

SYBASE®

词汇表

**Adaptive Server® Enterprise**

15.5

文档 ID: DC30125-01-1550-01

最后修订日期: 2009 年 10 月

版权所有 © 2010 Sybase, Inc. 保留所有权利。

本出版物适用于 Sybase 软件及所有后续版本, 除非在新版本或技术说明中另有说明。此文档中的信息如有更改, 恕不另行通知。此处说明的软件按许可协议提供, 其使用和复制必须符合该协议的条款。

若要订购附加文档, 美国和加拿大的客户请拨打客户服务部门电话 (800) 685-8225 或发传真至 (617) 229-9845。

持有美国许可协议的其他国家 / 地区的客户可通过上述传真号码与客户服务部门联系。所有其他国际客户请与 Sybase 子公司或当地分销商联系。仅在定期安排的软件发布日期提供升级。未经 Sybase, Inc. 的事先书面许可, 本书的任何部分不得以任何形式、任何手段 (电子的、机械的、手动、光学的或其它手段) 进行复制、传播或翻译。

Sybase 商标可在位于 <http://www.sybase.com/detail?id=1011207> 的“Sybase 商标页” (Sybase trademarks page) 上进行检查。Sybase 和文中列出的标记均是 Sybase, Inc. 的商标。® 表示已在美国注册。

Java 和所有基于 Java 的标记都是 Sun Microsystems, Inc. 在美国和其他国家 / 地区的商标或注册商标。

Unicode 和 Unicode 徽标是 Unicode, Inc. 的注册商标。

IBM 和 Tivoli 是 International Business Machines Corporation 在美国和 / 或其它国家 / 地区的注册商标。

文中提到的所有其它公司和产品名均可能是与之相关的相应公司的商标。

Use, duplication, or disclosure by the government is subject to the restrictions set forth in subparagraph (c)(1)(ii) of DFARS 52.227-7013 for the DOD and as set forth in FAR 52.227-19(a)-(d) for civilian agencies.

Sybase, Inc., One Sybase Drive, Dublin, CA 94568.

# 词汇表

本节列出并说明了 Adaptive Server 文档中使用的术语。

请从下面选择字母以转到《词汇表》中的相应部分。

[英文](#) | [A](#) | [B](#) | [C](#) | [D](#) | [F](#) | [G](#) | [H](#) | [J](#) | [K](#) | [L](#) | [M](#) | [N](#) | [P](#) | [Q](#) | [R](#) | [S](#) | [T](#) | [W](#) | [X](#) | [Y](#) | [Z](#)

## 英文

- action** (集群概念) 由用户执行的一个命令, 用于在指定的时间停止一个或多个实例, 以启动计划内的故障切换、停机或其它管理任务。每次执行 action 时都会更改实例的状态。
- Adaptive Server** Sybase 客户端/服务器体系结构中的服务器 (在 11.5 之前的版本中称作 SQL Server)。Adaptive Server 可管理多个数据库和多个用户、跟踪数据在磁盘上的实际位置、维护从逻辑数据描述到物理数据存储的映射, 以及维护内存中的数据和过程高速缓存。
- Adaptive Server 登录名** 用户登录到 Adaptive Server 时使用的名称。如果 Adaptive Server 在系统表 syslogins 中有对应于该用户的条目, 则登录名是有效的。
- Adaptive Server 引擎** 请参见[引擎](#)。
- API** 请参见[应用程序编程接口 \(API\)](#)。
- B 树** 它是平衡树 (即二叉树) 的简称。Adaptive Server 使用 B 树索引。B 树中的所有叶页距索引的根页的距离都相同。B 树提供一致且可预测的性能、良好的顺序和随机记录检索以及平面树结构。
- Backup Server** Backup Server 代表 Adaptive Server 对选定的数据库和事务日志执行本地或远程备份 (转储) 和恢复 (装载)。Backup Server 必须与 Adaptive Server 在同一个系统上运行。
- bcp** 请参见[批量复制](#)。
- Bean** 一种包含程序的业务逻辑的服务器端组件。在运行期, 应用程序客户端通过调用 Enterprise Bean 的函数执行业务逻辑。
- CA 认证** 也称作受托根认证, CA 认证是在启动时由服务器装载的受托 CA 的列表。

<b>certauth</b>	一个 Sybase 实用程序，用于将服务器认证请求转换为 CA 签名证书。
<b>certpk12</b>	一个 Sybase 实用程序，用于将第三方 PKCS12 格式认证转换为 <b>Adaptive Server</b> 和 Open Client/Open Server 能够识别的格式。
<b>certreq</b>	一个 Sybase 实用程序，用于生成公钥和私钥对以及认证请求。
<b>CipherSuite</b>	支持 SSL 的应用程序所使用的键交换算法、散列方法及加密方法的一个优先列表。
<b>CIS</b>	请参见 <b>组件集成服务 (CIS)</b> 。
<b>CORBA</b>	请参见 <b>公共对象请求代理体系结构 (CORBA)</b> 。
<b>CPU 开销</b>	优化程序估计处理查询所需的 CPU 量。
<b>DAC</b>	请参见 <b>自由选择访问控制 (DAC)</b> 。
<b>DataWindow 对象</b>	请参见 <b>查询对象</b> 。
<b>dbcc 命令</b>	对数据库一致性检查程序 (dbcc) 的指令，用来检查数据库的逻辑和物理一致性。
<b>“dbo” 帐户</b>	请参见 <b>数据库所有者</b> 。
<b>DDL</b>	请参见 <b>数据定义语言 (DDL)</b> 。
<b>deleted 表</b>	一种伪表，其中包含的行具有 delete 语句的删除值，或 update 语句的更新前的值（前映像）。
<b>deterministic 属性</b>	计算列的一种属性，通过该属性，表达式始终从一组指定的输入返回相同的结果。
<b>DIT</b>	请参见 <b>目录信息树 (DIT)</b> 。
<b>DLL</b>	请参见 <b>动态链接库 (DLL)</b> 。
<b>DSS</b>	以处理大量数据的查询为特征的应用程序。
<b>DSS（决策支持系统）</b>	一种支持涉及大量数据的查询的数据库系统。这种系统常用于进行业务决策。DSS 查询通常访问全部表或表的大部分，涉及多个表之间的连接，并返回大结果集的摘要。DSS 应用程序通常定期运行，例如在每个工作日结束时生成相同的报告。另请参见 <b>数据仓库</b> 。
<b>DTD</b>	请参见 <b>文档类型定义</b>
<b>DTX 参与者</b>	分布式事务参与者（DTX 参与者）是一种内部内存结构， <b>Adaptive Server</b> 可使用该结构来协调已经传播给下级 Adaptive Server 的事务。

<b>EAServer 适配器</b>	提供与 EAServer 的客户端接口的适配器。通过 EAServer 适配器，可以将 Enterprise JavaBean 方法作为业务事件处理的一部分执行。
<b>Enterprise Application Server</b>	即 EAServer（也称作 Jaguar）。它是一种集成的开发和配置环境，具有适用于 Web 和基于组件的应用程序的可伸缩、安全和支持事务的平台。Sybase Enterprise Event Broker (SEEB) 作为 EAServer 的一种服务运行。
<b>fetch</b>	fetch 可检索一行或多行，并更改游标结果集中的当前游标位置。也称作游标读取。
<b>for 触发器</b>	Adaptive Server 当前支持的触发器。由于这种触发器是在对表执行 insert/update/delete 语句后引发的，因此有时也称为 after 触发器。
<b>guest</b>	model 数据库的 sysusers 表中的一个用户名，具有有效 <b>Adaptive Server</b> 登录名的用户可以利用这个用户名，获得使用从 model 创建的数据库的有限特权。
<b>Halloween 问题</b>	一种与游标更新有关的异常，这种异常表现为某一行似乎在结果集中出现两次。当索引键由客户端更新并且更新的索引行在结果集中进一步下移时就会发生这种异常。
<b>I/O</b>	请参见 <b>设备 I/O</b> 。
<b>IDENTITY 列</b>	<b>列</b> 的一种，它包含用于唯一地标识表中各行的系统生成的值。IDENTITY 列存储由 <b>Adaptive Server</b> 自动生成的唯一编号，例如发票编号或员工编号。IDENTITY 列的值唯一地标识表的每一行。
<b>insert 表</b>	一种伪表，其中包含的行具有 insert 语句的插入值，或 update 语句的更新值（后映像）。
<b>instead of 触发器</b>	可在视图上定义以替代 update/insert/delete 语句的标准操作的触发器。
<b>int</b>	有符号的 32 位整数。
<b>interfaces 文件</b>	interfaces 文件是一种操作系统文件，在与 Adaptive Server 建立了连接的每台计算机上都必须有这样一个文件。缺省情况下，此文件位于 SYBASE 环境变量指定的目录中。该文件的名称不是固定的，但通常在 UNIX 系统上为 <i>interfaces</i> ，而在 PC 上为 <i>sql.ini</i> 。  interfaces 文件中的每个条目都指示主机如何连接到 Adaptive Server。interfaces 文件条目包含 Adaptive Server 安装的名称以及服务器提供的服务列表。
<b>isql</b>	<b>Adaptive Server</b> 的命令行接口。

