de la table parent , puis cliquez sur cet outil pour les migrer sous la forme de colonnes de clé étrangère dans la table enfant. Si les colonnes n'existent pas dans la table enfant, elles sont créées.
	Annuler la migration - Supprime toute colonne migrée dans la table enfant.
	Insérer/Ajouter une ligne - Insère une ligne avant la liste sélectionnée dans la liste ou à la fin de la liste afin de spécifier une autre colonne sur laquelle faire porter la jointure.

Remarque : Cochez la case **Ordre de jointure automatique** pour trier la liste par ordre de colonne de clé ou décochez cette case pour réorganiser les colonnes en utilisant les boutons de flèche. Si cette option n'est pas disponible, vous pouvez l'activer en ajoutant l'élément `EnableChangeJoinOrder` dans la catégorie Reference du fichier de définition de SGBD et définissant sa valeur à YES (voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD*).

Onglet Intégrité

L'intégrité référentielle contrôle la cohérence des données entre les clés primaires ou alternatives et les clés étrangères en dictant ce qui se passe lorsque vous modifiez ou supprimez une valeur ou que vous supprimez une ligne dans la table parent. L'onglet Intégrité contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom de contrainte	Spécifie le nom de la contrainte d'intégrité référentielle. La longueur maximum est de 254. Si vous éditez ce nom, le bouton Défini par l'utilisateur apparaît enfoncé. Pour revenir au nom par défaut, cliquez pour libérer ce bouton.

Propriété	Description
Mise en oeuvre	<p>Spécifie le type de mise en oeuvre de l'intégrité référentielle. Vous pouvez choisir entre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Déclarative- Les contraintes d'intégrité référentielle sont définies pour des valeurs particulières. Lorsque la référence est générée, le SGBD courant évalue sa validité et génère les éventuels messages d'erreur appropriés • Trigger - Les contraintes d'intégrité référentielle sont mises en oeuvre par l'intermédiaire de triggers basés sur les contraintes d'intégrité définies dans la feuille de propriétés de la référence. Le trigger évalue la validité de la référence et génère l'éventuel message utilisateur approprié
Cardinalité	<p>Indique les nombres minimum et maximum d'instances d'une table enfant permis pour chaque instance correspondante dans la table parent. Les valeurs suivantes sont disponibles par défaut :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0..* - Un parent peut avoir aucun enfant, en avoir un ou plusieurs. • 0..1 - Un parent peut avoir aucun enfant, ou un seul. • 1..* - Un parent peut avoir un enfant, ou en avoir plusieurs. • 1..1 - Un parent doit avoir exactement un enfant <p>Vous pouvez également saisir des entiers dans l'un des formats suivants (en utilisant * ou n pour représenter l'absence de limite) :</p> <ul style="list-style-type: none"> • x..y - Un parent peut avoir entre x et y enfants. Par exemple : 2..n - Il doit y avoir au moins 2 enfants. • x - Un parent peut avoir exactement x enfants. Par exemple : 10 - Il doit y avoir exactement 10 enfants. • x..y, a..b - Un parent peut avoir entre x et y ou entre a et b enfants. Par exemple : 1..2, 4..n - Il doit y avoir un, deux, quatre enfants, ou un plus grand nombre.

Propriété	Description
Contrainte de modification/suppression	<p>Spécifie comment la modification d'une valeur de clé dans la table parent va affecter la valeur de clé étrangère dans la table enfant. Selon la mise en oeuvre et le SGBD, vous pouvez choisir entre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucune - Aucun effet sur la table enfant. • Restrict - Les valeurs dans la table parent ne peuvent pas être modifiées ou supprimées s'il existe une ou plusieurs valeurs enfant. • Cascade - Les modifications ou suppressions de valeurs dans la table parent sont répercutées dans les valeurs correspondantes de la table enfant. • Set null - Les modifications ou suppressions de valeurs dans la table parent entraînent la mise à NULL des valeurs correspondantes dans la table enfant. • Set default - Les modifications ou suppressions de valeurs dans la table parent entraînent le remplacement des valeurs correspondantes par les valeurs par défaut dans la table enfant.
Parent obligatoire	Spécifie qu'à chaque valeur de clé étrangère dans la table enfant doit correspondre une valeur de clé primaire ou alternative dans la table père.
Changement de parent admis	Spécifie qu'une valeur de clé étrangère peut changer pour sélectionner une autre valeur dans la clé référencée dans la table parent.
Check on commit	[SQL Anywhere® uniquement] Vérifie l'intégrité référentielle uniquement lors de la validation, au lieu de la vérifier au moment de l'insertion de ligne. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité afin de contrôler les dépendances circulaires.
Cluster	Spécifie que la contrainte de référence est une contrainte clustered (pour les SGBD qui prennent en charge les index clustered).

Réutilisation et migration automatiques des colonnes

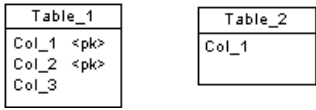
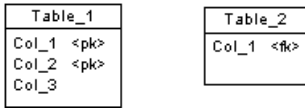
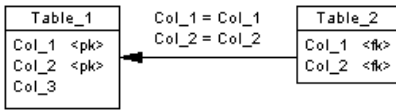
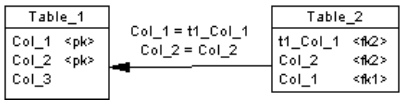
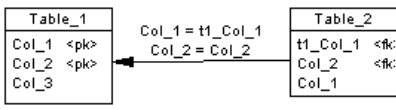
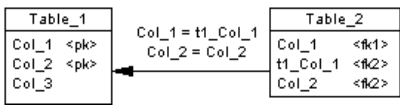
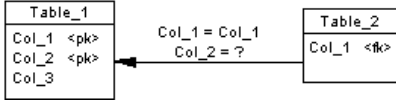
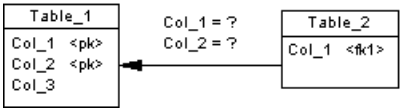
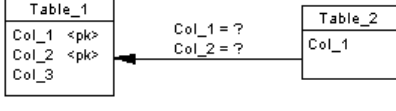
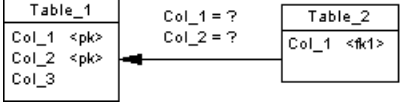
Lorsque vous créez une référence, PowerAMC peut automatiquement réutiliser une colonne existante appropriée dans la table enfant comme colonne de clé étrangère et migrer la colonne de clé primaire depuis la table parent pour créer une colonne de clé étrangère dans la table enfant.

1. Sélectionnez **Outils > Options du modèle** pour afficher la boîte de dialogue Options du modèle, puis sélectionnez la sous-catégorie **Référence** dans le volet **Catégorie** de gauche.
2. Sélectionnez les options suivantes :

Option	Fonction
Réutiliser les colonnes	Permet de réutiliser les colonnes d'une table enfant sous la forme de colonnes de clé étrangère lorsque vous créez des références si les conditions suivantes sont satisfaites : <ul style="list-style-type: none"> • La colonne enfant a le même code que la colonne de clé primaire migrée. • La colonne enfant n'est pas déjà une colonne de clé primaire. Si vous souhaitez réutiliser une colonne de table enfant qui est déjà une colonne de clé étrangère, vous devez le faire manuellement en passant par la page Jointures de la feuille de propriétés de référence. • Les types de données doivent être compatibles.
Migrer les colonnes	Permet de migrer automatiquement les colonnes de clé primaire depuis la table parent sous la forme de colonnes de clé étrangère dans la table enfant lorsque vous créez des références. Cochez les cases de propriété de colonne suivantes pour spécifier les propriétés de colonne parent à migrer : <ul style="list-style-type: none"> • Domaines (voir <i>Domaines (MCD/MLD/MPD)</i> à la page 180) • Contrôle (voir <i>Définition de contraintes de profilage de données</i> à la page 102). • Règles (voir <i>Règles de gestion (MCD/MLD/MPD)</i> à la page 203). • Dernière position - Ajoute les colonnes migrées à la fin de la liste des colonnes de la table. Si cette option n'est pas sélectionnée, les colonnes migrées sont insérées entre les colonnes de clé et les autres colonnes, ce qui implique qu'une table enfant doit être supprimée et recréée chaque fois que vous ajoutez une référence et modifiez une base de données existante. <hr/> <p>Remarque : Lors de la génération intermodèle, que cette option soit sélectionnée ou non, toute propriété de colonne sélectionnée est migrée depuis la clé primaire vers la clé étrangère.</p>
Lien par défaut à la création	Spécifie si les jointures de référence sont automatiquement créées : <ul style="list-style-type: none"> • Clé primaire – Crée automatiquement des jointures entre la clé primaire de la table parent et la clé étrangère de la table enfant. Si l'option Migrer les colonnes n'est pas sélectionnée, vous devez spécifier manuellement les colonnes de clé étrangère sur l'onglet Jointures de la feuille de propriétés de référence. • Défini par l'utilisateur – Ne crée pas de jointure. Vous devez sélectionner manuellement les colonnes sur l'onglet Jointures de la feuille de propriétés de référence.

3. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue et revenir à votre modèle.

Le tableau suivant montre le résultat de la migration et de la réutilisation des colonnes de clé primaire dans une table enfant qui contient une colonne de table enfant correspondante, et dans laquelle la colonne de table enfant est déjà une colonne de clé étrangère pour une autre table :

Options sélectionnées	La colonne de table enfant correspondante existe	La colonne de table enfant correspondante est déjà une colonne de clé primaire
[Tables d'origine avant migration]	La table enfant contient une colonne correspondance pour l'une des colonnes de clé primaire : 	La table enfant contient une colonne correspondante qui est déjà une colonne de clé étrangère pour une autre table : 
[défaut] Réutiliser et Migrer	Col_1 est réutilisée et Col_2 est créée : 	T1_Col_1 et Col_2 sont créées : 
Migrer uniquement	T1_Col_1 et Col_2 sont créées : 	T1_Col_1 et Col_2 sont créées : 
Réutiliser uniquement	Col_1 est réutilisée mais Col_2 n'est pas créée : 	Aucune colonne n'est réutilisée ou créée : 
Aucune	Aucune colonne n'est réutilisée ou créée 	Aucune colonne n'est réutilisée ou créée : 

Remarque :

- Par défaut, seules les propriétés de la colonne de clé primaire sont migrées vers la clé étrangère. Si la colonne de clé étrangère est attachée à un domaine, ce domaine n'est pas migré dans la nouvelles colonne de clé étrangère, sauf si l'option de modèle **Imposer la cohérence** est sélectionnée (voir *Contrôle de la cohérence vis-à-vis d'un domaine* à la page 185).
- Si vous avez sélectionné l'option de modèle **Migrer les colonnes** et que vous modifiez le point d'attache d'une référence, vous migrez les clés primaires de la table parent en clés étrangères dans la table enfant, supprimez les colonnes de clé étrangère non utilisées et

modifiez la jointure de référence. Si vous supprimez la colonne de clé primaire parent, vous supprimez la clé étrangère ainsi que la jointure de référence correspondantes.

Pour plus d'informations sur les autres options de modèle relatives aux références, voir *Options de modèle relatives aux références* à la page 17.

Régénération des références

Vous pouvez régénérer des références pour créer des références par défaut entre les colonnes de clé primaire dans une table et les colonnes ayant un code et un type de données identiques dans une autre table. La régénération n'est pas possible entre deux tables ayant les mêmes colonnes de clé primaire. La régénération des références est très utile lorsque vous venez d'effectuer un reverse engineering d'une base de données dans laquelle toutes les références ne pouvaient pas faire l'objet d'un reverse engineering.

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les références**, puis spécifiez un mode.
 - Supprimer et régénérer - Toutes les références existantes sont supprimées, et de nouvelles références sont générées en fonction des correspondances entre les colonnes de clé.
 - Préserver - Toutes les références existantes sont conservées, et de nouvelles références sont générées en fonction des correspondances entre les colonnes de clé.
2. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** afin de spécifier pour quelles tables vous souhaitez régénérer les références. Par défaut, toutes les tables sont sélectionnées.

Pour régénérer des références entre les tables d'un package, sélectionnez ce package dans la liste en haut de l'onglet. Pour régénérer des références entre les tables d'un sous-package, cliquez sur l'outil **Inclure les sous-packages** en regard de la liste, puis sélectionnez un sous-package dans la liste déroulante.
3. Cliquez sur **OK**. Si vous avez coché la case Supprimer et régénérer, une boîte de confirmation vous demande de confirmer votre choix. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression et la régénération des références sélectionnées.

Affichage d'informations sur les symboles de référence

Vous pouvez afficher la cardinalité, l'intégrité référentielle, la jointure, les rôles de tables et d'autres propriétés sur les extrémité source et destination et au centre d'une référence. Pour afficher les préférences d'affichage relatives aux références, sélectionnez **Outils > Préférences d'affichage**, puis sélectionnez la sous-catégorie Référence dans le volet Catégorie de gauche.

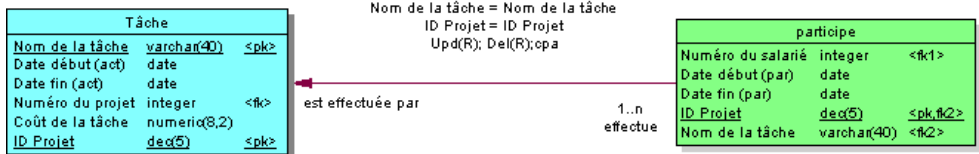
La notation pour l'intégrité référentielle et les contraintes sur les symboles de référence se présente comme suit :

Intégrité référentielle	Types de contrainte
<ul style="list-style-type: none"> • upd(<i>constraint</i>) - Modification • del(<i>constraint</i>) - Suppression • cpa - Changement de parent admis 	<ul style="list-style-type: none"> • () - Aucune • (R) - Restrict • (C) - Cascade • (N) - Set null • (D) - Set default

L'attribut de cardinalité affiche les nombre minimum et maximum d'instances dans une table enfant qui peuvent s'afficher pour chaque instance correspondante de la table parent comme suit :

min..max

Dans cet exemple, la source du symbole de référence montre une cardinalité de 1..n (un ou plusieurs enfants sont acceptés) et le rôle de la table enfant (*effectuee*) et la destination de la référence montre le rôle de la table parent (*est effectuée par*). Le centre du symbole montre les deux clés primaires qui forment la jointure, de même que l'intégrité référentielle (les modifications et suppressions sont restreintes et le changement de parent est admis :



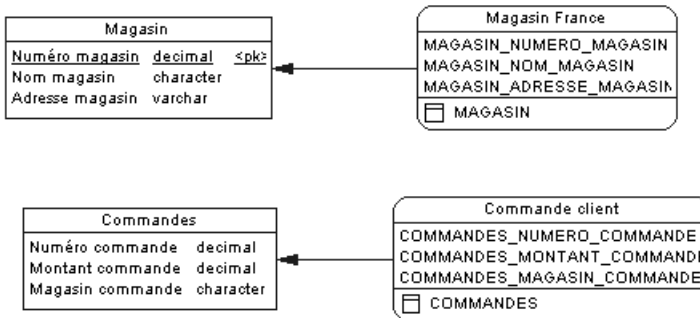
Pour plus d'informations sur le changement de notation des références, voir *Définition des options de modèle pour un MPD* à la page 14. Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation des préférences d'affichage, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Diagrammes, matrices et symboles > Préférences d'affichage*.

Références de vue (MPD)

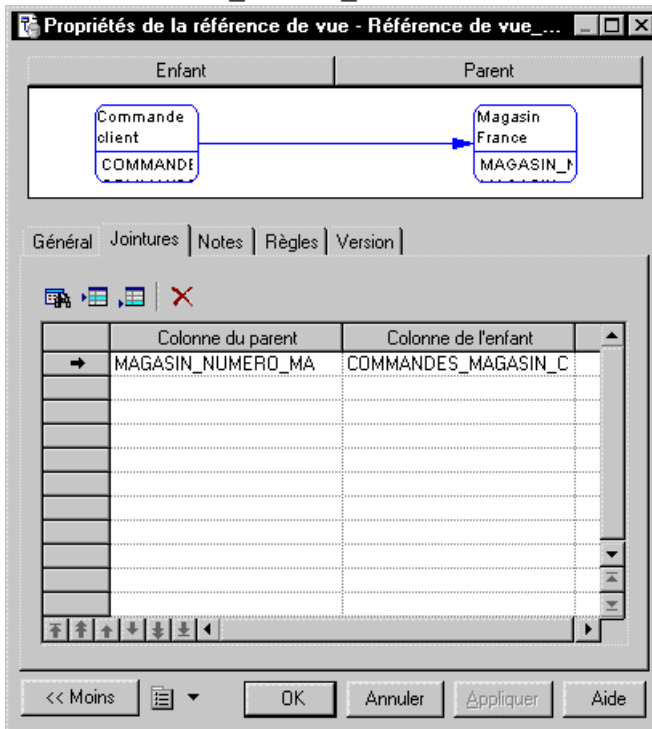
Une *référence de vue* est un lien entre une table ou vue parent et une table ou vue enfant, qui définit les jointures entre les colonnes parent et enfant. Les références de vue ne sont pas générées dans la base de données.

Si vous créez une nouvelle vue à partir de vues existantes, les jointures définies sur ces vues influencent les instructions WHERE dans la requête SQL de la nouvelle vue.

Dans l'exemple suivant, *Magasin France* est une vue de la table *Magasin* avec une référence de vue qui définit une jointure entre *Numéro magasin* dans la table et *MAGASIN_NUMERO_MAGASIN* dans la vue. *Commande client* est une vue de la table *Commandes* avec une référence de vue qui définit une jointure entre *Numéro commande* dans la table et *COMMANDE_NUMERO_COMMANDE* dans la vue :



Vous pouvez créer une référence de vue entre deux vues afin de définir une jointure entre `Commande client.COMMANDES_NUMERO_COMMANDE` et `Magasin France.MAGASIN_NUMERO_MAGASIN`:



Si vous devez créer une vue depuis les vues `Magasin France` et `Commande client`, l'instruction `SELECT` de la nouvelle vue va prendre en compte la jointure définie entre les vues pour extraire uniquement les colonnes envoyées dans la boutique française.

Création d'une référence de vue

Vous pouvez créer une référence de vue entre deux vues ou entre une table et une vue. Une référence de vue ne peut pas lier deux tables.

Vous pouvez créer un référence de vue de l'une des façons suivantes :

- Utilisez l'outil **Référence** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Références de vue** pour afficher la boîte de dialogue Liste des références de vue, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Référence de vue**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une référence de vue



Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une référence de vue, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Parent / Enfant	Spécifie les tables parent et enfant liées par la référence. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Rôle parent	Spécifie les rôles des tables ou vues parent et enfant dans la référence.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Onglet Jointures

L'onglet **Jointures** répertorie les jointures définies entre les colonnes de tables ou vues parent et enfant. Vous pouvez spécifier des paires de colonnes sur lesquelles baser la jointure en utilisant les outils suivants :

Outil	Description
	Réutiliser les colonnes - Crée une jointure en faisant correspondances colonnes parent et enfant qui partagent le même code et type de données.
	Insérer/Ajouter une ligne- Insèrent une ligne avant la ligne sélectionnée dans la liste ou à la fin de la liste afin de spécifier une autre colonne sur laquelle faire porter la jointure.

Règles de gestion (MCD/MLD/MPD)

Une règle de gestion peut représenter une disposition légale, une exigence formulée par un client ou un article de règlement interne. A l'origine des règles de gestion, on trouve souvent de simples observations telles que "les clients appellent un numéro vert pour passer commande". Lors du processus de conception, ces observations sont formulées plus en détails (par exemple, "quelles sont les informations fournies par un client lorsqu'il passe commande ou combien un client peut-il dépenser en fonction du crédit dont il dispose").

Les règles de gestion complètent vos diagrammes avec des informations qui ne peuvent pas être facilement représentées de façon graphique, et peuvent guider la création d'un modèle. Par exemple, la règle "un employé ne peut appartenir qu'à une seule division à la fois" peut vous aider à créer de façon graphique le lien entre un employé et une division. Les règles de gestion sont générées dans le cadre de la génération intermodèle et peuvent être spécifiées plus en détails dans le modèle généré.

Il existe trois façons d'utiliser des règles de gestion dans un modèle de données :

- Appliquer des règles de gestion à un objet de modèle comme faisant partie de sa définition (voir *Application d'une règle de gestion à un objet de modèle* à la page 206).
- [MPD uniquement] Créer une expression serveur pour une règle de gestion qui peut être générée dans une base de données (voir *Création et attachement d'une règle de contrainte* à la page 206).
- [MPD uniquement] Insérer une expression de règle de gestion dans un trigger ou dans un procédure stockée en utilisant les macros `.CLIENTEXPRESSION` ou `.SERVEREXPRESSION` macros (voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Variables et macros de MPD*).

Avant de créer des règles de gestion, il peut s'avérer utile de répondre aux questions suivantes :

- Existe-t-il des procédures obligatoires pour mon système ?

- Comment puis-je clairement et de façon concise définir les spécifications pour mon projet ?
- Des contraintes limitent-elles mes choix ?
- C'est règle est-elle une définition, un fait, une formule ou une règle de validation ?

Création d'une règle de gestion

Vous pouvez créer une règle de gestion à partir de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**, ou depuis l'onglet **Règles** d'une feuille de propriétés d'objet.

- Sélectionnez **Modèle > Règles de gestion** pour afficher la boîte de dialogue Liste des règles de gestion, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Règle de gestion**.
- Affichez la feuille de propriétés auquel vous souhaitez appliquer la règle, cliquez sur l'onglet **Règles**, puis cliquez sur l'outil **Créer un objet**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une règle de gestion

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une règle de gestion, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.

Propriété	Description
Type	<p>Spécifie la nature de la règle de gestion. Vous pouvez choisir une des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Contrainte – contrainte de contrôle sur une valeur. Par exemple, "La date de début doit être antérieure à la date de fin d'un projet". Dans un MPD, les règles de gestion de contrainte attachées aux tables et aux colonnes sont générées. Si le SGBD prend en charge l'utilisation de plusieurs contraintes, les règles de contrainte sont générées sous la forme d'instructions de contraintes distinctes portant le nom de la règle. • Définition – propriété de l'élément dans le système. Par exemple; "Un client est identifié par un nom et une adresse". • Fait – certitude dans le système. Par exemple, "Un client peut passer une ou plusieurs commandes". • Formule – calcul. Par exemple, "Le total des commandes est égal à la somme de toutes les commandes". • Besoin – spécification fonctionnelle. Par exemple, "Le modèle est conçu de telle manière que les pertes totales ne dépassent pas 10% du volume total des ventes". • Validation – contrainte sur une valeur. Par exemple, "La somme des commandes d'un client ne doit pas être supérieure au plafond autorisé pour ce client". Dans un MPD, les règles de validation liées aux tables ou aux colonnes sont générées comme faisant partie de la contrainte primaire pour la table ou la colonne.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Expression** - A mesure que vous développez votre modèle et analysez votre problème de gestion, vous pouvez compléter une règle en y ajoutant une expression technique. La syntaxe des expressions dépend de la base de données cible, et chaque règle peut inclure deux types d'expression :
 - **Serveur** - Peut être générée dans une base de données. Vous pouvez générer des expressions serveur sous forme de paramètres de contrôle si elles sont associées aux tables, domaines ou colonnes
 - **Client** - Utilisée principalement à des fins de documentation. Toutefois, vous pouvez insérer les deux types d'expression dans un trigger ou dans une procédure stockée

Application d'une règle de gestion à un objet de modèle

Vous pouvez attacher une règle de gestion un objet de modèle à partir de la feuille de propriétés de ce dernier.

1. Affichez la feuille de propriétés de l'objet, puis cliquez sur l'onglet **Règles**.
2. Cliquez sur l'outil **Ajouter des objets** pour afficher la liste des règles de gestion disponibles.
3. Sélectionnez une ou plusieurs règles de gestion, puis cliquez sur **OK**.

Les règles de gestion sont ajoutées à l'objet et s'affichent dans la liste des règles de gestion de cet objet.

Remarque : Lorsque vous attachez une règle de gestion à un objet, celle-ci est marquée comme utilisée dans le modèle. Vous pouvez savoir quelles sont les règles utilisées en affichant la boîte de dialogue Liste des règles de gestion et en consultant la colonne **U** (Utilisée).

4. Cliquez sur **OK** pour revenir au diagramme du modèle.

Création et attachement d'une règle de contrainte

Les règles de gestion de validation et de contrainte voient leurs expressions générées sous la forme de contraintes pour les SGBD qui les prennent en charge. Les règles de validation peuvent être réutilisées par plusieurs objets, tandis que les règles de contrainte ne peuvent être utilisées qu'une seule fois, et seront générées sous la forme d'une contrainte distincte pour les SGBD qui prennent en charge plusieurs contraintes.

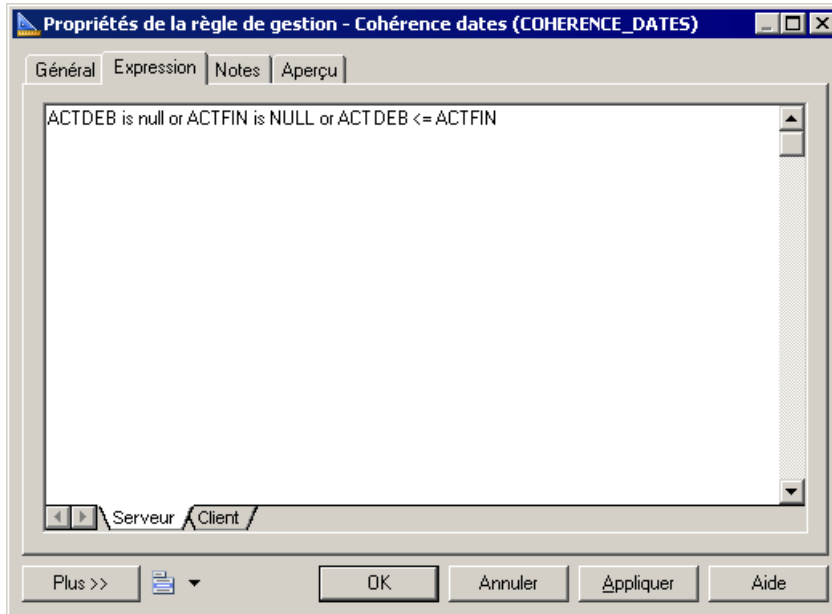
La prise en charge de la génération de règles de contrainte dans votre base de données est contrôlée par les éléments suivants de la catégorie **General** de votre fichier de définition de SGBD :

- **EnableCheck** - Permet la génération des contraintes dans la base de données.
- **EnableMultiCheck** - Permet la génération des paramètres de contrôle (voir *Définition de contraintes de profilage de données* à la page 102) et des règles de gestion de validation sous la forme d'une contrainte unique, suivie par la génération de chaque règle de gestion de contrainte sous la forme d'une contrainte distincte dans l'ordre dans lequel elles ont été attachées à la table. Si vous n'activez pas cette option, tous les paramètres de contrôle et les règles de contrainte et de validation sont concaténés dans une même expression de contrainte.
- **UniqueConstName** - Requiert que chaque règle de contrainte et de validation ait un code unique.

Vous pouvez afficher un aperçu des contraintes qui seront générées sur l'onglet **Aperçu** de la feuille de propriétés de table.

Lors du reverse engineering, l'ordre des contraintes est respecté, avec la première contrainte récupérée dans l'onglet **Contrôle** de la feuille de propriétés de table, et chaque contrainte suivante récupérée comme une règle de gestion de contrainte attachée à la table.

1. Créez une règle de gestion, saisissez un nom et un code, sélectionnez **Contrainte** dans la liste **Type**, puis cliquez sur l'onglet **Expression**.
2. Saisissez une expression dans le sous-onglet **Serveur** :



3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer vos modifications et revenir au modèle.
4. Affichez la feuille de propriétés de la table ou de la colonne, puis cliquez sur l'onglet **Règles**.
5. Cliquez sur l'outil **Ajouter des objets** pour afficher une liste des règles de gestion disponibles, sélectionnez une règle de gestion dans la liste de sélection, puis cliquez sur **OK** pour l'attacher à l'objet.
6. [facultatif] Cliquez sur **Appliquer** pour confirmer l'attachement de la règle, puis cliquez sur l'onglet **Aperçu** de la feuille de propriétés de la table afin de vous assurer que la contrainte a été créée dans le script.

Dans l'exemple suivant plusieurs contraintes sont définies dans la table **Projet** :

- Paramètre de contrôle (dans la page **Contrôle** de la feuille de propriétés de table) - Cette vérification s'assure que le numéro du client est différent du numéro du salarié.
- Règle de gestion de validation - NUM_PROJ pour vérifier que le numéro du projet n'est pas nul et NUM_SAL pour vérifier que le numéro du salarié n'est pas nul.

- Règle de gestion de contrainte - COHERENCE_DATES pour vérifier que la date de début du projet est antérieure à sa date de fin.

```
/*=====*/
/* Table : PROJET
/*=====*/
create table PROJET (
  PRONUM          ID                not null,
  ACTDEB          date              null,
  ACTFIN          date              null,
  SALNUM          int               not null,
  CLINUM          int               not null,
  PROTHE          NOM               null,
  PROLIB          TEXTE_COURT       null,
  constraint PK_PROJET primary key nonclustered (PRONUM),
  constraint CRT_PROJET check ((PRONUM > 1) and (SALNUM > 1)),
  constraint COHERENCE_DATES check (ACTDEB is null or ACTFIN is NULL or ACTDEB <= ACTFIN)
)
go
SQL /
```

Cycles de vie (MPD)

Un cycle de vie permet de modéliser le transfert de données depuis des stockages rapides et coûteux vers divers types de stockage meilleur marché et moins performants, à mesure que l'ancienneté des données augmente et que leur consultation diminue. La période durant laquelle les données restent sur chaque type de stockage est modélisée sous la forme de phases, qui sont associées au tablespaces.

Remarque : La modélisation des cycles de vie est prise en charge par Sybase IQ à partir de la version 15.0.

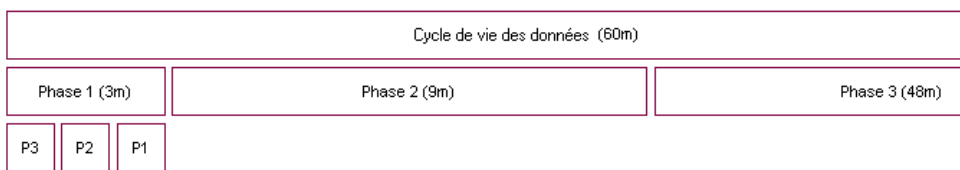
Vous pouvez attacher autant de tables que vous le souhaitez à un cycle de vie, et créer plusieurs cycles de vie afin de fournir plusieurs vitesses et/ou méthodes de gestion du vieillissement des données. Chaque table ne peut être associée qu'à un cycle de vie. Un cycle de vie peut être :

- **Basé sur l'âge** - Les données traversent le cycle de vie en passant par des partitions nommées, ne restant dans chaque phase que durant la période de rétention spécifiée. Les partitions se déplacent dans le cycle de vie de façon prévisible et finissent par être proposées pour une purge à la fin de la période de rétention totale du cycle de vie.
- **Basé sur l'accès** - Les tables (et leurs éventuels index associés) traversent le cycle de vie en fonction de la durée d'inactivité permise pour chaque phase, qui spécifie la durée pendant laquelle une table peut rester dans la phase sans qu'aucun processus n'y accède. Les tables doivent rester dans le cycle de vie durant (au minimum) la période de rétention totale, et leur déplacement vers la fin du cycle de vie peut être retardé indéfiniment en cas d'accès aux données qu'elles contiennent.

Le diagramme suivant illustre un cycle de vie basé sur l'âge couvrant une période de cinq ans, et qui est divisé en trois phases:

- Phase 1 (3 mois) - stockage hautes performances (1er temps) pour les données récentes fréquemment consultées.
- Phase 2 (9 mois) - stockage quasi en ligne (2ème temps) pour les données de l'année précédente.
- Phase 3 (48 mois) - stockage d'archive (3ème temps) pour les données rarement consultées mais qui doivent être conservées.

Les données sont regroupées dans des partitions (P1, P2 et P3), qui contiennent chacun un mois de données :



PowerAMC peut générer tous les scripts nécessaires pour automatiser ces mouvements de données. Dans l'exemple ci-dessus, un script serait généré pour chaque mois du cycle de vie. Au point illustré dans l'image, le script va :

- Déplacer la partition P1 du tablespace associé à Phase 1 vers le tablespace associé à Phase 2.
- Créer une nouvelle partition, P4, pour commencer à collecter les nouvelles lignes de tables dans le tablespace associé à Phase 1.

A mesure que les données vieillissent, les scripts peuvent également traiter le transfert des données vieilles de plus d'un an depuis un tablespace associé à Phase 2 vers le tablespace associé à Phase 3.

Une fois qu'un cycle de vie est mis en place, vous pouvez générer des scripts pour procéder à des déplacements de données indéfiniment. Des scripts supplémentaires sont générés pour purger régulièrement les données qui arrivent en fin de cycle de vie.

Modélisation d'un cycle de vie

Pour modéliser correctement un cycle de vie, vous devez définir le cycle de vie et ses phases, puis leur associer vos tables.

1. Vous pouvez créer un cycle de vie de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Cycles de vie** (ou **SGBD > Gestion du cycle de vie des informations > Liste des cycles de vie**) pour afficher la boîte de dialogue Liste des cycles de vie, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.

- Pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Cycle de vie**. Notez que les cycles de vie ne peuvent être créés qu'au niveau du modèle, il n'est pas possible d'en créer dans des packages.
2. Cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher la feuille de propriétés du cycle de vie et spécifier un nom pour le cycle de vie.
 3. Cliquez sur l'onglet **Définition**, puis sélectionnez le type de politique :
 - **Basée sur l'âge** - Les données sont transférées de phase en phase dans des partitions nommées en fonction du temps écoulé depuis leur création. Spécifiez une **Date de début** ainsi qu'une durée de **Rétention totale** (la période couverte par le cycle de vie).
 - **Basée sur l'accès** - Les tables sont transférées de phase en phase en fonction de la durée écoulée depuis la dernière fois qu'un processus y a accédé. Spécifiez une durée de **Rétention totale**, qui est traitée comme la durée minimale durant laquelle la table doit rester dans le cycle de vie.
 4. Cliquez sur l'outil **Créer une phase** pour créer autant de phases que nécessaire. Les cycles de vie contiennent souvent trois phases pour gérer les données de stockage hautes performances, quasi en ligne ou archives.

Remarque : Votre phase est surmontée d'une icône d'avertissement jaune jusqu'à ce qu'elle soit complètement définie.

5. Cliquez successivement sur chaque phase pour afficher sa feuille de propriétés (voir *Phases (MPD)* à la page 215). Spécifiez un nom, une période de rétention (ou, dans le cas de cycles de vie basés sur l'accès, une période d'inactivité) et un tablespace pour représenter le stockage physique dans lequel les données sont conservées lors de cette phase.

Dans le cas des cycles de vie basés sur l'âge, vous pouvez affecter des données provenant d'une base de données externe à la première phase de votre cycle de vie. A la fin de la première phase, les données seront chargées dans votre base de données d'entrepôt de données (voir *Liaison d'une base de données externe à l'aide de l'Assistant Création d'une source de données* à la page 218).

6. Affichez la feuille de propriétés de chacun de vos tablespaces (voir *Propriétés d'un tablespace et d'un storage* à la page 220) puis saisissez les propriétés appropriées, en incluant une valeur pour le coût par Go à utiliser lors du calcul des réductions de coûts. Une fois que vous avez terminé la définition de vos phases et de vos tablespaces, revenez à la feuille de propriétés du cycle de vie et vérifiez que les icônes d'avertissement jaunes ont disparu des boutons de phase.
7. [cycles de vie basés sur l'âge] Saisissez une plage de partition afin de spécifier la durée couverte par chaque partition de table gérée par le cycle de vie. Par exemple, une plage de partition d'un mois contient les données d'un mois.
8. Dans la zone de groupe **Tables gérées**, sélectionnez les tables que vous souhaitez associer au cycle de vie. Pour chaque table, spécifiez la date à partir de laquelle vous souhaitez

qu'elle soit soumise au cycle de vie, et saisissez une estimation du nombre initial de lignes ainsi qu'un taux de croissance afin de permettre un calcul des économies.

9. [cycles de vie basés sur l'âge] Vous devez, pour chaque table, spécifier une colonne avec un type de données comme clé de partition utilisée pour déterminer à quelle partition une ligne doit être affectée. La clé de partition peut être également être affectée sur l'onglet **Sybase IQ** des feuilles de propriétés de table.
10. [facultatif] Cochez la case **Analyse de réduction des coûts** puis cliquez sur l'outil **Réactualiser l'analyse de réduction des coûts** afin d'afficher un récapitulatif des économies obtenues en gérant vos données à l'aide du cycle de vie.

Vous pouvez également afficher le détail des économies réalisées sur une année pour une seule table sur l'onglet **Cycle de vie** de la feuille de propriétés de la table (voir *Propriétés d'une table* à la page 82).

Remarque : Si vous devez modéliser plusieurs cycles de vie et/ou souhaitez vous assurer que toutes vos tables sont associées à un cycle de vie, il peut s'avérer utile de visualiser ces associations dans une matrice de dépendances. Pour afficher la matrice Cycles de vie/Tables, sélectionnez **SGBD > Gestion du cycle de vie des informations > Afficher la matrice Cycles de vie/Tables**.

Génération de scripts d'archivage pour mettre en oeuvre votre cycle de vie

Une fois que vous avez modélisé vos cycles de vie, vous pouvez demander à PowerAMC de générer des scripts afin d'automatiser la création, de déplacement et la purge des données durant vos phases de cycle de vie.

Avant de générer vos scripts de mouvement de données, assurez-vous que vous avez accompli toutes les étapes répertoriées dans *Modélisation d'un cycle de vie* à la page 209.

1. Sélectionnez **SGBD > Gestion du cycle de vie des données > Générer des scripts d'archivage des données** pour afficher la boîte de dialogue de génération.
2. Spécifiez le répertoire dans lequel générer les scripts et, le cas échéant, cochez la case demandant une vérification du modèle avant la génération.
3. Cliquez sur l'onglet **Sélection**, puis sélectionnez les tables pour lesquelles vous souhaitez générer des scripts d'archivage des données.
4. [dans le cas de cycles de vie basés sur l'âge] Cliquez sur l'onglet **Options**, spécifiez la date de début et la date de fin pour la période pour laquelle vous souhaitez générer des scripts. Vous pouvez générer des scripts pour tout ou partie de la période couverte par votre cycle de vie, mais aussi purger les données créées avant la date de votre cycle de vie.

Remarque : Dans le cas des cycles de vie basés sur l'âge utilisés pour archiver des données provenant d'une base de données externe, si vous spécifiez une date de début de génération antérieure à la date d'une table associée au cycle de vie, des scripts supplémentaire seront générés afin d'avancer immédiatement les données les plus anciennes créées entre la date de début de génération et la date de début du cycle de vie de la table afin de les amener aux stades appropriés du cycle de vie.

5. [dans le cas de cycles de vie basés sur l'âge] Sur l'onglet **Options**, spécifiez la méthode utilisée pour créer des partitions. Vous pouvez choisir entre créer des partitions:
 - Individuellement, lorsque la partition précédente se termine
 - Toutes au début (valeur par défaut)
6. Cliquez sur **OK** pour commencer la génération.

Les scripts sont générés dans le répertoire spécifié et répertoriés dans le volets

Résultats.

Les scripts suivants sont générés pour les cycles de vie basés sur l'âge, et doivent être exécutés à la date spécifiée et dans l'ordre défini par leur préfixe numérique. Vous pouvez exécuter les scripts manuellement ou bien utiliser Sybase Control Center pour automatiser ce processus :

- `IQ.CreateRemoteServerAndLogin.date.sql` - si vous archivez des données stockées dans une base de données externe.
- Un ou plusieurs dossiers nommés `aaaammjj` pour chaque date à laquelle les scripts doivent être exécutés, contenant l'un ou plusieurs des scripts suivants :
 - `01.IQ.CreateAndMovePartition.date.sql` - un script par date à laquelle une action de mouvement de données est requise entre les dates de début et de fin que vous spécifiez. Par exemple, si vous spécifiez comme date de début le 01/01/2009 et comme date de fin le 31/12/2009, une plage de partition d'un mois, et pour créer des les partitions individuellement, douze scripts seront générés. Les scripts doivent être exécutés aux dates incluses dans leurs noms de fichier.
 - `02.IQ.PurgePartition.date.sql` - un script par date à laquelle une action de purge des données est requise pour les partitions arrivant à la fin du cycle de vie.
 - `03.DB.DeleteSourceData.date.sql` - si des données doivent être purgées dans une base de données externe.
- `OldData` - si vous avez spécifié une date de début de génération antérieure aux dates de début de votre table, ce dossier sera créé et contiendra des sous-dossiers datés contenant des scripts pour créer, déplacer et purger des données plus anciennes.

Les scripts suivants sont générés pour ces cycles de vie basés sur les accès :

- `CreateProcedures.sql` - crée des procédures pour tester la durée d'inactivité durant laquelle les tables n'ont pas été consultées et pour les déplacer et/ou les supprimer à la demande. Ce script doit être exécuté immédiatement afin de préparer la base de données pour des mouvements de données appelés par un cycle de vie basés sur les accès
- `MoveData.sql` - appelle les procédures afin de tester et mettre en oeuvre les mouvements de données en fonction des périodes d'inactivité spécifiées en utilisant la date courante sur le serveur IQ. Ce script doit être programmé pour une exécution régulière.
- `DeleteData.sql` - appelle la procédure à tester et met en oeuvre la purge de données en fonction des périodes d'inactivité spécifiées ainsi que la durée minimale de

rétenion indiquée en utilisant la date courante sur le serveur IQ. Vous pouvez programmer une exécution régulière de ce script ou l'exécuter à la main lorsque nécessaire.

Propriétés d'un cycle de vie

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un cycle de vie, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Onglet Définition

Cet onglet contient toutes les propriétés nécessaires pour définir votre cycle de vie. La zone

Politique contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Type de politique	Spécifie le critère utilisé pour avancer les données dans le cycle de vie. Vous pouvez choisir l'une des options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> Basée sur l'âge - les données sont transférées de phase en phase dans des partitions nommées en fonction du temps écoulé depuis leur création. Basée sur l'accès - les tables sont transférées de phase en phase en fonction de la durée écoulée depuis la dernière fois qu'un processus a accédé aux données qu'elles contiennent.
Date de début	[cycles de vie basés sur l'âge uniquement] Spécifie la date à partir de laquelle vous souhaitez que le cycle de vie gère les mouvements de données.

Propriété	Description
Rétention totale	<p>Spécifie la durée totale de la période durant laquelle les données sont contrôlées par le cycle de vie. Par exemple, si vous spécifiez une durée totale de rétention de 5 ans, le cycle de vie va gérer le mouvement de chaque enregistrement entre le moment de sa création et le moment où cet enregistrement aura 5 ans d'existence.</p> <p>Dans le cas de cycles de vie basés sur l'âge, la durée totale de rétention doit être égale à la somme de toutes les durées de rétention de toutes les phases contenues dans le cycle de vie.</p> <p>Dans le cas de cycles de vie basés sur l'accès, la durée totale de rétention est utilisée comme durée totale minimum de présence des données dans le cycle de vie.</p>
Phases	<p>Répertorie les phases (voir <i>Phases (MPD)</i> à la page 215) associées au cycle de vie. Vous pouvez créer des phases à l'aide de l'outil Créer une nouvelle phase. Cliquez sur une phase pour afficher sa feuille de propriétés.</p> <hr/> <p>Remarque : Vos phases sont surmontées par une icône d'avertissement jaune jusqu'à ce que leur définition soit complète.</p> <hr/>
Plage de partition	<p>[cycles de vie basés sur l'âge uniquement] Spécifie la période des données contenues dans les partitions pour les tables gouvernées par le cycle de vie. Par exemple, une plage de partition d'un mois spécifie que chaque partition contient les données d'un mois.</p>

La zone de groupe **Tables gérées** répertorie les tables dont les données sont gérées par le cycle de vie. Utilisez les outils **Ajouter des objets** et **Créer un objet** afin de remplir la liste. Si le cycle de vie est utilisé pour archiver des données dans une base de données externe, le choix des tables à attacher est limité aux tables de la base de données externe, et les tables sélectionnées sont générées dans le MPD d'entrepôt de données si elles ne s'y trouvent pas déjà.

Les propriétés suivantes doivent être renseignées pour chaque table afin de permettre la génération des scripts d'archivage de données :

- **Nom et Code** - pour identifier la table.
- **Date de début** - [facultatif] Spécifie la date de début à partir de laquelle générer la première partition.
- **Lignes initiales et Croissance** - Spécifie le nombre de lignes avec lequel la table commence, ainsi que le pourcentage de croissance annuel
- **Clé de partition** - [cycles de vie basés sur l'âge] Spécifie la colonne à utiliser afin de déterminer à quelle partition une ligne est affectée.

Cliquez sur le bouton **Générer des scripts d'archivage des données** données afin de générer des scripts destinés à mettre en oeuvre votre cycle de vie (voir *Génération de scripts d'archivage pour mettre en oeuvre votre cycle de vie* à la page 211).

Cochez la case **Analyse de réduction des coûts** puis cliquez sur l'outil **Réactualiser l'analyse de réduction des coûts** afin d'afficher un récapitulatif des économies obtenues en

gérant vos données à l'aide du cycle de vie. Utilisez les outils situés au-dessus de la liste afin d'exporter les données d'analyse de réduction des coûts vers Excel ou pour les imprimer.

Phases (MPD)

Une phase définit la période durant laquelle les données gouvernées par un cycle de vie sont retenues par un tablespace particulier.

Création d'une phase

Vous créez des phases sur l'onglet **Définition** d'un cycle de vie, en utilisant l'outil **Créer une phase**.

Propriétés d'une phase

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une phase, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur. L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commen- taire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Rétention/ Unité de temps	[basée sur l'âge] Spécifie la durée pendant laquelle les données sont conservées dans cette phase.
Période d'inactivité/ Unité de temps	[basée sur l'accès] Spécifie la durée minimale durant laquelle aucun processus n'accède à la table avant que celle-ci ne passe à la phase suivante.

Propriété	Description
Source	Spécifie où sont situées les données qui doivent remplir la phase. La valeur par défaut est la base de données courante (entrepôt de données). Pour la seule première phase d'un cycle de vie basé sur l'âge, vous pouvez spécifier une base de données externe (voir <i>Archivage des données à partir de bases de données externes</i> à la page 216), auquel cas vous devez également spécifier une source de données à lier au MPD qui modélise la base de données externe.
Tablespace	[Base de données courante uniquement] Spécifie le tablespace auquel la phase est associée. Sélectionnez un tablespace dans la liste ou cliquez sur le bouton Points de suspension pour afficher la feuille de propriétés du tablespace sélectionné.
Source de données	[Base de données externes uniquement] Spécifie la source de données utilisée pour vous connecter à une base de données externe. Cliquez sur l'outil Créer à droite de cette zone pour lancer l'Assistant Création d'une source de données (voir <i>Liaison d'une base de données externe à l'aide de l'Assistant Création d'une source de données</i> à la page 218) afin de créer une source de données et d'appliquer les tables appropriées au cycle de vie.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Archivage des données à partir de bases de données externes

Lorsque vous développez une politique de cycle de vie basé sur l'âge, vous pouvez affecter des données de base de données externes modélisées dans un autre MPD à la première phase. A la fin de cette première phase, les données sont chargées depuis cette base de données externe dans votre entrepôt de données.

Pour pouvoir modéliser l'archivage des données des données d'une base de données externe, vous devez effectuer les opérations suivantes :

1. Créez un MPD pour modéliser dans la base de données externe.
2. Créez un MPD pour modéliser l'entrepôt de données.
3. Liez le premier MPD au second via une source de données.
4. Spécifiez des paramètres d'accès pour l'entrepôt de données et la base de données externe sur les onglets **Connexion à la base de données** et **Data Movement (Lifecycle)** de la source de données.
5. Créez des correspondances entre les tables externes qui contiennent les données à archiver et les tables d'entrepôt de données dans lesquelles ces données seront chargées.
6. Créez un cycle de vie dans le MPD de l'entrepôt de données, puis créez la première phase.
7. Définissez la **Source** de la première phase à *Base de données externe* puis spécifiez la source de données par le biais de laquelle vous avez connecté le MPD de la base de données externe.
8. Sélectionnez les tables à attacher au cycle de vie.

PowerAMC fournit différents outils pour vous permettre de créer des parties de cet environnement d'archivage :

- Génération MPD-MPD - permet de créer le MPD de l'entrepôt de données, la source de données et les correspondances (voir *Liaison d'une base de données externe par la génération* à la page 217)
- L'Editeur de correspondances - peut vous aider à créer (ou modifier) les correspondances entre les tables de MPD de la base de données externe et de l'entrepôt de données (voir *Liaison d'une base de données externe à l'aide de l'Editeur de correspondances* à la page 218)
- L'Assistant Source de données - peut créer une source de données et des correspondances de table, définir la source du cycle de vie pour la première phase et attacher des tables au cycle de vie (voir *Liaison d'une base de données externe à l'aide de l'Assistant Création d'une source de données* à la page 218)

Liaison d'une base de données externe par la génération

Vous pouvez utiliser le mécanisme de génération de modèle afin de générer des tables à partir de votre base de données externe vers le MPD de votre entrepôt de données et créer la source de données et les correspondances requises dans le MPD de votre entrepôt de données.

1. Créez un MPD afin de modéliser une base de données externe contenant des tables à archiver dans le cycle de vie.
2. Sélectionnez **Outils > Générer un modèle physique de données** pour ouvrir la boîte de dialogue Options de génération de MPD.
3. Sur l'onglet **Général**, choisissez si vous allez créer un nouveau MPD pour représenter votre base de données d'entrepôt de données ou ajouter les tables à générer dans un MPD d'entrepôt de données existant.
4. Sur l'onglet **Détails**, vérifiez que l'option **Générer les correspondances** est sélectionnée. Ces correspondances sont utilisées pour les générations ultérieures du cycle de vie afin de diriger les données à archiver vers l'entrepôt de données.
5. Sur l'onglet **Sélection**, sélectionnez les tables qui contiennent les données que vous souhaitez archiver via le cycle de vie.
6. Cliquez sur **OK** pour commencer la génération.

Si vous ajoutez les tables à un MPD d'entrepôt de données existant, la boîte de dialogue Fusion de modèles s'affiche et permet de passer en revue les changements qui seront effectués avant de cliquer sur OK pour continuer la génération.

Les tables sélectionnées sont générées dans le MPD d'entrepôt de données, avec la source de données et les correspondances appropriées.

Remarque : Pour plus d'informations sur la génération de modèle, voir *Chapitre 7, Génération d'autres modèles à partir d'un modèle de données* à la page 361. Pour plus d'informations sur la boîte de dialogue Fusion de modèles, voir *Guide des fonctionnalités*

générales > Liaison et synchronisation de modèles > Génération de modèles et d'objets de modèle.

Liaison d'une base de données externe à l'aide de l'Editeur de correspondances

Vous pouvez utiliser l'Editeur de correspondances pour créer (ou modifier) manuellement les correspondances entre les tables de la base de données externes et de l'entrepôt de données qui seront utilisées pour archiver les données gouvernées par le cycle de vie. Cette méthode peut être utile lorsque vous avez des MPD qui représentent votre bases de données externes et votre entrepôt de données et que vous allez utiliser des correspondances non-standard pour charger vos données.

Pour ouvrir l'Editeur de correspondances à partir du MPD de l'entrepôt de données, sélectionnez **Outils > Editeur de correspondances**. Si vous n'avez pas encore défini de source de données dans le modèle, l'Assistant Création de source de données s'affiche, et vous devez l'utiliser pour définir une source de données pointant vers le MPD de la base de données externe, qui sera ensuite ouvert dans l'Editeur de correspondances.

Remarque : Pour obtenir des informations détaillées relatives à l'utilisation de l'Editeur de correspondances (et de l'Assistant Création de source de données), voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Mise en correspondance d'objets*.

Liaison d'une base de données externe à l'aide de l'Assistant Création d'une source de données

L'Assistant Création d'une source de données vous guide pour créer une source de données utilisant une base de données externe dans votre modèle, et pour l'associer aux tables qui doivent être gérées par la première phase de votre cycle de vie.

1. Créez une politique de cycle de vie basée sur l'âge (voir *Modélisation d'un cycle de vie* à la page 209), ajoutez une première phase dans ce cycle, et ouvrez la feuille de propriétés de cette phase.
2. Définissez la période de rétention pour la phase et définissez la propriété **Source à Base de données externe**.
3. Cliquez sur l'outil **Créer** à droite de la zone Source pour ouvrir l'Assistant Création d'une source de données.
4. Sur la première page, sélectionnez le MPD qui représente votre base de données externe, puis cliquez sur **Suivant**.
5. Sur la seconde page, sélectionnez les tables que vous souhaitez associer au cycle de vie.
6. Cliquez sur **Terminer** pour associer les tables sélectionnées au cycle de vie.

L'Assistant crée une source de données dans le MPD d'entrepôt de données et l'associe à la première phase du cycle de vie. Les tables sélectionnées sont générées dans le MPD de l'entrepôt de données si elles n'y sont pas déjà présentes, et les correspondances

appropriées sont créées entre les tables du MPD de la base de données externe et celles du MPD de l'entrepôt de données.

Tablespaces et storages (MPD)

Les tablespaces et les storages sont des objets génériques utilisés pour représenter des emplacements physiques (dans des partitions nommées) de table et d'index dans une base de données ou un dispositif de stockage.

- un tablespace est une partition dans une base de données.
- un storage est une partition sur un périphérique de stockage.

Dans certains SGBD, un tablespace peut utiliser un storage déclaré dans sa définition.

Le tableau suivant répertorie les SGBD qui utilisent les concepts qui sont représentés par les tablespaces et les storages dans PowerAMC :

SGBD	Tablespace représente...	Storage représente...
ADABAS	(Sans équivalent)	(Sans équivalent)
IBM DB2 UDB Common Server	tablespace <code>create tablespace</code>	buffer pool <code>create bufferpool</code>
IBM DB2 UDB for OS/390	table space <code>create tablespace</code>	storage group <code>create stogroup</code>
Informix	(Sans équivalent)	(Sans équivalent)
Ingres	(Sans équivalent)	(Sans équivalent)
InterBase	(Sans équivalent)	(Sans équivalent)
Microsoft Access	(Sans équivalent)	(Sans équivalent)
Microsoft SQL Server	(Sans équivalent)	filegroup <code>alter database add filegroup...</code>
MySQL	(Sans équivalent)	(Sans équivalent)
Oracle	tablespace <code>create tablespace</code>	storage structure (not physical storage)
PostgreSQL	(Sans équivalent)	(Sans équivalent)
Sybase ASA	database space <code>create dbspace</code>	(Sans équivalent)

SGBD	Tablespace représente...	Storage représente...
Sybase ASE	(Sans équivalent)	segment sp-addsegment
Sybase AS IQ	database space create dbspace	(Sans équivalent)
Teradata	(Sans équivalent)	(Sans équivalent)

Remarque : Lorsque les options de tablespace ou storage ne sont pas applicables pour un SGBD, la commande menu correspondante n'est pas disponible.

Création d'un tablespace ou d'un storage

Vous pouvez créer un tablespace ou un storage à partir de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Sélectionnez **Modèle > Tablespaces (ou Storages)** pour afficher la boîte de dialogue de liste appropriée, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Tablespace (ou Storage)**

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un tablespace et d'un storage

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un tablespace et d'un storage, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .

Propriété	Description
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Onglet Coût

L'onglet **Coût** est disponible si la modélisation du cycle de vie des données (voir *Cycles de vie (MPD)* à la page 208) est prise en charge par votre SGBD.

Propriété	Description
Coût (par GO)	Spécifie le coût par GO du storage représenté dans le tablespace
Monnaie	Affiche la devise utilisée pour le calcul du coût de stockage par GO. Vous pouvez changer de monnaie en sélectionnant Outils > Options du modèle puis en choisissant une valeur dans la liste Monnaie de la catégorie Paramètres du modèle.

Autres onglets

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Options physiques - répertorie les options physiques associées à la table (voir *Options physiques (MPD)* à la page 96).
- Physical Options (Common) - répertorie les options physiques les plus couramment utilisées pouvant être appliquées au tablespace ou storage.

Remarque : Pour des informations plus détaillées sur les options de tablespace et de storage relatives à un SGBD particulier, veuillez vous reporter au manuel de référence correspondant.

Services Web (MPD)

Les services Web sont des applications stockées sur des serveurs Web auxquels ont accès en utilisant les protocoles (HTTP, SOAP) et formats de données (HTML, XML...) Web standard, et ce quel que soit les systèmes et langages de programmations employés. PowerAMC prend en charge la modélisation à la fois du protocole SOAP, dans lequel les requêtes sont incorporées dans des services, et HTTP, dans lequel les opérations sont appelées directement.

Si vous utilisez des services Web pour interroger des bases de données, vous n'avez plus besoin de pilotes de base de données. L'exemple suivant montre le résultat d'une requête HTTP pour un service Web de base de données :



Les services Web comprennent un jeu d'opérations, chacune contenant une requête SQL pour extraire des données d'une base de données. Les paramètres Web sont les paramètres qui s'affichent dans les instructions SQL, et les colonnes de résultats affichent les résultats. Ces objets sont dépourvus de symboles, et ne s'affichent que dans l'Explorateur d'objets. Vous pouvez modéliser des services Web pour les SGBD suivants :

- Sybase Adaptive Server Anywhere 9 et versions supérieures
- Sybase Adaptive Server Enterprise 15 et versions supérieures
- Sybase IQ12.6 et versions supérieures
- IBM DB2 v8.1 et versions supérieures - Les fichiers DADX (Document Access Definition Extension) spécifient des services Web via un jeu d'*opérations* définies par des *instructions SQL* ou les fichiers DAD (Document Access Definition), qui spécifient les correspondances entre les éléments XML et les tables DB2 (voir *Génération de services Web pour Web IBM DB2* à la page 231 et *Modélisation XML > Travailler avec XML et les bases de données > Génération d'un fichier DAD pour IBM DB2*).

Vous pouvez tester un service Web de type DISH ou SOAP depuis votre modèle en pointant sur son entrée dans l'Explorateur d'objets, cliquant le bouton droit de la souris, puis sélectionnant **Afficher le code WSDL**. Vous pouvez tester une opération de service Web appartenant à un service Web d'un autre type en pointant sur l'opération, cliquant le bouton droit de la souris, et sélectionnant **Tester l'opération Web**. Examinez l'URL générée, puis cliquez sur **OK** pour afficher le fichier WSDL (pour SOAP) ou les résultats (pour RAW) dans votre navigateur Web.

Vous pouvez importer un service Web comme fournisseur de service dans un MPM (Modèle de Processus Métiers) afin de définir les liens entre une mise en oeuvre concrète des interfaces

de service et opérations et leur définition abstraite (voir *Modélisation des processus métiers > MPM SOA (Service Oriented Architecture) > Fournisseurs de services (MPM)*).

Création d'un service Web

Vous pouvez créer un service Web à partir de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Sélectionnez **Modèle > Services Web** pour afficher la boîte de dialogue Liste des services Web, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Service Web**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un service Web

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un service Web, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	<p>Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code.</p> <p>Dans les URI, le nom du service Web est utilisé pour accéder au service Web, il ne doit donc pas commencer par une barre oblique ou contenir deux barres obliques consécutives.</p>
Stéréotype	<p>Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.</p>

Propriété	Description
Chemin local	Spécifie un nom qui préfixe le service Web, il s'agit par défaut du nom du service Web. Lorsque plusieurs services Web concernent la même table, leur chemin local commence le plus souvent par le nom de la table, suivi d'une barre oblique et d'un nom particulier qui identifie la requête (comme Client/Liste, Client/Nom). PowerAMC traite les opérations Web HTTP qui partagent un chemin local comme appartenant au service Web qui porte ce nom local. Si vous saisissez un chemin, l'outil Défini par l'utilisateur apparaît enfoncé. Cliquez sur l'outil pour le libérer et revenir au chemin d'origine.
Type de service	<p>[ASA, ASE et IQ uniquement] Spécifie le type de service Web. Un service Web appelé via une requête HTTP peut être de type RAW, HTML ou XML. Un service Web appelé par une requête SOAP peut avoir une type SOAP ou DISH :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>DISH</i> - [ASA et IQ uniquement] agit comme proxy pour un groupe de services SOAP et génère un fichier WSDL (Web Services Description Language) pour chacun de ses services SOAP. Lorsque vous créez un service DISH, vous devez spécifier un nom de préfixe sur l'onglet Sybase (voir <i>Chapitre 19, SAP Sybase SQL Anywhere</i> à la page 595) pour tous les services SOAP auxquels le service DISH s'applique. PowerAMC traite les services Web SOAP comme des <i>opérations Web</i> (voir <i>Opérations Web (MPD)</i> à la page 225) de services Web DISH. • <i>HTML</i> – [ASA et IQ uniquement] le résultat de l'instruction ou de la procédure SQL est fourni sous la forme d'un document HTML (avec une table contenant des lignes et des colonnes). • <i>RAW</i> - le résultat de l'instruction ou de la procédure SQL est envoyé sans mise en forme supplémentaire. • <i>SOAP</i> - [ASE uniquement] génère un fichier <i>WSDL</i>. • <i>XML</i> - le résultat de l'instruction ou de la procédure SQL est fourni sous la forme d'un document XML. Par défaut, le résultat est converti en fichier XML RAW.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Onglet Sécurité

Cet onglet est disponible pour ASA/SQL Anywhere et IQ uniquement, et contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Connexion sécurisée	Si cette case est cochée, seules les connexions HTTPS sont acceptées. Si elle est décochée, les connexions HTTP et HTTPS sont acceptées

Propriété	Description
Autorisation requise	Si cette case est cochée, tous les utilisateurs doivent fournir un nom et un mot de passe. Si elle est décochée, un seul utilisateur doit être identifié.
Utilisateur de la connexion	Lorsque l'autorisation est requise, vous pouvez sélectionner <Aucun> ou une liste de noms d'utilisateur. Lorsque l'autorisation n'est pas requise, vous devez sélectionner un nom d'utilisateur. La valeur par défaut est <Aucun>, qui signifie que tous les utilisateurs ont accès.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Opérations - Répertorie les opérations Web associées au service Web (voir *Opérations Web (MPD)* à la page 225).
- Sybase - [ASA/SQL Anywhere, ASE et IQ] Inclut des propriétés spécifiques à Sybase (voir *Chapitre 19, SAP Sybase SQL Anywhere* à la page 595)
- Espaces de noms - [IBM DB2] Répertories les espaces de noms associés au service Web, y compris leur préfixe, leur URI et un commentaire. Vous pouvez spécifier un schéma XML dans lesquels les éléments et les types de données utilisateur dans les paramètres Web et les colonnes de résultats sont définis.

Opérations Web (MPD)

Une opération Web permet de définir l'instruction SQL d'un service Web et d'afficher ses paramètres et colonnes de résultats.

Création d'une opération Web

Vous pouvez créer une opération Web de l'une des façons suivantes :

- Ouvrez l'onglet **Opérations** de la feuille de propriétés d'un service Web, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur un service Web dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Opération Web**.

Propriétés d'une opération Web

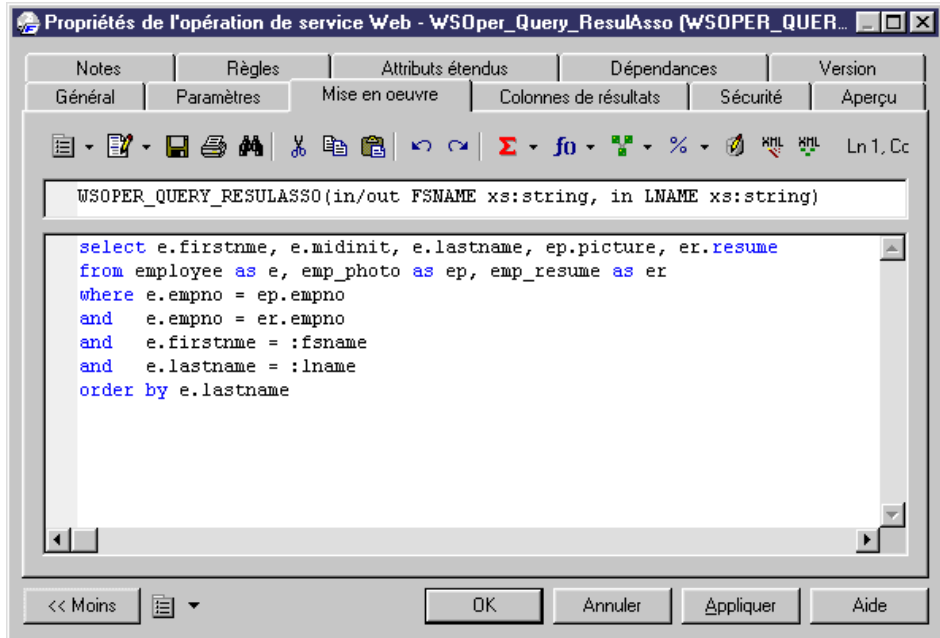
Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une opération Web, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur. L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code . Dans les URI, le nom des opérations Web vient après le nom des services Web, suivi par une barre oblique, il ne doit pas commencer par une barre oblique ou contenir deux barres obliques consécutives.
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Service Web	Code du service Web contenant l'opération Web. Cliquez sur l'outil Propriétés pour afficher la feuille de propriétés du service Web.
Propriétaire	[ASE 15 uniquement] Spécifie le propriétaire de l'opération.
Type d'opération	[IBM DB2 uniquement] Spécifie le type de l'opération. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • <i>call</i> - appelle une procédure stockée avec des paramètres et des colonnes de résultats pour l'opération Web • <i>query</i> - les données relationnelles en utilisant l'instruction SQL contenue dans l'onglet Mise en oeuvre • <i>retrieveXML</i> - extrait un document XML de données relationnelles. La mise en correspondance entre les données XML et les données relationnelles est définie par un fichier DAD, avec SQL ou RDB comme MappingType • <i>storeXML</i> - stocke un document XML sous forme de données relationnelles. La mise en correspondance entre les données XML et les données relationnelles est définie par un fichier DAD, avec RDB comme MappingType • <i>update</i> - exécute l'instruction SQL avec des paramètres facultatifs. Les paramètres peuvent être créés sur l'onglet Paramètres dans la feuille de propriétés d'opération Web
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Mise en oeuvre** - Contient l'instruction SQL de l'opération Web qui permet de sélectionner les données que vous souhaitez extraire de la base de données. Dans le cas de services Web

DISH, les instructions SQL sont définies dans les services Web SOAP qui portent leur nom de préfixe. Pour plus d'informations sur les outils de cet onglet, voir *Rédaction de code SQL dans PowerAMC* à la page 311.



- **Sécurité** - [SQL Anywhere/IQ] Affiche les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Connexion sécurisée	Requiert une connexion HTTPS.
Autorisation requise	Requiert que les utilisateurs fournissent un nom et un mot de passe.
Utilisateur de la connexion	Lorsque l'autorisation est requise, vous pouvez sélectionner la valeur par défaut <Aucun> (tous les utilisateurs ont accès), ou une liste de noms d'utilisateurs. Lorsque l'autorisation n'est pas requise, vous devez sélectionner un nom d'utilisateur.

- **Paramètres** - Répertorie les paramètres Web associés à l'opération Web, qui font partie de l'instruction SQL définie sur l'onglet Mise en oeuvre (voir *Paramètres Web (MPD)* à la page 228).
- **Colonnes de résultat** - Répertorie les colonnes de résultats associées à l'opération Web (voir *Colonnes de résultats Web (MPD)* à la page 229).
- **Sybase** - [ASE] Affiche des options spécifiques à Sybase (voir *Chapitre 17, SAP Sybase Adaptive Server Enterprise* à la page 553).

Paramètres Web (MPD)

Les paramètres font partie de l'instruction SQL définie dans l'onglet **Mise en oeuvre** de la feuille d'une propriétés d'opération Web, et sont répertoriés sur l'onglet **Paramètres** de cette feuille de propriétés.

Création d'un paramètre Web

Vous pouvez créer un paramètre Web de l'une des façons suivantes :

- Affichez l'onglet **Paramètres** de la feuille de propriétés d'une opération Web, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**. Vous pouvez également utiliser l'outil **Ajouter des paramètres à partir de la mise en oeuvre SQL** (ASA, ASE et IQ uniquement) pour afficher les paramètres résultant du reverse engineering d'un service Web.
- Pointez sur une opération Web dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Paramètre Web**.

Propriétés d'un paramètre Web

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un paramètre Web, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur. L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Opération Web	Nom de l'opération Web contenant le paramètre Web.
Type de paramètre	Sélectionnez <i>entrée</i> si vous souhaitez que le paramètre Web soit un paramètre d'entrée. Sélectionnez <i>entrée/sortie</i> si vous souhaitez que le paramètre Web soit à la fois un paramètre d'entrée et de sortie. Sélectionnez <i>sortie</i> si vous souhaitez que le paramètre Web soit un paramètre de sortie.

Propriété	Description
Valeur par défaut	[ASE uniquement] Spécifie une valeur par défaut pour le paramètre.
Type de données	[Pour IBM DB2] Sélectionnez un type de données de schéma XML dans la liste, ou bien cliquez sur l'outil <i>Sélectionner un objet</i> pour afficher une boîte de dialogue dans laquelle vous sélectionnez un élément global dans un modèle XML ouvert dans l'espace de travail. [Pour ASE] Sélectionnez un type de données dans la liste.
Est un élément	[IBM DB2 uniquement] Cette case à cocher est grisée lorsqu'un élément global est attaché à un paramètre Web.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Colonnes de résultats Web (MPD)

Les colonnes de résultats font partie de l'instruction SQL définie sur l'onglet **Mise en oeuvre** d'une feuille de propriétés d'opération Web, et sont répertoriées sur l'onglet **Colonnes de résultats**. Elles appartiennent à une table dans la base de données cible.

Création d'une colonne de résultats Web

Vous pouvez créer une colonne de résultats Web de l'une des façons suivantes :

- Ouvrez l'onglet **Colonnes de résultats** d'une feuille de propriétés d'opération Web, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**. Vous avez également la possibilité d'utiliser l'outil **Ajouter des colonnes de résultats obtenues par l'exécution d'une instruction SQL** afin d'afficher les colonnes de résultats produites par l'exécution de l'instruction SQL dans la base de données.
- Pointez sur une opération Web dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Colonne de résultats**.

Propriétés d'une colonne de résultats Web

Pour visualiser ou afficher les propriétés d'une colonne de résultats, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur. L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Type de données	[IBM DB2] Sélectionnez un type de données XML schema dans la liste, ou bien cliquez sur l'outil Sélectionner un objet afin de sélectionner un élément globale dans un modèle XML ouvert dans l'espace de travail.
Est un élément	[IBM DB2] Coché et grisé quand un élément global est attaché à une colonne de résultats.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Génération de services Web pour Sybase ASA, ASE et IQ

Vous pouvez créer ou modifier des services Web dans Sybase ASA 9, en utilisant des fichiers de script ou une connexion directe.

1. Sélectionnez **SGBD > Générer la base de données** pour afficher la fenêtre Génération d'une base de données, puis spécifiez les options standard, et en spécifiant notamment si vous souhaitez générer un script ou générer directement via une connexion directe à la base de données (voir *Génération d'une base de données à partir d'un MPD* à la page 320).
2. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Options**, puis cliquez sur **Service Web** dans le volet de gauche pour afficher les options de génération de services Web. Définissez les options appropriées.
3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection**, puis sélectionnez le sous-onglet **Services Web** en bas de l'onglet. Sélectionnez les services Web à générer.
4. Cliquez sur **OK** pour lancer la génération.

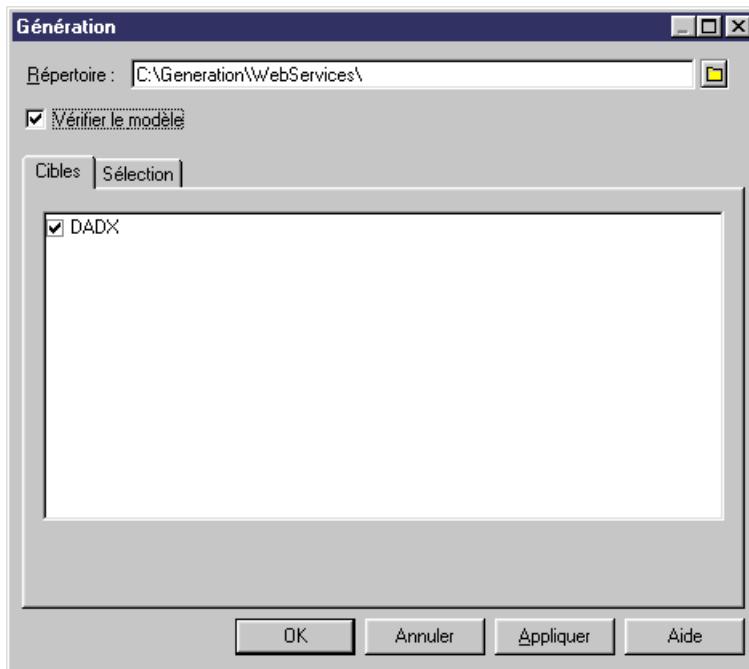
Remarque : Pour les services Web générés via une connexion directe, vous devez réactualiser le dossier Services Web pour que ces derniers apparaissent.

Génération de services Web pour Web IBM DB2

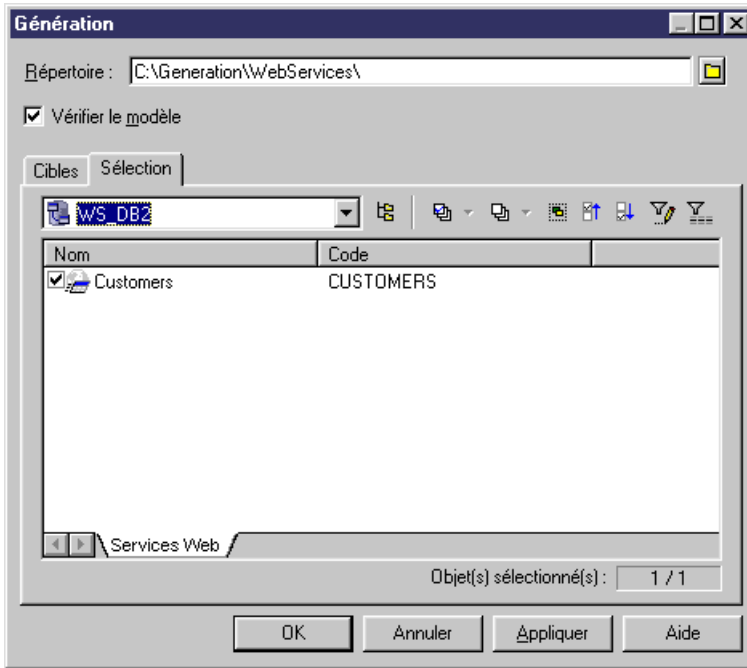
Pour les services Web IBM DB2, PowerAMC peut générer des fichiers DADX (Document Access Definition Extension).

Pour permettre la génération de DADX dans votre modèle, sélectionnez **Modèle > Extensions**, cliquez sur l'outil **Attacher une extension**, sélectionnez le fichier DADX (sur l'onglet **Général**), puis cliquez sur **OK** pour l'attacher.

1. Sélectionnez **Outils > Génération étendue** pour afficher la boîte de dialogue Génération avec DADX sélectionné dans l'onglet **Cibles**.

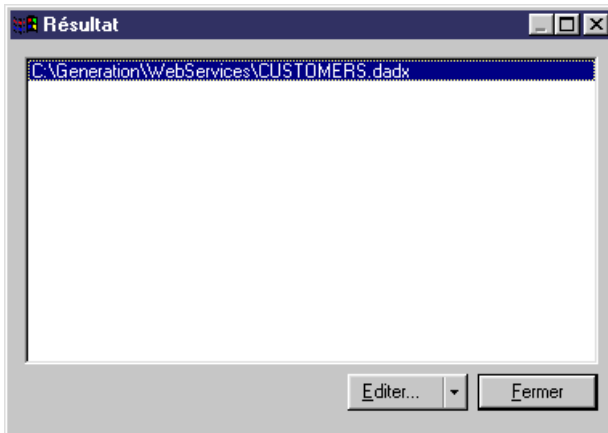


2. Cliquez sur l'outil **Sélectionner un chemin** en regard de la zone **Répertoire**, puis spécifiez un chemin pour les fichiers DADX.
3. Cliquez sur l'onglet **Sélection**, puis sélectionnez les services Web pour lesquels vous souhaitez générer un fichier DADX.



4. Cliquez sur **OK** pour lancer la génération.

Une fois la génération terminée, la boîte de dialogue Résultat affiche le chemin d'accès des fichiers DADX.



5. [facultatif] Sélectionnez le chemin d'un fichier DADX, puis cliquez sur **Editer** pour afficher ce fichier dans la fenêtre de l'éditeur.