- Java 应用程序** 在 Java 术语中,应用程序是不需要主机服务器或浏览器即可运行的 Java 程序。用户可看到窗口和菜单并可与各种控件交互作用。应用程序可与中间层或数据库服务器相连接。
- lava 查询计划** “自上而下”的 Lava 运算符树:顶运算符可以包含一个或多个子运算符,子运算符又可包含一个或多个子运算符,依此类推,从而建立自上而下的运算符树。优化程序在 lava 查询计划中选择树形状和运算符,计划则通过 lava 查询执行引擎执行。
- lava 查询执行引擎** 用于执行优化程序选择的 lava 查询计划的 Adaptive Server 模块。查询计划通过调用计划中的顶运算符 (RootOp) 的方法执行,顶运算符再调用其子运算符的方法,子运算符再转而调用其子运算符的方法,直至叶运算符 (如有必要),从而生成结果行。结果行在叶运算符节点处生成,并将运算符树上传给 RootOp 以供其使用,换句话说,RootOp 会将它们发送至客户端,或为变量赋值等。
- lava 运算符** 一个自我包含的软件对象,用于实现基本操作,并且可由**优化程序**选作 lava 查询计划的一部分。以下是 lava 运算符的一些示例:从数据库表读取行的 ScanOp、实现合并连接的 MergeJoinOp,以及在表中插入行的 InsertOp。lava 运算符共有 32 个。请参见**迭代程序**。
- LDAP (轻量目录访问协议)** 用于访问目录服务的行业标准。通过这个协议,组件 (应用程序或其它服务器等)可以通过区分名 (DN) 从 LDAP 服务器查询信息。LDAP 服务器存储并管理着整个企业或网络上所使用的服务器、用户和软件信息。LDAP 用于定义通信协议以及客户端与服务器之间交换的消息内容。
- LIO** 请参见**逻辑 I/O 开销**。
- LOB** 大对象。LOB 指 text、image 和 unitext 数据类型。LOB 值可能会非常大,因此无论在数据库还是内存中存储它们时,都需要特别注意。
- LRU (最近使用最少的)缓冲区重用策略** 用于替代数据高速缓存中最近使用最少的缓冲区的高速缓存策略。根据该策略,将从数据高速缓存的 LRU 端获取干净的数据页来存储从磁盘读取的页。新页将被放置于高速缓存的最近使用最多的 (MRU) 端的数据高速缓存的页链上,以便将它保留在内存中。
- MAPI** 请参见**消息传送应用程序编程接口 (MAPI)**。
- master 数据库** 作为整体控制用户数据库和 Adaptive Server 的操作的系统数据库。也称为 master,用于跟踪用户帐户、正在执行的进程和系统错误消息等事项。
- MenuBar 对象** 在用 PowerJ 创建 Java 应用程序时,MenuBar 对象表示表单中显示的所有菜单。只能将 MenuBar 对象添加到基于 Frame 类的表单。
- MIME** **多用途 Internet 邮件扩展 (MIME)**。

<b>model 数据库</b>	用于新用户数据库的模板。安装进程在安装 <b>Adaptive Server</b> 时创建 model。每次发出 <b>create database</b> 时, Adaptive Server 都建立 model 的副本并根据需要将其扩展到请求的大小。
<b>NULL</b>	值的一种, 它被提供给没有显式分配值的参数或选项。NULL 与零或空白并不等效。NULL 值并不被视为大于、小于或等于任何其它值, 包括另一个 NULL 值。
<b>OAM</b>	请参见 <b>对象分配映射 (OAM)</b> 。
<b>ODBC</b>	请参见 <b>开放式数据库互连 (ODBC)</b> 。
<b>OLTP</b>	请参见 <b>联机事务处理 (OLTP)</b> 。
<b>OR 策略</b>	一种 <b>优化程序</b> 策略, 用于解析使用 <b>or</b> 的查询和使用 <b>in</b> (值列表) 的查询。在这一策略中, 使用索引来检索和限定表中的数据行, 而行 ID 存储在工作表中。在检索完所有行后, 将对工作表进行排序以删除重复项, 并使用行 ID 从表中检索数据。
<b>PIO</b>	请参见 <b>物理 I/O 开销</b> 。
<b>PowerJ</b>	一种 Java 组件, 可与 <b>Adaptive Server</b> 一起使用来开发 Web 应用程序。
<b>public</b>	数据库的所有注册用户都是 “public” 组的成员。处于此授权级别的用户可以创建临时表, 并有权访问其所有者已向 “public” 授予权限的对象。
<b>QP (查询处理) 指标</b>	查询处理 (QP) 指标用于标识和比较查询执行中的经验指标值。执行查询时, 查询与一组作为 QP 指标比较基础的已定义指标关联。
<b>RDBMS</b>	请参见 <b>关系数据库管理系统 (RDBMS)</b> 。
<b>RID</b>	请参见 <b>行 ID (RID)</b> 。
<b>RPC</b>	请参见 <b>远程过程调用 (RPC)</b> 。
<b>runserver 文件</b>	在重新启动 Adaptive Server 或 Backup Server 时用作参考的文件。缺省情况下, runserver 文件的名称为 <b>RUN_servername</b> 并在安装 Adaptive Server 时创建。runserver 文件在 <b>\$SYBASE/install</b> 目录下创建。
<b>SARG</b>	请参见 <b>搜索参数</b> 。
<b>“sa” 登录帐户</b>	请参见 <b>系统管理员</b> 。
<b>SEEB</b>	请参见 <b>Sybase Enterprise Event Broker (SEEB)</b> 。
<b>SMP</b>	<b>对称多重处理 (SMP)</b> 。
<b>SQL</b>	请参见 <b>结构化查询语言 (SQL)</b> 。

<b>SQL Server</b>	请参见 <a href="#">Adaptive Server</a> 。
<b>SQL 派生表</b>	由一个或多个表通过对查询表达式求值定义的 <b>表</b> 。SQL 派生表在定义它的查询表达式中使用，并且仅在查询期间存在。另请参见 <a href="#">派生表</a> 和 <a href="#">抽象计划派生表</a> 。
<b>sql.ini 文件</b>	一种 interfaces 文件，它包含工作站可以连接的每一个 <a href="#">Adaptive Server</a> 的定义。在连接到 <a href="#">Adaptive Server</a> 的每一台客户端计算机上必须有这个文件。sql.ini 文件的每个条目将告诉客户端或主机如何连接到特定的 <a href="#">Adaptive Server</a> 。该文件包含 <a href="#">Adaptive Server</a> 的名称、 <a href="#">Adaptive Server</a> 提供的服务列表以及每一服务为连接到 <a href="#">Adaptive Server</a> 所使用的端口。
<b>SSL</b>	请参见 <a href="#">安全套接字层 (SSL)</a> 。
<b>store 运算符</b>	创建完全实现表的运算符，通常支持重新格式化策略。
<b>Sybase Enterprise Event Broker (SEEB)</b>	Enterprise Event Broker 提供了一种基本结构，可使 Sybase 服务器能够使用消息传送。
<b>TCP/IP</b>	在客户端 / 服务器计算中使用的主传输协议。TCP/IP 是控制数据在 Internet 上传输的协议。
<b>theta 连接</b>	一种 <a href="#">连接</a> ，它使用 <a href="#">比较运算符</a> 作为连接条件。
<b>TPS</b>	每秒事务数。另请参见 <a href="#">吞吐量</a> 。
<b>Transact-SQL</b>	在 Sybase <a href="#">Adaptive Server</a> 中使用的 SQL 术语。
<b>Unicode</b>	一种支持超过世界上 650 种语言（如日语、中文、俄语、法语和德语）的国际字符集。Unicode 允许在同一服务器上混合使用不同语言组的不同语言，并与平台无关。
<b>UTF-16</b>	每个 UCS-2 代码值表示本身。除 BMP（基本多语言平面：0..0xFFFF）之外的代码值使用称为代理对的特殊 16 位代码对表示。这样可表示附加的 $2^{20}$ (1MB) 个代码值，代价是使用 4 字节表示。
<b>UTF-8</b>	使用 8 位序列的 <a href="#">Unicode</a> 标准长度编码，其中高位表示字节属于序列的哪个部分。
<b>with cascade 选项</b>	撤销权限时使用的一个选项，用于从指定用户或组撤销权限以及从指定用户或组已向其授予权限的任何人撤销权限。
<b>with grant 选项</b>	一个授予权限时使用的选项，它允许指定用户或组向其它用户或组授予相同权限。
<b>XP Server</b>	一种 Open Server™ 进程，它代表 <a href="#">Adaptive Server</a> 执行扩展 <a href="#">存储过程</a> 。XP Server 和 <a href="#">Adaptive Server</a> 运行在同一计算机上并通过 <a href="#">远程过程调用 (RPC)</a> 相互通信。



## A

- 安全套接字层 (SSL)** SSL 是保护在因特网上传输的敏感信息（例如，信用卡号、股票交易和银行业交易）的一个标准。
- 安全套接字层 (SSL) 过滤器** 一种附加到 **Adaptive Server** interfaces 文件中的 **master** 和 **query** 行的过滤器，用于指定在建立连接前与特定端口的所有连接都必须支持 SSL 协议。
- 安全套接字层 (SSL) 握手** 服务器和客户端之间的一系列往返 I/O。在这一过程中，服务器提出其认证，然后服务器和客户端进行协商，并在传输任何数据之前就安全机制达成一致。
- 按顺序连接** 一种连接操作，其中**外部连接**的部分（或全部）连接属性将被排序，就像进行排序或索引扫描一样。

## B

- 半连接** 一种连接算法，只要第一个内部行符合条件，就将终止对每个外部行进行内部扫描。
- 绑定** 缺省值或规则与表列或用户数据类型之间的关联。当某一规则或缺省值绑定到某一表列或指定的用户数据类型时，它将影响可在该列中输入的数据。绑定也可以表示命名数据高速缓存与数据库、表或索引之间的关联。当某一数据库、表或索引绑定到某一命名数据高速缓存时，从该数据库、表或索引读取的内容将存入该命名高速缓存中。
- 保存点** 用户放在**用户定义的事务**中的标记。用户以后可以将 **回退事务** 命令与保存点名称一起使用以取消保存点之前的任何命令，或者使用 **commit transaction** 来实际完成这些命令。另请参见**事务**和**回退事务**。
- 保留页间距** 一种比率，用于在由批量复制、**create index** 和 **select into** 执行的大规模分配期间。通过设置保留页间距值，可使得用于转移行和索引页拆分的将来的页分配接近于数据的初始位置。
- 保留字** 请参见**关键字**。
- 备份** 数据库或事务日志的副本，用于在介质出现故障后进行恢复。
- 备用访问服务器** 作为 **Adaptive Server** 生产服务器的精确副本的一种服务器。备用服务器是在进行日志转储时通过将事务日志转储从生产服务器装载到备用服务器来创建的。备用服务器在主服务器出现故障时可以提供紧急覆盖；或者它们可作为用于报告或决策支持的只读服务器。
- 本地服务器** 产生**查询**的服务器或**节点**。
- 本地化** 使国际化的产品适合一种特定语言（如西班牙语）或地区要求的过程，包括提供经过翻译的系统消息和用户界面以及正确的日期、时间和货币格式。

<b>本地化文件</b>	包含经过翻译的错误消息、字符集和排序顺序定义的文件以及用于将 <b>Adaptive Server</b> 的字符集转换为与特定终端相对应的字符集的实用程序。
<b>本地索引</b>	采用与表数据相同的方式对表的 <b>索引</b> 进行分区。
<b>本地统计信息</b>	适用于分区表特定分区的数据值的统计信息。
<b>本地系统临时数据库</b>	（集群概念）用于保存临时表和工作表的空间。集群中的每个实例都有一个只能由该实例自身访问的本地系统临时数据库。
<b>本地字符集</b>	也称作国家字符集。本地字符集是特定于平台并支持一组语言（如西欧语言）的子集的字符集。
<b>本机格式</b>	使用 <code>-n</code> 选项创建的特定于操作系统的格式。本机格式创建的操作系统文件往往更紧凑。
<b>比较运算符</b>	用来在查询中将一个值与另一个值进行比较的符号。比较运算符包括等于 (=)、大于 (>)、小于 (<)、大于或等于 (>=)、小于或等于 (<=)、不等于 (!=)、不大于 (!>) 和不小于 (!<)。另请参见 <b>算术运算符</b> 。
<b>编译</b>	用于分析查询文本并创建提供给执行引擎的查询计划的查询处理阶段。
<b>编译对象</b>	要求使用 <code>sysprocedures</code> 表中的条目的任何对象。检查约束、声明缺省值、规则、存储过程、触发器和视图都是编译对象。这些对象均通过 <b>源文本</b> 进行描述。 <b>Adaptive Server</b> 使用编译对象来包含各数据库的相关重要信息，并帮助您访问和处理数据。
<b>变量</b>	需要赋值的一种 <b>实体</b> 。 <b>Adaptive Server</b> 具有两种类型的变量，即 <b>局部变量</b> 和 <b>全局变量</b> 。
<b>标度</b>	数值数据类型或小数数据类型中可在小数点右边的数字中存储的最大位数。标度必须小于或等于 <b>精度</b> 。
<b>标量</b>	一种生成单个值的 SQL 表达式。
<b>标量集合</b>	一种 <b>集合函数</b> ，用于从不包括 <code>group by</code> 子句的 <code>select</code> 语句生成单个值。无论集合函数是对表中的所有行执行，还是只对 <code>where</code> 子句定义的一部分行执行，结果都是如此。另请参见 <b>矢量集合</b> 。
<b>标识符</b>	用于标识 <b>数据库对象</b> （例如表名或列名）的字符串。
<b>表</b>	具有关联 <b>列</b> 的 <b>行</b> 的集合。表在逻辑上等效于数据库文件。
<b>表达式</b>	一个计算、列数据、内置函数或可返回值的子查询。
<b>表达式子查询</b>	一种子查询类型，它由无修饰词的比较运算符引入，必须返回单个值。它可用于 SQL 中几乎所有允许使用表达式的地方。

<b>表单</b>	表单是一个应用程序窗口，可在上面放置按钮、文本框和其它用户界面元素。
<b>表规范化的直方图</b>	由更新统计信息计算的 <b>直方图</b> ，在该直方图中权值数组值（换句话说，表行的小数）始终总计为 1.0。
<b>表级约束</b>	限制 <b>表</b> 的多个 <b>列</b> 上的值的一种约束。在 <code>create</code> 语句中可将表级 <b>约束</b> 作为单独的用逗号分隔的子句输入。必须将对多个列起作用的约束声明为表级约束。
<b>表扫描</b>	一种通过读取 <b>表</b> 中每一 <b>行</b> 来访问表的方法。在以下情况下将使用表扫描：对于某一查询没有任何条件（ <code>where</code> 子句）时；在查询中指定的子句中不存在任何 <b>索引</b> 时；或者在 <b>Adaptive Server</b> 优化程序确定某一索引由于开销比表扫描更高而不应使用时。另请参见 <b>访问方法</b> 。
<b>别名</b>	一种假名， <b>Adaptive Server</b> 用户可以使用它在数据库中以其他用户的身份出现。
<b>并发</b>	多个独立的并可能引发争用的进程或事务的并发执行（多重处理）。
<b>并行查询优化程序</b>	优化程序的一个组件，用于为计划添加调度信息、重新对计划求值，然后生成最佳并行计划。并行查询优化程序是一个针对带有资源使用情况注释的并行计划集的调度程序。该程序可根据可用于查询的资源总数，基于其响应时间查找最佳计划。
<b>并行处理</b>	同时执行 <b>Adaptive Server</b> 任务或子任务。多个进程共享内存或使用某一类型的同步方法在各进程之间传递消息。
<b>并行度</b>	优化程序选择用于并行执行查询的工作进程数。并行度取决于查询的并行度上限和优化程序建议的并行度级别。
<b>并行排序</b>	一种排序技术，它采用多个工作进程来并行对数据进行排序，以响应 <code>create index</code> 命令或响应要求内部排序的查询。单个进程将输入数据划分为若干不连续的范围；多个进程同时对数据行的每个单独的范围进行排序并创建子索引；然后单个进程将这些排序后的范围和索引合并到一个排序后的索引或结果集中。
<b>并置</b>	将多个表达式组合起来以构成更长的表达式。表达式可以包括字符串（或二进制字符串）或者列名的任意组合。
<b>不均等连接</b>	基于不均等的连接。
<b>不可否认</b>	不能否认某文档有效。就因特网通信而言，数字签名提供不可否认；发送者不能否认已发送了消息。
<b>布尔表达式</b>	求值结果为 TRUE (1) 或 FALSE (0) 的表达式。布尔表达式常用于控制流语句中，例如 <code>if</code> 或 <code>while</code> 条件。