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<DADX
>
  <result_set_metadata name="CUSTOMER" rowName="CUSTOMER">
    <column name="custid" type=""/>
    <column name="custname" type=""/>
    <column name="custaddr" type=""/>
  </result_set_metadata>
  <operation name="CUSTOMER">
    <call>
      <SQL_call>
        select * from Customer where custid=:CustomerID
      </SQL_call>
      <parameter name="CUSTOMERID" kind="in"/>
      <result_set name="rs_CUSTID" metadata="CUSTOMER"/>
      <result_set name="rs_CUSTNAME" metadata="CUSTOMER"/>
      <result_set name="rs_CUSTADDR" metadata="CUSTOMER"/>
    </call>
  </operation>
  <operation name="LIST">
    <query>
      <SQL_query>
        select * from Customer
      </SQL_query>
      <XML_result name="CUSTID"/>
      <XML_result name="CUSTNAME"/>
      <XML_result name="CUSTADDR"/>
    </query>
  </operation>
  <operation name="NAME">
    <query>
      <SQL_query>
        select * from Customer where custname=:CustomerName
      </SQL_query>
      <XML_result name="CUSTID"/>
      <XML_result name="CUSTNAME"/>
      <XML_result name="CUSTADDR"/>
      <parameter name="CUSTOMERNAME" kind="in"/>
    </query>
  </operation>
</DADX>

```

6. Cliquez sur **Fermer** dans la boîte de dialogue Résultat.

Vous pouvez maintenant utiliser les fichiers DADX pour les demandes SOAP dans IBM DB2 UDB web services Object Runtime Framework (WORF).

Reverse engineering de services Web

Vous pouvez procéder au reverse engineering de services Web depuis une base de données Sybase ASA, ASE ou IQ dans un MPD. Vous pouvez procéder au reverse engineering de services Web dans un nouveau MPD ou dans un MPD existant à partir d'un script ou d'une connexion directe à une base de données via la boîte de dialogue Reverse engineering d'une base de données.

Pour obtenir des informations générales sur le reverse engineering de base de données, voir *Reverse engineering d'une base de données dans un MPD* à la page 346. La liste suivante montre comment les objets de service Web de ces bases de données sont traités dans PowerAMC :

- Les services Web HTTP de base de données avec un *chemin local* commun sont groupés sous forme d'opérations Web PowerAMC d'un service Web HTTP avec le chemin spécifié :

Logiciel	Nom du service Web	Type	Nom de l'opération Web
Base de données	Clients/Nom	HTML	—
PowerAMC	Clients	HTML	Nom

- Les services Web HTTP de base de données sans chemin local commun sont groupés sous forme d'opérations Web PowerAMC d'un service Web HTTP nommé raw, xml ou html :

Logiciel	Nom du service Web	Type	Nom de l'opération Web
Base de données	Clients	HTML	—
PowerAMC	html	HTML	Clients

- Les services Web SOAP de base de données avec un *nom de préfixe* sont considérés comme des opérations Web PowerAMC d'un service Web DISH avec le nom de préfixe :

Logiciel	Nom du service Web	Type	Nom de l'opération Web
Base de données	DishPrefix/Nom	SOAP	—
PowerAMC	Clients (avec le préfixe DishPrefix)	DISH	Nom

- Les services Web SOAP de base de données sans nom de préfixe sont considérés comme des opérations Web PowerAMC d'un service Web DISH sans le nom de préfixe :

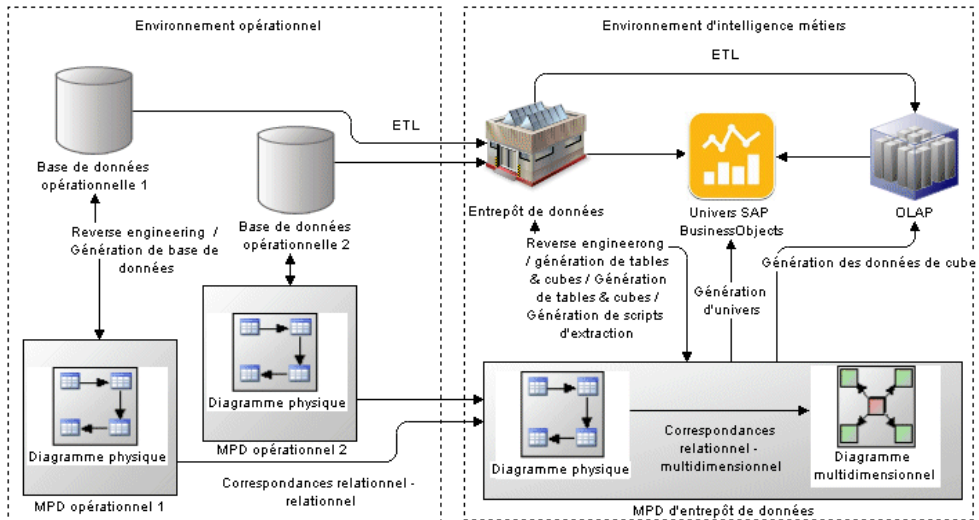
Logiciel	Nom du service Web	Type	Nom de l'opération Web
Base de données	Clients	SOAP	—
PowerAMC	WEBSERVICE_1	DISH	Clients

- Les services Web DISH de base de données avec ou sans préfixe sont considérés de la même manière dans PowerAMC :

Logiciel	Nom du service Web	Type	Nom de l'opération Web
Base de données	Clients	DISH	—
PowerAMC	Clients (avec ou sans préfixe DishPrefix)	DISH	—

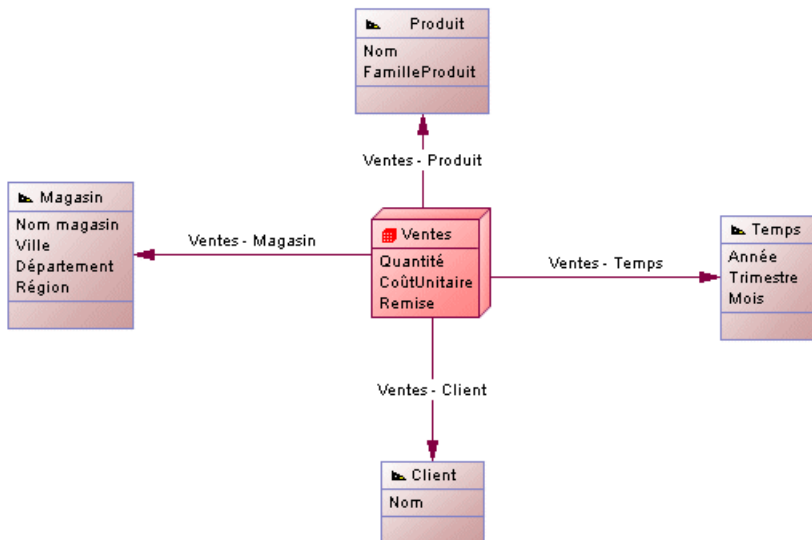
Diagrammes multidimensionnels

Un *diagramme multidimensionnel de données* fournit une représentation graphique de votre base de données d'entrepôt de données ou de magasin de données, et vous aide à identifier les faits et dimensions qui seront utilisés pour construire ses cubes.



Remarque : Les diagrammes multidimensionnels sont le plus souvent générés à partir d'un diagramme physique (voir *Génération de cubes* à la page 240). Pour créer manuellement un diagramme multidimensionnel dans un MPD existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme multidimensionnel**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez *Modèle Physique de Données* comme type de modèle et **Diagramme multidimensionnel** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.

Les valeurs numériques ou mesures telles que le total des ventes, le montant des budgets où les coûts constituent les faits d'une société, tandis que la zone de couverture d'une société, en termes géographique ou temporel ou en termes de type d'activités, constituent les dimensions de la société. Le diagramme multidimensionnel montre les faits, entourés par leurs dimensions, qui seront utilisés pour remplir les cubes destinés à la gestion, la consultation et l'analyse des informations de l'entreprise ainsi qu'à l'établissement de rapports d'activité. Dans l'exemple suivant, le fait *Ventes* est entouré par les dimensions *Produit*, *Temps*, *Client* et *Magasin* pour permettre l'analyse des ventes par n'importe lequel de ces critères :





PowerAMC met en correspondance les faits et les dimensions et leurs tables de bases de données opérationnelles d'origine pour permettre le remplissage des cubes (voir *Correspondances de données opérationnelles-data warehouse (entrepôt de données)* à la page 251).

Objets du diagramme multidimensionnel

PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagrammes multidimensionnels.

Objet	Outil	Symbole	Description
Fait			Ensemble de mesures relatives aux aspects d'une activité commerciale et utilisées pour entreprendre une étude d'aide à la décision. Voir <i>Faits (MPD)</i> à la page 241.
Dimension			Axe d'investigation d'un cube (heure, produit, localisation géographique). Voir <i>Dimensions (MPD)</i> à la page 245.
Attribut	[aucun]	[aucun]	Utilisé pour qualifier une dimension. Par exemple, l'attribut Année qualifie la dimension Date. Voir <i>Attributs de fait et de dimension (MPD)</i> à la page 246.
Mesure	[aucun]	[aucun]	Variable liée à un fait, utilisée comme élément central dans une étude d'aide à la décision. Voir <i>Mesures (MPD)</i> à la page 243.

Objet	Outil	Symbole	Description
Hiérarchie	[aucun]	[aucun]	Structure organisationnelle qui décrit un axe transversal dans la dimension. Voir <i>Hiérarchies (MPD)</i> à la page 248.
Association			Association qui relie un cube à une dimension. Voir <i>Associations (MPD)</i> à la page 249.

Identification des tables de fait et de dimension

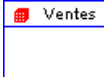
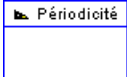
Lorsque vous modélisez un entrepôt de données (data warehouse), vous devez pouvoir identifier celles de vos tables et vues qui représentent des faits (contenant des valeurs numériques telles que des chiffres de ventes, chiffres d'affaires ou budgets) et des dimensions (permettant d'agréger ces chiffres, comme par exemple par région, par date, par client ou par produit). PowerAMC peut identifier le type multidimensionnel d'une table en analysant les références qui lui sont attachées, les tables ou vues enfant sont alors identifiées comme des candidats au statut de table de fait et les tables et vues parent sont identifiées comme des candidates au statut de table de dimension.

1. Sélectionnez **Outils > Multidimension > Identifier les objets multidimensionnels** pour afficher l'Assistant Identification des objets multidimensionnels.
2. Spécifiez les objets à identifier. Par défaut, les faits et les dimensions sont identifiés.

Remarque : Si vous travaillez avec Sybase AS IQ V12 (ou version supérieure), vous pouvez également choisir de régénérer automatiquement les join indexes à l'issue de l'identification des objets multidimensionnels. Pour plus d'informations, voir *Join indexes (IQ/Oracle)* à la page 589.

3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** pour spécifier quelles tables doivent être considérées comme candidates au statut de table de fait ou table de dimension. Par défaut, toutes les tables sauf celles dont le **Type dimensionnel** est défini à *Exclure* sont sélectionnées (voir *Propriétés d'une table* à la page 82).
4. Cliquez sur **OK** pour identifier les objets multidimensionnels.

Les tables sélectionnées se voient attribuer un type multidimensionnel, et une icône de type s'affiche dans l'angle supérieur gauche de chaque symbole de table :

Table de fait	Table de dimension
	

5. [facultatif] Examinez les types identifiés par PowerAMC et, si nécessaire, modifiez-les en changeant la valeur de la zone **Type dimensionnel** sur l'onglet **Général** de la feuille de propriétés de table ou de vue.

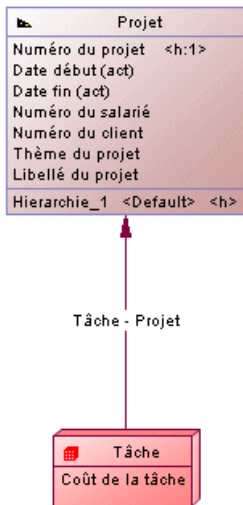
Génération de cubes

PowerAMC permet de générer des faits et des dimension à partir de vos tables opérationnelles afin de créer un diagramme multidimensionnel qui représente un cube. La génération va créer des correspondances entre vos objets opérationnels et de data warehouse comme base pour les scripts d'extraction ou en préparation pour la génération d'un univers BusinessObjects.

Vous pouvez préparer et prévisualiser les types multidimensionnels de vos tables et vues opérationnelles avant de lancer l'Assistant soit manuellement en définissant la valeur **Type dimensionnel** (voir *Propriétés d'une table* à la page 82) ou bien laisser PowerAMC les identifier (voir *Identification des tables de fait et de dimension* à la page 239). Vous pouvez générer un univers BusinessObjects à tout moment (voir *Génération d'un univers SAP BusinessObjects* à la page 333).

1. Sélectionnez **Outils > Objets multidimensionnels > Générer un cube** pour ouvrir l'Assistant.
2. Sélectionnez le package dans lequel vous souhaitez créer le diagramme multidimensionnel, puis cliquez sur **Suivant**. Pour les SGBD tels que SAP HANA® qui requièrent de créer vos objets multidimensionnels dans un package, PowerAMC force la création du nouveau package s'il n'en existe aucun.
3. Sélectionnez les tables opérationnelles à partir desquelles vous allez construire vos faits et dimensions, puis cliquez sur **Suivant**. Par défaut, PowerAMC sélectionne toutes les tables dans votre modèle.
4. Sélectionnez les tables opérationnelles à partir desquelles vous souhaitez construire vos faits, puis cliquez sur **Suivant**. Par défaut, PowerAMC sélectionne toutes les tables ayant des références sortantes comme faits.
5. Sélectionnez les tables opérationnelles à partir desquelles vous allez construire des dimensions autour de chacun de vos faits, puis cliquez sur **Suivant**. Par défaut, PowerAMC sélectionne toutes les tables avec des références directes ou indirectes depuis vos tables de fait et fusionne la seconde référence et les références suivantes dans les dimensions créées à partir des premières références.
6. Sélectionnez les colonnes de table de fait comme mesures ou attributs de vos faits, puis cliquez sur **Suivant**. Par défaut, PowerAMC sélectionne les colonnes non numériques comme mesures et toutes les autres colonnes comme attributs. Vous pouvez faire glisser des colonnes depuis les arborescences Candidats, Mesures et Attributs.
7. Examinez la liste des faits qui seront générés, puis cliquez sur **Terminer** pour commencer la génération.

L'Assistant Génération des cubes créer un objet multidimensionnel contenant des faits et des dimensions pour représenter vos cubes :



Modification des cubes

PowerAMC peut mettre à jour vos faits et dimensions dans un diagramme multidimensionnel représentant un cube afin de refléter les changements effectués dans vos tables opérationnelles ou simplement pour ajouter ou supprimer des dimensions, mesures ou attributs.

1. Sélectionnez le fait de cube dans le diagramme multidimensionnel que vous souhaitez mettre à jour, puis sélectionnez **Outils > Modifier le cube** pour ouvrir l'assistant.
2. Sélectionnez les tables opérationnelles à partir desquelles construire les dimensions autour de vos faits, puis cliquez sur **Suivant**. Par défaut, PowerAMC ne sélectionne que les tables que vous aviez préalablement sélectionnées comme dimensions.
3. Sélectionnez des colonnes de table de fait comme mesures ou attributs de vos faits, puis cliquez sur **Suivant**. Par défaut, PowerAMC reproduit vos choix précédents et vous pouvez faire glisser des colonnes entre les arborescences Candidats, Mesures et Attributs.
4. Passez en revue les objets qui seront générés, puis cliquez sur **Terminer** pour commencer la génération.

L'assistant met à jour votre diagramme multidimensionnel pour refléter vos nouveaux choix.

Faits (MPD)

Les faits définissent le sujet principal des données à analyser et la façon dont elles sont calculées. Les ventes, coûts, horaires, chiffres d'affaire et budgets sont des exemples de faits. Les faits contiennent une liste de mesures, qui représentent les données numériques, et sont entourés par les dimensions, qui contrôlent la façon dont les données seront analysées.



Création d'un fait

Les faits sont le plus souvent générés depuis les tables et vues de base de données opérationnelle. Vous pouvez également créer manuellement des faits à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Fait** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Faits** pour afficher la boîte de dialogue Liste des faits, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Fait**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'un fait

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un fait, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.

Propriété	Description
Correspond à	Spécifie la table ou vue de base de données opérationnelle à laquelle le fait correspond. Cliquez sur l'outil Propriétés pour afficher la feuille de propriétés de la table ou vue source. Pour mettre en correspondance un fait créé manuellement avec sa source, ouvrez l'Editeur de rapport et faites glisser la table ou vue depuis le volet Source sur le fait dans le volet cible (voir <i>Correspondances de données opérationnelles-data warehouse (entrepôt de données)</i> à la page 251).
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Attributs** - spécifie les attributs qui sont utilisés par le fait pour mes jointures avec les dimensions ou comme base des mesures calculées (voir *Attributs de fait et de dimension (MPD)* à la page 246).
- **Mesures** - répertorie les mesures manipulées par le fait (voir *Mesures (MPD)* à la page 243).
- **Dimensions** - répertorie les dimensions liées au fait dans le cube (voir *Dimensions (MPD)* à la page 245).
- **Correspondance** - définit la correspondance entre le fait courant et la table ou vue de la base de données opérationnelle source (voir *Correspondances de données opérationnelles-data warehouse (entrepôt de données)* à la page 251).

Mesures (MPD)

Les mesures sont mises en correspondance avec des colonnes numériques dans des tables de fait et agrègent les valeurs contenues dans les colonnes dans les dimensions sélectionnées. Par exemple, lorsqu'un utilisateur choisit de visualiser les ventes réalisées au Texas au premier trimestre 2012, le calcul est effectué via la mesure Ventes en utilisant une agrégation Sum. Les mesures peuvent également être basées sur les opérations ou les calculs, ou être dérivées d'autres mesures.

Création d'une mesure

Les mesures sont le plus souvent générées depuis des colonnes numériques situées dans des tables de base de données opérationnelles. Vous pouvez également créer manuellement des mesures à partir de la feuille de propriétés ou du noeud d'Explorateur d'objets d'un fait.

- Affichez l'onglet **Mesures** dans la feuille de propriétés d'un fait, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur un fait dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Mesure**.

Propriétés d'une mesure

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une mesure, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de

propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Parent	Spécifie le fait parent de la mesure. Cliquez sur l'outil Propriétés pour afficher la feuille de propriétés du fait.
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie comment la valeur de la mesure est déterminée. Dans chaque cas, spécifiez la fonction d'agrégation à appliquer aux valeurs, puis choisissez l'une des options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Standard - la mesure est mise en correspondance avec une table de colonne opérationnelle spécifiée dans la zone Correspond à. Pour mettre en correspondance une mesure créée manuellement et sa source, ouvrez l'Éditeur de rapport et faites glisser la colonne du volet Source sur la mesure dans le volet Cible (voir <i>Correspondances de données opérationnelles-data warehouse (entrepôt de données)</i> à la page 251). • Calculé - la mesure est calculée à partir d'une expression spécifiée dans la zone Expression de formule. Saisissez l'expression directement ou cliquez sur l'outil Editer avec l'Editeur SQL (voir <i>Rédaction de code SQL dans PowerAMC</i> à la page 311). • Restreint - la mesure est dérivée de la mesure spécifiée dans la zone Mesure de base, et contrainte par les valeurs spécifiées pour chacun des attributs de fait ou de dimension ajoutés dans la liste.
Masqué	Spécifie que la mesure ne sera pas visible pour les utilisateurs métiers qui consultent le cube.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Dimensions (MPD)

Une dimension est un axe d'analyse au sein d'une structure multidimensionnelle. Les dimensions classique pour une base de données de ventes incluent l'heure, la région, le service et le produit.

La dimension est composée d'une liste ordonnée d'attributs qui partagent une signification sémantique commune dans le domaine modélisé. Par exemple, une dimension Temps contient souvent des attributs qui permettent d'analyser les données par année, trimestre, mois et semaine :

Temps	
Année	
Trimestre	
Mois	
Semaine	
Année_temps	<h>

Une dimension peut avoir une ou plusieurs hiérarchies représentant différents façons de parcourir la liste des attributs.

Création d'une dimension

Les plus souvent les dimensions sont générées à partir de tables ou vues de bases de données opérationnelle. Vous pouvez également créer manuellement une dimension à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Dimension** dans la boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Dimensions** pour accéder à la boîte de dialogue Liste des dimensions, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Dimension**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

Propriétés d'une dimension

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une dimension, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Correspond à	Spécifie la table ou vue de base de données opérationnelle à laquelle la dimension correspond. Cliquez sur l'outil Propriétés pour afficher la feuille de propriétés de la table ou vue source. Pour mettre en correspondance une dimension créée manuellement avec sa source, ouvrez l'Éditeur de rapport et faites glisser la table ou vue depuis le volet Source sur la dimension dans le volet Cible (voir <i>Correspondances de données opérationnelles-data warehouse (entrepôt de données)</i> à la page 251).
Hierarchie par défaut	Spécifie la hiérarchie de dimensions utilisée par défaut par un cube pour procéder aux calculs de consolidation. La hiérarchie utilisée par le cube est définie sur l'association.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Attributs - spécifie les attributs qui qualifient la dimension (voir *Attributs de fait et de dimension (MPD)* à la page 246).
- Hiérarchie - répertorie les hiérarchies utilisées pour organiser les attributs de la dimension (voir *Hiérarchies (MPD)* à la page 248).
- Correspondances - définit la correspondance entre la dimension courante et une table ou vue dans une source de données.

Attributs de fait et de dimension (MPD)

Les attributs de fait sont utilisés par le fait pour les jointures avec les dimensions ou comme base pour des mesures calculées. Les attributs de dimension fournissent des points de données autour desquels les données d'un fait peuvent être interrogés.

Création d'un attribut

Les attributs de fait et de dimension sont le plus souvent générés depuis des colonnes de bases de données opérationnelles. Vous pouvez également créer manuellement des attributs comme suit :

- Ouvrez l'onglet **Attributs** dans la feuille de propriétés d'un fait ou d'une dimension, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne** ou **Insérer une ligne**. L'outil **Ajouter des attributs** permet de réutiliser un attribut à partir d'un autre fait ou d'une autre dimension.
- Pointez sur un fait ou une dimension dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Attribut**.

Propriétés d'un attribut

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un attribut, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Parent	Spécifie le fait ou la dimension parent de l'attribut.
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie comment la valeur de l'attribut est déterminée : <ul style="list-style-type: none"> • Standard - l'attribut est mis en correspondance avec une colonne de table opérationnelle spécifiée dans la zone Correspond à. Pour mettre un attribut créé manuellement en correspondance avec sa source, ouvrez l'Éditeur de correspondances, et faites glisser la colonne du volet Source sur l'attribut dans le volet Cible (voir <i>Correspondances de données opérationnelles-data warehouse (entrepôt de données)</i> à la page 251). • Calculé - l'attribut est calculée à partir d'une expression spécifiée dans la zone Expression de formule. Saisissez l'expression directement, ou bien cliquez sur l'outil Éditer avec l'Éditeur SQL (voir <i>Rédaction de code SQL dans PowerAMC</i> à la page 311).
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Propriétés d'une hiérarchie

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une hiérarchie, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Dimension	Spécifie la dimension parent de la hiérarchie.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Attributs** - répertorie les attributs associés à la hiérarchie par ordre descendant de spécificité (voir *Attributs de fait et de dimension (MPD)* à la page 246).

Associations (MPD)

Une association connecte un fait à la dimension qui le définit.

Par exemple, le fait *Ventes* est lié à la dimension *Région* par l'association *Ventes - Région* pour analyser les ventes via la dimension géographique.



Il ne peut y avoir qu'une seule association entre un fait et une dimension.

Création d'une association

Les associations sont le plus souvent générées à partir de références de base de données opérationnelles. Vous pouvez créer manuellement des associations à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Association** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Associations** pour accéder à la boîte de dialogue Liste des associations, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Association**.

Propriétés d'une association

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une association, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

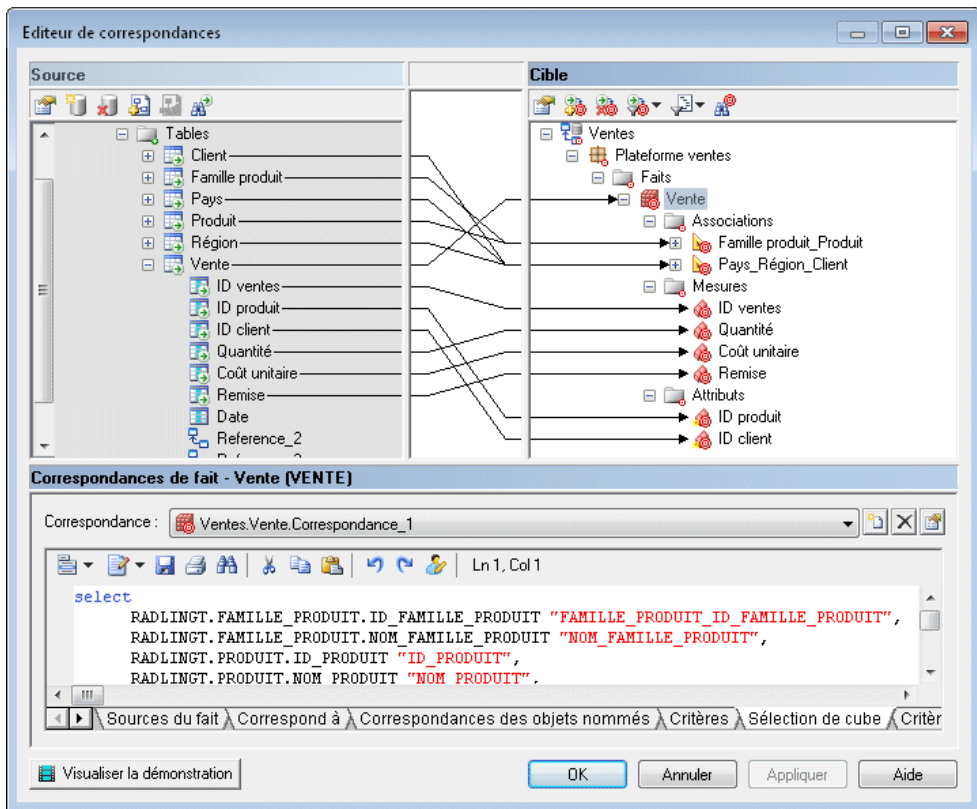
Propriété	Description
Fait	Spécifie le fait à l'origine de l'association. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Dimension	Spécifie la dimension de destination de l'association. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Référence	Spécifie la référence sur laquelle est basée l'association. Cliquez sur l'outil Propriétés pour afficher les propriétés de la référence sélectionnée.
Hierarchie	Spécifie la hiérarchie par défaut utilisée par le cube pour le calcul de consolidation. Cliquez sur l'outil Propriétés pour afficher les propriétés de la hiérarchie sélectionnée.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Correspondances de données opérationnelles-data warehouse (entrepôt de données)

L'utilisation d'entrepôts de données requiert l'extraction, la transformation et le chargement des données depuis des systèmes opérationnels vers une base de données d'entrepôt de données. Vous pouvez créer des correspondances entre les données opérationnelles et les données d'entrepôt de données et entre les données d'entrepôt de données et les cubes OLAP. Pour passer en revue ou éditer ces correspondances, ouvrez votre diagramme multidimensionnel puis sélectionnez **Outils > Editeur de correspondances**.

Vous pouvez modéliser des structures de données opérationnelles et de data warehouse dans des MPD, et spécifier les correspondances entre les sources de données opérationnelles et le data warehouse afin de générer des scripts d'extraction destinés à remplir le data warehouse de données opérationnelles. Dans ce type de correspondances relationnel-relationnel, les tables opérationnelles sont mises en correspondances avec des tables de data warehouse de type fait ou dimension, et des colonnes opérationnelles sont mises en correspondance avec des colonnes de data warehouse.

L'Assistant Génération des cubes crée automatiquement des correspondances entre les tables source et les faits et dimensions et vous pouvez modifier ces correspondances ou en créer d'autres entre ces objets :



Le sous-onglet **Sélection** affiche les instructions SQL utilisées afin de sélectionner des données dans la source de données. L'Assistant Génération de cubes utilise ces instructions SQL pour remplir les fichiers de texte utilisés pour remplir les cubes dans une base de données OLAP.

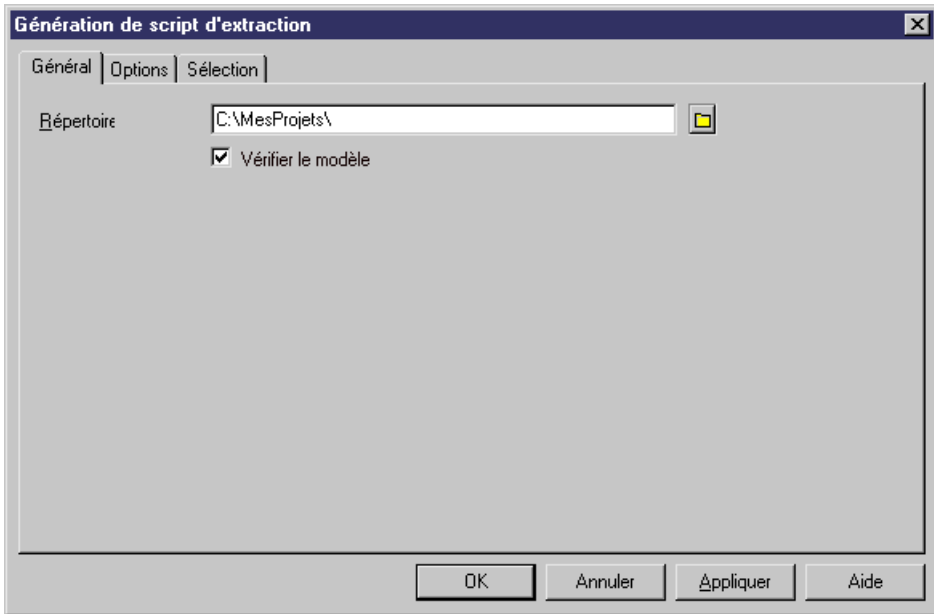
Génération de scripts d'extraction de data warehouse

Vous pouvez modéliser des structures de données opérationnelles et de data warehouse dans des MPD, et spécifier les correspondances entre les sources de données opérationnelles et le data warehouse afin de générer des scripts d'extraction destinés à remplir le data warehouse de données opérationnelles.

Dans ce type de correspondance relationnel-relationnel; les tables opérationnelles sont mises en correspondance avec des tables d'entrepôt de données (data warehouse) ayant un type de fait ou de dimension, et les colonnes opérationnelles sont mises en correspondance avec les colonnes d'entrepôt de données. Vous pouvez générer un fichier de script pour chaque source de données, vous pouvez également sélectionner les tables de source de données pour lesquelles des instructions `select` seront générées dans le fichier de script. Les scripts

d'extraction répertorient toutes les instructions `select` définies dans les correspondances de table.

1. Dans un diagramme physique, sélectionnez **SGBD > Générer les scripts d'extraction** :



2. Spécifiez un répertoire de destination pour le fichier généré, puis cochez la case **Vérifier le modèle** si vous souhaitez vérifier la syntaxe du MPD avant la génération. Le nom du script est identique à celui de la source de données.
3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Options** et spécifiez les options appropriées :

Option	Description
Titre	Spécifie que l'en-tête de la base de données et le nom des tables doit être inséré avant chaque requête SELECT.
Codage	Spécifie le format de codage. Vous devez sélectionner un format de codage qui prend en charge le langage utilisé dans votre modèle et le format de codage de la base de données.
Casse des caractères	Spécifie la casse à utiliser dans le fichier généré.
Sans accent	Spécifie que les accents doivent être supprimés dans les caractères générés.

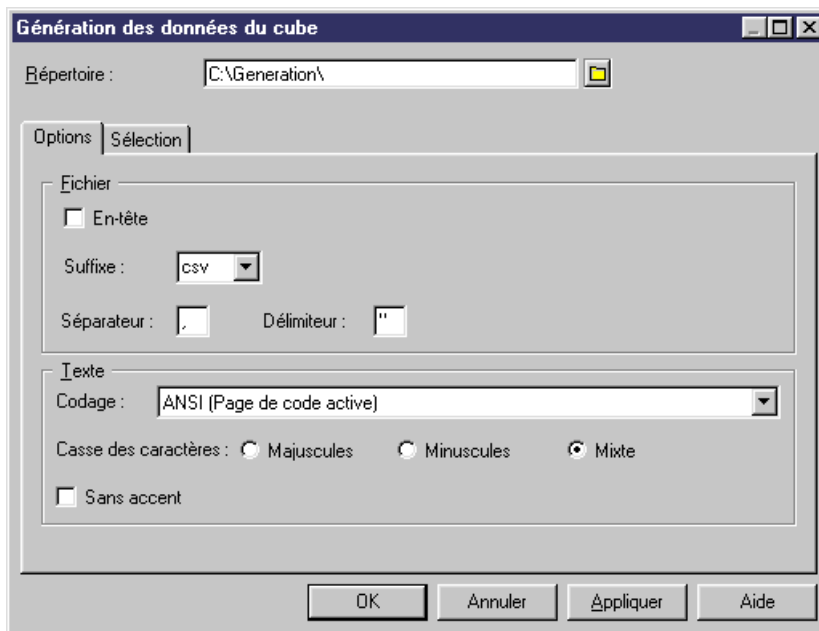
4. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection**, puis sélectionnez les tables pour lesquelles vous souhaitez générer des scripts d'extraction.
5. Cliquez sur **OK** afin de générer les fichiers de script dans le répertoire spécifié. Le nom du script est identique à celui de la source de données.

Génération des données de cube

Vous pouvez mettre en correspondance des tables physiques (y compris les tables de type dimension ou fait) avec des dimensions de cube ou des mesures de cube dans des bases de données OLAP, et utiliser ces correspondances afin de générer des données de cube dans des fichiers texte destinés à être chargés par des moteurs OLAP. Lorsque vous utilisez la commande Régénérer les cubes afin de créer des cubes et des dimensions à partir des tables de fait et de dimension, les correspondances entre les tables source et les objets OLAP sont automatiquement créées.

Dans le diagramme multidimensionnel d'un MPD, chaque fait est associé à une requête. Il existe un fait par correspondance et par source de données. La requête définie sur un fait est utilisée pour extraire des données d'une base de données de data warehouse ou d'une base de données opérationnelle afin d'alimenter les cubes dans la base de données OLAP. Le lien entre la base de données de data warehouse et la base de données OLAP est une correspondance relationnel-multidimensionnel.

1. Dans le diagramme multidimensionnel, sélectionnez **Outils > Générer les données du cube**.



2. Spécifiez un répertoire de destination pour le fichier généré, puis sélectionnez les options appropriées dans l'onglet **Options** :

Option	Description
En-tête	Spécifie que le nom d'attribut doit être inclus au début du fichier de texte généré.
Suffixe	Spécifie le suffixe du fichier de texte généré. Vous pouvez choisir <code>.txt</code> ou <code>.CSV</code> .
Séparateur	Spécifie le séparateur à utiliser entre les colonnes. La valeur par défaut est <code>,</code> (virgule).
Délimiteur	Spécifie le caractère qui délimite les valeurs chaîne. La valeur par défaut est <code>"</code> (guillemet).
Codage	Spécifie le format de codage. Vous devez spécifier le format qui prend en charge la langue que vous utilisez dans le modèle ainsi que le format de codage de la base de données.
Casse des caractères	Spécifie la casse à utiliser dans le fichier généré.
Sans accent	Spécifie que les accents doivent être supprimés dans les caractères générés.

3. Sélectionnez les faits et les sources de données pour lesquels vous souhaitez générer un fichier dans les sous-onglets de l'onglet Sélection.
4. Cliquez sur OK.

Les fichiers générés sont stockés dans le répertoire de destination que vous avez défini. PowerAMC produit un fichier pour chaque fait sélectionné et chaque source de données sélectionnée, nommé par concaténation des noms du fait et de la source de données, et contenant les champs suivants :

Champ	Détails
Dimension	Répertorie les attributs du cube
Membre	Répertorie les valeurs d'attribut
Champs de données	Contient les valeurs stockées dans les mesures de fait

Vérification d' un modèle de données

Le modèles de données est un outil très souple, qui vous permet de développer votre modèle rapidement et sans contrainte. Vous pouvez vérifier la validité de votre modèle de données à tout moment.

Un modèle de données valide doit respecter les types de règles suivants :

- Chaque nom d'objet doit être unique dans un modèle de données
- Chaque entité dans un MCD doit comporter au moins un attribut
- Chaque relation dans un MLD doit être associée à au moins une entité
- Chaque index dans un MPD doit comporter une colonne

Remarque : Il est recommandé de procéder à la vérification de la validité du modèles de données avant de générer un autre modèle ou une base de données à partir de ce modèle . Si une erreur est détectée, la génération est interrompue. L'option **Vérifier le modèle** est activée par défaut dans la boîte de dialogue de génération.

Vous pouvez vérifier votre modèle de l'une des façons suivantes :

- Appuyez sur F4, ou
- Sélectionnez **Outils > Vérifier le modèle**, ou
- Pointez sur le fond du diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez Vérifier le modèle dans le menu contextuel

La boîte de dialogue Paramètres de vérification de modèle s'affiche, et vous permet de spécifier le type de vérifications à effectuer, ainsi que les objets sur lesquels vous souhaitez faire porter ces vérifications. Les sections suivantes documentent les vérifications spécifiques au modèle de données disponibles par défaut. Pour plus d'informations sur les vérifications effectuées sur des objets génériques disponibles dans tous les types de modèles et pour des informations détaillées sur l'utilisation de la boîte de dialogue Paramètres de vérification de modèle, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Vérification de modèles*.

Vérification des types de données abstraits (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des types de données abstraits.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum de l'attribut Code du type de données abstrait	<p>Le code du type de données abstrait est plus long que la longueur maximum admise par le SGBD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Réduisez la longueur du code • Correction automatique : Réduit la longueur du code pour la ramener dans la limite tolérée
Les types d'objets instanciables doivent avoir des attributs et être dépourvus de procédure abstraite	<p>Si un type de abstrait de type Object (ou SQLJ Object) est instanciable (case Abstrait non cochée), il doit être doté d'attributs et dépourvu de procédure abstraite.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez au moins un attribut dans l'onglet Attributs de type de données abstrait et décochez la case Abstrait dans la feuille de propriétés de procédure • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Des tables ne peuvent pas être basées sur un type de données abstrait	<p>Si un type de données abstrait de type Object (ou SQLJ Object) n'est pas instanciable (case Abstrait cochée), aucune table ne doit être basée sur lui.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez la propriété Basé sur à <Aucun> dans la feuille de propriétés de la table • Correction automatique : Aucune

Vérification des procédures de type de données abstrait (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des procédures de type de données abstrait.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum de l'attribut Code de la procédure de type de données abstrait	<p>Le code de la procédure de type de données abstrait est plus long que la longueur maximum admise par le SGBD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Réduisez la longueur du code • Correction automatique : Réduit la longueur du code pour la ramener dans la limite tolérée

Vérification	Description et correction
Une procédure ne peut pas avoir le même nom qu'un attribut	<p>Une procédure de type de données abstrait ne peut pas avoir le même nom qu'un attribut.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Renommez la procédure de type de données abstrait • Correction automatique : Aucune
Définition de procédure de type de données abstrait vide	<p>Une procédure de type de données abstrait doit être dotée d'une définition.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez une définition dans la zone Définition de la feuille de propriétés de procédure de type de données abstrait • Correction automatique : Aucune
Type de résultat incohérent	<p>Si la procédure de type de données abstrait est de type Fonction, Map ou Order, vous devez définir un type de données de résultats ce type de procédure.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez un type de données de résultats dans la liste Type de données de résultat • Correction automatique : Aucune

Vérification des associations (MCD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des associations.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/ code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.

Vérification	Description et correction
Nombre de liens ≥ 2	<p>Une association est isolée et ne définit donc pas de relation entre entités.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez au moins deux liens entre cette association et une ou plusieurs entités • Correction automatique : Aucune
Nombre de liens ≥ 2 avec un lien identifiant	<p>Un lien identifiant introduit une dépendance entre deux entités. Une association comportant ce type de lien doit être binaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez au moins deux liens entre cette association et une ou plusieurs entités, décochez également la case Identifiant pour un lien • Correction automatique : Aucune
Nombre de lien identifiants ≤ 1	<p>Un lien identifiant introduit une dépendance entre deux entités. Il ne peut y avoir qu'un seul lien identifiant entre deux entités, sinon une dépendance circulaire est créée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez un unique lien identifiant entre les deux entités, également décocher la case Identifiant pour l'un de ces liens • Correction automatique : Aucune
Absence de propriété avec un lien identifiant	<p>Une association comportant un lien identifiant ne peut pas avoir de propriété.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Transférez les propriétés de l'association dans l'entité dépendante (celle qui est reliée à l'association par le lien identifiant) • Correction automatique : Aucune
Association bijective entre deux entités	<p>Il y a des associations bijectives entre deux entités lorsqu'il existe une association bidirectionnelle avec une cardinalité un-un entre ces entités. Ceci équivaut à une fusion de deux entités.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Fusionnez les entités ou bien modifiez la cardinalité des liens • Correction automatique : Aucune
Cardinalité maximale des liens	<p>Une association comportant plus de deux liens ne doit avoir que des liens dont la cardinalité maximale est supérieure à 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez la cardinalité maximale de ce type de liens pour la rendre supérieure à 1 • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Lien identifiant réflexifs	<p>Un lien identifiant introduit une dépendance entre deux entités. Une association ayant ce type de lien ne donc pas être réflexive.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez l'association entre les entités ou bien décochez la case Identifiant pour un lien • Correction automatique : Aucune
Contrainte d'unicité de nom entre une association n,n et des entités	<p>Une association plusieurs-plusieurs et une entité ne peuvent pas avoir le même nom ou code.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez le nom de l'association n,n ou de l'entité • Correction automatique : Aucune

Vérification des associations (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des associations.

Vérification	Description et correction
Existence d'une hiérarchie	<p>Une association doit comporter une hiérarchie afin de permettre le calcul de la consolidation.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez une hiérarchie dans la liste Hiérarchie de la feuille de propriétés de l'association • Correction automatique : Aucune

Vérification des colonnes (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des colonnes.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum du code de colonne	<p>La longueur du code est limité par la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD (entrée MaxLen, dans la catégorie Objects > Column) et dans les conventions de dénomination contenues dans les options du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code de la colonne pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Divergence vis-à-vis du domaine	<p>La cohérence entre les colonnes, domaines et types de données est vérifiée, de même que d'autres contrôles et attributs. Une ou plusieurs options de modèle Imposer la cohérence doivent être sélectionnées.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez une ou plusieurs options Imposer la cohérence pour imposer la cohérence • Correction automatique : Impose les valeurs du domaine dans les attributs divergeant des colonnes (les valeurs du domaine remplacent celles des colonnes)
Colonne obligatoire	<p>Dans certains SGBD, les colonnes incluses dans une clé ou dans un index unique doivent être obligatoires.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Cochez la case Obligatoire dans la feuille de propriétés de la colonne • Correction automatique : Rend la colonne obligatoire

Vérification	Description et correction
<p>Détection d'incohérences entre les paramètres de contrôle</p>	<p>Les valeurs spécifiées dans l'onglet Paramètres de contrôle ne sont pas cohérentes pour les types de données numériques et de chaîne : la valeur de défaut n'est pas compatible avec les valeurs minimum et maximum, elle n'appartient pas à la liste des valeurs spécifiée ou bien la valeur minimale est supérieure à la valeur maximale. Les paramètres de contrôle doivent avoir été définis de façon cohérente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez la valeur de défaut, les valeurs minimum/maximum ou la liste des valeurs sur l'onglet de paramètres de contrôle • Correction automatique : Aucune
<p>Précision supérieure à la longueur maximale</p>	<p>La précision d'un type de données ne doit pas être supérieure à sa longueur. Certains SGBD acceptent toutefois que la précision soit supérieure à la longueur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Rendez la longueur du type de données supérieure à la précision • Correction automatique : Aucune
<p>Type de données non défini</p>	<p>Un modèle ne doit pas contenir de colonnes dont le type de données soit indéfini, toutes les colonnes qu'il contient doivent avoir un type de données défini.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez un type de données pour la colonne • Correction automatique : Aucune
<p>Incohérence entre les types de données et les paramètres de contrôle de colonne de clé étrangère</p>	<p>Les colonnes de clé primaire/alternative et de clé étrangère impliquées dans une jointure doivent avoir des types de données et des paramètres de contrainte cohérents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez les types de données et les paramètres de contrôle pour les rendre cohérents • Correction automatique : Les colonnes référentes écrasent les types de données et paramètres de contrôle existant dans les colonnes référencées
<p>Colonne avec séquence n'appartenant pas à une clé</p>	<p>Les séquences sont le plus souvent utilisées pour initialiser une clé, elle doivent donc être associées à une colonne qui fait partie d'une clé. Ne concerne que les SGBD qui prennent en charge les séquences.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Attachez la séquence à une colonne faisant partie d'une clé • Correction automatique : Aucune
<p>Colonne auto-incrémentée avec un type de données non numérique</p>	<p>Une colonne auto-incrémentée doit avoir un type de données numérique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Changez le type de données de la colonne • Correction automatique : Change le type de données en type de données numérique

Vérification	Description et correction
Colonne auto-incrémentée utilisée comme clé étrangère	<p>Une colonne de clé étrangère ne peut pas être auto-incrémentée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Décochez la case Identity dans la feuille de propriétés de la colonne • Correction automatique : Aucune
Expression de colonne calculée manquante	<p>Une colonne calculée doit avoir une expression calculée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez une expression calculée à la colonne via l'onglet Détails de la feuille de propriétés de la colonne • Correction automatique : Aucune
Correspondance incorrecte à partir de la colonne source	<p>Une colonne contenue dans une table gérée par une politique de cycle de vie dans laquelle la première phase est associée à une base de données externe ne peut pas être mise en correspondance avec plus d'une colonne dans la table correspondante de la base de données externe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez les correspondances supplémentaire. • Correction automatique : Aucune
Compatibilité du type de données des colonnes mises en correspondance	<p>Une colonne contenue dans une table gérée par une politique de cycle de vie dans laquelle la première phase est associée à une base de données externe doit être mise en correspondance avec une colonne de même type de données dans la table correspondante de la base de données externe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Harmonisez les types de données dans les colonnes source et cible. • Correction automatique : Aucune
Existence de correspondances pour des colonnes obligatoires	<p>Une colonne obligatoire contenue dans une table gérée par une politique de cycle de vie dans laquelle la première phase est associée à une base de données externe doit être mise en correspondance avec une colonne située dans la table correspondante de la base de données externe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Mettez en correspondance la colonne obligatoire avec une colonne de la base de données externe. • Correction automatique : Aucune

Vérification des cubes (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des cubes.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Existence de l'association	<p>Un cube doit être relié à au moins une dimension via une association</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez une association entre le cube et une dimension • Correction automatique : Aucune
Existence du fait	<p>Un cube doit être associé à un fait.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Dans la feuille de propriétés du cube, cliquez sur le bouton Points de suspension en regard de la zone Fait, puis sélectionnez un fait dans la boîte de dialogue Liste des faits • Correction automatique : Aucune
Plusieurs associations avec la même dimension	<p>Une cube ne peut pas être relié à une dimension par plusieurs associations.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez l'une des associations • Correction automatique : Aucune

Vérification des bases de données (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des bases de données.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum de l'attribut Code de la base de données	<p>Le code de la base de données est plus long que la longueur maximum admise par le SGBD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Réduisez la longueur du code • Correction automatique : Réduit la longueur du code pour la ramener dans la limite tolérée
Bases de données non utilisée	<p>La base de données que vous avez créée n'est pas utilisée dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez la base de données ou appliquez cette base de données comme option physique à une table, un index, une clé, une colonne, un storage, un tablespace ou une vue (onglet Options de la feuille de propriétés de l'objet) • Correction automatique : Aucune

Vérification des packages de base de données (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des packages de base de données.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximale du nom et du code de package de base de données	<p>La longueur du nom et du code de package de base de données est limitée par la longueur maximale spécifiée dans le fichier de définition de SGBD et dans les conventions de dénomination des options de modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le nom/code pour rendre sa longueur conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le nom/code dans la limite du maximum spécifié dans le fichier de définition de SGBD (dans la catégorie Objects > DB Package > MaxLen)

Vérification	Description et correction
Existence de <i>sous-objet</i> de package	<p>Un package de base de données doit avoir un nombre de sous-objets défini pour pouvoir être correctement modélisé.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez un ou plusieurs objets pertinents sur l'onglet approprié de la feuille de propriétés de package de base de données : <ul style="list-style-type: none"> • Procédures (ou utilisez des procédures stockées existantes et dupliquez-les dans le package de base de données) • Curseurs • Variables • Types • Exceptions • Correction automatique : Aucune

Vérification des sous-objets de package de base de données (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des curseurs, exceptions, procédures, types et variables de package de base de données.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.

Vérification	Description et correction
Définition de <i>sous-objet</i> vide	[curseurs, procédures, types] Ces sous-objets doivent avoir une définition. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez la définition dans l'onglet Définition de la feuille de propriétés du sous-objet • Correction automatique : Aucune
Type de résultat indéfini	[curseurs, procédures] Ces sous-objets doivent avoir un type de données de résultat. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez un type de données de résultat dans la feuille de propriétés du sous-objet. • Correction automatique : Aucune
Existence d'un paramètre	[curseurs, procédures] Ces sous-objets doivent contenir des paramètres pour les valeurs d'entrée. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez un ou plusieurs paramètres dans l'onglet Paramètres de la feuille de propriétés du sous-objet. • Correction automatique : Aucune
Type de données non défini	[variables] Les variables doivent avoir un type de données. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez un type de données dans la feuille de propriétés de la variable. • Correction automatique : Aucune

Vérification des formats de données (CDM/LDM/PDM)

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des formats de données.

Vérification	Description and Correction
Expression vide	Les formats de données doivent avoir une valeur dans la zone Expression . <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Spécifiez une expression pour le format de données. • Correction automatique : Aucune

Vérification des informations (MCD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des informations.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Information non utilisée	<p>Il existe des informations inutilisées qui sont sans intérêt pour la génération du MPD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Pour utiliser une information, ajoutez-la à une entité. Si vous ne souhaitez pas conserver une information inutilisée, supprimez-la afin de permettre la génération du MPD • Correction automatique : Aucune
Information utilisée plusieurs fois	<p>Plusieurs entités peuvent utiliser les mêmes informations. Cette structure est inhabituelle mais tolérée si vous avez défini ce paramètre de vérification comme un avertissement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Prenez soin de préserver une certaine cohérence lors de la définition des propriétés des informations • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
<p>Détection des différences entre l'information et le domaine dont elle dépend</p>	<p>Il peut exister des divergences entre les définitions des informations et celles de leurs domaines associés. Cette structure est inhabituelle mais tolérée si vous avez défini ce paramètre de vérification comme un avertissement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Prenez soin de préserver une certaine cohérence lors de la définition des propriétés des informations • Correction automatique : Impose les valeurs du domaine dans les attributs divergeant des informations (les valeurs du domaine remplacent celles des informations)
<p>Détection d'incohérences entre les paramètres de contrôle</p>	<p>Les valeurs spécifiées dans l'onglet Paramètres de contrôle ne sont pas cohérentes pour les types de données numériques et de chaîne : la valeur de défaut n'est pas compatible avec les valeurs minimum et maximum, elle n'appartient pas à la liste des valeurs spécifiée ou bien la valeur minimale est supérieure à la valeur maximale. Les paramètres de contrôle doivent avoir été définis de façon cohérente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez les valeurs de défaut ou les valeurs minimum ou maximum pour restaurer la cohérence • Correction automatique : Aucune
<p>Précision supérieure à la longueur maximale</p>	<p>La longueur d'un type de données doit être supérieure ou égale à sa précision</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Si nécessaire, rendez la longueur du type de données supérieure ou égale à la précision • Correction automatique : Aucune
<p>Type de données non défini</p>	<p>Des informations ont un type de données non défini. Pour qu'un modèle soit complet, toutes les informations qu'il contient doivent avoir un type de données défini.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Les types de données non définis sont tolérés, mais vous ne pouvez générer un MPD que si vous avez spécifié un type de données pour les informations ayant un type de données non défini • Correction automatique : Aucune
<p>Type de données non valide</p>	<p>Certaines informations contiennent des types de données invalides. Un modèle de ne peut pas être considéré comme complet si tous les types de données de ses informations ne sont pas correctement définis.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Remplacez les types de données invalides par des types de données valides afin de permettre la génération d'un MPD • Correction automatique : Aucune

Vérification des sources de données (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des sources de données.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Existence du MPD	<p>La définition d'une source de données doit comporter au moins un modèle physique de données.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez un modèle physique de données à partir de l'onglet Modèles de la feuille de propriétés de la source de données. • Correction automatique : Supprime la source de données dépourvue de modèle physique de données.
Source de données contenant des modèles dont le type de SGBD est différent	<p>Les modèles d'une source de données représentent une même base de données, ils doivent par conséquent utiliser le même SGBD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez les modèles ayant un SGBD différent ou modifiez le SGBD des modèles de la source de données. • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Modèles source non pris en charge	<p>Chaque politique de cycle de vie ne peut gérer qu'une seule base de données externe, donc chaque source de données définie (et les modèles qu'elle référence) doit pointer vers la même base de données.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez les sources de données pointant vers d'autres bases de données. • Correction automatique : Aucune

Vérification des défauts (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des défauts.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximale du code pour les défauts	<p>La longueur du code de défaut est limitée par la longueur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée MaxLen, sous Objects > Default).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD

Vérification	Description et correction
Valeur de défaut vide	<p>Vous devez saisir une valeur pour le défaut, cette valeur est utilisée lors de la génération.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Saisissez une valeur dans la zone Valeur de la feuille de propriétés de défaut • Correction automatique : Aucune
Plusieurs défauts avec la même valeurs	<p>Un modèle ne doit pas contenir plusieurs défauts ayant la même valeur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez la valeur de défaut ou supprimez les défauts ayant une valeur identique. • Correction automatique : Aucune

Vérification des dimensions (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des dimensions.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Existence d'un attribut	<p>Une dimension doit comporter au moins un attribut.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez un attribut dans l'onglet Attribut de la feuille de propriétés de la dimension • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Existence d'un hiérarchie	<p>Une dimension doit comporter au moins une hiérarchie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez une hiérarchie dans l'onglet Hiérarchies de la feuille de propriétés de la dimension • Correction automatique : Aucune
Hiérarchies en double dans des dimensions	<p>Une dimension ne doit pas comporter de hiérarchies en double, à savoir des hiérarchies qui organisent les mêmes attributs.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez l'une des hiérarchies en double • Correction automatique : Aucune
Dimension dépourvue de hiérarchie par défaut	<p>Une dimension doit comporter une hiérarchie par défaut.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez une hiérarchie dans la liste Hiérarchie par défaut de la feuille de propriétés de la dimension • Correction automatique : Aucune
Correspondance de dimension non définie	<p>Une dimension doit être mise en correspondance avec des tables ou des vues dans un modèle opérationnel afin de pouvoir être alimentée en données provenant de ce modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Mettez en correspondance la dimension avec une table ou une vue. Vous pouvez être amené à créer une source de données avant de pouvoir créer la correspondance • Correction automatique : Détruit la correspondance pour la dimension. Cette opération supprime la source de données de la liste Correspond à dans l'onglet Correspondances de la dimension
Correspondance d'attribut non définie	<p>Les attributs doivent être mis en correspondance avec les colonnes contenues dans les tables et vues de la source de données.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Mettez en correspondance l'attribut avec des colonnes dans la source de données • Correction automatique : Aucune
Mise en correspondance de dimension incomplète pour la génération multidimensionnelle	<p>Tous les attributs, les attributs de détail et les hiérarchies de la dimension doivent être mis en correspondance avec des tables et des colonnes. Vous devez mettre en correspondance les objets de dimension avant de procéder à la génération.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Mettez en correspondance les objets de dimension avec des tables et des colonnes • Correction automatique : Aucune

Vérification des domaines (MCD/MLD/MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des domaines.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum de code de domaine	<p>[MPD uniquement] La longueur du code est limité par la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD (entrée MaxLen, dans la catégorie Objects > Domain) et dans les conventions de dénomination contenues dans les options du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code du domaine pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Détection d'incohérence entre les paramètres de contrôle	<p>Les valeurs spécifiées dans l'onglet Paramètres de contrôle ne sont pas cohérentes pour les types de données numériques et de chaîne : la valeur de défaut n'est pas compatible avec les valeurs minimum et maximum, elle n'appartient pas à la liste des valeurs spécifiée ou bien la valeur minimale est supérieure à la valeur maximale. Les paramètres de contrôle doivent avoir été définis de façon cohérente.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez la valeur de défaut, les valeurs minimum/maximum ou la liste des valeurs sur l'onglet de paramètres de contrôle • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Précision supérieure à la longueur maximale	<p>La précision d'un type de données ne doit pas être supérieure à sa longueur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Rendez la longueur du type de données supérieure à la précision • Correction automatique : Aucune
Type de données non défini	<p>Un modèle ne doit pas contenir de domaine dont le type de données soit indéfini, tous les domaines qu'il contient doivent avoir un type de données défini.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez un type de données pour le domaine dans la feuille de propriétés de ce dernier • Correction automatique : Aucune
Type de données non valide	<p>[MCD/MLD uniquement] Certains domaines contiennent des types de données invalides. Un modèle de ne peut pas être considéré comme complet si tous les types de données de ses domaines ne sont pas valides.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Bien que les types de données non valides soient tolérés, remplacez les types de données invalides par des types de données valides afin de permettre la génération d'un MPD. • Correction automatique : Aucune.

Vérifications des attributs d'entité (MCD/MLD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des attributs d'entité.

Vérification	Description and Correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.

Vérification	Description and Correction
Unicité du nom/ code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Détection des différences entre l'attribut et le domaine dont il dépend	<p>[MLD uniquement] Il existe une divergence entre des attributs et les domaines qui leur sont associés. Cette état de fait peut être toléré si vous définissez cette vérification comme un avertissement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Maintenez la cohérence lorsque vous définissez les propriétés des attributs. • Correction automatique : Impose les valeurs du domaine dans les attributs divergeant du domaine (les valeurs du domaine remplacent celles des attributs).
Incohérences dans les paramètres de contrôle	<p>[MLD uniquement] Les valeurs saisies dans la page Paramètres de contrôle sont incohérentes pour les types de données numérique et de chaîne. Les valeurs par défaut ne respectent pas les valeurs minimale et maximale, ou n'appartiennent pas à la liste des valeurs, les valeurs dans la liste ne sont pas comprises entre les valeurs minimum et maximum, ou encore la valeur minimum est supérieure à la valeur maximum. Vous devez définir des paramètres de contrôle cohérents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez la valeur de défaut, les valeurs minimum/maximum ou la liste des valeurs sur l'onglet de paramètres de contrôle • Correction automatique : Aucune
Précision supérieure à la longueur maximale	<p>[MLD uniquement] La précision du type de données ne doit pas être supérieure ou égale à la longueur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Rendez la longueur du type de données supérieure à la précision • Correction automatique : Aucune
Type de données non défini	<p>[MLD uniquement] Les types de données indéfinis pour les attributs existent. Pour être complet, un modèle doit avoir tous ses types de données d'attributs définis.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Bien que les types de données soient tolérés, vous devez définir des types de données pour les types de données qui ne sont pas définis avant de pouvoir générer un MPD. • Correction automatique : Aucune.

Vérification	Description and Correction
Type de données non valide	<p>[MLD uniquement] Il existent des types de données d'attributs incorrects. Pour être complet, un modèle doit avoir tous ses types de données d'attributs correctement définis.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Bien que les types de données non valides soient tolérés, remplacez les types de données invalides par des types de données valides afin de permettre la génération d'un MPD. • Correction automatique : Aucune.

Vérification des identifiants d'entité (MLD/MCD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des identifiants d'entité.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/ code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Existence d'attributs d'entité	<p>Chaque identifiant d'entité doit comporter au moins un attribut.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez un attribut à l'identifiant ou bien supprimez l'identifiant • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Inclusion d'identifiant	<p>Un identifiant ne doit pas inclure un autre identifiant.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez l'identifiant qui inclut un identifiant existant • Correction automatique : Aucune
Identifiant primaire dans une entité enfant	<p>[Notation Barker] Les entités enfant ne peuvent pas contenir des identifiants primaires.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Déplacez l'identifiant primaire dans l'entité parent. • Correction automatique : Aucune

Vérification des entités (MLD/MCD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des entités.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.

Vérification	Description et correction
Longueur maximum du nom et du code d'entité	<p>La longueur du nom et du code d'une entité ne doit pas être supérieure à la longueur de 254 caractères spécifiée dans les conventions de dénomination des options de modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le nom/code pour rendre sa longueur conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le nom/code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale de 254 caractères
Existence d'attributs	<p>Chaque entité doit comporter au moins un attribut.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez un attribut à l'entité ou bien supprimez l'entité • Correction automatique : Aucune
Nombre d'attributs séquentiels supérieur à 1	<p>Une entité ne peut comporter plus d'un attribut de type séquentiel. Les types séquentiels sont des valeurs calculées automatiquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez les types des attributs d'entités correspondants pour n'avoir qu'un seul attribut de type séquentiel • Correction automatique : Aucune
Existence d'identifiants	<p>Chaque entité doit comporter au moins un identifiant.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez un identifiant à l'entité ou bien supprimez l'entité • Correction automatique : Aucune
Existence de lien de relation ou d'association	<p>Chaque entité doit comporter au moins un lien de relation ou d'association.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez un lien de relation ou d'association à l'entité • Correction automatique : Aucune
Héritage redondant	<p>Une entité hérite d'une autre entité plus d'une fois. Cette redondance n'enrichit pas le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez l'héritage redondant • Correction automatique : Aucune
Héritage multiple	<p>Une entité a plusieurs héritages. Cette structure est inhabituelle mais tolérée si vous avez défini ce paramètre de vérification comme un avertissement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Assurez-vous que cet héritage multiple est indispensable à votre modèle • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Parent de plusieurs héritages	<p>Une entité est le parent de plusieurs héritages. Cette structure est inhabituelle mais tolérée si vous avez défini ce paramètre de vérification comme un avertissement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Vérifiez si vous ne devriez pas fusionner ces héritages • Correction automatique : Aucune
Identifiant primaire redéfini	<p>Les identifiants primaires dans les entités enfant doivent être identiques à ceux de leur parent.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez les identifiants primaires dans les entités enfant qui ne sont pas dans l'entité parent. • Correction automatique : Aucune.

Vérification des faits (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des faits.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Existence de mesure	<p>Un fait doit comporter au moins une mesure.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez une mesure dans l'onglet Mesures de la feuille de propriétés du fait • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Correspondance du fait non définie	<p>Un fait doit être mis en correspondance avec des tables ou des vues dans un modèle opérationnel afin de pouvoir être rempli de données provenant de ce modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Mettez en correspondance le fait avec des tables ou vues. Vous pouvez être amené à créer une source de données avant de pouvoir créer les correspondances • Correction automatique : Détruit la correspondance pour le fait. Cette opération supprime la source de données de la liste Correspond à dans l'onglet Correspondances du fait
Correspondance de mesure non définie	<p>Les mesures d'un fait doivent être mises en correspondance avec des colonnes contenues dans les tables ou vues de la source de données.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Mettez en correspondance la mesure de fait avec des colonnes dans la source de données • Correction automatique : Détruit la correspondance pour la mesure. Cette opération fait disparaître les mesures qui ne sont mises en correspondance avec aucun objet de l'onglet Correspondances des mesures de l'onglet Correspondances du fait

Vérification des mesures de fait, hiérarchies de dimensions, et des attributs (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des mesures de fait, hiérarchies de dimensions, et des attributs de fait et de dimension.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.

Vérification	Description et correction
Unicité du nom/ code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Existence d'attribut	<p>[hiérarchies uniquement] Une hiérarchie de dimension doit avoir au moins un attribut.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez un attribut à la hiérarchie à partir de l'onglet Attributs de la feuille de propriétés de hiérarchie • Correction automatique : Aucune

Vérification des partitionnements horizontaux et verticaux (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des partitionnements horizontaux et verticaux et des fusions de table.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/ code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.

Vérification	Description et correction
Existence de partition	<p>[partitionnement horizontal et verticaux] Un partitionnement ne peut pas être vide, et doit contenir au moins une partition.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez le partitionnement ou créez au moins une partition dans sa feuille de propriétés • Correction automatique : Supprime le partitionnement horizontal
Existence de table cible	<p>[fusions] Une fusion de tables doit avoir une table comme résultat de la fusion.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez la fusion • Correction automatique : Aucune
Table cible non disponible	<p>Une partition ou une fusion doit avoir une table sur laquelle agir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez le partitionnement ou la fusion dépourvue de table correspondante • Correction automatique : Supprime le partitionnement ou la fusion dépourvue de table correspondante

Vérifications des index et des index de vue (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des index et des index de vue.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.

Vérification	Description et correction
Longueur maximum de code d'index	<p>La longueur du code d'un index ne doit pas être supérieure à la valeur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée MaxLen dans la catégorie Objects > Index) et dans les conventions de dénomination contenues dans les options du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code de l'index pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Existence de colonne d'index	<p>Un index doit comporter au moins une colonne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez une colonne à l'index via l'onglet Colonnes de la feuille de propriétés de l'index ou supprimez l'index • Correction automatique : Supprime l'index dépourvu de colonnes
Type d'index non défini	<p>[index] Un type d'index doit être spécifié.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Spécifiez un type dans la feuille de propriétés d'index ou supprimez l'index dépourvu de type • Correction automatique : Aucune
Nombre des colonnes de l'index	<p>Le SGBD courant ne prend pas en charge le nombre de colonnes d'index spécifié dans l'entrée MaxColIndex du SGBD courant.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez une ou plusieurs colonnes dans la feuille de propriétés de l'index ou créez des index supplémentaires pour ces colonnes • Correction automatique : Aucune
Unicité impossible pour les index de type HNG	<p>[index] Un index de type HNG (HighNonGroup) ne peut pas être unique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Changez le type d'index ou définissez l'index comme non unique • Correction automatique : Aucune
Inclusion d'index	<p>Un index ne doit pas inclure un autre index.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez l'index qui inclut un autre index • Correction automatique : Aucune

Vérification des héritages (MLD/MCD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des héritages.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Existence de liens d'héritage	<p>Chaque héritage doit comporter au moins un lien d'héritage allant de l'héritage vers l'entité parent.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez un lien d'héritage ou supprimez l'héritage • Correction automatique : Aucune
Héritage incomplet avec ancêtre non généré	<p>[MLD uniquement] Si un héritage est incomplet, le parent doit être généré car vous risquez de perdre des informations.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Générez l'entité parent ou définissez l'héritage comme complet. • Correction automatique : Aucune

Vérification des join index (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des join indexes et des join indexes Bitmap.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Existence de la table de base	<p>Un join index doit avoir une table de base.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez une table de base dans la feuille de propriétés du join index • Correction automatique : Aucune
Référence sans clé parent	<p>Chaque référence associée à un join index doit avoir une clé parent.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez la clé parent sur l'onglet Jointures de la feuille de propriétés de référence. • Correction automatique : Aucune
Propriétaires des tables du join index	<p>Les tables associées à un join index doivent avoir le même propriétaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Changez le propriétaire du join index ou de la table • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Connexion des références d'un join index	<p>Les références d'un join index doivent être connectées à la table sélectionné sur un axe linéaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez ou remplacez les références dans le join index • Correction automatique : Aucune
Join index en double	<p>Deux join indexes ne peuvent pas porter sur un même jeu de références.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez l'un des join index • Correction automatique : Aucune

Vérification des clés (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des clés.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/ code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur de code de clé	<p>La longueur du code de clé est limitée par la longueur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée (MaxConstLen, sous Object > Key).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code de la clé pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD

Vérification	Description et correction
Existence de colonne de clé	<p>Chaque clé doit comporter au moins une colonne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez une colonne à la clé à partir de l'onglet Colonnes de la feuille de propriétés de clé • Correction automatique : Supprime la clé dépourvue de colonne
Inclusion de clé	<p>Une clé ne peut pas être incluse dans une autre clé (dans certaines colonnes, quel que soit leur ordre).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez la clé qui inclut une autre clé • Correction automatique : Aucune
Clé composée de plusieurs colonnes dont une colonne de séquence	<p>Si la colonne initialisée par la séquence fait déjà partie d'une clé, elle ne doit pas être incluse dans une clé portant sur plusieurs colonnes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Détachez la séquence d'une colonne faisant partie d'une clé portant sur plusieurs colonnes • Correction automatique : Aucune

Vérification des cycles de vie et des phases de cycle de vie (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des cycles de vie et des phases de cycle de vie.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.

Vérification	Description et correction
Unicité du nom/ code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Existence de phases	<p>[cycle de vie] Un cycle de vie doit contenir des phases.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez des phases au cycle de vie (sur l'onglet Phases) • Correction automatique : Aucune
Paramètre de rétention totale incorrect	<p>[cycle de vie] La durée totale de rétention pour le cycle de vie doit être égale à la somme des durées de rétention de toutes les phases.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajustez la rétention totale ou les rétentions des phases individuelles. • Correction automatique : Ajuste la rétention totale pour la rendre égale à la somme des rétentions de toutes les phases.
Plage de partitions incorrecte	<p>[cycle de vie] La plage de partitions ne doit pas être plus longue que la rétention de phase la plus courte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Réduisez la plage de partitions pour la rendre égale à la rétention de phase la plus courte. • Correction automatique : Réduit la plage de partitions pour la rendre égale à la rétention de phase la plus courte.
Existence de tablespace	<p>[phase] Le tablespace spécifié n'existe pas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Spécifiez un autre tablespace. • Correction automatique : Aucune
Paramètre de tablespace incorrect	<p>[phase] Le tablespace ne peut pas être de type Catalog store.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Désélectionnez la propriété Catalog store sur la feuille de propriétés du tablespace. • Correction automatique : Désélectionne la propriété Catalog store.
Unicité du tablespace de phase	<p>[phase] Chaque phase doit être associée à un tablespace différent.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Déplacez une ou plusieurs phases vers un autre tablespace. • Correction automatique : Aucune
Cohérence du paramètre monétaire de coût	<p>[phase] La même monnaie doit être utilisée pour tous les tablespaces.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Harmoniser les paramètres monétaires. • Correction automatique : Applique le paramètre de monnaie spécifié dans les options de modèle à tous les tablespaces.

Vérification	Description et correction
Paramètre de rétention incorrect	<p>[phase] Les phases des cycles de vie basés sur l'âge doivent avoir une période de rétention supérieure à 0.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez une période de rétention supérieure à 0. • Correction automatique : Définit une période de rétention de 1.
Paramètre de période d'inactivité incorrect	<p>[phase] Les phases des cycles de vie basés sur l'âge doivent avoir une période d'inactivité supérieure à 0.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez une période d'inactivité supérieure à 0. • Correction automatique : Définit une période d'inactivité de 1.
Existence d'une source de données	<p>[phase] Une phase de cycle de vie associée à une base de données externe doit avoir une source de données spécifiée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Spécifiez une source de données pour la phase. • Correction automatique : Aucune
Portée de gestion du cycle de vie incorrecte	<p>[phase] Seule la première phase d'un cycle de vie peut avoir une source externe. Les phases suivantes doivent avoir la base de données courante définie comme source.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez la base de donnée courante comme source pour la phase. • Correction automatique : Aucune

Vérification des packages (MCD/MLD/MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des packages.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Références circulaires	<p>Une référence circulaire se produit dès lors qu'une table fait référence à une autre table et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une boucle soit créée entre les tables. Un package ne peut pas contenir de référence circulaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Résolvez la référence circulaire en corrigeant la référence, en supprimant sa source ou en désactivant l'option Parent obligatoire ou Check on commit • Correction automatique : Aucune
Unicité de nom de contrainte	<p>Un nom de contrainte est un identificateur unique pour la définition de contrainte des tables, des colonnes, et des clés primaires et étrangères dans la base de données. Vous définissez le nom de contrainte dans les onglets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Onglet Contrôle de la feuille de propriétés d'une table • Onglet Contrôles supplémentaire de la feuille de propriétés d'une colonne • Onglet Général de la feuille de propriétés d'une clé <p>Un nom de contrainte doit être unique dans un modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez le nom de contrainte en double dans l'onglet approprié • Correction automatique : Modifie le nom de contrainte en double de l'objet sélectionné en y ajoutant un numéro
Longueur maximale de nom de contrainte	<p>[MPD uniquement] La longueur de nom de contrainte ne peut pas dépasser celle spécifiée dans la définition du SGBD dans l'entrée MaxConstLen, dans la catégorie Object, ou dans chaque catégorie d'objet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez le nom de contrainte pour le rendre conforme • Correction automatique : Tronque le nom de contrainte pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Dépendances circulaires	<p>[MPD uniquement] Les liens de traçabilité de type <<DBCreateAfter>> peuvent être utilisés pour définir un ordre de génération pour les procédures stockées et les vues. Ces liens ne doivent pas introduire de dépendance circulaire dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez le lien. • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Dépendance circulaire	<p>[MCD/MLD uniquement] Une dépendance circulaire se produit lorsqu'une entité dépend d'une autre et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une boucle de dépendance soit créée entre entités. Un package ne peut pas contenir des dépendances circulaires.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Décochez la case Dépendant pour le lien ou supprimez un lien d'héritage. • Correction automatique : Aucune
Circularité formée de liens obligatoires	<p>[MCD/MLD uniquement] Une dépendance circulaire se produit lorsqu'une entité dépend d'une autre et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une boucle de dépendance soit créée entre entités via des liens obligatoires.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Décochez la case Obligatoire ou supprimez une dépendance dans une relation. • Correction automatique : Aucune
Unicité de code de raccourci	<p>Un même espace de nom ne peut pas contenir deux raccourcis au code identique.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez le code en double • Correction automatique : Ajoute un numéro au code en double
Raccourci risquant d'être généré sous forme de table enfant d'une référence	<p>[MCD/MLD uniquement] Le package ne doit pas contenir des associations ou des relations ayant un raccourci externe comme entité enfant. Bien que cela puisse être toléré dans le MCD, l'association ou la relation ne sera pas générée dans un MPD si le raccourci externe est généré sous la forme d'un raccourci.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez votre modèle de façon à créer l'association ou la relation dans le package qui contient l'entité enfant. • Correction automatique : Aucune

Vérification des procédures (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des procédures.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum du code de procédure	<p>La longueur du code de procédure est limitée par la longueur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée MaxLen, sous Objects > Procedure).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code de la procédure pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Corps de la définition de procédure vide	<p>Une définition de procédure doit être dotée d'un corps permettant de spécifier sa fonctionnalité.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Spécifiez un corps de procédure à partir de l'onglet Définition de la feuille de propriétés de la procédure • Correction automatique : Aucune
Existence d'une permission	<p>Les permissions sont des restrictions d'utilisation définies sur une procédure pour un utilisateur, un groupe ou un rôle particulier.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez des permissions sur la procédure pour les utilisateurs, groupes et rôles • Correction automatique : Aucune

Vérification des références et des références de vue (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des références et des références de vue.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Référence réflexive et obligatoire	<p>[références uniquement] Une référence réflexive ne devrait pas avoir un parent obligatoire, qui risque de conduire à des jointures incohérentes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Corrigez la référence en décochant la case Parent obligatoire • Correction automatique : Aucune
Existence de jointure de référence	<p>Une référence doit comporter au moins une jointure de référence.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez une jointure pour la référence, ou bien supprimez la référence • Correction automatique : Supprime la référence dépourvue de jointure

Vérification	Description et correction
Longueur maximum de code de référence	<p>[références uniquement] La longueur du code d'une référence ne doit pas être supérieure à la valeur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée MaxConstLen dans la catégorie Object > Reference ou dans les conventions de dénomination des options du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code de la référence pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Jointures incomplètes	<p>[références uniquement] Les jointures doivent être complètes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez une colonne de clé étrangère ou activez la migration de clé primaire • Correction automatique : Aucune
Ordre de jointure	<p>[références uniquement] L'ordre des jointures doit être identique à l'ordre des colonnes de clé dans le cas de certains SGBD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Si nécessaire, changez l'ordre des jointures pour le rendre conforme à l'ordre des colonnes • Correction automatique : L'ordre des jointures est changé pour correspondre à l'ordre des colonnes de clés

Vérification des relations (MLD/MCD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des relations.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.

Vérification	Description et correction
Unicité du nom/ code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Dépendance ré- flexive	<p>Une relation de dépendance est une relation dans laquelle une entité dépend d'une autre pour son identification. Ce type de relation ne peut par conséquent pas être réflexive.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez ou supprimez la dépendance réflexive • Correction automatique : Aucune
Référence réflexi- ve et obligatoire	<p>Le modèle contient une relation réflexive obligatoire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Désélectionnez la case Obligatoire pour rendre la relation entre les entités non obligatoire • Correction automatique : Aucune
Relation bijective entre deux entités	<p>Ce type de relation comporte deux liens d'association de cardinalité 1,1. Il équivaut à la fusion de ces deux entités en une seule.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Fusionnez les entités ou bien modifiez la relation • Correction automatique : Aucune
Contrainte d'uni- cité de nom entre une relation n-n et des entités	<p>Les noms de relation n,n et d'entité doivent être uniques dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez le nom de la relation n,n ou de l'entité pour être en mesure de générer le MPD • Correction automatique : Aucune
Cohérence entre les parties domi- nante et dépen- dante	<p>Une relation dépendante ne peut pas être également dominante.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Cochez la case Dominante à l'autre extrémité de la relation • Correction automatique : Aucune
Lien identifiant depuis une entité enfant	<p>[MCD avec notation Barker uniquement] Une entité enfant ne peut pas être dépendante d'une autre entité que ses parents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez la relation de dépendance avec l'entité non-parent. • Correction automatique : Aucune
Relations plu- sieurs-plusieurs	<p>[MLD uniquement] Les relations plusieurs-plusieurs ne sont pas permises.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez une entité intermédiaire qui contient les identifiants primaires des entités "plusieurs-plusieurs" précédentes. • Correction automatique : Aucune.

Vérification des séquences (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des séquences.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum de l'attribut Code de la séquence	<p>Le code de la séquence est plus long que la longueur maximum admise par le SGBD.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Réduisez la longueur du code • Correction automatique : Réduit la longueur du code pour la ramener dans la limite tolérée

Vérification des synonymes (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des synonymes.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum du nom et du code de synonyme	<p>La longueur du nom et du code d'un synonyme ne doit pas être supérieure à la valeur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée MaxLen dans la catégorie Objects > Synonym) et dans les conventions de dénomination contenues dans les options du modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le nom/code pour rendre sa longueur conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le nom/code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Existence de l'objet de base	<p>Un synonyme doit correspondre à un objet de modèle. Par défaut, lorsque vous créez des synonymes à partir de la boîte de dialogue Liste des synonymes en utilisant l'outil Ajouter une ligne, les synonymes ne sont attachés à aucun objet de base.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Sélectionnez un objet de base dans la feuille de propriétés du synonyme • Correction automatique : Supprime le synonyme

Vérification des tables et des vues (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des tables et des vues.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur du nom et du code	La longueur du nom et du code d'une table ou d'une vue ne doit pas être supérieure à la valeur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée MaxLen dans les catégories Objects > Table et View) et les conventions de dénomination des options de modèle. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le nom/code pour rendre sa longueur conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le nom/code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Conflit entre un nom de contrainte et un nom d'index	[tables uniquement] Un nom de contrainte de table ne doit pas être identique au nom d'un index. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Changez le nom de contrainte de table • Correction automatique : Aucune
Existence d'une colonne, d'une référence, d'un index et d'une clé	[tables uniquement] Chaque table doit comporter au moins une colonne, un index, une clé et une référence. <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez les éléments requis qui font défaut • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
<p>Nombre de colonnes auto-incrémentées</p>	<p>[tables uniquement] Les colonnes auto-incrémentées contiennent des valeurs calculées automatiquement. Une table ne peut pas comporter plus d'une colonne autoincrémentée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Détruisez toutes les colonnes auto-incrémentées, à l'exception d'une seule • Correction automatique : Aucune
<p>Unicité de définition d'index de table</p>	<p>[tables uniquement] Des index identiques sont des index qui portent sur les mêmes colonnes, dans le même ordre et avec le même type. Une table ne peut pas comporter deux index identiques.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez un index ou changez ses propriétés • Correction automatique : Aucune
<p>Correspondance de table non définie</p>	<p>[tables uniquement] Lorsqu'une table appartient à un modèle qui contient une ou plusieurs sources de données, elle doit être mise en correspondance avec des tables ou des vues dans une source de données pour établir une correspondance relationnel-relationnel</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez une correspondance entre la table courante et une ou plusieurs tables ou vues dans une source de données • Correction automatique : Détruit la correspondance pour la table. Cette opération supprime la source de données de la liste Correspond à dans l'onglet Correspondances de la table
<p>Correspondance de colonne non définie</p>	<p>[tables uniquement] Lorsqu'une colonne appartient à un modèle qui contient une ou plusieurs sources de données, elle doit être mise en correspondance avec des colonnes dans une source de données pour établir une correspondance relationnel-relationnel.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez une correspondance entre la colonne courante et une ou plusieurs colonnes dans une source de données • Correction automatique : Détruit la correspondance pour la colonne. Cette opération fait disparaître les colonnes qui ne sont plus mises en correspondance dans l'onglet Correspondances des colonnes de l'onglet Correspondances de la table
<p>Existence d'une permission</p>	<p>Les permissions sont des restrictions d'utilisation définies sur une table pour un utilisateur, un groupe ou un rôle particulier</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez des permissions sur la table pour les utilisateurs, groupes et rôles • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Existence d'une clé de partition	<p>[tables uniquement] Une table gérée par une politique de cycle de vie basé sur l'âge doit avoir une colonne spécifiée comme sa clé de partition.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Spécifiez une colonne comme clé de partition. • Correction automatique : Aucune
Date de début incorrecte	<p>[tables uniquement] Une table gérée par une politique de cycle de vie basé sur l'âge ne doit pas avoir une date de début antérieure à la date de début du cycle de vie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Changez l'une des dates de sorte que la date de début de la table soit identique ou postérieure à la date de début du cycle de vie. • Correction automatique : Spécifie la date de début du cycle de vie comme date de début de la table.
Politique de cycle de vie manquante	<p>[tables uniquement] Une table gérée par une politique de cycle de vie ne doit pas référence des tables qui ne sont pas gérées par un cycle de vie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez les tables référencées dans le cycle de vie. • Correction automatique : Aucune
Correspondance incorrecte à partir de la table source	<p>[tables uniquement] Dans un cycle de vie dont la première phase référence une base de données externe, chaque table d'archive doit être mise en correspondance avec exactement une table externe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez les correspondances supplémentaires. • Correction automatique : Aucune
Correspondance de colonne partielle de la table source	<p>[tables uniquement] Dans un cycle de vie dont la première phase référence une base de données externe, chaque colonne de chaque table source doit être mise en correspondance avec des colonnes dans la même table d'archive.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez les correspondances manquantes. • Correction automatique : Aucune
Existence d'une correspondance de clé de partition	<p>[tables uniquement] Dans un cycle de vie dont la première phase référence une base de données externe, la colonne de clé de partition dans la table d'archive doit être mise en correspondance avec une colonne dans la table source.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Créez a correspondance manquante. • Correction automatique : Aucune

Vérification	Description et correction
Tablespace situé hors du cycle de vie	<p>[tables uniquement] Une table gérée par un cycle de vie doit être affectée à un tablespace associé à ce cycle de vie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Affectez la table à un tablespace associé à ce cycle de vie. • Correction automatique : Si la table n'est affectée à aucun tablespace, elle sera affectée au tablespace associé à la première phase du cycle de vie.

Vérification des tablespaces et des storages (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des tablespaces et des storages.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum du code	<p>Le code du tablespace ou stockage est plus long que la longueur maximum admise par le SGBD</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Réduisez la longueur du code • Correction automatique : Réduit la longueur du code pour la ramener dans la limite tolérée

Vérification	Description et correction
Non utilisé	<p>Le tablespace ou storage que vous avez créé n'est pas utilisé dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Supprimez le tablespace ou storage ou appliquez-le comme option physique à une table, un index, une clé, une colonne, un storage ou une vue (onglet Options de la feuille de propriétés de l'objet) • Correction automatique : Aucune

Vérification des triggers et des triggers de SGBD (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des triggers et des triggers de SGBD.

Vérification	Description et correction
Unicité du nom/ code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum du code de trigger	<p>La longueur du code d'un trigger ne doit pas être supérieure à la valeur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée MaxLen).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code du trigger pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Événement incorrect	<p>L'événement spécifié dans la définition de trigger de SGBD doit être disponible dans sa portée choisie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Modifiez le code du trigger pour faire référence à un événement dans la portée choisie. • Correction automatique : Aucune

Vérification des utilisateurs, groupes et rôles (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des utilisateurs, groupes et rôles.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum du code	<p>La longueur du code ne doit pas être supérieure à la valeur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée MaxLen dans les catégories Objects > User et Group).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Existence d'utilisateur	<p>[groupes, rôles] Un groupe est créé pour factoriser les privilèges et permissions accordés aux utilisateurs. Un groupe dépourvu d'utilisateurs est sans objet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Ajoutez des utilisateurs au groupe ou supprimez le groupe • Correction automatique : Supprime le groupe non affecté
Mot de passe vide	<p>[utilisateurs, groupes] Les utilisateurs et les groupes doivent avoir un mot de passe pour pouvoir se connecter à la base de données.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez un mot de passe pour le groupe • Correction automatique : Aucune

Vérification des vues (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des vues.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximum de code de vue	<p>La longueur du code d'une vue ne doit pas être supérieure à une valeur spécifiée pour la longueur du code de table.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code de la vue pour le rendre conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD
Existence d'une permission	<p>Les permissions sont des restrictions d'utilisation définies sur une vue pour un utilisateur, un groupe ou un rôle particulier.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Définissez des permissions sur la vue pour les utilisateurs, groupes et rôles • Correction automatique : Aucune

Vérification des services Web et des opérations Web (MPD)

PowerAMC fournit des vérifications de modèle par défaut afin de contrôler la validité des services Web et des opérations Web.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Aucune
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire. • Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double. • Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.
Longueur maximale d'un code	<p>La longueur du nom et du code d'une opération ou d'un service Web ne doit pas être supérieure à la valeur spécifiée dans la définition du SGBD (entrée Maxlen, dans les catégories Objects > Web Service et Web Operation).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correction manuelle : Raccourcissez le code pour rendre sa longueur conforme aux spécifications • Correction automatique : Tronque le code pour qu'il ne dépasse pas la longueur maximale spécifiée dans la définition de SGBD

Génération et reverse-engineering de bases de données

PowerAMC assure la prise en charge complète de la génération et du reverse-engineering par va-et-vient entre un MPD et une base de données.



Rédaction de code SQL dans PowerAMC





Les objets que vous créez dans votre modèle affichent le code SQL qui sera généré pour eux dans l'onglet **Aperçu** de leur feuille de propriétés. Certains objets vous proposent des éditeurs sur d'autres onglets pour vous permettre de modifier les instructions SQL.

Par exemple, vous pouvez être amené à écrire du code SQL afin de :

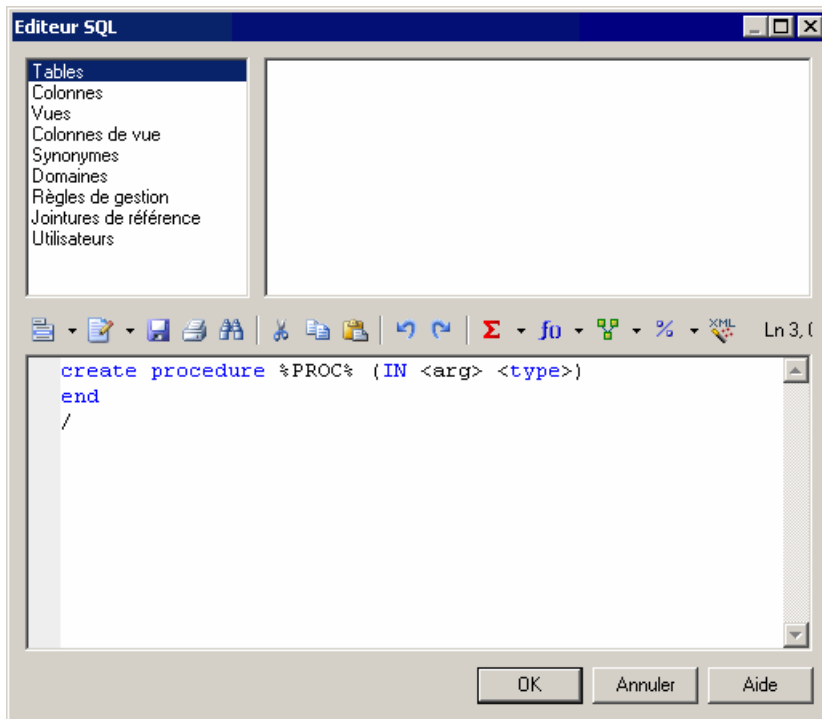
- Spécifier une requête de vue (voir *Requêtes de vue* à la page 126).
- Ecrire une procédure ou un trigger (voir *Triggers (MPD)* à la page 131).
- Définir une colonne calculée (voir *Création d'une colonne calculée* à la page 112).
- Insérer des scripts au début et/ou à la fin d'un script de création de base de données ou de table (voir *Personnalisation d'un script* à la page 330).

Les outils suivants sont disponibles dans les Editeurs SQL de PowerAMC :

Outil	Description
	Ajouter un trigger à partir du MPD / SGBD - [triggers et modèles de trigger uniquement] Affiche une boîte de dialogue qui répertorie les éléments de modèle de trigger définis dans le modèle ou dans le fichier de définition de SGBD à des fins d'insertion dans la définition de trigger (voir <i>Eléments de modèle de trigger</i> à la page 141).
	Opérateurs / Fonctions - Répertorie les opérateurs logiques et les fonctionnalités de regroupement, numériques, de chaîne, de date, de conversion, ainsi que d'autres fonctionnalités pouvant être insérées dans la définition du trigger. Les opérateurs et les fonctions sont spécifiques à chaque SGBD et ces listes sont remplies à l'aide d'entrées figurant dans la catégorie <code>Script\Sql\Keywords</code> (voir <i>Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Catégorie Script/Sql</i>).

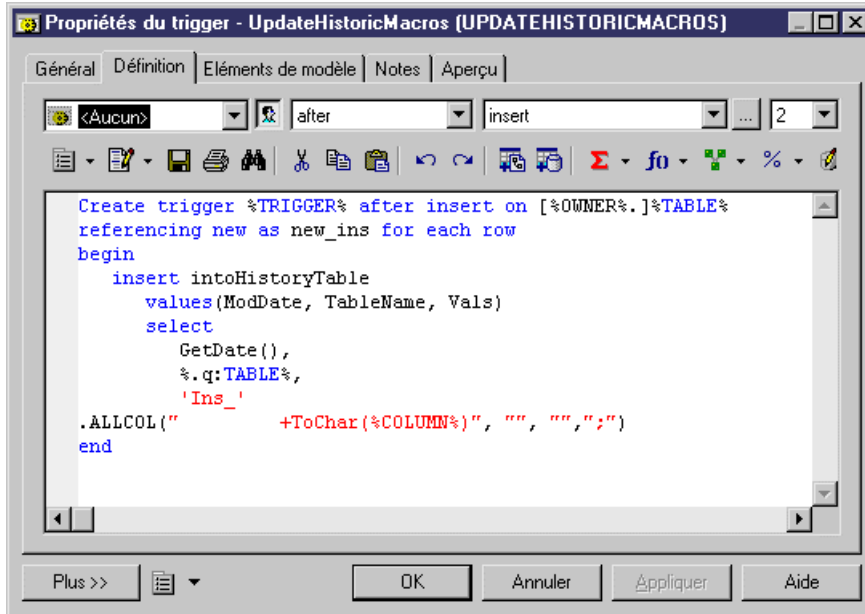
Outil	Description
	Macros / Variables - Répertorie les macros et variables de MPD disponibles pour insertion dans le code SQL (voir <i>Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Variables et macros de MPD</i>). Vous pouvez également utiliser des variables de mise en forme afin convertir les valeurs en majuscules ou en minuscules ou de les tronquer.
	Editer avec l'éditeur SQL - Affiche la boîte de dialogue Editeur SQL qui donne accès aux objets de modèle pour insertion dans le code SQL.
	Assistant SQL/XML - Affiche l'Assistant SQL/XML pour construire une requête SQL/XML à partir d'une table ou d'une vue et de l'insérer dans le code SQL (voir <i>Création de requêtes SQL/XML à l'aide de l'Assistant</i> à la page 145).
	Insérer une macro SQL/XML - Affiche une boîte de dialogue permettant de sélectionner un élément global depuis un modèle XML ouvert dans l'espace de travail (et qui doit avoir le fichier d'extension SQL/XML attaché) pour insertion dans le code SQL.

Outre ces outils, l'Editeur SQL répertorie les types d'objet de MPD dans le volet supérieur gauche et les objets du type sélectionné dans le volet supérieur droit. Double-cliquez sur un objet pour l'insérer dans votre code dans le volet inférieur :

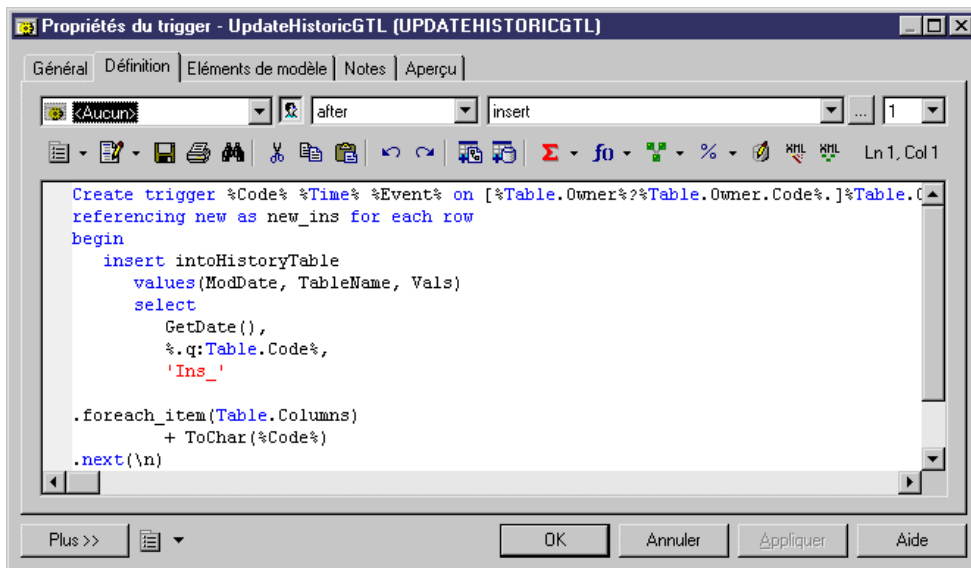


Vous pouvez utiliser le langage de génération par templates (GTL, Generation Template Language) de PowerAMC ainsi que les variables et macros de MPD afin de référencer les objets et propriétés d'objet et procéder à l'itération sur les collections lorsque vous rédigez des instructions SQL. Bien que vous puissiez effectuer de nombreuses tâches à l'aide de variables et macros de MPD, le GTL est plus puissant, dans la mesure où il permet d'accéder à toute information sur n'importe quel objet dans le modèle.

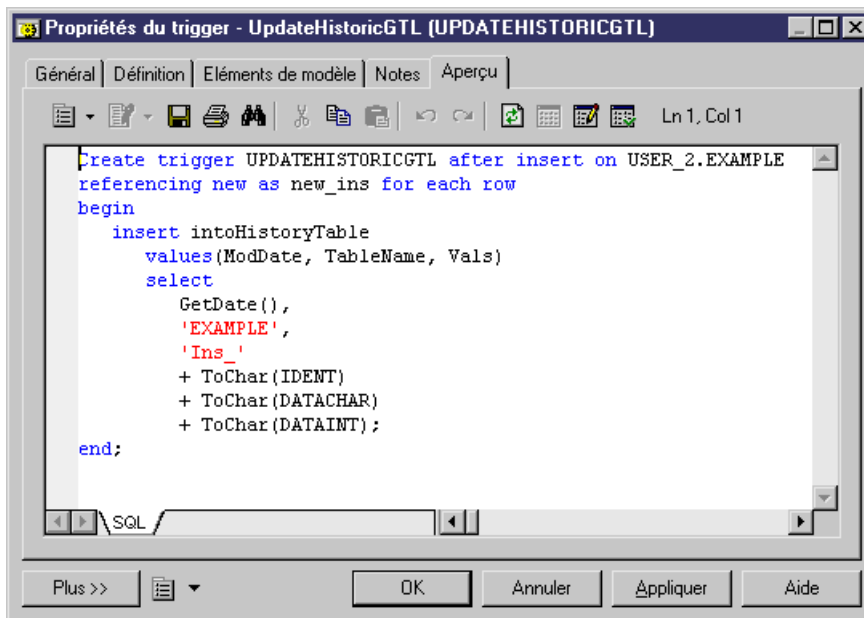
Dans l'exemple suivant, un trigger est rédigé en utilisant les variables et macros de MPD et attaché à la table exemple, pour écrire le contenu de toute insertion dans HistoryTable.



Le même trigger peut être rédigé à l'aide du GTL :



Dans chaque cas, le code du trigger à générer est identique, et peut être affiché en cliquant sur l'onglet **Aperçu** :

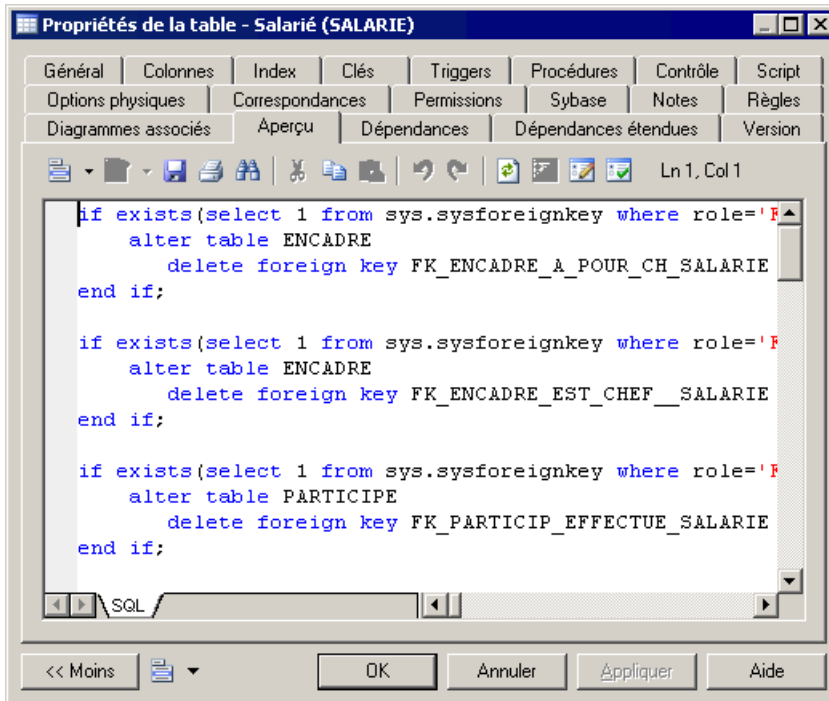


Pour plus d'informations sur l'utilisation du langage de génération par templates, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Personnalisation de la génération à l'aide du langage de génération par template*. Pour obtenir la liste des variables et macros disponibles,

voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Variables et macros de MPD.*

Aperçu d'instructions SQL










Cliquez sur l'onglet **Aperçu** dans la feuille de propriétés de modèle, package, table, autre objet de modèle pour afficher le code qui sera généré pour cet objet.





Le choix des couleurs pour le texte dans l'aperçu du script obéit aux règles suivantes :

Couleur de texte	Représente
Bleu	Mot réservé SQL
Noir	Corps de l'instruction
Rouge	Variable
Vert	Commentaire

Les outils suivants sont disponibles sur la barre d'outils de l'onglet **Aperçu** :

Outils	Description
	<p>Menu de l'éditeur [Maj+F11] - Contient les commandes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enregistrer sous... - Enregistre le contenu de la zone dans un nouveau fichier. • Sélectionner tout [Ctrl+A] - Sélectionne tout le contenu de la zone. • Suivant... [F3] - Trouve l'occurrence suivante du texte recherché. • Précédent... [Maj+F3] - Trouve l'occurrence précédente du texte recherché. • Aller à la ligne... [Ctrl+G] - Ouvre une boîte de dialogue permettant d'aller à la ligne spécifiée. • Activer/désactiver le signet [Ctrl+F2] Insère et supprime un signet (marque bleue) à l'emplacement du curseur. Notez que les signets ne sont pas imprimables et sont perdus si vous réactualisez l'onglet, ou si vous utilisez l'outil Afficher les options de génération. • Signet précédent [F2] - Passe au signet suivant. • Signet suivant [Maj+F2] - Revient au signet précédent.
	<p>Éditer avec [Ctrl+E] - Ouvre le code affiché dans un éditeur externe. Cliquez sur la flèche vers le bas pour sélectionner un éditeur particulier ou choisissez Choisir un programme afin de spécifier un nouvel éditeur. Les éditeurs spécifiés ici sont ajoutés dans la liste des éditeurs disponible en sélectionnant Outils > Options générales > Éditeurs.</p>
	<p>Enregistrer [Ctrl+S] - Enregistre le contenu de la zone dans le fichier spécifié.</p>
	<p>Imprimer [Ctrl+P] - Imprime le contenu de la zone.</p>
	<p>Rechercher [Ctrl+F] - Ouvre une boîte de dialogue afin de rechercher un texte.</p>
	
	<p>Annuler [Ctrl+Z] et Répéter [Ctrl+Y] - Annule ou revalide les modifications.</p>
	<p>Réactualiser [F5] - Réactualise l'affichage de l'onglet Aperçu.</p> <p>Vous pouvez déboguer les templates du GTL qui génèrent le code affiché dans l'onglet Aperçu. Pour ce faire, ouvrez le fichier de ressource cible ou l'extension, sélectionnez l'option Activer le suivi, puis cliquez sur OK pour revenir au modèle. Vous pouvez être amené à cliquer sur l'outil Réactualiser pour afficher les templates.</p>
	<p>Sélectionner les cibles de génération [Ctrl+F6] - Permet de sélectionner des cibles de génération supplémentaires (définies dans des extensions), et ajoute un sous-onglet pour chaque cible sélectionnée. Pour plus d'informations sur les cibles de génération, voir <i>Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers d'extension > Fichiers générés (Profile) > Génération de vos fichiers dans une génération standard ou étendue</i>.</p>

Outils	Description
	Afficher les options de génération [Ctrl+W] - Affiche la boîte de dialogue Options de génération, afin de vous permettre de modifier les options de génération et de voir leur impact sur le code.
	Ignorer les options de génération [Ctrl+D] - Ignore les changements apportés aux options de génération à l'aide de l'outil Afficher les options de génération .

Ignorer les options de génération

Si vous cliquez sur l'outil Ignorer les options de génération, l'aperçu ignore les options de génération sélectionnées à l'aide de l'outil Modifier les options de génération, mais utilise un jeu d'options prédéfinies.

Outils sélectionnés	Effet sur les options de génération	Effet sur l'aperçu
Modifier les options de génération	Vous pouvez sélectionner des options de génération	Visible dans l'aperçu si les options sont applicables
Ignorer les options de génération	Les options de génération sélectionnées sont ignorées au profit du jeu d'options prédéfinies	Seules les options prédéfinies sont prises en compte dans l'aperçu
Modifier les options de génération + Ignorer les options de génération	Vous pouvez sélectionner des options de génération	Les changements sont ignorés dans l'aperçu

Le jeu d'options de génération prédéfinies inclut les options suivantes :

Onglet d'option de génération	Eléments sélectionnés
Tables et vues	Tous sauf les options de suppression
Clés et index	Tous sauf les options représentées de façon différente dans certains SGBD. Par exemple, si une base de données est autoindexée, les options d'index correspondant aux clés sont désélectionnées
Base de données	Tous sauf les options de suppression
Options	Toutes les options utilisateur sont utilisées

Connexion à une base de données

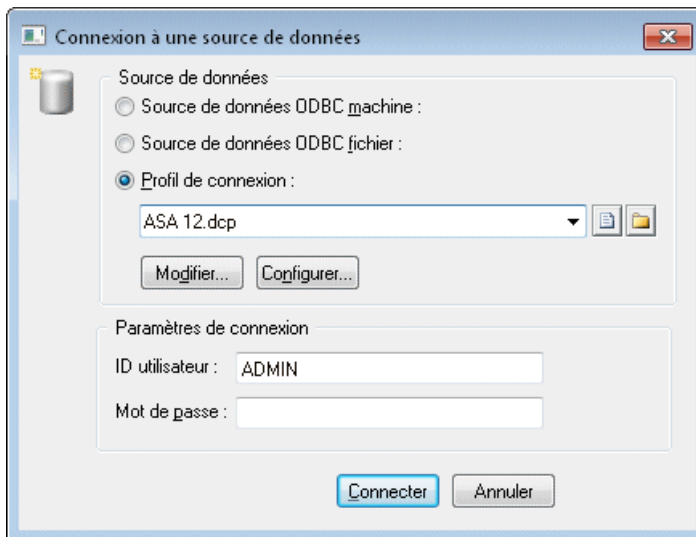
PowerAMC permet de se connecter à votre base de données de différentes façons.

Avant de vous connecter à votre base de données pour la première fois, vous devez configurer un profil de connexion PowerAMC. Votre choix dépend de l'interface que vous avez installée :

Vous disposez de	Configurez une connexion de type :
Pilote ODBC	Source de données machine ou fichier ODBC
Client de SGBD	Profil de connexion natif
Pilote JDBC	Profil de connexion JDBC

Pour obtenir des informations détaillées relatives à la création, la configuration et l'utilisation des profils de connexion, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Notions de base relatives à PowerAMC > Connexion à une base de données.*

1. Sélectionnez **SGBD > Connecter** pour afficher la boîte de dialogue Connexion à une source de données :



2. Sélectionnez l'un de boutons radio suivants, en fonction de la méthode choisir pour connecter à votre base de données :
 - Source de données machine ODBC
 - Source de données fichier ODBC)

- Profil de connexion (pour les connexions native, JDBC, ADO.NET, OLE DB ou DirectConnect)

Vous pouvez utiliser les outils situés à droite de la zone de source de données pour sélectionner un autre répertoire ou fichier de profil de connexion, et les outils Modifier et Configurer pour modifier ou configurer votre connexion à la source de données.

3. Saisissez votre ID utilisateur et votre mot de passe, puis cliquez sur Connecter. Si vous y êtes invité par la base de données, spécifiez les paramètres de connexion supplémentaires.

Vous restez connecté jusqu'à ce que vous vous déconnectiez ou que vous mettiez fin à la session du programme principal.

Vous pouvez afficher des informations relatives à votre connexion à tout moment en sélectionnant **SGBD > Informations relatives à la connexion**. La quantité d'informations disponible dépend de votre SGBD et de votre profil de connexion.

Pour vous déconnecter d'une base de données, sélectionnez **SGBD > Déconnecter**.

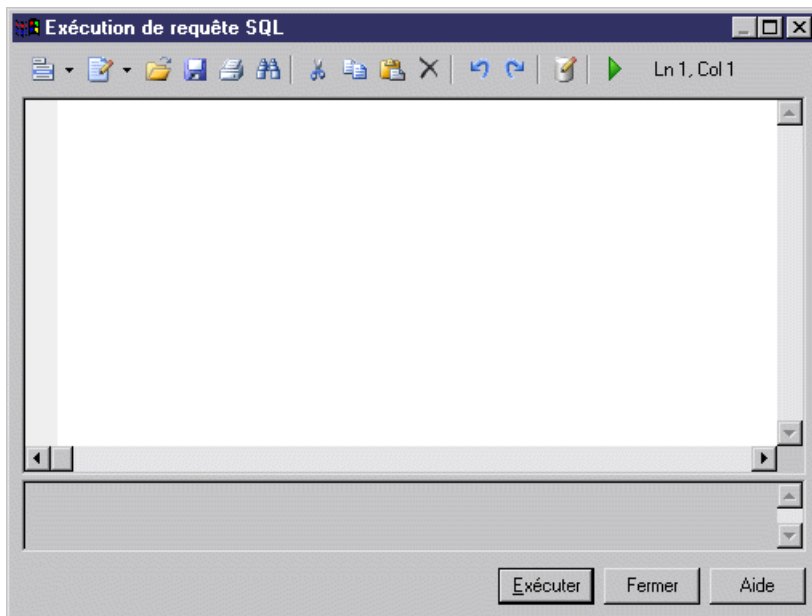
Exécution de requêtes SQL

Vous pouvez envoyer des requêtes SQL à base de données et en afficher les résultats obtenus.

1. Sélectionnez **SGBD > Exécuter SQL**.

Si vous n'êtes pas déjà connecté à une source de données, la fenêtre Connexion à une source de données s'affiche. Choisissez votre profil de connexion, puis cliquez sur Connecter pour passer à la boîte de dialogue Exécution de requête SQL.

2. Saisissez une ou plusieurs requêtes SQL dans la fenêtre, puis cliquez sur le bouton Exécuter afin de les lancer sur la source de données.



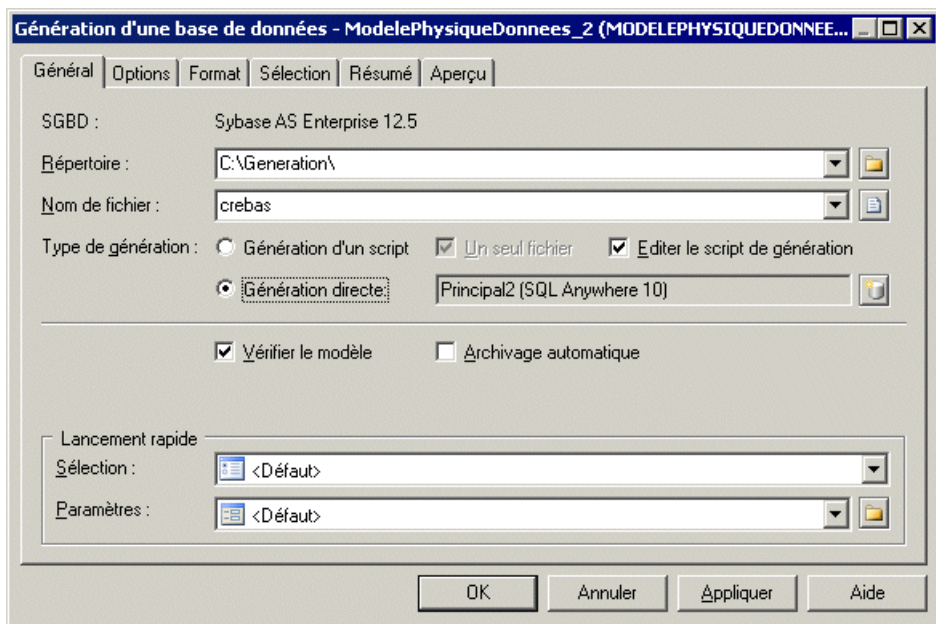
Les résultats de requête s'affichent dans la fenêtre Résultats.

Génération d'une base de données à partir d'un MPD

PowerAMC peut générer des scripts SQL sophistiqués sous la forme de fichiers ou pour une exécution immédiate via une connexion directe à une base de données.

Remarque : Pour générer une base de données SAP HANA®, utilisez l'Assistant HANA (voir *Exportation d'objets dans le référentiel HANA* à la page 548).

1. Sélectionnez **SGBD > Générer la base de données** pour afficher la boîte de dialogue Génération d'une base de données.



Remarque : Pour charger une sélection ou un jeu de paramètres préconfiguré (voir *Lancement rapide et jeux de paramètres* à la page 329), sélectionnez-le dans la liste appropriée dans la zone de groupe **Lancement rapide**.

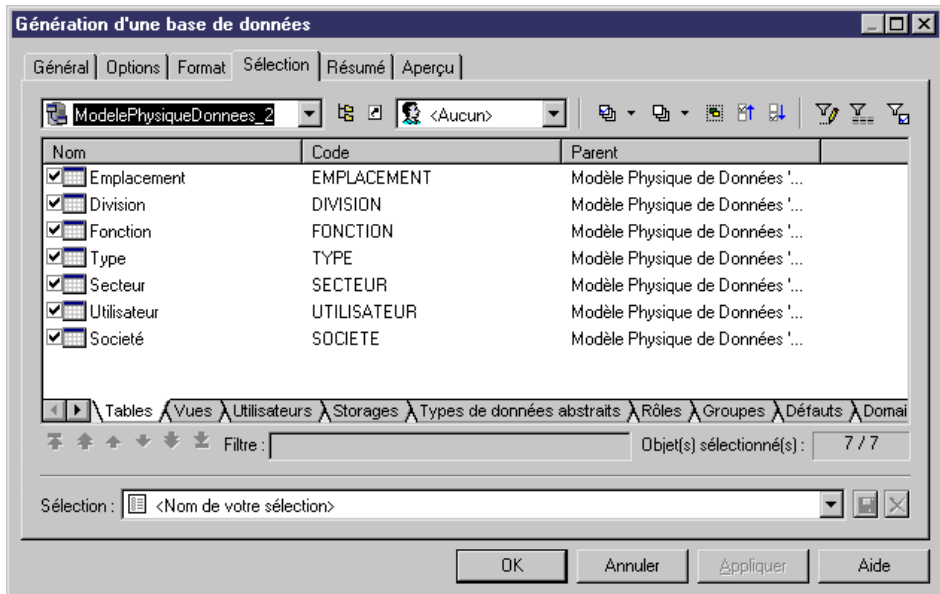
2. Saisissez un **Répertoire** et un **Nom de fichier** de destination pour le fichier de script.
3. Spécifiez le type de génération (via un fichier de script ou directe) à effectuer:
 - Génération de script - génère un script à exécuter ultérieurement sur un SGBD. Vous pouvez également sélectionner **Un seul fichier** pour créer le script de génération sous la forme d'un seul fichier. Par défaut un fichier de script est créé pour chaque table.

- Génération directe – génère un script et l'exécute sur une connexion directe à une base de données. Vous pouvez également sélectionner **Editer le script de génération** pour ouvrir le script dans un éditeur afin de le parcourir et de l'éditer avant son exécution.

4. [facultatif] Sélectionnez les options appropriées suivantes :

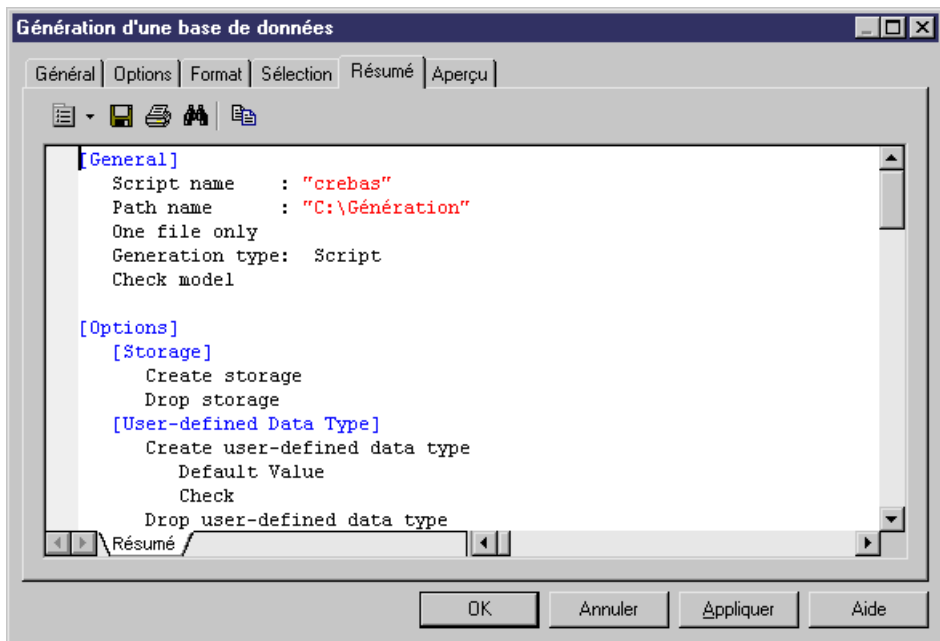
Option	Description
Vérifier le modèle	Spécifie qu'une vérification de modèle est effectuée avant la génération de script.
Archivage automatique	Crée une version d'archive du MPD après la génération à utiliser afin de déterminer les changements lors de votre prochaine modification de base de données (voir <i>MPD archivés</i> à la page 360).

5. [facultatif] Si vous souhaitez changer les options de génération par défaut, cliquez sur l'onglet **Options** (voir *Onglet Options de la boîte de dialogue Génération d'une base de données* à la page 324).
6. [facultatif] Si vous souhaitez changer le format de votre script, cliquez sur l'onglet **Format** (voir *Onglet Format de la boîte de dialogue Génération d'une base de données* à la page 328).
7. [facultatif] Si vous souhaitez contrôler le choix des objets de base de données qui seront générés, cliquez sur l'onglet **Sélection** :

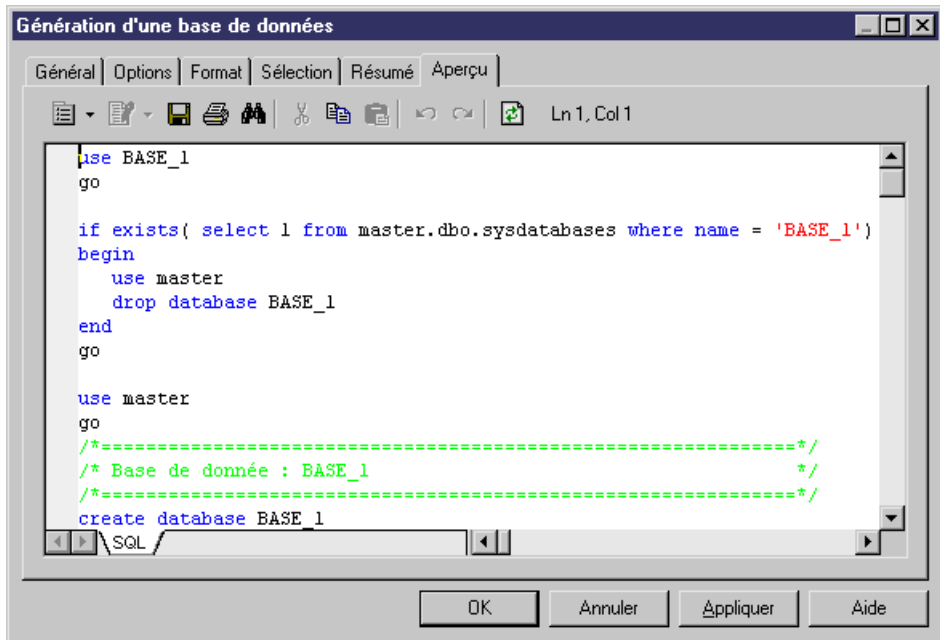


Vous pouvez enregistrer votre sélection via la barre Sélection située en bas de l'onglet (voir *Lancement rapide et jeux de paramètres* à la page 329).

8. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Résumé** pour afficher le résumé de vos paramètres et sélections. Le résumé n'est pas modifiable, mais vous pouvez chercher, enregistrer, imprimer et copier son contenu.



9. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Aperçu** pour afficher un aperçu du script SQL à générer. Le script n'est pas modifiable, mais vous pouvez chercher, enregistrer, imprimer et copier son contenu.



10. Cliquez sur **OK** pour lancer la génération.

Si vous générez un script de base de données, la fenêtre **Résultat** montre la progression du processus de génération, et fournit des instructions relatives à l'exécution du script. Une fois la génération terminée, la boîte de dialogue Fichiers générés s'affiche et répertorie les chemins d'accès vers les fichiers de script générés. Cliquez sur **Editer** pour ouvrir le script dans un éditeur de texte, ou sur **Fermer** pour fermer la fenêtre Résultats.

Remarque : Pour plus d'informations sur les étapes supplémentaires requises pour générer pour MS Access, voir *Génération d'une base de données Microsoft Access* à la page 626).

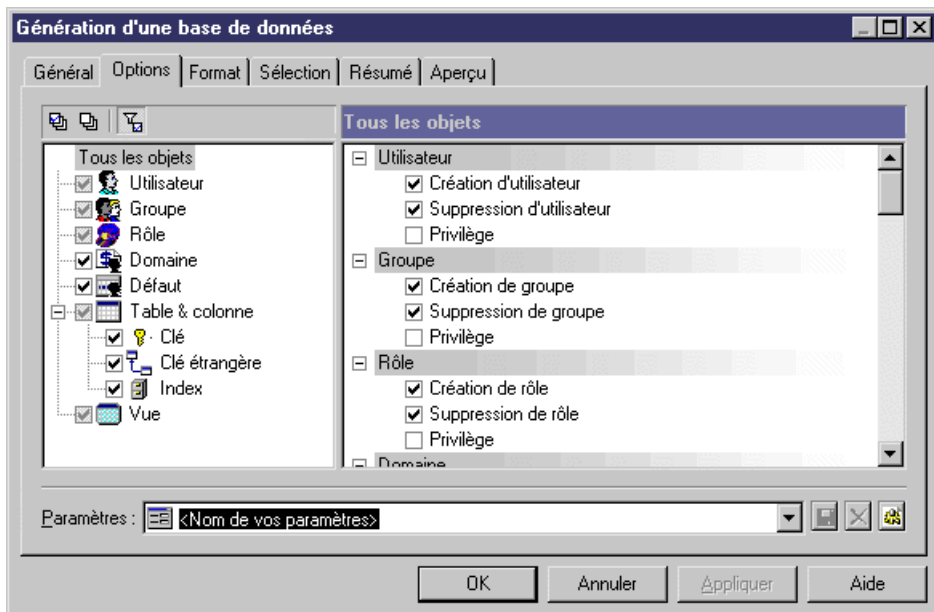
Si vous générez directement une base de données, et que vous n'êtes pas connecté à la base, une boîte de dialogue vous demande de spécifier une source de données et des paramètres de connexion (voir *Connexion à une base de données* à la page 318).

Remarque : Les utilisateurs avancés peuvent souhaiter personnaliser la génération de base de données, en modifiant par exemple l'ordre de génération des objets, en ajoutant des scripts à exécuter avant ou après la génération et en générant des objets supplémentaires. Pour plus d'informations sur ces opérations et sur d'autres notions avancées, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD*.

Onglet Options de la boîte de dialogue Génération d'une base de données

L'onglet Options permet de spécifier quels éléments de script générer pour chaque type d'objet.

Par défaut, chaque type d'objet présent dans votre modèle a une entrée dans le volet de gauche sous la métacatégorie "Tous les objets" et toutes les options possibles sont affichées dans le volet de droite. Si vous cliquez sur un type d'objet dans le volet de gauche, les options sont limitées à ce type d'objet.



Selon les objets présents dans votre modèle, certaines ou toutes les options suivantes sont disponibles.

Paramètre	Description
Création de <objet>	<p>Génère l'objet.</p> <p>Lorsque vous générez des clés primaires, alternatives ou étrangères ou bien des index, vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interne – les clés ou index sont générés lors de la création de table. • Externe - les clés ou index sont générés au sein d'une commande SQL distincte, le plus souvent en utilisant une instruction ALTER après la création de la table. <p>La génération des clés ou index en dehors de la table est possible uniquement si l'entrée Create existe dans les catégories Pkey, Key, Reference, et/ou Index de votre SGBD.</p>
Suppression de <objet>	<p>Supprime un objet existant, avant de le recréer.</p> <p>Notez que lorsque vous générez des défauts, si les cases Création de défaut et Suppression de défaut sont cochées, les défauts seront créés/supprimés avant les domaines et tables. Pour plus d'informations sur l'instruction de génération de défaut, voir <i>Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD</i>.</p>
Script de début	Insère un script personnalisé avant la commande de création de l'objet.
Script de fin	Insère un script personnalisé après la commande de création de l'objet.
Options physique	Génère des options physiques pour l'objet.
Commentaire	Génère les commentaires pour l'objet.
Privilège	[utilisateurs, groupes et rôles] Génère des privilèges pour l'utilisateur, le groupe ou le rôle.
Permission	Génère l'instruction relative à la permission pour un utilisateur donné lors de la création de l'objet.
Contrôle	<p>[domaines, tables et colonnes] Génère des paramètres de contrôle et des règles de validation pour les domaines, tables et colonnes.</p> <p>Pour les tables et colonnes, si cette option est sélectionnée, vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interne - les contrôles sont générés lors de la création de table. • Externe - les contrôles sont générés au sein d'une commande SQL distincte, le plus souvent en utilisant une instruction ALTER après la création de la table. <p>La génération des contrôles en dehors de la table est possible si l'entrée AddTableCheck existe dans la catégorie Table du SGBD courant.</p>
Ouverture	[bases de données] Ouvre la base de données.
Fermeture	[bases de données] Ferme la base de données.

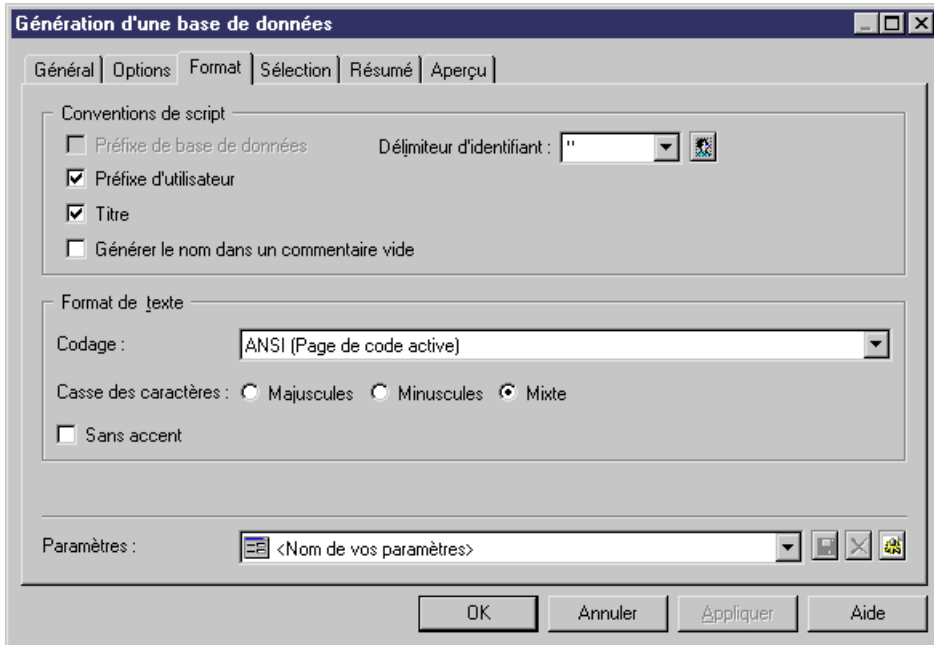
Paramètre	Description
Valeur par défaut	[domaines et colonnes] Spécifie une valeur par défaut pour le domaine ou la colonne.
Installation de classe JAVA	[types de données abstraits] Installe une classe java qui est stockée sur un serveur.
Suppression de classe JAVA	[types de données abstraits] Si une classe java existe déjà, la supprime avant d'en installer une nouvelle.
Type de données utilisateur	[colonnes] Génère un type de données utilisateur pour les colonnes.
Intégrité décl	[clés étrangères] Génère une intégrité référentielle déclarative pour les références dont la définition spécifie ce type d'intégrité référentielle. Vous pouvez spécifier l'une des valeurs suivantes, ou toutes : <ul style="list-style-type: none"> • Contrainte de modification Restrict • Contrainte de modification Cascade • Contrainte de modification Set null • Contrainte de modification Set default • Contrainte de suppression Restrict • Contrainte de suppression Cascade • Contrainte de suppression Set null • Contrainte de suppression Set default
Filtre d'index	[index] toutes : <ul style="list-style-type: none"> • Clé primaire - Génère des index de clé primaire • Clé étrangère - Génère des index de clé étrangère • Clé alternative - Génère des index de clé alternative • Cluster - Génère des index de cluster • Autres - Génère des index pour toutes les colonnes de clé pour lesquelles un index est défini
Filtre de trigger	[triggers] Vous pouvez spécifier la création de triggers : <ul style="list-style-type: none"> • Pour insertion • Pour modification • Pour suppression

Paramètre	Description
Filtre de synonyme	<p>[Synonymes] Vous pouvez spécifier l'une des valeurs suivantes, ou toutes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Table - génère des synonymes de table • Vue - génère des synonymes de vue • Procédure - génère des synonymes de procédure • Synonyme - génère des synonymes de synonyme • Package de base de données - génère des synonymes de package de base de données • Séquence - génère des synonymes de séquence
Forcer la liste des colonnes	<p>[vues] Génère une vue avec une liste de colonnes et ce, même si cette liste est identique aux colonnes correspondantes dans l'instruction SQL. Permet de générer la liste des colonnes de vue à l'aide de l'instruction de création de la vue. Par défaut, la liste des colonnes de vue n'est générée que si elle est différente de la liste des colonnes de la requête de vue. Par exemple, dans la requête de vue suivante :</p> <pre>select a, b from Table1</pre> <p>Les colonnes a et b sont des colonnes de vue par défaut. L'instruction de génération par défaut est la suivante :</p> <pre>create view V1 as select a, b from Table1</pre> <p>Si vous sélectionnez l'option Forcer la liste des colonnes, l'instruction de génération deviendra :</p> <pre>create view V1(a,b) as select a, b from Table1</pre>

Vous pouvez enregistrer vos options en utilisant la barre Paramètres en bas de l'onglet. Pour plus d'informations, voir *Lancement rapide et jeux de paramètres* à la page 329.

Onglet Format de la boîte de dialogue Génération d'une base de données

Les options de l'onglet Format permettent de contrôler le format des scripts de génération de la base de données.



Certaines des options suivants peuvent ne pas être disponibles, en fonction de votre SGBD cible.

Vous pouvez enregistrer vos options en utilisant la barre Paramètres en bas de l'onglet. Pour plus d'informations, voir *Lancement rapide et jeux de paramètres* à la page 329.

Option	Résultat
Préfixe de base de données	Les noms de table et de vue dans le script ont pour préfixe le nom de la base de données.
Délimiteur d'identifiant	Spécifie les caractères utilisés pour délimiter les identifiants (par exemple, les noms de table et de vue). La plupart des SGBD requièrent un guillemet ("), mais certains permettent d'utiliser d'autres formes de délimiteurs.
Préfixe d'utilisateur	Les noms de table et de vue spécifiés dans le script comportent un préfixe reprenant le nom du propriétaire de chaque objet. Dans le cas des SGBD qui prennent en charge les propriétaires de séquence, cette option permet également de préfixer les noms de séquence à l'aide des noms des propriétaires.

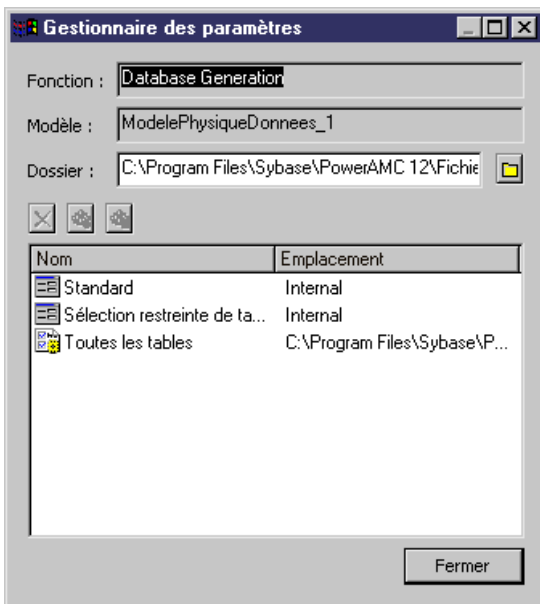
Option	Résultat
Titre	Chaque section du script inclut des commentaires sous la forme de titres (par exemple, Nom de la base : DIDACTICIEL).
Générer le nom dans un commentaire vide	Dans le cas des SGBD qui prennent en charge les commentaires, cette option permet de générer le nom dans le commentaire quand la zone de commentaire est vide. Cette option s'applique aux tables, colonnes et vues. Le commentaire généré à l'aide du nom d'objet sera récupéré via reverse engineering sous la forme d'un commentaire.
Codage	Format de codage utilisé pour la génération. Vous devez sélectionner un format de codage qui prend en charge le langage utilisé dans votre modèle et le format de codage de la base de données.
Casse des caractères	Spécifie la casse des caractères à utiliser pour le script. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Majuscules - Le script ne contient que des majuscules • Minuscules - Le script ne contient que des minuscules • Mixte - Le script contient à la fois des majuscules et des minuscules
Sans accent	Les caractères accentués sont remplacés par des caractères non accentués dans le script

Lancement rapide et jeux de paramètres





La zone de groupe Lancement rapide située en bas de l'onglet **Général** de la boîte de dialogue Génération d'une base de données permet de charger des sélections et des jeux de paramètres préconfigurés à utiliser lors de la génération de base de données.

- **Sélection** - ensemble des sélections d'objets de base de données réalisées sur l'onglet **Sélection**. Pour enregistrer une sélection, saisissez un nom dans la barre Sélection en bas de l'onglet **Sélection**, puis cliquez sur l'outil **Enregistrer**. La sélection est enregistrée dans le fichier du modèle.
- **Jeux de paramètres** - ensemble des options de génération (voir *Onglet Options de la boîte de dialogue Génération d'une base de données* à la page 324) et de mise en forme (voir *Onglet Format de la boîte de dialogue Génération d'une base de données* à la page 328) Pour enregistrer un jeu de paramètres, saisissez un nom dans la barre Paramètres en bas de l'onglet **Options** ou **Format**, puis cliquez sur l'outil **Enregistrer**, spécifiez si vous devez souhaitez enregistrer les paramètres dans le modèle ou sous forme de fichiers externe, puis cliquez sur **OK**.

Pour consulter vos jeux de paramètres, cliquez sur l'outil **Gestionnaire des paramètres** situé à droite de la zone sur l'onglet **Options** ou **Format** :



Les outils suivants sont disponibles :

Icône	Utilisation
	Permet d'atteindre le répertoire des paramètres.
	Supprime le jeu de paramètres sélectionné. Disponible uniquement lorsque vous avez sélectionné un jeu de paramètres enregistré dans le modèle. Pour supprimer un jeu de paramètres enregistré dans un fichier externe, vous devez utiliser l'Explorateur Windows.
	Exporte les jeux de paramètres sélectionnés vers un fichier externe. Disponible uniquement lorsque vous avez sélectionné un jeu de paramètres enregistré dans le modèle.
	Importe les jeux de paramètres sélectionnés dans un modèle. Disponible uniquement lorsque vous avez sélectionné un jeu de paramètres enregistré dans un fichier externe.

Remarque : Les jeux de paramètres ne doivent pas être copiés et renommés hors de PowerAMC. Si vous souhaitez créer une variable d'un jeu de paramètres existant, chargez-le, effectuez les modifications nécessaires, puis enregistrez-le sous un nom différent.

Personnalisation d'un script



Vous pouvez personnaliser des scripts comme suit :

- En insérant des sections de script au début et à la fin des scripts de création de base de données

- En insérant des sections de script avant et après la commande de création de base de données

La personnalisation d'un script de création permet d'ajouter des informations descriptives concernant un script généré, ou de moduler le script afin d'obtenir du code que PowerAMC ne peut pas générer.

L'onglet **Script** fournit des outils permettant d'éditer les scripts :

Outil	Description	Raccourci
	Menu contextuel de l'éditeur	Maj+F11
	Editer avec. Affiche le script dans votre éditeur favori (voir <i>Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Personnalisation de votre environnement de modélisation > Options générales > Éditeurs de texte</i>)	Ctrl+E

Exemples

Si un projet de développement archive tous les scripts de création générés, vous pouvez ajouter un script d'en-tête avant chaque script de création afin d'y indiquer la date, l'heure ainsi que d'autres informations relatives au script généré.

Si vous avez besoin que les scripts générés soient enregistrés à l'aide d'un nom indépendant de celui du script, vous pouvez inclure un script d'en-tête demandant l'enregistrement du script sous un autre nom que celui figurant dans le script de création.

Les droits d'accès peuvent être ajoutés à la fin d'un script de création de table.

Insertion d'un script de début et d'un script de fin pour la création d'une base de données

Dans un script de création de base de données, vous pouvez insérer un script de début avant la commande qui crée la base de données et un script de fin après la dernière commande du script de création de base de données.

Vous pouvez utiliser les variables suivantes dans ces scripts :

1. Sélectionnez **Modèle > Propriétés du modèle** ou bien pointez sur un emplacement vide dans le diagramme, cliquez le bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés**.
2. Cliquez sur l'outil **Créer** en regard de la zone **Base**, puis cliquez sur **Oui** dans la boîte de dialogue de confirmation afin d'afficher la feuille de propriétés de la base de données.
3. Saisissez un nom et un code pour la base de données, puis cliquez sur l'onglet **Script**.
4. Saisissez un script de début et/ou de fin sur les sous-onglets appropriés. Vous pouvez utiliser les variables suivantes dans ces scripts :

Variable	Description
%DATABASE%	Nom du MPD courant
%DATE%	Date de la génération du script
%DBMSNAME%	Nom du SGBD de la base de données courante
%NAMESCRIPT%	Nom du fichier de script
%PATHSCRIPT%	Nom et chemin d'accès du fichier de script
%STARTCMD%	Commande qui exécute le script
%AUTHOR%	Auteur du modèle courant

Pour obtenir la liste complète des variables disponibles et savoir comment les mettre en forme, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Variables et macros de MPD*.

5. Cliquez sur **OK** pour fermer la feuille de propriétés de la base de données et revenir au modèle.

Insertion d'un script de début et d'un script de fin pour la création d'une table et d'un tablespace

Pour chaque table ou tablespace, vous pouvez insérer un script de début après le titre de la table et un titre de fin après la commande création de la table ou du tablespace.

Ces scripts peuvent apparaître dans les scripts de création de base de données et dans les scripts de modification de base de données.

1. Affichez la feuille de propriétés de la table ou du tablespace et cliquez sur l'onglet **Script**.
2. Saisissez un script de début et/ou de fin sur les sous-onglets appropriés. Vous pouvez utiliser les variables suivantes dans ces scripts :

Variable	Description
%DATABASE%	Code du MPD courant
%DATE%	Date de la génération du script
%DBMSNAME%	Code du SGBD pour la génération de la base de données
%NAMESCRIPT%	Nom du fichier de script
%PATHSCRIPT%	Nom et chemin d'accès du fichier de script
%STARTCMD%	Commande qui exécute le script
%TABLESPACE%	Code du tablespace
%OPTIONS%	Options physiques du tablespace

Variable	Description
%AUTHOR%	Auteur du modèle courant
%COLNLIST%	Liste de colonnes
%DBMSNAME%	Code du SGBD pour la base de données cible
%OWNER%	Propriétaire de la table
%OWNERPREFIX%	Préfixe du propriétaire de la table
%TABLE%	Nom ou code de la table courante (selon les préférences d'affichage en vigueur)
%TCODE%	Code de la table courante
%TLABL%	Libellé de la table courante
%TNAME%	Nom de la table courante

Pour obtenir la liste complète des variables disponibles et savoir comment les mettre en forme, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Variables et macros de MPD*.

3. Cliquez sur **OK** pour fermer la feuille de propriétés de la table ou du tablespace et revenir à votre modèle.

Génération d'un univers SAP BusinessObjects

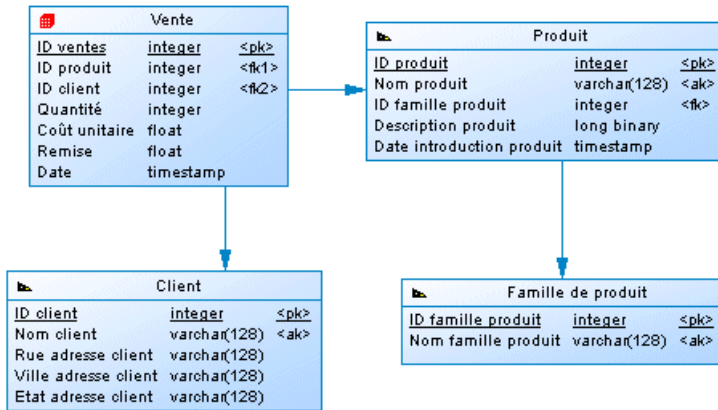
PowerAMC peut générer un univers SAP® BusinessObjects™ à partir de votre MPD afin de l'éditer dans les outils de conception d'univers ou d'information BusinessObjects, ou pour l'utiliser directement avec le client riche. Générer un univers à partir de votre MPD vous permet d'avoir accès aux noms et commentaires de table, de vue et de colonne, et de disposer d'informations de cardinalité plus fiables que si vous créez un univers directement depuis votre base de données.

Remarque : Pour pouvoir générer des univers, vous devez disposer de SAP® BusinessObjects™ SBOP BI Platform Clients 4.0 SP04 Patch 3 (v14.0.4.819) ou version supérieure sur votre poste de travail. Sur des machines Windows Vista ou Windows 7, si PowerAMC ne parvient pas à reconnaître une installation valide de BusinessObjects, il peut s'avérer nécessaire de lancer l'outil Universe Design une fois avec des privilèges administrateur afin d'activer le SDK BusinessObjects.

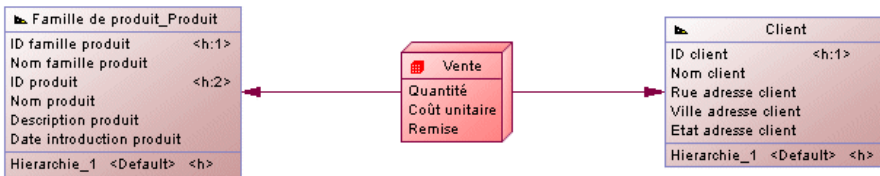
Pour plus d'informations sur le reverse engineering d'univers, voir *Reverse engineering d'un univers SAP BusinessObjects* à la page 358.

1. [facultatif] Optimisez votre MPD pour la génération d'un univers de l'une des façons suivantes :

- Spécifiez des clés primaires à incrémentation automatique (voir *Création de clés primaires* à la page 115) avec une ou plusieurs clés alternatives lisibles (voir *Création de clés alternatives* à la page 116) afin d'identifier de façon unique des lignes de dimension.
- Identifiez les tables de fait et de dimension de façon manuelle ou par identification automatique (voir *Identification des tables de fait et de dimension* à la page 239) et vérifiez les choix que PowerAMC a effectués :



- [facultatif] Pour contrôler complètement le format de vos objets multidimensionnels, récupérez les faits et les dimensions dans un diagramme multidimensionnel (voir *Génération de cubes* à la page 240), et éditez-les si nécessaire :



2. Sélectionnez **Outils > SAP BusinessObjects > Générer un univers BusinessObjects**.
3. [facultatif] Cliquez sur le bouton **Connecter** pour vous connecter au CMS BusinessObjects.
4. Sélectionnez une connexion aux données pour permettre à BusinessObjects de vous connecter à votre base de données. Si vous n'êtes pas encore connecté au CMS, vous pouvez utiliser une connexion locale existante dans la liste des connexions BusinessObjects ; dans le cas contraire, choisissez dans la liste des connexions sécurisées. Vous avez également la possibilité de cliquer sur le bouton **Créer** afin de créer une nouvelle connexion en utilisant l'Assistant Nouvelle connexion BusinessObjects.

Remarque : L'utilisateur que vous spécifiez dans cette connexion doit disposer de suffisamment de privilèges et de permissions pour lire tous les objets de base de données contenus dans le MPD à partir duquel vous créez votre univers.

5. Cliquez sur **Suivant** pour choisir les objets à sélectionner dans votre modèle. PowerAMC va proposer des objets à générer comme suit :

- Si votre modèle contient des faits et des dimensions, les faits sont proposés pour la génération.
- Si votre modèle ne contient aucun fait, mais qu'une ou plusieurs tables ont été spécifiées comme étant des tables de fait, elles sont proposées à la génération.
- En l'absence de fait ou de table de fait, PowerAMC évalue toutes les tables dans le modèle, et propose à la génération celles qui peuvent servir comme tables de fait.

Remarque : Par défaut, les tables qui n'ont pas de lien avec d'autres tables sont exclues de la liste. Sélectionnez l'option **Inclure les tables isolées** pour les ajouter pour sélection.

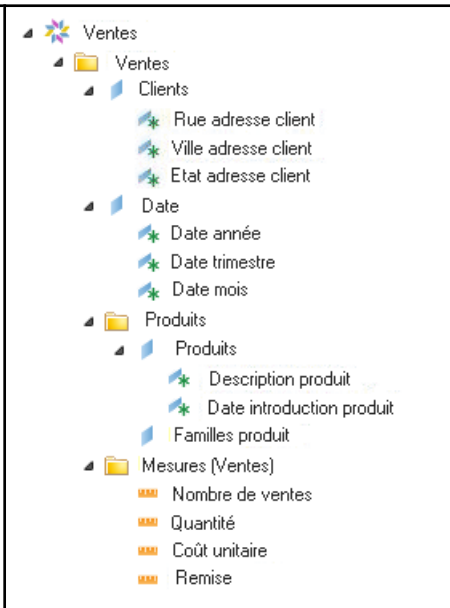
6. [en l'absence de fait] Cliquez sur **Suivant** pour sélectionner les options de génération appropriée :

Option	Description
Développer les colonnes de date de fait sous la forme de dimensions de temps	[sélectionné par défaut] Crée une dimension de temps avec les attribut standard Année, Trimestre et Mois pour chaque colonne de date dans chaque table de fait.
Ajouter des détails sur les dimensions de objets volumineux	[désélectionné par défaut] Spécifie que les attributs de dimension sont créés pour les colonnes de type Blob (qui contiennent couramment des images, sons ou autres données binaires). Si cette option est sélectionnée, ces colonnes apparaissent toujours dans la fondation de données, mais ne seront pas visibles dans la couche métiers.
Utiliser les clés primaires comme identifiants de dimension	Spécifie si les identificateurs de dimension peuvent ou doivent être générés depuis les clés primaires de leurs tables source. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Forcer - Les identifiants de dimension doivent être générés à partir des clés primaires de leurs tables source. • Autoriser - [valeur par défaut] PowerAMC choisit les premières colonnes disponibles dans la liste suivante afin de les utiliser comme identifiants de dimension : <ul style="list-style-type: none"> • La première clé alternative (toutes les colonnes associées sont concaténées). • Le premier index unique non identifié comme clé primaire. • La première colonne avec un type de données de chaîne, y compris les clés primaires ayant un type de données de chaîne. • La première colonne qui n'est pas une colonne de clé. • La première colonne de clé. • Interdire - Identique à Autoriser, mais les identifiants de dimension ne peuvent pas être générés depuis des clés primaires, même s'ils ont des types de données de chaîne (par exemple une clé primaire contenant un GUID).

7. Cliquez sur **Suivant** pour examiner vos choix, puis sur **Terminer** pour lancer la génération de l'univers.

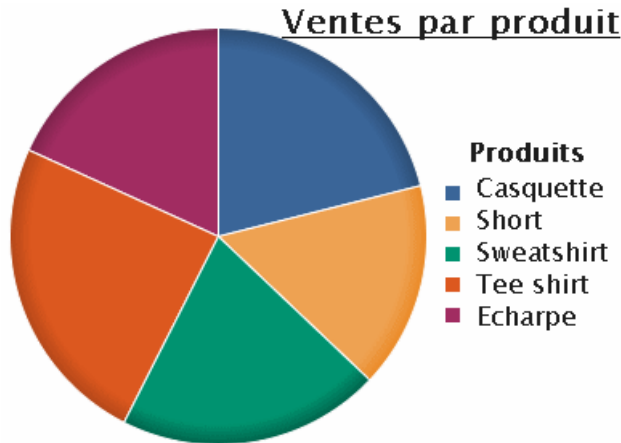
Une fois l'univers généré, vous pouvez procéder comme suit :

- L'ouvrir dans l'outil de conception d'univers ou l'importer dans l'outil de conception de l'information (sélectionnez **Fichier > Convertir l'univers .unv**) pour apporter des modifications supplémentaires.

<p>PowerAMC génère un univers qui comprend une connexion, une fondation de données et une couche métiers. La couche métiers comporte un dossier pour chaque fait contenant :</p> <ul style="list-style-type: none">• Une dimension pour chaque dimension associée au fait dans PowerAMC. Les séries de dimensions, telles que la dimension Produit dans notre exemple, sont regroupées au sein de leur propre sous-dossier. Lorsqu'une dimension comporte plusieurs attributs, chaque attribut est répertorié sous la dimension.• Une mesure pour chaque colonne numérique dans le fait.	
---	--

Une fois l'importation terminée, ouvrez la vue Fondation de données, puis sélectionnez **Actions > Réactualiser la structure** pour accéder à une sélection plus riche de types de données disponibles dans l'outil de conception d'information.

- [si vous êtes connecté au CMS] Importez-le dans le CMS pour édition ou exploitation.
- Exploitez-le directement dans le client riche Web Intelligence :



Génération de données de test dans une base de données

PowerAMC peut générer des données de test dans vos tables de base de données afin de vérifier les performances de base de données ou pour vous aider à estimer la quantité de mémoire requise par la base de données. Vous pouvez générer des données de test pour tout ou partie des tables d'un MPD et les ajouter dans une base de données vide ou dans une base de données existante.

Remarque : Les objets suivants ne sont pas pris en compte lorsque vous générez des données de test :

- Clés alternatives
- Clés étrangères
- Règles de gestion et de validation
- Types de données binaire, séquentiel, OLE, texte ou image
- Contenu des triggers

-
1. [facultatif] Spécifiez un ou plusieurs profils de données de test afin de définir la plage des données à générer ou pour tirer les données d'un fichier ou d'une autre base de données (voir *Remplissage des colonnes à l'aide de données de test* à la page 106). Si vous ne définissez pas de profils, PowerAMC va générer des données aléatoires adaptées à chaque type de données.

Remarque : Le format dans lequel les données de date et d'heure sont générées avec ou sans profil peut être contrôlé par les éléments de SGBD définis dans la catégorie `Script/Sql/Format` (voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Catégorie Script/Sql*).

2. Sélectionnez **SGBD > Générer les données de test** pour afficher la boîte de dialogue Génération de données de test.
3. Sur l'onglet **Général**, saisissez ou sélectionnez les paramètres appropriés :

Option	Description
Répertoire	Spécifie le répertoire dans lequel le fichier sera enregistré.
Nom de fichier	Spécifie le nom du fichier de données de test à générer. Cochez la case Un seul fichier pour spécifier qu'un seul fichier doit être généré.
Type de génération	<p>Spécifie comment les données de test vont être générées :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Génération de script • Génération directe – dans une connexion directe à une base de données. <p>Remarque : Dans la mesure où les triggers ne sont pas nécessaires dans ce contexte et peuvent bloquer des insertions et augmenter significativement le temps nécessaire pour générer la base de données, nous vous recommandons de ne pas mettre en oeuvre les triggers ou de les retirer de votre base de données de test.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fichier de données – sous la forme d'un jeu de valeurs dans un fichier.
Validation	<p>Spécifie à quel moment s'effectue la validation des données :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Automatique - automatiquement lors de la génération de script • A la fin - à la fin de la génération de script • Par paquets - à des intervalles définis lors de la génération de script
Format de fichier	<p>Spécifie le format utilisé pour la génération d'un fichier de données :</p> <ul style="list-style-type: none"> • CSV – fichier de données à valeurs séparées par une virgule (CSV) • Format personnalisé– fichier qui utilise un délimiteur personnalisé
Supprimer les anciennes données	Supprime toutes les anciennes données existantes avant de générer de nouvelles données.
Vérifier le modèle	Vérifie le MPD avant de générer la base de données ou le script, et interrompt la génération si une erreur est détectée.
Archivage automatique	Crée une archive des données de test précédentes.
Nombre de lignes par défaut	Spécifie le nombre de lignes par défaut pour les tables. Ce nombre peut être redéfini pour des tables individuelles en utilisant l'onglet Nombre de lignes .
Profil numérique/ caractère/ date par défaut	Spécifie le profils de données de test par défaut (voir <i>Remplissage des colonnes à l'aide de données de test</i> à la page 106) à utiliser pour générer des données. Nous vous recommandons de créer des données des profils de données de test pour modéliser avec précision vos données et les associer avec chacune de vos colonnes et chacun de vos domaines les cas échéant, mais si vous ne le faites, des profils par défaut seront utilisés.

4. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Nombre de lignes** pour changer le nombre de lignes à générer pour chaque table.

Par défaut, PowerAMC génère le nombre de lignes spécifié dans la propriété **Nombre** de la feuille de propriétés de table (voir *Propriétés d'une table* à la page 82) ou, si aucun nombre n'est spécifié, le nombre par défaut spécifié sur l'onglet **Général** de cette boîte de dialogue.

5. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Format**, puis modifiez les options de format du script appropriées :

Option	Résultat
Préfixe de propriétaire	Spécifie qu'un préfixe indiquant le propriétaire est ajouté.
Titres	Spécifie que chaque section du script inclut un commentaire présenté sous la forme de titre.
Encodage	Spécifie le format de codage à utiliser pour la génération de données de test. Vous devez sélectionner un format de codage qui prend en charge le langage utilisé dans votre modèle et le format de codage de la base de données.
Casse des caractères	Spécifie la casse des caractères à utiliser. Les valeurs suivantes sont disponibles: <ul style="list-style-type: none"> • Majuscules - majuscules uniquement • Minuscules - minuscules uniquement • Mixte - lettres majuscules et minuscules
Sans accent	Les caractères accentués sont remplacés par des caractères non accentués dans le script.

6. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** et sélectionnez les tables pour lesquelles vous souhaitez générer des données de test. Par défaut, toutes les table sont sélectionnées.
7. Cliquez sur **OK** pour lancer la génération.

Si vous générez des données de test via une connexion directe à une base de données, la boîte de dialogue Connexion à une source de données s'affiche. Sélectionnez une source de données, puis cliquez sur **Connecter**. Si vous générez un script de données de test, une boîte de dialogue de Résultats vous demande si vous souhaitez éditer ou fermer le fichier que vous venez de générer.

Un message s'affiche dans la fenêtre de résultats pour indiquer que la génération des données de test est terminée.

Estimation de la taille d'une base de données

Vous pouvez estimer la taille d'une base de données pour tout ou partie des tables ou autres objets contenus dans le modèle. Vous pouvez estimer la taille initiale de la base de données ou établir des projections concernant sa croissance sur un plusieurs d'années.

L'estimation est basée sur les éléments suivants :

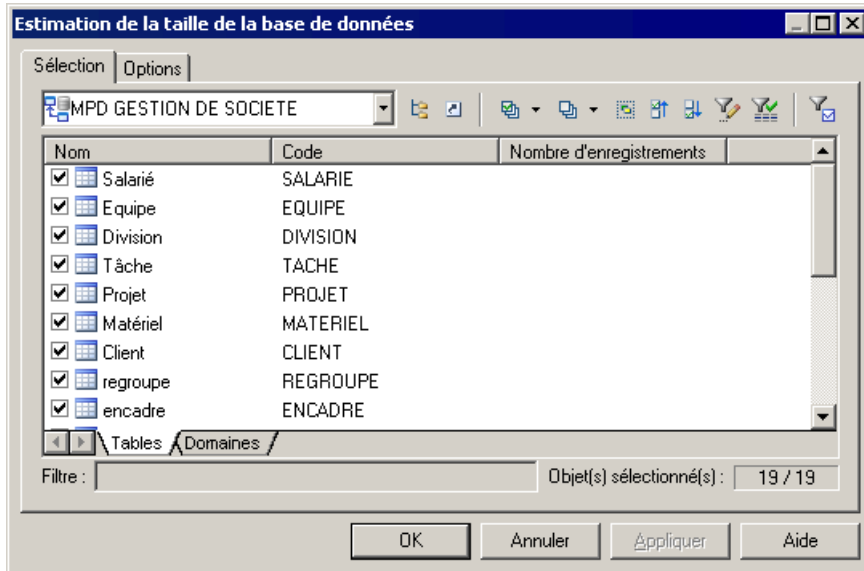
- Estimation du nombre d'enregistrements dans chaque table - Spécifiez le nombre de lignes (et leur taux de croissance annuel prévu) pour une table dans les zones **Nombre** et **Taux de croissance annuel** sur l'onglet **Général** de sa feuille de propriétés (voir *Propriétés d'une table* à la page 82).
- Colonnes de table et leurs taille - Spécifiez la taille moyenne pour les colonnes à longueur variable dans la zone **Longueur moyenne** sur l'onglet **Détails** de sa feuille de propriétés (voir *Propriétés d'une colonne* à la page 99). Si vous ne spécifiez pas une longueur moyenne pour les colonnes de longueur variable, c'est la longueur maximum qui est utilisée. Il est particulièrement important de spécifier une longueur moyenne pour les types de données chaîne ou binaires long, car un Binary Long Object (BLOB), comme une image, peut représenter la majeure partie de l'espace effectivement occupé par une table.

Remarque : Pour spécifier des valeurs pour plusieurs tables ou colonnes, sélectionnez **Modèle > Tables** ou **Modèle > Colonnes**. Si vous ne voyez pas la colonne de propriétés appropriée, ajoutez-la en utilisant l'outil **Personnaliser les colonnes et filtrer**.

- Index dans le modèle - qu'il s'agisse d'index de clé primaire, de clé étrangère et de clé alternative, ou bien d'index spécifiques à un SGBD (par exemple : des join indexes IQ).
- Tablespace dans le modèle - la taille d'un tablespace est estimée sous la forme d'un total de la taille de toutes les tables et de tous les index qu'il contient.
- SGBD et ses options de storage.

Remarque : Les algorithmes d'estimation par défaut peuvent être redéfinis dans le fichier de définition de SGBD (voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Catégorie Profile > Modification du mécanisme d'estimation de taille de base de données*).

1. Sélectionnez **SGBD > Estimer la taille de la base** pour afficher la boîte de dialogue Estimation de la taille de la base de données.
2. Sélectionnez les tables dont souhaitez estimer la taille.



3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Options** et spécifiez le nombre d'années de croissance que vous souhaitez inclure dans votre estimation. Par défaut, seule la taille initiale de la base de données est estimée, sans prendre en compte de croissance.
4. Cliquez sur **OK** pour commencer l'estimation.

Les estimations de taille sont générées à la fois dans la Liste de résultats et dans la fenêtre résultats. L'onglet **Taille de la base de données** de la Liste de résultats fournit une liste d'objets sur lesquels vous pouvez double-cliquer pour afficher leur feuille de propriétés, tandis que l'onglet **Taille de la base de données** de la fenêtre Résultats affiche une liste textuelle d'objets avec leur taille et la taille totale de la base de données :

Estimation de la taille de la base de données "Project Management"...

Nombre	Taille estimée	Objet
1,000,000	136,224 Ko	Table 'Customer' Index 'Primary' (4,880 Ko)
1,000	48 Ko	Table 'Division'
10,000	696 Ko	Table 'Employee' Index 'Primary' (48 Ko)
5,000	312 Ko	Table 'Material'
10,000	96 Ko	Table 'Member'
10,000	392 Ko	Table 'Participate'
10,000	640 Ko	Table 'Project' Index 'Primary' (48 Ko)
10,000	464 Ko	Table 'Task'
1,000	80 Ko	Table 'Team'
10,000	96 Ko	Table 'Used'

139,048 Ko Espace total estimé

L'estimation de la taille de la base de données est terminée.
Le nombre d'enregistrements n'était pas spécifié pour 1 table(s).

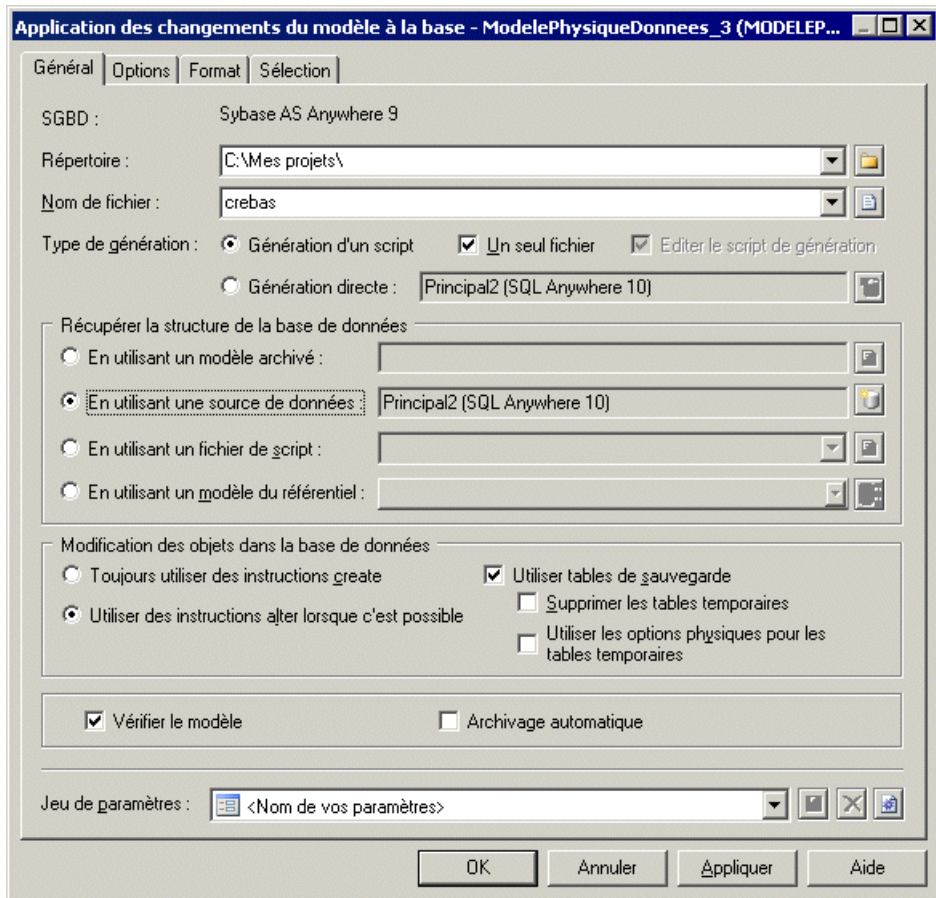
Un avertissement est affiché si une ou plusieurs tables du modèle n'ont pas de nombre d'enregistrements définis.

Modification d'une base de données

Vous pouvez modifier une structure de base de données existante pour refléter les changements apportés dans votre modèle. Le MPD (modèle source) et la structure de base de données existante (modèle cible) sont fusionnés à l'aide d'une fenêtre de synchronisation de base de données, qui permet de choisir quels objets sont ajoutés, supprimés ou mis à jour dans la cible.

Remarque : Pour mettre à jour une base de données HANA, utilisez l'Assistant HANA (voir *Exportation d'objets dans le référentiel HANA* à la page 548).

1. Sélectionnez **SGBD > Appliquer les changements du modèle à la base.**



Remarque : Pour charger un jeu de paramètres préconfigurés (voir *Lancement rapide et jeux de paramètres* à la page 329), sélectionnez-le dans la liste située en base de la boîte de dialogue.

2. Saisissez un **Répertoire** et un **Nom de fichier** de destination pour le fichier de script.
3. Spécifiez le type de génération (via un fichier de script ou directe) à effectuer :
 - Génération de script - génère un script à exécuter ultérieurement sur un SGBD. Vous pouvez également sélectionner **Un seul fichier** pour créer le script de génération sous la forme d'un seul fichier. Par défaut un fichier de script est créé pour chaque table.
 - Génération directe – génère un script et l'exécute sur une connexion directe à une base de données. Vous pouvez également sélectionner **Editer le script de génération** pour ouvrir le script dans un éditeur afin de le parcourir et de l'éditer avant son exécution.
4. Spécifiez de quelle façon PowerAMC va déterminer les modifications à appliquer. Vous pouvez choisir de comparer votre modèle :

- **En utilisant un modèle archivé** – Cliquez sur le bouton situé à droite de l'option pour sélectionner le modèle archivé (voir *MPD archivés* à la page 360).
- **En utilisant une source de données** – Cliquez sur le bouton à droite pour sélectionner votre source de données.
- **En utilisant un fichier script** – Sélectionnez un script dans la liste ou cliquez sur le bouton situé à droite pour sélectionner le script.
- **En utilisant un modèle du référentiel** – Sélectionnez un modèle dans la liste et le cas échéant cliquez sur le bouton situé à droite pour sélectionner une version particulière.

5. [facultatif] Sélectionnez les options appropriées :

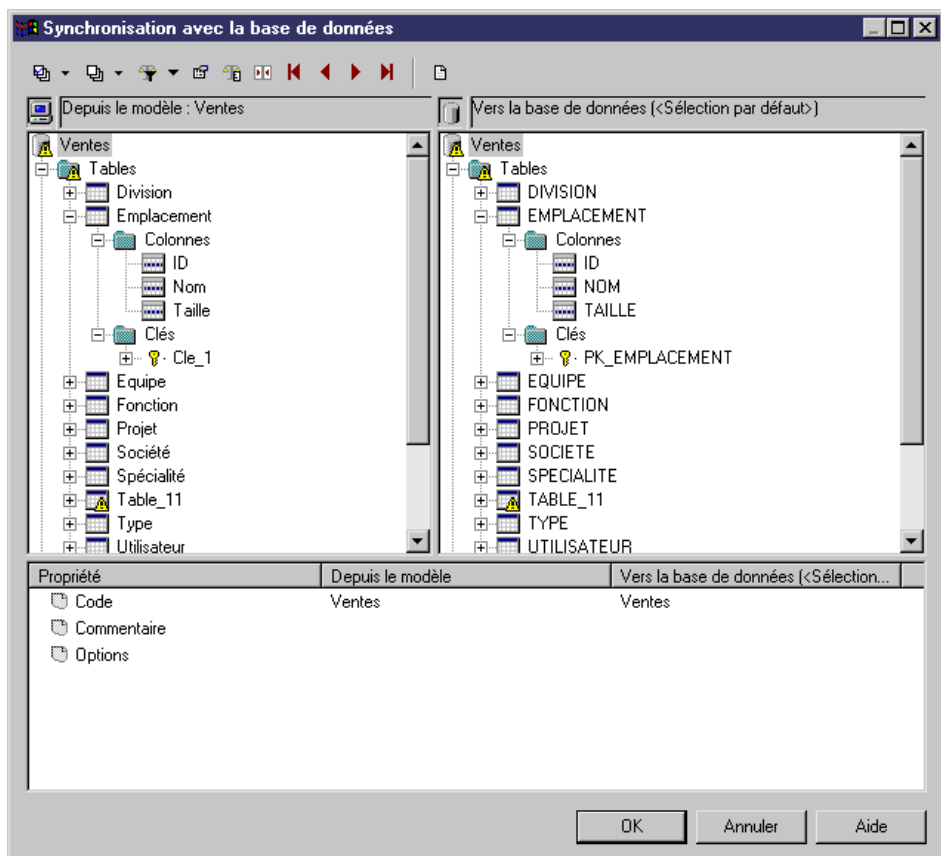
Option	Description
Toujours utiliser des instructions create/ Utiliser des instructions alter lorsque c'est possible	Spécifie si les instructions create doivent être systématiquement utilisées pour modifier les tables de base de données, ou si des instructions alter peuvent être utilisées lorsque cela est possible.
Tables de sauvegarde	Spécifie que toute table existante doit être copiée dans des tables de sauvegarde temporaire lors de la modification, puis restaurée dans les tables mises à jour. Si cette option n'est pas sélectionnée, toutes les données existantes sont effacées. Si vous sélectionnez cette option, vous pouvez également spécifier les options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Supprimer les tables temporaires - Spécifie que les tables de sauvegarde temporaires sont supprimées à l'issue de l'exécution de script. • Utiliser les options pour physiques les tables temporaires - Spécifie que les tables de sauvegarde temporaires sont générées avec leurs options physiques.
Vérifier le modèle	Spécifie qu'une vérification de modèle est effectuée avant la génération de script.
Archivage automatique	Crée une version d'archive du MPD après la génération à utiliser afin de déterminer les changements lors de votre prochaine modification de base de données (voir <i>MPD archivés</i> à la page 360).

6. [facultatif] Si vous souhaitez changer les options de génération par défaut, cliquez sur l'onglet **Options** (voir *Onglet Options de la boîte de dialogue Génération d'une base de données* à la page 324).
7. [facultatif] Si vous souhaitez changer le format de votre script, cliquez sur l'onglet **Format** (voir *Onglet Format de la boîte de dialogue Génération d'une base de données* à la page 328).
8. [facultatif] Si vous souhaitez contrôler le choix des objets de base de données qui seront modifiés, cliquez sur l'onglet **Sélection**.

Vous pouvez enregistrer votre sélection via la barre Sélection située en bas de l'onglet (voir *Lancement rapide et jeux de paramètres* à la page 329).

9. Cliquez sur **OK** pour commencer la mise à jour. Si vous utilisez une connexion directe à une source de données, la boîte de dialogue Reverse engineering d'une base de données s'affiche, vous permettant de cocher ou de décocher des cases dans le modèle cible pour les objets que vous souhaitez inclure ou retirer du modèle source. Effectuez vos sélections, puis cliquez sur **OK** pour continuer.
10. La fenêtre Synchronisation avec la base de données s'affiche. Cochez ou décochez les cases dans le modèle cible pour les objets que vous souhaitez inclure ou retirer du modèle, puis cliquez sur **OK** pour continuer.

Pour plus d'informations sur la comparaison et la fusion de modèles, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*.



- Si vous générez un script, une boîte de résultat s'affiche avec le chemin d'accès du fichier de généré. Pour ouvrir le script dans un éditeur de texte, sélectionnez le fichier dans la fenêtre de résultat, puis cliquez sur le bouton **Editer**.

- Si vous générez une base de données directement, une boîte de dialogue de connexion à une source de données s'affiche. Saisissez les paramètres de connexion, puis cliquez sur le bouton **Connecter**. Une fenêtre de messages affiche la progression de la génération. A la fin de la génération, cliquez sur **OK** pour fermer la boîte.

Affichage d'informations provenant d'une base de données

Vous pouvez vous connecter à une base de données et afficher les données qui correspondent à une table, vue ou référence de MPD.

1. Pointez sur une table, une vue ou une référence, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Afficher les données**.

Si vous n'êtes pas déjà connecté à une base de données, la fenêtre Connexion à une source de données s'affiche. Choisissez votre profil de connexion et cliquez sur Connecter pour poursuivre.

2. Une fenêtre de résultats de requête affiche tous les enregistrements de base de données correspondant à la table, la vue ou la référence sélectionnée.

Reverse engineering d'une base de données dans un MPD

Le reverse engineering est le processus qui consiste à générer un MPD (ou des objets de MPD) à partir d'une structure de base de données existante. Vous pouvez procéder au reverse engineering dans un nouveau MPD ou dans un MPD existant depuis un ou plusieurs fichiers script ou à partir d'une connexion directe à une base de données. L'utilisateur de base de données que PowerAMC utilise pour se connecter doit disposer d'un accès public à la base de données.

Remarque : Pour effectuer un reverse engineering à partir d'une base de données HANA, utilisez l'Assistant HANA (voir *Importation d'objets depuis le référentiel HANA* à la page 551).

Reverse engineering à partir de scripts

PowerAMC peut générer un MPD par le reverse engineering d'un ou de plusieurs fichiers de script. Le script est normalement celui utilisé pour générer la base de données, mais il peut également inclure d'autres scripts.

Avertissement ! Le plus souvent, seules les instructions qui créent des objets font l'objet d'un reverse engineering, et les instructions `alter`, exception fait de celles qui ajoutent des colonnes dans une table, ne sont pas prises en charge par cette opération.

1. Pour procéder au reverse engineering dans un MPD existant, sélectionnez **SGBD > Appliquer les changements du modèle à la base**.

ou

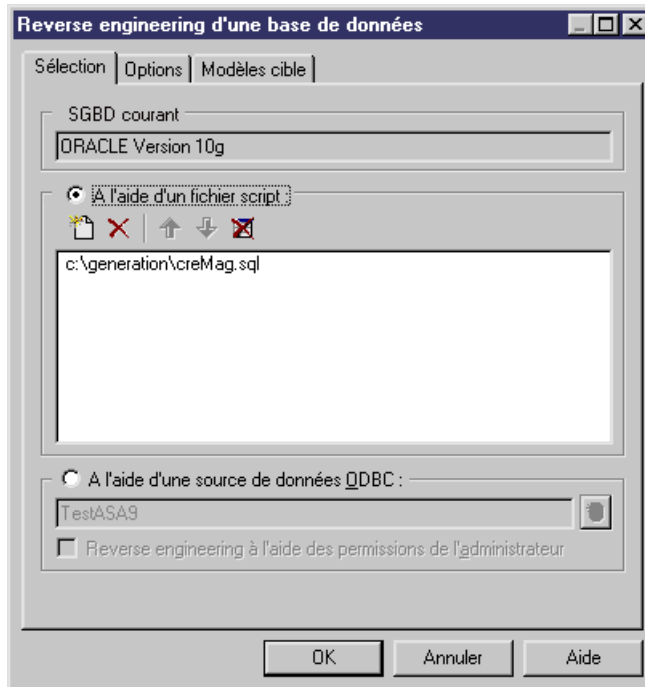
Pour procéder au reverse engineering d'un script et créer un nouveau MPD, sélectionnez **Fichier > Reverse engineering > Base de données** pour afficher la boîte de dialogue Nouveau modèle physique de données. Spécifiez un nom de modèle, choisissez un SGBD dans la liste, puis cliquez sur **OK**.

ou

Si vous travaillez avec le plugin PowerAMC pour Eclipse, sélectionnez n'importe quel fichier SQL dans le Navigateur, pointez sur ce fichier et cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Reverse engineering à partir d'un fichier SQL**. Le programme vous propose de procéder au reverse engineering dans un MPD existant ou dans un nouveau.




Remarque : Pour procéder au reverse engineering d'une base de données MS Access, vous devez commencer par préparer un fichier .dat (voir *Reverse engineering d'une base de données Microsoft Access* à la page 626).

2. Lorsque la boîte de dialogue Reverse engineering de base de données s'affiche, cliquez sur le bouton radio **A l'aide d'un fichier script** :



Les outils suivants sont fournis pour vous aider à sélectionner les scripts :

Outil	Description
	Ajouter un fichier – Affiche une boîte de dialogue permettant d'aller sélectionner d'autres fichiers de script. Vous pouvez ajouter autant de fichiers que vous le souhaitez

Outil	Description
	Remonter – Déplace le ou les fichiers sélectionnés d'une ligne vers le haut de la liste. Cet outil est grisé si la liste ne contient qu'un fichier ou si la sélection se trouve déjà en haut de la liste
	Descendre - Déplace le ou les fichiers sélectionnés d'une ligne vers le bas de la liste. Cet outil est grisé si la liste ne contient qu'un fichier ou si la sélection se trouve déjà en bas de la liste.
	Effacer tout - Retire tous les fichiers de la liste

Remarque : Vous pouvez ajouter autant de fichiers de script que nécessaire dans la liste. Si vous traitez plusieurs fichiers de script, l'ordre dans lequel ces fichiers sont récupérés doit respecter les dépendances entre objets (par exemple, les scripts de création de trigger doivent venir après ceux de création des tables correspondantes et les scripts d'octroi de permissions doivent venir après les scripts de création des tables et des utilisateurs).

- [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Options** afin de spécifier les options de reverse engineering (voir *Onglet Options de la boîte de dialogue de reverse engineering* à la page 351).

Remarque : Les références et les clés primaires ne sont pas régénérées par défaut. Pour permettre la régénération, sélectionnez les options appropriées sur l'onglet **Options**.

- [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Modèles cible** pour spécifier les éventuels raccourcis externes (voir *Onglet Modèles cible de la boîte de dialogue de reverse engineering* à la page 355).
- Cliquez sur **OK** pour commencer le reverse engineering.

Si vous effectuez un reverse engineering vers un MPD existant, la boîte de dialogue Fusion de modèle s'affiche pour vous permettre de contrôler la fusion des nouveaux objets dans votre MPD (voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*). Lorsque le processus est terminé, un message de confirmation s'affiche dans la fenêtre Résultats.

Reverse engineering à partir d'une connexion directe à une base de données

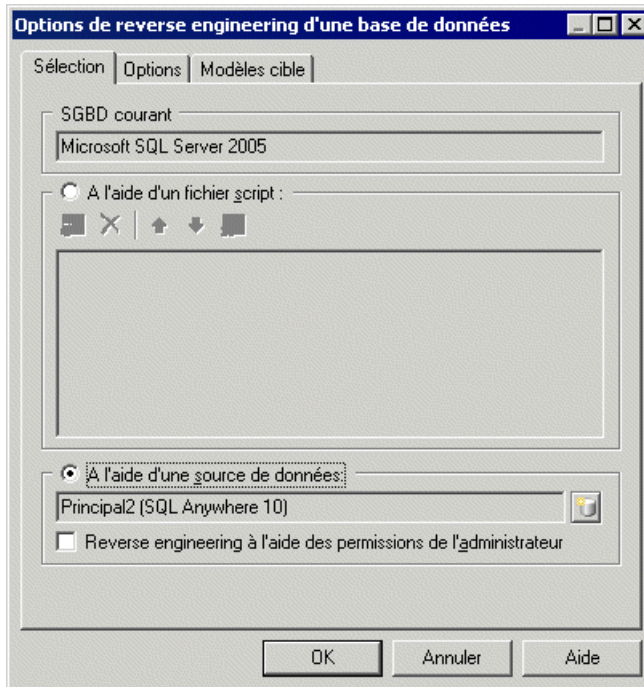
PowerAMC peut générer un MPD par le reverse engineering à partir d'une connexion directe à une base de données. Vous devez spécifier une source de données et des informations de connexion. Vous pouvez choisir d'utiliser des permissions utilisateur afin d'être en mesure de sélectionner des tables système qui sont réservées à l'administrateur de la base de données.

- Pour procéder au reverse engineering dans un MPD existant via une connexion directe, sélectionnez **SGBD > Mettre à jour le modèle depuis la base**.

ou

Pour procéder au reverse engineering via une connexion directe et créer un nouveau MPD, sélectionnez **Fichier > Reverse engineering > Base de données** pour afficher la boîte de dialogue Nouveau modèle physique de données. Spécifiez un nom de modèle et sélectionnez un SGBD dans la liste, puis cliquez sur **OK**.

2. Dans la boîte de dialogue Options de reverse engineering d'une base de données, sélectionnez **A l'aide d'une source de données**:



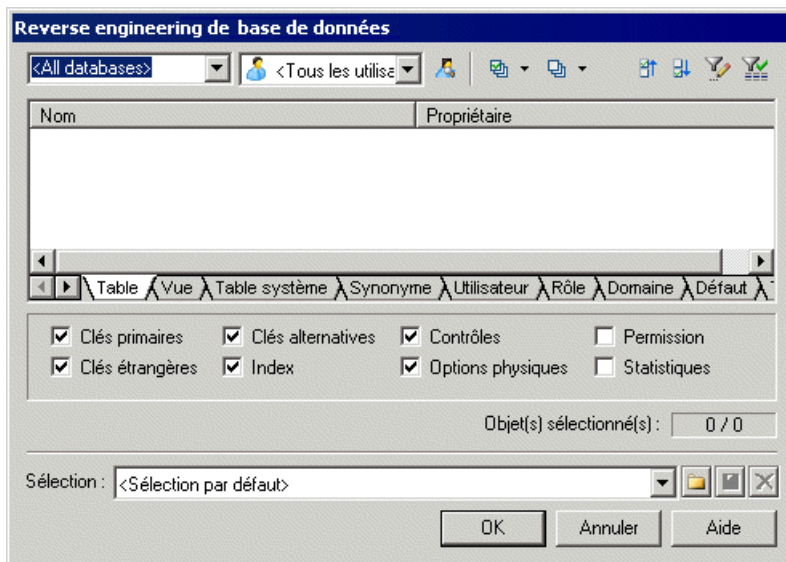
Remarque : Une source de données peut être prédéfinie, ou bien vous pouvez saisir le nom d'une source de données existante. Dans ces deux cas, si vous devez spécifier des paramètres de connexion supplémentaires, une boîte de dialogue de connexion à la base de données s'affiche lorsque vous cliquez sur **OK**. Saisissez les paramètres nécessaires, puis cliquez sur **Connecter** pour afficher la boîte de dialogue de reverse engineering d'une base de données.

3. Sélectionnez votre source de données. Vous pouvez soit accepter la source de données sélectionnée (s'il y en a une) ou cliquer sur l'outil **Connexion à une source de données** afin d'en sélectionner ou d'en définir une. Pour obtenir des informations sur l'utilisation des sources de données, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Notions de base relatives à PowerAMC > Connexion à une base de données*.

- [facultatif] Pour procéder au reverse engineering des tables réservées à l'administrateur de base de données, sélectionnez **Reverse engineering à l'aide des permissions de l'administrateur**.
- [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Options** afin de spécifier les options de reverse engineering (voir *Onglet Options de la boîte de dialogue de reverse engineering* à la page 351).

Remarque : Les références et les clés primaires ne sont pas régénérées par défaut. Pour permettre la régénération, sélectionnez les options appropriées sur l'onglet **Options**.

- [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Modèles cible** pour spécifier les éventuels raccourcis externes (voir *Onglet Modèles cible de la boîte de dialogue de reverse engineering* à la page 355).
- Cliquez sur **OK** pour afficher la boîte de dialogue Reverse engineering de base de données, qui permet de spécifier les objets sur lesquels faire porter le reverse engineering (voir *Fenêtre de sélection pour le reverse engineering d'une base de données* à la page 354). Seules les tables et les triggers sont sélectionnés par défaut.



- Cliquez sur **OK** pour commencer le reverse engineering.

Si vous effectuez un reverse engineering vers un MPD existant, la boîte de dialogue Fusion de modèle s'affiche pour vous permettre de contrôler la fusion des nouveaux objets dans votre MPD (voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*). Lorsque le processus est terminé, un message de confirmation s'affiche dans la fenêtre Résultats.

Onglet Options de la boîte de dialogue de reverse engineering

Lorsque vous procédez au reverse engineering d'une structure de base de données à l'aide de fichiers script ou via une source de données, vous pouvez définir des options relatives à la régénération effectuée à l'issue du reverse engineering.

Les options de régénération permettent de procéder automatiquement aux opérations suivantes à l'issue du reverse engineering :

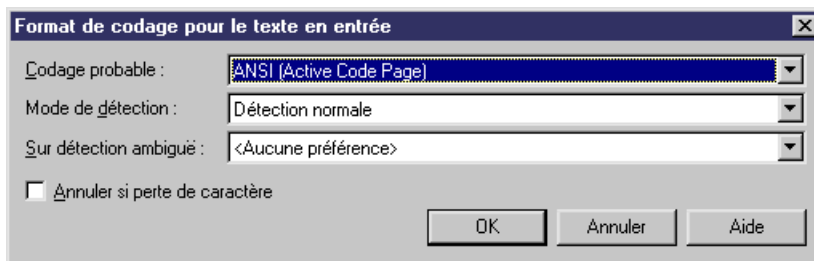
Option	Description
Régénérer automatiquement les références lorsqu'elles n'ont pas été récupérées par le reverse engineering	Régénère les références (voir <i>Régénération des références</i> à la page 199) lorsqu'aucune référence n'a été récupérée via le reverse engineering. Une référence est ensuite créée entre chaque colonne appartenant à une clé primaire et une colonne dont le nom et le type de données est identique dans une autre table, mais qui n'appartient ni à une clé primaire ni à une clé étrangère.
Régénérer automatiquement les clés primaires à partir des index uniques lorsque les tables sont dépourvues de clé et n'ont qu'un index unique	Régénère les clés primaires (voir <i>Régénération des clés primaires</i> à la page 115) à partir des index uniques lorsque les tables sont dépourvues de clé et ont un seul index unique.
Procéder au reverse engineering des tables parent pour les références de tables sélectionnées	Inclut dans le reverse engineering les parents des tables enfant sélectionnées afin de compléter la définition de ces tables.
Créer les symboles	Crée un symbole pour chaque objet obtenu par reverse engineering dans le diagramme. Si vous n'utilisez pas cette option, les objets ne sont visibles que dans l'Explorateur d'objets. Dans le cas d'un reverse engineering portant sur un grand nombre d'objets avec des interactions complexes, la fonctionnalité de disposition automatique peut être amenée à créer des synonymes d'objets pour améliorer la lisibilité du diagramme. Par exemple, si une table comporte un grand nombre de références, la fonctionnalité de disposition automatique va créer un synonyme de cette table à un autre emplacement du diagramme afin de réduire la longueur des références.
Appliquer la conversion de code en nom aux objets récupérés	Applique le script de conversion de code en nom spécifié dans les options de modèle (voir <i>Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Conventions de dénomination</i>).
Codage de fichier	Spécifiez le codage de fichier par défaut des fichiers sur lesquels vous faites porter le reverse engineering. Cliquez sur le bouton Points de suspension à droite de cette option pour changer ce codage (voir <i>Reverse engineering du codage de fichier</i> à la page 352).

Option	Description
Fin de bloc/Fin de commande	Spécifiez les caractères de fin de bloc ou de commande pour le script récupéré via reverse engineering. Par défaut, la zone affiche les valeurs définies dans le fichier de définition de SGBD, sous <code>Script\SQL\Syntax</code> , et les modifications que vous y effectuez sont enregistrées dans le Registre pour être réutilisées dans d'autres modèles. Pour restaurer la valeur du SGBD, cliquez sur l'outil Restaurer depuis le SGBD .
Base de données sensible à la casse des caractères	Déclare la base de données faisant l'objet du reverse engineering comme prenant en considération la casse des caractères et active l'option Respect de la casse du nom/code dans le modèle résultant

Reverse engineering du codage de fichier

Si le code sur lequel vous souhaitez effectuer un reverse engineering contiennent des fichiers sources écrits avec Unicode ou MBCS (Multibyte Character Set), vous devez utiliser les paramètres de codage mis à votre disposition dans la zone Codage de fichier.

Si vous souhaitez changer ces paramètres car vous savez quel codage est utilisé dans les sources, cliquez sur le bouton Points de suspension en regard de la zone Codage de fichier pour sélectionner le paramètre de codage approprié. Vous affichez ainsi la boîte de dialogue Format de codage pour le texte en entrée qui permet de sélectionner le type de codage de votre choix.



La boîte de dialogue Format de codage pour le texte en entrée inclut les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Codage probable	Format de codage à utiliser comme codage probable lors du reverse engineering du fichier.

Propriété	Description
Mode de détection	<p>Indique si la détection de codage de texte doit être tentée et spécifie la quantité de chaque fichier qui doit être analysée. Lorsque cette option est activée, PowerAMC analyse une portion donnée au début du texte et, à partir d'une heuristique basée sur des séquences d'octets illégales dans les divers codages possibles et/ou la présence de certaines balises permettant d'identifier le codage, il essaie de détecter le codage approprié à utiliser pour la lecture du texte.</p> <p>La valeurs suivantes sont disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aucune détection - à utiliser si vous connaissez le codage de format • Détection rapide - analyse un fragment limité de la mémoire tampon dans le cadre de la détection. Sélectionnez cette option lorsque vous pensez que le format de codage sera facile à identifier • Détection complète - analyse la totalité du fichier dans le cadre de la détection. Sélectionnez cette option lorsque vous pensez que le nombre de caractères qui peuvent déterminer le format de codage est très restreint
Sur détection ambiguë	<p>Spécifie le type d'action à entreprendre en cas d'ambiguïté. La valeurs suivantes sont disponibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utiliser le codage spécifié et afficher un avertissement - dans ce cas de figure le codage probable est utilisé et un message d'avertissement s'affiche. • Utiliser le codage spécifié - utilise le format de codage sélectionné dans la zone Codage probable. Aucun message d'avertissement n'est affiché. • Utiliser le codage détecté - utilise le format de codage détecté par PowerAMC
Annuler si perte de caractère	<p>Permet d'arrêter le reverse engineering si des caractères ne peuvent pas être identifiés et risquent d'être perdus lors du codage de fichier.</p>

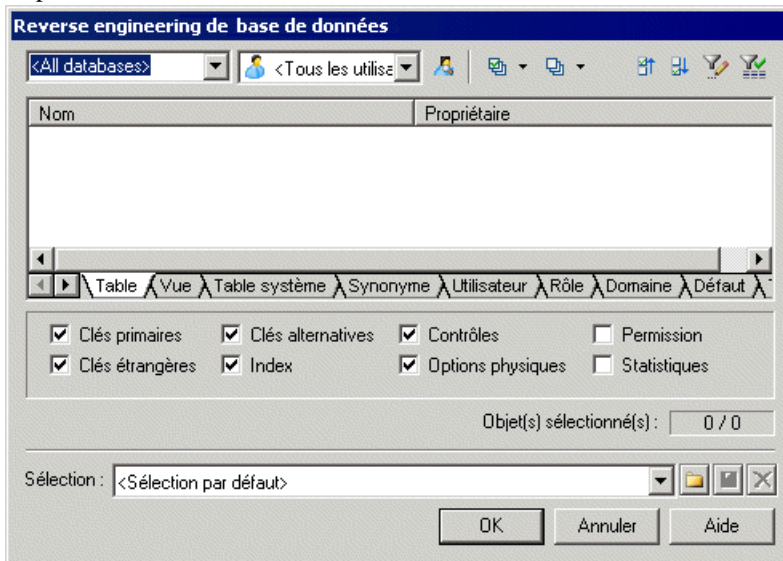
Voici un exemple de lecture de formats de codage dans la liste :