## C

- 参数** 提供给函数或过程的值，函数计算必须用到这些值。
- 参数** [存储过程](#)或[系统过程](#)的[参数](#)。
- 参照完整性** 控制数据一致性（尤其是不同表的[主键](#)和[外键](#)中的关系）的规则。[Adaptive Server](#)通过用户定义的[触发器](#)以及通过[参照完整性约束](#)解决参照完整性问题。
- 参照完整性约束** 一种对数据的要求，即插入“引用”表（定义约束的表）中的数据必须在“被引用”表中具有匹配的值。在被引用表中，不能更新与引用表中的值相匹配的列值或删除与引用表中的值相匹配的行。此外，在删除引用表或取消参照完整性约束前不能删除被引用表。
- 操作系统** 一组可将您的命令转换为计算机命令的程序，以便您可以执行创建文件、运行程序和打印文档之类的任务。
- 操作系统文件** 由[操作系统](#)命名和识别的数据集合。[Adaptive Server](#)数据不存储在操作系统文件中，但可通过[批量复制](#)操作导出到操作系统文件中。
- 操作员** 一种角色，这种角色能够在整个服务器范围基础上备份和恢复数据库。另请参见[角色](#)。
- 插件** 用于增强基础应用程序的功能的软件。
- 查询** 访问和 / 或处理数据库中的数据的一个 SQL 语句或一组 SQL 语句。另请参见[数据检索](#)。
- 查询处理 (QP) 指标** 查询处理 (QP) 指标用于标识和比较查询执行中的经验指标值。执行查询时，查询与一组作为 QP 指标比较基础的已定义指标关联。
- 查询处理器** 查询处理器旨在通过检查已分析查询和规范化的查询，并使用数据库对象的统计信息来确定可能的最佳查询计划，从而最大程度地减少所运行查询的开销。
- 查询对象** 用于建立 SQL 查询和管理结果集。
- 查询计划** 执行[查询](#)所需的步骤的有序集合，最后是为每个表选择的访问方法。
- 查询树** 表示用户的[查询](#)的内部树结构。大部分的查询处理和编译都是基于此内部数据结构的形式和结构进行的。对于存储过程、视图、触发器、规则和缺省值，这些树结构存储在磁盘上的 `sysprocedures` 表中，并且在执行过程或视图时从磁盘上读回。另请参见[源文本](#)。
- 拆组集合** 请参见[标量集合](#)。

常规协同模式	一种模式；在此模式下，两个 <b>Adaptive Server</b> 在高可用性系统中用作独立的服务器，并配置为在定期维护或系统故障期间进行故障切换。
常量表达式	一种表达式，每次使用该表达式时都返回相同的值。在 Transact-SQL 语句中，常量表达式不包括变量或列标识符。
重复子查询	请参见 <b>相关子查询</b> 。
重新格式化策略	由 <b>Adaptive Server</b> 使用的一种策略，用于解决没有可用索引的大表上的连接查询问题。Adaptive Server 在内部表的连接列上生成一个临时的聚簇索引，并使用该索引检索各行。Adaptive Server 评估此策略的开销以及替代策略（表扫描）的开销并选择开销最低的方法。
抽象计划	访问路径上用于处理查询数据的 Adaptive Server Enterprise 查询处理器的说明，例如 <b>连接</b> 排序、连接算法、索引使用情况等。
抽象计划派生表	在查询处理、查询优化和查询执行中使用的一种表。抽象计划派生表与 SQL 派生表的区别在于：它是作为抽象计划的一部分而存在的，最终用户看不到它。另请参见派生表和 SQL 派生表。
初始化	请参见 <b>磁盘初始化</b> 。
初始响应时间	向用户返回查询的第一个结果行所需的时间。对于某些查询，初始响应时间可能非常短，即使返回全部结果集所用的时间可能长得多。
触发器	<b>存储过程</b> 的一种特殊形式，它在用户向指定的表或列发出 insert、delete 或 update 等更改命令时生效。触发器常用于强制 <b>参照完整性</b> 。
触发器表	<b>触发器</b> 附加到的 <b>表</b> 。
触发器测试表	当数据修改影响到键列时， <b>触发器</b> 使用称作触发器测试表的临时工作表来比较新列值与相关的键。
触发器动作	为其指定 <b>触发器</b> 的动作。
触发器条件	导致 <b>触发器</b> 生效的条件。
传递闭包	由 <b>等值连接</b> 连接的一组属性。
垂直并行度	对单个计划片段中的多个运算符同时使用多个 CPU 的能力。也称作 <b>管道并行度</b> 。
磁盘初始化	准备 <b>数据库设备</b> 或文件以供 <b>Adaptive Server</b> 使用的进程。设备经过初始化后即可用于存储数据库和数据库对象。用于初始化数据库设备的命令是 <b>磁盘初始化</b> 。
磁盘分配片	磁盘分配片是 <b>Adaptive Server</b> 用来从中构造新的数据库文件的分配单元组。磁盘分配片的最小大小是一个 <b>分配页</b> 。

<b>磁盘镜像</b>	<b>Adaptive Server</b> 数据库设备的副本。对被镜像设备的所有写入都会被复制到另一个物理设备中，使该设备成为被镜像设备的精确副本。如果其中一个设备失败，另一个设备会包含所有事务的最新副本。disk mirror 命令可启动磁盘镜像进程。
<b>次列</b>	组合索引的非前导列。对于 (A、B、C) 上的索引，B 和 C 是次列。
<b>存储过程</b>	按某一名称存储的 Transact-SQL <b>语句</b> 和可选控制流语句的集合。另请参见 <b>系统过程</b> 。
<b>存在连接</b>	代替某些子查询执行的一种连接。存在连接会在找到第一个匹配值时返回 TRUE，然后停止处理，而不是通常对整个表进行的返回所有匹配值的嵌套迭代。如果未找到任何匹配值，它将返回 FALSE。
<b>存在扫描</b>	一种基于只要第一行完全符合条件便停止扫描表的扫描算法。存在扫描通常由展平的 <b>exists</b> 子查询的表引入。
<b>错误处理</b>	可供 Transact-SQL 程序员用作编码的基础及用来显示错误以及错误消息的技术。
<b>错误日志</b>	一种文件，用于存储严重 <b>错误消息</b> 以及数据库启动和恢复结果。
<b>错误消息</b>	一种由 <b>Adaptive Server</b> 发出的消息。 <b>Adaptive Server</b> 在检测到错误情形时通常会向用户终端发出这类消息。
<b>错误状态号</b>	附加到 <b>Adaptive Server</b> 错误消息的编号，用于唯一标识引发错误的 Adaptive Server 代码行。
<b>D</b>	
<b>大 I/O</b>	读取或写入多个数据页的 I/O。
<b>代理表</b>	一种已映射到远程服务器上的表的本地表。代理表包含元数据，并可用于像对待本地表一样访问远程表。
<b>代理对</b>	由一系列双代码值组成的单个抽象字符的编码字符表示。代理对设计用于按 Unicode 标准表示附加的 $2^{20}$ 个代码值。仅适用于 UTF-16 编码。
<b>代理授权</b>	用户在服务器中充当另一个用户的能力。系统安全员可以向用户授予代理授权。代理授权使管理员可以检查特定用户的权限或对用户的数据库对象进行维护。应用程序服务器可以登录到服务器并代表多个用户执行过程和命令。
<b>代理数据库</b>	在辅助协同服务器上为主协同服务器上每个用户数据库创建的占位符数据库。代理数据库将保留数据库名称，以便在故障切换期间，所有数据库名称在系统中都是唯一的。
<b>代码集</b>	请参见 <b>字符集</b> 。

代码生成	用于将优化程序最佳计划表示形式转换为执行引擎计划表示形式的查询编译机制。优化程序使用的计划表示形式设计用于在争用最佳计划之间进行有效的比较，而执行引擎使用的计划表示形式则是为有效执行设计的。
单用户模式	如果以单用户模式启动 Adaptive Server，将只允许一个系统管理员登录，并启用 <code>allow updates</code> 配置变量。使用这种模式可以恢复 <code>master</code> 数据库。此选项可创建 <code>m_RUN_servername</code> 文件并覆盖已存在的 <code>m_RUN_servername</code> 文件。
单元	<b>分布</b> 或 <b>直方图</b> 中的一对连续值。每个梯级均与一组行相关联，这些行中的列值正好界于相应的梯级的上限和下限之间。也称作 <b>梯级</b> 。
当前值	当前值是变量在当前行更新之前的那一刻的值。
登录重定向	（集群概念）实例用于将传入的客户端连接定向到群集中另一实例的机制。登录重定向用于将入站连接路由到逻辑集群中的实例，以实现负载均衡。
登录名	用户登录到 <b>Adaptive Server</b> 时使用的名称。如果 Adaptive Server 在系统表 <code>syslogins</code> 中有对应于该用户的条目，则登录名是有效的。
等值连接	一种基于等值的 <b>连接</b> 。
笛卡儿乘积	连接中指定的每个表中各行的所有可能组合。在笛卡儿乘积中的行数等于第一个表中的行数乘以第二个表中的行数。构成笛卡儿乘积后，不满足连接条件的行将被删除。
地址锁	一种应用于某些资源的锁类型，例如网络缓冲区或内部结构。地址锁也可用于锁定索引页。
点查询	一种将结果限制为单个特定值的 <b>查询</b> ，通常采用“ <code>where column_value = search_argument</code> ”的形式。
迭代程序	一种执行引擎运算符。查询结果可使用属于自我包含软件对象（接受来自索引或表扫描之类的数据管理器的行流）的迭代程序，或其它迭代程序进行封装，并在随后生成可被客户端或其它迭代程序请求的行流。迭代程序的角色是处理数据集在串行或并行的多个节点间的多次迭代。如果迭代程序是外部迭代程序（其它迭代程序），则它不知道数据流的源；如果迭代程序是内部迭代程序（迭代程序自身进行迭代），则它知道数据流的源。每次对数据集进行迭代时，迭代程序都会对正在处理的数据集应用预定义的行为，根据该迭代程序的规范处理数据。例如，对磁盘上的表的行进行扫描可以是一类迭代程序的行为。迭代程序的一个主要功能是，无论迭代程序为何种类型以及与迭代程序关联的行为是什么，所有迭代程序都遵循相同的模式并具有相同的外部接口。所有迭代程序都会打开数据流，通过迭代方式读取数据流，然后处理数据并关闭数据流。