```

ASCII
OEM
UTF-8 —————> Pas de Byte-Order-Mark dans l'en-tête
UTF-8 (with signature)
Unicode
Unicode (with signature) —————> Pour être valide le fichier doit contenir
Unicode big endian un Byte-Order-Mark dans son en-tête
Unicode big endian (with signature)
ANSI (Active Code Page)
    
```

Fenêtre de sélection pour le reverse engineering d'une base de données

Lorsque vous effectuez le reverse engineering à partir d'une connexion directe à une base de données, vous pouvez choisir de remplir votre MPD à l'aide d'un sous-ensemble des objets disponibles en les sélectionnant dans la fenêtre de sélection de base de données.

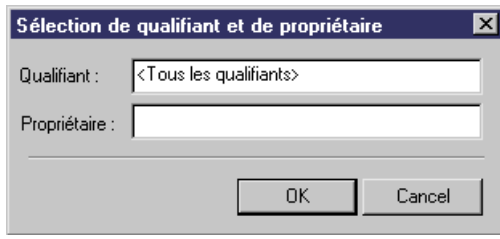


Cliquez sur les différents sous-onglets pour afficher les types d'objet. Certains types d'objets sont dotés d'attributs, ou d'options, qui s'affichent sous les listes d'objets. Les options qui ne sont pas disponibles pour le type d'objet sélectionné ou pour le SGBD sont grisées. Lorsque vous sélectionnez des tables contenant des triggers sur l'onglet **Table**, les triggers correspondants sont sélectionnés sur l'onglet **Trigger**.

Vous pouvez réduire le nombre d'objets de base de données concernés par le reverse engineering dans la partie supérieure de la fenêtre en choisissant de filtrer par :

- Qualifiant - tel qu'une base de données ou une partition contenue dans une base de données et qui contient une ou plusieurs tables. Par exemple, le SGBD DB2 permet d'utiliser le champ qualifiant pour sélectionner les bases de données qui doivent faire l'objet d'un reverse engineering dans une liste.
- Propriétaire - normalement le créateur d'un objet de base de données. Pour procéder au reverse engineering d'objets de plusieurs propriétaires, sélectionnez *Tous les utilisateurs*. Seuls les utilisateurs dotés de droits de création font l'objet d'un reverse engineering.

Remarque : Si le qualifiant sélectionné contient un grand nombre de propriétaires de tables, il peut être plus rapide de cliquer sur l'outil **Sélectionner un qualifiant et un propriétaire** et de saisir un qualifiant et/ou un propriétaire dans la boîte de dialogue, dans la mesure où l'ouverture de la liste Propriétaire peut s'avérer très longue.



Vous pouvez enregistrer vos sélections afin de les réutiliser ultérieurement en saisissant un nom dans la liste située en bas de la fenêtre et en cliquant sur l'outil **Enregistrer** à droite de la liste. Les sélections sont enregistrées avec un suffixe de nom de fichier `.sel`, et sont ajoutés dans la liste pour une réutilisation ultérieure. Vous pouvez changer le dossier dans lequel les fichiers sont enregistrés en cliquant sur l'outil Dossier à droite de la liste.

Onglet Modèles cible de la boîte de dialogue de reverse engineering

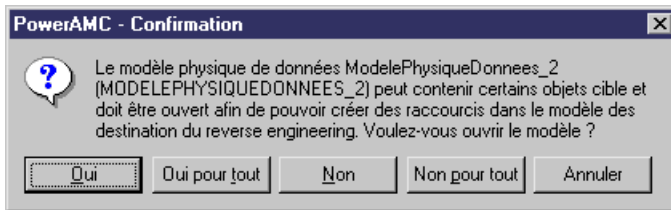
Les raccourcis externes dépendent de leurs objets cible situés dans différents modèles. Lorsque vous devez recourir à plusieurs modèles pour concevoir une base de données, vous pouvez employer des raccourcis pour partager ces objets entre les modèles. L'onglet Modèles cible contient la liste des modèles détectés contenant des objets cible pour les raccourcis contenus dans le modèle dont vous souhaitez effectuer le reverse engineering.

Cet onglet est toujours visible, même si le modèle ne contient pas de raccourci, vous pouvez donc ajouter des modèles cibles et créer des raccourcis au lieu de dupliquer des objets.

Les outils suivants sont disponibles sur cet onglet :

Outil	Description
	Changer de modèle cible - Affiche une boîte de dialogue standard d'ouverture permettant de sélectionner un autre fichier comme modèle cible
	Ouvrir le modèle - Ouvre le modèle cible sélectionné dans l'espace de travail courant
	Ajouter des modèles - Ouvre une liste de sélection avec les modèles ouverts dans l'espace de travail courant. Cet outil est particulièrement utile pour le reverse engineering d'un nouveau modèle dans lequel les modèles cible ne sont pas définis
	Supprimer - Supprime le modèle cible et le raccourci dans le modèle courant qui fait référence au modèle cible supprimé

Lorsque vous tentez de procéder au reverse engineering d'un modèle, les modèles cible doivent être ouverts dans l'espace de travail pour pouvoir créer des raccourcis externes. Dans le cas contraire, la boîte de confirmation suivante s'affiche pour vous permettre d'ouvrir les modèles cibles :



Lorsque vous tentez de procéder au reverse engineering à partir de :

- Script - Toutes les instructions create contenues dans le script créent des objets, à condition toutefois que le script contienne une définition complète de ces objets. Lorsque le script utilise uniquement un objet sans le définir, cet objet est recherché parmi les objets cible contenus dans les modèles cibles et un raccourci externe est créé dans le modèle récupéré.
- Source de données directe - Des raccourcis externes sont créés pour tous les objets sélectionnés qui existent déjà dans un autre modèle cible. Ces objets existants sont désélectionnés par défaut dans l'onglet **Sélection** de la boîte de dialogue de reverse engineering, à l'exception des objets cible correspondant aux raccourcis déjà contenus dans le modèle récupéré.

Optimisation des requêtes de reverse engineering direct d'une base de données

Les reverse engineering direct d'une base de données a été optimisé afin d'améliorer les performances. Toutes les requêtes sont exécutées en fonction d'une règle de processus d'optimisation.

Ce processus utilise les clés de registre suivantes :

- RevOdbcMinCount définit un nombre d'objets sélectionnés pour le reverse engineering. La valeur par défaut est 100
- RevOdbcMinPerct définit un pourcentage d'objets sélectionnés pour le reverse engineering. La valeur par défaut est 10

Ces clés n'existent pas par défaut, vous devez les créer et les éditer dans le Registre, sous :