<b>定量判定子查询</b>	子查询的一种，它对通过 in 引入的列表或通过比较运算符（由 any 或 all 修饰）引入的列表执行操作。定量判定子查询返回 0 或更多的值。此类子查询也用作存在测试，由 exists 引入。
<b>定位型更新</b>	通过游标执行的一种更新操作，需使用 where current of 子句。请对照 <a href="#">搜索型更新</a> 。
<b>定位型删除</b>	通过游标执行的一种 delete，并且用 where current of 子句执行。请对照 <a href="#">搜索型删除</a> 。
<b>定义语句</b>	请参见 <a href="#">源文本</a> 。
<b>动态分区排除</b>	指在运行时排除表或索引分区的过程。使用 <a href="#">解除绑定的谓词</a> 时通常会发生这种情况。
<b>动态负载分配</b>	（集群概念）将已建立的客户端连接迁移到另一个实例上，以便在逻辑集群中实现工作负荷平衡。
<b>动态链接库 (DLL)</b>	由 Microsoft Windows 和 IBM OS/2 用来为应用程序提供服务的软件。
<b>动态配置参数</b>	一种 <a href="#">Adaptive Server</a> 配置参数，它可在重新设置后立即更新，而不必重新启动 Adaptive Server 来使其生效。另请参见 <a href="#">静态配置参数</a> 。
<b>动态索引</b>	<a href="#">Adaptive Server</a> 为解析使用 or 的查询而生成的一个工作表。由于要检索每个限定行，因此这些行的行 ID 存储于该工作表中。该工作表将进行排序以删除重复项，行 ID 则会连接回相应的表以返回值。
<b>动态转储</b>	在数据库处于活动状态时进行的转储。
<b>独立并行度</b>	请参见 <a href="#">深度并行度</a> 。
<b>读访问</b>	读取对象（例如，从表中选择行）的权限。另请参见 <a href="#">权限</a> 。
<b>段</b>	可用于特定数据库的数据库设备的指定子集。它是指向一个或多个数据库设备的标签，可用于控制表和索引在特定数据库设备上的放置。
<b>堆表</b>	无 <a href="#">聚簇索引</a> 的一种表，表中的数据以堆的形式存储。数据行并不按任何特定顺序进行存储，并且新数据始终插入页链的最后一页。典型的 <a href="#">堆表</a> 是无聚簇索引的未分区表，但无聚簇索引的分区表也被划入堆表类别。
<b>对称</b>	一种高可用性系统，其中两个独立的 <a href="#">Adaptive Server</a> 可彼此作为对方的故障切换服务器。也就是说，每个 Adaptive Server 都可作为主协同服务器和辅助协同服务器工作。
<b>对称多重处理 (SMP)</b>	多个 CPU 可同时处理客户端任务的环境。每个 CPU 都可以执行任何任务。CPU 以对称方式运行操作系统和应用程序的各项功能并为它们提供服务。这是一种非集群式 Adaptive Server 环境。



<b>对称密钥加密</b>	使用相同的算法（密钥）来对消息进行加密和解密的进程。
<b>对象</b>	包含或接收信息的被动实体，不能更改它包含的信息。在 <b>Adaptive Server</b> 中，对象包括行、表、数据库、存储过程、触发器、缺省值和视图。另请参见 <b>数据库对象</b> 。
<b>对象创建权限</b>	控制创建对象的命令的使用。这些权限只能由系统管理员或数据库所有者授予。
<b>对象访问权限</b>	控制访问某些数据库对象的某些命令的使用。对象访问权限由对象所有者授予或撤消。
<b>对象分配映射 (OAM)</b>	表中或表上索引中包含指向每一 <b>分配单元</b> 的分配页（其中对象占用空间）的一页或多页。
<b>对象分配映射 (OAM) 扫描</b>	一种数据访问方法，这种方法首先读取表的 OAM 页，然后读取分配页，最后读取存储数据的数据页。
<b>对象分配映射 (OAM) 页</b>	每个表和表中的每个索引都有一个 OAM（对象分配映射）页。OAM 页保存有关分配给表或索引的页的信息，当索引或表需要新页时会检查该 OAM 页。
<b>对象权限</b>	一种 <b>权限</b> ，它控制某些命令（ <b>数据修改</b> 命令以及 select、truncate table 和 execute 命令）对特定表、视图或列的使用。另请参见 <b>命令权限</b> 。
<b>对象所有者</b>	由于创建某一对象或因授予了所有权而拥有该对象的用户。例如，系统管理员可以将一个用户指定为数据库所有者，数据库所有者可以将一个用户指定为表所有者，或向用户提供创建表的权限。
<b>多重处理</b>	共享内存或使用某种同步方法来在各进程之间传递消息的多个进程执行的就是多重处理。
<b>多数据库事务</b>	访问、使用和 / 或修改来自多个数据库的数据的事务。
<b>多向连接</b>	某些表连接到两个或多个表，从而产生星型连接和雪花连接配置的连接查询。
<b>多用途 Internet 邮件扩展 (MIME)</b>	多用途 Internet 邮件扩展。一种用于通过 Internet 交换复杂消息的格式。Web 浏览器和服务器使用 MIME 类型来描述从服务器向浏览器传输的消息。
<b>多字节字符集</b>	一种 <b>字符集</b> ，它包括使用多个字节编码的字符。EUC JIS 和 Shift-JIS 就属于此类字符集，它们在日文环境中包括由多个字节表示的若干字符类型。

## F

返回状态	指示过程已成功完成或指示失败原因的值。
范围	使用某一项功能（例如 <b>游标</b> 或 <b>全局变量</b> ）的上下文。在 <b>Adaptive Server</b> 中，范围可以是单个用户会话、 <b>存储过程</b> 或 <b>触发器</b> 。
范围查询	请求特定值范围内的数据的一种 <b>查询</b> 。此类查询包括大于和小于查询、使用 <b>between</b> 进行的查询以及使用 <b>like</b> 进行的某些查询。
范围单元	表示某一范围值的 <b>直方图</b> 的单元。单元的权值表示大于单元的下限以及小于或等于单元的上限的列值的百分比。请对照 <b>频率单元</b> 。
范围单元密度	用于衡量一个列或一组列中的重复值的方法，在跨多个分配单元时这些列中会删除某些重复值。请对照 <b>总密度</b> 。
范围锁	由范围查询在事务隔离级别 3 获取的一种锁，用于防止出现幻像行。范围锁用于防止在可重复读取的事务完成前其他用户向该范围插入内容。范围锁用于 DOL 锁定表。
访问	对表或视图使用 <b>select</b> 、 <b>insert</b> 、 <b>update</b> 或 <b>delete</b> 命令。
访问方法	用于查找所需数据以生成查询结果的方法。访问方法可以是串行或并行的。串行访问方法包括： <b>表扫描</b> 、 <b>非聚簇索引</b> 访问和 <b>聚簇索引</b> 访问。
非重复读取	当一个事务读取某行而另一个事务又对该行进行修改时就会发生此类读取。如果第二个事务提交其更改，则第一个事务随后会读取到与原读取结果不同的结果。
非对称	由一个主协同服务器和一个辅助协同服务器组成的一种高可用性系统。在非对称系统中，只有主协同服务器可进行故障切换。在此系统中，辅助 <b>Adaptive Server</b> 也称作“热备份”。
非聚簇索引	一种 <b>索引</b> ，它存储键值以及指向数据的指针。 <b>叶级</b> 指向数据页，而不是包含数据本身。
非链式事务模式	一种 <b>事务</b> 模式，它要求明确用与 <b>commit transaction</b> 或 <b>rollback transaction</b> 语句成对出现的 <b>begin transaction</b> 语句来完成事务。另请参见 <b>链式事务模式</b> 。
非匹配索引扫描	一种扫描类型，它在搜索参数不构成索引键列的 <b>前缀子集</b> （尽管它们匹配 <b>组合键</b> 的某些部分）时使用非聚簇索引进行扫描。从最低键值到最高键值使用索引来执行扫描，搜索查询中指定的匹配项。此类型扫描是在查询中引用的表的所有列都包括在索引中时对非聚簇索引执行的。此非匹配索引扫描的开销低于表扫描，但高于 <b>匹配索引扫描</b> 。