```
Current User \Software\Sybase\PowerAMC <version>\FolderOptions  
\Physical Objects
```

Lors du reverse engineering, PowerAMC compare le nombre total d'objets sélectionnés pour le reverse engineering et la valeur de RevOdbcMinCount, et si le nombre total des éléments sélectionnés est :

- inférieur à RevOdbcMinCount - une requête de reverse engineering globale est exécutée.
- supérieur à RevOdbcMinCount - le processus utilise la clé RevOdbcMinPerct, et si le pourcentage d'objets sélectionnés pour le reverse engineering est :
 - inférieur à RevOdbcMinPerct - la même requête est exécutée pour chaque objet.

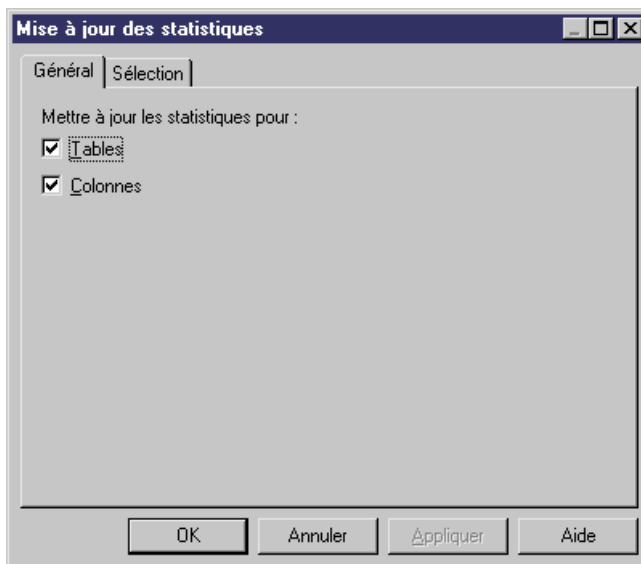
- supérieur à RevOdbcMinPerct - une requête de globale est exécutée.

Reverse engineering des statistiques de base de données

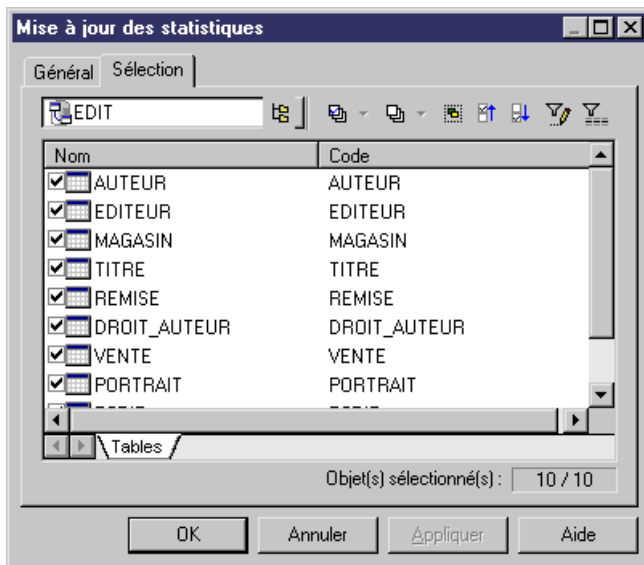
Vous pouvez procéder au reverse engineering des statistiques pour une base de données existante, comme par exemple le nombre de colonnes distinctes ou de valeurs distinctes ou NULL dans une colonne ou la longueur moyenne des valeurs d'un champ contenant des caractères. Vous pouvez ainsi fournir des valeurs très utiles lorsque vous optimisez une modélisation.

Vous pouvez récupérer les statistiques dans le cadre d'un processus de reverse engineering général en cochant la case **Statistiques** dans la boîte de dialogue Reverse engineering de base de données (voir *Reverse engineering à partir d'une connexion directe à une base de données* à la page 348), ou les mettre à jour ultérieurement, en utilisant la fenêtre Mise à jour des statistiques.

1. Sélectionnez **Outils > Mettre à jour les statistiques** pour afficher la fenêtre Mise à jour des statistiques (si PowerAMC n'est pas connecté à la base de données via connexion directe, vous serez invité à jour connecter) :



2. Sur l'onglet **Général**, cochez ou décochez les cases pour spécifier si vous souhaitez mettre à jour les statistiques pour les tables et/ou colonnes.
3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** et cochez ou décochez les cases pour spécifier pour quelles tables vous souhaitez mettre à jour les statistiques :



4. Cliquez sur **OK** pour lancer la mise à jour. Des messages de progression s'affiche dans la fenêtre **Résultats**. Dans le cadre de mises à jour de grande ampleur, une boîte de dialogue de progression s'affiche et vous permet le cas échéant d'annuler la mise à jour à tout moment.

Une fois le processus terminé, vous pouvez afficher les statistiques à jour pour vos tables et colonnes.

Reverse engineering d'un univers SAP BusinessObjects

PowerAMC permet de récupérer par reverse engineering un univers SAP® BusinessObjects™ dans un MPD à des fins d'analyse et de modification.

Remarque : Pour pouvoir procéder au reverse engineering d'univers, vous devez disposer de SAP® BusinessObjects™ Business Intelligence platform 4.1 Support Package 2 Client Tools ou versions supérieures sur votre poste de travail, et vous devez avoir choisi d'installer le SDK Java de couche sémantique (Semantic Layer Java SDK) SAP BusinessObjects.

Pour plus d'informations sur la génération des univers, voir *Génération d'un univers SAP BusinessObjects* à la page 333.

1. Pour préparer un univers en vue d'un reverse engineering, connectez-vous au serveur BusinessObjects, pointez sur l'univers dans l'explorateur de ressources du référentiel, sélectionnez **Extraire l'univers**, puis spécifiez un projet local vers lequel effectuer l'extraction.

2. Pour procéder au reverse engineering de l'univers dans un MPD existant, sélectionnez **Outils > SAP BusinessObjects > Reverse engineering d'un univers BusinessObjects**.

ou

Pour procéder au reverse engineering de l'univers en créant un nouveau MPD, sélectionnez **Fichier > Reverse engineering > Univers SAP BusinessObjects** pour afficher la boîte de dialogue Nouveau modèle physique de données. Spécifiez un nom de modèle, choisissez un SGBD dans la liste, puis cliquez sur **OK**.

3. Sélectionnez un le fichier d'univers dans votre espace de travail BusinessObjects, puis sélectionnez l'une des options suivantes :

Option	Description
Reverse engineering de la couche métiers d'univers	Désélectionnez cette option afin de ne récupérer que la fondation de données pour produire un diagramme physique. Si cette options est sélectionnée, vous pouvez sélectionnez l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Permettre la création de plusieurs faits - Demande à PowerAMC de créer plusieurs faits, chacun dans son propre diagramme multidimensionnel si l'univers contient différentes mesures basées sur une table différente. • Nommer les colonnes d'après les attributs d'univers - Demande à PowerAMC de modifier les noms des colonnes de table de base de données si leurs attributs de dimension associés sont plus lisibles. Les codes des colonnes ne sont pas modifiés. • Créer des dimensions à partir de la structure des données - Demande à PowerAMC de construire une dimension pour chaque dossier dans l'univers et ajoute chaque élément sous lui dans cette dimension.
Enrichir la fondation de données depuis la base de données source	Procède au reverse engineering des tables, index et références qui sont sélectionnées dans la fondation de données depuis sa base de données associée afin d'obtenir plus d'informations, telles que le type de données physique, des colonnes supplémentaires, des références manquantes et des options physiques, ce afin d'enrichir les informations contenues dans l'univers. Si vous sélectionnez cette option, une boîte de dialogue de connexion à une base de données s'affiche pour vous permettre de vous connecter à la base.
Afficher la boîte de dialogue de fusion	[reverse engineering dans un MPD existant] Demande l'affichage d'une boîte de dialogue Fusion même s'il n'existe aucun conflit entre le modèle et le serveur. Par défaut, la boîte de dialogue Fusion n'est affichée que si un ou plusieurs objets contient des modifications conflictuelles sur le serveur BusinessObjects et dans le modèle.

4. Cliquez sur **Terminer**. PowerAMC vous demande votre nom d'utilisateur et voter mot de passe pour le serveur BusinessObjects afin d'ouvrir l'univers pour reverse engineering. PowerAMC crée les tables, références, faits et dimensions appropriés dans votre modèle. Les tables et références sont affichées dans un diagramme physique, et chaque cube est

affiché dans son propre diagramme multidimensionnel, entouré de ses dimensions associées.

MPD archivés

Les MPD archives fournissent un instantané de la structure de votre base de données à un moment donné afin de vous permettre d'identifier les changements du modèle depuis ce moment lorsque vous mettez à jour votre base de données. Lorsque vous comparez votre modèle directement avec une base de données ou un script (et non pas avec un MPD d'archive), certaines différences (qui concernent tout particulièrement les changements de nom des objets) peuvent être perdues, ce qui donne lieu à plus de suppressions/créations au lieu d'instructions de modifications.

Les archives sont créées par défaut lorsque vous générez ou mettez à jour votre base de données (en utilisant l'option **Archivage automatique**), et peuvent être créées manuellement à tout moment en sélectionnant **Fichier > Enregistrer sous**, puis en sélectionnant MPD archivé (bin) ou MPD archivé (xml) dans la liste Type.

Génération d'autres modèles à partir d'un modèle de données

Vous pouvez générer différents types de modèles à partir de MCD, de MLD et de MPD.

Modèle de données	MCD	MLD	MPD	MOO	MSX
MCD	X	X	X	X	
MLD	X	X	X		
MPD	X	X	X	X	X

- Sélectionnez Outils, puis l'une des commandes suivantes pour afficher la boîte de dialogue d'option de génération de modèle appropriée :
 - Générer un Modèle Conceptuel de Données... Ctrl+Maj+C
 - Générer un Modèle Logique de Données... Ctrl+Maj+L
 - Générer un Modèle Physique de Données... Ctrl+Maj+P
 - Générer un Modèle Orienté Objet... Ctrl+Maj+O
 - Générer un Modèle XML... Ctrl+Maj+M
- Sur l'onglet **Général**, sélectionnez une option pour indiquer si vous souhaitez générer un nouveau modèle ou mettre à jour un modèle existant, puis complétez les options appropriées.
- [facultatif – génération MPD-MPD uniquement] Cliquez sur l'onglet **Options de préservation de SGBD**, puis définissez les options appropriées.

Remarque : Pour obtenir des informations détaillées sur les options disponibles sur les divers onglets de la fenêtre de de génération de modèle, voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Génération de modèles et d'objets de modèle*.

- [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Détails** et définissez les options appropriées. Nous vous recommandons de cocher la case **Vérifier le modèle** afin de rechercher les éventuels erreurs et avertissements avant de procéder à la génération.
- [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Modèles cible**, puis spécifiez les modèles cible pour les éventuels raccourcis générés.
- [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** et cochez ou décochez la case des objets selon que vous souhaitez ou non les inclure dans la génération.
- Cliquez sur **OK** pour lancer la génération.

Génération d'autres modèles à part d'un MCD

Vous pouvez générer des objets de MCD vers d'autres objets de modèle.

MCD	MOO	MPD
Entité	Classe - Toutes les entités ayant la propriété Générer sélectionnée sont générées sous la forme de classes persistantes avec le mode de persistance Générer une table. Si la propriété Générer d'une entité n'est pas sélectionnée, la classe générée a le mode de persistance Migrer les colonnes.	Table - Si l'entité est impliquée dans un héritage, le paramètre Mode de génération de cet héritage (voir <i>Propriétés d'un héritage</i> à la page 73) affecte la génération ou non des parents et des enfants.
Attribut d'entité	Attribut	Colonne de table Remarque : Deux colonnes d'une même table ne peuvent pas avoir le même nom. Si des noms de colonne sont en conflit lors de la migration de clé étrangère, PowerAMC renomme automatiquement les colonnes migrées en utilisant les trois premières lettres du nom de l'entité d'origine, suivi du code de l'attribut.
Identifiant primaire	-	Clé primaire ou étrangère selon qu'il s'agit d'une relation de dépendance ou non
Identifier	-	Clé alternative
Association	Relation ou association	-
Association binaire avec des attributs	Classe d'association	-
Héritage	Généralisation	-
Relation	-	Référence

Génération des clés de tables de MPD à partir d'identifiants d'entité de MCD

Le type de clé générée dans le MPD dépend de la cardinalité et du type de dépendance définie pour une relation dans le MCD. Les identifiants primaires génèrent des clés primaires et étrangères. Les identifiants qui ne sont pas primaires génèrent des clés alternatives:

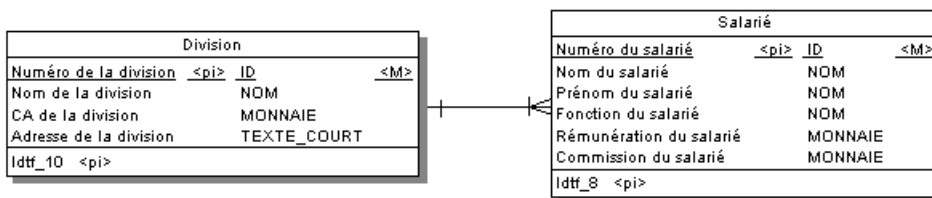
- Une *clé primaire* est une ou plusieurs colonnes dont les valeurs identifient de manière unique une ligne contenue dans une table.
- Une *clé étrangère* est une ou plusieurs colonnes qui dépendent d'une colonne de clé primaire contenue dans une autre table et migrée à partir de cette table.
- Une *clé alternative* est une ou plusieurs colonnes dont les valeurs identifient de manière unique une ligne contenue dans une table, et qui n'est pas une clé primaire.

Relations 1.n indépendantes

Dans les relations de type 1.n indépendantes, l'identifiant de l'entité située à une extrémité de la relation devient :

- Une clé primaire dans la table générée par l'entité située à l'extrémité 1 de la relation
- Une clé étrangère dans la table générée par l'entité située à l'extrémité n de la relation

Le MCD ci-dessous représente une relation indépendante. Chaque division contient un ou plusieurs salariés.



Le MPD suivant est généré :

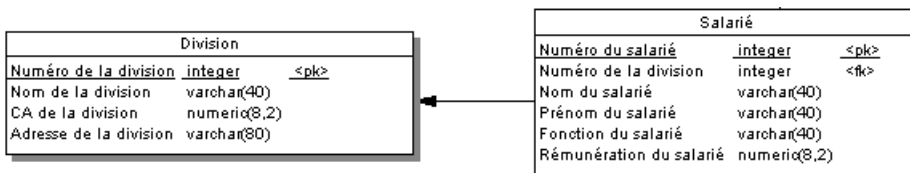
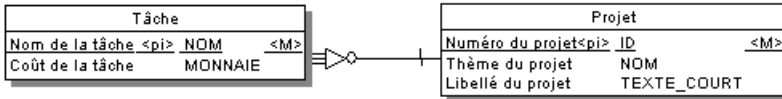


Table	Clé primaire	Clé étrangère
Division	Numéro de la division	—
Salarié	Numéro du salarié	Numéro de la division

Relations 1.n dépendantes

Dans le cas des relations dépendantes, l'identifiant de l'entité non-dépendante devient une clé primaire/étrangère dans la table générée par l'entité dépendante. La colonne migrée est intégrée dans l'index de clé primaire si ce dernier existe déjà.

Le MCD qui suit représente une relation dépendante. Chaque tâche doit être dotée d'un numéro de projet.



Le MPD suivant est généré.

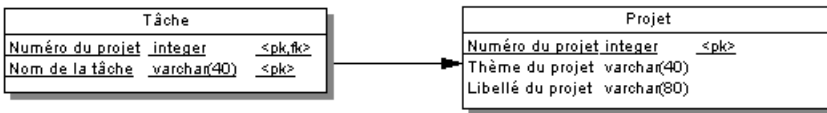
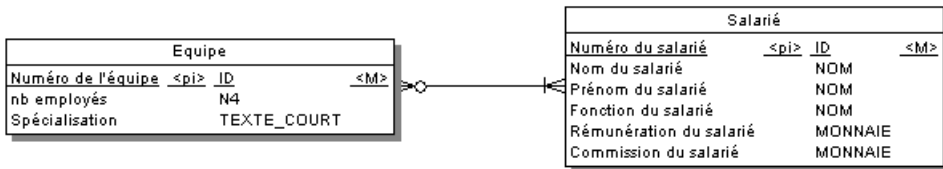


Table	Clé primaire	Clé étrangère
Projet	Numéro du projet	—
Tâche	Numéro du projet/Nom de la tâche	Numéro du projet

Relations n.n indépendantes

Dans le cas de relations de type n.n indépendantes, les identifiants des deux entités sont migrés dans des tables de jointure sous la forme de clés primaire/étrangère. Le MCD qui suit représente une relation indépendante. Chaque salarié peut être membre d'une ou de plusieurs équipes et chaque équipe peut comporter un ou plusieurs salariés.



Le MPD suivant est généré :



Table	Clé primaire	Clé étrangère
Equipe	Numéro de l'équipe	—
Salarié	Numéro du salarié	—
Regroupe	Numéro de l'équipe/Numéro du salarié	Numéro de l'équipe/Numéro du salarié

Relations 1.1 indépendantes

Dans le cas de relations de type 1.1 indépendantes, l'identifiant d'une entité est migré sous la forme d'une clé étrangère dans la table générée par l'autre entité.

Génération d'autres modèles à partir d'un MLD

Vous pouvez générer des objets de MLD vers d'autres objets de modèle.

MLD	MCD	MPD
Règle de gestion	Règle de gestion	Règle de gestion
Domaine	Domaine	Domaine
Entité	Entité	Table
Identifiant	Identifiant	Clé
Attribut d'entité	Attribut d'entité	Colonnes de table
Héritage	Héritage	Références
Relation	Relation	Références

Génération d'autres modèle à partir d'un MPD

Vous pouvez générer des objets de MPD vers d'autres objets de modèle.

MPD	MCD	MLD	MOO	MSX
Domaine	Domaine	Domaine	Domaine	Type simple
Table	Entité	Entité	Classe	Élément
Colonne de table	Attribut d'entité	Attribut d'entité	Attribut	Attribut ou élément
Clé primaire	Identifiant primaire	Identifiant primaire	Identifiant primaire	-
Clé alternative	Identifiant	Identifiant	Identifiant	-

MPD	MCD	MLD	MOO	MSX
Clé étrangère	-	-	-	Contrainte Keyref
Procédures stockées	-	-	Opération	-
Vue	-	-	-	Élément
Colonne de vue	-	-	-	Attribut
Index	-	-	-	Unique
Type de données abstrait	-	-	-	Type complexe
Référence	Relation	Relation	Association	-

Remarque : Si le code des objets de modèle XML générés ne correspond pas aux conventions de dénomination en vigueur dans le langage cible, vous pouvez définir un script de conventions de dénomination pour convertir les noms d'objet en codes. Pour plus d'informations sur les scripts de conversion, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Conventions de dénomination*.

Spécificités XML

La génération d'une colonne sous la forme d'un attribut ou d'un élément est contrôlée par une option de génération

Clés étrangères - Lorsqu'une clé étrangère n'est pas une composition, elle est générée sous forme de contrainte KeyRef

Conversion de séquence Oracle 8 et Interbase

Lorsqu'un MCD est généré à partir d'un MPD, le type de données de la colonne de table attachée à une séquence est converti en type de données série dans le MCD avec le format NO%n, dans lequel %n représente la longueur du type de données (voir *Séquences (MPD)* à la page 186).

Spécificités MOO

Toutes les tables sont générées sous la forme de classes persistantes avec le mode de persistance "Générer une table".

Tous les types de données abstraits sont générés sous forme de classes persistantes avec le mode de persistance "Générer un type de données abstrait".

Table - Classe. La cardinalité d'une classe est convertie en nombre d'enregistrements estimé pour la table

Table contenant des clés migrées depuis seulement 2 autres tables - Classe liée par une classe d'association entre deux classes générées par les deux tables parent

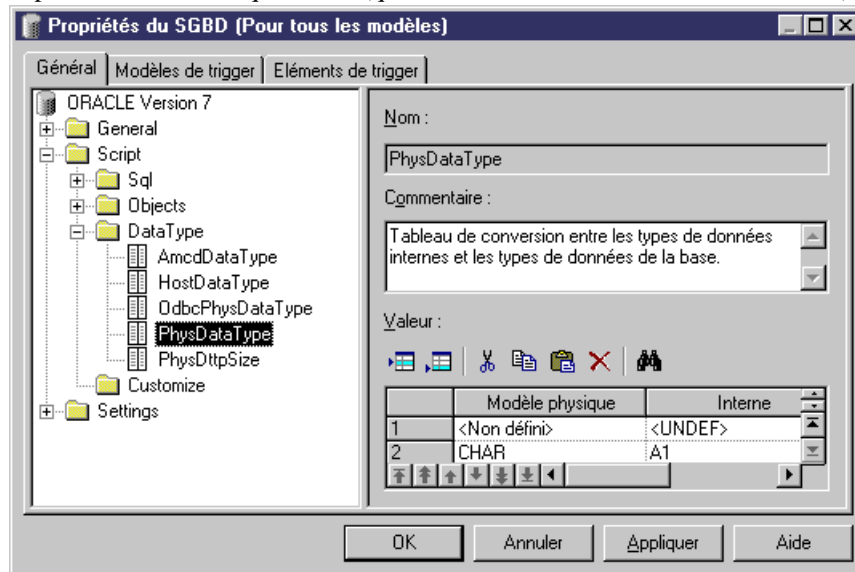
Procédures stockées et fonctions stockées associées à la table sélectionnée- Si la table parent est générée sous la forme d'une classe, la procédure ou fonction stockée est générée sous la forme d'une opération attachée à la classe

Remarque : Si le code des objets de MOO générés ne correspond pas aux conventions de dénomination en vigueur dans le langage cible, vous pouvez définir un script de conventions de dénomination pour convertir les noms d'objet en codes. Pour plus d'informations, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Conventions de dénomination.*

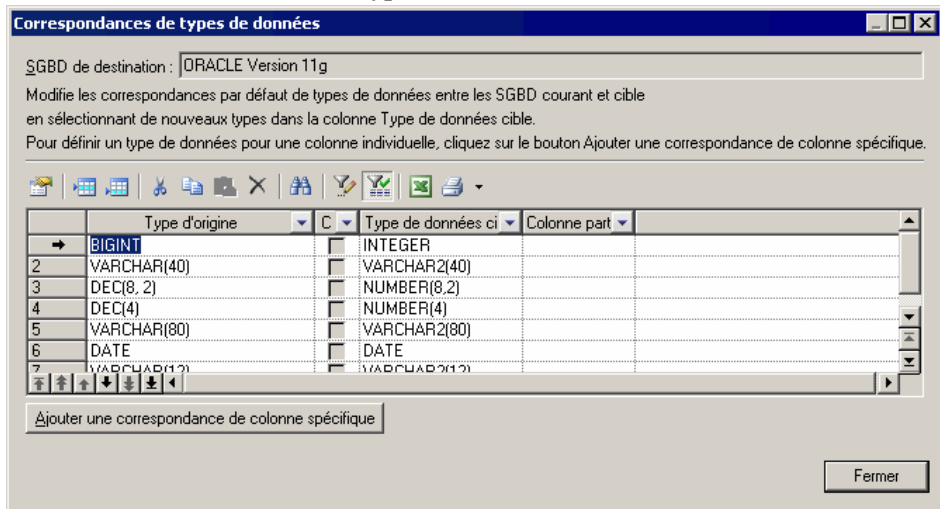
Personnalisation des correspondances de types de données

Lorsque vous générez un autre MPD à partir d'un MPD, PowerAMC fait correspondre les types de données des colonnes existantes avec des types de données appropriés dans le nouveau modèle. Si les correspondances standard ne vous conviennent pas, vous pouvez utiliser la fonctionnalité de l'extension Enhance Data Type Mapping afin de spécifier des correspondances alternatives, y compris colonne par colonne.

Pour passer en revue les conversions que PowerAMC effectue par défaut entre les types de données d'une base de données ou d'une autre cible de modélisation et ses types de données conceptuels (qui sont également utilisés dans le MCD), sélectionnez **Outils > Ressources > Type**, sélectionnez le fichier approprié, puis cliquez sur l'outil **Propriétés**. Développez **Script > DataType** (pour les SGBD) ou **Settings > DataType** (pour les autres types de ressources), et passez en revue chaque entrée (qui est décrite dans une zone **Commentaire**):



1. Sélectionnez **Outils > Générer un modèle physique de données**, puis saisissez les options de génération appropriées (voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Génération de modèles et d'objets de modèle*).
2. Sur l'onglet **Détails**, cliquez sur le bouton **Permettre les transformations** pour afficher l'onglet **Extensions**, puis sélectionnez l'extension Enhance Data Type Mapping.
3. Cliquez sur **OK** pour lancer la génération. La boîte de dialogue Correspondances de types de données s'affiche, avec les types de données existants présentés dans le modèle répertoriés dans la colonne **Type d'origine** et ceux proposés par PowerAMC dans le nouveau SGBD dans la colonne **Type de données cible** :



4. Vous pouvez changer les correspondances de types de données de deux façons :
 - Pour changer la correspondance pour toutes les colonnes d'un type de données particulier, sélectionnez ce type de données dans la liste, dans la colonne **Type de données cible**.
 - Pour changer la correspondance pour une colonne uniquement, cliquez sur le bouton **Ajouter une correspondance de colonne spécifique**, sélectionnez une colonne dans l'arborescence, cliquez sur **OK**, choisissez un nouveau type de données pour la colonne, puis cliquez sur **OK** pour ajouter cette correspondance à la liste.
5. Lorsque vous avez modifié tous les types de données nécessaires, cliquez sur **Fermer** et la génération se poursuit, utilisant vos correspondances personnalisées.

Remarque : Vous pouvez également personnaliser les correspondances de type de données lorsque vous changez le SGBD de votre modèle à l'aide de la commande **SGBD > Changer de SGBD cible**. Pour ce faire, commencez par attacher l'extension Enhance Data Type Mapping, en sélectionnant **Modèle > Extensions**, en cliquant sur l'outil **Attacher une extension**, puis cliquant sur **OK** afin de l'attacher à votre modèle.

Pour plus d'informations sur les types de données, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Catégorie Script/Data Type* et

Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition pour les langage objet, de processus et XML > Catégorie Settings : langage objet.

Personnalisation de la génération MSX pour les objets individuels

Lorsque vous générez un MSX à partir d'un MPD ou d'un MOO, vous pouvez spécifier des options de génération globales afin de générer des tables/classes sous la forme des éléments avec ou sans types complexes et des colonnes/attributs sous forme d'éléments ou d'attributs. Vous pouvez passer outre ces options pour les objets individuels en attachant les extensions PDM XML Generation ou OOM XML Generation à votre modèle source et en sélectionnant les options de génération XML de ces extensions.

Remarque : L'extension fournit de nouveaux onglets de feuille de propriétés permettant de définir des options de génération pour des objets individuels, mais vous pouvez également définir ces options avec ou sans l'extension en sélectionnant **Modèle > objets** pour ouvrir la liste d'objets appropriée, cliquer sur l'outil **Personnaliser les colonnes et filtre**, et choisir d'afficher la colonne Mode de génération XML.

Par exemple, si vous souhaitez générer la plupart de vos colonnes de table dans un MSX sous la forme d'attributs XML, mais que vous voulez générer certaines colonnes sous forme d'éléments, procédez comme suit :

- Modifiez les options de génération XML pour les colonnes que vous souhaitez générer comme éléments.
 - Sélectionnez l'option de génération des colonnes sous forme d'attributs sur l'onglet **Détails** de la boîte de dialogue Options de génération.
1. Sélectionnez **Modèle > Extensions** pour afficher la Liste des extensions, puis cliquez sur l'outil **Attacher une extension**.
 2. Sur l'onglet **Général**, sélectionnez PDM XML Generation ou OOM XML Generation puis cliquez sur **OK** afin d'attacher l'extension à votre modèle, puis sur **OK** pour fermer la Liste des extensions.
Ces fichiers d'extension activent l'affichage de l'onglet **XML** dans toutes les feuilles de propriétés de table et de colonne.
 3. Ouvrez la feuille de propriétés de la table, colonnes, classe ou attribut dont vous souhaitez personnaliser la génération, puis cliquez sur **XML**.
 4. Utilisez les options pour spécifier comment vous voulez générer les objets dans le MSX.
 - Pour les tables et les classes, vous pouvez spécifier qu'elles doivent être générées en tant que :
 - Eléments - chaque table/classe est générée comme un élément non typé directement lié à ses colonnes/attributs générés comme attributs ou sous-éléments.
 - Eléments avec des types complexes - la table/classe est générée comme un élément typé par un type complexe, généré en parallèle, afin de contenir les colonnes/attributs.

- Défaut - la génération de la table/classe est contrôlée par l'option sélectionnée dans la zone de groupe **Génération XML** sur l'onglet **Détails** de la boîte de dialogue Options de génération.
- Pour les tables, vous pouvez également spécifier la génération des clés sous forme de :
 - Clé - [défaut] Les colonnes de clé primaire sont générées, de même que KEY et KEYREF chaque fois que la table est référencée.
 - Attribut d'ID - Les colonnes de clé primaire ne sont pas générées, et un attribut d'ID, `id`, est généré pour les remplacer. Chaque fois que la table est référencée, l'attribut IDREF est généré pour référencer l'élément approprié. Si le nom de rôle de référence est assigné, l'attribut prend ce nom. Dans le cas contraire, le nom de la table référencée est utilisé et le mécanisme de changement de nom standard est utilisé automatiquement.
 - Clé et attribut d'ID - Le plus souvent, les colonnes de clé contiennent des données significatives et vous souhaitez les générer, de même qu'un attribut d'ID. Dans ce cas, un attribut d'ID est généré pour l'élément, et IDREF est systématiquement utilisé pour toutes référence à la table :

Les règles suivantes s'appliquent à la génération des clés :

- Si une table génère un ID, toutes ses tables enfant vont générer un attribut d'ID.
 - Si une table génère des colonnes de clé, toutes ses tables enfant vont générer des colonnes de clé.
 - Si une table enfant est censée générer une clé primaire uniquement, l'attribut d'ID sera automatiquement généré.
 - Si une table génère un attribut d'ID, ni Key ni KeyRef ne sera généré, et TOUTES les références vont générer un attribut IDREF.. (même si la table génère également des colonnes de clé)
 - Si une table génère UNIQUEMENT un attribut d'ID, toutes les colonnes de clé étrangère qui référencent ses colonnes de clé seront systématiquement supprimées et remplacées par un attribut IDREF
 - S'agissant des colonnes et des attributs, vous pouvez spécifier une génération sous forme de :
 - Eléments - [défaut] la colonne/l'attribut est généré(e) comme sous-élément de l'élément ou du type complexe de sa table/classe.
 - Attributs - la colonne/l'attribut est généré comme attribut de l'élément ou du type complexe de sa table/classe.
 - Défaut - la génération de la colonne/de l'attribut est contrôlée par l'option sélectionnée dans la zone de groupe **Génération XML** dans l'onglet **Détail** de la boîte de dialogue Options de génération.
5. Modifiez les options de génération XML pour tout autre objet que vous souhaitez générer de façon différente.

- Sélectionnez **Outils > Générer un modèle XML**, assurez-vous d'avoir correctement défini les options dans la zone de groupe **Génération XML** située sur l'onglet **Détails** de la boîte de dialogue Options de génération, puis lancez votre génération.

Configuration des options du modèle généré

Lorsque vous configurez les options d'un MCD à générer, vous avez la possibilité de définir des options différentes de celles définies pour le MOO source.

Pour éviter les conflits, PowerAMC applique la règle suivante pour les valeurs par défaut des options de MCD : une option définie pour le MCD généré doit être conforme à l'option équivalente dans le MOO.

Les options équivalentes sont des options de modèle qui existent dans les deux types de modèle. Par exemple, l'option Imposer la cohérence existe à la fois dans le MOO et le MCD.

Option de MOO	Options de MCD	Résultat dans le MCD généré
Imposer la cohérence	—	Impose la cohérence dans le modèle conformément aux options du MOO. La définition des informations et des entités associées à un domaine doit être conforme à celle du domaine
—	Imposer la cohérence	Impose la cohérence dans le modèle conformément aux options de MCD définies à l'aide de la fonctionnalité Configurer les options du modèle

Code unique pour les relations

(MCD) Code unique n'est pas sélectionné par défaut dans la zone de groupe Relation des options de MCD. En revanche, si vous cochez cette case, les relations sont renommées lors de la génération d'un MOO dans un MCD.

Les options sans équivalent (par exemple Afficher les classes comme type de données) dans un MCD sont générées à l'aide des valeurs par défaut définies dans le Registre.

Options sans équivalent dans les modèles

(MOO) Les options de MPD sans équivalent, telles que l'imposition de la cohérence vis-à-vis du profil, sont générées en utilisant les valeurs par défaut trouvées dans le registre.

Migration depuis ERwin vers PowerAMC

Vous pouvez facilement importer un modèle construit à l'aide de ERwin dans PowerAMC sans perdre de données. PowerAMC permet une grande souplesse grâce à des mécanismes de liaison et de synchronisation très fiables entre les approches conceptuelle, physique et orientée objet, ce qui rend vos modèles plus clairs et plus simples.

PowerAMC prend en charge l'importation des fichiers de modèle ERwin v3.x et versions supérieures suivants, nous vous recommandons néanmoins des fichiers v4.x ou version supérieure, qui contiennent plus de métadonnées :

- ERwin v3.x (.erx)
- ERwin v4.x (.xml)
- ERwin v7.x (.xml) – le modèle ERwin doit être enregistré au Standard XML Format, et vous devez avoir décoché la case **Only save minimum amount of information** dans la boîte de dialogue Save as XML File de ERwin.

Remarque : Avant de procéder à l'importation, nous vous recommandons de passer en revue votre modèle ERwin afin de voir s'il existe des noms d'objet de modèle en double. Ceci peut s'avérer utile pour éviter les noms en double, et PowerAMC va automatiquement attacher un suffixe aux éventuels objets en double qu'il rencontre lors du processus d'importation.

Un modèle logique ERwin peut être importé dans un modèle conceptuel ou logique (MCD ou MLD) PowerAMC, alors d'un modèle physique ERwin est importé dans un modèle physique de données (MPD) PowerAMC.

PowerAMC ne peut pas importer les types d'objet ERwin suivants :

- les triggers et procédures stockés ERwin (pas possible de façon directe, mais consultez la marche à suivre dans *Après l'importation* à la page 377)
- Rapports ERwin
- Fichiers ER
- Sources de données ERwin
- Clients cible ERwin

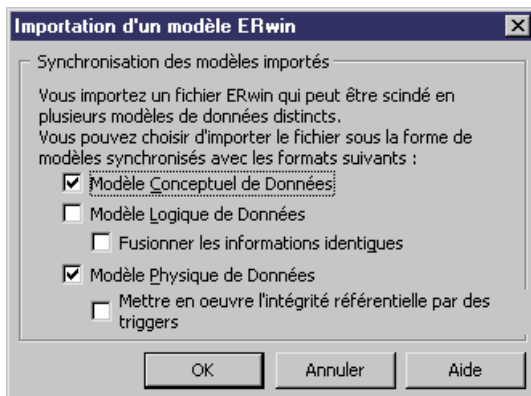
Bien que PowerAMC puisse importer toutes vos préférences d'affichage d'objet et conserver les couleurs et les polices, nous ne prenons pas en charge l'utilisation de plusieurs couleurs pour les différentes colonnes d'une même table. La couleur de colonne par défaut sera utilisée lors de l'importation.

Importation de fichiers ERwin individuels

PowerAMC fournit un Assistant pour vous aider à importer des fichiers ERwin individuels.

1. Sélectionnez **Fichier > Importer > Fichier ERwin**.
2. Sélectionnez le répertoire qui contient le fichier ERwin, sélectionnez ce fichier, puis cliquez sur **Ouvrir**.
3. Si le fichier ERwin contient uniquement un modèle physique, il vous sera demandé si vous souhaitez importer les références sous forme de triggers. Sélectionnez **Oui** ou **Non** pour lancer l'importation.

En revanche, si le fichier ERwin contient un modèle logique ou un modèle combiné logique/physique, la boîte de dialogue d'importation ERwin s'affiche :



Les options disponibles dépendent du type de modèle ERwin que vous importez. PowerAMC prend en charge la modélisation des données aux niveaux conceptuel, logique et physique. Les options suivantes sont disponibles :

- Un *modèle conceptuel de données* peut être créé si vous importez un modèle logique ERwin. Il fournit une représentation d'un système indépendante de la plate-forme, mettant à votre disposition une vue abstraite de ses structures de données statiques, et permettant de disposer de structures de données normalisées avec des relations plusieurs-plusieurs et des héritages.
- Un *modèle logique de données* peut être créé si vous importez un modèle logique ERwin. Il vous permet de résoudre les relations plusieurs-plusieurs et supertype/sous-type, de dénormaliser vos structures de données, et de définir des index, sans avoir à spécifier de SGBDR particulier.
- Un *modèle physique de données* peut être créé si vous importez un modèle physique ERwin. Il s'agit d'une représentation d'une base de données réelle et ce modèle associe des objets exécutés sur un serveur à des informations complètes sur la structure des

objets physiques, tels que les tables, colonnes, références, procédures stockées, vues et index.

Cochez la case pour chaque type de modèle que vous souhaitez créer.

4. Si votre modèle ERwin contient un modèle logique, et si vous souhaitez créer un modèle conceptuel de données, vous pouvez choisir de fusionner les informations identiques. Il s'agit d'une technique de gestion des métadonnées très puissante qui n'est pas disponible dans l'environnement ERwin.

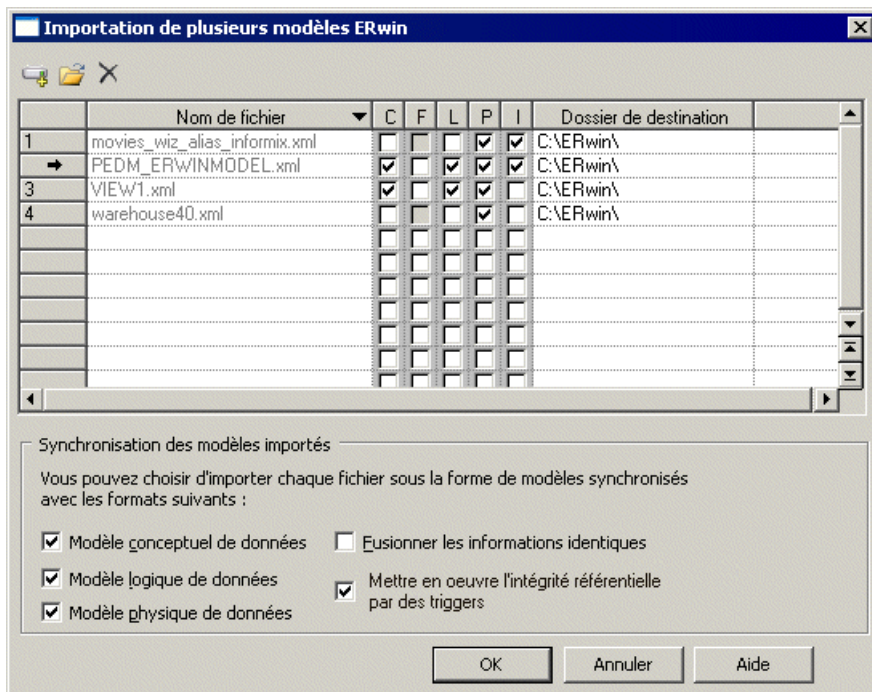
Par exemple, votre modèle logique ERwin peut contenir plusieurs entités contenant chacune un attribut "adresse". Par défaut, PowerAMC crée une informations distincte pour chacun de ces attributs d'entité. Toutefois, si vous cochez la case **Fusionner les informations identiques**, une seule information est créée, et les ajustements apportés à cette information sont automatiquement répercutés en cascade à tous les attributs d'entité associés.

5. Si votre modèle ERwin contient un modèle physique, vous pouvez choisir si vous souhaitez **Mettre en oeuvre l'intégrité référentielle par des triggers**.
6. Cliquez sur **OK** pour lancer l'importation. Une fois l'opération terminée, les modèles importés s'affichent dans l'Explorateur d'objets.

Importation de plusieurs fichiers ERwin

PowerAMC met à votre disposition un Assistant pour vous aider à importer plusieurs fichiers ERwin simultanément.

1. Sélectionnez **Fichier > Importer > Plusieurs fichiers ERwin** pour afficher la boîte de dialogue Importation de plusieurs fichiers ERwin :



2. Utilisez les outils **Ajouter un répertoire** ou **Ajouter un fichier** pour ajouter des fichiers .xml ou .erx à importer dans la liste.
3. Utilisez les colonnes de case à cocher suivantes (ou les options équivalentes en bas de la boîte de dialogue) afin de spécifier les options d'importation pour les fichiers.
 - **Modèle [c]onceptuel de données** - importe le fichier sous forme de MCD
 - **[F]usionner les informations identiques** - [MCD uniquement] crée une seule information pour tous les attributs d'entité portant le même nom (par exemple, "adresse")
 - **Modèle [l]ogique de données** - importe le fichier sous forme de MLD
 - **Modèle [p]hysique de données** - importe le fichier sous forme de MPD
 - **Mettre en oeuvre l'[i]ntégrité référentielle par des triggers** - [MPD uniquement]

Vous pouvez choisir d'importer un seul fichier ERwin sous la forme de plusieurs types de modèles. Pour sélectionner plusieurs fichiers et définir les mêmes options pour chacun d'entre eux, pointez sur la colonne la plus à gauche, maintenez le bouton de la souris enfoncée et sélectionnez les lignes appropriées.

4. Spécifiez un **Dossier de destination** dans lequel créer les modèles PowerAMC.
5. Cliquez sur **OK** pour lancer l'importation.

PowerAMC va importer chaque modèle et l'ajouter dans votre espace de travail. Notez que pour éviter les problèmes d'affectation de mémoire lorsque vous importez de nombreux

modèles, les modèles PowerAMC sont fermés par défaut. Pour ouvrir un modèle, il vous suffit de double-cliquer sur ce dernier.

Après l'importation

Vous devez effectuer un certain nombre de vérification après importation, et vous attendre à certaines différences dans vos modèles.

Nous vous recommandons d'effectuer les vérifications post-importation suivantes :

- *Importation des triggers* - Les triggers ne peuvent pas être importés directement depuis ERwin. Vous pouvez toutefois les transférer de deux façons suivantes dans PowerAMC:
 - *Générer les trigger automatiquement* - Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les triggers**. La création de triggers par le biais de cette méthode permet de s'assurer que ces derniers seront automatiquement synchronisés par PowerAMC, mais leur code pourra être différent de celui qui était utilisé dans ERwin.
 - *Procéder au reverse engineering des triggers* - Pour ce faire, générez les triggers depuis ERwin, puis procédez à leur reverse engineering vers PowerAMC. La création de triggers par le biais de cette méthode permet de s'assurer que ces derniers conservent le code qu'ils avaient dans ERwin, mais ils ne sont alors pas automatiquement synchronisés par PowerAMC
- *Importation des procédures* : Les procédures ne peuvent pas être importées directement depuis ERwin. Vous pouvez toutefois les transférer en générant les triggers à partir de ERwin, puis en procédant à leur reverse engineering vers PowerAMC.
- *Définir les conventions de dénomination des objets* - Sélectionnez **Outils > Options du modèle**, développez la catégorie Conventions de dénomination, puis sélectionnez l'entrée d'objet appropriée (voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Conventions de dénomination*).
- *Sélectionner d'autres options* - Sélectionnez **Outils > Options du modèle**, puis sélectionnez la catégorie Paramètres de modèle ou l'un de ses enfants (voir *Définition des options de modèle pour un MCD/MLD* à la page 11 et *Définition des options de modèle pour un MPD* à la page 14)

Lorsque vous utilisez un modèle ERwin qui vient d'être importé, vous pouvez rencontrer les différences suivantes :

- *Pourquoi la vérification de modèle détecte-t-elle des erreurs alors que mon modèle ERwin était propre ?* - PowerAMC procède à un contrôle plus strict que ERwin. Par exemple, les objets en double ne sont pas admis dans PowerAMC, et l'existence d'objets orphelin génère un message d'avertissement.
- *Pourquoi certains symboles d'objets sont-ils dotés de suffixes numériques ?* - Si un objet doit apparaître plusieurs fois dans un diagramme (par exemple, pour des raisons de lisibilité), PowerAMC va créer un *synonyme graphique* pour le représenter. Par

conséquent, si la table "Achat" apparaît deux fois dans le diagramme, les deux symboles sont libellés respectivement "Achat: 1" et "Achat: 2".

Terminologie comparée de PowerAMC et d'ERwin

PowerAMC et ERwin utilisent différents termes pour désigner certains objets de modèles.

Le processus d'importation convertit les objets généraux de modèle comme suit :

ERwin	PowerAMC
Model	Modèle
Stored display et subject area	Diagramme
Business rule	Règle de gestion
Domain	Domaine
Symbols (incluant symbol size et position)	Symboles (incluant la taille et la position)
Description	Description
Notes	Annotation
Text block	Symbole texte
IE notation	Notation Entités/Relations
IDEF1X notation	Notation IDEF1X
User-defined properties	Importées sous la forme d'attributs étendus stockés dans un fichier d'extension appelé <i>Attributs importés</i> et incorporé dans le modèle. Pour plus d'informations sur l'utilisation des fichiers d'extension, voir <i>Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers d'extension</i> .

Le processus d'importation convertit les objets de modèle logique ERwin en objets de modèle conceptuel de données (MCD) comme suit :

Modèle logique ERwin	MCD PowerAMC
Attribute	Information, attribut d'entité
Key group	Identifiant
Entity	Entité
Relationship	Relation
Subtype relationship	Lien d'héritage

Modèle logique ERwin	MCD PowerAMC
Subtype category	Héritage

Le processus d'importation convertit les objets de modèle physique ERwin en objets de modèle physique de données (MPD) comme suit :

Modèle physique ERwin	MPD PowerAMC
Column	Colonne
Key	Clé
Table	Table
Relationship	Référence
Index	Index
View table	Vue
Fact, dimension, outrigger	Table
Target database	SGBD courant
Valid value	Paramètre de contrôle
Tablespace	Tablespace
Segment	Storage

Notions de base relatives à l'utilisation de PowerAMC pour les anciens utilisateurs d' ERwin

Cette section répertorie certaines tâches courantes que les anciens utilisateurs d'ERwin seront amenés à effectuer avec PowerAMC.

Objets

Comment trouver les objets ? Tous les objets contenus dans le modèle sont répertoriés, organisés par type, dans l'Explorateur d'objets. PowerAMC permet de localiser vos objets de différentes façons :

- *Pour chercher le symbole d'un objet à partir de l'Explorateur d'objets :* Pointez sur l'objet dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Rechercher dans le diagramme**.
- *Pour chercher l'entrée d'un objet dans l'Explorateur d'objets à partir de son symbole :* Pointez sur le symbole de l'objet dans le diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Rechercher dans l'Explorateur d'objets**.
- *Pour chercher un objet :* pour afficher la boîte de dialogue Recherche d'objets. Saisissez le texte sur lequel doit porter la recherche (vous pouvez utiliser l'astérisque comme

métacaractère) puis cliquez sur **Rechercher**. Pointez sur l'un des résultats proposés, cliquez le bouton droit de la souris, puis choisissez dans le menu de le rechercher dans l'Explorateur d'objets ou dans le diagramme.

Comment puis-je éditer mes objets ? Vous pouvez éditer le nom d'un objet en sélectionnant son symbole dans le diagramme et en appuyant sur F2. Pour éditer les autres propriétés de l'objet, double-cliquez sur son symbole ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets, puis spécifiez les informations nécessaires dans sa feuille de propriétés.

Comment puis-je partager mes objets ? Vous pouvez partager des objets entre packages et modèles en utilisant des raccourcis et des répliquions (voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Raccourcis et répliquions*).

Packages/Subject Areas

Comment créer des subject areas ? Dans PowerAMC, vous pouvez créer plusieurs vues de votre modèle en ajoutant des diagrammes supplémentaires. Vous pouvez également diviser votre modèle en sous-divisions plus petites en utilisant des packages.

- *Pour ajouter un diagramme dans votre modèle :* Pointez sur le fond du diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Diagramme > Nouveau diagramme > [Type de diagramme]**.
- *Pour convertir un diagramme en package :* Pointez sur le fond du diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Diagramme > Convertir en package**. L'Assistant Conversion d'un diagramme en package s'affiche et vous permet d'affecter un nom au nouveau package et de sélectionner les objets qui doivent y être transférés. Le package s'affiche dans l'Explorateur d'objets avec son propre diagrammes et ses objets associés. Pour plus d'informations sur les packages, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > L'Explorateur d'objets > Packages*.

Rapports

Comment puis-je créer un rapport ? PowerAMC fournit des Assistants pour créer deux types de rapport différents :

- *Pour créer une rapport portant sur un type d'objet particulier :* Sélectionnez **Rapport > Assistant Rapport tabulaire** et suivez les instructions de l'Assistant.
- *Pour créer un rapport relatif à plusieurs types d'objet ou portant sur la totalité du modèle :* Sélectionnez **Rapport > Assistant Rapport** et suivez les instructions de l'Assistant.

Pour plus d'informations sur les rapports PowerAMC, voir *Guide des fonctionnalités générales > Stockage, partage et documentation des modèles > Rapports*

Bases de données

Comment créer ou mettre à jour un modèle à partir d'une base de données ? Sélectionnez **Fichier > Reverse engineering > Base de données** et renseignez la boîte de dialogue. Lorsque vous mettez à jour un modèle, une boîte de dialogue de fusion s'affiche pour vous permettre d'examiner les changements et des les valider. Pour plus d'informations, voir *Reverse engineering d'une base de données dans un MPD* à la page 346.

Comment puis-je générer une base de données à partir de mon modèle ? Sélectionnez **SGBD > Générer la base de données** et renseignez la boîte de dialogue. Pour plus d'informations, voir *Génération d'une base de données à partir d'un MPD* à la page 320.

Comment puis-je mettre à jour une base de données à partir de mon modèle ? Sélectionnez **SGBD > Appliquer les changements du modèle à la base** et renseignez la boîte de dialogue. Une boîte de dialogue de synchronisation de base de données s'affichera pour passer en revue les changements à effectuer avant de les valider. Pour plus d'informations, voir *Modification d'une base de données* à la page 342.

Modèles

Comment puis-je comparer ou fusionner deux modèles ? Sélectionnez **Outils > Comparer des modèles** ou **Outils > Fusionner des modèles**. Pour plus d'informations, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*.

Partie II

Référence des définitions de SGBD

Les chapitres de cette partie fournissent des informations spécifiques aux SGBD pris en charge par PowerAMC.

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD HP Neoview, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour HP Neoview.

Remarque : Nous ne documentons pas les propriétés situées sur l'onglet **Options physiques** et sur certains autres onglets, bien que vous puissiez trouver des informations élémentaires les concernant dans l'Editeur de ressources. Pour obtenir des informations sur ces propriétés, consultez la documentation de référence de votre SGBD.

Tables

Général :

Nom	Description
SET	Spécifie que la table est une table SET, et donc supprime les lignes en double. Nom dans le script : Set
Volatile	Spécifie que les index associés à la table ont une durée de vie limitée à la session SQL durant laquelle ils sont créés et qu'il sont supprimés à la fin de cette session. Nom dans le script : Volatile

Colonnes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Neoview** :

Nom	Description
Identité	Spécifie que la colonne est une colonne d'identité. Nom dans le script : Identity

Nom	Description
Type	<p>Spécifie le type de la colonne d'identité. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • by default - permet d'utiliser des valeurs de colonnes fournies par l'utilisateur et des valeurs système pour la colonne d'identité. • always - fournit des valeurs uniques générées par le système. Elle ne permet pas d'utiliser des valeurs de colonne d'identité fournies par l'utilisateur. <p>Nom dans le script : IdentityType</p>
Commencer avec	<p>Spécifie la valeur de début pour la plage de cycle pour la colonne d'identité.</p> <p>Nom dans le script : StartWith</p>
Incrément	<p>Spécifie la valeur d'incrément à appliquer à la valeur courante pour obtenir la valeur suivante.</p> <p>Nom dans le script : Incrément</p>
Minimum	<p>Spécifie la valeur minimum pour le type de données de la colonne d'identité de début de la plage du cycle.</p> <p>Nom dans le script : MinValue</p>
Maximum	<p>Spécifie la valeur maximum pour le type de données de la colonne d'identité de début de la plage du cycle.</p> <p>Nom dans le script : MaxValue</p>
Cycle	<p>Spécifie que lorsque la valeur maximum est atteinte pour la colonne d'identité, les valeurs sont redémarrées aux minimum. Si cette option n'est pas sélectionnée, une erreur est émise.</p> <p>Nom dans le script : Cycle</p>
Non signé	<p>Spécifie que la colonne est non signée. Par défaut, les colonnes sont signées.</p> <p>Nom dans le script : Unsigned</p>
Jeu de caractères	<p>[colonnes de type caractère] Spécifie le jeu de caractères à utiliser.</p> <p>Nom dans le script : CharSet</p>
Décalage vers le haut	<p>[colonnes de type caractère] Spécifie que les contenus sont contenus en majuscules.</p> <p>Nom dans le script : Upshift</p>
Obligatoire	<p>Spécifie que la colonne ne doit pas contenir de valeur null.</p> <p>Nom dans le script : Mandatory</p>

Nom	Description
Nom de contrainte	Spécifie le nom de la contrainte de colonne non-Null. Nom dans le script : MandConstName

Index

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Volatile	Spécifie que l'index a une durée de vie limitée à la session SQL durant laquelle il est créé. Les index volatiles sont supprimés automatiquement lorsque la session se termine. Nom dans le script : Volatile
Unique	Spécifie que l'index est unique. Nom dans le script : Unique
Pas de remplissage	Spécifie que l'index ne doit pas être rempli lorsqu'il est créé. Les index sont créés, mais aucune donnée n'y est écrite, et l'index est marqué offline. Nom dans le script : NoPopulate
Partition	Spécifie les colonnes de partitionnement. Si vous ne spécifiez pas les colonnes de partitionnement, la valeur par défaut est la ou les mêmes colonnes de partitionnement que la table de base pour un index non-unique et toutes les colonnes de l'index dans le cas d'un index unique. Nom dans le script : HashPartitionColumns

Références

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Imposé	Spécifie que la référence est vérifiée. Nom dans le script : Enforced

Vues matérialisées

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Neoview** :

Nom	Description
Type de réactualisation	Spécifie la méthode qui sera utilisée pour mettre à jour la vue matérialisée. Nom dans le script : RefreshType

Nom	Description
Ignorer	[à la demande uniquement] Fait en sorte que la réactualisation d'une vue matérialisée portant sur plusieurs tables de base ignore le changements apportés aux tables de base répertoriées. Nom dans le script : IgnoreChangesOn
Initialiser	Spécifie quand la vue matérialisée obtient son contenu initial, soit à sa création ou à sa première réactualisation. Nom dans le script : Initialize
Colonnes de Clustering	Spécifie l'ordre des lignes dans le fichier physique qui contient la table, détermine l'organisation physique de la table, et les façons dont vous pouvez partitionner la table. Nom dans le script : Clustering
Partition	Spécifie le partitionnement Hash, le seul schéma de partitionnement pris en charge pour les vues matérialisées. Nom dans le script : HashPartition
Clés de partitionnement	Spécifie les clés de partitionnement de la vue matérialisée. Nom dans le script : PartitionColumnList
Valider tous les	Spécifie le nombre de lignes que la réactualisation traite dans le journal avant de valider une transaction et d'en commencer une nouvelle. Nom dans le script : MVAttribute
Texte	Spécifie une vue texte des options de vue matérialisé. Ce champ est mis à jour automatiquement à mesure que vous sélectionnez des options, et les modifications que vous y effectuez sont reflétées dans les options. Nom dans le script : ViewOption

Groupes de vues matérialisées (Neoview)

Les groupes de vues matérialisées permettent de rassembler des vues matérialisées (vue dont la propriété **Type** est définie à `Materialized view`) qui doivent être réactualisées en même temps. PowerAMC modélise les groupes de vues matérialisées sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<MVGroup>>.

Création d'un groupe de vues matérialisées

Vous pouvez créer un groupe de vues matérialisées de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Groupes de vues matérialisées** pour afficher la boîte de dialogue Liste des groupes de vues matérialisées, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Groupe de vues matérialisées**.

Propriétés d'un groupe de vues matérialisées

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un groupe de vues matérialisées, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Groupes de vues matérialisées de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Neoview** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire du groupe. Nom dans le script : Owner

Les onglets suivants sont également disponible :

- Vues matérialisées - répertorie les vues matérialisées contenues dans le groupe.

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD IBM DB2 for z/OS, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Le fichier de définition de SGBD pour IBM DB2 v8 for OS/390 a été abandonné.

Le tableau suivant répertorie les objets DB2 et leur équivalent dans PowerAMC :

DB2	PowerAMC
Bufferpool	Storage
Database Partition Group	Objet étendu <<DatabasePartitionGroup>>
Distinct Type	Domaine
Function	Procédure de type "Function"
Index Extension	Objet étendu <<IndexExtension>>
Method	Procédure de type de données abstrait
Type	Type de données abstrait
SuperView	Sous-vue d'une vue

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour DB2 for z/OS.

Remarque : Nous ne documentons pas les propriétés situées sur l'onglet **Options physiques** et sur certains autres onglets, bien que vous puissiez trouver des informations élémentaires les concernant dans l'Editeur de ressources. Pour obtenir des informations sur ces propriétés, consultez la documentation de référence de votre SGBD.

Colonnes

DB2 :

Nom	Description
Nom de procédure de champ	Définit la procédure de champ potentiel à utiliser par DB2 comme générateur/chiffreur de valeurs. Nom dans le script : ExtFieldProcName
Sous-type de caractère	[v6.x et versions supérieures] Spécifie un sous-type pour une colonne de chaîne de caractères. Nom dans le script : ExtSubtypeData [jusqu'à la v6.x] Spécifie un sous-type pour une colonne de chaîne de caractères (colonne avec un type de données CHAR, VARCHAR ou LONG VARCHAR). Le sous-type peut provenir de liste définie dans l'attribut étendu T_ForData. Nom dans le script : ExtData
Valeur générée	[v7.x et versions supérieures] Indique que DB2 génère des valeurs pour la colonne en utilisant une fonction de colonne calculée. Si vous sélectionnez Always, le serveur va envoyer un message d'erreur si vous tentez de saisir une valeur dans la colonne. Si vous sélectionnez By Default, le serveur utilise la valeur de la colonne calculée ou la valeur saisie pour la colonne. Nom dans le script : ExtGeneratedAs
Cachée de façon implicite	[v9.x et versions supérieures] Spécifie que la colonne n'est pas visible dans le résultat des instructions SQL à moins que vous ne fassiez explicitement référence à cette colonne par son nom. Nom dans le script : ImplicitlyHidden
Comme libellé de sécurité	[v8 et versions supérieures] Spécifie que la colonne va contenir des valeurs de libellé de sécurité. Indique également que la table est définie avec une sécurité multiniveau ayant une granularité de niveau ligne. Nom dans le script : SecurityLabel

Domaines

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 :

Nom	Description
Sous-type de caractère	[v6.x et versions supérieures] Spécifie un sous-type pour une colonne de chaîne de caractères. Nom dans le script : ExtSubtypeData

Références

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 :

Nom	Description
Imposé	[v8 et versions supérieures] Indique si la contrainte d'intégrité référentielle est ou non imposée par le gestionnaire de base de données durant les opérations normales telles que l'insertion, la mise à jour ou la suppression Nom dans le script : Enforced

Séquences

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 :

Nom	Description
Type de données	Spécifie une valeur booléenne calculée pour l'option "As". Permet de sélectionner un type de données dans une liste. Nom dans le script : AsDatatype
Longueur	Spécifie la longueur du type de données. Nom dans le script : AsDatatypeLength
Commencer avec	Spécifie la première valeur de la séquence. Nom dans le script : InitialStartWith
Incrément	Spécifie l'intervalle entre deux valeurs consécutives de la séquence. Nom dans le script : InitialIncrementBy
Cache	Spécifie la valeur numérique pour l'option cache. Nom dans le script : CacheValue
Pas de mise en cache	Spécifie une valeur booléenne calculée pour l'option order. Nom dans le script : NoCacheBool
Boucle	Spécifie une valeur booléenne calculée pour l'option cycle. Nom dans le script : CycleBool
Ordre	Spécifie une valeur booléenne calculée pour l'option order. Nom dans le script : OrderBool
Valeur minimum	Valeur numérique pour l'option minvalue. Nom dans le script : LimitsMinvalueValue
Valeur maximum	Spécifie la valeur numérique de l'option maxvalue. Nom dans le script : LimitsMaxvalueValue

Nom	Description
Pas de minimum	Spécifie une valeur booléenne calculée pour l'option no minvalue. Nom dans le script : NoMinLimit
Pas de maximum	Spécifie une valeur booléenne calculée pour l'option no maxvalue. Nom dans le script : NoMaxLimit

Contextes sécurisés (DB2)

L'utilisation d'un contexte sécurisé au sein d'une application permet d'améliorer la sécurité en plaçant la comptabilité en intermédiaire, ce qui permet d'éviter l'octroi excessif des privilèges et l'audit des activités de l'utilisateur final.

Les contextes sécurisés sont pris en charge pour DB2 pour z/OS à partir de la v9.x et pour DB2 pour Common Server à partir de la version v9.5. PowerAMC modélise les contextes sécurisés sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<TrustedContext>>.

Création d'un contexte sécurisé

Vous pouvez créer un contexte sécurisé de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Contextes sécurisés** pour afficher la boîte de dialogue Liste des contextes sécurisés, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Contexte sécurisé**.

Propriétés d'un contexte sécurisé

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un contexte sécurisé, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Contextes sécurisés de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **DB2** :

Nom	Description
Activer	Spécifie que le contexte sécurisé est créé à l'état activé. Nom dans le script : Enable
Autorisation	Spécifie que le contexte est une connexion qui a été établie par l'ID d'autorisation spécifiée par un nom d'autorisation. Nom dans le script : Authorization

Nom	Description
Rôle par défaut	Spécifie le rôle par défaut qui est affecté à un utilisateur dans une connexion sécurisée lorsque l'utilisateur n'a pas de rôle dans le contexte sécurisé. Si le rôle est vide, la valeur No Default Role est présumée. Nom dans le script : DefaultRole
Comme propriétaire de l'objet	[DB2 pour z/OS uniquement] Spécifie que le rôle est traité comme le propriétaire des objets qui sont créés à l'aide d'une connexion sécurisée basée sur le contexte sécurisé courant. Nom dans le script : WithRoleAsObjectOwner
Libellé de sécurité par défaut	[DB2 pour z/OS uniquement] Spécifie le libellé de sécurité par défaut pour une connexion sécurisée basée sur le contexte sécurisé courant. Nom dans le script : DefaultSecurityLabel
Attributs	Spécifie un ou plusieurs attributs sécurisés utilisés pour définir le contexte sécurisé. Nom dans le script : Attributes
A utiliser pour	Spécifie qui peut utiliser une connexion sécurisée basée sur le contexte sécurisé courant. Nom dans le script : WithUseFor

Tables auxiliaires (DB2)

Les tables auxiliaires sont utilisées pour stocker les objets de données volumineux (LOB), tels que graphiques, video, etc, ou bien pour stocker des données rarement utilisées, ce afin d'améliorer les performances de la table de base.

Les tables auxiliaires sont prises en charge par IBM DB2 for z/OS à partir de la version v9.x. PowerAMC modélise les tables auxiliaires sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<Auxiliary Table>>.

Création d'une table auxiliaire

Vous pouvez créer une table auxiliaire de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Tables auxiliaires** pour afficher la boîte de dialogue Liste des tables auxiliaires, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Table auxiliaire**.

Propriétés d'une table auxiliaire

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une table auxiliaire, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Contextes sécurisés de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **DB2** :

Nom	Description
Base de données	Spécifie la base de données dans laquelle les données LOB seront stockées. Nom dans le script : Database
Tablespace	Spécifie le le tablespace dans lequel la table auxiliaire est créé. Nom dans le script : Tablespace
Table	Spécifie la table contenant la colonne LOB. Nom dans le script : Table
Colonne	Spécifie le nom de la colonne LOB dans la table auxiliaire. Nom dans le script : Column
Partition	Spécifie la partition de la table de base pour laquelle la table auxiliaire doit stocker la colonne spécifiée. Nom dans le script : Partition

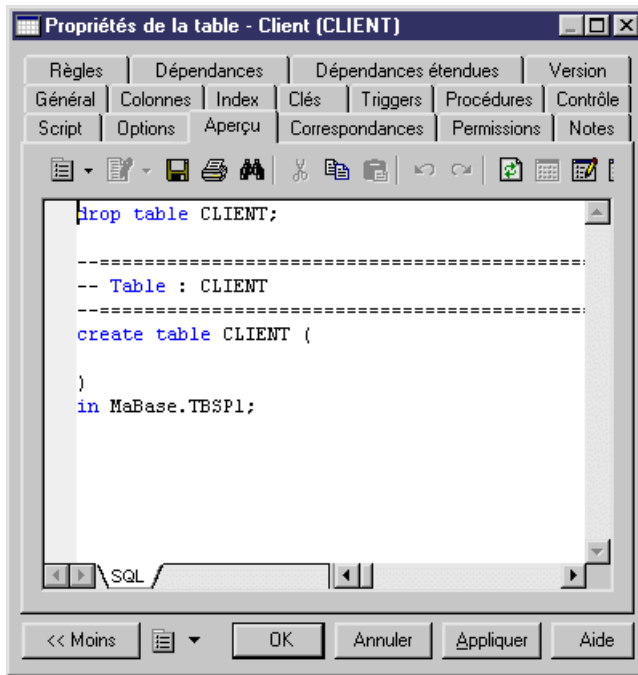
Préfixe de tablespace (DB2)

Dans les bases de données IBM pour z/OS, les options physiques pour une table peuvent spécifier le tablespace dans lequel la table se trouve, de même que le nom de la base de données.

Vous déclarez un tablespace dans une base de données et affectez une table à ce tablespace à l'aide de l'onglet Physical Options (Common) des tablespace.

Si le tablespace n'est pas déclaré dans une base de données, il n'est pas préfixé par le nom de la base de données.

Lorsque vous affichez un aperçu de votre code de création de la table, vous pouvez vérifier que le tablespace a pour préfixe le nom de la base de données.



Tables de requête matérialisées (DB2)

Les tables de requête matérialisées sont prises en charge pour IBM DB2 for z/OS 10 et versions supérieures. PowerAMC modélise les tables de requête matérialisées sous la forme de vues ayant le stéréotype <<Table de requête matérialisée>>.

Création d'une table de requête matérialisée

Vous pouvez créer une table de requête matérialisée de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Tables de requête matérialisées** pour afficher la boîte de dialogue Liste des tables de requête matérialisées, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Table de requête matérialisée**.

Propriétés d'une d'une table de requête matérialisée

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une table de requête matérialisée, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Tables de requête matérialisées de l'Explorateur d'objets.

Général :

Nom	Description
Table de résultats	Spécifie si la vue matérialisée est une table de requête ou une table de résultats. Nom dans le script : WithNoData
Maintenu par	[Table de requête] Spécifie de quelle façon la table de requête est maintenue. Nom dans le script : MaintainedBy
Optimisation de requête	[Table de requête] Spécifie si cette table de requête matérialisée peut être utilisée à des fins d'optimisation. Nom dans le script : QueryOptimization
Valeur par défaut de colonne	[Table de résultats] Spécifie si les valeurs par défaut de colonne doivent être copiées. Nom dans le script : ColumnDefault
Identité	[Table de résultats] Spécifie si les attributs de colonne d'identité doivent être copiés. Nom dans le script : Identity

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Partitions** - répertorie les partitions contenues dans la table de requête matérialisée

Masques (DB2)

Les masques sont pris en charge pour IBM DB2 for z/OS 10 et versions supérieures. PowerAMC modélise les masques sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Mask>>.

Création d'un masque

Vous pouvez créer un masque de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Masques** pour afficher la boîte de dialogue Liste des masques, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Masques**.

Propriétés d'un masque

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un masque, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Masques de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Colonne	Spécifie la colonne à laquelle le masque est appliqué. La colonne ne doit pas avoir déjà un masque. Nom dans le script : MaskColumn
Activé	Spécifie si le masque de la colonne doit être activé pour contrôler l'accès à la colonne. Nom dans le script : MaskEnabled

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Expression** :

Nom	Description
Nom de corrélation de table	Spécifie un nom de corrélation qui peut être utilisé dans une expressions CASE afin de désigner la table. Nom dans le script : TableCorrelation
Expression CASE	Spécifie une expression CASE qui détermine la valeur qui est renvoyée pour la colonne. Le résultat de l'expression CASE est renvoyé à la place d'une valeur de colonne dans une ligne. Nom dans le script : CaseExpression

Permissions de ligne (DB2)

Les tables auxiliaires sont prises en charge pour IBM DB2 for z/OS 10 et versions supérieures. PowerAMC modélise les permissions de ligne sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Row permission>>.

Création d'une permission de ligne

Vous pouvez créer une permission de ligne de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Permissions de ligne** pour afficher la boîte de dialogue Liste des permissions de ligne, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Permission de ligne**.

Propriétés d'une permission de ligne

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une permission de ligne, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Permissions de ligne de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Table	Spécifie la table sur laquelle la permission de ligne est créée. Nom dans le script : Table
Activé	Spécifie que la permission de ligne doit être activée ou désactivée pour le contrôle d'accès d'une ligne. Nom dans le script : RowPermissionEnabled

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet Condition de recherche :

Nom	Description
Nom de corrélation	Spécifie un nom de corrélation qui peut être utilisé dans une condition de recherche pour désigner la table. Nom dans le script : TableCorrelation
Condition de recherche	Spécifie une condition qui peut être vraie (true), fausse (false) ou inconnue pour une ligne de la table. La condition de recherche suit les mêmes règles que celles utilisées pour la condition de recherche dans une clause WHERE d'une sous-sélection. Nom dans le script : SearchCondition

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD IBM DB2 for Common Server, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Le fichier de définition de SGBD pour IBM DB2 v8.x Common Server a été abandonné.

Pour obtenir la liste des objets DB2 et de leurs équivalents dans PowerAMC, voir *Chapitre 10, IBM DB2 for z/OS (anciennement OS/390)* à la page 391.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour DB2 for Common Server.

Remarque : Nous ne documentons pas les propriétés situées sur l'onglet **Options physiques** et sur certains autres onglets, bien que vous puissiez trouver des informations élémentaires les concernant dans l'Editeur de ressources. Pour obtenir des informations sur ces propriétés, consultez la documentation de référence de votre SGBD.

Tables

DB2 :

Nom	Description
Pctfree	Indique le pourcentage de chaque page à conserver comme espace libre lors du chargement ou de la réorganisation. Nom dans le script : ExtTablePctFree
Données	Identifie le tablespace dans lequel la table sera créée. Nom dans le script : In
Cycle	Spécifie si le nombre de partitions de données sans tablespace explicite peut dépasser le nombre de partitions de données spécifiées. Nom dans le script : DisplayCycle
Long	Identifie le tablespace dans lequel les valeurs des colonnes longues (LONG VARCHAR, LONG VARGRAPHIC, types de données LOB, types distincts avec n'importe lequel de ces types comme type source, ou toute colonne définie avec des types à structure définie par l'utilisateur ayant des valeurs ne pouvant pas être stockées en ligne) seront stockées Nom dans le script : InLongIn

Nom	Description
Index	Identifie le tablespace dans lequel les index de la table seront créés Nom dans le script : InIndexIn

Colonnes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 :

Nom	Description
Option Large Objects (Lob)	[jusqu'à la v8.x] Spécifie des options pour les colonnes ayant un type de données LOB. Nom dans le script : ExtLobOption
Données de type bit	Spécifie que le contenu de la colonne doit être traité comme des données binaires (bits). Applicable uniquement aux colonnes contenant des données de type caractère. Nom dans le script : ExtForBitData
Toujours générer la valeur	Lorsque défini comme true (toujours généré), indique que DB2 générera toujours une valeur pour la colonne chaque fois qu'une ligne est insérée dans la table ou si la valeur de résultat de l'expression de génération risque de changer. Lorsque défini comme false (généré par défaut), indique que DB2 générera une valeur pour la colonne chaque fois qu'une ligne est insérée dans la table, sauf si une valeur est spécifiée. Nom dans le script : ExtGenAlways
Comme horodatage de modification de ligne	[v9.5 et versions supérieures] Spécifie que la colonne est une colonne d'horodatage pour la table. Une valeur est générée pour la colonne dans chaque ligne qui est insérée, et pour chaque ligne dans laquelle une colonne est mise à jour. Nom dans le script : AsRowChangeTimestampClause
Expression	Spécifie que la définition de la colonne est basée sur une expression. Nom dans le script : ExtGenExpr (jusqu'à la v9.0: ExtGenExpr)
Compact	Spécifie les options COMPACT pour les colonnes ayant le type de données LOB. Nom dans le script : Compact
Consigné	Spécifie les options LOGGED pour les colonnes de type de données LOB. Nom dans le script : Logged

Nom	Description
Longueur en ligne	Cette option n'est valide que pour une colonne définie à l'aide d'un type structuré et indique la taille maximale en octets d'une instance d'un type structuré pour stocker en ligne avec le reste des valeurs de la ligne. Nom dans le script : InlineLength
Compression	Spécifie que les valeurs par défaut du système (c'est-à-dire, les valeurs par défaut utilisées pour les types de données lorsqu'aucune valeur spécifique n'est indiquée) doivent être stockées en utilisant le moins d'espace possible. Si la clause VALUE COMPRESSION n'est pas spécifiée, un avertissement est renvoyé et les valeurs par défaut du système ne sont pas stockées en utilisant le moins d'espace possible Nom dans le script : CompressSystemDefault
Caché	Spécifie si la colonne peut ou non être définie comme cachée. L'attribut hidden détermine si la colonne est incluse dans une référence implicite à la table, ou si elle peut être référencée de façon explicite dans des instructions SQL. Nom dans le script : HiddenBool
Libellé de sécurité	Identifie un libellé de sécurité qui existe pour la politique de sécurité associée à la table Nom dans le script : SecurityLabel

Références

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 (v8.0 et versions supérieures) :

Nom	Description
Imposé	Indique si la contrainte d'intégrité référentielle est ou non imposée par le gestionnaire de base de données durant les opérations normales telles que l'insertion, la mise à jour ou la suppression. Nom dans le script : Enforced
Activer l'optimisation de requête	Spécifie si une contrainte peut être utilisée pour l'optimisation des requêtes dans les circonstances appropriées. Nom dans le script : QueryOptimization

Vues

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 (v9.x et versions supérieures) :

Nom	Description
Vue basée sur un type	Spécifie que les colonnes de la vue sont basées sur les attributs du type structuré identifiés par type-nom. Nom dans le script : ADTView
Type structuré	Spécifie le type de données abstrait sur lequel est basé la vue. Nom dans le script : ViewType
Supervue	Spécifie la vue dont la vue courante est une sous-vue. La supervue doit être une vue existante définie à l'aide d'un type structuré qui est le supertype immédiat du type de vue courante. Nom dans le script : SuperView
Colonne identifiante	Définit la colonne identifiante de l'objet pour la vue typée. Nom dans le script : OIDColumn
Non vérifiée	Définit la colonne d'identifiant d'objet de la définition de vue typée afin d'assurer l'unicité même si le système ne peut attester de cette unicité. Nom dans le script : Unchecked
Options supplémentaires	Définit les options supplémentaires qui s'appliquent aux colonnes d'une vue typée. Nom dans le script : RootViewOptions
Avec mouvement de ligne	Spécifie qu'une vue mise à jour doit être déplacées vers la table sous-jacente appropriée et ce, même si cela contrevient à une contrainte de vérification pour cette table. Nom dans le script : WithRowMovement
Option de vérification	Spécifie la contrainte exigeant que chaque ligne qui est insérée ou mise à jour via la vue doit se conformer à la définition de cette dernière. Nom dans le script : CheckOption

Tablespaces

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 :

Nom	Description
Type	Spécifie le type de données qui sera stocké dans le tablespace, comme défini par l'attribut étendu ExtTablespaceTypeList. Nom dans le script : ExtTablespaceType

Types de données abstraits

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 (v9.x et versions supérieures) :

Nom	Description
Longueur en ligne	Spécifie la taille maximum (en octets) d'une instance de colonne de type structuré à stocker en ligne avec le reste des valeurs sur la ligne d'une table. Les instances d'un type structuré ou de ses sous-types, qui sont plus grand que la longueur en ligne spécifiée, sont stockées séparément de la ligne de table, de la même façon que les valeurs LOB. Nom dans le script : InlineLength
Sans comparaison	Spécifie qu'aucune fonction de comparaison n'est prise en charge pour les instances du type structuré. Nom dans le script : WithoutComparison
Fonction Cast (ref as source)	Spécifie le nom de la fonction générée par le système qui change une valeur de type de référence de ce type structuré pour le type de représentation de type de données. Un nom de schéma ne doit pas être spécifié comme faisant partie d'un nom de fonction (SQLSTATE 42601). La fonction cast est créée dans le même schéma que le type structuré. Si la clause n'est pas spécifiée, la valeur par défaut pour le nom de fonction est le nom de type de représentation. Nom dans le script : RefAsSourceCastFunction
Fonction Cast (source as ref)	Spécifie le nom de la fonction générée par le système qui change une valeur avec le type de représentation de type de données pour le type de référence de ce type structuré. Un nom de schéma ne doit pas être spécifié comme faisant partie d'un nom de fonction (SQLSTATE 42601). La fonction cast est créée dans le même schéma que le type structuré. Si la clause n'est pas spécifiée, la valeur par défaut pour le nom de fonction est le nom de type structuré. Ce schéma ne doit pas déjà contenir une signature de fonction correspondante (SQLSTATE 42710). Nom dans le script : SourceAsRefCastFunction
With function access	Spécifie que toutes les méthodes pour ce type et ses sous-types, y compris les méthodes créées ultérieurement, sont accessibles en utilisant une notation fonctionnelle. Cette clause ne peut être spécifiée que pour le type racine d'une hiérarchie de types structurés (la clause UNDER n'est pas spécifiée) (SQLSTATE 42613). Cette clause est fournie pour permettre d'utiliser la notation fonctionnelle pour les application qui préfèrent cette forme de notation à la notation par invocation de méthode. Nom dans le script : WithFunctionAccess

Nom	Description
Ref using	<p>Spécifie le type de données intégré utilisé comme la représentation (type de données sous-jacent) pour le type de référence de ce type structuré et tous ses sous-types. Cette clause ne peut être spécifiée que pour le type racine d'une hiérarchie de types structurés (la clause UNDER n'est pas spécifiée) (SQLSTATE 42613). Le type ne peut pas être LONG VARCHAR, LONG VARGRAPHIC, BLOB, CLOB, DBCLOB, DATALINK, ou un type structuré, et doit avoir une longueur inférieure ou égale à 32 672 octets (SQLSTATE 42613). Si cette clause n'est pas spécifiée pour le type racine d'une hiérarchie de types structurés, REF USING VARCHAR(16) FOR BIT DATA est présumé.</p> <p>Nom dans le script : RepType</p>
Longueur/précision	<p>Spécifie la précision pour le type de représentation.</p> <p>Nom dans le script : RepPrecision</p>

Attributs de type de données abstrait

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 (v9.x et versions supérieures) avec le type de données LOB :

Nom	Description
Compact	<p>Spécifie les options COMPACT pour les colonnes avec un type de données LOB.</p> <p>Nom dans le script : Compact</p>
Consigné	<p>Spécifie les options LOGGED pour les colonnes avec un type de données LOB.</p> <p>Nom dans le script : Logged</p>

Procédures de type de données abstrait

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 (v9.x et versions supérieures) :

Nom	Description
Héritage du niveau d'isolation	<p>Spécifie si une demande de verrouillage peut être associée avec la clause d'isolation de l'instruction lorsque la méthode hérite du niveau d'isolation de l'instruction qui appelle la méthode. La valeur par défaut est INHERIT ISOLATION LEVEL WITHOUT LOCK REQUEST.</p> <p>Nom dans le script : IsolationLevel</p>
Méthode externe	<p>Spécifie que l'instruction CREATE METHOD est utilisée pour enregistrer une méthode, en fonction d'un code écrit dans un langage de programmation externe.</p> <p>Nom dans le script : ExternalMethod</p>

Nom	Description
Nom externe	Identifie le nom du code rédigé par l'utilisateur qui met en oeuvre la méthode en cours de définition. Nom dans le script : ExternalName
Groupe de transformation	Spécifie le groupe de transformation qui est utilisé pour les transformations de types structurés définis par l'utilisateur lorsque vous appelez cette méthode. Une transformation est requise car la définition de la méthode inclut des types structurés définis par l'utilisateur. Nom dans le script : TransformGroup

Groupes de partitions de bases de données (DB2)

Les groupes de partitions de bases de données sont pris en charge pour DB2 for Common Server v9.x et versions supérieures.

Un groupe de partitions est une couche logique qui permet de grouper une ou plusieurs partitions de bases de données. Une partition peut appartenir à plusieurs groupes de partitions. Lorsqu'une base de données est créée, DB2 crée trois groupes de partitions par défaut, et ces groupes de partition ne peuvent pas être supprimés.

Groupe de partition de base de données

Pour créer un groupe de partitions de bases de données, vous pouvez procéder de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Groupes de partitions de bases de données** pour afficher la boîte de dialogue Liste des groupes de partitions de bases de données, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Groupe de partitions de base de données**.

Propriétés d'un groupe de partition de base de données

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un groupe de partition de base de données, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Groupes de partition de base de données de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **DB2** :

Propriété	Description
Partitions de base de données	<p>Spécifie les partitions de base de données qui figurent dans le groupe de partitions de base de données.</p> <p>Lorsque cette propriété est vide, le groupe inclut toutes les partitions de base de données définies sur la base de données au moment de la création du groupe de partitions.</p> <p>Nom dans le script : DBPartitionNumList</p>

Extensions d'index (DB2)

Les extensions d'index sont prises en charge par DB2 for Common Server à partir de la version v9.x, et sont utilisés sur les tables qui ont des colonnes de types structuré ou distinct.

Les options suivantes sont disponibles sur l'onglet DB2 :

Propriété	Description
Propriétaire	<p>Spécifie le schéma d'extension d'index.</p> <p>Nom dans le script : Owner</p>
Paramètres	<p>Spécifie une liste de paramètres (avec un type de données) passée à l'extension d'index lors du traitement de CREATE INDEX afin de définir le comportement effectif de cette extension d'index.</p> <p>Nom dans le script : IndexExtensionParameters</p>
Paramètres clé source	<p>Identifie le paramètre (et son type de données) associé à la colonne de la clé source.</p> <p>Nom dans le script : SourceKeyParameters</p>
Fonction de génération de clé	<p>Spécifie de quelle façon la clé d'index est générée à l'aide d'une fonction de table définie par l'utilisateur. Plusieurs entrées d'index peuvent être générées pour une seule valeur de donnée de clé source.</p> <p>Nom dans le script : KeyGenerationFunction</p>
Paramètre	<p>Paramètres pour la fonction de génération de clé.</p> <p>Nom dans le script : KeyGenerationFunctionParameters</p>
Paramètre clés cible	<p>Spécifie les paramètres clé cible qui sont le résultat de la fonction de génération de clé spécifiée sur la clause GENERATE KEY USING.</p> <p>Nom dans le script : TargetKeyParameters</p>

Propriété	Description
Méthodes de recherche	Spécifie la liste des détails de méthode pour la recherche d'index. Chaque détail se compose d'un nom de méthode, d'arguments de recherche, d'une fonction produisant une plage et d'une fonction de filtre d'index facultative. Nom dans le script : SearchMethods

Politiques de sécurité (DB2)

Les politiques de sécurité définissent des critères qui déterminent qui dispose des accès en écriture et/ou en lecture sur des lignes et des colonnes individuelles de tables.

Chaque table protégée doit avoir exactement une politique de sécurité associée. Les lignes et les colonnes de cette table peuvent uniquement être protégées par des libellés de sécurité faisant partie de cette politique de sécurité et tous les accès aux données protégées suivent les règles de cette politique. Vous pouvez avoir plusieurs politiques de sécurité dans une seule base de données, mais vous ne pouvez pas avoir plusieurs politiques de sécurité pour protéger une table donnée.

Les politiques de sécurité sont prises en charge pour DB2 pour Common Server à partir de la version 9.5. PowerAMC modélise les politiques de sécurité sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<SecurityPolicy>>.

Création d'une politique de sécurité

Vous pouvez créer une politique de sécurité de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Politiques de sécurité** pour afficher la boîte de dialogue Liste des politiques de sécurité, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Politique de sécurité**.

Propriétés d'une politique de sécurité

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une politique de sécurité, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Politiques de sécurité de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Propriété	Description
Utiliser l'auto-risation de groupe	Spécifie que les libellés de sécurité et les exemptions accordés directement ou indirectement aux groupes sont considérés pour toute tentative d'accès. Nom dans le script : GroupAuthorization

Propriété	Description
Utiliser l'auto-risation de rôle	Spécifie que les libellés de sécurité et les exemptions accordés directement ou indirectement aux rôles sont considérés pour toute tentative d'accès. Nom dans le script : RoleAuthorization
Restreindre l'écriture non autorisée de libellé de sécurité	Spécifie l'action qui doit être entreprise lorsqu'un utilisateur n'est pas autorisé à écrire le libellé de sécurité explicitement spécifié qui est fourni par l'instruction INSERT ou UPDATE émise sur la table qui est protégée avec cette politique de sécurité. Un libellé de sécurité et des certificats d'exemption utilisateur déterminent le droit de l'utilisateur à écrire le libellé de sécurité fourni de façon explicite. Nom dans le script : Restrict

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Composants - répertorie les composants de libellé de sécurité associés à la politique de sécurité

Libellés de sécurité (DB2)

Les libellés de sécurité sont des objets de base de données qui décrivent un jeu de critères de sécurité, et qui sont accordés aux utilisateurs afin de leur permettre d'accéder aux données protégées.

Chaque libellé de sécurité fait partie d'exactly une politique de sécurité et inclut une valeur pour chaque composant dans cette politique de sécurité.

Les libellés de sécurité sont pris en charge par DB2 pour Common Server à partir la version 9.5. PowerAMC modélise les libellés de sécurité sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<SecurityLabel>>.

Création d'un libellé de sécurité

Vous pouvez créer un libellé de sécurité de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Libellés de sécurité** pour afficher la boîte de dialogue Liste des libellés de sécurité, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Libellé de sécurité**.

Propriétés d'un libellé de sécurité

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un libellé de sécurité, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Libellés de sécurité de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **DB2** :

Propriété	Description
Politique	Spécifie la politique de sécurité à laquelle le libellé est associé. Nom dans le script : Policy

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Composants - répertorie les composants de libellé de sécurité associés au libellé de sécurité.

Composants de libellé de sécurité (DB2)

Les composants de libellé de sécurité sont des objets de base de données qui modélisent la structure de sécurité de votre organisation.

Un composant de libellé de sécurité représente un critère permettant de décider si un utilisateur doit avoir accès à une information donnée, par exemple le degré de confiance accordé à l'utilisateur, le service auquel il appartient, ou s'il est impliqué dans un projet particulier.

Les composants de libellé de sécurité sont pris en charge par DB2 pour Common Server à partir la version 9.5. PowerAMC modélise les composants de libellé de sécurité sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<SecurityLabelComponent>>.

Création d'un composant de libellé de sécurité

Vous pouvez créer un composant de libellé de sécurité de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Composants de libellé de sécurité** pour afficher la boîte de dialogue Liste des composants de libellé de sécurité, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Composant de libellé de sécurité**.

Propriétés d'un composant de libellé de sécurité

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un composant de libellé de sécurité, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Composants de libellé de sécurité de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **DB2** :

Propriété	Description
Type de composant	<p>Spécifie le type de composant. Vous pouvez choisir l'une des options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • TREE : Chaque élément représente un noeud dans une arborescence • ARRAY : Chaque élément représente un point sur une échelle linéaire • SET : Chaque élément représente un membre d'un jeu <p>Nom dans le script : Type</p>
Constantes	<p>Spécifie une ou plusieurs valeurs de constante chaîne qui constituent un jeu de valeurs valides pour le composant. L'ordre dans lequel les éléments du tableau sont répertoriés est pris en compte, le premier élément ayant une valeur supérieure à celle du second, et ainsi de suite.</p> <p>Nom dans le script : List</p>

Moniteurs d'événements (DB2)

Les moniteurs d'événements montrent l'activité depuis un début jusqu'à une fin, et consistent le plus souvent en un enregistrement de début et de fin d'événement. Les utilisations les plus courantes pour les moniteurs d'événements concernent les connexions, verrous, et instructions. PowerAMC modélise les événements sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<EventMonitor>>.

Création d'un moniteur d'événements

Vous pouvez créer un moniteur d'événements de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Moniteurs d'événements** pour afficher la boîte de dialogue Liste des moniteurs d'événements, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Moniteur d'événements**.

Propriétés d'un moniteur d'événements

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un moniteur d'événements, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Moniteurs d'événements de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Moniteur d'événement de gestion de la charge de travail	Spécifie que le moniteur d'événements est utilisé pour la gestion de la charge de travail. Le fait de sélectionner cette option affecte les types disponibles dans la zone Type. Nom dans le script : WlmEventMonitor
Type	Spécifie le type de l'événement à enregistrer. Cliquez sur le bouton à droite de la zone pour sélectionner plusieurs types. Nom dans le script : Type
Condition d'événement	[type de connexion, de transaction ou d'instruction] Définit un filtre qui détermine quelle connexion provoque un événement CONNEXION, STATEMENT ou TRANSACTION. Nom dans le script : EventCondition
Détails	[type de verrou] Spécifie que le moniteur d'événement doit générer un événement de blocage de connexion plus détaillé pour chaque application impliquée dans un blocage. Nom dans le script : DeadlocksDetails

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **DB2** :

Nom	Description
Ecrire dans	Spécifie l'emplacement auquel le moniteur d'événement va enregistrer ses informations. Si vous écrivez dans une table, vous pouvez également associer le moniteur d'événements avec un ou plusieurs groupes de moniteurs d'événements sur l'onglet EVMGroup. Les groupes de moniteurs d'événements identifient le groupe logique de données pour lequel une table cible a été définie, et PowerAMC les modélise sous forme de sous-objets étendus ayant le stéréotype <<EventMonitor>>. Nom dans le script : WriteToObject
Bloqué	[table, file] Spécifie que chaque agent qui génère un événement doit attendre qu'une mémoire tampon d'événement soit écrite sur disque si l'agent détermine que les deux mémoires tampon sont pleines. Cette option doit être sélectionnée pour empêcher toute perte de données d'événement. Nom dans le script : Blocked

Nom	Description
Taille de buffer	<p>[table, file] Spécifie la taille des mémoires tampon de moniteur d'événement (en unités de page de 4 Ko). Toute opération d'E/S de fichier de moniteur d'événement est mise en mémoire tampon pour améliorer les performances des moniteurs d'événement.</p> <p>Nom dans le script : BufferSize</p>
Chemin	<p>[file] Nom du répertoire dans lequel le moniteur d'événement doit écrire les données des fichiers d'événement. Le chemin doit être connu sur le serveur.</p> <p>Nom dans le script : Path</p>
Fichiers maxi	<p>[file] Spécifie que le nombre de fichiers de moniteur d'événement pouvant exister pour un moniteur d'événement particulier à un moment donné est limité.</p> <p>Nom dans le script : MaxFiles</p>
Taille maximum de fichier	<p>[file] Spécifie que la taille de chaque fichier de moniteur d'événement est limitée.</p> <p>Nom dans le script : MaxFileSize</p>
Ajout	<p>[file] Spécifie que si des fichier de données d'événement existent déjà lorsque le moniteur d'événement est activé, le moniteur d'événement va ajouter les nouvelles données d'événement au flux de fichiers de données existant.</p> <p>Nom dans le script : Append</p>
Nom de pipe	<p>[pipe] Nom du pipe sur lequel le moniteur d'événement va écrire les données. Les règles de dénomination pour les pipes sont spécifiques à chaque plateforme.</p> <p>Nom dans le script : PipeName</p>
Démarrer	<p>Spécifie que le moniteur d'événement doit être activé manuellement lorsque la partition de base de données sur laquelle le moniteur d'événement est exécuté est activée.</p> <p>Nom dans le script : Start</p>
Portée	<p>Spécifie si le moniteur d'événement dresse des rapport sur toutes les partitions de base de données (global) ou uniquement sur la partition de base de données en cours d'exécution (local).</p> <p>Nom dans le script : Scope</p>
Partition de base de données	<p>[pipe, file] Spécifie la partition de base de données sur laquelle le moniteur d'événement est exécuté.</p> <p>Nom dans le script : DBPartitionNum</p>

Propriétés d'un groupe de moniteurs d'événement

Vous pouvez créer et gérer des groupes de moniteurs d'événement à partir de l'onglet EVMGroup de la feuille de propriétés d'un moniteur d'événement. PowerAMC modélise les groupes de moniteurs d'événement comme des sous-objets étendus avec le stéréotype <<EVMGroup>>.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Groupe	Identifie le groupe logique de données pour lequel une table cible est définie. Nom dans le script : Group
Table	Spécifie le nom de la table cible. Nom dans le script : Table
PCTDeactivate	Si une table est créée dans un tablespace DMS, le paramètre PCTDEACTIVATE spécifie le taux de remplissage que doit atteindre le tablespace avant que le moniteur d'événement ne se désactive automatiquement. Nom dans le script : PCTDeactivate
Tablespace	Définit le tablespace dans lequel la table doit être créée Nom dans le script : Tablespace
Trunc	Spécifie que les colonnes STMT_TEXT et STMT_VALUE_DATA sont définies comme VARCHAR(n), avec n représentant la taille maximum pouvant entrer sur la ligne de table. Nom dans le script : Trunc
Critère d'inclusion	Spécifie les éléments qui seront inclus dans la table. Nom dans le script : Elements
Éléments	Identifie un élément de moniteur qui sera inclus ou exclu du monitoring Nom dans le script : ElementList

Systemes fédérés (DB2)

Un système fédéré consiste en une instance de DB2 qui opère comme un serveur fédéré, une base de données qui agit comme la base de données fédérée, une ou plusieurs sources de données, et des clients (utilisateurs et applications) qui accèdent à la base de données et aux sources de données. Assure la prise en charge pour les serveurs fédérés pour DB2 for Common

Server v9.0 et versions supérieures à l'aide des pseudonymes, serveurs, encapsuleurs et correspondances utilisateur.

Pseudonymes (DB2)

Un pseudonyme est un identifiant qu'une application utilise afin de faire référence à un objet source de données, comme une table ou une vue. Dans un système fédéré, vous pouvez utiliser des pseudonymes pour accéder aux objets source de données et améliorer la performance des requêtes sur les sources de données distantes. Les pseudonymes sont pris en charge pour DB2 for Common Server v9.7 et versions supérieures.

Création d'un pseudonyme

Vous pouvez créer un encapsuleur de l'une des façons suivantes :

- Pointez sur le noeud du modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau pseudonyme pour une table externe**. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez une table dans un MPD ouvert dans l'espace de travail, puis cliquez sur **OK**. PowerAMC va créer un raccourci vers la table externe ainsi que le pseudonyme et le serveur appropriés.
- Sélectionnez **Modèle > Pseudonymes** pour afficher la boîte de dialogue Liste des pseudonymes, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Pseudonyme**.

Propriétés d'un pseudonyme

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un pseudonyme, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Pseudonymes de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Propriété	Description
Serveur	Spécifie le serveur qui contient la table à laquelle le pseudonyme fait référence (voir <i>Serveurs (DB2)</i> à la page 419). Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné. Nom dans le script : Server
Schéma distant	Spécifie le schéma auquel la table ou la vue appartient. Si cette zone reste vide, le nom d'autorisation du serveur est utilisé. Nom dans le script : RemoteSchema
Table distante	Spécifie nom de la table distante. Nom dans le script : RemoteTable

Propriété	Description
Définition relationnelle	Si vous sélectionnez Oui l'onglet Définition relationnelle s'affiche, il contient une zone qui permet de spécifier une définition appropriée en SQL. Nom dans le script : RemoteTable

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Options** :

Propriété	Description
Page de codes	Spécifie la page de codes du fichier dans la source de données. Cette option n'est valide que pour les bases de données fédérées qui utilisent Unicode. Nom dans le script : CODEPAGE
Délimiteur de colonne	Spécifie un seul caractère à utiliser comme délimiteur pour séparer les colonnes dans le fichier structuré de la table. Nom dans le script : COLUMN_DELIMITER
Source de données	Spécifie le nom du script à appeler. Nom dans le script : DATASOURCE
Chemin du fichier	Spécifie le chemin d'accès qualifié du répertoire et le nom de fichier de la feuille Excel à laquelle accéder. Nom dans le script : FILE_PATH
Colonne de clé	Spécifie le nom de la colonne dans laquelle le fichier est trié. Nom dans le script : KEY_COLUMN
Espaces de nom	Spécifie les espaces de noms associés aux préfixes d'espace de noms qui sont utilisés dans les options XPATH et TEMPLATE pour chaque colonne. Nom dans le script : NAMESPACES
Pas de chaîne vide	Spécifie si le serveur de source de données peut contenir des chaînes vides. Nom dans le script : NO_EMPTY_STRING
Chaîne numérique	Spécifie les modalités de traitement des chaînes numériques. Lorsque défini à Y pour une colonne l'optimiseur de requête reconnaît que la colonne ne contient pas de blancs qui pourraient interférer avec le tri de données dans la colonne. Nom dans le script : NUMERIC_STRING
Plage	Spécifie la plage des cellules Excel à utiliser. Nom dans le script : RANGE

Propriété	Description
Objet distant	Spécifie le nom de la banque de données BioRS associée au pseudonyme. Ce nom détermine le schéma et la banque de données BioRS pour le pseudonyme. Nom dans le script : REMOTE_OBJECT
Action SOAP	Spécifie l'attribut URI SOAPACTION du format WSDL (Web Services Description Language). Nom dans le script : SOAPACTION
Trié	Spécifie si le fichier de la source de données est ou non trié par ordre croissant. Nom dans le script : SORTED
Continu	Spécifie si le document source doit être séparé en fragments logiques pour le traitement. Nom dans le script : STREAMING
Template	Spécifie le fragment de template de pseudonyme à utiliser pour construire une requête SOAP. Nom dans le script : TEMPLATE
Délai	Spécifie la durée maximale, en minutes, pendant laquelle le système attend une réponse du serveur de la source de données. Nom dans le script : TIMEOUT
Validation	Spécifie si le document source est validé pour assurer sa conformité XML schema ou DTD (document type definition) avant que les données n'en soient extraites. Nom dans le script : VALIDATE
Validation du fichier de données	Pour les fichiers triés, cette option indique si l'encapsuleur vérifie que la colonne est triée par ordre croissant et recherche d'éventuelles clés nulles Nom dans le script : VALIDATE_DATA_FILE
XPath	Spécifie l'expression XPath qui identifie l'élément XML qui représente des ensembles de données (tuples) individuels. Nom dans le script : XPATH
Racine XML	Spécifie l'élément racine XML à ajouter dans les valeurs d'une colonne XML qui référence une séquence XML. Nom dans le script : XML_ROOT

Propriété	Description
Options supplémentaires	Peut être utilisé pour spécifier des options supplémentaires. Nom dans le script : OtherOptions

Serveurs (DB2)

Le propriétaire de l'instance fournit un nom pour identifier la source de données, avec le type et la version de la source de données, le nom de la base de données pour la source de données (SGBDR uniquement), et les métadonnées qui sont spécifiques à la source de données. Ces informations sont appelées définition de serveur. Les sources de données répondent aux demandes de données et sont des serveurs de plein droit. Les serveurs sont pris en charge pour DB2 for Common Server v9.7 et versions supérieures.

Création d'un serveur

Remarque : Un serveur peut être créé automatiquement lorsque vous créez un pseudonyme (voir *Pseudonymes (DB2)* à la page 416) en utilisant la commande **Nouveau pseudonyme pour une table externe**.

Vous pouvez créer manuellement un serveur de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Serveurs** pour afficher la boîte de dialogue Liste des serveurs, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Serveur**.
- Utilisez l'outil **Créer** en regard de la zone serveur **Serveur** sur l'onglet **Général** d'une feuille de propriétés d'un pseudonyme ou d'une correspondance utilisateur (voir *Serveurs (DB2)* à la page 419).

Propriétés d'un serveur

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un serveur, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Serveurs de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Propriété	Description
Autorisation / Mot de passe	Requis uniquement pour les sources de données de la famille DB2. Spécifie l'ID d'autorisation et le mot de passe sous lesquels les actions nécessaires sont effectuées sur la source de données lors du traitement de l'instruction CREATE SERVER. Cet ID d'autorisation n'est pas utilisé lors des connexions suivantes au serveur. Nom dans le script : Authorization, Password

Propriété	Description
Type / Version	Spécifie le type et la version de la source de données. Nom dans le script : Type, Version
Encapsuleur	Spécifie l'encapsuleur (voir <i>Encapsuleurs (DB2)</i> à la page 422) que le serveur fédéré DB2 utilise pour interagir avec l'objet serveur. Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné. Nom dans le script : Wrapper
Modèle	Spécifie le MPD qui contient la structure de la base de données sur le serveur référencé. Utilisez les outils à droite de la liste pour sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné. Nom dans le script : Model

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Options** :

Propriété	Description
Casse de l'ID utilisateur/Mot de passe	Spécifie la casse des ID utilisateur et de mots de passe que le serveur DB2 fédéré envoie au serveur de la source de données pour authentification, et indique s'ils peuvent être nuls. Nom dans le script : FOLD_ID, FOLD_PW
Activer les algorithmes d'optimisation de plan	Spécifie s'il faut activer les algorithmes d'optimisation de plan, qui sont des fragments d'instruction fournissant des informations supplémentaires pour les optimiseurs de source de données afin de décider s'il doit utiliser un index ou le type d'index ou de séquence de jointure de table à utiliser. Cette information peut, pour certains types de requête, améliorer les performances de la requête. Nom dans le script : PLAN_HINTS
Ignorer les types de données utilisateur	Spécifie si le serveur DB2 fédéré doit déterminer le type intégré derrière le type de données utilisateur sans typage fort. Nom dans le script : IGNORE_UDT
Evaluation	Spécifie si le serveur DB2 fédéré autorise la source de données à évaluer les opérations. Nom dans le script : PUSHDOWN
Séquence de classement	Spécifie si la source de données utilise la même séquence de classement que le serveur DB2 fédéré, basé sur jeu de codes NLS et l'information relative au pays. Nom dans le script : COLLATING_SEQUENCE

Propriété	Description
Compatibilité de date	<p>Spécifie si les sémantiques de compatibilité de DATE associée au type de données <code>TIMESTAMP (0)</code> sont appliquées à la base de données connectée.</p> <p>Nom dans le script : <code>DATE_COMPAT</code></p>
Pas de blancs de fin	<p>Spécifie si les sources de données qui ont des types de données variables complètent la longueur au moyen de blancs.</p> <p>Nom dans le script : <code>VARCHAR_NO_TRAILING_BLANKS</code></p>
Imposer les points de sauvegarde	<p>Spécifie si le serveur DB2 fédéré applique l'utilisation des instructions de point de sauvegarde des applications.</p> <p>Nom dans le script : <code>IUD_APP_SVPT_ENFORCE</code></p>
Ratio processeur/ Ratio E/S	<p>Indique à quel point le processeur et le système d'E/S d'une source de données sont plus rapides ou plus lents que ceux du serveur DB2 fédéré.</p> <p>Nom dans le script : <code>CPU_RATIO, IO_RATIO</code></p>
Taille de paquet	<p>Spécifie la taille de paquet (en octets) du fichier d'interface Sybase. Si la source de données ne prend pas en charge la taille de paquet spécifiée, la connexion échoue. Le fait d'augmenter la taille de paquet lorsque chaque enregistrement est très volumineux (par exemple, lorsque vous insérez des lignes dans de grandes tables) augmente de façon significative les performances.</p> <p>Nom dans le script : <code>PACKET_SIZE</code></p>
Délai d'attente	<p>Spécifie le nombre de secondes durant lesquelles le serveur DB2 fédéré attend une réponse à toute instruction SQL de Sybase Open Client. La valeur est un entier positif de la plage des entiers de DB2 Universal Database. Le délai d'attente que vous spécifiez dépend de l'encapsuleur que vous utilisez. Le comportement par défaut de l'option <code>TIMEOUT</code> pour les encapsuleurs Sybase est 0, qui fait que DB2 attend indéfiniment une réponse.</p> <p>Nom dans le script : <code>TIMEOUT</code></p>
Délai d'attente de connexion	<p>Spécifie le nombre de secondes durant lesquelles le serveur DB2 fédéré attend une réponse à la demande de connexion de Sybase Open Client.</p> <p>Nom dans le script : <code>LOGIN_TIMEOUT</code></p>
Débit de communication	<p>Spécifie le débit (en Mo/s) de communication entre le serveur DB2 fédéré et le serveur de source de données.</p> <p>Nom dans le script : <code>COMM_RATE</code></p>

Propriété	Description
Nom de la base de données	Spécifie la base de données à laquelle vous souhaitez que le serveur DB2 fédéré accède sur la source de données. Pour DB2, cette valeur correspond à une base de données spécifique dans une instance ou, avec DB2 pour z/OS ou OS/390, à la valeur LOCATION de la base de données. Non requis pour les instances Oracle, qui ne contiennent qu'une seule base de données. Nom dans le script : DBNAME
Chemin Sybase OCI	Spécifie le chemin et le nom du fichier d'interface OCI (Open Client Interfaces) Sybase. Sur les serveurs Windows NT, la valeur par défaut est %DB2PATH%\interfaces. Nom dans le script : IFILE
Noeud	Spécifie le nom par lequel la source de données est identifiée comme une instance par son SGBDR. Nom dans le script : NODE
Options supplémentaires	Peut être utilisé pour spécifier des options supplémentaires. Nom dans le script : OtherOptions

Encapsuleurs (DB2)

Les encapsuleurs sont des mécanismes par lesquels le serveur fédéré interagit avec des sources de données. Le serveur fédéré utilise des routines stockées dans une bibliothèque appelée module encapsuleur afin de mettre en oeuvre un encapsuleur. Les encapsuleurs sont pris en charge pour DB2 for Common Server v9.7 et versions supérieures.

Création d'un encapsuleur

Vous pouvez créer un encapsuleur de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Encapsuleurs** pour afficher la boîte de dialogue Liste des encapsuleurs, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Encapsuleur**.
- Utilisez l'outil **Créer** en regard de la zone **Encapsuleur** sur l'onglet **Général** d'une feuille de propriétés de serveur (voir *Serveurs (DB2)* à la page 419).

Propriétés d'un encapsuleur

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un encapsuleur, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Encapsuleurs de l'Explorateur d'objets. Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Options** :

Propriété	Description
Bibliothèque	Spécifie le nom du fichier qui contient le module de bibliothèque de l'encapsuleur. Nom dans le script : Library
Protégé	Spécifie si l'encapsuleur est protégé ou accrédité par DB2. Un encapsuleur protégé fonctionne avec certaines restrictions. Nom dans le script : DB2_FENCED
Langage / Classe ou bibliothèque	Spécifie le langage et l'implémentation du plugin de correspondance utilisateur. Les langages valides sont Java (valeur par défaut) et C. Dans le cas d'un plugin Java, vous devez spécifier une chaîne prenant en compte la casse pour le nom de classe correspondant à la classe du référentiel de correspondance utilisateur. Par exemple, <code>UserMappingRepositoryLDAP</code> . Pour un plugin écrit en langage C, vous pouvez spécifier n'importe quel nom de bibliothèque C valide. Nom dans le script : DB2_UM_PLUGIN_LANG, DB2_UM_PLUGIN
Options supplémentaires	Peut être utilisé pour spécifier des options supplémentaires. Nom dans le script : OtherOptions

Correspondances utilisateur (DB2)

Une correspondance utilisateur est une association entre un ID d'autorisation sur le serveur fédéré et les informations nécessaires pour établir la connexion avec la source de données distante. Les correspondances utilisateur sont prises en charge pour DB2 for Common Server v9.7 et versions supérieures.

Création d'une correspondance utilisateur

Vous pouvez créer une correspondance utilisateur de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Correspondances utilisateur** pour afficher la boîte de dialogue Liste des correspondances utilisateur, puis cliquez sur **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Correspondance utilisateur**.

Propriétés d'une correspondance utilisateur

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une correspondance utilisateur, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Correspondances utilisateur de l'Explorateur d'objets.

L'attribut étendu suivant est disponible sur l'ongle **Général** :

Propriété	Description
Serveur	Spécifie le nom du serveur (voir <i>Serveurs (DB2)</i> à la page 419) pour la source de données à laquelle le couple autorisation-nom permet d'accéder. Le nom de serveur est le nom local pour le serveur distant qui est enregistré dans la base de données fédérée. Nom dans le script : Server

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Options** :

Propriété	Description
Chaîne comptable	Spécifie une chaîne comptable DRDA. Les valeurs valides incluent toute chaîne dont la longueur ne dépasse pas 255 caractères. Nom dans le script : ACCOUNTING_STRING
ID/Mot de passe utilisateur distant	Spécifie l'ID utilisateur distant avec lequel l'ID local est mis en correspondance, et son mot de passe sur le système distant. Si vous ne spécifiez pas de mot de passe, le mot de passe utilisé pour se connecter à la base de données fédérée est utilisé. Nom dans le script : REMOTE_AUTHID, REMOTE_PASSWORD
Utiliser un contexte sécurisé	Spécifie si la correspondance utilisateur est sécurisée. Nom dans le script : USE_TRUSTED_CONTEXT
Options supplémentaires	Peut être utilisé pour spécifier des options supplémentaires. Nom dans le script : OtherOptions

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD MS SQL Server , sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Les fichiers de définition de SGBD pour SQL Server v7.x et SQL Server 2000 ont été abandonnés.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour MS SQL Server.

Remarque : Outre les extensions répertoriées ci-après, PowerAMC prend en charge les fonctionnalités suivantes pour SQL Server 2005 et versions supérieures :

- Schémas d'utilisateur – Utilisez le stéréotype de schéma afin de spécifier qu'un utilisateur est en fait un schéma, appartenant à un autre utilisateur (le "principal").
 - WithOptions – Utilisez le type withoptions pour permettre l'accès à des options physiques supplémentaires lorsque vous travaillez avec des vues.
 - Prise en charge de plusieurs bases de données lors du reverse engineering direct
-

Types de données abstraits

Microsoft :

Nom	Description
Assembly	Spécifie l'assembly à lier au type de données abstrait. Nom dans le script : Assembly

Attributs de type de données abstraits

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Nul possible	Spécifie que la colonne de type permet d'utiliser une valeur nulle. Nom dans le script : Nullable
Calculé	Spécifie que la colonne de type est calculée. Nom dans le script : Computed

Nom	Description
Identité	Spécifie que la nouvelle colonne est une colonne d'identité. Nom dans le script : Identity
Expression	Spécifie une expression qui définit la valeur d'une colonne calculée. Nom dans le script : Expression
Persistant	Spécifie que le moteur de base de données SQL Server va stocker physiquement les valeurs calculées dans la table, et mettre à jour les valeurs chaque fois que toute autre colonne dont dépend la colonne calculée est mise à jour. Nom dans le script : Persisted
Racine	Spécifie la valeur utilisée pour la toute première ligne chargée dans la table. Nom dans le script : Seed
Incrément	Spécifie la valeur incrémentale ajoutée à la valeur d'identité de la précédente ligne chargée. Nom dans le script : Increment
Défaut	Spécifie la valeur fournie pour la colonne lorsqu'aucune valeur n'est fournie de façon explicite lors d'un insert. Nom dans le script : Default
GUID de ligne	Spécifie que la nouvelle colonne est une colonne de GUID de ligne. Nom dans le script : RowGuidCol
Classement	Spécifie le type de classement pour la colonne. Nom dans le script : Collate

Colonnes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Identificateur unique global de ligne	[v2000 et versions supérieures] Indique que la nouvelle colonne est une colonne d'identificateur unique global. Vous ne pouvez spécifier qu'une seule colonne d'identificateur unique par table comme colonne ROWGUIDCOL. Nom dans le script : ExtRowGuidCol

Nom	Description
Fragmentée	<p>[v2008 et versions supérieures] Spécifie que la nouvelle colonne est une colonne fragmentée. Le stockage des colonnes fragmentées est optimisé pour les valeurs Null. Les colonnes fragmentées ne peuvent pas être désignées comme NOT NULL.</p> <p>Nom dans le script : Sparse</p>
Filestream	<p>[v2008 et versions supérieures] Lorsque l'attribut de stockage FILESTREAM est spécifié pour une colonne, toutes les valeurs de cette colonne sont stockées dans un conteneur de données FILESTREAM sur le système de fichiers.</p> <p>Nom dans le script : Filestream</p>
Ne pas valider les contraintes de vérification lors de la réplcation	<p>Spécifie que les mots clés "NOT FOR REPLICATION" sont utilisés pour empêcher la contrainte CHECK d'être imposée lors du processus de distribution utilisé par la réplcation.</p> <p>Nom dans le script : ExtCkcNotForReplication</p>
Nom de contrainte par défaut	<p>Contient le nom d'une contrainte qui est utilisée pour appliquer une valeur par défaut à la colonne. Si vide, le mot clé "constraint" n'est pas généré.</p> <p>Nom dans le script : ExtDefConstName</p>
Nom de contrainte non-null	<p>Contient le nom de la contrainte qui est utilisée pour appliquer une propriété obligatoire de la colonne. Si vide, le mot clé "constraint" n'est pas généré.</p> <p>Nom dans le script : ExtNullConstName</p>
Nom de collation	<p>[v2005 et versions supérieures] Chaîne unique qui spécifie le nom de collation d'une collation SQL.</p> <p>Nom dans le script : ExtCollation</p>
Racine et incrément de colonne Identity	<p>Est une chaîne composée de deux entiers séparés par une virgule.</p> <p>La première valeur est la valeur Seed de la colonne Identity, c'est-à-dire la valeur qui doit être affectée à la première ligne de la table.</p> <p>La seconde valeur est le pas d'incrément à ajouter à la valeur Seed pour les lignes successives de la table.</p> <p>Nom dans le script : ExtIdentitySeedInc</p>
Valeur de colonne Identity non répliquée	<p>Indique que la propriété IDENTITY ne doit pas être forcée lorsqu'une session de réplcation insère des données dans la table.</p> <p>Nom dans le script : ExtIdtNotForReplication</p>

Nom	Description
Collections de schémas XML	<p>[v2000 et versions supérieures] S'applique uniquement au type de données XML pour associer une collection de schémas XML au type.</p> <p>Nom dans le script : XMLSchemaCollection</p>
Type de contenu	<p>[v2005 et versions supérieures] - CONTENT :</p> <p>Spécifie que chaque instance du type de données xml dans column_name doit contenir plusieurs éléments racine. CONTENT s'applique uniquement au type de données xml et ne peut être spécifié que si xml_schema_collection est également spécifié. S'il n'est pas spécifié, CONTENT est le comportement par défaut.</p> <p>- DOCUMENT :</p> <p>Spécifie que chaque instance du type de données xml dans column_name ne peut contenir qu'un seul élément racine. DOCUMENT s'applique uniquement au type de données xml et ne peut être spécifié que si xml_schema_collection est également spécifié.</p> <p>Nom dans le script : ContentType</p>

Cubes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Options	<p>[v2000] Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • PASSTHROUGH : fait en sorte que la clause SELECT soit passée directement à la base de données source sans modification par PivotTable Service. Si PASSTHROUGH n'est pas spécifié, PivotTable Service analyse la requête et reformule un jeu de requêtes équivalant à la requête d'origine mais optimisées pour les structures de base de données et d'index source. Ce jeu de requêtes est souvent plus efficace que la requête spécifiée. • DEFER_DATA : fait en sorte que la requête soit analysée localement et exécutée uniquement lorsque nécessaire pour extraire les données afin de satisfaire une requête utilisateur. DEFER_DATA est utilisé pour spécifier qu'un cube local doit être défini dans le mode de stockage ROLAP. • ATTEMPT_DEFER : fait en sorte que PivotTable Service tente d'analyser la requête et retarde le chargement des données si cette requête aboutit, ou bien, si la requête ne peut pas être analysée, traite la requête spécifiée immédiatement comme si PASSTHROUGH avait été spécifié. • ATTEMPT_ANALYSIS : fait en sorte que PivotTable Service tente d'analyser la requête et formule un jeu de requêtes optimisées. Si la requête ne peut pas être analysée, PivotTable Services traite la requête immédiatement comme si PASSTHROUGH avait été spécifié. <p>Nom dans le script : Options</p>
Mode de stockage	<p>[v2005 et versions supérieures] Spécifie le mode de stockage pour le cube.</p> <p>Nom dans le script : StorageMode</p>
Visible	<p>[v2005 et versions supérieures] Détermine la visibilité du cube.</p> <p>Nom dans le script : Visible</p>

Dimensions

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Caché	<p>[v2000] Indique si la dimension est masquée pour les applications clients.</p> <p>Nom dans le script : IsHidden</p>

Nom	Description
Options	<p>[v2000] Options de dimension permettant de gérer l'unicité des membres et de spécifier leur stockage. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • UNIQUE_NAME : Les colonnes de noms de membre identifient de façon unique les membres d'un niveau. • UNIQUE_KEY : Les colonnes de clé de membre identifient de façon unique les membres d'un niveau. • NOTRELATEDTOFACTTABLE : Indique que les membres autres que les membres extrémité ne peuvent pas être associés aux données d'une table de fait. • ALLOWSIBLINGSWITHSAMENAME : Détermine si les enfants d'un membre unique dans une hiérarchie peuvent avoir des noms identiques. <p>Nom dans le script : Options</p>
Sous-type	<p>[v2000] Indique le sous-type d'une dimension. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • PARENT_CHILD : Indique que la dimension est une dimension parent-enfant. • LINKED : Indique que le cube est lié à un autre cube sur un serveur Analysis Server distant. • MINING : Indique que la dimension est basée sur le contenu d'un modèle de data-mining OLAP qui a été traité pour un cube. <p>Nom dans le script : SubType</p>
Template	<p>[v2000] Contient une chaîne de template qui est utilisée pour générer des libellés pour les membres générés par le système.</p> <p>Nom dans le script : Template</p>

Nom	Description
Heure	<p>[v2000] Indique qu'une dimension fait référence au temps (années, mois, semaine, jour, etc.). Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • TIME : Année, mois, semaine, jour, etc. Les seuls niveaux valides dans une dimension temporelle sont ceux définis dans l'énumération LevelTypes. <p>La valeurs suivantes suivies d'un astérisque (*) sont des valeurs supplémentaires qui peuvent être utilisées par le complément mais qui n'existent pas dans la syntaxe MDX. Vous pouvez choisir entre une dimension qui contient :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ACCOUNT (*) : structure de compte avec des relations parent-enfant. • BILLOFMATERIALS (*) : panne de composant/matériel. La relation parent-enfant implique un parent composé d'enfants. • CHANNEL (*) : canal de distribution. • CURRENCY (*) : informations monétaires. • CUSTOMERS (*) : informations client. Le niveau le plus bas représente les client individuels. • GEOGRAPHY (*) : hiérarchie géographique. • ORGANIZATION (*) : représente la structure de responsabilités d'une organisation. • PRODUCTS (*) : informations relatives au produit. Le niveau le plus bas représente des produits individuels. • PROMOTION (*) : informations relatives au marketing et à des opérations de promotion. • QUANTITATIVE (*) : éléments quantitatifs (par exemple, un niveau de rémunération, le nombre d'enfants, etc.). • RATES (*) : différents types de cours (par exemple, des taux d'achat, de ventes, de réduction, etc.). • SCENARIO (*) : différents scénarii commerciaux. <p>Nom dans le script : TimeDef</p>
Type	<p>[v2005 et version supérieures] Fournit des informations sur le contenu de la dimension.</p> <p>Nom dans le script : Type</p>
Mode de stockage	<p>[v2005 et version supérieures] Détermine le mode de stockage pour l'élément parent.</p> <p>Nom dans le script : StorageMode</p>
AttributeAllMemberName	<p>[v2005 et version supérieures] Contient le libellé, dans le langage par défaut, pour le membre All d'un élément Hierarchy.</p> <p>Nom dans le script : AttributeAllMemberName</p>

Nom	Description
WriteEnabled	[v2005 et version supérieures] Indique si les réécritures de dimension sont disponibles (soumises à permissions de sécurité). Nom dans le script : WriteEnabled

Attributs de dimension

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Expression Rollup	[v2000] Contient une expression MDX (Multidimensional Expressions) utilisée pour remplacer le mode roll-up par défaut. Nom dans le script : CustomRollupExpr
Clé de format	[v2000] Nom de la colonne ou expression qui contient des clés de membre. Nom dans le script : FormatKey
Format Nom de format	[v2000] Nom de la colonne ou expression qui contient des noms de membre. Nom dans le script : FormatName
Valeurs cachées	[v2000] Options permettant de cacher les membres de niveau. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • BLANK_NAME : Masque un membre de niveau avec un nom vide. • PARENT_NAME : Masque un membre de niveau si le nom du membre est identique au nom du parent. • ONLY_CHILD_AND_BLANK_NAME : Masque un membre de niveau s'il est le seul enfant de son parent et que son nom est NULL ou une chaîne vide. • ONLY_CHILD_AND_PARENT_NAME : Masque un membre de niveau s'il est le seul enfant de son parent et que son nom est identique à celui de son parent Nom dans le script : HideValues
Caché	[v2000] Indique si le niveau est masqué pour les applications client. Nom dans le script : IsHidden

Nom	Description
Options	<p>[v2000] Options relatives à l'unicité des membres, à leur ordre et à leur source de données. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • UNIQUE : Indique que les membres d'un niveau sont uniques. • UNIQUE_NAME : Indique que les membres du niveau sont identifiés de façon unique par les colonnes de nom de leur membre. • UNIQUE_KEY : Indique que les membres du niveau sont identifiés de façon unique par les colonnes de clé de leur membre. • NOTRELATEDTOFACTTABLE : Indique que les membres du niveau ne peuvent pas être associés à une table de fait. • SORTBYNAME : Indique que les membres du niveau sont triés par nom. • SORTBYKEY : Indique que les membres du niveau sont triés par clé. • SORTBYPROPERTY <property names> : Indique que les membres du niveau sont triés par leur propriété <property names>. <p>Nom dans le script : Options</p>
Valeurs racine	<p>[v2000] Détermine de quelle façon le membre source ou les membres d'une hiérarchie parent-enfant sont identifiés. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ROOT_IF_PARENT_IS_BLANK : Seuls les membres avec NULL, un zéro ou une chaîne vide dans leur colonne de clé parent sont traités comme membres racine. • ROOT_IF_PARENT_IS_MISSING : Seuls les membres avec des parents qui ne peuvent pas être trouvés sont traités comme membres racine. • ROOT_IF_PARENT_IS_SELF : Seuls les membres qui sont leur propre parent sont traités comme membres racine. • ROOT_IF_PARENT_IS_BLANK_OR_SELF_OR_MISSING : Les membres sont traités comme membres racine s'ils répondent à une ou plusieurs des conditions énoncées par ROOT_IF_PARENT_IS_BLANK, ROOT_IF_PARENT_IS_SELF et ROOT_IF_PARENT_IS_MISSING. <p>Nom dans le script : RootValues</p>

Nom	Description
Type	<p>[v2000 et versions supérieures] Identifie le type de niveau spécifique. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ALL : indique le niveau supérieur (sommet) d'une dimension (celui qui précalcule tous les membres des niveaux inférieurs). • YEAR : niveau qui fait référence aux années (dimension de type Time uniquement). • QUARTER : niveau qui fait référence aux trimestres (calendaires) (dimension de type Time uniquement). • MONTH : niveau qui fait référence aux mois (dimension de type Time uniquement). • WEEK : niveau qui fait référence aux semaines (dimension de type Time uniquement). • DAY : niveau qui fait référence aux jours (dimension de type Time uniquement). • DAYOFWEEK : niveau qui fait référence aux jours de la semaine (dimension de type Time uniquement). • DATE : niveau qui fait référence aux dates (dimension de type Time uniquement). • HOUR : niveau qui fait référence aux heures (dimension de type Time uniquement). • MINUTE : niveau qui fait référence aux minutes (dimension de type Time uniquement). • SECOND : niveau qui fait référence aux secondes (dimension de type Time uniquement). <p>Nom dans le script : Type</p>
Members-WithData	<p>[v2005 et versions supérieures] Détermine si les membres de données doivent être affichés pour les membres autres que les membres de plus bas niveau dans l'attribut parent.</p> <p>Nom dans le script : MembersWithData</p>
OrderBy	<p>[v2005 et versions supérieures] Décrit comment les membres contenus dans l'attribut doivent être ordonnés.</p> <p>Nom dans le script : OrderBy</p>
MemberNamesUnique	<p>[v2005 et versions supérieures] Détermine si les noms de membres situés sous l'élément parent doivent être uniques.</p> <p>Nom dans le script : MemberNamesUnique</p>

Nom	Description
IsAggregatable	[v2005 et versions supérieures] Spécifie si les valeurs de l'élément DimensionAttribute peuvent être agrégées. Nom dans le script : IsAggregatable
AttributeHierarchyEnabled	[v2005 et versions supérieures] Détermine si une hiérarchie d'attributs est activée pour l'attribut. Nom dans le script : AttributeHierarchyEnabled
AttributeHierarchyVisible	[v2005 et versions supérieures] Détermine si la hiérarchie d'attributs est visible pour les applications client. Nom dans le script : AttributeHierarchyVisible

Bases de données

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Primaire	Spécifie que la liste de spécification de fichier associée définit le fichier principal. Nom dans le script : Primary
Fichier	Obtient ou définit la spécification du fichier. Nom dans le script : FileListFileSpec
Groupe de fichiers	Obtient ou définit le nom du premier groupe de fichiers. Nom dans le script : FilelistFilegroup
Fichier (Groupe de fichiers)	Obtient ou définit la spécification du fichier. Nom dans le script : FileGroupFileSpec
Consigner sur	Obtient ou définit la spécification du groupe du fichier journal. Nom dans le script : LogOnFileSpec
Nom du classement	[v2000 et versions supérieures] Spécifie le classement par défaut pour la base de données. Le nom de classement doit être un nom de classement Windows ou nom de classement SQL. Nom dans le script : Collate
Attacher	Spécifie qu'une base de données est attachée à partir d'un jeu de fichiers de système d'exploitation. Nom dans le script : ForAttach

Nom	Description
avec	<p>[v2005 et versions supérieures] Contrôle les options Service Broker pour la base de données.</p> <p>Les options relatives au Service Broker ne peuvent être spécifiées que si la clause FOR ATTACH est utilisée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • ENABLE_BROKER : Spécifie que Service Broker est activé pour la base de données spécifiée. • NEW_BROKER : Crée une nouvelle valeur service_broker_guid à la fois dans sys.databases et dans la base de données restaurée et met fin à tous les points de terminaison de conversation avec nettoyage. Le broker est activé, mais aucun message n'est envoyé aux points de fin de conversation distants. • ERROR_BROKER_CONVERSATIONS : Termine toutes les conversations avec une erreur indiquant que la base de données est attachée ou restaurée. Le broker est désactivé jusqu'à ce que cette opération soit terminée, puis réactivé. <p>Nom dans le script : ForAttachWith</p>
Attacher le journal régénéré	<p>[v2005 et versions supérieures] Spécifie que la base de données est créée en attachant un jeu de fichiers de système d'exploitation.</p> <p>Nom dans le script : ForAttachRebuildLog</p>
Chaînage des bases de données	<p>[v2005 et versions supérieures] Lorsque ON est spécifié, la base de données peut être la source ou la cible d'un chaînage des propriétés de bases de données croisées.</p> <p>Lorsque OFF est spécifié, la base de données ne peut pas participer à un chaînage des propriétés de bases de données croisées. La valeur par défaut est OFF.</p> <p>Nom dans le script : WithDbChaining</p>
Digne de confiance	<p>[v2005 et versions supérieures] Lorsque ON est spécifié, les modules de base de données (par exemple, les vues, les fonctions utilisateur ou les procédures stockées) qui utilisent un contexte d'emprunt d'identité peuvent accéder aux ressources situées hors de la base de données.</p> <p>Lorsque OFF est spécifié, les modules de base de donnée dans un contexte d'emprunt d'identité ne peuvent pas accéder aux ressources situées hors de la base de données. La valeur par défaut est OFF.</p> <p>Nom dans le script : WithTrustworthy</p>
Snapshot de	<p>[v2005 et versions supérieures] Spécifie le nom du nouveau snapshot de base de données.</p> <p>Nom dans le script : AsSnapshotOf</p>

Nom	Description
Load	[jusqu'à la v2000] Indique que la base de données est créée avec l'option de base de données "dbo use only" activée, et que son statut est défini à loading. Nom dans le script : ForLoad

Pour plus d'informations sur les attributs étendus disponibles sur l'onglet **Mirroring**, voir *Mise en miroir de base de données (SQL Server)* à la page 462.

Sources de données

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **OLE DB** :

Nom	Description
Fournisseur de données	Spécifie le fournisseur de données. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> .NET Framework Data Provider for Microsoft SQL Server .NET Framework Data Provider for Oracle Native Data Provider for OLE DB Nom dans le script : DataProvider
Chaîne de connexion	Spécifie la chaîne de connexion. Nom dans le script : ConnectionString

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Configuration** :

Nom	Description
Nom du serveur	Spécifie le nom de serveur. Nom dans le script : ServerName
Authentification	[SQL Server uniquement] Spécifie les types d'authentification Windows et SQL Server. Nom dans le script : AuthenticationType
Nom d'utilisateur	Spécifie le nom d'utilisateur. Nom dans le script : UserName
Mot de passe	Spécifie le mot de passe. Nom dans le script : Password
Catalogue initial	[SQL Server et OLE DB uniquement] Spécifie le catalogue initial. Nom dans le script : InitialCatalog

Nom	Description
Fichier de base de données	[SQL Server uniquement] Spécifie un fichier de base de données Microsoft SQL Server si vous sélectionnez une connexion MSSQL. Nom dans le script : MSSQLDatabaseFile
Nom logique	[SQL Server uniquement] Spécifie le nom logique pour le fichier de base de données sélectionné. Nom dans le script : LogicalName
Fournisseurs de données	[OLE DB uniquement] Spécifie le fournisseur de données. Nom dans le script : DataProvider
Emplacement	[OLE DB uniquement] Spécifie l'emplacement de OLEDB. Nom dans le script : Location
Persistance des informations de sécurité	[OLE DB uniquement] Spécifie que les informations de sécurité sont persistantes. Nom dans le script : PersistSecurityInfo
Utiliser la sécurité intégrée Windows NT	[OLE DB uniquement] Spécifie si la sécurité intégrée windows NT doit être utilisée. Nom dans le script : UseNTIntegratedSecurity

Hiérarchies de dimension

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Caché	[v2000] Indique si la hiérarchie est masquée pour les applications client. Nom dans le script : IsHidden
AllMemberName	[v2005 et versions supérieures] Contient le libellé, dans le langage par défaut, pour le membre All d'un élément Hierarchy. Nom dans le script : AllMemberName
MemberNamesUnique	[v2005 et versions supérieures] Détermine si les noms de membres situés sous l'élément parent doivent être uniques. Nom dans le script : MemberNamesUnique
AllowDuplicateNames	[v2005 et versions supérieures] Détermine si des noms en double sont admis dans une hiérarchie. Nom dans le script : AllowDuplicateNames

Mesures de fait

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Format	[v2000] Format utilisé pour afficher les valeurs de la mesure de cube. Nom dans le script : Format
Type de fonction de mesure du cube	[v2000] Valeur correspondant au type de la fonction d'agrégation utilisée par la mesure de cube. Nom dans le script : Function
Caché	[v2000] Indique si la mesure est visible pour le client. Nom dans le script : IsHidden
Ordre de calcul de membre	[v2000] Ordre dans lequel le membre calculé sera résolu lorsque les membres calculés s'entrecouperont. Nom dans le script : SolveOrder
Type de données de colonnes source	[v2000] Renvoie une constante d'énumération OLE DB qui identifie le type de données SourceColumn (dans la table de fait). Nom dans le script : Type
AggregateFunction	[v2005 et versions supérieures] Définit le préfixe commun à utiliser pour les noms d'agrégation via l'élément parent associé. Nom dans le script : AggregateFunction
BindingType	[v2005 et versions supérieures] Définit le type de lien pour la mesure. Nom dans le script : BindingType
Visible	[v2005 et versions supérieures] Détermine la visibilité de la mesure du fait. Nom dans le script : Visible
FormatString	[v2005 et versions supérieures] Décrit le format d'affichage pour un élément CalculationProperty ou Measure. Nom dans le script : FormatString

Index

Remarque : Pour obtenir plus d'informations sur les types d'index spéciaux de SQL Server, voir *Index XML (SQL Server)* à la page 459 et *Index spatiaux (SQL Server)* à la page 457.

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Groupe de fichiers	<p>Spécifie le nom du groupe de fichiers.</p> <p>Nom dans le script : FileGroup</p>
Schéma de partition	<p>[v2005 et versions supérieures] Spécifie le nom du schéma de partition.</p> <p>Nom dans le script : PartitionScheme</p>
Colonne	<p>[v2005 et versions supérieures] Spécifie la colonne partitionnée.</p> <p>Nom dans le script : PartitionSchemeColumn</p>
Taux de remplissage	<p>Spécifie un pourcentage qui indique à quel point le moteur de base de données doit remplir le niveau inférieur de chaque page d'index lors de la création ou de la régénération d'index.</p> <p>Nom dans le script : FillFactor</p>
Degré maximal de parallélisme	<p>[v2005 et version supérieures] Redéfinit l'option de configuration max degree of parallelism pour la durée de l'opération d'index. Utilise MAXDOP pour limiter le nombre de processeurs utilisés dans l'exécution d'un plan parallèle. La valeur maximum est de 64 processeurs.</p> <p>Nom dans le script : MaxDop</p>
Compléter l'index	<p>Spécifie le remplissage d'index.</p> <p>Nom dans le script : PadIndex</p>
Statistiques non recalculées	<p>Spécifie si les statistiques de distribution sont recalculées.</p> <p>Nom dans le script : StatisticsNoRecompute</p>
Supprimer l'existant	<p>Spécifie que l'index nommé préexistant clustered, nonclustered, ou XML est supprimé et régénéré.</p> <p>Nom dans le script : DropExisting</p>
En ligne	<p>[v2005 et version supérieures] Spécifie si les tables sous-jacentes et les index associés sont disponibles pour les requêtes et la modification des données lors de l'opération d'index.</p> <p>Nom dans le script : Online</p>
Trier dans la base de données temporaire	<p>[v2005 et version supérieures] Spécifie si les résultats de tri temporaire doivent être stockés dans tempdb.</p> <p>Nom dans le script : SortInTempDB</p>
Permettre les verrouillages de ligne	<p>[v2005 et version supérieures] Spécifie si les verrouillages de ligne sont admis.</p> <p>Nom dans le script : AllowRowLocks</p>

Nom	Description
Permettre les verrouillages de page	[v2005 et version supérieures] Spécifie si les verrouillages de page sont admis. Nom dans le script : AllowPageLocks
Ignorer la clé en double	Spécifie une réponse à une erreur provoquée par des valeurs de clé en double dans plusieurs opérations d'insertion de ligne sur une même index clustered ou nonclustered. Nom dans le script : IgnoreDupKey

Si l'index n'est pas un index cluster, l'onglet Include est affiché, et vous permet de spécifier les colonnes auxquelles il est associé.

Clés

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Groupe de fichiers	Spécifie le nom du groupe de fichiers. Nom dans le script : FileGroup
Taux de remplissage	Spécifie le pourcentage d'espace sur chaque page d'index que SQL Server doit utiliser pour stocker les données d'index. Nom dans le script : FillFactor

Références

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Ne pas valider les contraintes de clé étrangère lors de la réplcation	Spécifie que les mots clés "NOT FOR REPLICATION" sont utilisés pour empêcher la contrainte FOREIGN KEY d'être imposée lors du processus de distribution utilisé par la réplcation. Nom dans le script : ExtFkNotForReplication

Storages

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Contient des données Filestream	Spécifie que le groupe de fichiers contient des BLOB (binary large objects) FILESTREAM dans le système de fichiers. Nom dans le script : FileStream

Tables

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Ne pas valider les contraintes de vérification lors de la réplication	Spécifie que les mots clés "NOT FOR REPLICATION" sont utilisés pour empêcher la contrainte TABLE CHECK d'être imposée lors du processus de distribution utilisé par la réplication. Nom dans le script : ExtCktNotForReplication
Table partitionnée	Spécifie que la table est partitionnée. Nom dans le script : PartitionedTable
Groupe de fichiers	[tables non partitionnées] Spécifie le nom du groupe de fichiers. Nom dans le script : FileGroup
Texte/Image	[tables non partitionnées] Spécifie le nom du groupe de fichiers dans lequel le texte et les images sont stockés. Nom dans le script : TextImageOn
Filestream	[tables non partitionnées] Spécifie le nom du groupe de fichiers utilisé pour filestream. Nom dans le script : FilestreamOnFilegroup
Compression	[tables non partitionnées] Spécifie le type de compression de la table (Aucun, row ou page). Nom dans le script : TableCompression
Schéma de partition	[tables partitionnées, v2005 et versions supérieures] Spécifie le nom du motif de partition. Vous devez également spécifier la colonne partitionnée. Nom dans le script : PartitionScheme, PartitionSchemeColumn
Schéma de partition Filestream	[tables partitionnées, v2005 et versions supérieures] Spécifie le nom du schéma de partition. Nom dans le script : FilestreamPartitionScheme, FilestreamPartitionScheme-Column
Compression	[tables partitionnées] Spécifie les partitions qui utilisent la compression. Nom dans le script : DataCompression

Triggers

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Option	Concaténation de <code>WITH ENCRYPTION</code> (qui est illégal pour les triggers CLR triggers, et qui empêche la publication du trigger) et de <code>EXECUTE AS</code> (qui spécifie le contexte de sécurité sous lequel le trigger est exécuté). Nom dans le script : Option

Une propriété supplémentaire est disponible pour les triggers CLR (voir *Procédures, fonctions et triggers CLR (SQL Server)* à la page 450).

Utilisateurs

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Général** (v2005 et versions supérieures) :

Nom	Description
Schéma implicite	Spécifie que la procédure stockée <code>sp_grantdbaccess</code> sera utilisée au lieu d'une instruction <code>create user</code> lors de la génération de base de données. Nom dans le script : ImplicitSchema
Schéma par défaut	Spécifie le premier schéma recherché afin de résoudre les noms des objets pour cet utilisateur. Si l'option Schéma implicite est sélectionnée, le schéma par défaut est initialisé avec le nom de l'utilisateur. Nom dans le script : DefaultSchema

Vues

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Options de cryptage	Définit l'option de cryptage de la vue, en respectant la syntaxe de création de la vue. Nom dans le script : WithOption

Partitionnement horizontal (SQL Server)

MS SQL Server 2005 et versions supérieures prennent en charge le partitionnement horizontal, une méthode permettant de simplifier la gestion des tables et index volumineux en les divisant de façon horizontale et en les répartissant dans plusieurs groupes de fichiers au sein d'une base de données. PowerAMC prend en charge le partitionnement horizontal via les fonctions de partition et les schémas de partition.

Pour partitionner une table ou un index, spécifiez un schéma et une colonne de partition sur l'onglet Microsoft de sa feuille de propriétés.

Fonctions de partition (SQL Server)

Une fonction de partition spécifie les modalités de partitionnement d'une table ou d'un index. PowerAMC modélise les fonctions de partition sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<PartitionFunction>>.

Création d'une fonction de partition

Vous pouvez créer une fonction de partition de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Fonctions de partition** pour afficher la boîte de dialogue Liste des fonctions de partition, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Fonction de partition**.

Propriétés d'une fonction de partition

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une partition, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Fonctions de partition de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Type de paramètre d'entrée	Spécifie le type de données de la colonne utilisée pour le partitionnement. Tous les types de données sont valides, à l'exception de text, ntext, image, xml, timestamp, varchar(max), nvarchar(max), varbinary(max), et alias, ou des types de données CLR définis par l'utilisateur. Nom dans le script : InputParameterType
Longueur	Spécifie la longueur du type de données du paramètre d'entrée. Nom dans le script : InputParameterLength
Précision	Spécifie la précision du type de données du paramètre d'entrée. Nom dans le script : InputParameterPrec
Côté de l'intervalle	Spécifie à quel côté de chaque intervalle de valeurs limite boundary_value [...n] appartient. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • left [défaut] • right Les valeurs d'intervalle sont triées par le moteur de base de données en ordre croissant de gauche à droite. Nom dans le script : IntervalSide

Nom	Description
Valeurs limite	Spécifie les valeurs limite pour chaque partition d'une table ou d'un index partitionné. Toutes les valeurs doivent être séparées par des virgules. Nom dans le script : BoundaryValues

Schémas de partition (SQL Server)

Un schéma de partition met en correspondance les partitions produites par une fonction de partition et un jeu de groupes de fichiers définis par l'utilisateur. PowerAMC modélise les schémas de partition sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<PartitionScheme>>.

Création d'un schéma de partition

Vous pouvez créer un schéma de partition de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Schémas de partition** pour afficher la boîte de dialogue Liste des schémas de partition, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Scéma de partition**.

Propriétés d'un schéma de partition

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un schéma de partition, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Schémas de partition de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Fonction de partition	Spécifie la fonction de partition qui utilise le schéma. Les partitions créées par la fonction de partition sont mises en correspondance avec les groupes de fichiers spécifiés dans le schéma de partition. Nom dans le script : PartitionFunction
Toutes les partitions	Spécifie que toutes les partitions sont mises en correspondance avec les groupes de fichiers spécifiés par la propriété Groupes de fichiers. Nom dans le script : AllPartitions
Groupes de fichiers	Spécifie les noms des groupes de fichiers qui vont contenir les partitions spécifiées par la fonction de partition. Si [PRIMARY] est spécifié, la partition est stockée sur le groupe de fichiers principal. Si ALL est spécifié, un seul nom de groupe de fichiers peut être spécifié. Nom dans le script : Filegroups

Intégration de CLR (Common Language Runtime) (SQL Server)

L'intégration de CLR (pour SQL Server 2005 et versions supérieures) signifie que les procédures stockées, les déclencheurs, les types de données utilisateur, les fonctions et fonctions d'agrégation peuvent être écrites pour SQL Server dans n'importe quel langage .NET, tel que VB .NET ou C#.

PowerAMC prend en charge l'intégration CLR à l'aide d'assemblies, de fonctions d'agrégation, de types CLR, de procédures, de fonctions et de déclencheurs.

Assemblies CLR (SQL Server)

Un assembly est un fichier de DLL utilisé pour déployer des fonctions, des procédures stockées, des déclencheurs et des types de données définis par l'utilisateur qui sont rédigés dans l'un des langages de code gérés par le CLR (common language runtime) Microsoft .NET Framework, au lieu de l'être en Transact-SQL. PowerAMC modélise les assemblies sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Assembly>>.

Création d'un assembly

Vous pouvez créer un assembly de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Assemblies** pour afficher la boîte de dialogue Liste des assemblies, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Assembly**.

Propriétés d'un assembly

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un assembly, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Assemblies de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Autorisation	Spécifie le nom d'un utilisateur ou d'un rôle comme propriétaire de l'assembly. Nom dans le script : Authorization

Nom	Description
Nom de fichier	Spécifie le chemin local ou l'emplacement réseau auquel l'assembly est téléchargé, ainsi que le nom de fichier manifeste qui correspond à l'assembly. Peut être spécifié sous la forme d'une chaîne fixe ou d'une expression dont l'évaluation renvoie une chaîne fixe. Nom dans le script : FileName
Jeu de permissions	Spécifie un jeu de permissions d'accès au code qui sont octroyées à l'assembly lorsque SQL Server y accède. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • SAFE • UNSAFE • EXTERNAL_ACCESS Nom dans le script : PermissionSet
Visibilité	Spécifie que l'assembly est visible pour la création de fonctions, procédures stockées, déclencheurs et types définis par l'utilisateur CLR (common language runtime), ainsi que pour les fonctions d'agrégation qui portent sur lui. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • On • Off Nom dans le script : Visibility
Données non vérifiées	Par défaut, ALTER ASSEMBLY échoue si elle doit vérifier la cohérence de lignes de table individuelles. Cette option permet de retarder les vérifications en utilisant DBCC CHECKTABLE. Nom dans le script : UncheckedData

Fonctions d'agrégation CLR (SQL Server)

Une fonction d'agrégation effectue un calcul sur un jeu de valeurs et renvoie une valeur unique. Jusque là, Microsoft SQL Server prenait en charge uniquement des fonctions d'agrégation intégrées, telles que SUM ou MAX, qui fonctionnent sur un jeu de valeurs scalaires d'entrée et génèrent une seule valeur agrégée à partir de ce jeu. L'intégration de SQL Server et du CLR (common language runtime) Microsoft .NET Framework permet maintenant de créer des fonctions d'agrégation personnalisées dans le code géré, et de rendre ces fonctions accessibles à Transact-SQL ou à un autre code géré. PowerAMC modélise les fonctions d'agrégation sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Aggregate>>.

Création d'une fonction d'agrégation

Vous pouvez créer une fonction d'agrégation de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Agrégats** pour afficher la boîte de dialogue Liste des agrégats, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Agrégat**.

Propriétés d'une fonction d'agrégation

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une fonction d'agrégation, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Agrégats de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Schéma	Spécifie le nom du schéma auquel la fonction d'agrégation appartient. Nom dans le script : Owner
Assembly	Spécifie l'assembly à lier à la fonction d'agrégation. Nom dans le script : Assembly
Nom de classe	Spécifie le nom de la classe dans l'assembly qui met en oeuvre la fonction d'agrégation. Si le nom de la classe n'est pas spécifié, SQL Server suppose qu'il est identique à celui de l'agrégat. Nom dans le script : Class
Nom de paramètre	[v2005] Spécifie le nom du paramètre d'entrée. Nom dans le script : InputParameterName
Type	[v2005] Spécifie le type de paramètre d'entrée. Tous les types de données scalaires ou les types CLR définis par l'utilisateur peuvent être utilisés, à l'exception de text, ntext, et image. Nom dans le script : InputParameterType
Type de résultat	Spécifie le type de résultat de la fonction d'agrégation. Tous les types de données scalaires ou les types CLR définis par l'utilisateur peuvent être utilisés, à l'exception de text, ntext et de image. Nom dans le script : ReturnType
Longueur	Spécifie la longueur du type de données de résultats. Nom dans le script : ReturnTypeLength
Précision	Spécifie la précision du type de données de résultats. Nom dans le script : ReturnTypePrec

Pour la v2008 et les versions supérieures, l'onglet **Paramètres** permet de répertorier le nom, le type, la longueur et la précision de chaque paramètre.

Types CLR définis par l'utilisateur (SQL Server)

L'introduction de types définis par l'utilisateur dans SQL Server 2005 permet d'étendre le système de type scalaire du serveur, permettant le stockage d'objets CLR dans une base de données SQL Server. Les types de données utilisateur peuvent contenir plusieurs éléments et peuvent avoir des comportements, ce qui les différencie des types de données d'alias traditionnels qui consistent en un simple type de données système SQL Server.

Le système accédant aux types de données utilisateur comme à un ensemble, leur utilisation des types de données complexes peuvent avoir un impact négatif sur les performances. Les données complexes sont généralement mieux modélisées en utilisant des lignes et des tables traditionnelles. Les types de données utilisateur dans SQL Server 2005 sont particulièrement indiqués pour les données de date, d'heure, pour les données monétaires et les types de données numériques étendus, pour les applications géospaciales, ainsi que pour les données codées ou cryptées.

PowerAMC modélise les types définis par l'utilisateur sous la forme de types de données abstraits.

Création d'un type défini par l'utilisateur

Pour créer un type défini par l'utilisateur, vous devez avoir déjà créé un assembly, et avoir un MOO contenant la classe appropriée ouvert dans l'espace de travail, ce afin de spécifier le supertype :

1. Sélectionnez **Modèle > Types de données abstraits** pour afficher la boîte de dialogue Liste des types de données abstraits, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne** (ou pointez sur le modèle ou le package dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Type de données abstrait**).
2. Sur l'onglet **Général** de la feuille de propriétés, sélectionnez **CLR** dans la liste **Types**
3. Cliquez sur l'outil **Sélectionner une classe** à droite de la zone **Classe**, afin de spécifier un supertype
4. Cliquez sur l'onglet **Microsoft**, puis sélectionnez un assembly dans la liste afin de le lier au type

Propriétés d'un type défini par l'utilisateur

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un type défini par l'utilisateur, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Types de données abstrait.

Outre les propriétés de types de données abstrait standard, un type défini par l'utilisateur a les propriétés supplémentaires suivantes, disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Assembly	Spécifie l'assembly à lier au type de données abstrait. Nom dans le script : Assembly
Obligatoire	Spécifie si le type peut contenir une valeur NULL. Nom dans le script : Mandatory

Procédures, fonctions et triggers CLR (SQL Server)

Dans Microsoft SQL Server 2005, vous pouvez rédiger des procédures, des fonctions et de triggers utilisateur dans n'importe quel langage de programmation de Microsoft .NET Framework. PowerAMC modélise ces objets sous la forme de procédures standard qui utilisent un modèle CLR, et sont liées à une méthode provenant d'un MOO associé.

Création d'une procédure, d'une fonction ou d'un trigger CLR

Pour créer une procédure, d'une fonction ou d'un trigger CLR, vous devez avoir déjà créé un assembly, et vous devez avoir un MOO ouvert dans l'espace de travail, afin de pouvoir spécifier une méthode de classe associée :

1. Créez une procédure ou fonction standard et, sur l'onglet Définition de sa feuille de propriétés, sélectionnez CLR Procedure, CLR Function ou CLR Trigger dans la liste des modèles. Une zone Méthode de classe s'affiche à droite de la liste de modèles.
2. Cliquez sur l'outil Sélectionner une méthode de classe, à droite de la zone Méthode de classe, pour spécifier la méthode associée.
3. Cliquez sur l'onglet Microsoft, puis sélectionnez un assembly dans la liste pour le lier à la procédure ou fonction.

Propriétés d'une procédure, d'une fonction ou d'un trigger CLR

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une procédure, d'une fonction ou d'un trigger CLR, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Procédures ou Triggers.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet Microsoft :

Nom	Description
Assembly	Spécifie l'assembly dans lequel la méthode de classe est définie. Nom dans le script : Assembly

Cryptage (SQL Server)

SQL Server 2005 et version supérieures fournissent une infrastructure de sécurité qui prend en charge le cryptage hiérarchique et la gestion des clés.

PowerAMC prend en charge le cryptage avec les certificats et les clés symétriques et asymétriques.

Certificats (SQL Server)

Un certificat de clé publique, le plus souvent appelé simplement certificat, est une attestation à signature numérique de l'identité d'une personne, d'un dispositif ou d'un service qui héberge la clé privée correspondante. Les certificats sont émis et signés par une autorité de certification. L'entité qui reçoit un certificat d'une autorité de certification est le sujet du certificat. PowerAMC modélise les certificats sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Certificate>>.

Création d'un certificat

Vous pouvez créer un certificat de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Certificats** pour afficher la boîte de dialogue Liste des certificats, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Certificat**.

Propriétés d'un certificat

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un certificat, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Certificats de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Autorisation	[v2005] Spécifie le nom d'un utilisateur comme propriétaire du certificat. Nom dans le script : Authorization
Assembly	[v2005] Spécifie un assembly signé qui a déjà été chargé dans une base de données. Nom dans le script : Assembly

Nom	Description
Fichier d'assembly	<p>[v2005] Spécifie le chemin complet, nom de fichier inclus, d'un fichier à codage DER qui contient le certificat. Le nom du chemin peut être un chemin local ou un chemin UNC vers un emplacement réseau. L'accès au fichier s'effectuera dans le contexte de la sécurité du compte de service SQL Server. Ce compte doit être doté des permissions appropriées sur le système de fichiers</p> <p>Nom dans le script : AssemblyFile</p>
Exécutable	<p>[v2005] Si l'option EXECUTABLE est utilisée, le fichier est une DLL qui a été signée par le certificat.</p> <p>Nom dans le script : Executable</p>
Fichier	<p>Spécifie le chemin complet, incluant le nom de fichier, de la clé privée. Le nom du chemin de la clé privée peut être local ou être un chemin UNC vers un emplacement réseau. Le fichier sera accessible dans le contexte de sécurité du compte de service SQL Server. Ce compte doit avoir les permission nécessaires sur le système de fichiers.</p> <p>Nom dans le script : PrivateKeyFile</p>
Mot de passe de cryptage (clé privée)	<p>Spécifie le mot de passe qui sera utilisé pour crypter la clé privée.</p> <p>Nom dans le script : PrivateKeyEncryptionPassword</p>
Mot de passe de décryptage	<p>Spécifie le mot de passe qui sera nécessaire pour décrypter une clé privée extraite d'un fichier.</p> <p>Nom dans le script : PrivateKeyDecryptionPassword</p>
Sujet	<p>Spécifie la valeur du champ de sujet dans les métadonnées du certificat, comme défini par la norme X.509.</p> <p>Nom dans le script : Subject</p>
Mot de passe de cryptage	<p>[v2005] N'utilisez cette option que si vous souhaitez crypter le certificat à l'aide d'un mot de passe.</p> <p>Nom dans le script : EncryptionPassword</p>
Date de début	<p>Spécifie la date à laquelle le certificat devient valide. Si cette propriété n'est pas spécifiée, StartDate est défini comme étant égale à la date courante.</p> <p>Nom dans le script : StartDate</p>
Date d'expiration	<p>Spécifie la date d'expiration du certificat. Si cette propriété n'est pas spécifiée, ExpiryDate est défini comme postérieure d'un an à StartDate.</p> <p>Nom dans le script : ExpiryDate</p>

Nom	Description
Active pour begin dialog	Spécifie que le certificat est disponible pour l'initiateur d'une conversation Service Broker. Nom dans le script : ActiveForBeginDialog

Clés asymétriques (SQL Server)

Une clé asymétrique est composée d'une clé privée et d'une clé publique correspondante. Chaque clé peut décrypter les données cryptées par l'autre clé. Le cryptage et le décryptage asymétriques sont gourmands en ressources, mais fournissent un plus haut niveau de sécurité qu'un cryptage symétrique. Une clé asymétrique peut être utilisée pour décrypter une clé symétrique pour le stockage dans une base de données. PowerAMC modélise les clés asymétriques sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<AsymmetricKey>>.

Création d'une clé asymétrique

Vous pouvez créer une clé asymétrique de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Clés asymétriques** pour afficher la boîte de dialogue Liste des clés asymétriques, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Clé asymétrique**.

Propriétés d'une clé asymétrique

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une clé asymétrique, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Clés asymétriques de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Autorisation	Spécifie le nom d'un utilisateur comme propriétaire de la clé asymétrique. Nom dans le script : Authorization
Type de source	[v2008 et versions supérieures] Spécifie le type de source (File, Executable File, Assembly ou Provider) Nom dans le script : Source
Assembly	Spécifie le nom d'un assembly à partir duquel charger la clé publique. Nom dans le script : Assembly
Fichier d'assembly	Spécifie le chemin d'accès d'un fichier à partir duquel charger la clé. Nom dans le script : AssemblyFile

Nom	Description
Fournisseur	[v2008 et versions supérieures] Spécifie le nom du fournisseur EKM (Extensible Key Management). Nom dans le script : Provider
Exécutable	[v2005] Si l'option EXECUTABLE est utilisée, l'attribut de fichier spécifie un fichier d'assembly à partir duquel charger la clé publique, dans le cas contraire l'attribut de fichier spécifie le chemin complet d'un fichier à partir duquel charger la paire de clés. Scripting name: Executable
Algorithme	Spécifie l'algorithme utilisé pour le cryptage de la clé. Nom dans le script : Algorithm
Créer une disposition	[v2008 et versions supérieures] Crée une nouvelle clé ou utilise une clé existante. Nom dans le script : CreateDisposition
Nom de clé de fournisseur	[v2008 et versions supérieures] Spécifie le nom de clé du fournisseur externe. Nom dans le script : ProviderKeyName
Mot de passe de cryptage	Spécifie le mot de passe à l'aide duquel crypter la clé privée. Si cette clause n'est pas présente, la clé privée sera cryptée à l'aide de la clé principale de la base de données. Nom dans le script : EncryptionPassword

Clés symétriques (SQL Server)

Une clé symétrique est une clé qui est utilisée à la fois pour le cryptage et de décryptage. Le cryptage et le décryptage en utilisant une clé symétrique est rapide et convient à une utilisation de tous les jours de données sensibles dans la base de données. PowerAMC modélise les clé symétriques sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<SymmetricKey>>.

Création d'une clé symétrique

Vous pouvez créer un clé symétrique de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Clés symétriques** pour afficher la boîte de dialogue Liste des clés symétriques, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Clé symétrique**.

Propriétés d'une clé symétrique

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une clé symétrique, double-cliquez sur son symbole dans le

diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Clés symétriques de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Autorisation	Spécifie le nom d'un utilisateur ou d'un rôle comme propriétaire de la clé. Nom dans le script : Authorization
Certificat	Spécifie le nom du certificat qui sera utilisé pour crypter la clé symétrique. Nom dans le script : Certificate
Mot de passe	Spécifie un mot de passe dont est dérivée une clé TRIPLE_DES qui doit sécuriser la clé symétrique. La complexité du mot de passe sera vérifiée. Vous devez utiliser des mots de passe forts. Nom dans le script : Password
Clé symétrique	Spécifie une clé symétrique à utiliser pour crypter la clé qui sera créée. Nom dans le script : SymmetricKey
Clé asymétrique	Spécifie une clé asymétrique à utiliser pour crypter la clé qui est créée. Nom dans le script : AsymmetricKey
Source de la clé	Spécifie une phrase de passe dont la clé peut être dérivée. Nom dans le script : KeySource
Algorithme	Spécifie l'algorithme utilisé pour crypter la clé. Nom dans le script : Algorithm
Valeur d'identité	Spécifie une phrase d'identité à partir de laquelle générer un GUID pour marquer les données qui sont cryptées à l'aide d'une clé temporaire. Nom dans le script : IdentityValue

Recherche de texte intégral (SQL Server)

SQL Server 2005 et version supérieures prend en charge les requêtes de recherche de texte intégral portant sur les données caractères d'une table. PowerAMC prend en charge cette fonctionnalité via les objets catalogue de texte intégral et index de texte intégral.

Catalogues de texte intégral (SQL Server)

Un catalogue de texte intégral contient zéro ou plus index de texte intégral. PowerAMC modélise les catalogues de texte intégral sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<FullTextCatalog>>.

Création d'un catalogue de texte intégral

Vous pouvez créer un catalogue de texte intégral de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Catalogues de texte intégral** pour afficher la boîte de dialogue Liste des catalogues de texte intégral, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Catalogue de texte intégral**.

Propriétés d'un catalogue de texte intégral

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un catalogue de texte intégral, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Catalogues de texte intégral de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Autorisation	Spécifie le nom d'un utilisateur ou d'un rôle comme propriétaire du catalogue de texte intégral. Nom dans le script : Authorization
Groupe de fichiers	Spécifie le nom du groupe de fichiers (ou storage) SQL Server dont fera partie le nouveau catalogue. Nom dans le script : FileGroup
Chemin d'accès	Spécifie le répertoire racine pour le catalogue. Nom dans le script : Path
Prise en compte des accents	Spécifie si le catalogue est sensible à la casse des caractères pour l'indexation de texte intégral. Nom dans le script : AccentSensitivity
Défaut	Spécifie que le catalogue est le catalogue par défaut. Nom dans le script : Default

Index de texte intégral (SQL Server)

Un index de texte intégral stocke des informations à propos de mots significatifs et de leur emplacement dans une colonne donnée. Ces informations sont utilisées pour calculer

rapidement des requêtes de texte intégral qui cherchent des lignes contenant des mots ou des combinaisons de mots particulières. PowerAMC modélise les index de texte intégral à l'aide d'un index dont le type est défini à FULLTEXT.

Création d'un index de texte intégral

Pour créer un index de texte intégral, vous devez avoir déjà créé un catalogue :

1. Créez un index standard, puis, sur l'onglet Général, sélectionnez FULLTEXT dans la zone Type.
2. Cliquez sur l'onglet Microsoft, puis sélectionnez un catalogue dans la liste, puis spécifiez le type de suivi des changements requis.

Propriétés d'un index de texte intégral

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un index de texte intégral, double-cliquez sur son icône dans l'Explorateur d'objets.

En plus des propriétés d'index standard, un index de texte intégral a les propriétés supplémentaires suivantes, disponibles sur l'onglet Microsoft :

Nom	Description
Catalogue	Spécifie le catalogue de texte intégral dans lequel l'index de texte intégral est défini. Nom dans le script : FullTextCatalog
Suivi des modifications	Spécifie si le SQL Server conserve ou non une liste de tous les changements sur les données indexées. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • manual • auto • off • off, no population Nom dans le script : ChangeTracking

Index spatiaux (SQL Server)

SQL Server 2008 et versions supérieures prennent en charge les types de données et index spatiaux. PowerAMC modélise ces nouvelles fonctionnalités via des index de table ayant le type SPATIAL.

Création d'un index spatial

Pour créer un index spatial :

1. Créez une table contenant une colonne de type `geography` ou `geometry`.

2. Créez un index standard puis, sur l'onglet **Général**, sélectionnez `SPATIAL` dans la zone **Type**. L'onglet **Colonnes** devient **Options spatiales**.
3. Cliquez sur l'onglet **Options spatiales**, sélectionnez votre colonne spatiale, dans la zone **Colonne indexée**, puis renseignez les propriétés restantes.

Propriétés d'un index spatial

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un index spatial, double-cliquez sur son entrée dans l'Explorateur d'objet. Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Options spatiales** :

Nom	Description
Colonne indexée	Spécifie la colonne spatiale sur laquelle l'index est basé. Nom dans le script : IndexedColumn
Schéma de tessellation	Spécifie le schéma de tessellation pour l'index spatial. Nom dans le script : TessellationType
Boîte de délimitation	Spécifie un quadruple qui définit les quatre coordonnées de la boîte de délimitation : les coordonnées x-mini et y-mini de l'angle inférieur gauche et les coordonnées x-maxi et y-maxi de l'angle supérieur droit. Nom dans le script : BoundingBoxDefn
Cellules par objet	Spécifie le nombre de cellules de tessellation par objet pouvant être utilisées pour un seul objet spatial dans l'index par le processus de tessellation. n peut être n'importe quel entier entre 1 et 8192 inclus Nom dans le script : CellsPerObject
Grilles	Spécifie la densité de la grille à chaque niveau du schéma de tessellation. Nom dans le script : GridsDefn
Facteur de remplissage	Spécifie un pourcentage qui indique le jusqu'à quel point le moteur de base de données doit remplir le plus bas niveau hiérarchique de chaque page d'index lors de la création ou la régénération de l'index. Nom dans le script : FillFactor
Remplissage d'index	Spécifie le remplissage d'index. Nom dans le script : PadIndex
Degré maximal de parallélisme	Redéfinit l'option de configuration max degree of parallelism pour la durée de l'opération d'index. Utilise MAXDOP pour limiter le nombre de processeurs utilisés dans l'exécution d'un plan parallèle. La valeur maximum est de 64 processeurs. Nom dans le script : MaxDop

Nom	Description
Permettre les verrouillages de ligne	Spécifie si les verrouillages de ligne sont admis Nom dans le script : AllowRowLocks
Permettre les verrouillages de page	Spécifie si les verrouillages de page sont admis Nom dans le script : AllowPageLocks
Stocker les résultats de tri	Spécifie si les résultats de tri temporaires doivent être stockés dans tempdb. Nom dans le script : SortInTempDB
Ne pas recalculer les statistiques	Spécifie si les statistiques de distribution sont recalculées. Nom dans le script : StatisticsNoRecompute
Supprime si existe déjà	Spécifie que l'index nommé préexistant clustered, nonclustered, ou XML est supprimé et régénéré. Nom dans le script : DropExisting

Index XML (SQL Server)

SQL Server 2005 fournit des améliorations en indexant des données XML. PowerAMC prend en charge ces nouvelles fonctionnalités via l'objet index XML.

Création d'un index XML

Pour créer un index XML :

1. Créez un index standard et, sur l'onglet Général, sélectionnez XML dans la zone Type.
2. Cliquez sur l'onglet Microsoft et spécifiez les éventuelles options supplémentaires appropriées.

Propriétés d'un index XML

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un index XML double-cliquez sur son icône dans l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet Microsoft :

Nom	Description
Primaire	Spécifie qu'ils s'agit de l'index XML primaire. Nom dans le script : XMLPrimary

Nom	Description
Index primaire	<p>Spécifie l'index XML primaire à utiliser dans la création d'un index XML secondaire.</p> <p>Nom dans le script : PrimaryXMLIndex</p>
Type d'index XML secondaire	<p>Spécifie le type de l'index XML secondaire.</p> <p>Nom dans le script : SecondaryXMLIndexType</p>
Facteur de remplissage	<p>Spécifie un pourcentage qui indique le jusqu'à quel point le moteur de base de données doit remplir le plus bas niveau hiérarchique de chaque page d'index lors de la création ou la régénération de l'index.</p> <p>Nom dans le script : FillFactor</p>
Degré maximal de parallélisme	<p>Redéfinit l'option de configuration max degree of parallelism pour la durée de l'opération d'index. Utilise MAXDOP pour limiter le nombre de processeurs utilisés dans l'exécution d'un plan parallèle. La valeur maximum est de 64 processeurs.</p> <p>Nom dans le script : MaxDop</p>
Compléter l'index	<p>Spécifie le remplissage d'index.</p> <p>Nom dans le script : PadIndex</p>
Statistiques nons recalculées	<p>Spécifie si les statistiques de distribution sont recalculées.</p> <p>Nom dans le script : StatisticsNoRecompute</p>
Supprimer l'existant	<p>Spécifie que l'index nommé préexistant clustered, nonclustered, ou XML est supprimé et régénéré.</p> <p>Nom dans le script : DropExisting</p>
Trier dans la base de données temporaire	<p>Spécifie si les résultats de tri temporaires doivent être stockés dans tempdb.</p> <p>Nom dans le script : SortInTempDB</p>
Permettre les verrouillages de ligne	<p>Spécifie si les verrouillages de ligne sont admis.</p> <p>Nom dans le script : AllowRowLocks</p>
Permettre les verrouillages de page	<p>Spécifie si les verrouillages de page sont admis.</p> <p>Nom dans le script : AllowPageLocks</p>

Types de données XML (SQL Server)

SQL Server 2005 et versions supérieure permettent de stocker des documents XML et des fragments dans une base de données. PowerAMC prend en charge cette fonctionnalité via de nouvelles fonctionnalités de colonne et l'objet collection de schémas.

Utilisation d'un type de données XML dans une colonne de table

Pour pouvoir spécifier une colonne devant stocker des données XML, vous devez avoir préalablement créé une collection de schémas XML :

1. Créez une colonne standard, puis, sur l'onglet Général, sélectionnez XML dans la zone Type de données.
2. Cliquez sur l'onglet Microsoft et spécifiez une collection de schémas XML et un type de contenu.

Propriétés d'une colonne de table XML

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une colonne de table XML, double-cliquez sur son icône dans l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet Microsoft :

Nom	Description
Collection de schémas XML	Spécifie une collection de schémas XML pour le type Nom dans le script : XMLSchemaCollection
Type de contenu	Spécifie la nature du contenu à stocker dans la colonne. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • CONTENT – [défaut] les données peuvent contenir plusieurs éléments de niveau racine • DOCUMENT – les données peuvent contenir uniquement un élément racine. Nom dans le script : ContentType

Collections de schémas XML (SQL Server)

Une collection de schémas XML fournit la validation et des informations sur le type de données d'une instance XML à stocker dans la colonne. PowerAMC modélise les collections de schémas XML sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<XMLSchemaCollection>>.

Les schémas fournissent des informations relatives aux types d'attributs et d'éléments dans l'instance de type de données XML, et l'information de type fournit des sémantiques

opérationnelles plus précises aux valeurs. Par exemple, les opérations arithmétiques décimales peuvent être effectuées sur une valeur décimale, mais pas sur une valeur de type chaîne. Pour cette raison, un stockage typé XML peut être rendu plus compact de façon significative qu'un XML non typé.

Création d'une collection de schémas XML

Vous pouvez créer un XML schema collection de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Collections de schémas XML** pour afficher la boîte de dialogue Liste des collections de schémas XML, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Collection de schémas XML**.

Propriétés d'une collection de schémas XML

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une collection de schémas XML, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Collections de schéma XML de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le nom d'un utilisateur, rôle ou schéma comme propriétaire de la collection de schémas. Nom dans le script : Owner
Modèle XML	Spécifie un modèle XML PowerAMC à lier au schéma. Nom dans le script : XMLModel
Contenu	Spécifie le contenu du schéma XML. Par défaut, ce champ contient le modèle %xmlModelContent%, qui représente le contenu du modèle XML lié. Nom dans le script : Content

Mise en miroir de base de données (SQL Server)

SQL Server 2005 et versions supérieures prennent en charge la mise en miroir de base de données, dans laquelle le serveur principal envoie, en temps réel, des blocs d'enregistrements de son journal de base de données à l'instance en miroir qui, en cas de panne, peut être disponible en quelques secondes.

PowerAMC prend en charge la mise en miroir de base de données avec les points de fin et les extensions sur l'objet base de données.

Création d'une base de données pour mise en miroir

Pour créer une base de données afin de modéliser la mise en miroir de base de données :

1. Pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Propriétés**.
2. Sur l'onglet Général, cliquez sur l'outil **Créer** à droite de la zone **Base de données**.
3. Cliquez sur l'onglet Mirroring et spécifiez les propriétés appropriées.

Propriétés de mise en miroir

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une base de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles dans sur l'onglet Mirroring :

Nom	Description
Activer la mise en miroir	Permet d'activer la mise en miroir de la base de données. Nom dans le script : EnableMirroring
Partenaire/ Témoin	Spécifie le rôle que la base de données va jouer dans la mise en miroir. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • Partenaire – la base de données est soit la base de données principale, soit la base de données miroir. • Témoin – la base de données agit comme témoin dans une mise en miroir. Une clause A SET WITNESS affecte les deux copies de la base de données, mais ne peut être spécifiée que sur le serveur principal. Si un témoin est défini pour une session, un quorum est requis pour servir la base de données et ce, quelle que soit la valeur du paramètre SAFETY. Noms dans le script : Partner, Witness

Nom	Description
Options	<p>Spécifie les options de fonctionnement en miroir pour la base de données. Vous pouvez choisir :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <Aucun> • server • off • failover • force_service_allow_data_loss • resume • safety full • safety off • suspend • timeout <p>Nom dans le script : MirrorOptions</p>
Serveur	<p>Dans le cas d'une mise en miroir de type partenaire, spécifie l'adresse réseau de serveur d'une instance de SQL Server pour agir comme partenaire de basculement dans une nouvelle session de mise en miroir de base de données.</p> <p>Dans le cas d'une mise en miroir de type témoin, spécifie une instance du moteur de base de données devant agir comme serveur témoin pour une session de mise en miroir de base de données.</p> <p>Nom dans le script : MirrorServer</p>
Dépassement de délai	<p>[si vous avez sélectionné Partenaire] Spécifie le délai d'attente en secondes. Le délai d'attente est le délai maximal pendant lequel une instance de serveur attend pour recevoir un message PING d'une autre instance dans une session de mise en miroir avant de considérer que l'autre instance est déconnectée.</p> <p>Nom dans le script : TimeOut</p>

Points de fin (SQL Server)

Un point de fin encapsule un protocole de transport et un numéro de port, et permet à SQL Server de communiquer via le réseau. PowerAMC modélise les points de fin sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<EndPoint>>

Création d'un point de fin

Vous pouvez créer un point de fin de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Points de fin** pour afficher la boîte de dialogue Liste des points de fin, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Point de fin**.

Propriétés d'un point de fin

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un point de fin, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Points de fin de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire du point de fin. Nom dans le script : Owner
Etat	Spécifie l'état du point de terminaison à sa création. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • started • stopped • disabled Nom dans le script : State
Protocole : Nom	Spécifie le protocole de transport à utiliser pour le point de terminaison. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • http • tcp Nom dans le script : Protocol
Protocole : Argument	Permet de saisir des arguments pour le protocole choisi. Nom dans le script : ContentType
Langage : Nom	Spécifie le type de contenu à envoyer. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • soap • tsql • service_broker • database_mirroring Nom dans le script : Language
Langage : Argument	Permet de saisir des arguments pour le langage choisi. Nom dans le script : LanguageArgument

Service Broker (SQL Server)

SQL Server 2005 et versions supérieures fournissent le Service Broker, qui gère une file d'attente de services. Les applications qui utilisent Service Broker communiquent en s'échangeant des messages dans le cadre d'une conversation. Les participants d'une conversation doivent s'accorder sur le nom et le contenu de chaque message

PowerAMC prend en charge le service broker par le biais des objets suivants :

- Types de message - définit le type des données contenues par un message.
- Contrats - définit quel type de message une application utilise pour accomplir une tâche particulière.
- Files d'attente - stocke des messages.
- Notifications d'événement - s'exécute en réponse à des instructions de DDL et à des événements SQL Trace en envoyant des informations sur ces événements à un service Service Broker.
- Services - tâches ou jeux de tâches spécifiques.

Types de message (SQL Server)

Les types de message définissent le type des données qu'un message peut contenir. Vous créez des types de message identiques dans chaque base de données qui participe à une conversation.

Les types de message spécifient le type de validation XML que SQL Server effectue pour les messages de ce type. Dans le cas des données arbitraires ou binaires, le type de message peut spécifier que SQL Server n'effectue aucune validation. PowerAMC modélise les types de message sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<MessageType>>

Création d'un objet type de message

Vous pouvez créer un type de message de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Types de message** pour afficher la boîte de dialogue Liste des types de message, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Type message**.

Propriétés d'un type de message

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un type de message, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Autorisation	Spécifie un utilisateur ou rôle de base de données comme propriétaire du type de message. Si l'utilisateur courant est dbo ou sa, il peut s'agir du nom d'un utilisateur ou rôle valide. Dans le cas contraire, il doit s'agir du nom de l'utilisateur courant, d'un utilisateur ayant une permission IMPERSONATE pour l'utilisateur courant, ou d'un rôle auquel l'utilisateur courant appartient. Par défaut le type de message appartient à l'utilisateur courant. Nom dans le script : Owner
Validation	Spécifie de quelle façon le Service Broker valide le corps du message pour les messages de ce type. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> • none [default] – aucune validation n'est effectuée • empty – le message ne doit pas contenir de données • well_formed_xml – le message doit avoir un contenu au format XML • valid_xml with schema collection – le message doit se conformer au schéma XML spécifié Nom dans le script : Validation
Schéma	Spécifie le nom du schéma à utiliser pour la validation du contenu du message. Nom dans le script : SchemaCollectionName

Contrats (SQL Server)

Les contrats définissent les types de message utilisés dans une conversation Service Broker et déterminent également quel côté de la conversation peut envoyer des messages de ce type. Chaque conversation suit un contrat. Le service initiateur spécifie le contrat pour la conversation dans laquelle la conversation commence. Le service cible spécifie le contrat pour lequel le service cible accepte la conversation. PowerAMC modélise les contrats sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Contract>>.

Vous créez un contrat identique dans chaque base de données qui participe à une conversation.

Création d'un objet contrat

Vous pouvez créer un contrat de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Contrats** pour afficher la boîte de dialogue Liste des contrats, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Contrat**.

Propriétés d'un contrat

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un objet, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Contrats de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Autorisation	Spécifie un utilisateur ou un rôle de base de données comme propriétaire du contrat. Si l'utilisateur courant est dbo ou sa, il peut s'agir du nom d'un utilisateur ou rôle valide. Dans le cas contraire, il doit s'agir du nom de l'utilisateur courant, d'un utilisateur ayant une permission IMPERSONATE pour l'utilisateur courant, ou d'un rôle auquel l'utilisateur courant appartient. Par défaut le contrat appartient à l'utilisateur courant. Nom dans le script : Owner

L'onglet MessageTypes répertorie les types de message inclus dans le contrat via les objets "message contract" intermédiaires. Vous pouvez réutiliser un contrat de message existant ou en créer un nouveau, en utilisant les outils sur cet onglet.

Une fois que vous avez ajouté ou créé un contrat de message, double-cliquez sur l'entrée correspondante pour afficher sa feuille de propriétés.

Contrats de message (SQL Server)

Les contrats de message sont des objets intermédiaires qui sont utilisés pour inclure un même message dans plusieurs contrats. Les contrats de message sont modélisés sous forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<MessageContract>>.

Création d'un contrat de message

Vous pouvez créer un contrat de message de l'une des façons suivantes :

- Utilisez les outils sur l'onglet MessageTypes de la feuille de propriétés d'un contrat (voir *Contrats (SQL Server)* à la page 467).
- Sélectionnez **Modèle > Contrats de message** pour afficher la boîte de dialogue Liste des contrats de message, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Contrat de message**.

Propriétés d'un contrat de message

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un contrat de message, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Contrats de message de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Envoyé par	Spécifie quel point de terminaison peut envoyer un message du type de message indiqué. Les contrats documentent les messages que les services peuvent utiliser pour avoir des conversations particulières. Chaque conversation comporte deux points de terminaison : le point de terminaison initiateur, c'est-à-dire le service qui a lancé la conversation, et le point de terminaison cible, c'est-à-dire le service que l'initiateur contacte. Nom dans le script : Sender
Type de message	Spécifie le type de message du contrat. Nom dans le script : MessageType

Files d'attente (SQL Server)

Lorsqu'un message arrive pour un service, Service Broker place ce message dans la file d'attente (queue) associée au service. PowerAMC modélise les files d'attente sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Queue>>.

Création d'une file d'attente

Vous pouvez créer une file d'attente de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Files d'attente** pour afficher la boîte de dialogue Liste des files d'attente, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > File d'attente**.

Propriétés de la file d'attente

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une file d'attente, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire de la file d'attente. Nom dans le script : Owner

Nom	Description
Statut	<p>Spécifie que la file d'attente est disponible. Il s'agit de la valeur par défaut.</p> <p>Si une file d'attente n'est pas disponible, aucun message ne peut être ajouté ou supprimé dans cette file d'attente. Si vous créez une file d'attente comme non-disponible, aucun message ne peut y être ajouté jusqu'à ce qu'elle soit rendue disponible à l'aide d'une instruction ALTER QUEUE.</p> <p>Nom dans le script : Status</p>
Rétention	<p>Spécifie que tous les messages envoyés ou reçus sur des conversations à l'aide de cette file d'attente sont retenus dans la file d'attente jusqu'à la fin des conversations. Vous pouvez ainsi retenir des messages à des fins d'audit, ou pour procéder à des transactions de compensation si une erreur se produit.</p> <p>La valeur par défaut est de ne pas retenir les messages dans la file d'attente de cette façon.</p> <p>Nom dans le script : Retention</p>
Activation	<p>Spécifie qu'une procédure stockée est requise pour activer le traitement des messages pour la file d'attente.</p> <p>Nom dans le script : Activation</p>
Statut (activation)	<p>Spécifie que Service Broker active la procédure stockée associée lorsque le nombre de procédures en cours d'exécution est inférieur à MAX_QUEUE_READERS et lorsque le messages arrive dans la file d'attente plus vite que les messages de réception de procédure stockée.</p> <p>Valeur par défaut.</p> <p>Nom dans le script : ActivationStatus</p>
Procédure	<p>Spécifie le nom de la procédure stockée à activer afin de traiter des messages dans cette file d'attente.</p> <p>Nom dans le script : ActivationProcedureName</p>
MaxQueueReaders	<p>Spécifie le nombre maximal d'instances de la procédure stockée d'activation que la file d'attente peut initier simultanément. Doit être défini entre 0 et 32767.</p> <p>Nom dans le script : ActivationMaxQueueReaders</p>

Nom	Description
Exécuter comme	<p>Spécifie l'utilisateur sous lequel la procédure stockée d'activation est exécutée. SQL Server doit être en mesure de vérifier les permissions pour cet utilisateur au moment où la file d'attente active une procédure stockée.</p> <p>Vous pouvez choisir :</p> <ul style="list-style-type: none"> SELF - la procédure stockée s'exécute comme l'utilisateur courant. (La principale de base de données exécutant cette instruction CREATE QUEUE.) OWNER - la procédure stockée s'exécute comme propriétaire de la file d'attente. <p>Nom dans le script : ActivationExecuteAs</p>
Groupe de fichiers	<p>Spécifie le groupe de fichiers SQL Server sur lequel créer la file d'attente.</p> <p>Nom dans le script : FileGroup</p>

Notifications d'événement (SQL Server)

Une notification d'événement envoie des informations relatives à un événement de base de données ou de serveur à un service Service broker. Les notifications d'événement sont créées uniquement à l'aide de transactions Transact-SQL.

Création d'un objet Event notification

Vous pouvez créer une notification d'événement de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Notifications d'événement** pour afficher la boîte de dialogue Liste des notifications d'événement, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Notification d'événement**.

Propriétés d'une notification d'événement

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une notification d'événement, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Notifications d'événement de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
S'applique sur	<p>Spécifie la portée de la notification d'événement. Vous pouvez choisir :</p> <ul style="list-style-type: none"> • database – la notification se déclenche dès que l'événement spécifié dans la clause FOR se produit n'importe où dans l'instance de SQL Server. • server - la notification se déclenche dès que l'événement spécifié dans la clause FOR se produit pour la base de données courante. • queue - la notification se déclenche dès que l'événement spécifié dans la clause FOR se produit dans la file d'attente courante. Ne peut être spécifié que si FOR QUEUE_ACTIVATION ou FOR BROKER_QUEUE_DISABLED est également spécifié. <p>Nom dans le script : AppliesOn</p>
File d'attente	<p>Spécifie la file d'attente dans laquelle la notification d'événement s'applique. Disponible uniquement si S'applique sur est défini à "queue".</p> <p>Nom dans le script : Queue</p>
WITH FAN IN	<p>Demande à SQL de n'envoyer qu'un message par événement à un service spécifié pour toutes les notifications d'événement qui :</p> <ul style="list-style-type: none"> • sont créées sur un même événement • sont créées par le même principal (identifié par SID). • spécifient le même service broker_instance_spécifier. • spécifient WITH FAN_IN. <p>Nom dans le script : WithFanIn</p>
Evénements	<p>Spécifie le nom du type d'événement qui provoque l'exécution de la notification d'événement. Peut être un type d'événement Transact-SQL DDL, SQL Trace, ou Service Broker.</p> <p>Nom dans le script : Events</p>
Service	<p>Spécifie le service cible qui reçoit les données de l'instance de l'événement. SQL Server ouvre une ou plusieurs conversations avec le service cible pour la notification d'événement. Ce service doit respecter le type de message d'événement et de contrat SQL Server utilisé pour envoyer le message. Voir <i>Services (SQL Server)</i> à la page 473.</p> <p>Nom dans le script : Service</p>

Nom	Description
Instance	Spécifie une instance du Service broker en fonction de laquelle broker_service est résolue. Utilisez 'current database' pour spécifier l'instance de Service broker dans la base de données courante. Nom dans le script : Instance

Services (SQL Server)

Les services sont des tâches ou des jeux de tâches particulières. Service Broker utilise le nom du service pour acheminer les messages, délivrer les messages dans la file d'attente appropriée dans une base de données, et imposer l'application du contrat pour une conversation. PowerAMC modélise les services la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Service>>

Création d'un objet service

Vous pouvez créer un objet service de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Services** pour afficher la boîte de dialogue Liste des services, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Service**.

Propriétés d'un service

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un service, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Services de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Autorization	Spécifie le propriétaire pour le service. Nom dans le script : Owner
File d'attente	Spécifie la file d'attente qui reçoit les messages pour le service. La file d'attente doit être située dans la même base de données que le service. Nom dans le script : Queue

L'onglet Contracts répertorie les contrats auxquels le service est associé.

Routes (SQL Server)

Apparaît dans la table de routage pour la base de données. Dans le cas des messages sortant, Service Broker détermine le routage en vérifiant la table de routage dans la base de données locale. Dans le cas de messages sur les conversations qui proviennent d'une autre instance, y compris les messages à faire suivre, Service Broker vérifie les routes dans msdb. PowerAMC modélise les routes sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Route>>.

Création d'un objet route

Vous pouvez créer une route de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Routes** pour afficher la boîte de dialogue Liste des routes, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Route**.

Propriétés d'une route

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une route, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Routes de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire de la route. Nom dans le script : Owner
Service distant	[v2005] Spécifie le nom du service distant vers lequel la route pointe. Nom dans le script : Service
Instance de Service Broker	Spécifie la base de données qui héberge le service cible. Nom dans le script : BrokerInstance
Durée de vie	Spécifie le délai, en secondes, durant lequel SQL Server retient la route dans la table de routage. Nom dans le script : Lifetime
Adresse	Spécifie l'adresse réseau pour la route. Le paramètre next_hop_address spécifie une adresse TCP/dans le format suivant : TCP://{ dns_name netbios_name ip_address } : port_number Nom dans le script : Address
Adresse miroir	Spécifie l'adresse réseau pour une base de données en miroir, avec l'une des bases de données en miroir hébergées à l'emplacement next_hop_address. next_hop_mirror_address spécifie une adresse TCP/IP au format suivant : TCP://{ dns_name netbios_name ip_address } : port_number Nom dans le script : MirrorAddress

Liens de service distant (SQL Server)

Crée un lien qui définit les certificats de sécurité à produire pour lancer une conversation avec un service distant. PowerAMC modélise les liens de service distants sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<RemoteServiceBinding>>

Création d'un lien de service distant

Vous pouvez créer un lien de service distant de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Liens de service distant** pour afficher la boîte de dialogue Liste des liens de service distant, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Lien de service distant**.

Propriétés d'un lien de service distant

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un lien de service distant, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire de la liaison. Nom dans le script : Owner
Service distant	Spécifie le service distant à lier à l'utilisateur identifié par la clause WITH USER. Nom dans le script : RemoteService
Utilisateur	Spécifie le principal de base de données qui possède le certificat associé au service distant identifié par la clause TO SERVICE. Nom dans le script : User
Anonyme	Spécifie que l'authentification anonyme est utilisée lors de la communication avec le service distant. Nom dans le script : Anonymous

Gouverneur de ressources (SQL Server)

Le gouverneur de ressources, disponible dans SQL Server 2008 et version supérieures, permet de limiter les demandes de ressources en termes de temps de processeur et d'utilisation de mémoire par charges de travail, ce afin d'optimiser leur affectation.

PowerAMC prend en charge le gouverneur de ressources via les objets suivants :

- Groupes de charges de travail – il s'agit de conteneurs pour les jeux de demandes de session similaires.
- Pools de ressources – représente les ressources physiques du serveur.

Groupes de charges de travail (SQL Server)

Un groupe de charges de travail sert de conteneur pour les demandes de session qui sont similaires, afin de permettre une analyse globale de la consommation des ressources et l'application d'une stratégie uniforme à toutes les demandes dans le groupe. Un groupe définit les stratégies pour ses membres. PowerAMC modélise les groupe de charges de travail sous la forme d'objets étendus avec le stéréotype <<WorkloadGroup>>.

Création d'un groupe de charges de travail

Vous pouvez créer un groupe de charges de travail de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Groupes de charges de travail** pour afficher la boîte de dialogue Liste des groupes de charges de travail, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Groupe de charges de travail**.

Propriétés d'un groupe de charges de travail

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un groupe de charges de travail, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Importance	Spécifie l'importance relative d'une demande dans le groupe de charges de travail. Nom dans le script : Importance
Mémoire maxi par demande	Spécifie la quantité de mémoire maximale qu'une demande unique peut prendre du pool. Nom dans le script : RequestMaxMemoryGrantPercent
Temps processus maxi par demande	Spécifie la quantité maximale de temps processeur, en secondes, qu'une demande peut utiliser. Nom dans le script : RequestMaxCpuTimeSec
Délai d'attente d'allocation de mémoire	Spécifie la durée maximale, en secondes, pendant laquelle une requête peut attendre que l'allocation de mémoire (mémoire tampon de travail) devienne disponible. Nom dans le script : RequestMemoryGrantTimeoutSec

Nom	Description
Degré maximal de parallélisme	Spécifie le degré maximal de parallélisme (DOP) pour les demandes parallèles. Nom dans le script : MaxDop
Nombre maxi de demandes	Spécifie le nombre maximal de demandes simultanées autorisées à s'exécuter dans le groupe de charges de travail. Nom dans le script : GroupMaxRequests
Pool de ressources	Spécifie le pool de ressources auquel le groupe de charges de travail doit être associé. Nom dans le script : ResourcePool

Pools de ressources (SQL Server)

Un pool de ressources représente les ressources physiques du serveur. PowerAMC modélise les pools de ressources sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<ResourcePool>>.

Création d'un pool de ressources

Vous pouvez créer un pool de ressources de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Pools de ressources** pour afficher la boîte de dialogue Liste des pools de ressource, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Pool de ressources**.

Propriétés d'un pool de ressources

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un pool de ressources, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Microsoft** :

Nom	Description
Bande passante garantie	Spécifie la bande passante processeur moyenne garantie pour toutes les demandes dans le pool de ressources en cas de contention du processeur. La valeur est un entier, et la valeur par défaut est 0. Nom dans le script : MinCpuPercent
Bande passante maxi	Spécifie la bande passante processeur moyenne maximale que toutes les demandes dans le pool de ressources reçoivent en cas de contention du processeur. La valeur est un entier, et la valeur par défaut est 100. Nom dans le script : MaxCpuPercent

Nom	Description
Pourcentage de mémoire mini	Spécifie la quantité minimale de mémoire réservée à ce pool de ressources qui ne peut pas être partagée avec d'autres pools de ressources. La valeur est un entier, et la valeur par défaut est 0. Nom dans le script : MinMemoryPercent
Pourcentage de mémoire maxi	Spécifie la mémoire totale du serveur qui peut être utilisée par les demandes dans ce pool de ressources. La valeur est un entier, et la valeur par défaut est 100. Nom dans le script : MaxMemoryPercent

Schémas (SQL Server)

Pour SQL Server 2005 et versions supérieures, les schémas sont des espaces de noms distincts, séparés des utilisateurs qui les ont créés, et qui peuvent être transférés entre utilisateurs. PowerAMC modélise les schémas sous la forme d'utilisateurs avec le stéréotype <<Schema>>.

Création d'un schéma

Vous pouvez créer un schéma de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Utilisateurs et rôles > Schémas** pour afficher la boîte de dialogue Liste des schémas, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Schéma**.

Propriétés d'un schéma

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un schéma, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Schémas de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le nom de l'utilisateur principal au niveau de la base de données qui possède ce schéma. Cet utilisateur peut posséder d'autres schémas, dont l'un peut être le schéma par défaut. Nom dans le script : SchemaOwner

Synonymes (SQL Server)

PowerAMC prend en charge les synonymes pour SQL Server 2005 et versions supérieures par le biais de l'objet synonyme standard.

Les synonymes peuvent être créés pour les types d'objets suivants :

- Procédure stockée d'assembly (CLR)
- Fonction table d'assembly (CLR)
- Fonction scalaire d'assembly (CLR)
- Fonctions d'agrégation d'assembly (CLR)
- Procédure de filtre de réplication
- Procédure stockée étendue
- Fonction scalaire SQL
- Fonction table SQL
- Fonction table SQL incluse
- Procédure stockée SQL
- Vue
- Table

Pour plus d'informations sur les synonymes, voir *Synonymes (MPD)* à la page 174.

Analysis Services (SQL Server)

PowerAMC permet d'extraire et de générer des cubes Microsoft SQL Server 2005 Analysis Server (SSAS) en utilisant le complément Microsoft SQL Server 2005 Analysis Services. Vous devez avoir installé le composant client SQL Server 2005 Management Tools.

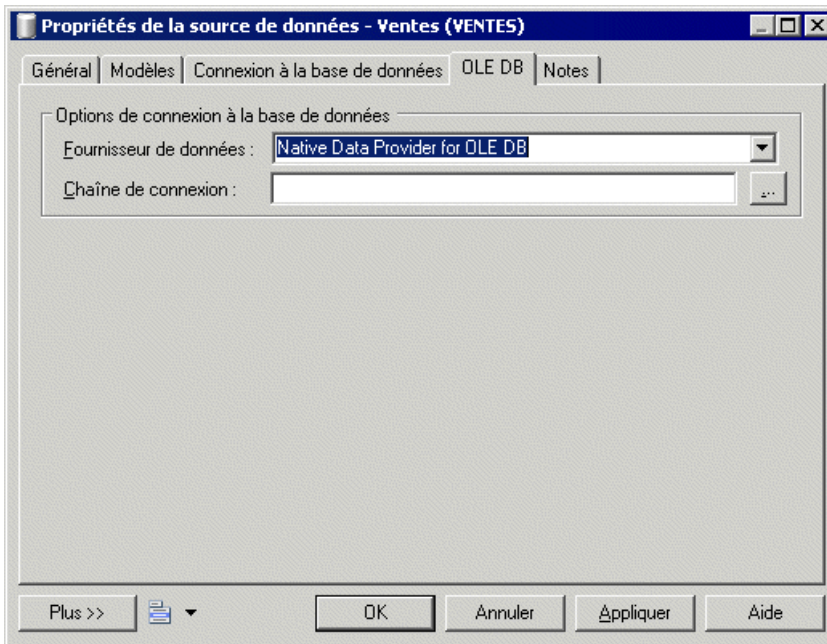
Pour activer Analysis Services, sélectionnez **Outils > Options générales**, sélectionnez la catégorie Compléments, sélectionnez le complément Microsoft SQL Server 2005 Analysis Services (PowerDesigner.AddIn.Pdm.SQLServer.dll), puis cliquez sur **OK** pour l'installer et revenir au modèle.

Spécification d'une source de données pour les cubes

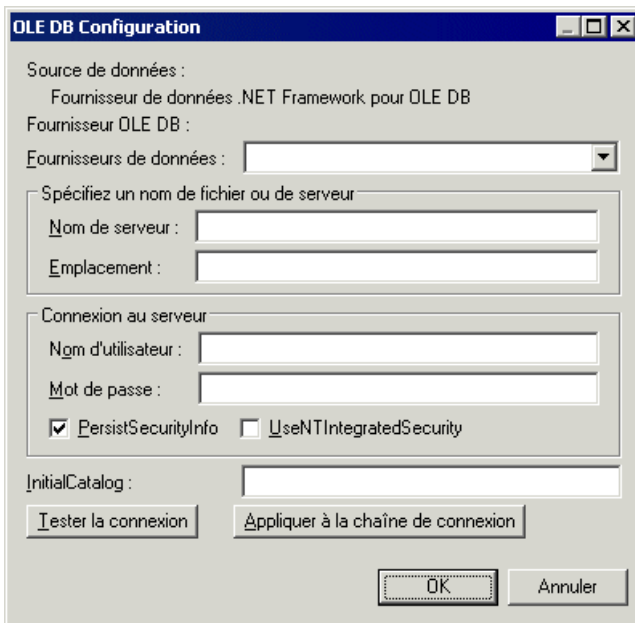
Avant de générer des cubes, vous devez définir une source de données avec une connexion OLE DB qui va spécifier à partir d'où les cubes sont renseignés.

1. Créez une source de données dans votre MPD à partir de la boîte de dialogue Liste des sources de données, ou bien en cliquant sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, en cliquant le bouton droit de la souris, puis en sélectionnant **Nouveau > Source de données** dans le menu contextuel.

2. Sélectionnez l'onglet OLE DB, puis spécifiez le type de fournisseur de données.



3. Cliquez sur le bouton Points de suspension à droite de la zone Chaîne de données pour afficher la boîte de dialogue de configuration spécifique au fournisseur de données.



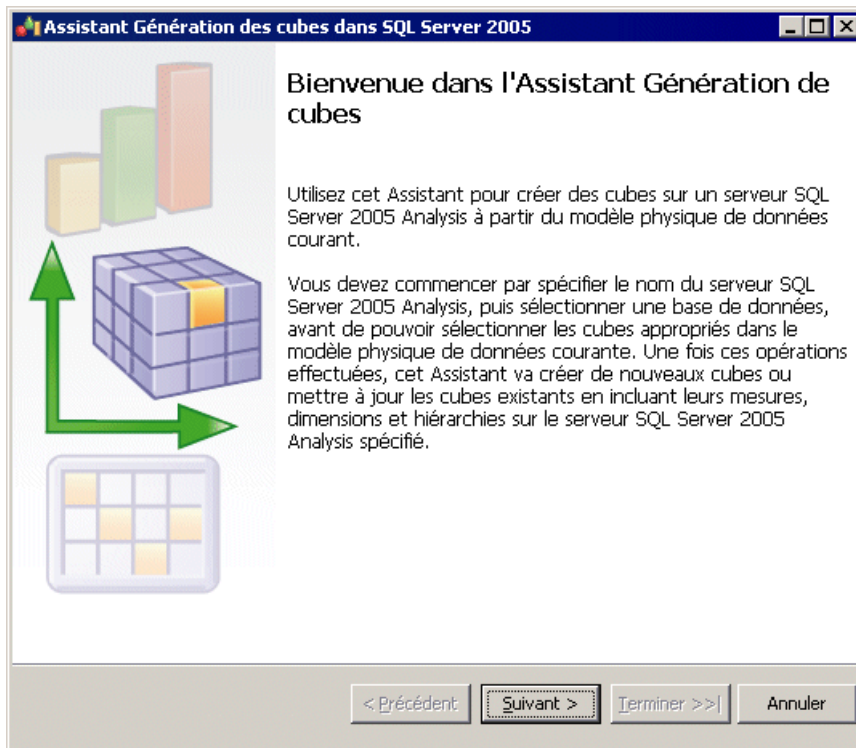
4. Complétez les paramètres appropriés, cliquez sur Appliquer à la chaîne de connexion, puis sur Tester la connexion. Cliquez ensuite sur OK pour revenir à la feuille de propriétés de la source de données.
5. Cliquez sur OK pour revenir au modèle.

Lorsque vous avez créé les sources de données appropriées, vous pouvez continuer en générant vos cubes.

Génération de cubes pour Microsoft SQL Server 2005

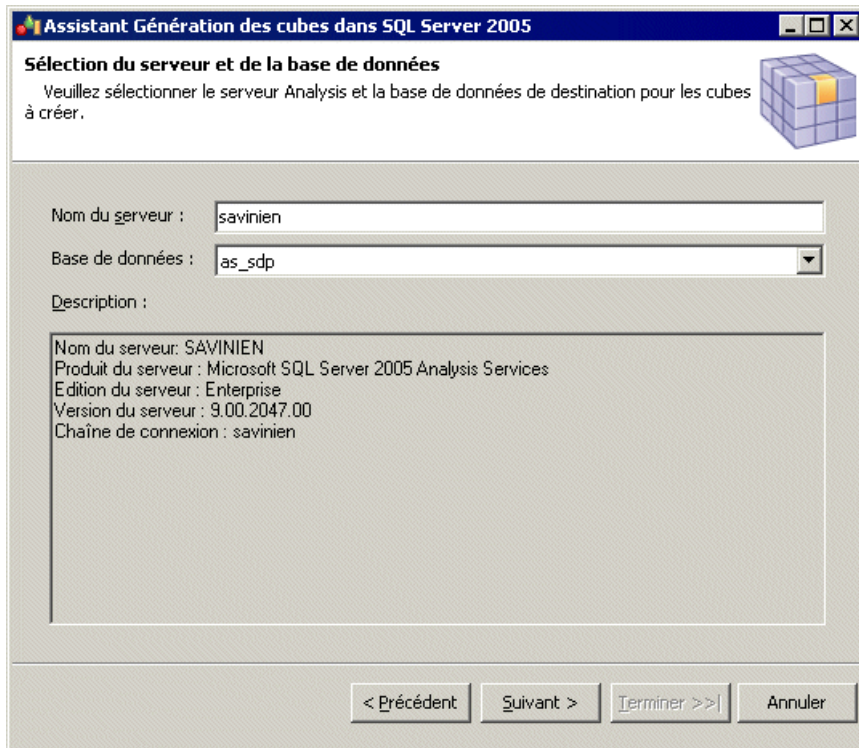
Le complément Microsoft SQL Server 2005 Analysis Services permet de générer des cubes.

1. Sélectionnez **Outils > Microsoft SQL Server 2005 Analysis Services > Générer les cubes** pour ouvrir l'Assistant.



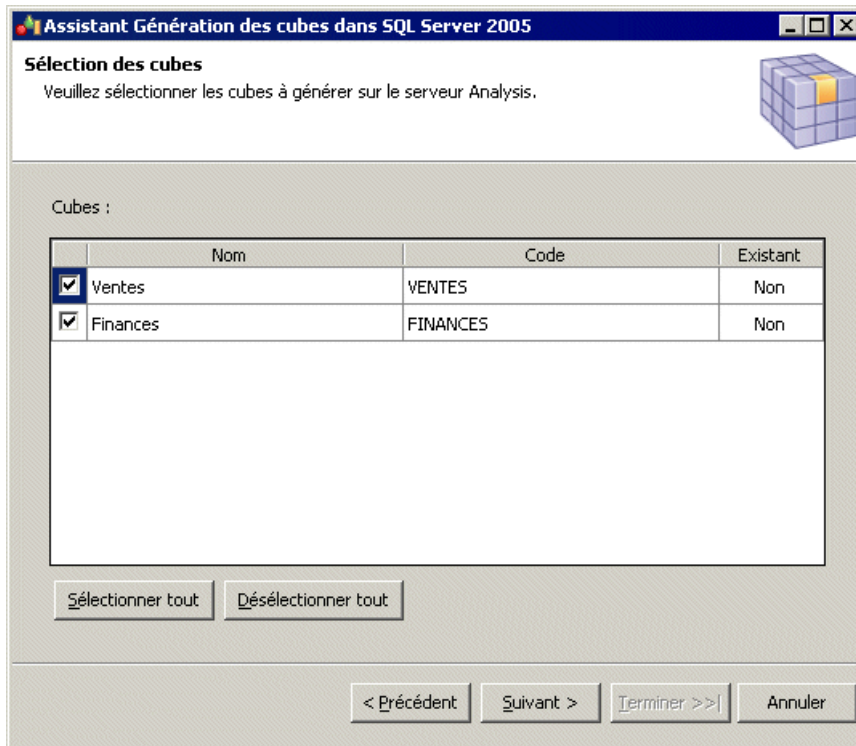
Cliquez sur Suivant pour continuer.

2. Saisissez un nom de serveur, puis sélectionnez la base de données vers laquelle vous souhaitez générer :



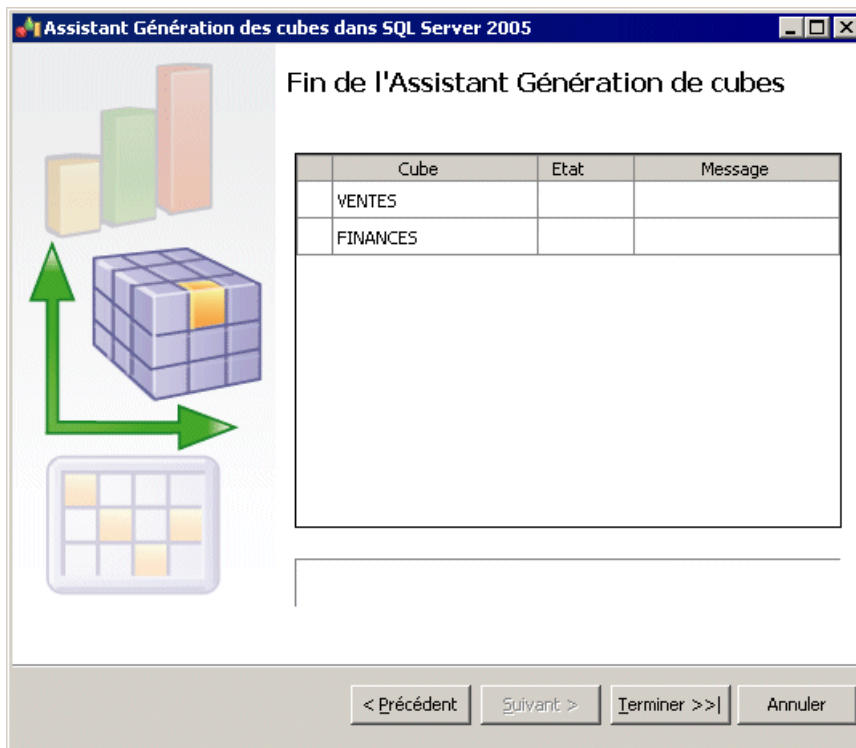
Cliquez sur Suivant pour continuer.

3. La page Sélection des cubes page répertorie les cubes disponibles dans le modèle, et indique s'ils existent dans la base de données. Sélectionnez les cubes à générer :



Cliquez sur Suivant pour continuer.

4. La page Génération des cubes répertorie les cubes à générer :



Cliquez sur Terminer pour lancer la génération. La progression est affichée dans l'Assistant, qui se ferme automatiquement une fois qu'il s'est correctement terminé.

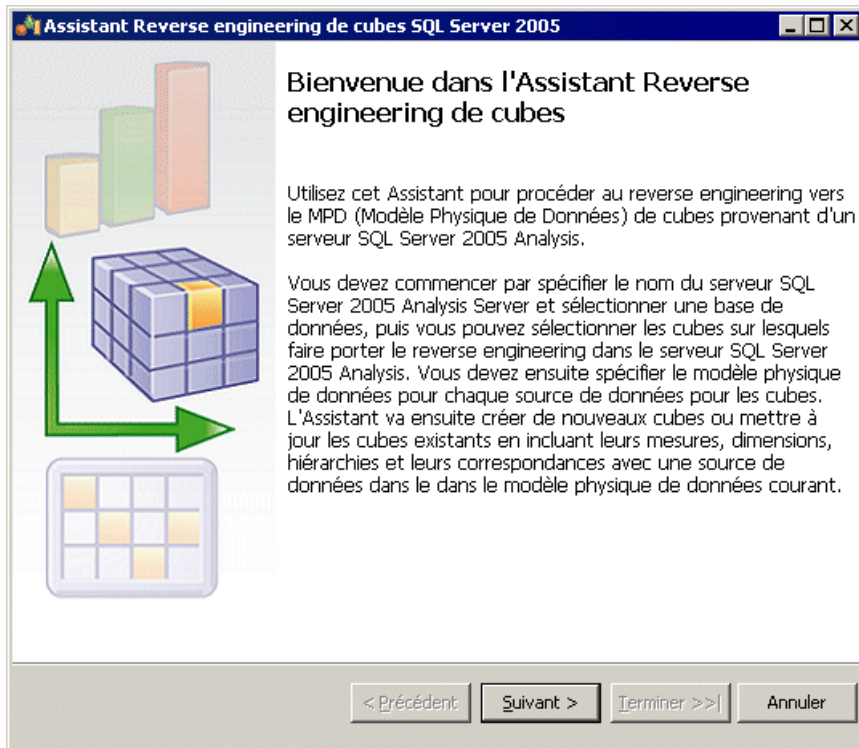
Si la base de données contient déjà un cube, ce cube est supprimé et recréé. Si une dimension liée existe déjà, elle est réutilisée. Pour générer complètement un cube, votre modèle doit inclure une correspondance complète avec une table.

Reverse engineering de cubes Microsoft SQL Server 2005

Le complément Microsoft SQL Server 2005 Analysis Services permet de procéder au reverse engineering de cubes.

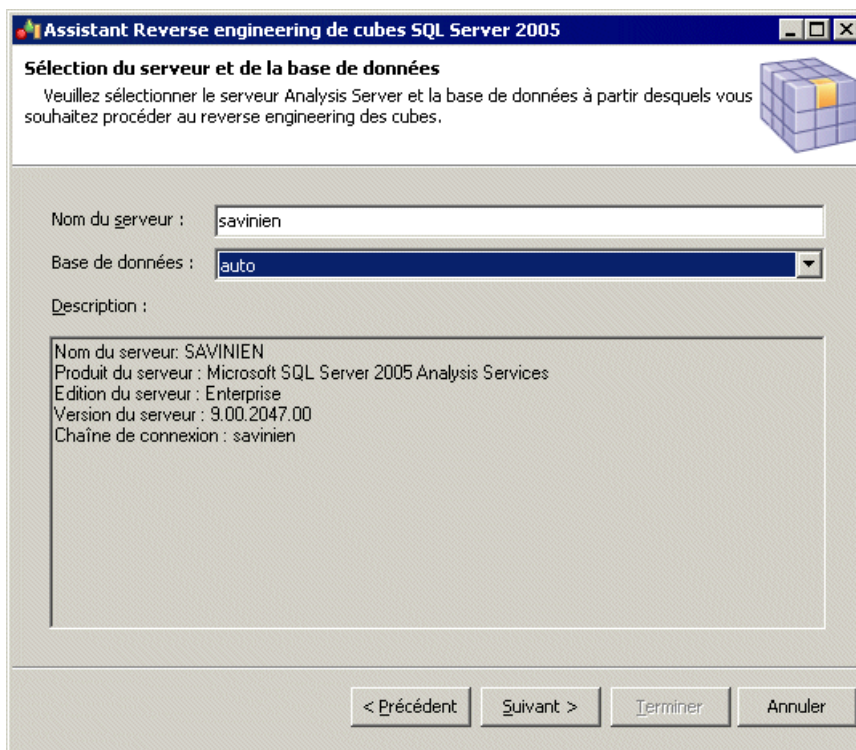
Avant de pouvoir procéder au reverse engineering de cubes, vous devez créer un ou plusieurs MPD afin de modéliser les tables qui fournissent ses données. Dans le cadre du processus de reverse engineering, PowerAMC va créer des liens depuis les cubes récupérés via le reverse engineering vers ces tables.

1. Sélectionnez **Outils > Microsoft SQL Server 2005 Analysis Services > Reverse engineering de cubes** pour afficher l'Assistant.



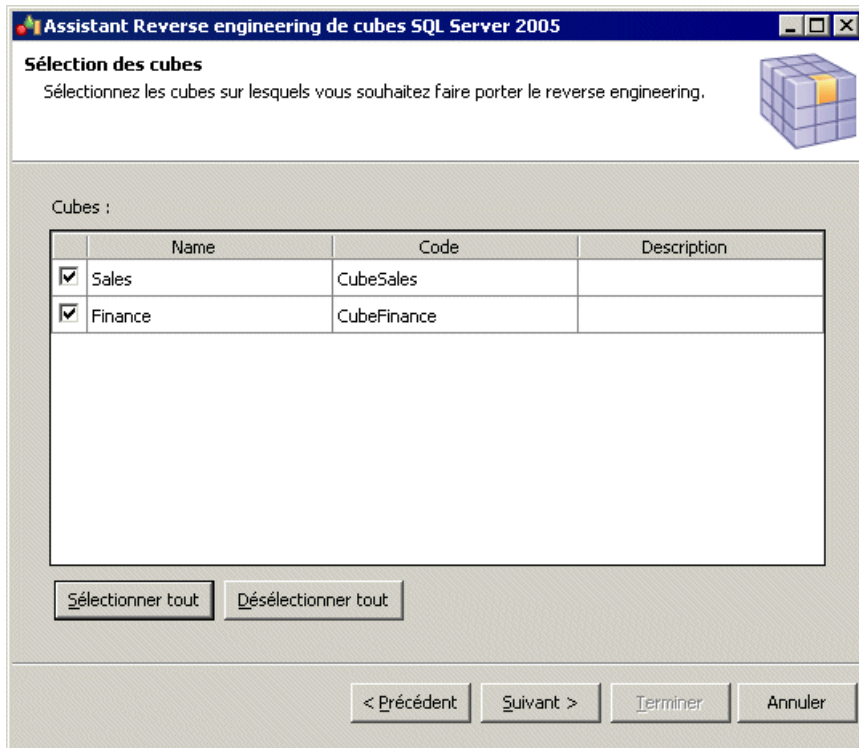
Cliquez sur Suivant pour continuer.

2. Saisissez un nom de serveur, puis sélectionnez la base de données à partir de laquelle vous souhaitez procéder au reverse engineering :

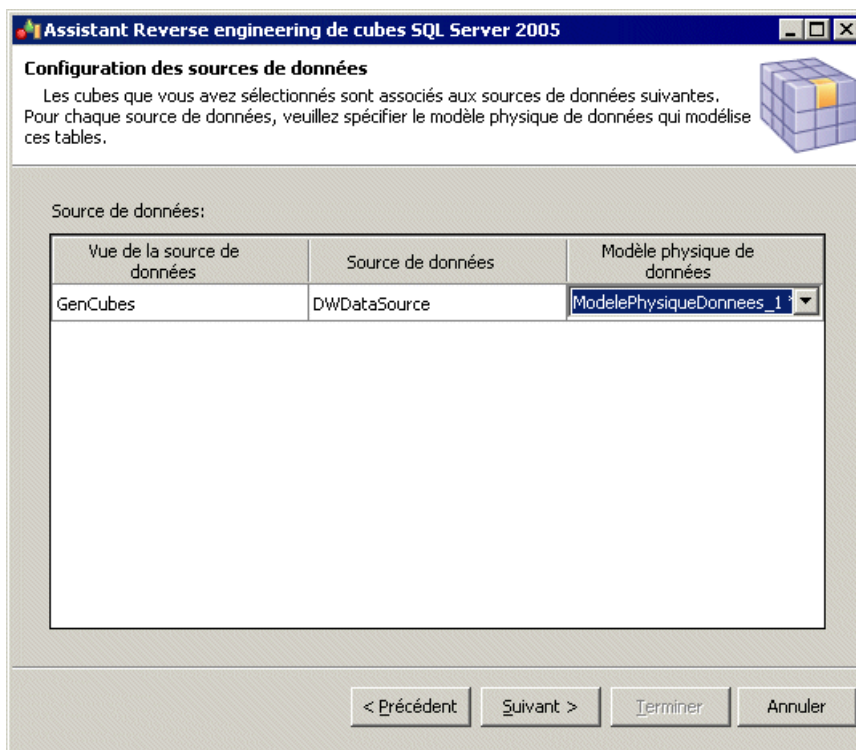


Cliquez sur Suivant pour continuer.

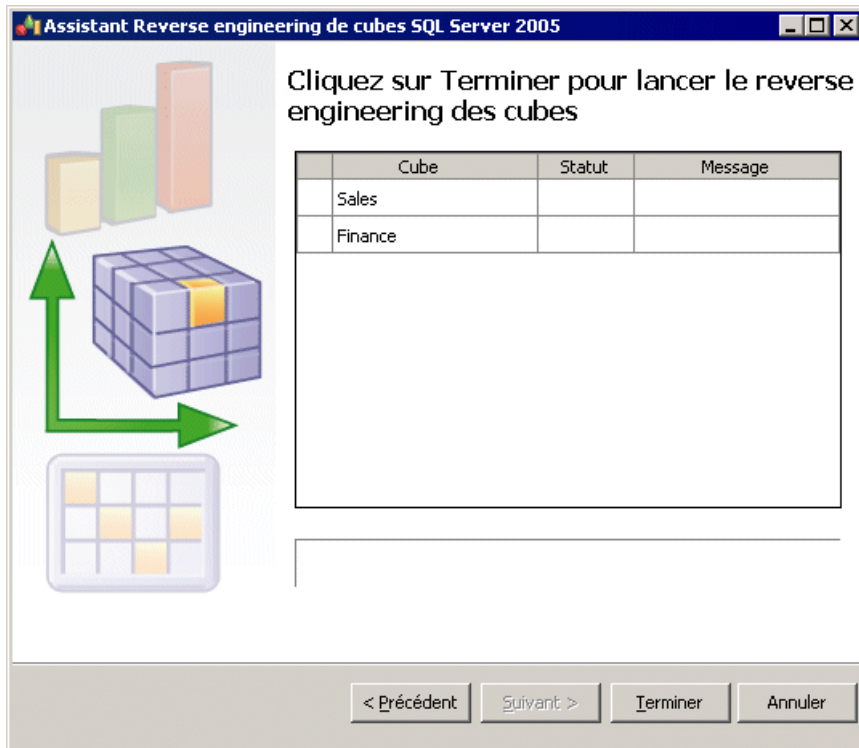
3. La page Sélection des cubes répertorie les cubes disponibles. Sélectionnez les cubes sur lesquels vous souhaitez faire porter le reverse engineering, puis cliquez sur Suivant pour continuer :



4. La page Configuration des sources de données répertorie les sources de données requises pour renseigner les cubes sélectionnés. Pour chaque source, sélectionnez le Modèle Physique de Données dans lequel les tables sont modélisées, puis cliquez sur Suivant pour continuer :



5. La page Reverse engineering de cubes répertorie les cubes sur lesquels faire porter le reverse engineering :



Cliquez sur Terminer pour lancer le reverse engineering. La progression est affichée dans l'Assistant, qui se ferme automatiquement une fois qu'il s'est correctement terminé.

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD Netezza, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour Netezza.

Colonnes (v5.0 et version supérieures)

Contrôles standard :

Nom	Description
Défaut (nom de contrainte)	Spécifie le nom de contrainte pour la contrainte par défaut. Nom dans le script : DefaultConstName
Non nul (nom de contrainte)	Spécifie le nom de contrainte pour la contrainte non-nul. Nom dans le script : NotNullConstName

Tables

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Options** :

Nom	Description
Type de distribution	Spécifie le type de la distribution de ligne. Vous pouvez choisir entre Aucun, Hash, et Random (sur l'onglet Général pour la v4.5). Nom dans le script : Distribution
Colonnes	[distribution Hash ou Random] Spécifie le colonnes de distribution hash (sur l'onglet Général pour la v4.5). Nom dans le script : DistributeOnExplicitColumnList
Organisation activée	Spécifie si la table est ou non organisée. Nom dans le script : Organized
Colonnes	[table organisée] Spécifie la liste des colonnes. Nom dans le script : OrganizedColumnList

Nom	Description
Options	Affiche les options définies pour la table. Nom dans le script : TableOption

Bases de données (v5.0 et version supérieures)

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Jeu de caractères	Spécifie le jeu de caractères et la collation par défaut. La valeur par défaut et seule valeur prise en charge est Latin9. Nom dans le script : Charset
Collation	La collation est binaire. Vous ne pouvez pas spécifier d'autre valeur. Nom dans le script : Collation

Utilisateurs/Groupes (v5.0 et version supérieures)

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Options** :

Nom	Description
SysId	Spécifie la clause SYSID pour choisir l'ID de groupe du nouvel utilisateur/groupe. Nom dans le script : SysId
Propriétaire	L'utilisateur a créé cet utilisateur/groupe. Nom dans le script : Owner
Limite de jeu de lignes	Spécifie le nombre maximal de lignes qu'une requête exécutée par cet utilisateur (ou groupe) peut renvoyer. Nom dans le script : RowsetLimit
Dépassement de délai de requête	Spécifie la durée pendant laquelle une requête peut être en cours d'exécution avant que le système n'envoie un message à l'administrateur. Nom dans le script : QueryTimeout
Durée d'inactivité de session	Spécifie la durée pendant laquelle une session peut rester inactive avant que le système y mette fin. Nom dans le script : SessionTimeout
Priorité de session	[groupe uniquement] Spécifie la priorité par défaut pour le groupe. Nom dans le script : DefPriority

Nom	Description
Priorité par défaut	[utilisateur uniquement] Spécifie la priorité par défaut pour l'utilisateur. Nom dans le script : DefPriority
Priorité maximum	Spécifie la priorité maximale pour le groupe. Nom dans le script : MaxPriority
Ressource minimum	[groupe uniquement] Spécifie le pourcentage minimum du système qu'un groupe de ressources peut utiliser lorsqu'il a des travaux. Nom dans le script : ResourceMinimum
Ressource maximum	[groupe uniquement] Spécifie le pourcentage maximum du système qu'un groupe de ressources peut utiliser Nom dans le script : ResourceMaximum
Nombre maxi de travaux	[groupe uniquement] Spécifie le nombre maximum de travaux simultanés pouvant être exécutés par un seul groupe de ressources. Nom dans le script : JobMaximum
Mot de passe	[utilisateur uniquement] Spécifie le mot de passe utilisé pour la connexion à la base de données. Nom dans le script : PasswordDisplay
Valide jusqu'à	[utilisateur uniquement] Spécifie la durée de validité du mot de passe. Nom dans le script : ValidUntil
Expire	[utilisateur uniquement] Spécifie si le mot de passe expire à la prochaine connexion. Nom dans le script : ExpirePassword
Authentification	[utilisateur uniquement] Redéfinit l'authentification pour l'utilisateur à LOCAL si spécifié. DEFAULT est le paramètre de connexion ou une authentification est définie. Nom dans le script : Authentication

Séquences (v5.0 et version supérieures)

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Options** :

Nom	Description
Type de données	Spécifie le type de données. La valeur peut être un type d'entier exact tel que byteint, smallint, integer ou bigint. Nom dans le script : As
Commencer avec	Spécifie la valeur de début. Nom dans le script : StartWith
Incrément	Spécifie la valeur du pas d'incrément. La valeur peut être un entier positif ou négatif, mais ne peut pas être zéro. Nom dans le script : IncrementBy
Minimum	Spécifie la valeur minimum de la séquence. Nom dans le script : Minvalue
Pas de valeur mini	Résultats dans une valeur de 1. Nom dans le script : NoMinvalue
Maximum	Spécifie la valeur maximum de la séquence. Nom dans le script : Maxvalue
Pas de valeur maxi	Résultats dans la plus grande valeur pour le type de données spécifié. Nom dans le script : NoMaxvalue
Cycle	Spécifie si la séquence continue à générer des valeurs après avoir atteint soit sa valeur maximale (séquence ascendante) soit sa valeur minimale (séquence descendante). Nom dans le script : Cycle

Configurations d'historique (Netezza)

Les configurations d'historique permettent de conserver l'historique des requêtes. PowerAMC modélise les configurations d'historiques sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<HistoryConfiguration>>.

Création d'une configuration d'historique

Vous pouvez créer une configuration d'historique de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Configurations d'historique** pour afficher la boîte de dialogue Liste des configurations d'historique, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**

- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Configuration d'historique**.

Propriétés d'une configuration d'historique

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une configuration d'historique, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Configurations d'historique de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Options** :

Nom	Description
Type d'historique	Spécifie le type de la base de données à créer, qui peut être QUERY ou NONE. Spécifiez NONE pour désactiver l'historique. Il s'agit d'une option requise qui n'a pas de valeur par défaut. Nom dans le script : Histtype
Données à collecter	Spécifie les données d'historique à collecter. Vous pouvez spécifier plusieurs valeurs en les séparant de virgules, ou en cliquant sur l'outil Sélectionner à droite de la zone pour les sélectionner. Nom dans le script : Collect
Base de données / Utilisateur / Mot de passe	Spécifie la base de données d'historique dans laquelle les données capturées seront écrites, ainsi que le nom d'utilisateur et le mot de passe à utiliser pour accéder aux données et les insérer. Nom dans le script : Database, User, Password
Intervalle de chargement	Spécifie le nombre de minutes à attendre avant de contrôler dans la zone de regroupement la présence de données d'historique à transférer en zone de chargement. Nom dans le script : Loadinterval
Tentatives supplémentaires de chargement	Spécifie le nombre de tentatives supplémentaires de l'opération de chargement. Les valeurs admises sont 0 (aucune tentative supplémentaire), 1 ou 2. Nom dans le script : Loadretry
Seuil Minimum / Maximum	Spécifie les quantités minimum et maximum de données d'historique (en MO) à collecter avant de transférer les fichiers par lot regroupés dans la zone de chargement. Si vous spécifiez une valeur de 0, la vérification des seuils est désactivée. Nom dans le script : Loadminthreshold, Loadmaxthreshold

Nom	Description
Seuil de remplissage de disque	<p>Cette option est réservée à une utilisation future. Toute valeur spécifiée sera ignorée. La valeur par défaut est 0.</p> <p>Nom dans le script : Diskfullthreshold</p>
Limite de stockage	<p>Spécifie la taille maximale (en Mo) de la zone de regroupement de données d'historique.</p> <p>Nom dans le script : Storagelimit</p>
Activer l'historique	<p>Spécifie si les informations relatives aux requêtes doivent ou non être consignées dans la base de données d'historique de requêtes.</p> <p>Nom dans le script : Enablehist</p>
Activer le système	<p>Spécifie si les informations relatives aux requêtes système doivent ou non être consignées. Une requête système accède à au moins une table système, mais à aucune table utilisateur.</p> <p>Nom dans le script : Enablesystem</p>
Version	<p>Spécifie la version du schéma d'historique de requêtes pour la configuration. La version doit correspondre au numéro de version spécifié dans la commande nzhistcreatedb ; faute de quoi le processus de chargement échouera.</p> <p>Nom dans le script : Version</p>
Définition	<p>Spécifie l'attribut qui stocke la définition de l'objet.</p> <p>Nom dans le script : ObjectDefn</p>

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD Oracle, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Lorsque vous utilisez Oracle v11gR2, utilisez le fichier de définition de SGBD Oracle v11g. La prise en charge de Oracle v8 à v9 a été abandonnée.

Lorsque vous utilisez des triggers Oracle, vous pouvez utiliser les variables TRGBODY et TRGDESC. Pour plus d'informations sur l'utilisation de ces variables, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers de définition de SGBD > Variables et macros de MPD*.

Le tableau suivant répertorie les objets de dimension Oracle et leurs équivalents dans PowerAMC :

Objet Oracle	Objet PowerAMC
Dimension	Dimension (voir <i>Dimensions (MPD)</i> à la page 245)
Hierarchy	Hiérarchie de dimensions (voir <i>Hiérarchies (MPD)</i> à la page 248)
Level	Attribut de dimension utilisé dans une hiérarchie (voir <i>Attributs de fait et de dimension (MPD)</i> à la page 246)
Attribute	Attribut de dimension utilisé comme attribut de détail (voir <i>Attributs de fait et de dimension (MPD)</i> à la page 246)

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour Oracle.

Remarque : Nous ne documentons pas les propriétés situées sur l'onglet **Options physiques** et sur certains autres onglets, bien que vous puissiez trouver des informations élémentaires les concernant dans l'Editeur de ressources. Pour obtenir des informations sur ces propriétés, consultez la documentation de référence de votre SGBD.

Remarque : Dans Oracle, l'option physique composite `storage` est utilisée comme modèle pour définir toutes les valeurs de storage dans une entrée de storage afin de ne pas avoir à définir les valeurs une par une chaque fois que vous devez réutiliser les mêmes valeurs dans une clause de storage. Pour cette raison, l'option physique Oracle ne contient pas le nom de storage (%s).

Types et attributs de type de données abstrait

Général des feuille de propriétés de types de données abstrait :

Nom	Description
Editionnable	[12c et versions supérieures] Spécifie que le type est un objet éditionné (si l'éditionnement est activé pour le type d'objet de schéma TYPE dans le schéma). Ceci s'applique aussi bien à la spécification du type qu'à son corps. Nom dans le script : Editionnable

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Oracle pour les attributs de types de données abstraits de type OBJECT ou SQLJ_OBJECT :

Nom	Description
Déclarer REF	Lorsque défini à TRUE, génère un modificateur REF sur un attribut pour déclarer des refs, qui conservent les pointeurs sur les objets. Nom dans le script : RefAttribute

Colonnes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Oracle :

Nom	Description
Contrainte de vérification	[v11g et versions supérieures] Vous pouvez spécifier les options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Temporisable - Spécifie que dans les transactions subséquentes vous pouvez utiliser la clause SET CONSTRAINT afin de reporter cette contrainte après la validation de la transaction. • INITIALLY DEFERRED - Spécifie qu'Oracle doit vérifier cette contrainte à la fin des transactions subséquentes. Nom dans le script : CheckDeferrable, NotNullDeferrable, CheckInitiallyDeferred, NotNullInitiallyDeferred
Option de temporisation pour la contrainte de vérification	[jusqu'à la v10gR2] Définit l'option de temporisation de la vérification d'une contrainte de colonne. Il est utilisé dans la définition des instructions "create" et "add". Nom dans le script : ExtColumnDeferOption

Nom	Description
Colonnes obligatoires	<p data-bbox="424 218 852 244">Vous pouvez spécifier les options suivantes :</p> <ul data-bbox="424 270 1188 597" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="424 270 1188 326">• Nom de contrainte/Nom de contrainte non-null - Définit le nom de la contrainte non-null pour une colonne. <li data-bbox="424 340 1188 430">• [v11g et versions supérieures] Temporisable - Spécifie que dans les transactions subséquentes vous pouvez utiliser la clause SET CONSTRAINT afin de reporter cette contrainte après la validation de la transaction. <li data-bbox="424 444 1188 499">• [v11g et versions supérieures] INITIALLY DEFERRED - Spécifie qu'Oracle doit vérifier cette contrainte à la fin des transactions subséquentes. <li data-bbox="424 513 1188 597">• [jusqu'à la v10gR2] Option de temporisation pour la contrainte non-null - Définit l'option de temporisation d'une contrainte non-null de colonne. Une valeur vide signifie "Not deferrable". <p data-bbox="424 621 1142 647">Nom dans le script : ExtNotNullConstraintName, ExtNotNullDeferOption</p>
Crypté	<p data-bbox="424 670 1188 730">[v10gR2 et versions supérieures] Spécifie que la colonne est cryptée. Vous pouvez spécifier les options suivantes :</p> <ul data-bbox="424 756 1188 857" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="424 756 1188 782">• Algorithme - Spécifique l'algorithme utilisé pour le cryptage. <li data-bbox="424 791 1188 817">• Avec Salt - Spécifie si le cryptage ajoute Salt aux données encodées. <li data-bbox="424 826 1188 857">• Identifié par mot de passe - Fournit le mot de passe pour crypter la colonne <p data-bbox="424 878 1188 930">Nom dans le script : Encrypted, Algorithm, EncryptionWithSalt, IdentifiedByPassword</p>

Nom	Description
Identité	<p>[v12c et versions supérieures] Spécifie que la colonne stocke un nombre qui s'incrémente à chaque insertion. Vous pouvez spécifier les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Générée - Spécifie que la clause d'identité s'applique à la colonne. • Début -Spécifie la valeur de début de la séquence. • Incrément - Spécifie l'intervalle entre les numéros de séquence. • Cycle - Spécifie que la séquence continue à générer des valeurs après avoir atteint soit son maximum soit son minimum. Si cette option n'est pas sélectionnée, la séquence ne peut pas générer plusieurs valeurs après avoir atteint son maximum ou son minimum. • Ordre - Spécifie que les numéros de séquence doivent être générés dans l'ordre de la demande. • Cache - Spécifie que les valeurs de la séquence sont pré-allouées. Vous pouvez également spécifier le nombre de valeurs de la séquence que la base de données pré-alloue et conserve en mémoire pour un accès plus rapide. • Valeur mini, Valeur maxi - Spécifie que la séquence a une valeur minimale et/ou maximale, que vous spécifiez dans les zones à droite de cette option. <p>Nom dans le script : Identity, Generated, StartWith, IncrementBy, Cycle, Order, HasCache, CacheValue, HasMinvalue, Minvalue, HasMaxvalue, Maxvalue</p>
Options	<p>[v12c et versions supérieures] Vous pouvez spécifier les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Invisible - Spécifie que la colonne est cachée. Pour afficher une colonne INVISIBLE ou lui attribuer une valeur, vous devez spécifier son nom de façon explicite. • DEFAULT sur NULL - Spécifie que Oracle affecte la valeur de colonne DEFAULT lorsqu'une nouvelle instruction INSERT tente d'affecter une valeur évaluée à NULL. <p>Nom dans le script : Invisible, DefaultOnNull</p>

Colonnes virtuelles XML

Si le type de table est défini à XML, l'onglet **Colonnes** est remplacé par l'onglet **Colonnes virtuelles XML**. Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Général de la feuille de propriétés de colonne virtuelle XML :

Nom	Description
Expression	<p>Spécifie l'expression SQL utilisée pour calculer la valeur d'une colonne virtuelle.</p> <p>Nom dans le script : Expression</p>

Packages de base de données

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Oracle :

Nom	Description
Ajouter un <code>serially_reusable pragma</code> sur la spécification du package	Spécifie que la clause <code>pragma serially_reusable</code> doit être appliquée sur la spécification de package de la base de données. Nom dans le script : <code>IsSpecPragma</code>
Ajouter un <code>serially_reusable pragma</code> sur le corps du package	Spécifie que la clause <code>serially_reusable</code> doit être appliqué à la déclaration du corps du package de base de données. Nom dans le script : <code>IsPragma</code>
Editionnable	[12c et versions supérieures] Spécifie que le package est un objet éditonnable (si l'éditionnement est activé pour le type d'objet de schéma <code>PACKAGE</code> dans le schéma). Ceci s'applique à la fois à la spécification et au corps du package. Nom dans le script : <code>Editionable</code>

Modèles

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Oracle :

Nom	Description
Cryptage de mot de passe	[v10gR2 et versions supérieures] Spécifie la clé maître pour le codage et le décodage des données cryptées. Nom dans le script : <code>PasswordEncryption</code>

Références

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Oracle :

Nom	Description
Option de report	Cet attribut définit l'option de temporarisation d'une référence. Il est utilisé dans la définition des instructions "create" et "add". Nom dans le script : <code>ExtReferenceDeferOption</code>
Exceptions dans	Spécifie une table dans laquelle Oracle place les ROWIDs de toutes les lignes qui ne respectent pas la contrainte. Nom dans le script : <code>ExceptionsInto</code>

Nom	Description
Imposer	Spécifie si une contrainte activée doit être imposée. Spécifiez RELY pour activer une contrainte existante sans l'imposer. Spécifiez NORELY pour activer et imposer une contrainte existante. Nom dans le script : Rely
Désactiver	Désactive la contrainte d'intégrité. Nom dans le script : Disable
Valider	Vérifie que toutes les anciennes données obéissent également à la contrainte. Nom dans le script : Validate

Tables

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Oracle :

Nom	Description
Journal de vue matérialisée	Spécifie le journal de vue matérialisée associé à la table. Nom dans le script : MaterializedViewLog

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet de propriétés XML (pour v11g et versions supérieures) lorsque le type de table sélectionné est XML :

Nom	Description
Définition	Spécifie que les propriétés des tables Object sont pour l'essentiel les mêmes que ceux des tables Relational. Toutefois, plutôt que de spécifier des colonnes, vous spécifiez des attributs de l'objet. Nom dans le script : XmlTypeObjProperty
Type de stockage	Spécifie que les colonnes XMLType peuvent être stockées dans des colonnes LOB, objet-relationnel, ou binaire XML. Nom dans le script : XMLTypeStorage
Fichier de base	Utilisez cette clause pour spécifier le stockage LOB classique. Nom dans le script : BasicFile
Fichier sécurisé	Utilisez cette clause pour spécifier un stockage LOB à hautes performances. Nom dans le script : SecureFile

Nom	Description
Nom de segment LOB	Spécifiez le nom du segment de données LOB. Vous ne pouvez pas utiliser LOB_segname si vous spécifiez plusieurs LOB_item. Nom dans le script : LOBSegname
Paramètres LOB	Utilisez cette clause pour spécifier divers éléments des paramètres LOB. Nom dans le script : LOBParameters

Tablespaces

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Oracle :

Nom	Description
Spécification de la table	[v10g et versions supérieures] Utilisez cette clause pour déterminer si le tablespace est un tablespace de type bigfile ou smallfile. La valeur de cette clause supplante toute spécification de type de tablespace par défaut pour la base de données. Vous pouvez choisir parmi les valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> bigfile - contient un seul datafile ou tempfile. La taille maximale d'un seul datafile ou tempfile est de 128 terabytes (TB) pour un tablespace ayant 32K blocs et de 32TB pour un tablespace ayant 8K blocs. smallfile - tablespace traditionnel Oracle. Nom dans le script : SizeSpecification
Tablespace temporaire	Utilisez cette option pour créer un tablespace temporaire géré au niveau local, ce qui revient à allouer un espace dans la base de données qui peut contenir des données transitoires qui persistent uniquement pour la durée d'une session. Ces données transitoires ne peuvent pas être récupérées après un échec de processus ou d'instance. Nom dans le script : Temporary
Tablespace d'annulation	Utilisez cette option pour créer un tablespace d'annulation. Lorsque vous exécutez la base de données en mode de gestion des annulations automatique, Oracle gère l'espace des annulations en utilisant le tablespace d'annulation au lieu des segments d'invalidation (rollback segments). Cette clause est utile si vous fonctionnez en mode de gestion automatique des annulations mais que votre base de données n'a pas été créée en mode de gestion automatique des annulations. Nom dans le script : Undo

Remarque : Si vous ne disposez pas d'une connexion "System", lorsque vous procédez au reverse engineering de tablespaces via une connexion directe à la base de données, vous ne récupérez pas les options physiques. Si vous souhaitez annuler le reverse des options

physiques de tablespace, vous devez supprimer la requête `SqlAttrQuery` dans la catégorie Tablespace du SGBD Oracle.

Utilisateurs

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Général (v9i et versions supérieures) :

Nom	Description
Type d'identification	Spécifie la façon dont l'utilisateur est identifié. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> by - requiert un mot de passe externally - requiert un nom distinctif globally - requiert un nom distinctif Nom dans le script : Identification
Nom distinctif	[types d'identification externe ou global] Spécifie le nom distinctif (DN, distinguished) dans le répertoire ou le certificat. Nom dans le script : DistinguishedName
Mot de passe	[par type d'identification type] Spécifie le mot de passe de l'utilisateur. Nom dans le script : ClearPassword

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Options :

Nom	Description
Tablespace par défaut	Spécifie le tablespace par défaut pour les objets que l'utilisateur crée. Nom dans le script : DefaultTablespace
Tablespace temporaire	Spécifie le tablespace ou le groupe de tablespaces pour les segments temporaires de l'utilisateur. Nom dans le script : TemporaryTablespace
Définition de quota	Spécifie la quantité maximale d'espace que l'utilisateur peut allouer dans le tablespace. Nom dans le script : QuotaDefinition
Profil	Spécifie le profil que vous souhaitez affecter à l'utilisateur Nom dans le script : Profile
Expiration du mot de passe	Spécifie que le mot de passe de l'utilisateur va arriver à expiration. Nom dans le script : PasswordExpire

Nom	Description
Verrouillage du compte	Sélectionnez le verrouillage pour verrouiller le compte de l'utilisateur ou désélectionnez-le si vous souhaitez autoriser l'accès au compte. Nom dans le script : AccountLock

Vues

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Oracle :

Nom	Description
Vue objet parent	Utilisé dans une clause UNDER pour spécifier la supervue sur laquelle la vue d'objet courante est basée. Nom dans le script : ExtObjSuperView
Clé de vue objet	Permet de spécifier les attributs du type d'objet qui seront utilisés comme clé pour identifier chaque ligne dans la vue d'objet. Nom dans le script : ExtObjOIDList
Type de vue objet	Définit le type de vue d'objet. Nom dans le script : ExtObjViewType
Forcer	Lorsque défini à TRUE, permet de créer la vue sans vous préoccuper de savoir si les tables de base de la vue ou les types d'objet référencés existent ou si le propriétaire de la structure contenant la vue est doté de privilège sur ces dernières. Nom dans le script : ExtViewForce
Editionnement	[v12c et versions supérieures] Spécifie que la vue est une vue éditionnante, c'est-à-dire une vue basée sur une seule table qui sélectionne toutes les lignes de la table de base et affiche un sous-ensemble des colonnes de la table de base. Vous pouvez spécifier que la vue est : <ul style="list-style-type: none"> • editioning • editionable • editionable editioning • noneditionable Nom dans le script : Editioning
Léguer	[v12c et versions supérieures] Spécifie si les fonctions référencées dans la vue sont exécutées en utilisant les droits de celui qui l'a appelée ou de celui qui l'a définie. Nom dans le script : Bequeath

Synonymes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Général :

Nom	Description
Editionnable	[v12c et versions supérieures] Spécifie si le synonyme est un objet éditonné ou non si l'éditionnement est activé pour le type d'objet de schéma SYNONYM dans le schéma. Nom dans le script : Editionnable

Types de données Object ou SQLJ Object (Oracle)

Oracle v8 et versions supérieures permettent de spécifier un type de table "Object", et de baser la table sur un type de données abstrait Object ou SQLJ Object, de sorte que cette dernière utilise les propriétés du type de données abstrait et que les attributs de type de données abstrait deviennent des colonnes de table.

1. Sélectionnez **Modèle > Types de données abstraits** pour afficher la boîte de dialogue Types de données abstraits, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**. Saisissez un nom pour le nouveau type de données abstrait, puis cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés.
2. Sélectionnez OBJECT (ou SQLJ OBJECT) dans la liste **Type** pour afficher les onglets supplémentaires **Attributs** et **Procédures**.
3. Saisissez les attributs et procédures appropriés.
4. Cliquez sur **OK** pour fermer la feuille de propriétés et revenir à votre modèle.

Maintenant que vous avez créé votre nouveau type de données, vous pouvez baser des tables sur ce dernier en affichant la feuille de propriétés de cette table, en sélectionnant **Object** dans la zone **Type**, puis en sélectionnant votre nouveau type de données dans la zone **Basé sur**.

Join indexes Bitmap (Oracle)

Un join index Bitmap est un index bitmap décrit via une requête de jointure. Il est défini sur une table de base et stocke les identificateurs de ligne de la table de base avec les colonnes indexées pour les tables jointes. Vous pouvez concevoir un join index Bitmap automatiquement ou manuellement. Pour plus d'informations sur les join indexes Bitmap, reportez-vous à votre documentation Oracle.

Création automatique des join indexes Bitmap via la Régénération

Vous pouvez générer automatiquement un join index Bitmap pour chaque table de fait et pour les tables de dimension qu'il référence. Chaque join index Bitmap généré se compose des

références qui lient une table de fait à toutes les tables de dimension situées dans un même axe partant de la table de fait.

Une référence entre deux tables de fait ne génère pas de join index Bitmap. Un join index Bitmap est contraint et ne peut être défini que pour les tables organisées dans une arborescence.

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les join indexes** pour afficher la boîte de dialogue Régénération des join indexes, puis sélectionnez l'un des modes suivants :
 - Supprimer et régénérer - tous les index existants sont supprimés avant la régénération.
 - Préserver - tous les join indexes Bitmap existants sont préservés dans le MPD
2. Cliquez sur l'outil Sélection, puis sélectionnez une ou plusieurs tables de fait dans la liste. Une boîte de confirmation vous demande si vous souhaitez continuer.
3. Cliquez sur Oui pour générer un join index Bitmap pour chaque table de fait.

Remarque : Affichage des join indexes automatiquement générés Les join indexes Bitmap automatiquement générés s'affichent dans la liste des join indexes. Pour afficher cette liste, sélectionnez **Modèle > Join indexes**.

Création manuelle de join indexes Bitmap

Vous pouvez créer manuellement des join indexes Bitmap à partir de la liste des join indexes ou via la feuille de propriétés de la table de base.

1. Sélectionnez **Modèle > Join indexes** pour afficher la boîte de dialogue Liste des join indexes, cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**, saisissez un nom dans la colonne **Nom**, puis cliquez sur l'outil **Propriétés** pour afficher la feuille de propriétés du nouveau join index Bitmap.
2. Sélectionnez une table de base sur l'onglet **Général**.

Remarque : Vous pouvez également, si vous le souhaitez, créer un join index Bitmap à partir d'une feuille de propriétés de table en cliquant sur l'outil **Ajouter une ligne**. Dans ce cas, la zone **Table de base** est automatiquement renseignée.

3. Cliquez sur l'onglet **Références**, puis cliquez sur l'outil **Ajouter des références** pour afficher une fenêtre de sélection, qui répertorie les références disponibles en fonction de la table de base sélectionnée. Sélectionnez une ou plusieurs références dans la liste, puis cliquez sur **OK**.

La référence sélectionnée s'affiche dans la liste Références.

4. Cliquez sur l'onglet **Colonnes**, puis sur l'outil **Ajouter des colonnes** pour afficher une fenêtre de sélection qui répertorie les références sélectionnées. Sélectionnez une ou plusieurs colonnes dans la liste, puis cliquez sur **OK**.

Les colonnes sélectionnées s'affichent dans la liste Colonnes.

5. Cliquez sur **OK** pour terminer la création du join index Bitmap et revenir au modèle.

Propriétés d'un join index Bitmap

Les propriétés d'un join index Bitmap sont les suivantes :

Propriété	Description
Nom	Nom de l'élément. Il doit s'agir d'un nom clair et explicite, qui permette à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'élément
Code	Nom technique de l'élément. Ce nom est utilisé pour la génération de code ou de scripts. Il peut avoir une forme abrégée et il est préférable qu'il ne contienne pas d'espace
Commentaire	Informations supplémentaires relatives au join index Bitmap
Stéréotype	Sous-classification des join indexes Bitmap
Propriétaire	Nom de l'utilisateur qui a créé le join index Bitmap
Table de base	Nom de la table qui stocke le join index Bitmap

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Colonnes** - Répertorie les colonnes utilisées pour l'index. Ces colonnes proviennent de différentes tables de dimension liées à la table de base. Lorsque vous créez un join index bitmap manuellement, vous devez sélectionner les colonnes à utiliser. Lorsque vous créez un join index bitmap par régénération, la liste des colonnes est initialisée avec toutes les colonnes de tables impliquées dans la jointure, à l'exception des colonnes de clé étrangère.
- **Références** - Répertorie les références utilisées pour l'index.
- **Options physiques** - Vous pouvez définir des options physiques pour la génération des join index Bitmap. Ces options prévalent sur les options physiques par défaut définies dans le modèle. Vous pouvez choisir de générer ces options en cochant la case Options physiques dans la zone de groupe Join index de l'onglet Clés et index de la boîte de dialogue de génération.

Packages de base de données (Oracle)

Dans Oracle, les packages encapsulent les procédures associées, les fonctions et les curseurs et variables associés dans une même unité située dans la base de données. Les packages comportent le plus souvent deux parties : une spécification et un corps. La *spécification* est l'interface avec vos applications ; elle déclare les types, variables, constantes, exceptions, curseurs et sous-programmes disponibles. Le *corps* définit pleinement les curseurs et sous-programmes, et met en oeuvre la spécification.

L'utilisation des packages permet des améliorations dans les domaines suivants :

- *Encapsulation* des procédures et variables associées dans une unité unique et nommée au sein de la base de données, ce qui permet de faciliter l'organisation lors du processus de développement et de simplifier la gestion des privilèges.
- *Séparation* des procédures, variables, constantes et curseurs publics et privés.
- Meilleures *performances* puisque le package est entièrement chargé en mémoire lorsqu'un de ses objets est appelé pour la première fois.

Vous pouvez générer des packages de base de données et procéder à leur reverse engineering de la même façon que pour les autres objets de base de données (voir *Chapitre 6, Génération et reverse-engineering de bases de données* à la page 311). Lorsque vous procédez au reverse engineering du contenu d'un package de base de données, les sous-objets (variable, procédure, curseur, exception et type) sont créés à partir de la spécification et du corps du package de base de données.

Création d'un package de base de données

Vous pouvez créer un package de base de données de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Packages de base de données** pour afficher la boîte de dialogue Liste des packages de base de données, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Package de base de données**.

Propriétés d'un package de base de données

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un package de base de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.

Propriété	Description
Propriétaire	Spécifie le nom du propriétaire de package de base de données, que vous pouvez choisir dans la liste des utilisateurs.
Privilège	Permet d'indiquer si les fonctions et procédures contenues dans le package de base de données sont exécutées avec les privilèges et dans la structure de l'utilisateur qui le possède (celui qui l'a défini), ou avec les privilèges et dans la structure de CURRENT_USER (celui qui l'a appelé)..
Table	Spécifie la table à laquelle le package de base de données est associé.
Modèle	Spécifie le modèle de package de base de données sur lequel le package courant est basé (voir <i>Modèles de package de base de données</i> à la page 517). vous utilisez un modèle de package, les onglets restants de la feuille de propriétés seront renseignés par ce modèle de package. Si vous modifiez les autres onglets, le bouton Utilisateur à droite de la zone est enfoncé et le package est détaché du modèle de package et ne sera plus mis à jour automatiquement lorsque vous modifierez la définition de la table à laquelle il est associé.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Procédures – Répertorie les procédures associées au package de base de données (voir *Procédures de package de base de données* à la page 510).
- Variables - Répertorie les variables associées au package de base de données (voir *Variables de package de base de données* à la page 512).
- Curseurs - Répertorie les curseurs associés au package de base de données (voir *Curseurs de package de base de données* à la page 513).
- Exceptions – Répertorie les exceptions associées au package de base de données (voir *Exceptions de package de base de données* à la page 514).
- Types - Répertories les types associés au package de base de données (voir *Types de package de base de données* à la page 515).
- Initialisation - Permet de définir le code d'initialisation pour le corps du package de base de données. L'initialisation se produit après la création et la compilation du package de base de données sur le serveur.
- Spécification - [masqué par défaut] Contient la spécification publique de la base de données.
- Aperçu - Affiche le code SQL qui sera généré à partir du package de base de données.

Procédures de package de base de données

Vous créez les procédures de package de base de données sur l'onglet **Procédures** d'un package de base de données en utilisant l'outil **Ajouter une ligne**. Pour copier une procédure

provenant d'un autre emplacement du modèle, utilisez l'outil **Créer à partir d'une procédure**.

Remarque : Pour régénérer les dépendances de procédures de packages de base de données (avec les autres dépendances de procédures), sélectionnez **Outils > Régénérer les objets > Régénérer les dépendances de procédure** (voir *Régénération des dépendances de triggers et de procédures* à la page 160).

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une procédure de package de base de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Package	Nom du package de base de données auquel la procédure appartient.
Type	Permet de choisir entre procédure et fonction.
Type de données de résultat	Permet de définir le type de données de résultat d'une fonction.
Pragma	Permet de spécifier une directive de compilation, c'est-à-dire une chaîne spécifiant les paramètres de compilation pour la procédure.
Public	Permet de déclarer la procédure dans la spécification du package et de permettre une utilisation depuis l'extérieur du package de base de données. Une procédure privée (case 1 décochée) n'est définie que dans le corps du package.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Paramètres – Répertorie les paramètres d'entrée et de sortie requis par la procédure (voir *Paramètres de package de base de données* à la page 516).

- Onglet Définition - Permet de définir des procédures de package. Les procédures de package ne sont pas construites à l'aide de la structure de templates définie dans le SGBD. Vous devez saisir l'intégralité de la définition de la procédure de package. Pour ce faire, vous pouvez utiliser des opérateurs et des fonctions pour insérer des éléments de script dans la définition de curseur.

Par exemple, la procédure de package CREDIT se présente comme suit :

```
CREATE PROCEDURE credit (Account_number NUMBER, Amount IN NUMBER) AS
BEGIN
UPDATE accounts
SET balance = balance + amount
WHERE account_id = acc_no;
END;
```

Variables de package de base de données

Les variables peuvent être déclarées dans un package. Une variable peut être utilisée dans une instruction SQL ou PL/SQL afin de capturer ou de fournir une valeur lorsque celle-ci est nécessaire. Par exemple, vous pouvez définir la variable en_stock avec le type de données booléen pour vérifier si un produit est disponible ou non. Vous créez les variables de package de base de données sur l'onglet **Variables** d'une feuille de propriétés de package de base de données, en cliquant sur l'outil **Ajouter une ligne**.

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une variable de package de base de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Package	Nom du package de base de données auquel la variable appartient.
Type de données	Type de données de la variable. Vous pouvez utiliser le bouton Point d'interrogation pour afficher la liste des types de données standard.
Obligatoire	Si cette case est cochée, indique que la clause not null est définie sur la variable, ce qui la rend obligatoire.
Longueur	Permet de définir la longueur de la variable.

Propriété	Description
Précision	Nombre de décimales, pour les valeurs pouvant avoir des décimales.
Valeur par défaut	Valeur par défaut de la variable.
Constant	Indique que la variable est une constante. Une constante a une valeur qui lui est affectée. Par exemple : <code>Credit_Limit constant REAL := 500 000;</code>
Public	Permet de déclarer la variable dans la spécification du package et de permettre son utilisation en dehors du package de base de données. Une variable privée (case décochée) n'est définie qu'au sein du corps du package
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Curseurs de package de base de données

Un curseur est une requête multiligne, qui permet de nommer une zone de travail et d'accéder aux informations qu'elle contient. Vous créez les curseurs de package de base de données sur l'onglet **Curseurs** de la feuille de propriétés d'un package de base de données, en utilisant l'outil **Ajouter une ligne**.

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un curseur de package de base de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

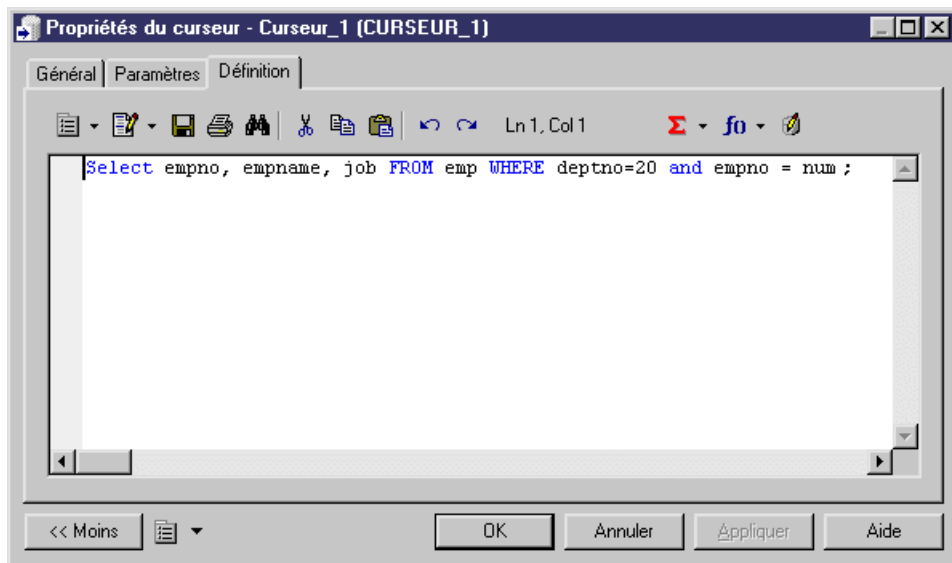
Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Package	Nom du package de base de données auquel le curseur appartient.
Type de données de résultat	Permet de définir le type de données de la valeur de résultat d'un curseur.
Public	Permet de déclarer le curseur dans la spécification de package et de permettre son utilisation hors du package de base de données. Un curseur privé (case décochée) n'est défini que dans le corps du package.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Paramètres – Répertorie les paramètres d'entrée et de sortie requis par le curseur (voir *Paramètres de package de base de données* à la page 516).
- Définition - Permet de définir le curseur. Vous pouvez utiliser les opérateurs et les fonctions pour insérer des éléments de script dans la définition du curseur.

Par exemple, le curseur suivant permet de rechercher dans la table emp le numéro d'employé, son nom et sa fonction au sein d'un service spécifique et en fonction d'un numéro de matricule fourni :