<b>分布</b>	来自表列的 $n+1$ 个值的有序集合，这是通过对所有值进行排序，然后选择第一个值和后面的每个值 ( <code>row_count/nth</code> ) 来获得的 ( <code>row_count</code> 是表中的行数)。
<b>分布页</b>	与某一索引关联的页，在 11.9 版之前的 SQL Server 和 <b>Adaptive Server</b> 中，该索引用于存储有关数据分布的统计信息。
<b>分隔标识符</b>	用双引号括起来的对象名，用于避免对对象名的某些限制。
<b>分栏</b>	一组非层次值之一，与分类一起用于构成敏感性标签。分栏通常表示主题或工作组。
<b>分类</b>	安全性的一种层次级别；例如“最机密”就比“机密”具有更高的分类值。
<b>分配单元</b>	一个逻辑单元，大小为 1/2 MB，即 256 个大小为 2K 的页。 <code>disk init</code> 命令为 <b>Adaptive Server</b> 初始化新的数据库文件并将它划分成若干个分配单元。
<b>分配页</b>	<b>分配单元</b> 的第一页，用以跟踪分配单元中所有页的使用情况。
<b>分区</b>	用户创建的数据库对象，用于存储表和索引部分并可独立管理。您可以将 <b>表</b> 或 <b>索引</b> 分成驻留在不同物理设备上的若干个 <b>分区</b> ，以提高并发插入的性能并加快并行查询和排序。表行可根据以下四种策略之一分配给分区：循环、列表、范围和散列。
<b>分区键</b>	用户定义的分位列中的值，用于确定每个表行的分区分配。只有语义分区策略（ <b>散列分区</b> 、 <b>列表分区</b> 和 <b>域分区</b> ）才具有分区键。
<b>分区键</b>	求值结果为分区规范的搜索条件。参与键规范的列集称为分区键。
<b>分区排除</b>	在分区键上具有 <b>谓词</b> 的查询中，分区排除可查找给定谓词不会引用的分区。但是，当前可用于分区排除的谓词必须在具有格式列 <code>&lt;relop&gt;&lt;literal&gt;</code> 的单个表中，限定为 <b>conjunctive</b> 谓词（通过 AND 关键字连接的 SQL 查询中的子句），或限定为 <b>disjunctive</b> 谓词（通过 OR 关键字连接的 SQL 查询中的子句）。
<b>分区倾斜</b>	数据在多个 <b>分区</b> 上不平均分布。
<b>分条</b>	请参见 <b>转储分条</b> 。
<b>分条</b>	请参见 <b>转储分条</b> 。
<b>分支处理器</b>	路由上包括交换逻辑的某一点。单个事件可以进入分支处理器，而多个事件可分离到多个子分支。分支的一个典型应用就是将消息的副本分散到多个子分支。
<b>分组集合</b>	请参见 <b>矢量集合</b> 。

<b>服务器类</b>	<p>一种接口规范，用于定义与组件集成服务一起使用的远程访问。对于每一服务器类都有不同的访问方法，访问方法用于处理同属于一类的服务器与远程服务器之间的交互。每一个服务器类都有一组独特的特性，系统管理员和程序员可使用这些特性对服务器进行远程数据访问配置。这些特性为：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 本地表（代理表）和外部对象之间的映射</li><li>• 特定于类或访问方法的数据类型转换</li><li>• 每个类的特殊注意事项</li><li>• 适用于某些类的 Transact-SQL 语句的限制（如果有）</li></ul>
<b>服务器认证</b>	<p>服务器认证用于向尝试与服务器进行连接的客户端验证持有它的服务器的身分。</p>
<b>服务器引擎</b>	<p>请参见<a href="#">引擎</a>。</p>
<b>服务器用户 ID</b>	<p>用户借以向 <a href="#">Adaptive Server</a> 表明身份的 ID 号。</p>
<b>服务器游标</b>	<p>在<a href="#">存储过程</a>内声明的一种<a href="#">游标</a>。执行存储过程的客户端并不知道这些游标的存在。执行 <code>fetch</code> 返回客户端的结果与执行常规 <code>select</code> 返回的结果完全相同。</p>
<b>辅助协同服务器</b>	<p>一种 <a href="#">Adaptive Server</a>，根据配置它将在故障转移期间接受进行故障转移的主 <a href="#">Adaptive Server</a>。</p>
<b>覆盖</b>	<p>请参见<a href="#">索引覆盖</a>。</p>
<b>覆盖查询</b>	<p>请参见<a href="#">索引覆盖</a>。</p>
<b>复制</b>	<p>在数据库中，它表示这样一个过程：对一个数据库中的数据进行的更改（包括记录的创建、更新和删除）也应用于其它数据库中相应的记录。</p>
<b>负荷得分</b>	<p>（集群概念）对一个实例计算得到的整体负荷值；这个没有单位的数字可用于比较逻辑集群中不同实例上的相对工作负荷，也可用于比较同一实例在不同时期的相对工作负荷。</p>
<b>负荷配置文件</b>	<p>（集群概念）一组加权指标，用于确定逻辑集群中各实例的相对工作负荷。您可以创建自己的负荷配置文件，也可以使用 Sybase 提供的配置文件之一。</p>

## G

高可用性	设计用于减少系统停机时间的系统。
高速缓存	请参见 <a href="#">缓冲区高速缓存</a> 。
高速缓存策略	供执行引擎使用的缓冲区高速缓存特性的优化程序规范，用于处理查询所引用的显式表的页，或内部处理查询过程中使用的瞬时信息。
高速缓存命中率	对于许多进程， <a href="#">Adaptive Server</a> 使用内存中的高速缓存。高速缓存命中率是在高速缓存中找到所需页或结果的次数的百分比。对于数据页，高速缓存命中率是由数据高速缓存支持的页请求与要求磁盘 I/O 的请求相比而得出的百分比。
格式文件	使用 <code>bcp</code> 将数据从 <a href="#">Adaptive Server</a> 数据库中的表复制到操作系统文件时创建的文件。格式文件包含与如何设置拷出数据的格式有关的信息，并且可用于将数据复制回 <a href="#">Adaptive Server</a> 表中或执行其它的拷出。
隔离级别	指定在当前事务执行时不允许的操作类型。ANSI 标准为 SQL 事务定义了四种隔离级别。级别 0 阻止其它事务更改。用户使用 <code>transaction isolation level</code> 的 <code>set</code> 选项或者 <code>select</code> 或 <code>readtext</code> 的 <code>at isolation</code> 子句控制隔离级别。级别 3 等效于使用 <code>holdlock</code> 进行所有查询。缺省级别为级别 1。也称作“锁定级别”。
更新	对数据进行添加、删除或更改的操作，它涉及 <code>insert</code> 、 <code>delete</code> 、 <code>truncate table</code> 或 <code>update</code> 语句。
更新行锁	在更新或删除操作的扫描阶段，在数据行上获取的一种 <a href="#">锁</a> 类型。它不允许其它事务获取行上的更新或 <a href="#">排它锁</a> ，但允许它们获取 <a href="#">共享锁</a> 。
更新锁	在更新或删除操作的扫描阶段，在对象上获取的一种 <a href="#">锁</a> 类型。它不允许其它事务获取对象上的更新或 <a href="#">排它锁</a> ，但允许它们获取 <a href="#">共享锁</a> 。更新锁只能在页上获得。
工作表	请参见 <a href="#">动态索引</a> 。
工作负荷管理器	（集群概念）一个 <a href="#">Adaptive Server</a> 模块，可对资源分配、可用性和负荷分配提供应用程序级管理。
工作进程	一种 <a href="#">Adaptive Server</a> 子任务，它由 <a href="#">Adaptive Server</a> 任务在并行查询处理环境中生成。该子任务可与其它工作进程任务一起，同时执行 <a href="#">查询</a> 的不同部分以减少响应时间。多个工作进程只占用一个进程占用的少量操作系统资源。它们在启动后不需要任何操作系统资源，并且可以彼此共享内存空间。也称作 <a href="#">线程</a> 或轻量进程。
工作空间	一个或多个 <a href="#">目标</a> 的集合。工作空间可以包括整个应用程序中涉及的所有目标。