```
Select empno, empname, job FROM emp WHERE deptno=20 and empno = num ;
```



Exceptions de package de base de données

PL/SQL permet de gérer de façon explicite les conditions d'erreur internes et définies par l'utilisateur, appelées exceptions, qui peuvent survenir lors du traitement de code PL/SQL. Vous créez des exceptions de package de base de données sur l'onglet **Exceptions** de la feuille de propriétés d'un package de base de données, en utilisant l'outil **Ajouter une ligne**.

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une exception de package de base de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Package	Nom du package de base de données auquel l'exception appartient.
Pragma	Permet de spécifier une directive de compilation, c'est-à-dire une chaîne spécifiant les paramètres de compilation pour l'exception.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Types de package de base de données

Un type est un type de données composite défini par l'utilisateur qui encapsule une structure de données avec les fonctions et procédures nécessaires pour manipuler les données. Vous créez les types de package de base de données sur l'onglet **Types** d'une feuille de propriétés de package de base de données, en cliquant sur l'outil **Ajouter une ligne**.

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un type de package de base de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Package	Nom du package de base de données auquel le type appartient.
Type	Permet de déclarer le type en tant que type ou que sous-type. Un sous-type contient tous les attributs et méthodes du type parent, il peut contenir des attributs supplémentaires et se substituer aux méthodes du type.

Propriété	Description
Public	Permet de déclarer le type dans la spécification de package et de rendre possible l'utilisation hors du package de base de données. Un type privé (case décochée) n'est défini que dans le corps du package.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Définition - Utilisé pour déclarer le contenu du type.

L'exemple suivant décrit le type `bank_account`:

```
CREATE TYPE Bank_Account AS OBJECT (
  acct_number INTEGER(5),
  balance REAL,
  status VARCHAR2(10),
);
```

Paramètres de package de base de données

Les procédures et curseurs de package de base de données peuvent utiliser des paramètres d'entrée et de sortie. Par exemple, dans une procédure `CREDIT`, vous pouvez définir les paramètres Numéro de compte et Montant. Vous créez des paramètres de package de base de données sur l'onglet **Paramètres** de la feuille de propriétés d'une procédure ou d'un curseur de package de base de données en utilisant les outils **Ajouter une ligne** ou **Insérer une ligne**.

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un paramètre de package de base de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.

Propriété	Description
Parent	Spécifie le package de base de données parent du paramètre. Vous pouvez afficher la feuille de propriétés du package de base de données en cliquant sur l'outil Propriétés situé à droite de la zone.
Type de données	Type de données du paramètre. Vous pouvez cliquer sur le bouton Point d'interrogation pour afficher la boîte de dialogue Liste des types de données standard.
Valeur par défaut	Valeur par défaut du paramètre.
Type de paramètre	Type du paramètre.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Modèles de package de base de données

Plutôt que de modéliser chaque package de base de données à la main, vous pouvez utiliser un modèle de package et laisser PowerAMC générer les packages spécifiques à chaque table. Les packages de base de données définis à l'aide d'un modèle sont mis à jour automatiquement si vous modifiez la définition de la table, et vous pouvez créer rapidement des packages pour plusieurs tables en utilisant la boîte de dialogue Régénération des packages de base de données pour les tables.

Les modèles de package de base de données sont rédigés dans le langage de génération par templates (GTL) de PowerAMC. PowerAMC fournit un modèle pour générer des procédures CLMS, et vous pouvez créer vos propres modèles si vous le souhaitez.

Pour définir un package de base de données à partir d'un modèle, sélectionnez l'onglet **Général** de la feuille de propriétés d'un package de base de données.

Création d'un modèle de package de base de données

Les modèles de package de base de données disponibles sont définis dans le fichier de ressource de SGBD. Sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant**, cliquez sur l'onglet **Modèles de package de base de données**. Pour créer un modèle de package de base de données, cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.

Propriétés d'un modèle de package de base de données

Pour afficher la feuille de propriétés d'un modèle de package de base de données, sélectionnez ce modèle dans la liste, puis cliquez sur l'outil **Propriétés**.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
SGBD	Spécifie la version du SGBD.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Définition - Contient un template de GTL, qui va générer un script de création de package de base de données en fonction des propriétés de la table associée. Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation du GTL, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Personnalisation de la génération à l'aide du langage de génération par template*.

Régénération des packages de base de données

Les packages de base de données définis à l'aide de modèle sont automatiquement mis à jour lorsque vous modifiez la définition de la table à laquelle ils sont associés. Vous pouvez utiliser la boîte de dialogue Régénération des packages de base de données pour les tables afin d'ajouter des packages de base de données aux tables qui en sont dépourvues ou pour écraser les modifications effectuées sur les packages associés à un modèle de package.

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les packages de base de données de table** afin d'afficher la boîte de dialogue Régénération des packages de base de données pour les tables.
2. Sélectionnez un mode de régénération :
 - **Supprimer et régénérer** - supprime tous les packages de base de données de table associés aux modèles de package (y compris ceux qui ont été modifiés) et les recrée à partir du modèle de package
 - **Ajouter des packages de base de données manquants** - préserve les packages de base de données existants et crée des packages uniquement pour les tables auxquelles ils font défaut
3. Sélectionnez les modèles de package à régénérer. Vous pouvez sélectionner autant de modèles que nécessaire et la régénération va créer un package de base de données pour chaque modèle de package de chaque table.
4. [facultatif] Cliquez sur l'outil **Sélection** et sélectionnez les tables pour lesquelles vous souhaitez régénérer les packages de base de données. Par défaut, toutes les tables dans le modèle sont sélectionnées.

5. Cliquez sur **OK** pour lancer la régénération.

TDE (Transparent Data Encryption) (Oracle)

Oracle 10gR2 fournit la technologie TDE (Transparent Data Encryption), assurant un cryptage transparent pour l'utilisateur

Lorsque vous cryptez une colonne, Oracle crée une clé de cryptage pour la table parent et crypte les données texte dans la colonne avec un algorithme de cryptage spécifié par l'utilisateur. La clé de la table est cryptée à l'aide d'une clé principale et placée dans le dictionnaire de données

La clé principale est stockée dans un emplacement sécurisé appelé portefeuille (wallet), il peut s'agir d'un fichier sur le serveur de base de données. Lorsqu'un utilisateur saisit des données dans une colonne cryptée, Oracle extrait la clé principale du portefeuille, décrypte la clé de la table dans le dictionnaire de données, et l'utilise pour crypter les nouvelles données.

Remarque : Pour pouvoir accéder à la clé principale utilisée pour crypter les clés de table, vous devez créer un mot de passe principal afin d'ouvrir le portefeuille. Pour ce faire, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Propriétés**. Cliquez sur l'onglet **Oracle**, puis saisissez votre mot de passe de portefeuille dans la zone **Mot de passe de cryptage**. Cliquez sur **OK** pour revenir au modèle. Le mot de passe sera utilisé pour créer des instructions alternatives pour ouvrir et fermer le portefeuille

Vous pouvez créer une ou plusieurs colonnes cryptées dans une ou plusieurs tables. Vous pouvez spécifier l'algorithme de cryptage à utiliser, mais toutes les colonnes d'une table particulière doivent utiliser le même algorithme. Si vous créez une seconde colonne cryptée dans une table et spécifiez un autre algorithme, le dernier algorithme spécifié sera utilisé pour toutes les colonnes dans la table.

1. Créez une colonne et affichez sa feuille de propriétés.
2. Sur l'onglet Général, spécifiez l'un des types suivants, qui prend en charge le cryptage :
 - CHAR, NCHAR, VARCHAR2 et NVARCHAR2
 - DATE et TIMESTAMP
 - INTERVAL DAY TO SECOND et YEAR TO MONTH
 - NUMBER
 - RAW
3. Cliquez sur l'onglet Oracle, puis cochez la case Crypté.
4. Sélectionnez un algorithme de cryptage dans la liste.
5. [facultatif] Cochez la case Avec Salt pour ajouter des bits aléatoires à la clé de cryptage.
6. Cliquez sur OK pour terminer la définition de la colonne.

Clusters (Oracle)

Un cluster est un objet de schéma qui contient des données provenant d'une ou de plusieurs tables qui ont une ou plusieurs colonnes en commun. La base de données Oracle stocke ensemble toutes les tables qui partagent la même clé de cluster.

PowerAMC modélise les clusters sous la forme d'objets étendus avec le stéréotype <<Cluster>>.

Remarque : Les clusters contenus dans Oracle v10gR2 et dans les version antérieures sont modélisés avec la case Cluster cochée. Pour mettre à niveau ces clusters en v11 ou version supérieure, vous devez générer un nouveau MPD avec le SGBD approprié à partir de votre modèle d'origine. Si vous vous contentez de changer de SGBD cible, vous perdrez les clusters existants.

Création d'un cluster

Vous pouvez créer un cluster de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Clusters** pour afficher la boîte de dialogue Liste des clusters, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Cluster**.

Propriétés d'un cluster

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un cluster, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Clusters de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire du cluster.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Colonnes** – répertorie les colonnes associées au cluster. Vous pouvez définir les attributs étendus suivants pour les colonnes de cluster :

Nom	Description
Type de données	Spécifie le type de données pour cet index cluster. Nom dans le script : Datatype

Nom	Description
Longueur	Spécifie la longueur pour cet index cluster. Nom dans le script : DatatypeLength
Précision	Spécifie la précision pour cet index cluster. Nom dans le script : DatatypePrec
Tri	Cette clause demande à la base de données Oracle de trier les lignes du cluster sur cette colonne avant d'appliquer la fonction hash. Nom dans le script : RowSort

- **Index** – Répertorie les index définis pour le cluster. Vous pouvez définir les attributs étendus suivants pour les index de cluster:

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire de l'index cluster. Nom dans le script : Owner
Unique	Spécifie si l'index cluster est unique. Nom dans le script : Unique
Bitmap	Spécifie si l'index doit être créé avec un bitmap pour chaque clé distincte, plutôt qu'en indexant chaque ligne séparément. Nom dans le script : Bitmap
Tri	Par défaut, la base de données Oracle trie les index par ordre croissant lorsqu'elle crée un index. Vous pouvez spécifier NOSORT pour indiquer à la base de données que les lignes sont déjà stockées dans la base de données par ordre croissant, de sorte qu'Oracle n'a pas besoin de trier les lignes lors de la création de l'index. Nom dans le script : Sort

Liens de base de données (Oracle)

Un lien de base de données est un objet de schéma contenu dans une base de données qui permet d'accéder à des objets contenues dans une autre base de données.

Les liens de base de données sont pris en charge pour Oracle 11g et versions supérieures. PowerAMC modélise les liens de base de données sous la forme d'objets étendus avec le stéréotype <<Database Link>>.

Création d'un lien de base de données

Vous pouvez créer un lien de base de données de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Liens de base de données** pour afficher la boîte de dialogue Liste des liens de base de données, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Lien de base de données**.

Propriétés d'un lien de base de données

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un lien de base de données, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Liens de base de données de l'Explorateur d'objets.

Général :

Nom	Description
Public	Spécifie si le lien de base de données est disponible pour tous les utilisateurs. Si False, le lien de base de données est privé est n'est disponible que pour vous. Nom dans le script : Public

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet Oracle :

Nom	Description
Partagé	Spécifie l'utilisation d'une seule connexion réseau afin de créer un lien vers une base de données public qui peut être partagé entre différents utilisateurs. Si vous cochez cette case, vous devez également spécifier un nom d'utilisateur et un mot de passe pour l'instance cible sur le serveur distant. Noms dans le script : Shared, AuthenticatedBy, AuthenticationPassword
Connecter à : Nom d'utilisa- teur	Spécifie le nom d'utilisateur et le mot de passe utilisés pour établir une connexion à la base de données distante à l'aide d'un lien vers une base de données fixe. Vous devez spécifier CURRENT_USER afin de créer une lien vers une base de données pour l'utilisateur courant. L'utilisateur courant doit être un utilisateur global doté d'un compte valide sur la base de données distante. Si vous ne spécifiez aucune valeur, le lien vers la base de données utilise le nom d'utilisateur et le mot de passe de chaque utilisateur qui se connecte à la base de données. Noms dans le script : Username, Password

Nom	Description
Nom du service	Spécifie le nom de service d'une base de données distante. Si vous spécifiez uniquement le nom de la base de données, la base de données Oracle ajoute de façon implicite le domaine de la base de données dans la chaîne de connexion afin de créer un nom de service complet. Nom dans le script : ServiceName
Modèle physique de données	Spécifie le modèle PowerAMC qui contient les objets de la base de données distante. Utilisez les boutons à droite de la zone pour créer, supprimer, sélectionner ou afficher la feuille de propriétés du modèle. Nom dans le script : LinkModel

Journaux de vue matérialisée (Oracle)

Lorsque des changements de DML sont effectués sur les données d'une table maître, Oracle stocke les lignes qui dérivent ces changements dans le journal de vue matérialisée, et utilise ensuite ces changements dans le journal de vue matérialisé pour réactualiser les vues matérialisées par rapport à la table maître.

Les journaux de vue matérialisée sont pris en charge pour Oracle 11g et versions supérieures. PowerAMC modélise les journaux de vue matérialisée sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<Materialized view log>>.

Création d'un journal de vue matérialisée

Vous pouvez créer un journal de vue matérialisée comme suit :

- Affichez la feuille de propriétés de la table à laquelle vous souhaitez attacher le journal, cliquez sur l'onglet Oracle, puis sur le bouton Créer en dans la zone de groupe Journal de vue matérialisée.

Propriétés d'un journal de vue matérialisée

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un journal de vue matérialisée, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou sur le bouton Propriétés sur l'onglet Oracle de la feuille de propriétés de sa table maître.

L'onglet Général affiche le nom et le commentaire de la table maître. Les propriétés suivantes sont disponibles sur l'onglet Partitions :

Nom	Description
Type	<p>Spécifie la méthode de partitionnement de la table. Vous pouvez choisir entre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Plage/Composite - Partitionne la table sur des plages de valeurs dans la liste des colonnes. • Hash - Partitionne la table en utilisant la méthode hash. • Liste - Partitionne la table sur des listes de valeurs littérales de colonne. • Référence - Crée des équipartitions de la table créée (la table enfant à par une contrainte référentielle à une table partitionnée existante (la table parent). • Système - Partitionne la table par les partitions spécifiées. <p>Lorsque vous sélectionnez un type, des options supplémentaires s'affichent et vous permettent de spécifier les paramètres nécessaires.</p>

Editions (Oracle)

La redéfinition basée sur l'édition peut être utilisée afin de mettre à jour des composants de base de données durant l'utilisation d'une application. Les éditions sont prises en charge pour Oracle 12c et versions supérieures. PowerAMC modélisé les éditions sous la forme d'objets étendus dotés du stéréotype <<Edition>>.

Création d'une édition

Vous pouvez créer une édition de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Editions** pour afficher la boîte de dialogue Liste des éditions, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Edition**.

Les éditions sont principalement utilisées avec les vues matérialisées. Ouvrez la feuille de propriétés d'une vue matérialisée, cliquez sur l'onglet **Options physiques**, puis développez l'arborescence jusqu'à `query_rewrite_clause/unusable_editions_clause` afin de spécifie les éditions avant et après lesquelles la vue matérialisée n'est pas utilisable.

Propriétés d'une édition

Vous pouvez modifier les propriétés d'une édition à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une édition, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Editions de l'Explorateur d'objets.

Général :

Nom	Description
Edition parent	<p>Spécifie que l'édition est créée comme un enfant de cette édition. Si aucun parent n'est spécifié, l'édition est créée comme un enfant de l'édition du plus bas niveau. Au moment de sa création, la nouvelle édition hérite de tous les objets éditonnés depuis son édition parent.</p> <p>Nom dans le script : ParentEdition</p>

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD SAP Business Suite, sélectionnez le SGBD sur lequel votre installation est exécutée et dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle, cliquez sur **OK** pour créer un MPD vide, puis sélectionnez **Outils > SAP Business Suite > Importer le dictionnaire de données SAP**. Pour afficher ces extensions du métamodèle PowerAMC dans l'Editeur de ressource, sélectionnez **Modèle > Extensions**, sélectionnez l'extension SAP Business Suite, cliquez sur l'outil **Propriétés**, puis développez le noeud **Profile**.

PowerAMC prend en charge l'importation depuis n'importe quelle version récente de SAP® Business Suite.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour SAP Business Suite.

Modèle

Dictionnaire de données :

Nom	Description
Nom d'hôte	Spécifie le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur sur lequel l'installation Business Suite est exécutée. Nom dans le script : HostName
Nom d'utilisateur	Spécifie l'utilisateur qui se connecte au serveur Business Suite. Nom dans le script : UserName

Composantes ABAP

Les composantes ABAP sont basés sur des packages PowerAMC standard avec un stéréotype Composante ABAP. Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Dictionnaire de données** :

Nom	Description
Créé par	Spécifie l'utilisateur qui a créé l'objet et quand il a été créé. Nom dans le script : CreatedBy, CreatedOnDate, CreatedOnTime
Modifié le	Spécifie le dernier utilisateur qui a modifié l'objet et quand le changement a été effectué. Nom dans le script : ChangedBy, ChangedOnDate, ChangedOnTime

Nom	Description
Parent	Spécifie la composante ABAP qui est le parent de la composante courante. Nom dans le script : Parent
Personnalisé par / Notes d'édition par	Spécifient les utilisateurs qui ont personnalisé la composante et rédigé les notes d'édition pour la personnalisation. Nom dans le script : CustomizingResponsible, ReleaseNoteResponsible
Publié	Fournit des informations d'édition sur la composante. Nom dans le script : Released
Support Web / desktop	Spécifie que la composante peut être affichée dans le portail SAP NetWeaver et dans le client NetWeaver. Nom dans le script : SupportWeb, SupportDesktop
Visible	Spécifie que la composante doit être visible pour les utilisateurs. Nom dans le script : Visible

Packages ABAP

Les packages ABAP sont basés sur des packages PowerAMC standard avec un stéréotype `Package ABAP`. Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Dictionnaire de données** :

Nom	Description
Créé par	Spécifie l'utilisateur qui a créé l'objet et quand il a été créé. Nom dans le script : CreatedBy, CreatedOnDate, CreatedOnTime
Modifié le	Spécifie le dernier utilisateur qui a modifié l'objet et quand le changement a été effectué. Nom dans le script : ChangedBy, ChangedOnDate
Parent	Spécifie la composante ou package ABAP qui est le parent du package courant. Nom dans le script : ApplicationComponent
Composante logicielle	Spécifie la composante logicielle dont ce package est un package de support. Nom dans le script : SoftwareComponent

Nom	Description
Package principal	<p>Spécifie si le package est :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <vide> - Package de développement • X - Package principal, qui ne contient pas lui-même d'éléments de développement, et qui fournit une structure pour ses enfants • S - Package de structure <p>Nom dans le script : MainPackage</p>
Espace de noms	<p>Spécifie une méthode abandonnée d'organisation de la structure des packages.</p> <p>Nom dans le script : Namespace</p>
Propriétaire	<p>Spécifie l'utilisateur responsable du package.</p> <p>Nom dans le script : Owner</p>

Tables/Structures

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Dictionnaire de données** :

Nom	Description
Modifié par	<p>Spécifie le dernier utilisateur qui a modifié l'objet et quand le changement a été effectué.</p> <p>Nom dans le script : ChangedBy, ChangedOnDate, ChangedOnTime</p>
Package parent	<p>Spécifie la composante ABAP qui est le parent de la table ou de la structure.</p> <p>Nom dans le script : PackageCode</p>
Table physique	<p>Spécifie le table de base de données sur laquelle la table ou la structure est basée.</p> <p>Nom dans le script : PhysicalTableCode</p>
Est étendue	<p>Spécifie que la table contient des extensions.</p> <p>Nom dans le script : IsExtended</p>

Colonnes (zones)

Les champs Business Suite sont représentées sous la forme de colonnes dans PowerAMC. Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Dictionnaire de données** :

Nom	Description
Type de champ	Spécifie si le champ est : <ul style="list-style-type: none"> • <Vide> - Type intégré • E - Elément de données • S - Structure • L - Type de table Nom dans le script : FieldType
Domaine	Spécifie le domaine attaché à la colonne. Nom dans le script : Domain
Type de données ABAP	Spécifie le type de données utilisé par l'environnement d'exécution : <ul style="list-style-type: none"> • B, S, I - Entier d'1, 2 ou 4 octets • C, N, B, F, G - Caractère, numérique, binaire, flottant, ou chaîne • D, T - Date ou heure • X, Y - Brut à longueur fixe ou variable Nom dans le script : ABAPDataType
Type de données de données	Spécifie le type de données utilisé dans le dictionnaire. Nom dans le script : DataDictionaryDataType
Elément de données	Spécifie que l'élément de données attaché au champ est de type E. Nom dans le script : DataElement
Inclure la structure	Spécifie que la structure incluse attachée au champ est de type S. Nom dans le script : IncludeStructure
Table de recherche	Spécifie que la table dont doivent être tirées les valeurs de clé est de type T. Nom dans le script : LookupTable
Zone/table de référence	Pour les colonnes numériques ou monétaires, spécifient le champ et la table de référence. Nom dans le script : ReferenceField, ReferenceTable

Nom	Description
Aide à la saisie	<p>Spécifie l'origine de l'aide à la saisie :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <vide> - Aucune aide à la saisie • X - Recherche d'aide explicite attachée au champ • P - Aide à la saisie mise en oeuvre avec une table de vérification • D - Recherche d'aide explicite attachée à l'élément de données • F - Aide à la saisie avec des valeurs fixe • T - Aide à la saisie basée sur le type de données <p>Nom dans le script : InputHelp</p>

Index

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Dictionnaire de données** :

Nom	Description
Modifié par	<p>Spécifie le dernier utilisateur qui a modifié l'objet et quand le changement a été effectué.</p> <p>Nom dans le script : ChangedBy, ChangedOnDate, ChangedOnTime</p>
Nom d'index BD	<p>Spécifie le nom d'index de base de données associé.</p> <p>Nom dans le script : DBIndexName</p>
Inclusion ou exclusion BD	<p>Spécifie qu'une liste de systèmes de base de données est utilisé comme :</p> <ul style="list-style-type: none"> • I - Liste des inclusions : crée un index sur ces systèmes. • E - Liste des exclusions : ne crée pas d'index sur ces systèmes. <p>Nom dans le script : DBIncludeExclude</p>
Liste de systèmes de base de données 1-4	<p>Spécifient des listes de systèmes de base de données pour inclusion ou exclusion par l'index.</p> <p>Nom dans le script : DBSYSEL1, DBSYSEL2, DBSYSEL3, DBSYSEL4</p>
Index d'extension	<p>Spécifie que l'index est un index d'extension.</p> <p>Nom dans le script : IsExtensionIndex</p>

Nom	Description
Statut	<p>Spécifie le statut de l'index dans la base de données :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <vide> - Créer sur la base de données. • O - Ne pas créer sur la base de données. • D - Créer sur la base de données en fonction de la base <p>Nom dans le script : Status</p>

Eléments de données

Les éléments de données sont basés sur les objets étendus de PowerAMC avec un stéréotype Elément de données. Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet

Dictionnaire de données :

Nom	Description
Modifié par	<p>Spécifie le dernier utilisateur qui a modifié l'objet et quand le changement a été effectué.</p> <p>Nom dans le script : ChangedBy, ChangedOnDate, ChangedOnTime</p>
Code de package	<p>Spécifie la package contenant l'élément de données.</p> <p>Nom dans le script : PackageCode</p>
Nom par défaut	<p>Spécifie le nom par défaut de l'élément de données.</p> <p>Nom dans le script : DefaultName</p>
Langue d'origine	<p>Spécifie la langue dans laquelle l'élément de données a été défini.</p> <p>Nom dans le script : OriginalLanguage</p>
Type de données du dictionnaire de données	<p>Spécifie le type de données de la colonne du point de vue du dictionnaire ABAP.</p> <p>Nom dans le script : DataDictionaryDataType, DataType</p>
Longueur / Longueur de sortie	<p>Spécifient le nombre de caractères prise en charge et le nombre de caractères qui peuvent être affichés dans les formulaires ABAP.</p> <p>Nom dans le script : OutputLength, Length</p>
Précision	<p>Spécifie le nombre de décimales pris en charge.</p> <p>Nom dans le script : Precision</p>

Nom	Description
Type de référence	<p>Spécifie la catégorie du type de dictionnaire :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <vide> - Type direct • E - Type élémentaire • S - Type structuré • L - Type de table • R - Type de référence • D - Domaine <p>Nom dans le script : ReferenceKind</p>
Routine de conversion	<p>Spécifie des modules de fonction qui sont exécutés lorsque des valeurs sont saisies et affichées dans le champ de l'écran ABAP.</p> <p>Nom dans le script : ConversionRoutine</p>
Table de valeurs	<p>Spécifie que les valeurs permises pour l'élément de données sont les valeurs de clé primaire de la table sélectionnée.</p> <p>Nom dans le script : ValueTable</p>
Signé	<p>Spécifie que les valeurs négatives sont prises en charge.</p> <p>Nom dans le script : Signed</p>
Minuscules	<p>Spécifie que les minuscules sont prises en charge.</p> <p>Nom dans le script : Lowercase</p>
Valeurs fixes	<p>Spécifie que les seules valeurs permises sont celles spécifiées.</p> <p>Nom dans le script : FixedValues</p>

Domaines

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Dictionnaire de données** :

Nom	Description
Modifié par	<p>Spécifie le dernier utilisateur qui a modifié l'objet et quand le changement a été effectué.</p> <p>Nom dans le script : ChangedBy, ChangedOnDate, ChangedOnTime</p>
Code de package	<p>Spécifie le package qui contient le domaine.</p> <p>Nom dans le script : PackageCode</p>

Nom	Description
Type de données du dictionnaire de données	Spécifie le type de données de la colonne du point de vue du dictionnaire ABAP. Nom dans le script : DataDictionaryDataType
Domaine de base	Spécifie le domaine que le présent domaine étend. Nom dans le script : BaseDomain
Table de valeurs	Spécifie que les valeurs permises pour le domaine sont les valeurs de clé primaire de la table sélectionnée. Nom dans le script : ValueTable
Routine de conversion	Spécifie des modules de fonction qui sont exécutés lorsque des valeurs sont saisies et affichées dans le champ de l'écran ABAP. Nom dans le script : ConversionRoutine
Valeurs fixes	Spécifie que les seules valeurs permises sont celles spécifiées. Nom dans le script : FixedValues
Signé	Spécifie que les valeurs négatives sont prises en charge. Nom dans le script : Signed

Vues

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Dictionnaire de données** :

Nom	Description
Modifié par	Spécifie le dernier utilisateur qui a modifié l'objet et quand le changement a été effectué. Nom dans le script : ChangedBy, ChangedOnDate, ChangedOnTime
Table racine	Spécifie spécifie la table principale d'un agrégat. Nom dans le script : RootTableCode

Nom	Description
Type de vue	<p>Spécifie que la vue est une :</p> <ul style="list-style-type: none"> • H - Vue d'aide • D - Vue de base de données • P - Vue de projection • S - Vue de structure, la sélection des données n'est pas possible • C - Vue de maintenance • E - Vue d'entité (plus supportée) • V - Variante de vue • A - Vue d'ajout <p>Nom dans le script : ViewType</p>
Classe de livraison	<p>Spécifie que la classe de livraison de la vue est une :</p> <ul style="list-style-type: none"> • A - Table d'application • C - Table client, maintenue par le client • L - Table de stockage des données temporaires • G - Table client, SAP peut ajouter des lignes • E - Table de contrôle • S - Table système, maintenue par SAP • W - Table système <p>Nom dans le script : DeliveryClass</p>
Statut de maintenance	<p>Spécifie le statut de maintenance de la vue :</p> <ul style="list-style-type: none"> • <vide> - Modifiable • R - Lecture seule • U - Lecture et modification • M - Vue dépendant du temps <p>Nom dans le script : MaintenanceStatus</p>

Colonnes de vue (champs de vue)

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Dictionnaire de données** :

Nom	Description
Nom de formulaire ABAP	<p>Spécifie le nom de ce champ dans les formulaires ABAP.</p> <p>Nom dans le script : ABAPFormName</p>

Nom	Description
Table / champ de base	Spécifient la table et le champ dont ce champ est tiré. Nom dans le script : BaseTable, BaseField
Elément de données	Spécifie l'élément de données attaché au champ. Nom dans le script : DataElement
Est une clé	Spécifie que le champ appartient à une zone clé. Nom dans le script : IsKey
Mode de verrouillage	Spécifie le mode de verrouillage pour le champ : <ul style="list-style-type: none"> • E - Verrouillage d'écriture • S - Verrouillage de lecture • X - Verrouillage exclusif Nom dans le script : LockMode
Statut de maintenance	Spécifie le statut de maintenance du champ : <ul style="list-style-type: none"> • <vide> - Vue disponible normalement • R - Le champ de la vue peut seulement être lu • S - Le champ de la vue est utilisé pour former des sous-ensembles • H - Le champ de la vue n'est pas transféré sur les écrans de maintenance Nom dans le script : MaintenanceStatus

Importation d'un dictionnaire de données SAP Business Suite

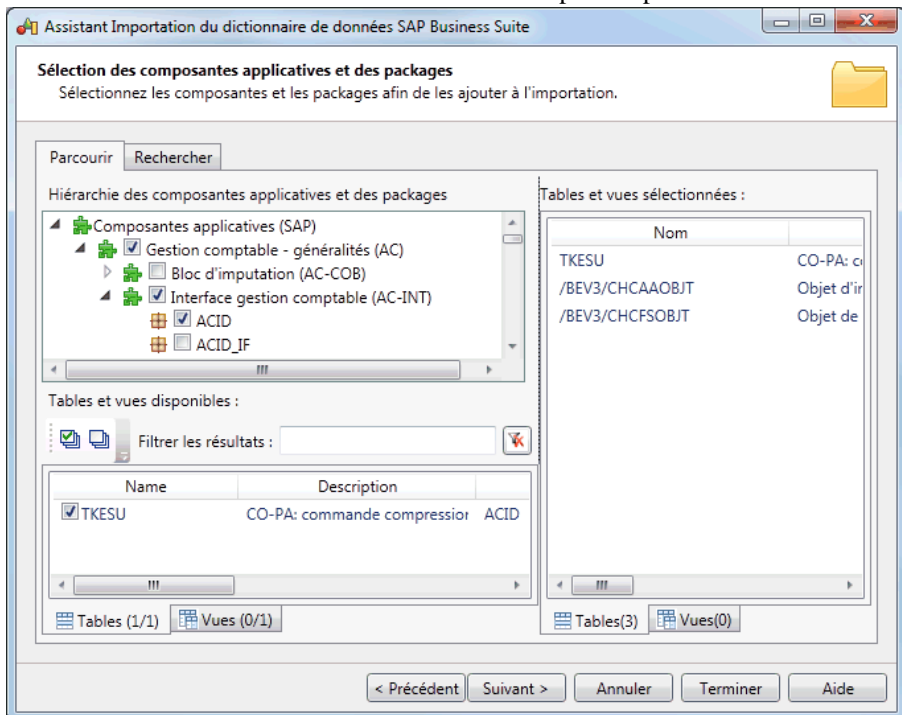
Une installation SAP Business Suite est construite sur une structure de base de données complexe, qui comprend des milliers de tables dont les noms peuvent être obscurs, et peuvent inclure un grand nombre de personnalisations. Dans certains environnements, il peut y avoir plusieurs serveurs, chacun avec différentes personnalisations. PowerAMC permet de parcourir la hiérarchies des composantes applicatives et des packages et de les importer avec leurs objets logiques de support à des fins d'analyse, de comparaison et de fusion des dictionnaires de données.

1. Créez un nouveau MPD qui cible le SGBD qui héberge votre serveur Business Suite. Pour un serveur qui exécute SAP MaxDB, utilisez le SGBD SAP HANA.

2. Sélectionnez **Outils > SAP Business Suite > Importer le dictionnaire de données SAP Business Suite** pour ouvrir l'Assistant, puis cliquez sur **Suivant** sur la page de bienvenue.
3. Saisissez vos paramètres de connexion Business Suite, puis cliquez sur **Suivant** pour vous connecter.

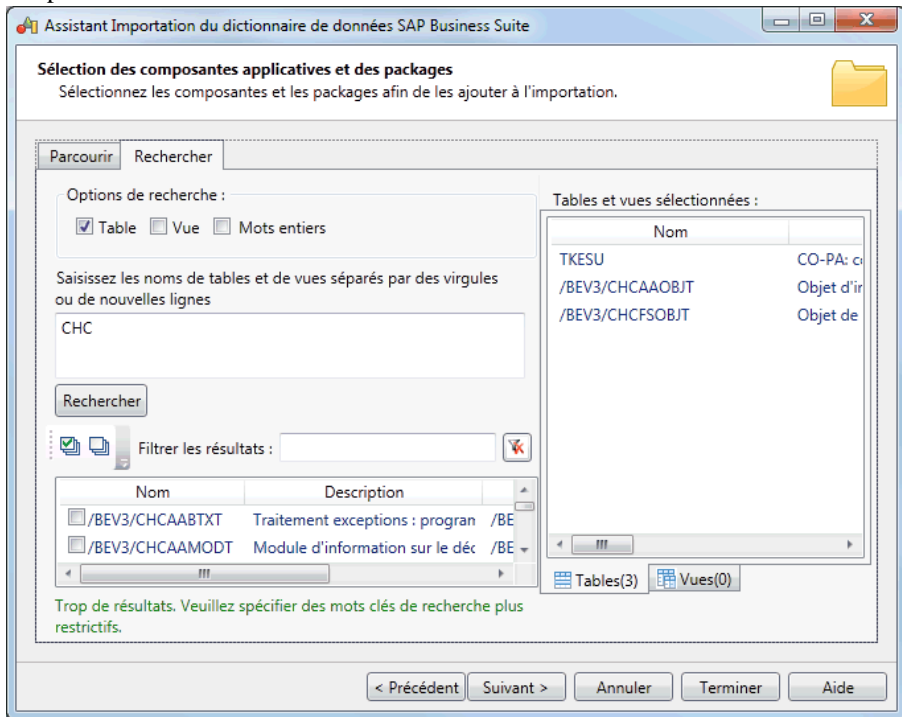
Utilisez les outils à droite de la zone **Nom de la connexion** pour créer un nouveau profil de connexion, afficher les propriétés du profil existant ou le supprimer. Les profils de connexion Business Suite sont stockés dans le registre.

4. Utilisez les onglets Parcourir et Rechercher pour naviguer dans la hiérarchie de composants et de packages, sélectionnez des composants, packages, tables et vues à importer, puis cliquez sur **Suivant**.
 - **Parcourir** - Développez la hiérarchie de composants et de packages, et sélectionnez des composants et packages d'application dans le volet de gauche afin d'ajouter leurs tables et vues à l'importation. Lorsque vous sélectionnez un composant ou un package à importer, Les tables et vues correspondantes sont ajoutées sur les sous-onglets dans le volet de droite, et le nombre des tables et des vues à importer est mis à jour. Les tables sont sélectionnées par défaut pour l'importation, mais pas les vues. Vous pouvez sélectionner ou désélectionner les tables et les vues pour importation :



- **Rechercher** - Choisissez de chercher des tables et/ou des vues et si vous souhaitez faire porter la recherche sur des mots entiers, saisissez une ou plusieurs chaînes à rechercher (séparées par une virgule ou un retour à la ligne, puis cliquez sur **Rechercher**. Vous

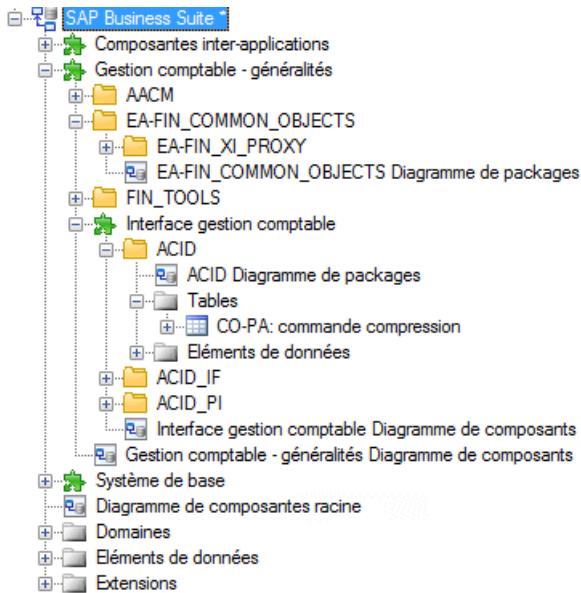
pouvez filtrer votre jeu de résultats de façon dynamique en saisissant une chaîne dans la zone de filtre. Sélectionnez les tables et les vues dans vos résultats pour les ajouter dans l'importation :



Remarque : Un système ERP pouvant contenir des milliers et des milliers de tables, nous vous recommandons de n'importer qu'un sous-ensemble limité des composants et packages à chaque fois. Vous pouvez relancer ensuite l'Assistant et importer des composants ou packages supplémentaires autant de fois que nécessaire.

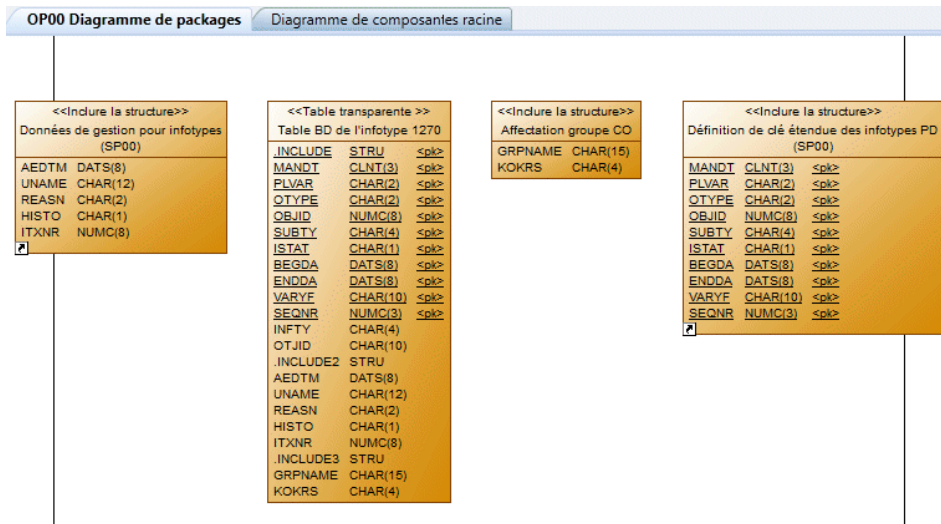
5. Passez en revue les objets qui vont être importés, puis cliquez sur **Terminer**.

La structure de composants et de packages est importée, avec les tables situées dans le package approprié, et les domaines et éléments de données globaux répertoriés à la racine du modèle.



PowerAMC stocke le nom technique de chaque objet dans sa zone **Code**, et utilise une brève description plus intuitive de l'objet comme son nom. Ainsi, par exemple, la table identifiée comme TFC_INST_LANG dans le dictionnaire de données est affichée en tant que Table des langues dans PowerAMC.

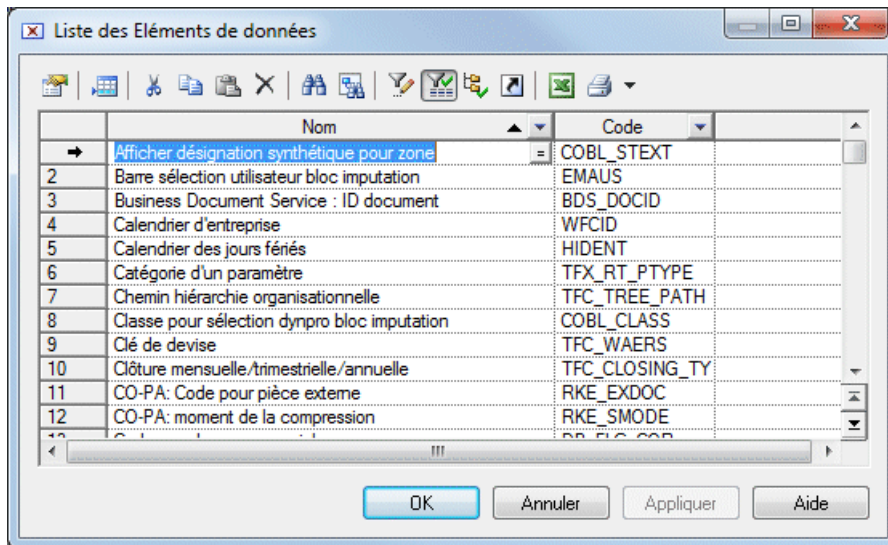
Chaque composante et chaque package contient un diagramme qui montre les objets qu'il contient :



Remarque : Tous les packages ne contiennent pas des tables. Pour afficher uniquement la structure des composantes et packages qui comportent des diagrammes contenant des

tables, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets ou sur le fond du diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Afficher les diagrammes ABAP contenant les tables**. Sélectionnez un diagramme dans l'arborescence, puis cliquez sur **OK** pour l'ouvrir.

6. Passez en revue les métadonnées importées. Les listes configurables et filtrables de chaque type d'objet sont accessibles depuis le menu **Modèle**. Par exemple, pour afficher la boîte de dialogue Liste des éléments de données, sélectionnez **Modèle > Éléments de données**:



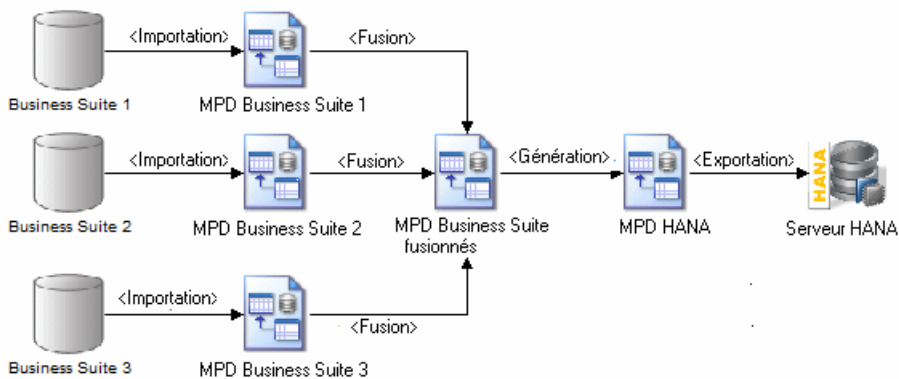
Remarque : Pour afficher les listes d'objets globaux, tels que les domaines et les éléments de données, assurez-vous d'être dans le contexte de la racine du modèle (en double-cliquant sur Diagramme de composantes racine) avant d'ouvrir la liste. Pour la totalité des composantes, packages, ou tables du modèle, assurez-vous d'être à la racine, ouvrez la liste, puis cliquez sur l'outil **Inclure les sous-packages** dans la barre d'outils de la liste. Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation des listes de types d'objet, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Listes d'objets*

7. [facultatif] Effectuez une importation supplémentaire pour enrichir votre modèle. Vous pouvez effectuer autant d'importations que nécessaire, et supprimer des composantes, packages, ou autres objets si nécessaires pour simplifier votre modèle et mettre l'accent sur les parties qui vous intéressent.
8. [facultatif] Pour comparer plusieurs installations Business Suite, importez chacune dans son propre MPD, puis sélectionnez **Outils > Comparer des modèles**. Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation de cette fonctionnalité, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*.

9. [facultatif] PowerAMC prend en charge la fusion des MPD Business Suite et leur génération dans HANA pour fournir une base afin de constituer un environnement d'intelligence métiers afin de générer des rapports sur vos données transactionnelles Business Suite (voir *Génération d'un dictionnaire de données SAP Business Suite dans HANA* à la page 541).

Génération d'un dictionnaire de données SAP Business Suite dans HANA

PowerAMC peut vous aider à préparer une structure de tables HANA pour permettre de générer des rapports consolidés sur une ou plusieurs installations SAP Business Suite.



1. Créez un MPD pour chaque installation SAP Business Suite, puis importez les tables logiques sur lesquels vous souhaitez faire porter les rapports (voir *Importation d'un dictionnaire de données SAP Business Suite* à la page 536).
2. Analysez et purifiez vos modèles, en supprimant les composantes, packages, tables et colonnes sans intérêt pour votre projet de rapport.

Remarque : Vous ne devez pas modifier les propriétés des objets Business Suite (sauf pour la zone **Commentaire** ou l'onglet **Notes**) ou créer de nouveaux objets, ce afin d'assurer l'intégrité des métadonnées qui seront générées dans le schéma HANA.

3. Sélectionnez un modèle comme contenant principal, puis sélectionnez **Outils > Fusionner des modèles** et fusionnez les autres modèles dans ce modèle l'un après l'autre pour créer un super ensemble de tous les composantes, packages, tables et colonnes que vous souhaitez générer dans HANA.

Pour obtenir des informations détaillées sur la fusion des modèles, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*.

4. Sélectionnez **Outils > SAP Business Suite > Générer un modèle physique de données HANA**.
5. Choisissez si vous souhaitez **Préserver la hiérarchie de packages**, qui est le mode par défaut, et qui va recréer la structure de composantes et de packages Business Suite dans le MPD HANA PDM. Notez que cette structure ne représente pas les packages HANA. Si vous désélectionnez cette option, vous supprimez la création de ces packages et générez toutes vos tables à la racine du MPD. Dans les deux cas, vos tables seront toutes exportées dans le catalogue HANA.
6. Cliquez sur **OK** pour commence la génération.
PowerAMC génère un nouveau MPD ciblant le SGBD HANA.

Remarque : PowerAMC génère la structure de composantes et de packages Business Suite dans le MPD HANA.

7. Exportez vos tables sur votre serveur HANA (voir *Exportation d'objets dans le référentiel HANA* à la page 548).
Mettez en oeuvre le chargement de vos données transactionnelles dans votre entrepôt HANA en utilisant votre solution ETL standard.

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD SAP HANA®, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

PowerAMC prend en charge l'ingénierie par va-et-vient entre le reverse-engineering et la génération de tables et de vues analytiques et vues d'attributs SAP HANA® v1.0 SP07.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour SAP HANA.

Tables

Général :

Nom	Description
Type	<p>Spécifie le type de table. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Row - [défaut] Si la plupart des accès à la table impliquent la sélection de quelques enregistrements, avec tous les attributs sélectionnés, le stockage basé sur les lignes est préférable. • Column - Si la plupart des accès à la table impliquent un grand nombre d'ensembles de données, avec peu d'attributs sélectionnés, un stockage basé sur les colonnes est préférable. • History column - Crée une table avec un type de session HISTORY, pour prendre en charge les requêtes temporelles, qui sont des requêtes qui portent sur les états historiques de la base de données. • Global temporary - La définition de la table est globalement disponible tandis que les données ne sont visibles que pour la session courante. La table est tronquée à la fin de la session. • Local temporary - La définition et les données de la table ne sont visibles que dans la session courante. La table est tronquée à la fin de la session. <p>Nom dans le script : FullType</p>

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **HANA** :

Nom	Description
Type de consi- gnation	<p>Spécifie que la consignation de la table est activée. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • logging - [défaut] • nologging - spécifie que la consignation est désactivée. La définition de la table est alors persistante et disponible de façon globale et les données sont temporaires et globales. La gestion des ressources doit par conséquent supprimer de façon explicite une table NOLOGGING. <p>Nom dans le script : LoggingType</p>
Période de réten- tion	<p>[si nologging est sélectionné] Spécifie la durée de rétention (en secondes) de la table créée comme nologging.</p> <p>Nom dans le script : Retention</p>
Fusion auto	<p>Spécifie que la fusion delta automatique est déclenchée.</p> <p>Nom dans le script : AutoMerge</p>
Priorité de dé- chargement	<p>Spécifie la priorité (de 0 à 9) de la table à décharger de la mémoire.</p> <p>Nom dans le script : UnloadPriority</p>
Flexibilité de schéma	<p>Spécifie que le schéma de la table est flexible.</p> <p>Nom dans le script : WithSchemaFlexibility</p>
Emplacement	<p>Spécifie que les partitions seront créées sur les instances listées en utilisant un schéma round-robin.</p> <p>Nom dans le script : PartitionLocation</p>
Multiple	<p>Spécifie quand l'emplacement cible plusieurs instances de HANA.</p> <p>Nom dans le script : HasMultipleLocations</p>
Texte des options	<p>Spécifie le texte SQL des options de table. Les options saisies ici seront définies dans les zones appropriées, et les changements apportés dans ces zones seront reflétés ici.</p> <p>Nom dans le script : FullTableOptions</p>

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Partitions** :

Nom	Description
Type	<p>Spécifie le type de schéma de partition :</p> <ul style="list-style-type: none"> Hash - Répartit équitablement les lignes dans des partitions pour un équilibrage de charge et pour surmonter la limitation des 2 milliards de lignes. Spécifiez une expression qui liste des colonnes sur lesquelles partitionner et le nombre de partitions à créer. Vous pouvez spécifier un second schéma de type Hash ou Range. Range - Crée des partitions pour des valeurs particulières ou des plages de valeurs. Spécifiez une expression et un spécificateur de plage. RoundRobin - Répartit équitablement les lignes dans des partitions sans spécifier de colonnes de partitionnement. Spécifiez le nombre de partitions à créer. Vous pouvez spécifier un second schéma de type Range. <p>Nom dans le script : FirstPartitionElement, etc</p>

Colonnes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Détails** :

Nom	Description
Stocké comme	<p>Spécifie le type de données stocké.</p> <p>Nom dans le script : StoreDataType</p>
Type DDIC	<p>Spécifie le type de données d'application.</p> <p>Nom dans le script : DDICDataType</p>

Index

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Type	<p>Spécifie le type de l'index, qui peut être :</p> <ul style="list-style-type: none"> <aucun> - [valeur par défaut] Le serveur va choisir le type d'index approprié. Cpbtree - Arbre B+ préfixe compressé, qui permet d'améliorer les performances pour les clés volumineuses des types de données caractère, chaîne, chaîne binaire ou décimaux, ou lorsque la contrainte est une clé composite, ou une contrainte non-unique. Btree - Maintient des données triées qui permettent d'améliorer l'efficacité pour l'insertion, la suppression et les recherches d'enregistrements. <p>Nom dans le script : DescIndex</p>

Nom	Description
Descendant	[btree uniquement] Spécifie que l'index doit être créé en ordre décroissant. Scripting name: DescIndex

Clés

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Type de clé	Spécifie le type de clé. Nom dans le script : KeyType

Rôles

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Visibilité globale	Spécifie que le rôle est disponible de façon globale. Nom dans le script : GlobalVisibility
ID global	[si Visibilité globale est sélectionné] Spécifie le nom de rôle externe pour l'utilisateur global. Nom dans le script : GlobalID

Références

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **HANA** :

Nom	Description
Cardinalité	Spécifie le type de cardinalité. Nom dans le script : HANACardinality
Type de jointure	Spécifie le type de jointure. Nom dans le script : HANAJoinType
Colonne de langue	Spécifie la colonne de langue. Nom dans le script : HANALanguageColumn

Utilisateurs

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Identification	Spécifie le type d'identification (global, local ou external). Nom dans le script : Identification
Nom distinctif	Spécifie le nom distinctif (DN) de l'utilisateur dans le répertoire ou le certificat. Nom dans le script : DistinguishedName
Mot de passe	Spécifie la copie en clair du mot de passe. Nom dans le script : CopyPassword
Schéma implicite	Spécifie que la génération de base de données va utiliser la procédure stockée sp_grantdbaccess au lieu d'une instruction create user. Nom dans le script : ImplicitSchema
Schéma par défaut	Spécifie le premier schéma recherché pour résoudre les noms des objets pour cet utilisateur. Nom dans le script : DefaultSchema

Packages

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **HANA** des packages HANA :

Nom	Description
Package structurel	Spécifie que le package est un package structurel. Nom dans le script : Structural
Nom d'objet	Spécifie le nom d'objet HANA. Nom dans le script : _ObjectName_

Faits (vues analytiques) et dimensions (vues attributs)

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **HANA** :

Nom	Description
Client / Langue / Membre par défaut	Spécifient le client, la langue et le membre (dimension uniquement) HANA par défaut. Nom dans le script : DefaultClient, DefaultLanguage, DefaultMember
Rapport multidimensionnel	[faits] Spécifie que le rapport multidimensionnel est activé. Nom dans le script : MultidimensionalReporting

Nom	Description
Package / Nom / Version	Spécifie package, nom d'objet et numéro de version HANA. Nom dans le script : <code>_ObjectPackage_</code> , <code>_ObjectName_</code> , <code>_ObjectVersion_</code>
Date de dernière mise à jour / à	Spécifie quand la dimension ou le fait a été modifié pour la dernière fois. Nom dans le script : <code>_LastUpdatedDate_</code> , <code>_LastUpdatedTime_</code>

Attributs de dimension et attributs de fait

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **HANA** :

Nom	Description
Membre par défaut / Objet Info	Spécifient le membre par défaut et l'objet Info HANA. Nom dans le script : <code>DefaultMember</code> , <code>InfoObject</code>
Décomposition activée	Spécifie que la décomposition est activée pour l'attribut. Nom dans le script : <code>DrillDownEnabled</code>
Caché	Spécifie que l'attribut est caché. Nom dans le script : <code>IsHidden</code>
Attribut de clé : Clé principale / Hiérarchie d'attributs active	[Attribut de dimension uniquement] Spécifient que l'attribut est un attribut de clé, un attribut de clé principal, et que la hiérarchie d'attributs est active. Nom dans le script : <code>KeyAttribute</code> , <code>PrincipalKey</code> , <code>AttributeHierarchyActive</code>
Type données / Longueur / Echelle	Spécifient le type de données, la longueur et l'échelle de l'attribut. Nom dans le script : <code>AttributeDataType</code> , <code>Length</code> , <code>AttributeScale</code>

Mesures de fait

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **HANA** :

Nom	Description
Type données / Longueur / Echelle	Spécifient le type de données, la longueur et l'échelle de la mesure. Nom dans le script : <code>MeasureDataType</code> , <code>MeasureLength</code> , <code>MeasureScale</code>

Exportation d'objets dans le référentiel HANA

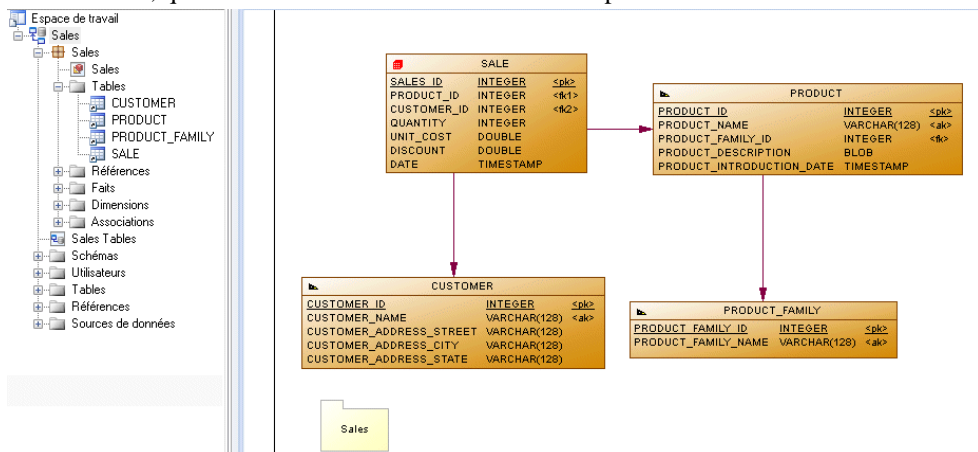
Si les tables HANA sont générées directement dans le catalogue, les vues analytiques et les vues d'attributs sont exportées dans le référentiel HANA, à partir duquel elles seront déployées. PowerAMC met à votre disposition un assistant pour vous aider à exporter vos

vues et vos tables respectivement dans le référentiel et le catalogue HANA en une seule et même action.

Remarque : Cette fonctionnalité requiert une installation de Java 32 bits.

Dans votre MPD, le catalogue HANA est représenté par la racine du modèle, tandis que le référentiel HANA est représenté par une structure de packages HANA. Pour pouvoir générer correctement vos tables et vos vues, vous devez placer vos tables à la racine, (ou dans des packages PowerAMC standard), et vos faits (vues analytiques) et dimensions (vues analytiques) dans les packages HANA appropriés.

Dans l'exemple suivant, les tables contenues dans le diagramme physique *Sales Tables* se trouvent à la racine du modèle, et s'affichent sous la forme de raccourcis dans le package *Hana Sales*, qui contient les faits et dimensions correspondantes :



Les tables et les vues analytiques et d'attributs importées depuis HANA sont automatiquement placées à la racine et les dans les packages HANA appropriés. Lorsque vous générez des cubes à partir des tables de votre modèle (voir *Génération de cubes* à la page 240), lancez l'Assistant depuis un package HANA. Si vous avez généré des cubes à la racine du modèle, faites glisser le diagramme multidimensionnel dans un package HANA pour déplacer son contenu.

1. Sélectionnez SGBD > Appliquer les changements du modèle au référentiel HANA pour ouvrir l'Assistant puis cliquez sur **Suivant** sur la page Bienvenue.

L'Assistant vérifie la cohérence de votre modèle et affiche les éventuelles erreurs susceptibles d'affecter la génération.

2. Saisissez le nom d'hôte et le numéro d'instance de votre référentiel HANA, ainsi que votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, puis cliquez sur Suivant pour établir la connexion.

Utilisez les outils à droite de la zone **Connexion** pour créer un nouveau profil de connexion, afficher les propriétés du profil existant, ou le supprimer. Les profils de connexion HANA sont stockés dans le registre.

Remarque : Le compte avec lequel vous vous connectez doit disposer au moins des rôles `CONTENT ADMIN`, `MODELING` et `PUBLIC`.

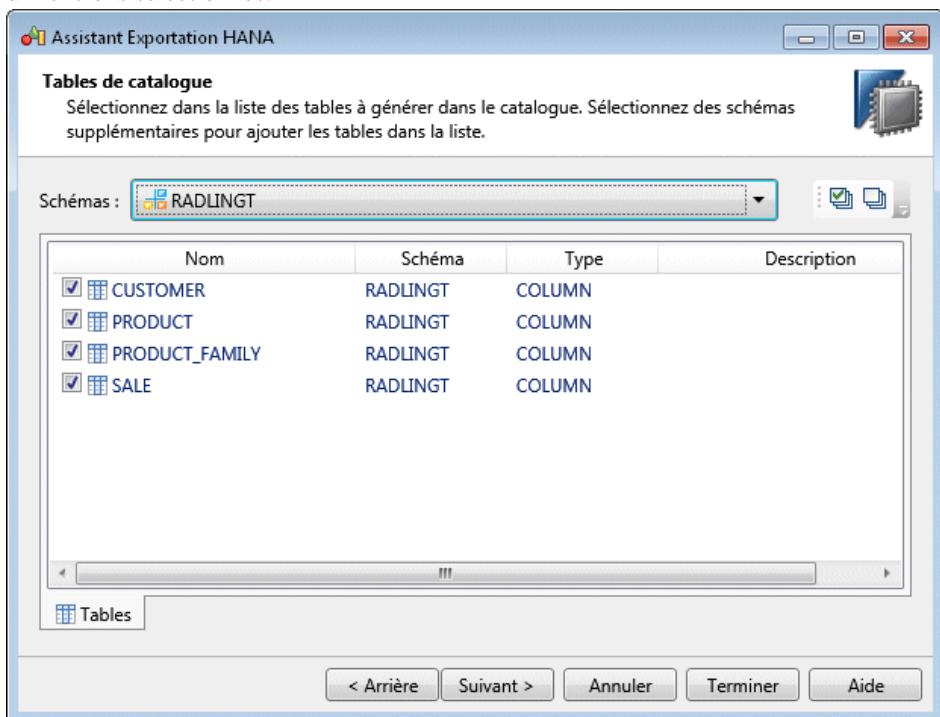
3. Sélectionnez les packages HANA dans votre modèle dans le volet de gauche pour rendre le contenu disponible pour exportation. Sélectionnez les faits à exporter dans le volet de droite, puis cliquez sur **Suivant**.

Lorsque vous sélectionnez un fait à exporter, ses dimensions associées sont automatiquement sélectionnées pour importation.

Remarque : Si vous avez déjà importé des objets à partir de HANA, le modèle archivé aide à déterminer les changements survenus depuis dans le modèle (voir *MPD archivés* à la page 360).

4. Sélectionnez les tables de catalogue à exporter, puis cliquez sur **Suivant**.

PowerAMC sélectionne automatiquement les tables de catalogue requises par les faits et dimensions sélectionnés.



5. Passez en revue les objets qui seront exportés, puis cliquez sur **Terminer** afin de les générer dans le référentiel HANA.

Remarque : Si PowerAMC détecte des conflits entre des modifications effectuées dans le modèle et des modifications effectuée sur ces mêmes objets sur le serveur, une boîte de dialogue de fusion (voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*) va s'ouvrir afin de vous permettre de

sélectionner, pour chaque conflit, quelle modification conflictuelle doit prévaloir. Les résolutions que vous sélectionnez sont d'abord appliquées aux modèles, puis les changements sont exportés sur le serveur.

Importation d'objets depuis le référentiel HANA

PowerAMC met à votre disposition un assistant pour vous aider à importer des vues analytiques et d'attributs depuis le référentiel HANA, ainsi que les tables de catalogue correspondantes.

Remarque : Cette fonctionnalité requiert une installation de Java 32 bits.

1. Pour importer dans un MPD existant, sélectionnez **SGBD > Mettre à jour le modèle à partir du référentiel HANA**.

ou

Pour importer et créer un nouveau MPD, sélectionnez **Fichier > Reverse engineering > Référentiel SAP HANA**.

2. Sélectionnez **SGBD > Mettre à jour le modèle à partir du référentiel HANA** pour ouvrir l'Assistant, puis :
3. Cliquez sur **Suivant** sur la page Bienvenue, saisissez le nom d'hôte et le numéro d'instance de votre référentiel HANA, ainsi que votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, puis cliquez sur **Suivant** pour établir la connexion.

Remarque : Le compte avec lequel vous vous connectez doit disposer au moins des rôles `CONTENT_ADMIN`, `MODELING` et `PUBLIC`.

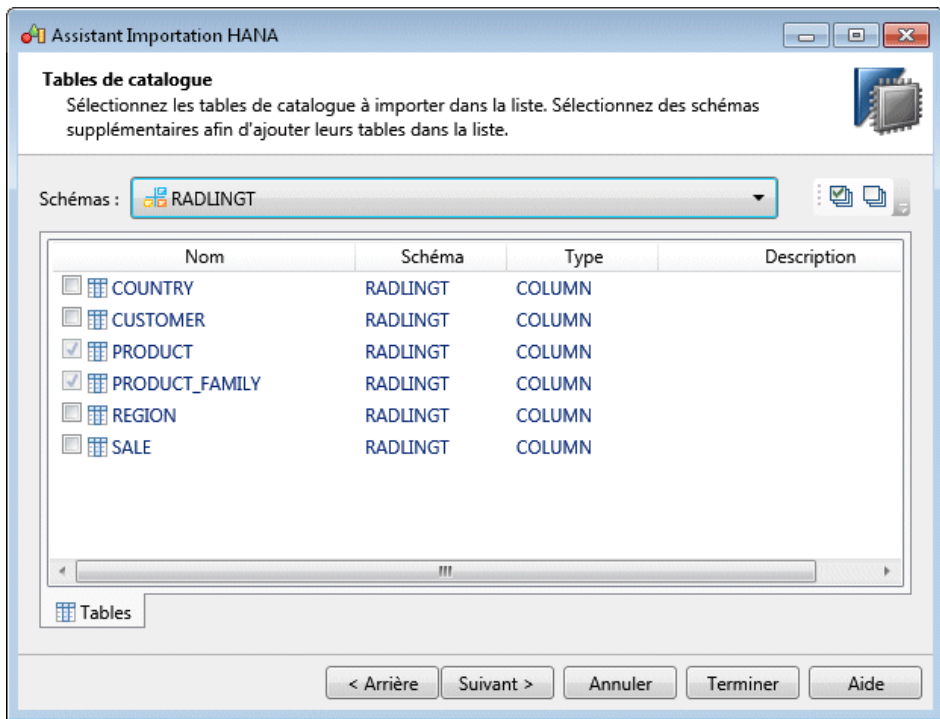
4. Sélectionnez les packages dans le référentiel dans le volet de gauche pour rendre leur contenu pour l'importation. Sélectionnez les vues analytiques à importer dans le volet de droite, puis cliquez sur **Suivant**.

Lorsque vous sélectionnez une vue analytique à importer, ses vues d'attributs associées sont automatiquement sélectionnées pour l'importation.

Remarque : Le modèle archivé contient un instantané de la structure de vos objets au moment de l'importation pour vous aider à identifier les changements du modèle lorsque vous le ré-exportez vers HANA (voir *MPD archivés* à la page 360).

5. Sélectionnez les tables de catalogue à importer dans la liste, puis cliquez sur **Suivant**.

PowerAMC sélectionne automatiquement les tables de catalogue requises par les vues analytiques et d'attributs sélectionnées. Sélectionnez des schémas supplémentaires pour rendre leurs tables disponibles pour sélection.



6. Passez en revue les objets qui seront importés, puis cliquez sur **Terminer**.
7. Si des objets sont déjà présents dans le modèle, une boîte de dialogue de fusion s'affiche (voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Comparaison et fusion de modèles*) afin de vous permettre de passer en revue les changements particuliers qui vont être réalisés. Approuvez ou rejetez les modifications proposées, puis cliquez sur **OK** afin de procéder à l'importation.

PowerAMC va importer les schémas, les utilisateurs et les tables à la racine du modèle ainsi que les vues analytiques et d'attributs dans les packages HANA appropriés. Une fois l'importation terminée, cliquez sur **Fermer** pour quitter l'Assistant.

SAP Sybase Adaptive Server Enterprise

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD SAP® Sybase® Adaptive Server® Enterprise, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Les fichiers de définition de SGBD pour Sybase AS Enterprise v12.5.3 et v15.0 ont été abandonnés.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour ASE.

Remarque : Nous ne documentons pas les propriétés situées sur l'onglet **Options physiques** et sur certains autres onglets, bien que vous puissiez trouver des informations élémentaires les concernant dans l'Editeur de ressources. Pour obtenir des informations sur ces propriétés, consultez la documentation de référence de votre SGBD.

Tables

Partitions (v15.0 et versions supérieures) :

Nom	Description
Partition	<p>Indique comment les enregistrements sont répartis dans les partitions de table. Vous devez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Plage - partitionnés en fonction des plages de valeurs dans la ou les colonnes de partitionnement (Nom dans le script : PartitionByRange). • Hash - partitionnés par une fonction hash fournie par le système (Nom dans le script : PartitionByHash). • Liste - partitionnés en fonction de valeurs littérales spécifiées dans la colonne nommée (Nom dans le script : PartitionByList). • Round robin - partitionnés de façon séquentielle (Nom dans le script : PartitionByRoundrobin). <p>Chacune des méthodes de partitionnement active une liste de partitions à compléter, sauf la méthode Round robin par nombre de partitions, qui nécessite uniquement que vous indiquiez le nombre de partitions disponibles sur un storage particulier.</p> <p>Nom dans le script : Partition</p>

Nom	Description
Colonnes	[Plage et Hash] Spécifie une liste de colonnes triée utiliser afin de déterminer à quelle partition appartient une ligne. Nom dans le script : PartitionByRangeColumnListColumn, PartitionByHash-ColumnListColumn
Colonne	[Liste] Spécifie la colonne utilisée pour déterminer à laquelle partition appartient une ligne. Nom dans le script : PartitionByListColumnColumnName
Liste	[Round robin] Spécifie les partitions de table. Nom dans le script : PartitionByRoundrobinSegmentEnumOnAbsence
Nombre de partitions	[Round robin] Spécifie le nombre de partitions pour la table. Nom dans le script : PartitionByRoundrobinSegmentEnumOnPresence
Quantité	[Round robin par nombre de partitions] Nombre de partitions pour la table. Nom dans le script : PartitionByRoundrobinSegmentEnumPartitionNum
Storage (segment)	[Round robin par nombre de partitions] Spécifie le nom du segment sur lequel placer la partition de table. Nom dans le script : PartitionByRoundrobinSegmentEnumOnSegmentName
[liste des partitions]	[tous sauf Round robin par nombre de partitions] Spécifie la liste des partitions à utiliser. Nom dans le script : PartitionByRangePartitionListPartitionDefinition, PartitionByHashPartitionListPartitionDefinition, PartitionByListPartitionListPartitionDefinition, PartitionByRoundrobinPartitionListPartitionDefinition

Colonnes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase :

Nom	Description
Stocker une colonne Java-SQL dans une ligne	[v12.0 et versions supérieures] Spécifie si une colonne Java-SQL est stockée séparément de la ligne (attribut défini à False) ou dans un storage alloué directement dans la ligne (attribut défini à True). Nom dans le script : InRow
La colonne calculée est matérialisée	[v15.0 et versions supérieures] Spécifie que la colonne calculée est matérialisée. Nom dans le script : Materialized

Nom	Description
Cryptée	[v12.5.3a et versions supérieures] Spécifie que la colonne est cryptée. Activé uniquement pour les colonnes avec un type de données qui prend en charge le cryptage. Nom dans le script : Encrypted
Clé de cryptage	[v12.5.3a et versions supérieures] Spécifie une clé de cryptage. Utilisez les outils pour créer ou sélectionner une clé (voir <i>Clés de cryptage (ASE)</i> à la page 557). Nom dans le script : EncryptionKey
Valeur de dé-cryptage par défaut	[v15.5.0 et versions supérieures] Spécifie la valeur par défaut constante qui est renvoyée aux utilisateurs dépourvus de permissions de cryptage. Nom dans le script : DecryptDefault
Compressé	[v15.7 et versions supérieures] Spécifie que les données de la colonnes sont compressées. Nom dans le script : Compressed
Niveau de compression	[v15.7 et versions supérieures] Spécifie le niveau de compression de données de la colonne. Nom dans le script : CompressionLevel

Bases de données

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Général :

Nom	Description
Clé de cryptage	[v16 et versions supérieures] Spécifie la clé utilisée pour crypter toute la base. Nom dans le script : EncryptionKey
Clusters	[v15.5.0 et versions supérieures] Spécifie que la base de données prend en charge les clusters. Nom dans le script : ForCluster
Type	[v15.5.0 et versions supérieures] Spécifie si l'adresse est de type : <ul style="list-style-type: none"> • [pour les bases de données standard] <code>inmemory</code>, <code>temporary</code> ou <code>in-memory temporary</code> • [pour les bases de données cluster] <code>temporary</code>, <code>global temporary</code> ou <code>system temporary</code> . Nom dans le script : DatabaseType

Clés

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase :

Nom	Description
Index de clé descendant	[v12.0 et versions supérieures] Spécifie si l'index créé pour une contrainte doit être créé avec un ordre décroissant pour chaque colonne. Nom dans le script : DescKey

Modèle

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Cryptage (v12.5.3a et versions supérieures) :

Nom	Description
Mot de passe de cryptage	Mot de passe de cryptage global. Nom dans le script : EncryptionPassword

Services Web

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase (v15.0 et versions supérieures) :

Nom	Description
Numéro de port	Spécifie le numéro de port de service Web. Nom dans le script : PortNumber
Nom de serveur	Spécifie le nom de serveur de service Web. Nom dans le script : ServerName
Nom de base de données	Spécifie le nom de la base de données utilisée dans l'URL pour accéder au service Web. Nom dans le script : Prefix

Opérations Web

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase (v15.0 et versions supérieures) :

Nom	Description
Alias	Spécifie le nom de l'alias de base de données défini par l'utilisateur. Nom dans le script : Alias

Nom	Description
Sécurité	Option de sécurité. Si cette case est décochée, HTTP est utilisé pour accéder à ce service Web. Si ssl est cochée HTTPS est utilisé pour accéder à ce service Web. Nom dans le script : Secure

Tables proxy (ASE)

Sybase prend en charge la modélisation de tables proxy pour Sybase ASE.

Pour plus d'informations, voir *Tables proxy (ASE/SQL Anywhere)* à la page 602.

Clés de cryptage (ASE)

Les clés de cryptage sont prises en charge par ASE v12.5.3a et versions ultérieures. PowerAMC modélise les clés de cryptage sous la forme d'objets étendus avec le stéréotype <<EncryptionKey>>.

Les mécanismes d'authentification et de contrôle d'accès assurent que seuls les utilisateurs correctement identifiés et dûment autorisés peuvent accéder aux données. Vous pouvez crypter les données au niveau de la colonne, restreignant ainsi vos mesures de sécurité aux seules données sensibles, et réduisant la surcharge de traitement.

Utiliser des colonnes de cryptage dans Adaptive Server est plus logique que d'utiliser le cryptage sur une application tiers intermédiaire ou dans l'application client. Vous utilisez des instructions SQL pour créer les clés de cryptage, puis spécifiez les colonnes pour le cryptage. Adaptive Server gère la génération et le stockage des clés. Le cryptage et le décryptage des données s'effectue de façon automatique et transparente à mesure que vous écrivez ou lisez les données dans les colonnes cryptées. Aucun changement d'application n'est requis, et il n'est pas nécessaire d'acquérir un logiciel tiers.

Création d'une clé de cryptage

Vous pouvez créer une clé de cryptage de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Clés de cryptage** pour afficher la boîte de dialogue Liste des clés de cryptage, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Clé de cryptage**.

Propriétés d'une clé de cryptage

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une clé de cryptage, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Clés de cryptage de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Sybase** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire de la clé de cryptage Nom dans le script : Owner
Pour cryptage de base de données	Spécifie que la clé de cryptage va crypter la totalité de la base de données, plutôt qu'uniquement des colonnes individuelles. Si vous sélectionnez cette option, vous définissez la valeur <code>master key</code> pour Clé avec une longueur de 256, vous activez l'option de vecteur d'initialisation et désactivez l'option Complément des types de données. Nom dans le script : ForDatabaseEncryption
Clé	Spécifie le type de clé. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <code>user password</code> - Active la zone Mot de passe, dans laquelle vous pouvez saisir une chaîne alphanumérique pouvant aller jusqu'à une longueur de 255 octets et que Adaptive Server utilise pour générer le KEK. <code>master key</code> - Pour utiliser la clé principale (définie sur la base de données). <code>system key</code> - Pour utiliser la clé de base de données <code>system_encr_passwd</code> (définie sur le modèle). Nom dans le script : Passwd, PasswordPhrase
Algorithme	Spécifie l'algorithme utilisé pour générer la clé de cryptage. A ce jour, Advanced Encryption Standard (AES) est le seul algorithme pris en charge. Nom dans le script : Algorithm
Longueur de clé	Spécifie la taille (en bits) de la clé à créer. Les longueurs de clé valides pour AES sont 128, 192 et 256 bits. Nom dans le script : KeyLength
Vecteur d'initialisation	Contrôle l'utilisation du vecteur d'initialisation lors du cryptage. Lorsqu'un vecteur d'initialisation est utilisé par l'algorithme de cryptage, le texte crypté produit à partir de deux fragments de texte identiques sera différent, ce qui peut empêcher des spécialistes en cryptage de détecter des motifs de données, mais rend les données stockées sur disque impossible à indexer ou inutilisables sans décryptage. Cette option est imposée lorsque l'option Pour cryptage de base de données est sélectionnée. Nom dans le script : InitVector

Nom	Description
Complément des types de données	<p>Spécifie l'utilisation de caractères pour compléter les types de données dont la longueur serait inférieure à un bloc. Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité à la place d'un vecteur d'initialisation afin de rendre aléatoire le texte crypté. Ne convient que pour les colonnes dont la longueur de texte standard est inférieure à la moitié de la longueur du bloc. Pour l'algorithme AES par défaut, la longueur est de 16 octets.</p> <p>Cette option est désactivée lorsque l'option Pour cryptage de base de données est sélectionnée.</p> <p>Nom dans le script : Pad</p>
Clé de cryptage par défaut	<p>Permet au responsable sécurité du système de créer une clé par défaut pour utiliser sur toutes les colonnes cryptées qui n'ont pas de nom de clé spécifié dans une instruction create table ou alter table. Il s'agit d'une clé par défaut spécifique à la base de données à utiliser sur les tables d'une même base de données. La clé par défaut est stockée dans la table sysencryptkeys de la base de données, la même que pour les clés qui ne sont pas des clés par défaut.</p> <p>Nom dans le script : Default</p>
Contrôle double	<p>[v16.0 et versions supérieures] Spécifie que la clé doit être cryptée à l'aide de contrôles doubles.</p> <p>Nom dans le script : DualControls</p>
Phrase de mot de passe	<p>[v15.0.2 à 15.7] Spécifie une clé par défaut pour utiliser sur toutes les colonnes cryptées qui n'ont pas de nom de clé spécifié dans une instruction create table ou alter table. Il s'agit d'une clé par défaut spécifique à la base de données à utiliser sur les tables d'une même base de données. La clé par défaut est stockée dans la table sysencryptkeys de la base de données.</p> <p>Nom dans le script : PasswordPhrase</p>

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Copies de clé - [v15.0.2 et version suivantes] ASE permet aux utilisateurs d'accéder aux colonnes de clé cryptées en utilisant leur copie d'une simple clé. Une copie de clé est conçue pour un seul utilisateur doté d'un mot de passe que lui seul connaît, ASE n'enregistre pas les mots de passe sur disque, de sorte que même l'administrateur système ne peut pas accéder aux données protégées. PowerAMC modélise les copies de clé sous la forme de sous-objets étendus ayant un stéréotype <<KeyCopy>>, et les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Sybase** de leur feuille de propriétés :
 - Utilisateur - identifie l'utilisateur pour lequel la copie de clé est effectuée.
 - Mot de passe - spécifie le mot de passe utilisé pour crypter la copie de clé.

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD SAP® Sybase® IQ , sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Les fichiers de définition de SGBD pour Sybase IQ v12.x, v15.0 et v15.1 ont été abandonnés.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour IQ.

Remarque : Nous ne documentons pas les propriétés situées sur l'onglet **Options physiques** et sur certains autres onglets, bien que vous puissiez trouver des informations élémentaires les concernant dans l'Editeur de ressources. Pour obtenir des informations sur ces propriétés, consultez la documentation de référence de votre SGBD.

Tables

Sybase IQ (v12.4.3 et versions supérieures) :

Nom	Description
DBSpace	[v15.0 et versions supérieures] Spécifie le dbspace dans lequel la table doit être créée (voir <i>Dbspaces (IQ)</i> à la page 569). Nom dans le script : DBSpace
Table temporaire globale	[de la v12.4.3 à la 15.2] Spécifie que la table est une table temporaire globale. Nom dans le script : ExtGlobalTemporaryTable
Portée	[v15.3 et versions supérieures] Spécifie que la table est une table temporaire locale ou globale. Nom dans le script : TemporaryTableScope
Sur validation	[v15.0 et versions supérieures] Action lors de la validation on commit Nom dans le script : OnCommit
Non transactionnel	[v15.0 et versions supérieures] Une table créée à l'aide de NOT TRANSACTIONAL n'est pas affectée par COMMIT ou ROLLBACK. Nom dans le script : NotTransactional

Nom	Description
Emplacement distant	[v15.0 et versions supérieures] Utilisé pour créer une table à l'emplacement distant. Nom dans le script : At
Clé de partition	[v15.0 et versions supérieures] Spécifie la colonne de clé de partition. Nom dans le script : PartitionKey

Colonnes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase (v12.4.3 et versions supérieures) :

Nom	Description
DBSpace	[v15.4 et versions supérieures] Spécifie le fichier de base de données (dbspace) dans lequel la colonne doit être créée (voir <i>Dbspaces (IQ)</i> à la page 569). Nom dans le script : DBSpace
Nombre de valeurs distinctes (Iq unique)	Spécifie la cardinalité de la colonne (afin d'optimiser les index d'un point de vue interne). Nom dans le script : ExtIqUnicity

En outre, depuis la v15.0, l'onglet **Partitions** permet de redéfinir les allocations des valeurs de colonne partitionnées vers des dbspaces différents (voir *Partitions de table et de colonne (IQ)* à la page 570).

Index

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase (v15.0 et versions supérieures) :

Nom	Description
Valeurs nulles non distinctes	[v15.4 et versions supérieures, si Unique] Spécifie que vous pouvez utiliser plusieurs valeurs nulles bien que l'index demande des valeurs uniques. Nom dans le script : WithNullsNotDistinct
Tablespace	[Index non-texte] Spécifie le dbspace de l'index (voir <i>Dbspaces (IQ)</i> à la page 569). Nom dans le script : In
Notifier	[Index autres qu'index de texte] Fournit des messages de notification après que n enregistrements aient été correctement ajoutés pour l'index. Nom dans le script : Notify

Nom	Description
Longueur de mot	[Index WD] Spécifie la longueur maximale de mot permise dans l'index WD. Nom dans le script : Limit
Délimité par	[WD indexes] Spécifie les séparateurs à utiliser lors du découpage d'une chaîne de colonne en mots à stocker dans l'index WD de cette colonne. Nom dans le script : DelimitedBy
Configuration	[Index de texte] Spécifie la configuration de texte (voir <i>Configurations de texte (IQ/SQL Anywhere)</i> à la page 584) à utiliser afin de contrôler la construction de l'index de texte. Nom dans le script : Configuration
Réactualisation immédiate	[Index de texte v15.2 et versions supérieures] Spécifie que l'index est réactualisé immédiatement chaque fois que des données sont écrites dans la table. Nom dans le script : Refresh

Clés et références

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Général (v15.0 et versions supérieures) :

Nom	Description
DBSpace	Spécifie le DBSpace dans lequel l'objet est stocké (voir <i>Dbspaces (IQ)</i> à la page 569). Nom dans le script : PortNumber

Sources de données

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Data Movement (Lifecycle) (v15.0 et versions supérieures), et sont requises lorsque la première phase d'une politique de cycle de vie doit gérer des données dans une base de données externe :

Nom	Description
Nom de serveur distant	Spécifie le nom du serveur sur lequel la base de données distante est située. Nom dans le script : Server
Nom de base de données distante	Spécifie le nom de la base de données distante à partir de laquelle les données peuvent être chargées. Nom dans le script : DatabaseName

Nom	Description
Classe de serveur	Spécifie le type de connexion qui doit être effectué avec la base de données externe. Sélectionnez la valeur appropriée dans la liste. Nom dans le script : ServerClass
Chaîne de connexion	Spécifie la chaîne de connexion utilisée pour établir la connexion avec la base de données externe, dans le format suivant : <ul style="list-style-type: none"> JDBC - <hôte>:<port>[/nom de la base de données] ODBC - <nom odbc> Nom dans le script : JDBCConnectionString/ODBCConnectionString
Utilisateur/groupe	Spécifie le nom de l'utilisateur ou du groupe à utiliser pour se connecter à la base de données externe. Nom dans le script : ExternalLogin

Procédures

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase IQ (v15.0 et versions supérieures) :

Nom	Description
Temporaire	[fonctions standard] Spécifie que la fonction est visible uniquement par la connexion qui l'a créée, et qu'elle est automatiquement supprimée lors de la suppression de la connexion. Nom dans le script : TempFunction
Type de données de résultat	Spécifie le type de données de résultat de la procédure. Nom dans le script : ReturnDttp
Caractéristiques de la routine	[fonctions standard] Gestion des erreurs de type Transact-SQL et options déterministes. Nom dans le script : RoutineCharacteristics
Sécurité SQL	[fonctions standard] Sécurité SQL Nom dans le script : SqlSecurity
URL	[fonctions Web] Spécifie l'URL du service Web. Nom dans le script : URL

Nom	Description
Type	[fonctions Web] Spécifie le format utilisé lors de la demande de service Web. Nom dans le script : URLType
En-tête	[fonctions Web HTTP] Lorsque vous créez des fonctions de client de service Web HTTP, utilisez cette clause pour ajouter ou modifier les entrées d'en-tête de requête HTTP. Nom dans le script : Header
En-tête SOAP	[fonctions Web SOAP] Lorsque vous déclarez un service Web SOAP comme une fonction, utilisez cette clause afin de spécifier une ou plusieurs entrées d'en-tête de requête SOAP. Nom dans le script : SoapHeader
Certificat	[fonctions Web] Pour effectuer une requête (HTTPS) sécurisée, un client doit avoir accès au certificat utilisé par le serveur HTTPS. L'information nécessaire est spécifiée dans une chaîne de paires clé-valeur séparées par des points-virgules. Nom dans le script : Certificate
Port client	[fonctions Web HTTP] Identifie le numéro du port sur lequel la procédure client HTTP communique à l'aide de TCP/IP. Nom dans le script : ClientPort
Espace de noms	[fonctions Web SOAP] Identifie l'espace de noms de la méthode généralement requis à la fois par les demandes SOAP:RPC et les demandes SOAP:DOC. Nom dans le script : Namespace
Proxy	[fonctions Web] Spécifie l'URI d'un serveur de proxy. Nom dans le script : Proxy

Utilisateurs

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Général (v15.0 et versions supérieures) :

Nom	Description
Imposer le changement	Contrôle si les utilisateurs doivent spécifier un nouveau mot de passe quand ils ouvrent une session. Ce paramètre prévaut sur la valeur du paramètre password_expiry_on_next_login dans leur politique. Nom dans le script : ForcePasswordChange

Nom	Description
Politique de connexion	Spécifie le Nom de la politique de connexion à affecter à l'utilisateur (voir <i>Politiques de connexion (IQ/SQL Anywhere)</i> à la page 575). Nom dans le script : LoginPolicy

Services Web

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase (v12.6 et versions supérieures) :

Nom	Description
Numéro de port	Spécifie le numéro de port de service Web. Nom dans le script : PortNumber
Nom de serveur	Spécifie le nom de serveur de service Web. Nom dans le script : ServerName
Préfixe de nom	[type de service DISH] Spécifie le préfixe de nom. Seuls les services SOAP dont les noms commencent par ce préfixe sont gérés. Nom dans le script : Prefix

Opérations Web

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase (v12.6 et versions supérieures) lorsque le type de service n'est pas dish :

Nom	Description
URL	Indique si le chemin URI sont acceptés et, s'ils le sont, comment ils sont traités. Nom dans le script : Url

Modélisation d'architecture de référence (IQ)

PowerAMC met à votre disposition un MAE spécial permettant de déterminer l'architecture requise pour déployer une solution de data warehouse Sybase IQ afin de répondre à la charge de travail que vous prévoyez. Un assistant de configuration génère des architectures basées sur un ou plusieurs serveur matériels, et des outils de comparaison vous aident à choisir la meilleure architecture en fonction de vos exigences dans le domaine des coûts et de la rapidité.

Pour obtenir des informations détaillées, voir *Modélisation d'architecture d'entreprise > Modèle d'architecture de référence Sybase IQ*.

Gestion du cycle de vie de l'information (IQ)

Sybase IQ v15.0 et version supérieures fournissent des fonctionnalités de positionnement des données et prennent en charge la gestion hiérarchique du stockage avec le transfert des données les moins critiques vers un stockage meilleur marché. PowerAMC fournit une simple structure de modélisation pour gérer le coût du "vieillessement" des données dans le centre de données, depuis le stockage à hautes performances pour les données fréquemment consultées, via le stockage quasi en ligne pour les données dont la consultation n'est pas régulière, et jusqu'au stockage d'archive pour les données qui doivent rester disponibles pour des vérifications réglementaires.

Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation de PowerAMC pour modéliser la gestion du cycle de vie de l'information IQ, voir *Cycles de vie (MPD)* à la page 208.

Événements (IQ/SQL Anywhere)

Sybase IQ (v12.7 et versions supérieures) et SQL Anywhere (v10 et versions supérieures) prennent en charge les événements, qui permettent d'automatiser et de planifier des actions. PowerAMC modélise les événements sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<Event>>.

Création d'un événement

Vous pouvez créer un événement de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Événements** pour afficher la boîte de dialogue Liste des événements, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Événement**.

Propriétés d'un événement

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un événement, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Événements de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Sybase** :

Nom	Description
L'événement est planifié	Spécifie que le serveur effectue une série d'actions en fonction d'un programme planifié. Si elle est sélectionnée, cette option désactive l'option "L'événement est déclenché". Nom dans le script : ScheduledEvent

Nom	Description
Définition de planification	<p>Spécifiez l'échéancier des déclenchements dans cette zone. Cliquez sur le bouton Nouveau pour lancer une fenêtre d'éditeur dédiée.</p> <p>Nom dans le script : SchedulesText</p>
L'événement est déclenché	<p>Spécifie si le serveur effectue une série d'actions lorsqu'un type d'événement système prédéfini se produit.</p> <p>Cette option est l'option par défaut. Si elle est sélectionnée, cette option désactive l'option "L'événement est planifié".</p> <p>Nom dans le script : TypedEvent</p>
Type d'événement	<p>Le type d'événement est l'un des types d'événement système prédéfinis. Les types d'événements ne sont pas sensibles à la casse. Pour spécifier les conditions sous lesquelles le type d'événement déclenche l'événement, utilisez la clause WHERE.</p> <p>Nom dans le script : EventType</p>
Condition de déclenchement	<p>Détermine la condition sous laquelle un événement est déclenché. Par exemple, pour lancer une actions lorsque le disque contenant le journal des transactions dépasse un taux d'occupation de 80 %, utilisez la conditions suivante :</p> <p>WHERE event_condition('LogDiskSpacePercentFree') < 20</p> <p>L'argument de la fonction event_condition doit être valide pour le type d'événement.</p> <p>Vous pouvez utiliser plusieurs conditions AND pour constituer la clause WHERE, mais vous ne pouvez pas utiliser de condition OR ou d'autres conditions.</p> <p>Nom dans le script : TriggerCondition</p>
Gestionnaire	<p>Chaque événement a un gestionnaire.</p> <p>Les actions d'un gestionnaire d'événement sont validées si aucune erreur n'est détectée lors de l'exécution, et annulées en cas de détection d'erreur.</p> <p>Nom dans le script : Handler</p>
Activer	<p>Par défaut, les gestionnaires d'événement sont activés. Lorsque DISABLE est spécifié, le gestionnaire d'événement n'est pas exécuté, même si l'horaire de déclenchement est atteint ou la condition de déclenchement est remplie. Une instruction TRIGGER EVENT ne provoque pas l'exécution d'un gestionnaire d'événement désactivée.</p> <p>Nom dans le script : Enable</p>

Nom	Description
Dans (bases de données)	Si vous souhaitez exécuter des événements sur des bases de données distantes ou consolidées dans une configuration SQL Remote, vous pouvez utiliser cette clause pour limiter les bases de données sur lesquelles l'événement est géré. Par défaut, toutes les bases de données exécutent l'événement. Nom dans le script : DataBase

Dbspaces (IQ)

Les dbspaces Sybase IQ répartissent les données sur plusieurs disques au niveau application en représentant chaque dispositif sous la forme d'un dbspace. Un dbspace peut être un fichier de système d'exploitation ou une partition de disque brute. Les dbspaces contiennent à la fois des données utilisateurs et des structures de base de données internes utilisées pour le démarrage, la reprise, la sauvegarde et la gestion des transactions.

PowerAMC permet d'allouer des tables et des partitions de table, des colonnes et des partitions de colonne, des index, des index de jointures, des clés et des références à des dbspaces à partir de chaque feuille de propriétés d'objet.

Création d'un dbspace

PowerAMC modélise les dbspaces sous la forme de tablespaces avec des propriétés supplémentaires. Vous pouvez créer un dbspace de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Tablespaces** pour afficher la boîte de dialogue Liste des tablespaces, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Tablespace**.

Propriétés d'un dbspace

PowerAMC modélise les dbspaces sous la forme de tablespaces (voir *Tablespaces et storages (MPD)* à la page 219) avec les propriétés supplémentaires suivantes sur l'onglet **Général** (v15.0 et versions supérieures) :

Propriété	Description
Catalog store	Spécifie que le dbspace est créé pour le catalog store et va contenir un seul dbfile. Si vous sélectionnez cette option, vous devez spécifier un chemin vers le fichier. Nom dans le script : CatalogStoreDisplay
Chemin du fichier	Spécifie le chemin d'accès d'un fichier physique pour le dbspace. Nom dans le script : As

Propriété	Description
En ligne	Spécifie que le dbspace est en ligne. Nom dans le script : Online
Lecture seule	Spécifie que le dbspace en ligne est en lecture seule. Nom dans le script : ReadOnly
Striping	Spécifie que le dbspace est disponible pour le striping. Nom dans le script : Striping
Taille de stripe (Ko)	Spécifie la taille de stripes. Nom dans le script : Stripesizekb

En outre, les onglets suivants sont également disponibles :

- Coût - permet de spécifier le coût par Go de stockage pour le dbspace (voir *Propriétés d'un tablespace et d'un storage* à la page 220).
- DBFiles - répertorie les dbfiles associés au dbspace.

Fichiers de DBSpace

PowerAMC modélise les fichiers de dbspace sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<DBSpaceFile>> avec les propriétés supplémentaires suivantes sur l'onglet **Général** (v15.0 et versions supérieures) :

Propriété	Description
Propriété	Spécifie le chemin d'accès du fichier de dbspace. Nom dans le script : FilePath
Lecture seule	Spécifie que la ressource est en lecture seule. Nom dans le script : ReadOnly
Taille	Spécifie la taille du fichier de dbspace. Nom dans le script : Size, SizeUnit
Réserver	Spécifie la taille d'espace à réserver afin de permettre une extension du dbspace à l'avenir. Nom dans le script : Reserve, ReserveUnit

Partitions de table et de colonne (IQ)

Une partition est une division physique du contenu d'une base de données, basée sur les valeurs de la colonne désignée comme clé de partition, et allouée à un dbspace particulier.

Vous pouvez redéfinir l'allocation des valeurs dans certaines colonnes en spécifiant des partitions de colonne.

Création d'une partition de table

Pour pouvoir créer des partitions de table, vous devez d'abord sélectionner une colonne comme **Clé de partition** sur l'onglet **Sybase IQ** de la feuille de propriétés de table (voir *Chapitre 18, SAP Sybase IQ* à la page 561), ce afin de pouvoir afficher l'onglet **Partitions**.

Vous pouvez créer autant de partitions que nécessaire pour la table sur cet onglet en utilisant les outils **Insérer une ligne** et **Ajouter une ligne**.

Remarque : Certaines fonctionnalités de PowerAMC automatisent la création de partitions (voir *Dénormalisation de tables et de colonnes* à la page 86 et *Modélisation d'un cycle de vie* à la page 209. Si vous associez une table à un cycle de vie (voir *Cycles de vie (MPD)* à la page 208), PowerAMC va supprimer toutes les partitions de tables existantes afin de créer les partitions nécessaires pour faire passer les données d'une phase de cycle de vie à l'autre.

Propriétés d'une partition de table

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une partition, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur. Les propriétés suivantes sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Propriété	Description
Objet parent	[lecture seule] Spécifie la table dont fait partie la partition.
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Valeurs	Spécifie la limite supérieure de la partition, en fonction de la valeur de la colonne spécifiée comme clé de partition. Le mot clé <code>max</code> ne peut pas être défini sur la dernière partition.

Propriété	Description
DBSpace	Spécifie le dbspace auquel la partition est associée (voir <i>Dbspaces (IQ)</i> à la page 569). Sélectionnez un dbspace dans la liste ou cliquez sur les outils à droite de cette zone pour créer, supprimer ou rechercher un dbspace, ou bien pour afficher la feuille de propriétés du dbspace sélectionné.

Redéfinition des dbspace de partition pour une colonne particulière

Vous pouvez redéfinir l'allocation des valeurs dans une colonne particulière du dbspace de partition de la table vers un autre dbspace. La colonne reste partitionnée sur la base des mêmes plages de clés de partition, mais les valeurs de colonne de chaque plage seront allouées à d'autres dbspaces.

Vous créez des partitions de colonne sur l'onglet **Partitions** de la feuille de propriétés d'une colonne. Cliquez sur l'outil **Propriétés** pour spécifier les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Objet parent	[lecture seule] Spécifie la colonne à laquelle la partition appartient.
Commentaire	Fournit des informations plus détaillées sur l'objet.
Partition	Spécifie la partition de table pour laquelle cette partition va rediriger les valeurs de colonne vers un autre dbspace.
Dbspace	Spécifie le dbspace (voir <i>Dbspaces (IQ)</i> à la page 569) auquel les valeurs de colonne contenues dans cette partition de table doivent être allouées.

Serveurs logiques et politiques de serveur logique (IQ)

Sybase IQ v16 et versions supérieures prennent en charge les serveurs logiques, qui fournissent les seuls moyens d'accéder aux noeuds de serveurs multiplex. PowerAMC modélise les serveurs logiques et les politiques de serveur logique sous la forme d'objets étendus avec respectivement un stéréotype <<LogicalServer>> et <<LogicalServerPolicy>>.

Création d'un serveur logique

Vous pouvez créer un serveur logique de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Serveurs logiques** pour afficher la boîte de dialogue Liste des serveurs logiques, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Serveur logique**.

Création d'une politique de serveur logique

Vous pouvez créer une politique de serveur logique de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Politiques de serveur logique** pour afficher la boîte de dialogue Liste des politiques de serveur logique, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Politique de serveur logique**.

Propriétés d'un serveur logique ou d'une politique de serveur logique

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un serveur logique ou d'une politique de serveur logique, double-cliquez sur son entrée dans l'Explorateur d'objets, sous le dossier Serveurs logiques ou Politiques de serveur logique.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Avec arrêt serveur	Arrête automatiquement tous les serveurs du serveur logique lorsque l'option TEMP_DATA_IN_SHARED_TEMP est changée directement ou indirectement. Nom dans le script : WithStopServer

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Sybase IQ** des feuilles de propriétés de serveurs logiques :

Nom	Description
Appartenance à un serveur logique	Répertorie les noeuds multiplex (voir <i>Serveurs Multiplex (IQ)</i> à la page 574) du serveur logique. Sélectionnez l'option Ajouter le coordinateur pour spécifier une appartenance à un serveur logique pour le coordinateur courant. Nom dans le script : Membership, MembershipForLogicalCoordinator
Politique	Spécifie la politique de serveur logique appliquée au serveur. Nom dans le script : Policy

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Options** des feuilles de propriétés de politique de serveur logique :

Nom	Description
DQP activé	<p>Spécifie comment le traitement des requêtes est distribué :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 0 - Pas distribué • 1 - [valeur par défaut] Distribué tant qu'il existe un fichier temporaire partagé accessible en écriture. • 2 - Distribué via le réseau, et le magasin temporaire partagé n'est pas utilisé <p>Nom dans le script : DqpEnabled-disp</p>
Permettre au co-ordinateur d'être membre	<p>[politique ROOT uniquement] Spécifie que le coordinateur peut être membre de n'importe quel serveur logique défini par l'utilisateur. Activé par défaut.</p> <p>Nom dans le script : AllowCoordinatorAsMember-disp</p>
Redirection de connexion	<p>Permet la redirection des connexions pour les serveurs logiques gouvernés par la politique de connexion spécifiée. Par défaut la redirection de connexion est dés-activée au niveau du serveur logique, permettant la gestion de connexion externe.</p> <p>Nom dans le script : LoginRedirection-disp</p>
Seuil de redirection des connexions en attente	<p>Spécifie le nombre de connexions pouvant être mises en attente avant qu'IQ ne redirige une connexion à ce serveur logique vers un autre serveur.</p> <p>Nom dans le script : RedirectionWaitersThreshold-disp</p>
Données temporaires dans magasin temp partagé	<p>Permet d'écrire toutes les données de tables temporaires ainsi que les données initiales appropriées dans le magasin temporaire partagé, à condition que ce dernier comporte au moins un fichier accessible en lecture-écriture.</p> <p>Nom dans le script : TempDataInSharedTemp-disp</p>

Serveurs Multiplex (IQ)

Sybase IQ prend en charge à partir de la v15.0 le multiplex, une technologie de grille de disques partagés largement configurable qui permet des chargements de données et des requêtes simultanés indépendamment des noeuds de traitement des données connectés à une source de données partagée.

PowerAMC modélise les serveurs Multiplex sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<MultiplexServer>>.

Création d'un serveur Multiplex

Vous pouvez créer un serveur Multiplex de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Serveurs Multiplex** pour afficher la boîte de dialogue Liste des serveurs Multiplex, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.

- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Serveur multiplex**.

Propriétés d'un serveur Multiplex

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un serveur Multiplex, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Serveurs Multiplex de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Sybase** :

Nom	Description
Base de données	Spécifie le fichier de base de données auquel le serveur est associé. Nom dans le script : Database
Liste des ports hôtes	Spécifie la machine sur laquelle le moteur de base de données va fonctionner. Nom dans le script : HostPortList
Rôle	Spécifie le rôle du serveur dans l'environnement multiplex. Nom dans le script : Role
Statut	Spécifie si le serveur est inclus ou exclu. Si un serveur secondaire Multiplex doit être éteint pour longue une période de temps, ce serveur doit être exclu. L'exclusion du serveur permet au coordinateur d'ignorer ce serveur lorsqu'il effectue un nettoyage de versions. Nom dans le script : Status
De secours	Spécifie qu'il s'agit d'un serveur de secours. Nom dans le script : Failover

Politiques de connexion (IQ/SQL Anywhere)

Sybase IQ (v15.0 et versions supérieures) et SQL Anywhere (v12 et versions supérieures) définissent les règles à suivre lorsque vous établissez la connexion d'un utilisateur à une base de données au sein d'un objet de base de données appelé politique de connexion. PowerAMC modélise les politiques de connexions sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<LoginPolicy>>.

Création d'une politique de connexion

Vous pouvez créer une politique de connexion de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Politiques de connexion** pour afficher la boîte de dialogue Liste des politiques de connexion, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.

- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Politique de connexion**.

Propriétés d'une politique de connexion

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une politique de connexion, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Politiques de connexion de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Sybase** (onglet **Options** à partir de la v16) :

Nom	Description
Durée de vie du mot de passe	Spécifie le nombre maximum de jours avant qu'il soit nécessaire de changer de mot de passe. Nom dans le script : PasswordLifeTime
Délai de grâce pour le mot de passe	Spécifie le nombre ombre de jours avant expiration du mot de passe durant lesquels la connexion reste possible mais la procédure post_login par défaut émet des avertissements. Nom dans le script : PasswordGraceTime
Expiration de mot de passe	Spécifie si le mot de passe de l'utilisateur va expirer à la prochaine connexion. Nom dans le script : PasswordExpiryOnNextLogin
Verrouillé	Spécifie que les utilisateurs ne peuvent plus établir de nouvelles connexions. Nom dans le script : Locked
Nombre maximum de connexions	Spécifie le nombre maximum de connexions simultanées admis pour un utilisateur. Nom dans le script : MaxConnections
Nombre maximum d'échec de connexion	Spécifie le nombre maximum de tentatives de connexion à un compte utilisateur ayant échoué, depuis la dernière tentative ayant abouti, avant que ce compte ne soit verrouillé. Nom dans le script : MaxFailedLoginAttempts
Délai de déverrouillage	[v16 et versions supérieures] Spécifie le détail à l'issue duquel les comptes verrouillés dépourvus du privilège système MANAGE ANY USER sont automatiquement déverrouillés. Nom dans le script : AutoUnlockTime

Nom	Description
Nombre maximum de jours depuis la connexion	Spécifie le nombre maximum de jours pouvant séparer deux connexions successives du même utilisateur. Nom dans le script : MaxDaysSinceLogin
Nombre maximum de connexions non-dba	Spécifie le nombre maximum de connexions simultanées qu'un utilisateur ne disposant pas de droits DBA peut établir. Cette option n'est prise en charge que dans la politique de connexion racine. Nom dans le script : MaxNonDBAConnections
Double contrôle de changement de mot de passe	[v16 et versions supérieures] Spécifie que deux utilisateurs, disposant tous les deux du privilège système CHANGE PASSWORD, sont requis pour changer le mot de passe d'un autre utilisateur. Nom dans le script : ChangePasswordDualControl
Serveur logique par défaut	[v16 et versions supérieures] Spécifie le serveur auquel un utilisateur employant cette politique de connexion se connecte lorsque la chaîne de connexion ne spécifie aucun serveur logique. Nom dans le script : DefaultLogicalServer_disp
Délai de déverrouillage automatique racine	[v16 et versions supérieures] Spécifie le délai à l'issue duquel les comptes verrouillés dotés du privilège système MANAGE ANY USER sont automatiquement déverrouillés. Nom dans le script : RootAutoUnlockTime

[v16 et versions supérieures] Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **LDAP** :

Nom	Description
Serveur principal / secondaire	Spécifient les noms des serveur principal et secondaire (voir <i>Serveurs LDAP (IQ)</i> à la page 578). Nom dans le script : LDAPPrimaryServer, LDAPSecondaryServer
Délai de rebas-culement auto	Spécifie le délai, en minutes, à l'issue duquel un rebas-culement vers le serveur principal est tenté. Nom dans le script : LDAPAutoFailbackPeriod

Nom	Description
Rebasculement vers l'authentification standard	Permet l'authentification à l'aide de l'authentification standard lorsque l'authentification avec le serveur LDAP échoue pour des raisons de ressources système, de panne réseau, de dépassement de délai de connexion ou autre problème de même type. Nom dans le script : LDAPFailoverToStd
Mise à jour de l'heure ldap_refresh_dn	Met à jour la valeur ldap_refresh_dn dans la table système avec l'heure courante, stockée au format UTC (Coordinated Universal Time) Nom dans le script : LDAPRefreshDN

Serveurs LDAP (IQ)

Sybase IQ v16 et versions supérieures prend en charge la délégation de l'authentification des utilisateurs à des serveurs LDAP. PowerAMC modélise les serveurs LDAP sous la forme d'objets étendus avec un stéréotype <<LDAPServer>>.

Création d'un serveur LDAP

Vous pouvez créer un serveur LDAP de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Serveurs LDAP** pour afficher la boîte de dialogue Liste des serveurs LDAP, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Serveur LDAP**.

Propriétés d'un serveur LDAP

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un serveur LDAP, double-cliquez sur son entrée dans l'Explorateur d'objets, sous le dossier Serveurs LDAP.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Activer le serveur LDAP après la création	Active l'objet de configuration de serveur LDAP pour une utilisation immédiate dès la création. Nom dans le script : WithActivate

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Sybase** :

Nom	Description
Recherche de DN	Spécifie l'hôte (par nom ou adresse IP), le numéro de port et la recherche à effectuer pour le nom distinct (DN) d'un ID utilisateur donné, de même que l'utilisateur créé dans le serveur LDAP à utiliser par SAP Sybase IQ, le mot de passe à utiliser, et s'il est crypté. Nom dans le script : URL, AccessAccount, Password, Encrypted
Attributs	Spécifie l'hôte (par nom ou adresse IP) et le numéro de port du serveur LDAP à utiliser pour l'authentification de l'utilisateur, de délai maximal de connexion et le nombre de tentatives de reconnexion, et si le protocole TLS ou Secure LDAP est utilisé à la fois pour les recherches de nom distinct et l'authentification. Nom dans le script : AuthenticationURL, ConnectionTimeout, ConnectionRetries, TLS

Serveur distants (IQ)

Sybase IQ v15.0 et versions supérieures prend en charge les serveurs distants, qui définissent où sont situés les objets distants mis en correspondance avec une table proxy locale. PowerAMC modélise les serveurs distants sous la forme d'objets étendus avec un stéréotype <<RemoteServer>>.

Création d'un serveur distant

Vous pouvez créer un serveur distant de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Serveur distants** pour afficher la boîte de dialogue Liste des serveur distants, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Serveur distant**.

Propriétés d'un serveur distant

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un serveur distant, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Serveurs distants de l'Explorateur d'objets

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Classe	Spécifie la classe du serveur distant. Nom dans le script : Class

Nom	Description
Lecture seule	Spécifie que le serveur distant est une source de données en lecture seule. Toute demande de modification est rejetée par Sybase IQ. Nom dans le script : ReadOnly
Connexion	Spécifie la chaîne de connexion au format <i>nom-machine:numéro-port</i> [/nombd] ou sous la forme d'un nom de source de données. Nom dans le script : ConnectionInfo

Noms d'utilisateur externes (IQ)

Sybase IQ v15.3 et versions supérieures prennent en charge les noms d'utilisateurs externes, qui sont des noms d'utilisateurs et mots de passe alternatifs utilisés pour communiquer avec un serveur distant. PowerAMC modélise les noms d'utilisateur externes sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<ExternLogin>>.

Création d'un nom d'utilisateur externe

Vous pouvez créer un nom d'utilisateur externe de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Noms d'utilisateur externes** pour afficher la boîte de dialogue Liste des noms d'utilisateur externes, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Nom d'utilisateur externe**.

Propriétés d'un nom d'utilisateur externe

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un nom d'utilisateur externe, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Noms d'utilisateur externes de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Nom d'utilisateur local	Spécifie le nom d'utilisateur local auquel le nom d'utilisateur externe est affecté. Nom dans le script : LocalLogin
Serveur distant	Spécifie le nom du serveur distant. Nom dans le script : RemoteServer
Nom d'utilisateur distant	Spécifie le compte utilisateur sur le serveur distant, qui est associé au nom d'utilisateur local. Nom dans le script : RemoteLogin

Nom	Description
Mot de passe distant	Spécifie le mot de passer pour le nom d'utilisateur distant. Nom dans le script : RemotePassword

Données spatiales (IQ/SQL Anywhere)

Sybase IQ v15.4 et versions supérieures et SQL Anywhere v12 et versions supérieures peuvent stocker des données spatiales (données qui décrivent la position, la forme et l'orientation d'objets dans un espace défini) en utilisant des systèmes de référence spatiale.

Systèmes de référence spatiale (SQL Anywhere)

Sybase IQ v15.4 et versions supérieures et SQL Anywhere v12 et versions supérieures prennent en charge les systèmes de référence spatiale, qui définissent l'espace dans lequel les formes géométriques sont décrites. PowerAMC modélise les systèmes de référence spatiale sous la forme d'objets étendus avec un stéréotype <<SpatialReferenceSystem>>.

Création d'un système de référence spatiale

Vous pouvez créer un système de référence spatiale de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Systèmes de référence spatiale** pour afficher la boîte de dialogue Liste des systèmes de référence spatiale, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Système de référence spatiale**.

Propriétés d'un système de référence spatiale

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un système de référence spatiale, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Systèmes de référence spatiale de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Identificateur de système de référence spatiale	Spécifie le SRID (ID de SRS) pour le système de référence spatiale. Nom dans le script : SRS_Id
Organisation	Spécifie l'organisation qui a créé le système de référence spatiale sur lequel le nouveau système de référence spatiale est basé. Nom dans le script : Organization

Nom	Description
ID du système de référence de l'organisation	Spécifie l'identifiant numérique utilisé par l'organisation afin d'identifier le système de référence spatiale. Nom dans le script : OrganizationSRSid

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Définition** :

Nom	Description
Définition	Spécifie les paramètres relatifs au système de coordonnées par défaut. Si n'importe quel attribut est défini dans une clause autre que dans la clause DEFINITION, il prend la valeur spécifiée dans l'autre clause quelle que soit la valeur spécifiée dans la clause DEFINITION. Nom dans le script : Definition
Type	Spécifie si le système est de type Projected, Geographic ou Engineering. Si une définition est donnée, cet attribut est calculé à partir du texte de la définition. Nom dans le script : SRSType
Définition de transformation	Spécifie une description de la transformation à utiliser pour le système de référence spatiale. Nom dans le script : TransformDefinition

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Paramètres** :

Nom	Description
Interprétation de ligne	Spécifie de quelle façon le SRS interprète les lignes entre les points. Nom dans le script : LineInterpretation
Ordre des axes	Spécifie l'ordre dans lequel les valeurs sont données pour chaque axe. Nom dans le script : AxisOrder
Format de polygone	Spécifie de quelles façons les polygones sont interprétés. Nom dans le script : PolygonFormat
Format de stockage	Spécifie comment les données sont stockées. Nom dans le script : StorageFormat

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Coordonnées** :

Nom	Description
Axe/Limité/ Non limité	Spécifie si l'axe est limité ou illimité et, s'il est limité, quelles sont les valeurs minimum et maximum. Noms dans le script : BoundedCoordinateAxis, MinCoordinateAxis, MaxCoordinateAxis
Longueur de l'axe d'ellipsoïde	[systèmes Round earth] Spécifie les valeurs à utiliser pour représenter la terre comme ellipsoïde. Noms dans le script : SemiMajorAxisLength, SemiMinorAxisLength, InverseFlattening
Taille de grille	[systèmes planaires] Spécifie la taille de la grille utilisée pour les calculs. Nom dans le script : GridSize
Tolérance	[systèmes planaires] Spécifie la précision à utiliser pour la comparaison de points. Nom dans le script : Tolerance
Unité de mesure linéaire/angulaire	Spécifie les unités de mesure linéaire et angulaire pour le système de référence spatiale. Nom dans le script : LinearUnitOfMeasure, AngularUnitOfMeasure

Unités de mesure spatiale (SQL Anywhere)

Sybase IQ v15.4 et versions supérieures et SQL Anywhere v12 et versions supérieures prennent en charge les unités de mesure spatiale, qui définissent les unités de mesure dans lesquelles les coordonnées géographiques sont exprimés, et comment ces unités sont converties en radians ou en mètre. PowerAMC modélise les unités de mesure spatiale sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<SpatialUnitOf Measure>>.

Création d'une unité de mesure spatiale

Vous pouvez créer une unité de mesure spatiale de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Unités de mesure spatiale** pour afficher la boîte de dialogue Liste des unités de mesure spatiale, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Unité de mesure spatiale**.

Propriétés d'une unité de mesure spatiale

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une unité de mesure, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Unités de mesure spatiale de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Type	Spécifie le type d'unité. Les unités linéaires sont utilisées pour les distances et les unités angulaire pour les angles. Nom dans le script : Type
Facteur de conversion	Spécifie comment convertir les unités définies en unité de mesure de base (radians ou mètres). Nom dans le script : ConversionFactor

Recherches plein texte (IQ/SQL Anywhere)

Une recherche plein texte permet de trouver rapidement toutes les instances d'un terme (mot) dans une base de données sans avoir à balayer les lignes de table et sans avoir à connaître la colonne contenant ce terme. IQ (v15.2 et version supérieures) et SQL Anywhere prennent en charge la recherche plein texte à l'aide des configurations de texte et des index de texte, qui stockent des informations de position complètes pour chaque instance de chaque terme dans chaque colonne indexée

Configurations de texte (IQ/SQL Anywhere)

Les configurations de texte sont prises en charge pour IQ (15.2 et versions supérieures) ainsi que pour SQL Anywhere (v12 et versions supérieures) afin de contrôler la création des index de texte. PowerAMC modélise les configurations de texte sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<TextConfiguration>>.

Les configurations de texte contiennent un jeu de paramètres de configuration qui définissent les caractéristiques des données d'index de texte telles que les termes à ignorer et la longueur maximum et minimum des termes à inclure dans l'index. Une fois que vous avez créé une configuration de texte, vous pouvez la sélectionner pour contrôler un index de texte sur l'onglet Sybase de la feuille de propriétés de votre index de texte (voir *Index de texte (IQ/SQL Anywhere)* à la page 585).

Création d'une configuration de texte

Vous pouvez créer une configuration de texte de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Configurations de texte** pour afficher la boîte de dialogue Liste des configurations de texte, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Configuration de texte**.

Propriétés d'une configuration de texte

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une configuration de texte, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Configurations de texte de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire de la configuration de texte. Utilisez les outils à droite de la zone pour créer ou sélectionner un propriétaire ou bien pour supprimer le propriétaire ou afficher ses propriétés. Nom dans le script : Owner
Template	Spécifié une configuration de texte à utiliser comme template pour créer la configuration courante. Nom dans le script : ParentConfiguration

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Sybase** :

Nom	Description
Longueur de terme minimum/maximum	Spécifie la longueur minimum et maximum (en caractères) des termes qui seront inclus dans l'index. Nom dans le script : MinTermLength, MaxTermLength
Séparateur de termes	Spécifie le nom de l'algorithme à utiliser pour séparer des valeurs de colonnes en termes. Nom dans le script : TextBreaker
Liste d'arrêt	Spécifie les termes à ignorer lorsque vous construisez un index de texte. Nom dans le script : StopList

Index de texte (IQ/SQL Anywhere)

Les index de texte sont pris en charge pour IQ (v15.2 et versions supérieures) ainsi que pour SQL Anywhere (v12 et versions supérieures) afin de permettre une recherche plein texte rapide.

Vous créez un index de texte en créant un index standard (voir *Création d'index standard, d'index de clé ou d'index basés sur des fonctions* à la page 119), et en sélectionnant le type TEXT. Pour plus d'informations sur les propriétés spécifiques aux index de texte, voir *Chapitre 18, SAP Sybase IQ* à la page 561.

Index (IQ)

Avant de créer des index IQ, vous devez prendre en considération les implications des différents types d'index en termes d'occupation de l'espace mémoire et de l'espace disque sur le

serveur de base de données. Le jeu d'index que vous définissez pour une colonne donnée peut avoir un impact considérable sur la vitesse de traitement des requêtes.

Il y a quatre critères principaux pour choisir des index :

- Nombre de valeurs uniques
- Types de requêtes
- Occupation de l'espace disque
- Types de données

Il est préférable de prendre en compte l'ensemble de ces critères plutôt que de procéder à une évaluation critère par critère. Vous devez vous efforcer d'anticiper le nombre de valeurs uniques et le nombre total de valeurs, ainsi que les résultats de requête que les utilisateurs souhaiteront en tirer, mais aussi déterminer si les données seront exploitées via des requêtes ad hoc ou par l'intermédiaire de join indexes.

Les types d'index suivants sont disponibles :

- HG – Les index HighGroup sont utilisés pour les instructions GROUP BY, COUNT[**DISTINCT**] et SELECT **DISTINCT** lorsque les données comportent plus de 1000 valeurs uniques
- HNG – Les index HighNonGroup effectuent des comparaisons d'égalité et des calculs SUM et AVG très rapidement lorsque les données comportent plus de 1000 valeurs uniques. Les comparaisons d'inégalité peuvent également être effectuées
- LF – Les index LowFast sont utilisés pour les colonnes qui comportent une faible proportion de valeurs uniques. Cet index facilite également le traitement des join index (*Join indexes (IQ/Oracle)* à la page 589). Il s'agit d'un des deux index admis pour les colonnes utilisées dans les join relationships.
- CMP – Les index de comparaison sont utilisés pour les colonnes qui contiennent des comparaisons binaires (<, >, ou =) ou paires de colonnes distinctes ayant des types de données, une précision et une échelle identique.
- TEXT – Index de texte intégral (voir *Recherches plein texte (IQ/SQL Anywhere)* à la page 584).
- WD – Utilisé pour indexer les mots clés en traitant le contenu d'une colonne CHAR ou VARCHAR comme une liste délimitée.
- DATE, TIME et DTTM – Pour les colonnes de date et d'horodatage.

Pour plus d'informations sur le choix des types d'index, reportez-vous à votre documentation IQ.

Régénération des index IQ

Lorsque vous construisez un nouveau MPD ou modifiez un MPD existant, vous pouvez être amené à changer les types de données, modifier le pourcentage de valeurs distinctes ou bien changer le nombre de valeurs dans les tables. Vous devez ensuite régénérer les index IQ pour qu'ils prennent en compte ces modifications.

Lorsque vous régénérez les index, PowerAMC détermine le type d'index en fonction des informations contenues dans les statistiques de la table. Il utilise le champ qui indique le

nombre d'enregistrements estimé pour la table, ainsi que le pourcentage de valeurs distinctes, afin de calculer le nombre de valeurs uniques. Si l'utilisateur n'a pas spécifié de nombre de lignes pour la table, PowerAMC présume que la table va inclure au moins une ligne de données.

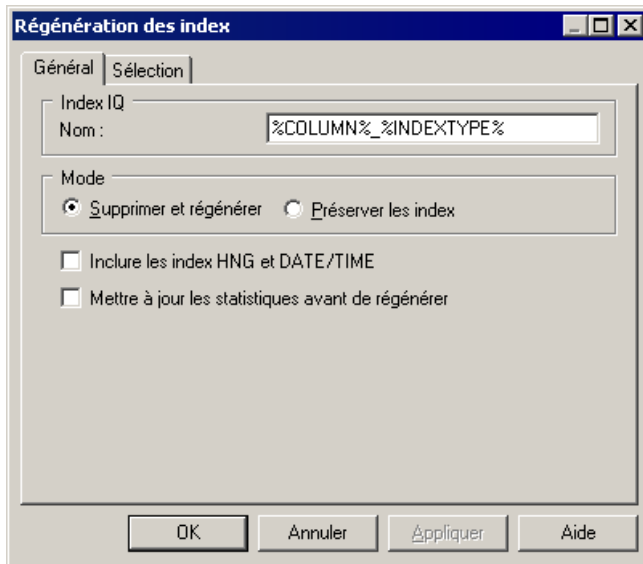
Le processus de régénération crée le plus souvent des index de type FASTPROJECTION pour les colonnes. Dans le cas contraire, ce sont les règles suivantes qui prévalent :

Critère	Type d'index
Si aucune statistique n'est fournie et que la colonne a un type de données indéfini	Aucun index n'est créé
Faible quantité de valeurs uniques dans une colonne Colonne utilisée dans un prédicat de jointure	LOWFAST
Grande quantité de valeurs uniques dans une colonne Aucune requête COUNT DISTINCT, SELECT DISTINCT ou GROUP BY requise	HIGHNONGROUP
Colonne utilisée dans un prédicat de jointure Grande quantité de valeurs uniques dans une colonne (plus de 1000) Anticipe des requêtes COUNT DISTINCT, SELECT DISTINCT ou GROUP BY La colonne doit imposer l'unicité	HIGHGROUP
Colonne sans type de données numérique	Aucun index n'est créé
Colonne contenant des données de type date	DATE
Colonne contenant des données de type time	TIME
Colonne contenant des données de type datetime ou smalldatetime	DTTM

Exemple, dans IQ v12.5, la table A contient 1500 lignes

Colonne	% de valeurs distinctes	Valeurs uniques	La régénération d'index génère
Col_1 integer	100	1500	Index HG
Col_2 integer	50	750	Index LF
Col_3 integer	0	0	Aucun index
Col_4 char (10)	100	1500	Aucun index
Col_5 char (10)	50	750	Index LF

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les index** pour afficher la boîte de dialogue Régénération des index.



2. Sélectionnez un nom par défaut pour générer des index IQ. Vous pouvez utiliser trois types de variables suivants pour définir le nom par défaut des index :
 - %COLUMN% - Nom de la colonne
 - %INDEXTYPE% - Type d'index à régénérer
 - %TABLE% - Nom ou code de la table (selon les préférences d'affichage définies)
3. Spécifiez le mode à utiliser. Vous pouvez choisir l'un des modes suivants :
 - Supprimer et régénérer - Tous les index existants sont supprimés avant d'être régénérés
 - Préserver les index - Lorsque cette option est sélectionnée, les index existants sont préservés
4. [facultatif] Sélectionnez l'option **Inclure les index HNG et DATE/TIME** afin de permettre la création de ces index spécialisés pour les colonnes appropriées. Si vous ne sélectionnez pas cette option, seuls les index HG et LF seront créés.
5. [facultatif] Sélectionnez l'option **Mettre à jour la statistiques avant de régénérer** afin de mettre à jour ces statistiques comme le nombre des enregistrements dans une table et le nombre de valeurs distinctes dans une colonne avant de régénérer. Le fait de sélectionner cette option peut vous aider à optimiser la régénération.
6. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection**, puis sélectionnez une ou plusieurs tables dans la liste.
7. Cliquez sur **OK**, puis sur **Oui** pour confirmer la régénération des index.

Join indexes (IQ/Oracle)

Un join index est un type particulier d'index qui représente une jointure externe complète de plusieurs tables. Une jointure externe complète est une jointure dans laquelle toutes les lignes des tables spécifiées de part et d'autre sont incluses dans le résultat, avec NULL renvoyé pour chaque colonne pour laquelle la colonne correspondante ne contient pas de valeur appropriée. Le moteur de traitement des requêtes peut utiliser cette jointure externe complète comme point de départ pour des requêtes qui incluent les jointures externe gauche et externe droite ainsi que les jointures internes.

Les join indexes sont définis à partir des références. Vous pouvez créer un join index pour chaque jeu de colonnes que l'utilisateur joint généralement pour résoudre des requêtes

Alors que certaines références sont basées sur des clés, Sybase IQ permet de créer des références personnalisées qui incluent la jointure spécifiquement requise par la requête que vous prévoyez.

Création d'un join index

Vous pouvez créer un join index de l'une des façons suivantes :

- Affichez la feuille de propriétés d'une table, cliquez sur l'onglet **Join index**, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**. Le join index est créé avec la table spécifiée comme table de base.
- Sélectionnez **Modèle > Join indexes**, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle ou package dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Join index**
- Automatiquement, pour chaque table de fait et de dimension qu'il référence, en sélectionnant **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les join Indexes** (voir *Création automatique de join indexes par régénération* à la page 590).

Propriétés d'un join index

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un join index, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Join indexes de l'Explorateur d'objets.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone Code .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Propriétaire	Spécifie le nom de l'utilisateur qui est le propriétaire du join index (le plus souvent il s'agit de son créateur). Utilisez les outils à droite de la liste pour créer ou sélectionner un objet, ou pour afficher les propriétés de l'objet sélectionné.
Commentaire	Libellé descriptif pour le join index
Table de base	Spécifie le nom de la table ou vue matérialiser qui stocke le join index.
DBSpace	[IQ uniquement] Spécifie le DBSpace qui va contenir le join index.

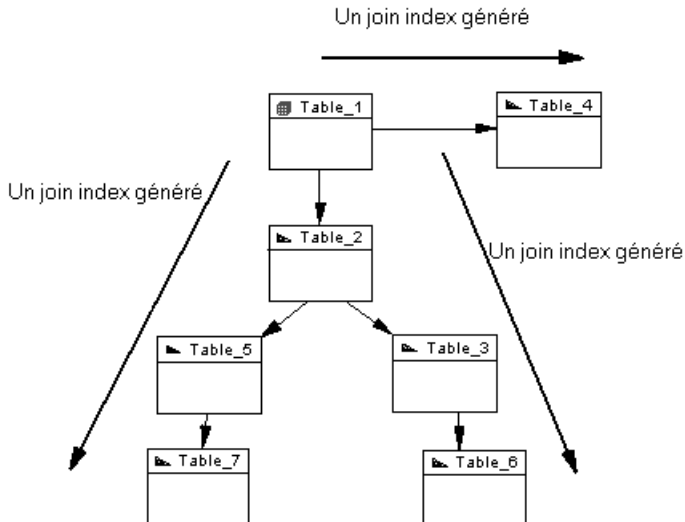
Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Colonnes** - Répertorie les colonnes utilisées pour le join index.
- **Références** - Répertorie les références utilisées pour le join index.

Création automatique de join indexes par régénération

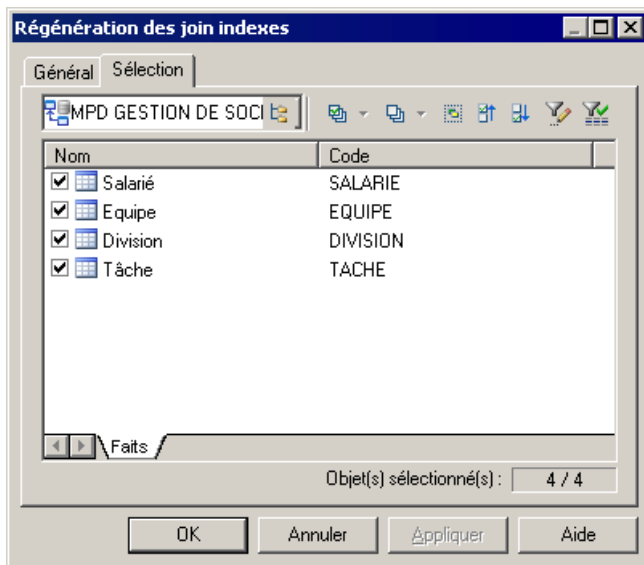
Vous pouvez générer automatiquement un join index pour chaque table de fait sélectionnée et les tables de dimension qu'elle référence. Chaque join index régénéré contient les références

qui lie la table de fait à toutes les tables de dimension situées sur une seul axe partant de la table de fait.



Un join index est contraint et ne peut être défini que pour les tables organisées dans une arborescence. Une référence entre deux tables de fait ne génère pas de join index.

1. Sélectionnez **Outils > Régénérer des objets > Régénérer les join indexes** pour afficher la boîte de dialogue Régénération des join indexes.
2. Sur l'onglet **Général**, sélectionnez le mode à utiliser :
 - Supprimer et régénérer - tous les index existants sont supprimés avant la régénération des join index.
 - Préserver - préserve tous les join indexes existants
3. Cliquez sur l'outil Sélection, puis sélectionnez une ou plusieurs tables de fait dans la liste :



4. Cliquez sur **OK**, puis sur **Oui** pour confirmer la régénération.

Un join index est généré pour chaque table de fait. Les join indexes générés sont disponibles dans la liste des join indexes (sélectionnez **Modèle > Join indexes**).

Ajout de références dans un join index

Vous pouvez ajouter une référence à n'importe quel join index. En règle générale, vous effectuez ce type d'opération pour créer une nouvelle référence que vous souhaitez inclure dans un join index existant.

1. Affichez la feuille de propriétés du join index et, si nécessaire, spécifiez la table de base et le DBSpace appropriés sur l'onglet **Général**.
2. Cliquez sur l'onglet **Références**, cliquez sur l'outil **Ajouter des références** pour afficher une boîte de sélection qui répertorie toutes les références disponibles dans le MPD. Sélectionnez les références appropriées dans la liste, puis cliquez sur **OK** pour les ajouter dans le join index.
3. Cliquez sur **OK** pour enregistrer vos modifications et revenir au modèle.

Scripts de mouvement de données IQ

PowerAMC peut générer des scripts de mouvement de données pour remplir votre entrepôt de données AS IQ à partir d'autres bases de données. Le script peut générer un fichier plat à charger dans l'entrepôt de données IQ data et les instructions Insert Location à utiliser avec une base de données proxy (pour ASE et ASA uniquement).

Pour créer un script de mouvement de données, vous devez :

- [facultatif] Spécifier les correspondances entre les tables dans votre source de données et votre base de données AS IQ
 - Générer le script de mouvement de données
1. Pour activer l'extension Data Movement dans votre modèle, sélectionnez **Modèle > Extensions**, cliquez sur l'outil **Attacher une extension**, sélectionnez le fichier `Data Movement IQ` (sur l'onglet **Général**), puis cliquez sur **OK** pour l'attacher.
 2. Pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Propriétés** pour afficher sa feuille de propriétés, cliquez sur l'onglet **Data Movement** et définissez les propriétés suivantes afin de contrôler les fichiers utilisés lors du mouvement de données :

Propriété	Description
Délimiteur de champ / ligne	Spécifie le délimiteur à utiliser entre les champs et entre les lignes dans le fichier de vidage.
Fichier délimité	Spécifie que chaque ligne se termine par un délimiteur de champ avant le délimiteur de ligne.
Taille maximum de texte ou d'image	Spécifie la longueur maximum d'un enregistrement image (ou texte), si nécessaire les données seront tronquées.
Répertoire de chargement des fichiers	Spécifie le répertoire dans lequel le fichier de chargement est situé.

Remarque : Vous pouvez redéfinir ces options globales de mouvement de données pour une table particulière (et spécifier un fichier de vidage spécifique à une table pour l'importation) en ouvrant sa feuille de propriétés et en saisissant des valeurs spécifiques à la table sur l'onglet **Data Movement**.

3. Dans votre MPD de data warehouse IQ, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Source de données** pour créer une source de données afin de remplir votre data warehouse IQ. Saisissez un nom pour la source, puis cliquez sur l'onglet **Modèles**, cliquez sur l'outil **Ajouter des modèles**, puis sélectionnez votre modèle source.
4. Cliquez sur l'onglet **Connexion à la base de données**, puis sélectionnez une source de données et spécifiez un ID utilisateur et un mot de passe afin de vous connecter à votre base de données source.
5. Cliquez sur l'onglet **Data Movement** de la source de données, puis spécifiez les propriétés suivantes pour accéder au serveur distant :

Propriété	Description
Nom de serveur distant	Spécifie le nom du serveur distant utilisé dans le fichier d'interface pour le serveur IQ.
Nom de base de données distante	Spécifie le nom de la base de données distante.
Nom de source de données	Spécifie le libellé donné à la source de données dans le fichier sql.ini.
Répertoire du fichier de vidage	Spécifie le répertoire dans lequel le fichier de "vidage" (fichier plat externe), qui contient les données à importer, sera créé.
Nom d'utilisateur local	Spécifie le nom d'utilisateur de base de données.

6. [facultatif] Sélectionnez **Outils > Editeur de correspondances** et créez les correspondances entre les tables dans votre source et dans votre data warehouse.
- Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation de l'Editeur de correspondances, voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Mise en correspondance d'objets*.

Génération d'un script de mouvement de données

Vous pouvez générer un script de mouvement de données depuis le menu Outils.

1. Sélectionnez **Outils > Génération étendue**, puis spécifiez un répertoire dans lequel générer vos fichiers de mouvement de données.
2. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** et spécifiez les tables et ou sources de données pour lesquelles vous souhaitez générer un script de mouvement de données.
3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Options** et spécifiez les options de génération suivantes :
 - **Utiliser les correspondances** – Spécifie que des correspondances doivent être utilisées pour contrôler le mouvement des données.
 - **Méthode de mouvement de données** – Spécifie le type de script à générer :
 - `Insert Location` – [IQ ou ASE uniquement] Crée un script de chargement pour connecter la base de données source au serveur IQ. Si la source de données n'est pas une base de données IQ ou ASE, aucun script de chargement n'est généré.
 - `External File` – Crée un fichier de vidage depuis la base de données source ainsi qu'un script de chargement pour la charger sur le serveur IQ.
4. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Fichiers générés** pour passer en revue le nom et l'emplacement des fichiers à générer.
5. Cliquez sur **OK** pour lancer la génération des scripts de mouvement de données.

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD SAP® Sybase® SQL Anywhere® (anciennement AS Anywhere) , sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Les fichiers de définition de SGBD pour Sybase AS Anywhere/ SQL Anywhere v9 et v10 ont été abandonnés.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour SQL Anywhere.

Remarque : Nous ne documentons pas les propriétés situées sur l'onglet **Options physiques** et sur certains autres onglets, bien que vous puissiez trouver des informations élémentaires les concernant dans l'Editeur de ressources. Pour obtenir des informations sur ces propriétés, consultez la documentation de référence de votre SGBD.

Colonnes

Sybase (v10 et versions supérieures) :

Nom	Description
Colonne compressée	Spécifie si cette colonne est stockée dans un format compressé. Nom dans le script : Compressed

Tables

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase :

Nom	Description
PCTFREE	Spécifie le pourcentage d'espace libre que vous souhaitez réserver pour chaque table. L'espace libre est utilisé si la taille des lignes augmente lorsque les données sont mises à jour. Si une page de table ne contient aucun espace libre, chaque augmentation de taille d'une ligne sur cette page requiert que la ligne soit scindée sur plusieurs pages de table, ce qui produit une fragmentation des lignes et risque de dégrader les performances. Saisissez un entier compris entre 0 (aucun espace libre ne doit être laissé sur chaque page) et 100 (les valeurs élevées indiquent que chaque ligne fait l'objet de sa propre page). Si PCTFREE n'est pas défini, 200 octets sont réservés pour chaque page. Nom dans le script : PctFree

Nom	Description
Dbpace (tablespace)	Spécifie le dbpace dans lequel la table doit être créée Nom dans le script : DbpaceIn
Emplacement distant	Crée une table distante sur un autre serveur spécifié par location-string, ainsi qu'une table proxy sur la base de données courante qui correspond à la table distante. La clause AT prend en charge le point-virgule (;) comme délimiteur de champ dans location-string. En l'absence de point-virgule, c'est le point qui est le délimiteur de champ. Ainsi, les noms de fichier et suffixes peuvent être utilisés dans les champs de base de données et de propriétaire. Nom dans le script : At
Crypté	Crypte la table en utilisant la clé et l'algorithme de cryptage spécifiés au moment de la création de la base de données. Le cryptage d'une table peut s'avérer long, en fonction de la taille de la table. Nom dans le script : Encrypted
Table temporaire/ Table temporaire globale	Spécifie si la table temporaire est une table temporaire globale ou locale. Nom dans le script : [v10 et versions supérieures] TemporaryTable, [jusqu'à la v9] ExtGlobalTemporaryTable
Non transactionnel	[tables temporaires] Spécifie que la table temporaire n'est pas affectée par COMMIT ou ROLLBACK. La clause NOT TRANSACTIONAL fournit des améliorations en termes de performances dans certains cas car les opérations sur les tables temporaires non transactionnelles ne requièrent pas d'entrées dans le journal d'invalidation (rollback log). Par exemple, NOT TRANSACTIONAL peut être utile si les procédures qui utilisent la table temporaire sont appelées de façon répétitive sans interférence avec des COMMITs ou ROLLBACKs. Nom dans le script : TemporaryTableOptionsNotTransactional
A la validation	[tables temporaires] Spécifie que les lignes d'une table temporaire sont supprimées au moment de COMMIT. Nom dans le script : TemporaryTableOptionsOnCommit

Index

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase :

Nom	Description
Tablespace	[Index non texte] Spécifie le dbpace d'index. Nom dans le script : In

Nom	Description
Index virtuel	<p>[v10 et versions supérieures] Le mot clé VIRTUAL est principalement destiné à l'utilisation par le Index Consultant. Un index virtuel reproduit les propriétés d'un index physique réel lors de l'évaluation des plans de requête par l'Index Consultant et lorsque la fonction PLAN est utilisée. Vous pouvez utiliser des index virtuels avec la fonction PLAN pour explorer l'impact sur les performances d'un index, sans les pertes de temps et la consommation des ressources qu'impliquent la création d'un index réel.</p> <p>Nom dans le script : Virtual</p>
Notifier	<p>[Index non texte v12 et versions supérieures] Fournit des messages de notification après que n enregistrements aient été correctement ajoutés pour l'index.</p> <p>Nom dans le script : Notify</p>
Longueur de mot	<p>[Index non texte v12 et versions supérieures] Spécifie la longueur maximale de mot admise.</p> <p>Nom dans le script : Limit</p>
Délimité par	<p>[Index non texte v12 et versions supérieures] Spécifie les séparateurs à utiliser lors du découpage d'une chaîne de colonne en mots à stocker dans l'index.</p> <p>Nom dans le script : DelimitedBy</p>
Index de texte	<p>[v12 et versions supérieures] Spécifie si l'index est de type texte ou non.</p> <p>Nom dans le script : TextIndex</p>
Configuration	<p>[Index de texte v12 et versions supérieures] Spécifie la configuration de texte (voir <i>Configurations de texte (IQ/SQL Anywhere)</i> à la page 584) à utiliser pour contrôler la construction de l'index de texte.</p> <p>Nom dans le script : Configuration</p>
Réactualisation immédiate	<p>[Index de texte v12 et versions supérieures] Spécifie que l'index est réactualisé immédiatement chaque fois que des données sont écrites dans la table.</p> <p>Nom dans le script : Refresh</p>

Utilisateurs

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Général (v12 et versions supérieures) :

Nom	Description
Imposer le changement	Contrôle si les utilisateurs doivent spécifier un nouveau mot de passe quand ils ouvrent une session. Ce paramètre prévaut sur la valeur du paramètre password_expiry_on_next_login dans leur politique. Nom dans le script : ForcePasswordChange
Politique de connexion	Spécifie la politique de connexion à affecter à l'utilisateur (voir <i>Politiques de connexion (IQ/SQL Anywhere)</i> à la page 575). Nom dans le script : LoginPolicy

Services Web

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase (v9 et versions supérieures) :

Nom	Description
Numéro de port	Spécifie le numéro de port de service Web. Nom dans le script : PortNumber
Nom de serveur	Spécifie le nom de serveur de service Web. Nom dans le script : ServerName
Préfixe de nom	[type de service DISH] Spécifie le préfixe de nom. Seuls les services SOAP dont les noms commencent pas ce préfixe sont gérés. Nom dans le script : Prefix

Opérations Web

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Sybase (v9 et versions supérieures) lorsque le type de service n'est pas dish :

Nom	Description
URL	Indique si le chemin URI sont acceptés et, s'ils le sont, comment ils sont traités. Nom dans le script : Url

Colonnes auto-incrémentées

Les colonnes auto-incrémentées équivalent aux colonnes d'identité pour les SGBD qui prennent en charge les colonnes d'identité.

Lorsque vous passez de Sybase ASA à un SGBD qui prend en charge les colonnes d'identité, la case à cocher Identity est cochée pour chaque colonne auto-incrémentée. A l'inverse, si vous

passer à Sybase ASA, les colonnes d'identité se voient affecter la valeur par défaut "autoincrement".

Lorsque vous procédez au reverse engineering d'un script contenant des colonnes d'identité (en utilisant une syntaxe compatible Sybase ASE), ces dernières sont automatiquement converties en colonnes auto-incrémentées dans Sybase ASA.

Serveurs miroirs (SQL Anywhere)

Sybase SQL Anywhere (v12 et versions supérieures) prend en charge le fonctionnement en miroir en utilisant des serveurs en miroir. PowerAMC modélise des serveurs en miroir sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<MirrorServer>>.

Création d'un serveur en miroir

Vous pouvez créer un serveur en miroir de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Serveurs miroirs** pour afficher la boîte de dialogue Liste des Mirror Servers, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Serveur miroir**.

Propriétés d'un serveur miroir

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un serveur miroir, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Serveurs miroirs de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Options** :

Nom	Description
Type	<p>Spécifie le type de serveur miroir à créer. Vous pouvez choisir l'une des valeurs suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Primary - définit un serveur virtuel ou logique, dont le nom est le nom de serveur alternatif pour la base de données, qui peut être utilisé pour permettre à des applications de se connecter au serveur utilisé comme serveur principal. Il ne peut y avoir qu'un seul serveur PRIMARY pour une base de données. • Mirror - définit un serveur virtuel ou logique, dont le nom est le nom de serveur alternatif pour la base de données, qui peut être utilisé pour permettre à des applications de se connecter au serveur utilisé comme miroir en lecture seul. Il ne peut y avoir qu'un seul serveur MIRROR pour une base de données. • Arbiter - aide à déterminer lequel des serveurs PARTNER peut être propriétaire de la base de données, le serveur ARBITER doit être défini avec une chaîne de connexion qui peut être utilisée par les serveurs partenaires pour se connecter à l'arbitre. Il ne peut y avoir qu'un seul serveur ARBITER pour une base de données. • Partner - peut devenir le serveur principal (Primary) et être propriétaire de la base de données. Vous devez définir deux serveurs PARTNER pour la mise en miroir de base de données, et tous les deux doivent avoir une chaîne de connexion et un fichier d'état. Dans un système en lecture seule ou d'extension externe, vous devez définir un serveur PARTNER. Ce serveur est le serveur racine, et exécute la seule copie de la base de données qui permette à la fois les opérations de lecture et d'écriture. • Copy - Dans un système de redimensionnement externe en lecture seule, cette valeur spécifie que le serveur de base de données est un noeud de copie. Toutes les connexions à la base de données sur ce serveur sont en lecture seule. Vous n'avez pas à définir de façon explicite des noeuds de copie pour le système de redimensionnement externe ; vous pouvez faire en sorte que le noeud racine définisse les noeuds de copie lorsqu'ils se connectent. <p>Nom dans le script : Type</p>
Utilisation de parent auto	<p>[copie uniquement] Spécifie que le serveur principal va affecter un parent pour ce serveur.</p> <p>Nom dans le script : UsingAutoParent</p>
Parent	<p>[copie uniquement] Spécifie une arborescence de serveurs pour un système de fonctionnement en miroir ou d'extension externe qui indique de quels serveurs les noeuds non-participant obtiennent des pages de journal.</p> <p>Nom dans le script : ParentServer</p>

Nom	Description
Parent alternatif	[copie uniquement] Spécifie un parent alternatif pour le noeud de copie. Nom dans le script : AlternateParentServer
Primaire	[copie uniquement] Spécifie que le serveur parent est le serveur principal. Nom dans le script : PrimaryParentServer
Chaîne de connexion	Spécifie la chaîne de connexion à utiliser afin de vous connecter au serveur. Nom dans le script : ConnectionString
Fichier journal	Spécifie l'emplacement du fichier journal qui est envoyé entre les serveurs en miroir. Nom dans le script : LogFile
Préféré	[partenaire uniquement] Spécifie si le partenaire est le serveur préféré dans le système en miroir, qui assure le rôle du serveur principal chaque fois que possible. Nom dans le script : Préféré
Fichier d'état	[arbiter, partner] Spécifie l'emplacement du fichier utilisé pour maintenir les informations d'état pour le système de fonctionnement en miroir. Nom dans le script : StateFile

Données spatiales (SQL Anywhere)

SQL Anywhere (v12 et versions supérieures) peut stocker des données spatiales (données qui décrivent la position, la forme et l'orientation d'objets dans un espace défini) en utilisant des systèmes de référence spatiale.

Pour plus d'informations, voir *Données spatiales (IQ/SQL Anywhere)* à la page 581.

Événements, politiques de connexion et recherches plein texte (SQL Anywhere)

PowerAMC prend en charge la modélisation pour les événements Sybase SQL Anywhere (v10 et versions supérieures), les politiques de connexion (v12 et versions supérieures), et les recherches de plein texte (v12 et versions supérieures).

Pour obtenir des informations détaillées, voir *Événements (IQ/SQL Anywhere)* à la page 567, *Politiques de connexion (IQ/SQL Anywhere)* à la page 575 et *Recherches plein texte (IQ/SQL Anywhere)* à la page 584.

Certificats (SQL Anywhere)

Sybase SQL Anywhere (v16.0 et versions supérieures) prend en charge les certificats X.509 pour la sécurité de la couche transport. PowerAMC modélise les certificats sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<Certificate>>.

Création d'un certificat

Vous pouvez créer un certificat de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Certificats** pour afficher la boîte de dialogue Liste des certificats, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Certificat**.

Propriétés d'un certificat

Vous pouvez modifier les propriétés d'un certificat à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un certificat, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur son entrée dans le répertoire Certificats de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Type	Spécifie le type du certificat, qui peut être Certificate string, Variable ou File. Nom dans le script : CertificateSourceType
Certificat	Spécifie la source du certificat. Nom dans le script : CertificateSource

Tables proxy (ASE/SQL Anywhere)

Une table proxy est utilisée pour accéder aux données situées dans une table distante ; elle a tous les attributs de la table distante, mais ne contient aucune donnée localement. PowerAMC utilise un fichier d'extension pour fournir la prise en charge de la génération de script pour une table proxy afin de l'exécuter dans une base de données Sybase ASA ou ASE.

1. Pour activer la table proxy dans votre modèle, sélectionnez **Modèle > Extensions**, cliquez sur l'outil **Attacher une extension**, sélectionnez le fichier Proxy Tables (sur l'onglet **Général**), puis cliquez sur **OK**.
2. Pour chaque table proxy, pointez sur une table dans un autre MPD cible, enfoncez le bouton droit de la souris et faites glisser la table dans le modèle où vous souhaitez créer une table proxy, puis relâchez le bouton et sélectionnez l'une des commandes suivantes :

- **Créer un raccourci ici** - Crée une référence non-modifiable à la table d'origine.
- **Répliquer ici** - Crée une référence modifiable à la table d'origine. Vous pouvez désynchroniser la propriété Code de la réplique pour donner à la table proxy un nom différent dans le modèle local.

Pour plus d'informations sur les raccourcis et les répliques, voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Raccourcis et répliques*.

Remarque : Une vérification personnalisée s'assure que la table proxy n'est pas la table enfant d'une référence.

3. Pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Source de données** pour créer une nouvelle source de données afin de permettre l'accès aux tables distantes sur le serveur, et assurez-vous que la propriété **GenerateAsProxyServer** sur l'onglet **Attributs étendus** soit définie à **True**.

Remarque : Une seule source de données peut contenir des informations pour plusieurs modèles s'ils représentent un seul serveur distant.

4. Ajoutez les modèles d'origine de vos tables proxy dans l'onglet **Modèles**.
5. Cliquez sur l'onglet **Connexion à la base de données**, puis définissez le nom de la source de données, le nom d'utilisateur et le mot de passe, puis cliquez sur **OK** pour revenir à votre modèle.

Génération des scripts de création du serveur distant et des tables proxy

Vous pouvez générer les scripts de création de serveur distant et de tables proxy depuis le modèle contenant les tables proxy afin de les exécuter dans la base de données.

1. Sélectionnez **Outils > Tables proxy > Générer des tables proxy** pour afficher la boîte de dialogue Génération, puis cliquez sur l'onglet **Options**.
2. Définissez une valeur pour les options **UserReplica** et **UserShortcut** qui permettent de générer les tables proxy correspondant aux répliques et/ou tables externes.
3. Définissez l'option **Génération de serveurs proxy** à **True** pour générer des serveurs de proxy. Vous pouvez désélectionner des serveurs proxy que vous ne souhaitez pas générer.
4. Cliquez sur **OK** pour commencer la génération.

Le script généré est affiché dans la boîte de dialogue Résultats.

5. [facultatif] Double-cliquez sur le fichier SQL généré ou cliquez sur le bouton Editer pour afficher le script dans un éditeur de texte.
6. Exécutez le script sur votre base de données afin de créer les tables proxy.

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD Teradata , sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Les fichiers de définition de SGBD pour Teradata V2R5 et V2R6 ont été abandonnés.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour Teradata.

Types de données abstraits

Teradata (V2R6 et versions supérieures) :

Nom	Description
Types de données prédéfinis	[<code>type:distinct</code>] Indique que la comparaison des colonnes de caractères prend en charge la casse des caractères (majuscules et minuscules) pour identifier des différences. Nom dans le script : <code>PredefinedDataType</code>
Dimension	[<code>v14</code> et versions supérieures, <code>type:array</code>] Spécifie la ou les dimension(s) du tableau sous la forme [<code>n1</code>] [<code>n2</code>] Nom dans le script : <code>Dimension</code>
Nul	[<code>v14</code> et versions supérieures, <code>type:array</code>] Initialise à Null tous les éléments de <code>array_type_name</code> lorsque le type est construit. Nom dans le script : <code>DefaultNull</code>

Procédures de type de données abstrait

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Teradata si le type est distinct (V2R6 et version supérieures) :

Nom	Description
Type de données de résultat	Spécifie le nom du type de données renvoyé par la méthode, qui peut être un type de données prédéfini ou un UDT. Nom dans le script : <code>ReturnDataType</code>

Nom	Description
Self as result	<p>Spécifie que la méthode préserve le type. Si tel est le cas, le type de données spécifié dans la clause RETURNS pour la méthode doit avoir le même nom que UDT_name.</p> <p>Nom dans le script : SelfAsResult</p>
As locator	<p>Spécifie les types BLOB et CLOB doivent être représentés par un locator. La base de données Teradata ne prend pas en charge les paramètres LOB en mémoire : une phrase AS LOCATOR doit être spécifiée pour chaque paramètre LOB et valeur de résultat.</p> <p>Nom dans le script : ReturnAsLocator</p>
Jeu de caractères	<p>Spécifie la clause CHARACTER SET pour les données de type caractère.</p> <p>Nom dans le script : ReturnCharSet</p>
Type de données de diffusion	<p>Spécifie un attribut calculé qui montre le type de données et sa longueur et sa précision.</p> <p>Nom dans le script : CastDataType</p>
As locator	<p>Spécifie que les types BLOB et CLOB doivent être représentés par un locator.</p> <p>Nom dans le script : CastAsLocator</p>
Nom de méthode spécifique	<p>Spécifie le nom spécifique de la méthode dont la signature est ajoutée à la définition de type pour UDT_name.</p> <p>Nom dans le script : SpecificMethodName</p>
Style de paramètre	<p>Spécifie le style de paramètre pour la méthode définie par cette signature.</p> <p>Nom dans le script : ParameterStyle</p>
Renvoie null sur une entrée null	<p>Spécifie que la méthode définie par cette signature n'est pas appelée si l'un des arguments qui lui sont transmis est NULL. A la place, elle renvoie un NULL.</p> <p>Nom dans le script : ReturnsNullOnNullInput</p>
Déterministe	<p>Spécifie que le résultat de l'appel de la méthode définie par cette signature est déterministe.</p> <p>Nom dans le script : Deterministic</p>
Jeu Glop	<p>[v13 et versions supérieures] Spécifie le jeu Glop auquel la méthode est associée.</p> <p>Nom dans le script : GlopSet</p>

Nom	Description
Langage	Spécifie le langage (C ou C++) utilisé pour rédiger le code source pour la méthode définie par cette signature. Nom dans le script : Language

Colonnes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Teradata :

Nom	Description
Jeu de caractères	Spécifie le jeu de caractères à utiliser. Nom dans le script : CharacterSet
Spécifique à la casse	Spécifie que la comparaison de colonnes de type caractère utilise la casse des caractères (majuscules et minuscules) afin d'identifier les différences. Nom dans le script : CaseSpecific
Compression	Comprime les valeurs spécifiées et les NULL contenus dans une ou plusieurs colonnes d'une table en zéro espace. Lorsque les données d'une colonne correspondent à une valeur spécifiée dans la phrase COMPRESS, cette valeur est stockée une seule fois dans l'en-tête de la table et ce, quel que soit le nombre d'occurrences de cette valeur sous forme de valeur de champs pour la colonne, ce qui permet d'économiser de l'espace disque. L'attribut doit être placé entre parenthèses lorsqu'il est composé de plusieurs valeurs. Nom dans le script : Compress
Toujours générer la valeur	Spécifie que les valeurs de colonne d'identité sont systématiquement générées par le système. Vous ne pouvez pas insérer de valeur dans une colonne d'identité définie comme GENERATED ALWAYS, ni la mettre à jour. Si cette case n'est pas cochée, les valeurs de colonne d'identité sont générées par le système tant que l'utilisateur ne saisit pas une valeur non NULL. Nom dans le script : ExtGenAlways
Partition	Spécifie la partition à laquelle la colonne est affectée.

Bases de données

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Teradata :

Nom	Description
Base de données propriétaire	Spécifie le nom de l'utilisateur ou de la base de données propriétaire immédiat. La valeur par défaut est le nom de l'utilisateur associé à la session courante. Nom dans le script : FromDatabaseName
Compte	Spécifie l'identificateurs d'ID de compte. Nom dans le script : Account
Propriété Fallback	Spécifie si une copie de chaque table créée dans la nouvelle base de données doit être créée ou stockée. Nom dans le script : Fallback
Journal	Spécifie le nombre d'images avant changement devant être conservées par défaut pour chaque table de données créée dans la nouvelle base de données. Nom dans le script : Journal
Journal (après)	Spécifie le type d'image à conserver par défaut pour les tables de données créées dans la nouvelle base de données. Nom dans le script : AfterJournal
Table de journal par défaut	Spécifie la table par défaut qui doit recevoir les images de journal des tables de données créées dans la nouvelle base de données. Nom dans le script : DefaultJournalTable
Permanent	Spécifie le nombre d'octets devant être réservés pour un stockage permanent de la nouvelle base de données utilisateur. L'espace est prélevé sur l'espace non alloué dans la base de données du propriétaire immédiat. Nom dans le script : PermanentSpace
Spool	Spécifie le nombre d'octets (n) à allouer pour les fichiers spool. La valeur par défaut est la plus grande valeur qui ne soit pas supérieure à l'espace de spool dont dispose le propriétaire et qui soit un multiple du nombre de AMP sur le système. Nom dans le script : SpoolSpace
Temporaire	Spécifie la quantité d'espace (nombre d'octets) doit être alloué pour la création de tables temporaires par cet utilisateur. L'espace temporaire est réservé avant l'espace de spool pour tout utilisateur défini avec cette caractéristique. Nom dans le script : TemporarySpace

Index

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Teradata :

Nom	Description
Index primaire	Indique que l'index est un index primaire. Nom dans le script : PrimaryIndex
Partition par	[clé primaire] Permet de sélectionner la fonction utilisée pour évaluer la condition de partition. <ul style="list-style-type: none"> • Case_n : Evalue une liste de conditions et renvoie la position de la première condition dont l'évaluation est TRUE, à condition qu'aucune condition préalable de la liste ne soit évaluée à UNKNOWN. • Range_n : Evalue une expression et met en correspondance les résultats dans une liste de plages spécifiées et renvoie la position de la plage dans la liste. Nom dans le script : PartitionBy
Expression de partition	[clé primaire] Spécifie une expression SQL utilisée afin de définir la partition à laquelle est affectée une ligne d'index primaire partitionné lorsque l'index est de type hash. Nom dans le script : PartitionExpression
Cliquez sur la case pour commuter du mode de partition unique à multiple :	[clé primaire] Spécifie si l'index est défini sur plusieurs expressions de partitionnement ou non. Lorsque cette case est cochée, vous pouvez spécifier les fonctions et expressions de partitionnement dans une liste. Nom dans le script : DisplayMultiplePartitions
Type de tri	[clé non primaire] Sélectionnez VALUES pour optimiser les requêtes qui renvoient un plage de valeurs contigües, particulièrement pour un index englobant ou une jointure imbriquée. Sélectionnez HASH pour limiter le tri hash à une colonne, plutôt qu'à toutes les colonnes (valeur par défaut) Nom dans le script : OrderingType
Colonne	[clé non primaire] Tri des lignes sur chaque AMP par une seule colonne NUSI : value-ordered ou hash-ordered. Nom dans le script : OrderByColumnList
Tout	Spécifie qu'un NUSI doit retenir les pointeurs d'ID de ligne pour chaque ligne logique d'un join index (et non uniquement les lignes physiques compressées). Nom dans le script : AllIndex
Index nommé	Spécifie que l'index sera généré avec son nom (comme Teradata permet l'utilisation d'index sans nom). Nom dans le script : NamedIndex

Tables

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Teradata :

Nom	Description
Type	<p>Spécifie si la table à créer est une table globale temporaire ou une table volatile :</p> <ul style="list-style-type: none"> GLOBAL TEMPORARY - une définition de table temporaire est créée et stockée dans le dictionnaire de données pour matérialisation ultérieure. Vous pouvez créer des tables globales temporaires en copiant une table avec WITH NO DATA, mais pas en copiant une table WITH DATA. VOLATILE spécifie qu'une table volatile est créée, avec sa définition retenue en mémoire uniquement pour la durée de la sessions lors de laquelle elle est définie. <p>Nom dans le script : GlobalTemporary</p>
Action de validation de ligne	<p>Spécifie l'action à entreprendre avec le contenu d'une table temporaire globale à la fin d'une transaction :</p> <ul style="list-style-type: none"> DELETE - efface la table temporaire de toutes les lignes. PRESERVE - retient les lignes dans la table après validation de la transaction. <p>Nom dans le script : CommitRowAction</p>
Contrôle des lignes en double	<p>Contrôle le traitement des lignes en double. Si des contraintes d'unicité ont été définies sur une ou plusieurs colonnes dans la définition de la table, la table ne peut pas avoir de lignes en double et ce, même si elle déclarée comme étant MULTISET. Certain utilitaires client ont des limitations concernant l'utilisation de tables MULTISSET.</p> <p>Nom dans le script : SetOrMultiset</p>
Index principal	<p>Spécifie l'index principal de la table (voir <i>Index primaires (Teradata)</i> à la page 616).</p> <p>Nom dans le script : PrimaryIndex</p>

Utilisateurs

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Teradata :

Nom	Description
Propriétaire (Utilisateur ou Base de données)	<p>Spécifie la base de données (ou l'utilisateur) propriétaire de l'utilisateur courant.</p> <p>Nom dans le script : DBOwner</p>

Nom	Description
Permanent	<p>Spécifie le nombre d'octets devant être réservés pour un stockage permanent de la nouvelle base de données utilisateur. L'espace est prélevé sur l'espace non alloué dans la base de données du propriétaire immédiat.</p> <p>Nom dans le script : PermanentSpace</p>
Spool	<p>Spécifie l'espace (en octets, n) à allouer pour les fichiers spool. La valeur par défaut est la plus grande valeur qui ne soit pas supérieure à l'espace de spool dont dispose le propriétaire et qui soit un multiple du nombre de AMP sur le système.</p> <p>Nom dans le script : SpoolSpace</p>
Temporaire	<p>Spécifie l'espace (en octets, n) à allouer pour la création de tables temporaires par cet utilisateur. L'espace temporaire est réservé avant l'espace de spool pour tout utilisateur défini avec cette caractéristique.</p> <p>Nom dans le script : TemporarySpace</p>
Compte	<p>Spécifie les identificateurs d'ID de compte.</p> <p>Nom dans le script : Account</p>
Fallback	<p>Spécifie si une copie de chaque table créée dans la nouvelle base de données doit être créée ou stockée.</p> <p>Nom dans le script : Fallback</p>
Journal	<p>Spécifie le nombre d'images avant changement devant être conservées par défaut pour chaque table de données créée dans la nouvelle base de données.</p> <p>Nom dans le script : Journal</p>
Après journal	<p>Spécifie le type d'image à maintenir par défaut pour les tables de données créées dans la nouvelle base de données.</p> <p>Nom dans le script : AfterJournal</p>
Table par défaut	<p>Spécifie la table par défaut qui doit recevoir les images de journal des tables de données créées dans la nouvelle base de données.</p> <p>Nom dans le script : DefaultJournalTable</p>
Base de données	<p>Spécifie le nom de base de données par défaut.</p> <p>Nom dans le script : DefaultDatabase</p>
Rôle	<p>Spécifie le rôle par défaut pour l'utilisateur.</p> <p>Nom dans le script : DefaultRole</p>

Nom	Description
Jeu de caractères	Spécifie le type de données caractère par défaut. Nom dans le script : DefaultCharacterSet
Collation	Spécifie la collation par défaut pour cet utilisateur. Nom dans le script : Collation
Fuseau horaire	Spécifie le le changement de fuseau horaire par défaut pour l'utilisateur. Nom dans le script : TimeZone
Format de date	Spécifie le format par défaut pour l'importation et l'exportation des valeurs DATE pour l'utilisateur. Nom dans le script : DateForm
Nom de profil	Spécifie un profil pour l'utilisateur. Nom dans le script : Profile
Chaîne de démarrage	Spécifie une chaîne de démarrage. Nom dans le script : Startup

Vues

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Teradata :

Nom	Description
Type de verrou	Spécifie le type de verrou à placer. Nom dans le script : LockType
Classe verrouillée	Spécifie le type (classe) de l'objet à verrouiller. Nom dans le script : LockedClass
Objet verrouillé	Spécifie nom de l'objet à verrouiller. Nom dans le script : LockedObjt
Interrompre l'exécution de l'instruction si le verrouillage a échoué	Spécifie que dans le cas où le verrouillage ne peut pas être obtenu, l'exécution de l'instruction doit être interrompue. Nom dans le script : NoWait

Partitions (Teradata)

Les partitions Teradata permettent de partitionner les données d'une table par plage, casse ou colonne. PowerAMC modélise les partitions sous la forme d'objets étendus avec le stéréotype `Partition`.

Création d'une partition

Vous pouvez créer une partition de l'une des façons suivantes :

- Affichez la feuille de propriétés d'une table, cliquez sur l'onglet **Partitions** puis sur l'outil **Ajouter une ligne**. La zone **Partition** sur l'onglet **Teradata** est mis à jour pour contenir les partitions que vous créez
- Affichez la feuille de propriétés d'une table, cliquez sur l'onglet **Teradata** et saisissez la définition de votre partition dans la zone **Partition**. Les partitions sont créées, modifiées ou supprimées pour refléter les changements dans cette zone.

Propriétés d'une partition

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une partition, double-cliquez sur son entrée dans l'Explorateur d'objets, dans le dossier Partitions situé sous sa table parent.

Nom	Description
Table	Spécifie la table parent de la partition. Nom dans le script : ParentObject
Type	Spécifie le type de la partition : <ul style="list-style-type: none"> • Range n - Spécifiez une plage et un intervalle dans la zone Expression. • Case n - Spécifiez des critères pour la partition dans la zone Expression. • Column - [si aucun index principal n'est défini sur la table] Créez des objets dans la liste Groupes de colonnes, affichez leur feuille de propriétés et associez-leur des colonnes. Sélectionnez l'option Tout sauf pour créer une partition d'une seule colonne avec auto-compression et format COLUMN ou ROW déterminé par le système pour chaque colonne, s'il en existe, qui ne soit pas spécifiée dans la liste des groupes de colonnes. Nom dans le script : PartitionType, AllBut
Expression	Spécifie l'expression de partitionnement pour les partitions de type Range_n ou Case_n. Nom dans le script : Expression

Nom	Description
Groupes de colonnes	<p>Répertorie les groupes de colonnes qui seront partitionnés pour les partitions de type Column. Sélectionnez un élément dans la liste, puis cliquez sur l'outil Propriétés pour définir son type, ainsi que les colonnes de la table parent auxquelles il s'applique. Vous pouvez spécifier un partitionnement par :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Row • Column • Auto - Teradata détermine le format de partitionnement optimum. <p>Sélectionnez l'option Tout sauf pour compresser les données sous la forme de lignes physiques qui sont insérées dans cette partition de colonne dans une table partitionnée par colonne si une méthode appropriée peut être calculée.</p> <p>Nom dans le script : PartitionColumns</p>
Ajouter	<p>Spécifie que le nombre maximum de partitions pour un niveau de partitionnement est le nombre de partitions qu'il définit, plus la valeur de la constante BIGINT spécifiée dans cette zone.</p> <p>Nom dans le script : AddConstant</p>
Partition SQL	<p>Spécifie l'instruction SQL qui définit la partition. Vous pouvez saisir du code SQL dans cette zone pour générer les objets PowerAMC appropriés ou bien créer les objets et les laisser générer le code SQL dans cette zone. Les changements apportés sur les objets ou dans le code SQL sont synchronisés.</p> <p>Nom dans le script : Gen</p>

Groupes de transformation (Teradata)

Une transformation est un mécanisme permettant de créer une représentation externe de l'UDT utilisé lors de l'exportation et de l'importation de données entre le client et le serveur Teradata. Ce mécanisme permet à la plupart des utilitaires client Teradata et aux API ouvertes d'échanger des données avec l'UDT de façon transparente sans devoir recourir à des métadonnées spéciales ou logiques.

Les transformations apparaissent le plus souvent comme des paires nommées de fonction ou de méthodes (le souvent identifié par le mention To-SQL et From-SQL afin d'indiquer le sens du flux de données depuis et vers la base de données) appelée groupes de transformation. Un groupe de transformation est requis si le type doit être utilisé dans une table.

Les groupes de transformation sont pris en charge par Teradata v2r6 et version ultérieures. PowerAMC modélise les groupes de transformation sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<TransformGroup>>.

Création d'un groupe de transformation

Vous pouvez créer un groupe de transformation de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Groupes de transformation** pour afficher la boîte de dialogue Liste des groupes de transformation, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Groupe de transformation**.

Propriétés d'un groupe de transformation

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un groupe de transformation, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Groupes de transformation de l'Explorateur d'objets.

Nom	Description
UDT	Spécifie le nom du type défini par l'utilisateur associé au groupe de transformation. Nom dans le script : UDT
To sql with	Spécifie le nom de la fonction et les paramètres à utiliser comme routine tosql pour ce groupe de transformation, et indique si elle est ou non spécifique. Noms dans le script : ToName, ToParms, ToSpecific
From sql with	Spécifie le nom de méthode ou de fonction et les paramètres à utiliser comme routine fromsql pour ce groupe de transformation, et si elle est spécifique et/ou instanciable. Noms dans le script : FromType, FromName, FromParms, FromSpecific, FromInstance, FromUDT

Permissions de base de données (Teradata)

Vous pouvez définir plusieurs bases de données dans un MPD pour Teradata, mais aussi définir des *permissions* sur l'objet base de données.

Pour plus d'informations sur les permissions, voir *Octroi de permissions sur les objets* à la page 169.

Index primaires (Teradata)

Dans Teradata, les utilisateurs tendent à utiliser plus facilement les index que les contraintes de clé.

1. Affichez la feuille de propriétés d'un index à partir de l'onglet Index d'une table, ou bien à partir de la boîte de dialogue Liste des index, en sélectionnant **Modèle > Indexes**.
2. Cliquez sur l'onglet Teradata et cochez la case Index primaire.
3. Cliquez sur OK pour fermer la feuille de propriétés d'index.

Lorsqu'un index primaire est basé sur une clé, il est automatiquement unique. Vous pouvez rendre cet index primaire non-unique en détachant l'index de la clé. Pour ce faire, sélectionnez <Aucun> dans la liste Définition de la page Colonnes de la feuille de propriétés d'index, et définissez l'attribut étendu PrimaryIndex de l'index à True.

Une fois cet attribut étendu défini, vous pouvez décider de générer des index ou des clés dans le script SQL, et vous pouvez également décider de les générer à l'intérieur ou à l'extérieur du script de création de table.

Tables d'erreur (Teradata)

Lorsqu'il rencontre des erreurs lors de l'écriture dans une table de données, Teradata peut enregistrer ces erreurs dans une table d'erreurs associée à la table de données. Les tables d'erreur sont prises en charge pour Teradata v12 et versions supérieures. PowerAMC modélise les tables d'erreurs sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<ErrorTable>>.

Création d'une table d'erreur

Vous pouvez créer une table d'erreurs de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Tables d'erreur** pour afficher la boîte de dialogue Liste des tables d'erreur, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Table d'erreur**.

Propriétés d'une table d'erreurs

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'une table d'erreurs, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Tables d'erreurs de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le nom de la base de données qui contient la table d'erreurs. Nom dans le script : Owner
Table de données	Spécifie la table de données pour laquelle la table d'erreurs est créée. Nom dans le script : DataTable
Utiliser le nom lors de la génération	Spécifie que la table d'erreurs sera générée avec son nom. Nom dans le script : HasName

Index de jointure (Teradata)

Les index de jointure sont des vues matérialisées qui améliorent les temps d'accès pour les requêtes multi-tables, et qui sont automatiquement mises à jour lorsque les tables sous-jacentes sont modifiées. Les index de jointure sont pris en charge à partir de la v12 de Teradata. PowerAMC modélise les index de jointure sur la forme de vues ayant le stéréotype <<JoinIndex>>.

Création d'un index de jointure

Vous pouvez créer un index de jointure de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Index de jointure** pour afficher la boîte de dialogue Liste des index de jointures, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Index de jointure**.

Pour compléter la vue, spécifier une requête de vue (voir *Requêtes de vue* à la page 126).

Propriétés d'un index de jointure

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un index de jointure, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Index de jointure de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Fallback	Spécifie que l'index de jointure utilise une protection fallback. Nom dans le script : Fallback

Nom	Description
Total de contrôle	Active le niveau de total de contrôle d'intégrité d'E/S spécifique à la table. Le paramètre de total de contrôle s'applique aux lignes de données primaires, aux lignes de données dotée d'une protection fallback et à toutes les lignes d'index secondaire pour l'index. Nom dans le script : Checksum

Index Hash (Teradata)

Les index Hash sont conçus pour améliorer les performances des requêtes comme les index de jointure, mais peuvent en outre vous permettre d'éviter d'accéder à la table de base. Les index Hash sont pris en charge pour Teradata v12 et versions supérieures. PowerAMC modélise les index Hash sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<HashIndex>>.

Création d'un index Hash

Vous pouvez créer un index Hash de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Index Hash** pour afficher la boîte de dialogue Liste des index hash, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Index hash**.

Propriétés d'un index Hash

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un index Hash, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans le dossier Index Hash de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Table	Spécifie la table de base sur laquelle l'index Hash est défini. Nom dans le script : Table
Base de données	Spécifie le nom de la base de données contenant la table de base. Par défaut, il s'agit de la même base de données que celle dans laquelle l'index Hash a été créé. Nom dans le script : Owner
Fallback	Spécifie que l'index Hash utilise une protection fallback. Nom dans le script : Fallback

Nom	Description
Total de contrôle	Active le niveau de total de contrôle d'intégrité d'E/S spécifique à la table. Le paramètre de total de contrôle s'applique aux lignes de données primaires, aux lignes de données dotée d'une protection fallback et à toutes les lignes d'index secondaire pour l'index. Nom dans le script : Checksum

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet Teradata :

Nom	Description
Colonnes	Spécifie les colonnes de la table de base sur lesquelles l'index Hash est défini. Nom dans le script : Columns
Colonnes distribuées	Spécifie jeu de colonnes facultatif, spécifié de façon explicite et sur lequel les lignes d'index hash sont réparties sur les AMPs. Il s'agit d'un sous-ensemble de la liste de colonnes d'index. Nom dans le script : ByColumns
Tri par colonnes	Spécifie l'ordre de tri pour chaque AMP : value-ordered ou hash-ordered. Nom dans le script : OrderByColumns
Type de tri	[si vous avez sélectionné] Spécifie le type de tri de la colonne ORDER BY. Nom dans le script : OrderByType

Jeux Glop (Teradata)

Les jeux Glop sont des jeux de données persistantes utilisées dans des procédures et des fonctions externes. PowerAMC prend en charge les jeux Glop pour Teradata à partir de la v13 sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<GlopSet>>.

Création d'un jeu Glop

Vous pouvez créer un jeu Glop de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Jeux Glop** pour afficher la boîte de dialogue Liste des jeux Glop, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Jeu Glop**.

Propriétés d'un jeu Glop

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un jeu Glop, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'icône correspondante dans le dossier Jeux Glop de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le propriétaire du jeu Glop. Nom dans le script : Owner

Groupes de réplifications (Teradata)

Les groupes de réplification contiennent des tables à répliquer. PowerAMC prend en charge les groupes de réplification pour Teradata à partir de la v13 sous la forme d'objets étendus ayant le stéréotype <<ReplicationGroup>>.

Création d'un groupe de réplifications

Vous pouvez créer un groupe de réplifications de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Groupes de réplifications** pour afficher la boîte de dialogue Liste des groupes de réplification, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou sur un package) dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Groupe de réplification**.

Propriétés d'un groupe de réplifications

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un groupe de réplifications, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Groupes de réplification de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Liste des tables	Spécifie les tables à inclure dans le groupe de réplifications. Vous pouvez saisir les noms de tables dans cette zone sous la forme d'une liste séparée par des virgules, ainsi que sur l'onglet Tables . Ces deux listes sont synchronisées, et si un nom de table n'existe pas dans le modèle, il est créé. Nom dans le script : TableList

Règles et jeux de règles de réplification (Teradata)

Les règles de réplification sont des motifs permettant de faire correspondre les noms de table à inclure dans les groupes de réplifications. Les règles sont collectées dans des jeux, qui sont à leur tour associés à des groupes de réplifications. PowerAMC prend en charge les règles et jeux de règles de réplification pour Teradata v13 et versions supérieures à l'aide d'objets étendus avec

un stéréotype de <<ReplicationRuleSet>> et de sous-objets étendus avec un stéréotype de <<ReplicationRule>>.

Création des jeux de règles de réplication

Vous pouvez créer un jeu de règles de réplication de l'une des façons suivantes :

- Sélectionnez **Modèle > Jeux de règles de réplication** pour afficher la boîte de dialogue Liste des jeux de règles de réplication, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Jeu de règles de réplication**.

Création de règles de réplication

Vous pouvez créer des règles de réplication sur l'onglet **Motifs** de la feuille de propriétés d'un jeu de règles de réplication. Vous pouvez définir la règle sur l'onglet en cliquant sur l'outil **Propriétés** afin d'afficher la feuille de propriétés de la règle. Les règles ont les propriétés suivantes :

Nom	Description
Type d'objet	Spécifie le type d'objet de base de données à ajouter au jeu de règles de réplication. Nom dans le script : ObjectKind
Clauses Like/Not like	Spécifie des motifs de chaîne auxquels les noms qualifiés des objets de certaines instructions SQL doivent correspondre/ne pas correspondre. Les chaînes spécifiées peuvent contenir des caractères génériques. Nom dans le script : LikeClause, NotLikeClause
Caractère d'échappement	Spécifie un caractère d'échappement pour les motifs des clauses Like et Not like. Nom dans le script : EscapeLike, EscapeNotLike
SQL	[feuille de propriétés uniquement] Affiche l'expression SQL correspondant aux valeurs saisies dans les autres zones. Nom dans le script : Definition

Propriétés d'un jeu de règles de réplication

Vous pouvez modifier les propriétés d'un objet à partir de sa feuille de propriétés. Pour afficher la feuille de propriétés d'un jeu de règles de réplication, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans le dossier Jeux de règles de l'Explorateur d'objets.

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **Général** :

Nom	Description
Défaut	Spécifie que toutes les règles du jeu sont des règles par défaut. Nom dans le script : DefaultRules
Groupe de réplifications	Spécifie le nom du groupe de réplifications auquel le jeu de règles est affecté. Nom dans le script : ReplicationGroup

Les sections suivantes répertorient les extensions vers d'autres familles de SGBD pris en charge par PowerAMC.

Informix SQL

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD Informix SQL, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Les SGBD Informix v8 à v9 sont abandonnés.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour Informix SQL.

Colonnes

Informix :

Type d'objet	Utilisation
Colonne	Spécifie la valeur initiale de la colonne avec un type de données SERIAL. Nom dans le script : ExtSerialStart

Index

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Attributs étendus** :

Nom	Description
IndexSpec	Spécifie une définition interne d'index (colonne indexkeys). Nom dans le script : IndexSpec

Procédures

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Attributs étendus** :

Nom	Description
InternalID	Spécifie un identifiant interne du serveur, qui est utilisé pour extraire la fonction d'une expression d'index. Nom dans le script : InternalID

Ingres

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD Ingres, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour Ingres.

Colonnes

Attributs étendus :

Nom	Description
NotDefault	Spécifie que la colonne doit avoir une valeur. Cet attribut génère la clause "not default" dans l'instruction SQL. Nom dans le script : NotDefault

Utilisateurs

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Ingres** :

Nom	Description
Groupe par défaut	Spécifie le groupe par défaut auquel l'utilisateur appartient. Nom dans le script : DefaultGroup
Date d'expiration	Spécifie une date d'expiration facultative associée à chaque utilisateur. Toute date valide peut être utilisée. Une fois la date d'expiration atteinte, l'utilisateur ne peut plus se connecter. Si la clause <code>expire_date</code> est omise, la valeur par défaut est <code>noexpire_date</code> . Nom dans le script : ExpireDate
Limitation du libellé de sécurité	Permet à un administrateur de la sécurité de restreindre le plus haut niveau de sécurité avec lequel les utilisateurs peuvent se connecter à Ingres lorsqu'il impose le MAC (mandatory access control). Nom dans le script : LimitingSecurityLabel
Profil	Permet de spécifier un profil pour un utilisateur particulier. Si la clause de profil est omise, la valeur par défaut est <code>noprofile</code> . Nom dans le script : Profile

Nom	Description
Mot de passe externe	Permet au mot de passe d'un utilisateur d'être authentifié à l'extérieur de Ingres. Le mot de passe est transmis à un serveur d'authentification externe pour y être authentifié. Nom dans le script : ExternalPassword

Interbase

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD Interbase, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour Interbase.

Index

Interbase :

Nom	Description
Tri des lignes	Définit que la valeur par défaut pour l'index (Ascending/Descending) est définie au niveau de l'index plutôt que sur la colonne d'index. Nom dans le script : ExtAscDesc

Séquences

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Interbase** :

Nom	Description
Première valeur	Spécifie la première valeur de la séquence pour le générateur Interbase (Séquence). Nom dans le script : ExtStartWith
Valeur d'incrément	Spécifie la valeur d'incrément de séquence pour le générateur Interbase. Nom dans le script : ExtIncrement

Microsoft Access

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD MS Access, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur

de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Le fichier de définition de SGBD pour Microsoft Access 2000 a été abandonné.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour MS Access.

Colonnes

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet Access :

Nom	Utilisation
Colonne	Spécifie si une chaîne de longueur égale à zéro ("") est une entrée valable dans une colonne de table. Remarque : La propriété AllowZeroLength s'applique uniquement aux champs de table Text, Memo et Hyperlink Nom dans le script : ExtAllowZeroLength

Génération d'une base de données Microsoft Access

PowerAMC et MS Access utilisent des fichiers `.dat` pour échanger des informations. Vous devez passer par la version appropriée de base de données `accessversion` fournie avec PowerAMC afin de convertir les fichiers `.dat` générés en fichiers de base de données Access.

1. Sélectionnez **SGBD > Générer la base de données** afin de lancer la boîte de dialogue standard de génération de base de données (voir *Génération d'une base de données à partir d'un MPD* à la page 320), définissez les options appropriées, puis cliquez sur **OK**.
2. Ouvrez la base de données `accessversion` appropriée dans le répertoire `\outils` de PowerAMC.
3. Sélectionnez l'option **Générer une base de données Access depuis un fichier** et saisissez ou sélectionnez un fichier de base de données de destination dans la zone **Base de données**.
4. Sélectionnez le fichier `.dat` généré par PowerAMC dans la zone **Fichier**.
5. Cliquez sur le bouton **Créer** afin de créer le fichier de base de données, puis cliquez sur le bouton **Ouvrir MDB** pour ouvrir la base de données générée.

Reverse engineering d'une base de données Microsoft Access

PowerAMC et MS Access utilisent des fichiers `.dat` pour échanger des informations. Vous devez passer par la version appropriée de base de données `accessversion` fournie avec PowerAMC afin de convertir un fichier de base de données Access en fichier `.dat` requis par PowerAMC.

1. Ouvrez la base de données `accessversion` appropriée dans le répertoire `\outils` de PowerAMC.

2. Sélectionnez l'option **Reverse engineering d'une base de données Access dans un fichier**, puis sélectionnez le fichier de base de données dont vous souhaitez récupérer le contenu dans la zone **Fichier**.
3. Saisissez le nom du fichier `.dat` à générer dans la zone **Fichier**.
4. Cliquez sur le bouton **Créer** afin de générer le fichier `.dat`, puis procédez au reverse engineering de ce script dans PowerAMC (voir *Reverse engineering à partir de scripts* à la page 346).

MySQL

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD MySQL, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Les SGBD MySQL v3.22 et 3.23 sont abandonnées. En v4.0 les attributs répertoriés ci-après sont disponibles sur l'onglet **Attributs étendus**.

Notez que lorsque vous développez pour MySQL et que vous utilisez des guillemets, il est nécessaire de définir le mode `sql_mode` à `ANSI_QUOTES` :