<b>公共对象请求代理体系结构 (CORBA)</b>	公共对象请求代理体系结构是一种由对象管理组织 (OMG) 定义的开放分布式对象计算基本结构，它使许多常见网络编程任务可以自动进行。这个体系结构中的一个重要组成部分就是对象请求代理 (ORB)，它是在各对象之间建立客户端 / 服务器关系的中间件，使客户端能够调用同一计算机上或网络中某一计算机上的服务器对象上的方法。
<b>公用 / 私有密钥</b>	也称作非对称密钥，公用 / 私有是一对密钥，一个公用密钥与一个私有密钥组成一对，用来对消息进行加密和解密。公用 / 私有密钥用于公用密钥密码术中。
<b>公用密钥密码术</b>	公用密钥密码术由若干机制组成，包括加密、键交换、数字签名和数字认证，用于保护通过因特网传输的敏感数据。
<b>共享磁盘集群</b>	(集群概念) 一种集群配置，其中的所有实例均可直接访问所有共享磁盘上的全部数据。在 Cluster Edition 中，所有实例均可直接访问数据库设备，并共同管理数据库的单个安装。
<b>共享行锁</b>	一种在数据行上获取的用于读操作的锁。它不允许其它事务在行上获取排它锁，但允许它们获取共享锁。
<b>共享锁</b>	一种在对象上获取的用于读操作的锁。它不允许其它事务在对象上获取排它锁，但允许它们获取共享锁。共享锁可在表或页上获得。
<b>故障恢复</b>	计划好的事件，在故障恢复期间 <b>Adaptive Server</b> 迁移回原始计算机并重新启动。这一过程包括将故障切换的数据库、设备和客户端连接从辅助协同服务器移动到重新启动的主协同服务器。
<b>故障切换</b>	在故障切换期间， <b>Adaptive Server</b> 迁移到另一台负责管理故障切换的 <b>Adaptive Server</b> 的计算机。定期维护、 <b>Adaptive Server</b> 出现故障或运行 <b>Adaptive Server</b> 的计算机发生故障时可能发生故障切换。
<b>故障切换模式</b>	当主协同服务器发生了故障切换并因此在辅助协同服务器上运行后，主协同服务器所处的模式。
<b>故障切换实例</b>	(集群概念) 可在逻辑集群的一个或多个基本实例失败时运行该集群的实例。
<b>故障切换组</b>	(集群概念) 为逻辑集群定义的一组故障切换实例。通过故障切换组可指定故障切换实例的首选项和顺序。
<b>固定行 ID</b>	确保与某一行关联的 <b>行 ID (RID)</b> 不发生更改的一种方法。行的 <b>偏移表</b> 可能会由于在页内发生的行移动而更改，但行号本身不发生更改。如果行扩展要求移动某一行，则会将该行迁移到一个新页并将 <b>转移地址</b> 存储在该行的初始位置。在该行的生存期限内行 ID 并不更改，但创建聚簇索引或运行 <b>reorg rebuild</b> 命令时除外。如果在物理上从某页删除了某一行，则可以重用该行的 ID。

挂起协同模式	协同模式被挂起之后 <b>Adaptive Server</b> 的模式。在此模式中，Adaptive Server 不能进行故障切换；它相对另一 Adaptive Server 独立工作。
关键字	为 Transact-SQL 独占使用而保留的词或短语。也称作 <b>保留字</b> 。
关键字短语	请参见 <b>子句</b> 。
关联键	由用户 ID、组 ID 和查询文本构成的关联键组合表示：对于某一给定用户，在同一抽象计划组中不能有两个具有相同的查询文本、但查询计划不同的查询。
关系	对实体之间相互关系的描述。数据库的 <b>逻辑设计</b> 中的基本环节之一就是确定所标识的各实体之间的关系。另请参见 <b>实体</b> 。
关系表达式	一种采用以下格式的布尔或逻辑表达式类型：  <code>arith_expression relational_operator arith_expression</code>  在 Transact-SQL 中，关系表达式可以返回 TRUE、FALSE 或 UNKNOWN。如果两个表达式中的一个或全部两个表达式的求值结果为 NULL，则求值结果可为 UNKNOWN。
关系数据库	为实现某个特定目的而组织和构成的一组相关数据表和其它 <b>数据库对象</b> 。另请参见 <b>数据仓库</b> 。
关系数据库管理系统 (RDBMS)	一种用于从二维表中存储和检索数据的系统，此系统采用 SQL 作为标准。
关系运算符	比较两个操作数并生成真值的运算符，例如 “5 < 7” (TRUE)、 “ABC” = “ABCD” (FALSE) 或 “@value > NULL” (UNKNOWN)。
管道	两组线程充当生产者和消耗程序。当生产者将数据放入共享缓冲区时，消耗程序可与生产者一起同时处理共享缓冲区中的数据。
管道并行度	在多步 SQL 操作时，每个独立步骤可在前面的步骤完成之前开始执行。多个处理器可执行单个查询，从而导致响应时间更短。
广义索引键	通过调用用户定义的广义函数生成的索引键。
规范化规则	关系数据库管理系统中数据库设计的标准规则。
规则	一种规范，用于控制哪些数据可被输入到特定 <b>列</b> 中或特定 <b>用户定义的数据类型</b> 的某一列中。
归类序列	请参见 <b>排序顺序</b> 。
国际化	使应用程序能够支持多种语言和文化习惯的过程。
国家字符集	请参见 <b>本地字符集</b> 。

过程	按某一名称存储的 SQL 语句和可选控制流语句的集合。Adaptive Server 提供的过程称作系统过程。
过程高速缓存	用于存储过程、批处理查询计划、触发器、语句高速缓存和 datachange 跟踪的长期内存，以及多个短期内存使用，例如，查询编译和更新统计信息。
过渡模式	当 <b>Adaptive Server</b> 从故障切换模式转变为常规协同模式时，便会发生故障恢复过渡模式。故障恢复过渡模式的持续时间通常很短。
过滤	用户可用来指定在窗口或对话框中隐藏或显示哪些对象的一种操作。
H	
函数	请参见 <b>内置函数</b> 。
行	描述特定 <b>实体</b> 的一组相关 <b>列</b> 。也称作 <b>记录</b> 。
行 ID (RID)	用于数据 <b>行</b> 的唯一内部标识符。行 ID（即 RID）是页面上的数据页号和行号的组合。
行集合函数	在 select <b>语句</b> 中与 compute 一起使用时为摘要数据生成 <b>新行</b> 的函数（sum、avg、min、max 和 count）。
行转移	将某一行移动到另一页。如果某一行在更新之后无法在页面中放下，将发生行转移。指向 <b>转移的行</b> 的指针保持在原始行位置。该行的行 ID 并不更改。
候选键	一种 <b>主键</b> 或 <b>唯一约束</b> 列。表可以具有多个候选键。
缓冲池	<b>缓冲区高速缓存</b> 内的一个内存区域，其中包含在 MRU/LRU（最近使用最多的 / 最近使用最少的）列表上链接在一起的一组缓冲区。
缓冲区	内存池中的存储单元。一个 <b>缓冲区高速缓存</b> 可以有多个配置为不同 I/O 大小（或缓冲区大小）的池。一个池中的所有缓冲区大小都应相同。如果某个池配置为 16K I/O，则所有缓冲区大小均为 16K，即可以保存 8 个数据页。多个缓冲区可视为一个单元；缓冲区中的所有数据页可同时从高速缓存中读取、写入或刷新。
缓冲区重用策略	在高速缓存链的 LRU 端将页读入数据高速缓存，这样同一缓冲区立即就可以重新使用。此策略使需要读取大量页的 select 命令不用刷新高速缓存中的其它数据。



<b>缓冲区高速缓存</b>	<b>Adaptive Server</b> 中的一个内存区域，其中包含数据库页的内存映像以及管理这些页所需的数据结构。每一高速缓存都应给定一个唯一名称以便于进行配置。缺省情况下， <b>Adaptive Server</b> 只包含一个高速缓存，名为“缺省数据高速缓存”。用户配置的高速缓存称为“用户定义的高速缓存”。缓冲区高速缓存也称为数据高速缓存和命名高速缓存。
<b>缓冲区替换策略</b>	请参见 <b>缓冲区重用策略</b> 。
<b>幻像行</b>	在某个事务读取了满足某搜索条件的一组行，而第二个事务修改了其中的相关数据（通过 <b>insert</b> 、 <b>delete</b> 、 <b>update</b> 等）时，便会出现幻像行。如果第一个事务按相同的搜索条件重复读取，它将获得一组不同的行。也称作幻像。
<b>幻值</b>	在实际值未知时用作替代或缺省值的值。例如，在优化查询时，如果无法确定选择哪一参数值，则优化程序将使用幻值。
<b>恢复</b>	从数据库和日志 <b>转储</b> 重建一个或多个数据库的进程。另请参见 <b>自动恢复</b> 。
<b>回退记录</b>	由 <b>Adaptive Server</b> 生成的一种日志记录，用于描述对之前事务的更改进行的撤消操作。回退记录包含被撤消的日志记录的地址。回退记录是只重做日志记录，永远无法撤消。
<b>回退事务</b>	一种在接收 <b>commit transaction</b> 前用于 <b>用户定义的事务</b> 的 Transact-SQL 语句，它取消事务并撤消已对数据库进行的任何更改。
<b>会话</b>	会话允许浏览器跨多个请求响应周期保持与服务器的连接。
<b>混合工作量</b>	关系查询大致分为两类，一类是在 OLTP 环境中发现的简单事务查询，另一类是在 DSS 环境中发现的复杂查询。在生产环境中，数据库系统配置为可以同时或不同时间运行事务查询或复杂查询。支持上述两类查询的安装称为“混合工作量”系统。由于无法在任何时候都能预测工作量的类型，因此为有效地为各种类型的工作量提供支持，在数据处理系统的同一配置中同时支持 OLTP 查询和 DSS 查询很重要。
<b>活动锁</b>	由于接连不断的重叠 <b>共享锁</b> 的干预而遭反复拒绝的 <b>排它锁</b> 请求。 <b>Adaptive Server</b> 会在出现三次拒绝后检测到这一情况，并向更新事务授予请求锁，将随后的共享锁请求排在请求锁之后。