```
SET sql_mode='ANSI_QUOTES'
```

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour MySQL.

Colonnes

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **MySQL** :

Nom	Description
Extraire avec des zéros à gauche	Lors de l'affichage, le remplissage par défaut des espaces est remplacé par des zéros. Par exemple, pour une colonne déclarée comme <code>INT(5) ZEROFILL</code> , une valeur de 4 est extraite sous la forme 00004. Si vous spécifiez <code>ZEROFILL</code> pour une colonne numérique, MySQL ajoute automatiquement un attribut <code>UNSIGNED</code> à la colonne. Nom dans le script : <code>ZeroFill</code>
Non signé	Indique que les valeurs négatives ne sont pas admises pour la colonne. Nom dans le script : <code>Unsigned</code>
National	Permet d'indiquer qu'une colonne <code>CHAR</code> doit utiliser le jeu de caractères UTF8. Nom dans le script : <code>National</code>

Nom	Description
Jeu de caractères	Jeu de symboles et de codages. Nom dans le script : CharSet
Collation	Jeu de règles permettant de comparer des caractères dans un jeu de caractères. Nom dans le script : Collate

Index

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **MySQL** :

Nom	Description
[aucun]	Indique que l'index est un index Full text Nom dans le script : FullText

Clés

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **MySQL** :

Nom	Description
Clé unique	Lorsque défini comme True, indique que la clé est unique. False implique que la clé permet d'utiliser des valeurs en double. Nom dans le script : ExtUnique

Modèles

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **MySQL** :

Nom	Description
Type de base de données	Indique le type de la base de données, comme spécifié dans l'attribut étendu DatabaseType. Nom dans le script : DatabaseType

Références

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **MySQL** :

Nom	Description
Type de correspondance de référence	Indique que le type de correspondance de la référence, comme spécifié dans l'attribut étendu ReferenceMatchType. Nom dans le script : ReferenceMatch

Tables

Les attributs étendus suivants sont disponibles sur l'onglet **MySQL** :

Nom	Description
Table temporaire	[v5.0 et versions supérieures] Utilisé pour créer une table temporaire. Une table temporaire est visible uniquement pour la connexion courante, et est supprimée automatiquement lorsque la connexion est fermée. Nom dans le script : Temporary

NonStop SQL

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD NonStop SQL, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour NonStop SQL.

Colonne

Attributs étendus :

Nom	Description
ExtType	Spécifie un type étendu pour les colonnes. Sélectionnez signed ou unsigned dans la colonne Valeur. Nom dans le script : ExtType

PostgreSQL

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD PostgreSQL, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Remarque : Le fichier de définition de SGBD pour PostgreSQL v7.3 a été abandonné.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour PostgreSQL.

Bases de données

PostgreSQL :

Nom	Description
Template	Nom du template à partir duquel vous créez la nouvelle base de données, ou DEFAULT pour utiliser le template par défaut. Nom dans le script : Template
Codage	Codage de jeu de caractères à utiliser dans la nouvelle base de données. Spécifie une constante de chaîne (par exemple, 'SQL_ASCII'), un entier représentant un codage, ou DEFAULT pour utiliser le codage par défaut. Nom dans le script : Encoding

Domaines

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet PostgreSQL. Pour afficher cet onglet, sélectionnez `BaseType` ou `CompositeType` dans la zone **Stéréotype** sur l'onglet **Général**, puis cliquez sur **Appliquer** :

Nom	Description
Définition	[Type Composite] Le type composite est spécifié par une liste de noms d'attributs et de types de données. Il s'agit pour l'essentiel du type de ligne d'une table, mais l'utilisation de CREATE TYPE évite d'avoir à créer effectivement une table lorsque seul un type est nécessaire. Un type composite autonome est utilisé comme argument ou type de résultat d'une fonction. Nom dans le script : CompositeDefinition
Longueur	[Type de base] Spécifie la longueur interne du nouveau type. Nom dans le script : ExtTypeLength
Type d'élément de tableau	[Type de base] Spécifie le type des éléments du tableau. Nom dans le script : ExtTypeElement
Délimiteur de tableau	[Type de base] Spécifie le caractère délimiteur pour le tableau. Nom dans le script : ExtTypeDelimiter
Type d'élément de tableau	[Type de base] Spécifie que les opérateurs et fonctions qui utilisent cette donnée doivent recevoir un argument par valeur plutôt que par référence. Nom dans le script : ExtTypePassedByValue
Fonction d'entrée	[Type de base] Spécifie le nom d'une fonction, créée par CREATE FUNCTION, qui convertit les données depuis leur forme externe dans la forme interne du type. Nom dans le script : ExtTypeInput

Nom	Description
Fonction de sortie	[Type de base] Spécifie le nom d'une fonction, créée par CREATE FUNCTION, qui convertit les données depuis leur forme interne dans une forme permettant l'affichage. Nom dans le script : ExtTypeOutput
Fonction d'envoi	[Type de base] Spécifie nom d'une fonction, créée par CREATE FUNCTION, qui convertir les données de ce type dans une forme adaptée à la transmission vers une autre machine. Nom dans le script : ExtTypeSend
Fonction de réception	[Type de base] Spécifie le nom d'une fonction, créée par CREATE FUNCTION, qui convertit les données de ce type d'une forme adaptée à la transmission vers une autre machine à une forme interne. Nom dans le script : ExtTypeReceive

Groupes

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet PostgreSQL (v8 et versions supérieures) :

Nom	Description
Identificateur de groupe (id)	La clause SYSID peut être utilisée pour choisir l'ID de groupe PostgreSQL du nouveau groupe. Cela n'est normalement pas nécessaire, mais peut s'avérer utile si vous devez recréer un groupe référencé dans les permissions de certains objets. Nom dans le script : SysId

Procédures

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet PostgreSQL :

Nom	Description
Langage	Nom du langage dans lequel la fonction est mise en oeuvre. Il peut s'agir de SQL, C, internal, ou du nom d'un langage de procédures défini par l'utilisateur. (Voir aussi le type d'attribut étendu ProcLanguageList.) Nom dans le script : ProcLanguage

Références

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet PostgreSQL (v8 et versions supérieures) :

Nom	Description
Temporisable	<p>Spécifie si la contrainte peut être temporisée. Une contrainte qui n'est pas temporisable sera vérifiée immédiatement après chaque commande. La vérification des contraintes temporisables peut être différée jusqu'à la fin de la transaction.</p> <p>Seules les contraintes de clé étrangère acceptent cette clause. Tous les autres types de contraintes ne peuvent pas faire l'objet d'une temporisation.</p> <p>Nom dans le script : Deferrable</p>
Contrainte de clé étrangère temporisée	<p>Si une contrainte est temporisable, cette clause spécifie l'heure par défaut pour la vérification de la contrainte.</p> <p>False signifie que la contrainte est INITIALLY IMMEDIATE, elle est vérifiée après chaque instruction. Il s'agit de la valeur par défaut.</p> <p>True signifie que la contrainte est INITIALLY DEFERRED, elle n'est vérifiée qu'à la fin de la transaction.</p> <p>Nom dans le script : ForeignKeyConstraintDeferred</p>

Tables

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet PostgreSQL (v8 et versions supérieures) :

Nom	Description
Etat Temporary	<p>Si spécifié, la table est créée sous forme de table temporaire. Les tables temporaires sont automatiquement supprimées à la fin d'une session, ou à la fin de la transaction courante.</p> <p>Nom dans le script :</p>

Tablespaces

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet PostgreSQL (v8 et versions supérieures) :

Nom	Description
Emplacement	<p>Spécifie le répertoire qui sera utilisé pour le tablespace. Le répertoire doit être spécifié par un chemin d'accès complet.</p> <p>Nom dans le script : TbspLocation</p>

Nom	Description
Propriétaire	Spécifie le nom de l'utilisateur qui sera propriétaire du tablespace. En cas d'omission, la valeur par défaut est l'utilisateur qui exécute la commande. Seuls les superutilisateurs peuvent créer des tablespaces, mais ils peuvent en affecter la propriété à un utilisateur qui n'est pas un superutilisateur. Nom dans le script : TbspOwner

Utilisateurs

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet Général (v8 et versions supérieures) :

Nom	Description
Est un schéma	Spécifie que l'utilisateur est un schéma. Si TRUE, l'utilisateur est autorisé à créer des bases de données. Nom dans le script : Schema
Propriétaire	[schémas] Spécifie le propriétaire du schéma. Nom dans le script : Owner

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet PostgreSQL (v8 et versions supérieures) :

Nom	Description
Identificateur d'utilisateur (id)	Spécifie l'ID utilisateur PostgreSQL du nouvel utilisateur. Cela n'est normalement pas nécessaire, mais peut s'avérer utile si vous devez recréer le propriétaire d'un objet orphelin. Nom dans le script : SysId
Création d'une base de données	Spécifie que l'utilisateur est autorisé à créer des bases de données. Nom dans le script : CreateDB
Création d'un utilisateur	Spécifie que l'utilisateur peut créer de nouveaux utilisateurs transforme également l'utilisateur en superutilisateur qui peut passer outre toutes les restrictions d'utilisation. Nom dans le script : CreateUser
Validité	Spécifie définit une heure absolue à partir de laquelle le mot de passe n'est plus valide. Si cette clause est omise, le mot de passe sera valide à tout moment. Nom dans le script : Validity

Nom	Description
Mot de passe crypté	Spécifie que le mot de passe est stocké sous forme cryptée dans les catalogues système. Nom dans le script : EncryptedPassword

Red Brick Warehouse

Pour créer un MPD prenant en charge les fonctionnalités spécifiques à la famille de SGBD Red Brick Warehouse, sélectionnez la version appropriée dans la zone SGBD de la boîte de dialogue Nouveau modèle. Pour afficher ces extensions du métamodèle de PowerAMC dans l'Editeur de ressources, sélectionnez **SGBD > Editer le SGBD courant** et développez le noeud **Profile**.

Les sections suivantes répertorient les extensions fournies pour Red Brick Warehouse.

Colonnes

Red Brick :

Nom	Description
Unique	Spécifie que les valeurs en double ne sont pas admises dans la colonne. Le fait de déclarer une colonne comme UNIQUE n'impose pas l'unicité dans la colonne ; pour imposer l'unicité, vous devez également construire un index BTREE sur cette colonne Nom dans le script : IsUnique

Procédures

Les extensions suivantes sont disponibles sur l'onglet **Red Brick** :

Nom	Description
Type de macro	Spécifie le type de macro. Vous pouvez choisir Public ou Temporary. Si vous ne sélectionnez pas de type, c'est une macro privée qui est créée par défaut. Nom dans le script : MacroType

Index

A

ABAP (composantes) 527
 ABAP (packages) 527
 abstrait (type de données) 189
 accès aux données 86
 Access 626
 access.mdb 626
 activer les liens vers les exigences (option de modèle) 14
 alias 174
 Alter (script) 342
 aperçu
 SQL 315
 aperçu du code 315
 archivage automatique 360
 archive 360
 ASK (colonne par défaut) 99
 assertion
 template 13
 Assistant SQL/XML 145
 association 65, 238, 249
 attribut d'entité 70
 créer 67, 249
 dépendante 70
 diagramme multidimensionnel 262
 propriétés 67, 249
 réflexive 69
 transformer en entité 70
 vérifier (MCD) 260
 association dépendante 70
 association réflexive 69
 attribut 53, 238, 246
 association 71
 contrainte 102, 103, 105
 créer 53, 246
 diagramme conceptuel 53
 diagramme logique 53
 identifiant 55
 propriétés 54, 246
 supprimer 55
 attribut d'association 71
 attribut d'entité
 ajouter à un identifiant 56
 association 70
 copier 49

 identifiant 49, 56
 relation 65
 réutiliser 55
 vérifier (MLD) 278
 attribut de détail 246
 attribut de dimension
 vérifier 284
 attribut étendu
 IBM DB2 for Common Server 401

B

Barker 25
 génération 48
 héritage 71
 base de données
 afficher 318, 346
 connecter 318, 346
 créer 9, 320, 330
 définir 9
 dénormalisation 86
 estimer la taille 340
 générer 320, 328, 330, 342
 générer des privilèges 168
 générer un MPD 354
 groupe 164, 173
 information 318
 jeux de paramètres 329
 lancement rapide 329
 modifier 320, 342
 MS Access 626
 optimiser le reverse engineering 356
 permission 169
 préfixe pour un tablespace dans DB2 for z/OS
 396
 privilège 166
 propriétaire 166
 propriété 9
 reverse engineering 346
 rôle 164, 173
 script 342
 statistiques 99, 357
 taille 340
 utilisateur 164, 173
 vérifier 267
 BLOB 340

Index

- Business Objects
 - Voir BusinessObjects
- Business Suite
 - importer 536, 541
- BusinessObjects
 - générer un univers 333
 - outil de conception d'information 358
 - outil de conception d'univers 333, 358
 - outil de conception de l'information 333
 - reverse engineering d'un univers 358
 - Web Intelligence 333, 358
- C**
- cardinalité 59
 - changer 68
 - définir pour un lien d'association 68
 - lien d'association 68
 - référence 193
 - relation 57
- catalogue de texte intégral 456
- certificat 451, 602
- champs de données 254
- changement de parent admis (option de modèle)
 - 17
- check on commit (option de modèle) 17
- classe Java
 - lier 191
 - reverse engineering 191
- clé
 - alternative 114
 - étrangère 114
 - primaire 114
 - propriétés 117
 - vérifier 290
- clé alternative 80, 114
 - désigner 116
- clé asymétrique 453
- clé candidate 114
- clé de cryptage
 - Sybase ASE 557
- clé étrangère 80, 114
 - colonne 99
 - désigner 117
 - générer à partir d'identifiant 363
 - index 119
 - migrer automatiquement 196
- clé primaire 80, 114
 - colonne 99, 115
 - générer à partir d'identifiant 363
 - index 119
 - intégrité référentielle 193
 - régénérer 115, 351
- clé symétrique 454
- CLR
 - assembly 446
 - fonction 450
 - fonction d'agrégation 447
 - intégration 446
 - procédure 450
 - trigger 450
 - types définis par l'utilisateur 449
- cluster
 - clé 117
 - Oracle 520
- clustered (index) 119
- codage de fichier lors du reverse engineering 352
- CODASYL 14
- code
 - aperçu 315
- code unique (option de modèle) 17
- collection de schémas XML 461
- colonne 80, 99
 - affecter une séquence 188
 - affecter une valeur par défaut 179
 - calculée 99, 112
 - clé alternative 116
 - clé étrangère 99, 117
 - clé primaire 99, 115
 - contrainte 102, 103, 105
 - copier 113
 - créer 99
 - domaine 113, 185
 - migrer automatiquement 196
 - permission 171
 - profil de données de test 110
 - propriétés 99
 - répliquer 113
 - réutiliser automatiquement 196
 - statistiques 357
 - vérifier 262
- colonne auto-incrémentée 598
- colonne calculée 99, 112
- colonne de résultats
 - définition 229
 - est un élément 229
 - type de données 229
- colonne de vue
 - propriétés 124

- colonne discriminante 87
 - colonne obligatoire par défaut (option de modèle) 16
 - composant de libellé de sécurité 411
 - conceptuelle 14
 - configuration d'historique 494
 - configuration de texte 584
 - connecter à une base de données 318, 346
 - contexte sécurisé
 - IBM DB2 394
 - Contract (MS SQL Server 2005) 467
 - contrainte 102, 103, 105
 - créer 206
 - format de données 104
 - générer 206
 - insertion 143
 - modification 143
 - nom 86
 - reverse engineering 206
 - suppression 143
 - table 86
 - contrainte de mise à jour par défaut (option de modèle) 17
 - contrainte de suppression par défaut (option de modèle) 17
 - contrat de message 468
 - copier
 - colonne 113
 - correspondance
 - opérationnelle-data warehouse 251
 - relationnel-relationnel 252
 - correspondance (MPD)
 - dimension (MPD) 251
 - fait 251
 - correspondance relationnel-multidimensionnel 251
 - correspondances
 - relationnel-multidimensionnel 254
 - cryptage 451
 - cube
 - générer 240
 - générer dans MS SQL Server 2005 481
 - générer des données de cube 254
 - modifier 241
 - reverse engineer dans MS SQL Server 2005 484
 - vérifier 266
 - curseur de package de base de données 513
 - cycle de vie 208
 - Assistant Source de données 218
 - base de données externe 216–218
 - créer 209
 - Editeur de correspondances 218
 - générer des scripts de mouvement de données 211
 - phase 215
 - propriétés 213
 - vérifier 291
 - cycle de vie des données 208
- D**
- Data Movement IQ (Sybase IQ) 592
 - DATE 585
 - DB2
 - colonne par défaut 99
 - DB2 for Common Server 401
 - DB2 for z/OS 391, 397
 - masque 398
 - permissions de ligne 399
 - DBCcreateAfter 129, 150
 - dbspace 569
 - déconnecter une source de données 318
 - défaut 177
 - affecter 179
 - colonne 99
 - créer 177
 - options physiques 97
 - propriétés 178
 - régénérer 179
 - réutiliser 179
 - vérifier 274
 - dénormalisation 86
 - dénormalisation de colonnes 90
 - fusion de tables 89
 - partitionnement horizontal 87
 - partitionnement vertical 88
 - dénormalisation de colonnes
 - annuler 90
 - dupliquer les colonnes 90
 - réplication 90
 - sélectionner une colonne 90
 - supprimer la réplique 90
 - dépendance
 - procédure 156
 - trigger 156
 - dépendance de procédure (régénération) 160
 - dépendance de procédure de package de base de données (régénération) 160
 - dépendance de trigger (régénération) 160

Index

- diagramme
 - identifier des objets multidimensionnels 239
 - diagramme conceptuel
 - association 65
 - entité 48
 - héritage 71
 - identifiant 55
 - lien d'association 65
 - relation 57
 - diagramme logique
 - entité 48
 - héritage 71
 - identifiant 55
 - objets 43
 - relation 57
 - diagramme multidimensionnel
 - fait 241
 - diagramme multidimensionnel
 - association 249
 - attribut 246
 - dimension 245
 - hiérarchie 248
 - mesure 243
 - notions de base 237
 - diagramme physique
 - colonne 99
 - défaut 177
 - définir 79
 - index 118
 - paramètre Web 228
 - référence 192
 - référence de vue 200
 - synonyme 174
 - table 82
 - type de données abstrait 189
 - vue 122
 - dictionnaire de données 32
 - dimension 238, 245, 254
 - attribut de détail 246
 - correspondance 251
 - créer 245
 - propriétés 245
 - vérifier 275
 - domaine
 - affecter un défaut 179
 - colonne 113
 - contrainte 102, 103, 105
 - créer 180
 - longueur 182
 - MCD 180
 - migrer automatiquement 196
 - MLD 180
 - MPD 180
 - précision 182
 - propriétés 180
 - type de données 180, 182
 - vérifier 277
 - domaine (MCD/MLD)
 - attribut 185
 - imposer 185
 - modifier 185
 - domaine (MPD)
 - colonne 185
 - imposer 185
 - modifier 185
 - domaine obligatoire par défaut (option de modèle)
 - 16
 - donnée spatiales 581, 601
 - données de cube (générer) 254
 - données de test
 - générer 337
 - nombre de lignes 337
 - triggers 337
 - DTTM 585
 - dupliquer des colonnes 90
- ## E
- E/R + Merise 11
 - Editeur SQL
 - outils 311
 - édition
 - Oracle 524
 - élément de modèle de trigger 131
 - ajouter au modèle de trigger 139
 - identifier 143
 - propriétés 141
 - régénérer les triggers 139
 - enabledbprefix 396
 - Enhance Data Type Mapping (extension) 367
 - entité 48
 - ajouter à un héritage 73
 - associative 65
 - attribut 55
 - attribut d'entité 49
 - contrainte 103, 105
 - copier 49
 - créer 48
 - créer à partir d'une association 70

- créer à partir d'une relation 65
 - héritage 71
 - identifiant 55
 - identifier 49
 - préférences d'affichage 50
 - propriétés 48
 - supprimer 55
 - vérifier 281
 - entité/relation 11
 - environnement de modélisation
 - personnaliser 10
 - ERD
 - diagramme Entité Relation 3
 - MCD 3
 - ERwin
 - importer 373
 - migrer depuis 374, 375
 - migrer plusieurs fichiers 375
 - migrer une paire MCD/MPD 374
 - propriétés définies par l'utilisateur 373
 - estimer
 - taille d'une base de données 340
 - événement 567, 601
 - EventDelimitter 137
 - multiple 137
 - EventsDelimitter (événements de trigger) 137
 - exception (package de base de données) 514
 - extension 22
 - HP Neoview 385
 - IBM DB2 for z/OS 391
 - Informix SQL 623
 - Ingres 624
 - Interbase 625
 - MS Access 625
 - MS SQL Server 425
 - MySQL 627
 - Netezza 491
 - NonStop SQL 629
 - Oracle 497
 - PostgreSQL 629
 - PowerBuilder 92
 - Red Brick Warehouse 634
 - SAP Business Suite 527
 - SAP HANA Database 543
 - Sybase ASA 595
 - Sybase ASE 553
 - Sybase IQ 561
 - Sybase SQL Anywhere 595
 - Teradata 605
 - extension d'index 408
- ## F
- fait 238, 241
 - correspondance 251
 - créer 242
 - propriétés 242
 - vérifier 283
 - FASTPROJECTION 585
 - fichier d'extension 22
 - file d'attente (MS SQL Server 2005) 469
 - fonction
 - créer 154
 - définir 153
 - permission 169
 - personnalisée 153
 - fonction d'agrégation (CLR) 447
 - fonction de partition 444
 - format de données 104
 - vérifier 270
 - fournisseur de service dans une importation de
 - service Web 221
 - fusion de table
 - vérifier 285
 - fusion de tables 89
 - objet 89
 - supprimer 92
- ## G
- génération
 - préserver le partitionnement horizontal 87
 - générer
 - à partir d'un MPD 365
 - attributs étendus PowerBuilder 92
 - base de données 320, 328, 330
 - base de données modifiée 342
 - clé étrangère 363
 - clé primaire 363
 - contrainte 206
 - cube 240
 - d'un MCD 362
 - données de cube 254
 - données de test 337
 - index 121
 - jeux de paramètres 329
 - join index 590
 - lancement rapide 329

Index

- MCD 371
- message d'erreur 151, 152
- MPD à partir d'une base de données 354
- MS Access 626
- ordre des procédures stockées 150
- privilège 168
- procédure 150
- référence 199
- script 342
- script d'extraction 252
- script pour les tables proxy 603
- trigger 150
- univers BusinessObjects 333
- Glop (Teradata) 619
- gouverneur de ressources 475
- groupe 164
 - affecter un utilisateur 173
 - créer 165
 - privilège 166
 - propriétés 165
 - vérifier 307
- groupe de charges de travail 476
- groupe de moniteurs d'événements 412
- groupe de partitions de base de données 407
- groupe de répliquions 620
- groupe de transformation
 - Teradata 614
- groupe de vues matérialisées 388
- GTL 311

H

- HANA
 - exporter des tables et des vues 548
 - importer des tables et des vues 551
- hash (index) 618
- héritage 71
 - ajouter une entité enfant 73
 - créer 72
 - générer 73
 - mode de génération 73
 - mutuellement exclusif 76
 - propriétés 73
 - vérifier 288
- hiérarchie 238, 248
 - créer 248
 - propriétés 248
- hiérarchie de dimensions
 - vérifier 284
- HIGHGROUP 585

- HIGHNONGROUP 585
- HP Neoview
 - extensions 385
 - groupes de vues matérialisées 388

I

- IBM DB2
 - composant de libellé de sécurité 411
 - contextes sécurisés 394
 - correspondances utilisateur 423
 - encapsuleurs 422
 - extensions d'index 408
 - fichiers DADX 221
 - groupe de moniteurs d'événements 412
 - groupe de partitions de base de données 407
 - libellé de sécurité 410
 - moniteur d'événements 412
 - politique de sécurité 409
 - pseudonymes 416
 - serveur 419
 - services Web 221
 - système fédéré 415
 - tables auxiliaire 395
- IBM DB2 for Common Server
 - attributs étendus 401
- IBM DB2 for z/OS 397
 - extensions 391
- IDEFIX 11, 14
- identifiant 55
 - attribut 55
 - attribut d'entité 49, 56
 - copier 49
 - créer 56
 - générer une clé 363
 - propriétés 56
 - supprimer 55
- identifiant d'entité
 - vérifier 280
- identifier
 - objets multidimensionnels 239
- identity
 - colonne 99
 - colonne dans Sybase ASE 598
 - Sybase 99
- ignorer le propriétaire (option de modèle) 18
- importer
 - ERwin 373
 - MCD 373
 - modèle 373

- MPD Modèle logique interconnectés 44
- MPD Modèle logique obsolète 43
- service Web comme fournisseur de service 221
- imposer la cohérence (option de modèle) 16
- index 80, 118
 - basé sur une fonction 119
 - clé 119
 - clé alternative 119
 - clé étrangère 119
 - clé primaire 119
 - clustered 119
 - créer 119
 - effacer 121
 - estimer la taille d'une base de données 340
 - générer 121
 - propriétés 119
 - régénérer 121
 - standard 119
 - type 585
 - unique 119
 - vérifier 286
 - vue matérialisée 124
- index basé sur une fonction 119
- index de clé 119
- index de jointure 617
- index de texte 585
- index de texte intégral 456, 601
- index de vue
 - vérifier 286
- index IQ (régénérer) 586
- index primaire
 - Teradata 616
- index spatial 457
- index standard 119
- index XML 459
- information 45
 - association 71
 - code unique 47
 - copier 49
 - créer 46
 - diagramme conceptuel 45
 - erreurs 47
 - option de modèle 49
 - propriétés 46
 - réutiliser 47, 55
 - supprimer 55
 - vérifier 271
- Informix SQL
 - extensions 623
- Ingres
 - extensions 624
- intégrité référentielle 132, 193
- Interbase
 - extensions 625
 - séquence 186
- IQ
 - partition 570
- J**
 - jeu de paramètres 329
 - jeu de règles de réplication 620
 - join index
 - générer 590
 - Oracle 589
 - Sybase IQ 589
 - vérifier 289
 - join index Bitmap 506, 507
 - options dans Oracle 508
 - propriétés 508
 - régénérer 506
 - vérifier 289
 - jointure
 - créer 193
 - fusion de tables 89
 - journal de vue matérialisé
 - Oracle 523
- L**
 - lancement rapide 329
 - langage de génération par templates (GTL) 311
 - libellé de sécurité 410
 - lien d'association 65
 - cardinalité 68
 - propriétés 68
 - lien de base de données
 - Oracle 521
 - lien de service distant (MS SQL Server 2005) 475
 - lien de traçabilité 23
 - circulaire 129, 150
 - procédure stockée 150
 - vue 128, 129
 - lien par défaut à la création (option de modèle) 17
 - lier
 - classe Java 189

Index

reverse engineering d'une classe Java 189
LOWFAST 585

M

masque (IBM DB2 for z/OS) 398

MCD

- association 65
- attribut 53
- créer 6
- définir 3
- diagramme conceptuel 30
- diagramme Entité Relation 3
- dictionnaire de données 32
- domaine 180
- entité 48
- ERD 3
- générer 362
- héritage 71
- identifiant 55
- importer 373
- information 45
- lien d'association 65
- notation 25
- options 64
- options de modèle 11
- relation 57
- rôles 3
- vérifier 257

membre 254

Merise 11

- association 65

message d'erreur

- code unique 47, 64
- défini par l'utilisateur 152
- information 47
- personnalisé 151
- relation 64

mesure 238, 243

- créer 243
- propriétés 243

mesure de fait

- vérifier 284

migrer

- modèle ERwin vers une paire MCD/MPD 374

migrer automatiquement

- colonne 196
- domaine 196
- paramètre de contrôle 196

- règle de validation 196

migrer depuis ERwin 374, 375

migrer les colonnes (option de modèle) 17

mise en miroir de base de données 462, 599

mise en oeuvre par défaut (option de modèle) 17

MLD

- attribut 53
- créer 6
- diagramme logique 41
- domaine 180
- entité 48
- héritage 71
- identifiant 55
- modèle logique de données 4
- notation 25
- options de modèle 11
- paramètres de migration 13
- relation 57
- vérifier 257

modèle

- aperçu du code 315
- copier le SGBD 6
- créer 6
- ERwin 373
- importer 373
- options 64
- partager le SGBD 6
- propriétés 8
- script 331

modèle conceptuel de données

- générer d'autres modèles 361

modèle de package de base de données 517

modèle de procédure 163

modèle de trigger 131

- ajouter un élément de modèle de trigger 139
- convention de dénomination 135
- créer 139
- procédure 136
- propriétés 139
- régénérer les triggers 139

modèle logique 4

modèle logique de données

- générer d'autres modèles 361

modèle physique de données 4

- générer d'autres modèles 361

modifier

- cube 241

moniteur d'événements 412

monnaie 220

- MOO
 - lier 191
 - lier une classe Java 189
 - MPA 360
 - MPD 4
 - archiver 360
 - changer 20
 - créer 6
 - domaine 180
 - éditer le fichier de définition 20
 - enregistrer sous 360
 - générer à partir d'une base de données 354
 - générer à partir de 365
 - notation 14
 - objet 80
 - table 82
 - vérifier 257
 - MS Access 626
 - extensions 625
 - MS SQL Server
 - assembly CLR 446
 - catalogue de texte intégral 456
 - certificat 451
 - clé asymétrique 453
 - clé symétrique 454
 - collection de schémas XML 461
 - Contract 467
 - contrat de message 468
 - cryptage 451
 - définis par l'utilisateur CLR 449
 - extensions 425
 - file d'attente 469
 - fonction CLR 450
 - fonction d'agrégation CLR 447
 - fonction de partition 444
 - générer des cubes 481
 - gouverneur de ressources 475
 - groupe de charges de travail 476
 - index de texte intégral 456
 - index spatial 457
 - index XML 459
 - intégration de CLR 446
 - lien de service distant 475
 - mise en miroir de base de données 462
 - notification d'événement 471
 - point de fin 464
 - pool de ressources 477
 - procédure CLR 450
 - recherche de texte intégral 455
 - reverse engineer de cubes 484
 - route 473
 - schéma 478
 - schéma de partition 445
 - service 473
 - Service broker 466
 - synonyme 479
 - trigger CLR 450
 - type de données XML 461
 - type de message 466
 - MS SQL Server 2005
 - partitionnement horizontal 443
 - MySQL
 - extensions 627
- N**
- Netezza
 - configuration d'historique 494
 - extensions 491
 - nom d'utilisateur externe (IQ) 580
 - non défini (type de données) 180
 - NonStop SQL
 - extensions 629
 - normalisation 86
 - notation 11
 - Barker 25
 - notification d'événement (MS SQL Server 2005)
 - 471
- O**
- object
 - associer à un utilisateur 166
 - propriétaire 166
 - objet
 - MPD 80
 - ODBC 354
 - opération (procédure) 161
 - opération de service Web 80
 - opération Web
 - créer 225
 - propriétés 225
 - vérifier 309
 - opérationnelle-data warehouse 251
 - option de modèle
 - information 49
 - option physique
 - définir 96

Index

- spécifier des valeurs par défaut 97
 - storage 96
 - tablespace 96
 - options de modèle 14
 - Oracle
 - cluster 520
 - édition 524
 - extensions 497
 - join index 589
 - join index Bitmap 506, 507
 - journal de vue matérialisé 523
 - lien de base de données 521
 - modèle de package de base de données 517
 - package de base de données 508
 - propriétés d'un join index Bitmap 508
 - régénérer les join indexes Bitmap 506
 - régénérer les packages de base de données 518
 - séquence 186
 - TDE (transparent data encryption) 519
 - outil de conception d'information 358
 - outil de conception d'univers 333, 358
 - outil de conception de l'information 333
- ## P
- package
 - vérifier 293
 - package de base de données 508
 - curseurs 513
 - exceptions 514
 - procédure 510
 - types 515
 - variable 512
 - vérifier 268
 - paramètre de contrôle
 - contrainte 86
 - migrer automatiquement 196
 - règle de validation 203
 - table 86
 - paramètre de migration
 - MLD 13
 - paramètre Web
 - créer 228
 - parent obligatoire (option de modèle) 17
 - partition
 - ajouter 91
 - créer 570
 - gérer 91
 - horizontal 87
 - IQ 570
 - supprimer 91
 - Teradata 613
 - vertical 88
 - partition de colonne 570
 - partition de table 570
 - partitionnement horizontal
 - créer 87
 - MS SQL Server 2005 443
 - préserver lors de la génération 87
 - propriétés 91
 - supprimer 92
 - vérifier 285
 - partitionnement vertical
 - créer 88
 - propriétés 91
 - supprimer 92
 - vérifier 285
 - PBCatCol 92
 - PBCatTbl 92
 - permission
 - colonne 171
 - objets de base de données 169
 - propriétaire de l'objet 169
 - permission de ligne (IBM DB2 for z/OS) 399
 - personnalisé
 - générer un message d'erreur 152
 - personnaliser
 - fonction 153
 - procédure 153
 - script 330
 - phase
 - créer 215
 - propriétés 215
 - vérifier 291
 - plusieurs triggers 136
 - point de fin (MS SQL Server 2005) 464
 - politique de connexion 575, 601
 - politique de sécurité 409
 - politique de serveur logique 572
 - pools de ressources 477
 - PostgreSQL
 - extensions 629
 - PowerBuilder
 - extensions 92
 - générer des attributs étendus 92
 - PBCatCol 92
 - PBCatTbl 92
 - reverse engineering d'attributs étendus 92

- précision 182
 - préférence d'affichage
 - entité 50
 - référence 199
 - table 94
 - préférences d'affichage 19
 - privilège
 - accorder 166
 - générer 168
 - révoquer 166
 - privilège système 166
 - procédure
 - attacher à une table 161
 - définir 153
 - dépendance 156
 - générer 150
 - modèle de procédure 163
 - modèle de trigger 136
 - opération de MOO 161
 - outils SQL 311
 - permission 169
 - personnalisée 153
 - propriétés 155
 - stockée 153
 - vérifier 295
 - procédure de package de base de données 510
 - procédure de type de données abstrait
 - vérification 259
 - procédure stockée
 - créer 154
 - lien de traçabilité 150
 - ordre de génération 150
 - profil de connexion 318
 - profil de données de test 106
 - affecter aux colonnes 110
 - propriétés 107
 - profilage des données 102, 103, 105
 - propager les propriétés de colonne (option de modèle) 17
 - propriétaire 169
 - base de données 166
 - par défaut 166
 - table 166
 - propriétaire par défaut 166
- R**
- raccourci
 - raccourci dans un reverse engineering vers un MPD 355
 - recherche de texte intégral 455
 - recherche plein texte 584
 - Red Brick Warehouse
 - extensions 634
 - référence 80, 192
 - ajouter à un join index 592
 - cardinalité 193
 - créer 192
 - générer 199
 - jointure 193
 - migrer automatiquement 196
 - préférence d'affichage 199
 - propriétés 193
 - régénérer 199, 351
 - réutiliser les colonnes 196
 - supprimer 199
 - vérifier 297
 - vue 126
 - référence de vue 200
 - créer 202
 - propriétés 202
 - vérifier 297
 - régénérer
 - clés primaires 115, 351
 - défauts 179
 - dépendance de procédure 160
 - dépendance de procédure de package de base de données 160
 - dépendance de trigger 160
 - index 121
 - index IQ 585, 586
 - join index Bitmap 506
 - modèle de package de base de données 518
 - références 199, 351
 - Régénérer automatiquement les triggers (option de modèle) 18
 - régénérer des index IQ 585
 - régénérer les triggers 137
 - créer automatiquement un trigger 132
 - élément de modèle de trigger 139
 - modèle de trigger 139
 - règle de gestion 203
 - attacher 206
 - créer 204
 - règle de gestion (MPD)
 - propriétés 204
 - règle de répllication 620
 - règle de validation
 - migrer automatiquement 196

Index

- relation 57
 - attribut d'entité 65
 - cardinalité 57, 59
 - code unique 64
 - créer 59
 - créer une entité associative 65
 - entité associative 65
 - exemple 57
 - options 64
 - propriétés 59
 - réflexive 63
 - vérifier 298
 - relationnelle 14
 - réplication (MPD) 90
 - répliquer
 - colonne 113
 - requête
 - exécuter 319
 - performance 86
 - respect de la casse pour le nom/code 14
 - réutiliser les colonnes 196
 - réutiliser les colonnes (option de modèle) 17
 - reverse engineering
 - à partir de scripts 346
 - Access 626
 - attributs étendus PowerBuilder 92
 - classe Java 191
 - codage de fichier 352
 - contrainte 206
 - depuis une source de données 348
 - fichiers de script 346
 - générer un MPD à partir d'une base de données 354
 - lier une classe Java 189
 - optimiser 356
 - options 351
 - ordre des fichiers 346
 - permissions administrateur 346
 - raccourci 355
 - statistiques 357
 - univers BusinessObjects 358
 - rôle 164
 - affecter un utilisateur 173
 - créer 165
 - privilège 166
 - propriétés 165
 - vérifier 307
 - route (MS SQL Server 2005) 473
- ## S
- SAP (plateforme)
 - Business Suite 527, 536, 541
 - BusinessObjects 333, 358
 - ERP 536, 541
 - HANA 543, 548, 551
 - SAP Business Suite
 - extensions 527
 - Voir aussi Business Suite
 - SAP BusinessObjects
 - Voir BusinessObjects
 - SAP ERP
 - Voir Business Suite
 - SAP HANA Database
 - extensions 543
 - schéma 164, 478
 - schéma de partition 445
 - script
 - alter 342
 - créer une base de données 330, 331
 - créer une table 330
 - début 331, 332
 - extraction 252
 - fin 331, 332
 - générer 342
 - modèle 331
 - personnaliser 330
 - table 332
 - tablespace 332
 - séquence 186
 - affecter 188
 - créer 186
 - propriétés 188
 - vérifier 300
 - serveur distant 579, 602
 - serveur LDAP 578
 - serveur logique 572
 - serveur Multiplex 574
 - serveurs en miroir 599
 - Service (MS SQL Server 2005) 473
 - Service broker (MS SQL Server 2005) 466
 - service Web 80
 - créer un service Web 223
 - fichiers DADX 221
 - générer 230
 - IBM DB2 221
 - importer sous forme de fournisseur de services 221
 - liste des services Web 223

- reverse engineering de services Web 233
 - SOAP 221
 - Sybase ASA 221
 - Sybase ASE 221
 - Sybase IQ 221
 - test 221
 - vérifier 309
 - WSDL 221
 - SGBD
 - options physiques 97
 - snapshot 128
 - SOAP 221
 - source de données
 - déconnecter 318
 - vérifier 273
 - sous-objet de package de base de données
 - vérifier 269
 - SQL 319
 - aperçu 315
 - SQLBase (colonne par défaut) 99
 - statistiques 99
 - storage 219
 - créer 220
 - non utilisé 305
 - propriétés 220
 - vérifier 305
 - Sybase AS IQ
 - ajouter une référence dans un join index 592
 - générer des join index 590
 - régénérer des index IQ 585, 586
 - script de mouvement de données 592
 - type d'index 585
 - Sybase ASA
 - colonnes auto-incrémentées 598
 - extensions 595
 - générer un script pour les tables proxy 603
 - services Web 221
 - tables proxy 602
 - Sybase ASE
 - clé de cryptage 557
 - colonne d'identité 598
 - extensions 553
 - générer un script pour les tables proxy 603
 - services Web 221
 - table proxy 557, 602
 - Sybase IQ
 - configuration de texte 584
 - dbspace 569
 - données spatiales 581
 - événements 567
 - extensions 561
 - gestion du cycle de vie des informations 567
 - index de texte 585
 - join index 589
 - modèle d'architecture de référence 566
 - nom d'utilisateur externe 580
 - politique de connexion 575
 - politique de serveur logique 572
 - recherche plein texte 584
 - serveur distant 579
 - serveur LDAP 578
 - serveur logique 572
 - serveur Multiplex 574
 - services Web 221
 - systèmes de référence spatiale 581
 - unités de mesure spatiale 583
 - Sybase SQL Anywhere
 - certificats 602
 - configuration de texte 584
 - données spatiales 581, 601
 - événements 567, 601
 - extensions 595
 - index de texte 585
 - index de texte intégral 601
 - politique de connexion 575, 601
 - recherche plein texte 584
 - serveurs en miroir 599
 - systèmes de référence spatiale 581
 - unités de mesure spatiale 583
 - synonyme 174, 479
 - créer 175
 - créer une vue 176
 - propriétés 175
 - vérifier 301
 - System Administrator 164
 - System Security Officer 164
 - système fédéré 415
 - systèmes de référence spatiale 581
- ## T
- table 80, 82
 - aperçu du code 315
 - attacher une procédure 161
 - basée sur un type de données abstrait 85
 - clé alternative 116
 - clé étrangère 117, 196
 - clé primaire 115
 - contrainte 86, 103, 105

Index

- créer 82, 330
- cycle de vie 82
- estimer la taille d'une base de données 340
- fusion de tables 89
- join index Bitmap 507
- message 151
- permission 169
- préférences d'affichage 94
- propriétaire 166
- propriétaire par défaut 18
- propriétés 82
- script 332
- statistiques 357
- trigger 131
- type multidimensionnel 239
- type XML 86
- vérifier 302
- vue 126
- table auxiliaire
 - IBM DB2 395
- table d'erreurs 616
- table de requête matérialisée 128
- table proxy
 - créer 602
 - définir un serveur distant 602
 - générer un script 603
 - Sybase ASA 602
 - Sybase ASE 557, 602
- table récapitulative 128
- tablespace 219
 - créer 220
 - enabledbprefix 396
 - préfixe de base de données dans DB2 for z/OS 396
 - propriétés 220
 - script 332
 - spécifier 96
 - vérifier 305
- taille
 - base de données 340
- TDE 519
- Teradata
 - clé primaire 616
 - extensions 605
 - groupe de réplifications 620
 - groupe de transformation 614
 - index de jointure 617
 - index hash 618
 - index primaire 616
 - jeu de règles de réplication 620
 - jeu Glop 619
 - partition 613
 - règle de réplication 620
 - table d'erreurs 616
- TIME 585
- transformation
 - dénormalisation de colonnes 90
 - fusion de tables 89
 - partitionnement horizontal 87
 - partitionnement vertical 88
- transparent data encryption (TDE) 519
- trigger 131
 - convention de dénomination 135
 - créer à partir d'un modèle de trigger 131
 - créer automatiquement 132
 - dépendance 156
 - données de test 337
 - générer 150
 - intégrité référentielle 132
 - modèle de trigger 139
 - multiple 136
 - ordre 136
 - outils SQL 311
 - plusieurs événements 137
 - propriétés 133
 - régénérer 137
 - vérifier 306
- trigger de SGBD 131
 - créer 133
 - propriétés 133
- type (package de base de données) 515
- type de données
 - BLOB 340
 - correspondance personnalisée 367
 - domaine 180
 - longueur 182
 - longueur moyenne 340
 - non défini 180
 - précision 182
 - XML 461
- type de données abstrait 85
 - créer 189
 - lier à une classe Java 191
 - objet abstrait 258
 - objet instanciable 258
 - propriétés 190
 - vérifier 258
- type de données par défaut (option de modèle) 16

type de message (MS SQL Server 2005) 466

U

unique

index 119

unités de mesure spatiale 583

univers

générer 333

reverse engineering 358

utilisateur 164

associer un objet 166

créer 165

groupe 173

permission 169

privilège 166

propriétés 165

rôle 173

vérifier 307

V

variable (package de base de données) 512

vérification de modèle 257

association (diagramme multidimensionnel)
262

association (MCD) 260

attribut de dimension 284

base de données 267

clé 290

colonne 262

cube 266

cycle de vie 291

défaut 274

dimension 275

domaine 277

fait 283

fusion de table 285

groupe 307

héritage 288

hiérarchie de dimensions 284

index 286

index de vue 286

join index 289

join index Bitmap 289

mesure de fait 284

opération Web 309

package 293

package de base de données 268

partitionnement horizontal 285

partitionnement vertical 285

phase 291

procédure 295

procédure de type de données abstrait 259

référence 297

référence de vue 297

rôle 307

séquence 300

service Web 309

source de données 273

sous-objet de package de base de données
269

synonyme 301

table 302

tablespace 305

trigger 306

type de données abstrait 258

utilisateur 307

vue 302, 308

vérifier un modèle

attribut d'entité (MLD) 278

entité 281

format de données 270

identifiant d'entité 280

information 271

relation 298

vue 80, 122

créer 123

créer depuis un synonyme 176

définir une requête 126

lien de traçabilité 128, 129

ordre de génération 129

permission 169

propriétaire par défaut 18

propriétés 124

référence 126

requête matérialisée 128

sélectionner des tables 123

sélectionner des vues 123

table 126

trigger 131

type multidimensionnel 239

type XML 86

vérifier 302, 308

vue matérialisée 128, 397

index 124

Index

W

Web Intelligence 333, 358

web service

 DADX extension 231

 générer des services Web pour IBM DB2 231

With default (propriétés de colonne) 99

WSDL 221

X

xem 22

XML

collection de schémas XML 461

index 459

table 86

vue 86

XSM

personnalisation de la génération 369