## J

<b>基本实例</b>	（集群概念）指派给逻辑集群的一个实例，该实例通常用于运行逻辑集群。
<b>基本优先级</b>	创建任务或线程时的优先级。在任何时候，线程的执行优先级都可能会高于或等于其基本优先级，但线程的执行优先级决不会低于其基本优先级。
<b>基表</b>	生成视图所依据的永久表。也称作基础表。
<b>基础表</b>	请参见 <b>基表</b> 。
<b>基列</b>	用于定义计算列或基于函数的索引的列。
<b>基于尝试的清理</b>	基于一组适用于查询的预定规则跳过部分搜索空间（例如，树形状和排列）的优化技术。
<b>基于函数的索引</b>	一种 <b>索引</b> ，其中包含一个或多个用作索引键的表达式。
<b>基于开销的清理</b>	一种查询优化技术，该技术使用估计的子计划开销来避免分析更高开销的子计划替代形式。
<b>基于散列的集合</b>	一种评估 group by 集合的策略，在这种集合中，通过分组列上的散列键来查找组。
<b>基准日期</b>	即 1900 年 1 月 1 日；如果用户没有指定日期列的值， <b>Adaptive Server</b> 将提供此日期。
<b>集合函数</b>	一种函数，用于生成在查询结果中作为新列显示的汇总值。在 Transact-SQL 中提供的集合函数包括：求平均值 (avg)、求最大值 (max)、求最小值 (min)、求和 (sum) 和项目计数 (count)。
<b>集群</b>	网络中作为单个系统运行的同构节点的集合。每个节点都有其自己的 CPU 和内存。所有节点之间都通过私有高速通信通路进行通信。
<b>集群件</b>	（集群概念） Adaptive Server 中用于启用共享磁盘集群的 Sybase 软件。
<b>集群锁管理程序 (CLM)</b>	（集群概念）为集群提供分布式锁定服务的服务器模块。通过 CLM 可在多个实例之间共享缓冲区、全局对象和元数据。
<b>即席语句</b>	一种 SQL 语句，该语句既不属于存储过程，也不是动态 SQL。Transact-SQL 批处理是由即席 SQL 语句构成的。
<b>级联菜单</b>	一种出现在所选下拉菜单项右侧的子菜单。如果在下拉菜单上的某个菜单项旁有一个箭头，则表示存在级联菜单。
<b>级联删除</b>	一种影响其它表中相关数据的删除操作。

<b>计划高速缓存</b>	在优化程序环境中，用于存储将来构建完整计划时可能需要的有用部分计划（计划片断）的过程高速缓存的使用。计划高速缓存仅在查询编译期间存在，并在执行查询前释放。
<b>计数器</b>	一种可由 Windows NT 性能监视器报告的可测量性能项。这是用于描述统计性能信息生成机制的一般 Windows NT 术语。 <b>Adaptive Server</b> 维护着一组特殊的计数器，用于在 Windows NT 平台上测量和报告 Adaptive Server 对象或事件。
<b>计算列</b>	一种通过表达式定义的列，无论是从同一行的常规列、函数、算术运算符、路径名还是从其它表达式。
<b>计算列索引</b>	一种包含一个或多个作为索引键的计算列的索引。
<b>记录</b>	请参见 <b>行</b> 。
<b>加密</b>	使用密码算法对信息进行编码的进程，以防预定接收者以外的人利用这些信息。
<b>兼容数据类型</b>	自动转换以用于隐式或显式比较的数据类型。
<b>检查点</b>	一个时间点，在此时间点上应确保已更改的所有数据页都已被写入数据库设备。
<b>检查约束</b>	对 check 命令施加的一种约束，用于限制用户可以插入表的某列中的值。check 约束指定在将某些值插入到表中之前它们必须要通过的 search_condition。
<b>键</b>	用于标识记录的字段，常用于表的 <b>索引</b> 字段。
<b>键值</b>	建立索引的任何值。
<b>交换运算符</b>	一种运算符，当应用于数据流时，可以更改流的度或数据语义。交换运算符参与重新分区。交换运算符具有生产者端和消耗程序端。生产者任务在交换下运行关系运算符 clone，而消耗程序端运行时采用的 clone 数与消耗程序运算符需要的数目相同。
<b>脚本</b>	一个书写系统，即具有某种人类语言（如拉丁语、日语或阿拉伯语）书写格式特征的所有元素的集合。
<b>节点</b>	高可用性系统中的一台计算机。在集群中则指承载 Adaptive Server 实例的计算机（硬件）。
<b>节点处理器</b>	将 RPC 从本地服务器传输到远程服务器的缺省方法。节点处理器在本地服务器和远程服务器之间建立单个物理连接，并建立 RPC 所需的多个逻辑连接。

<b>结构化查询语言 (SQL)</b>	用于与关系数据库通信的一种语言，是由若干标准组织制定的标准科目。
<b>解除绑定的谓词</b>	编译时常量未知的谓词，如局部变量。
<b>介质故障</b>	介质故障在介质（通常是硬盘驱动器）上的信息变得不可用时发生。
<b>仅数据锁定</b>	一个用于表示 <b>数据页锁定方案</b> 和 <b>数据行锁定方案</b> 的术语。在这些锁定方案中，只锁定基础数据行或页，不获取任何索引行锁或页锁。索引行或页可通过锁定基础数据页隐式锁定。
<b>进程</b>	由操作系统调度到物理 CPU 的一种执行环境。
<b>进程密切连接</b>	一种具有如下特性的进程：某个 <b>Adaptive Server</b> 任务只运行于某个引擎上，或某个引擎只运行于某个 CPU 上。
<b>精度</b>	可由数值数据类型和小数数据类型存储的最大小数位数。此精度包括小数点左右两侧的所有位数。
<b>静态配置参数</b>	一种 <b>Adaptive Server</b> 配置参数，它要求用户在重新设置值后重新启动 Adaptive Server。另请参见 <b>动态配置参数</b> 。
<b>镜像</b>	请参见 <b>磁盘镜像</b> 。
<b>镜像设备</b>	重复的 Adaptive Server 数据库设备。对主设备的所有写入都被复制到（镜像到）另一个物理设备。写入可以是串行的（连续的）或并行的（同时发生的）。如果一个设备失败了，另一个设备还会包含所有事务的最新副本。
<b>就地更新</b>	请参见 <b>现场更新</b> 。
<b>局部变量</b>	使用 declare 语句定义的一种用户定义的 <b>变量</b> 。另请参见 <b>全局变量</b> 。
<b>聚簇索引</b>	一种索引，其中的物理顺序和逻辑（索引）顺序相同。聚簇索引的叶级表示数据页本身。表只能有一个聚簇索引。
<b>角色</b>	由 <b>Adaptive Server</b> 识别的头衔，用于为在 Adaptive Server 中执行系统管理和安全性相关任务的用户提供个人责任。 <b>系统管理员</b> 、 <b>系统安全员</b> 和 <b>操作员</b> 角色可被授予给单独的服务器登录帐户。除了这些系统角色外，系统安全员可以创建用户定义的角色，例如“财务分析员”和“工资管理员”。
<b>均分</b>	两个具有兼容的分区键和分区标准的表。如果两个表具有相同数量且数据类型兼容的 <b>分区键</b> ，并且分区标准（如间隔）对于域分区是相同的，则这两个表视为均分。

## K

<b>开发工具</b>	诸如 PowerBuilder 之类的软件，可以帮助您创建专门的图形用户界面应用程序以访问 <b>Adaptive Server</b> 数据库。
<b>开放式逻辑集群</b>	（集群概念）一种逻辑集群，可接受未定义路由的连接。缺省情况下，系统逻辑集群具有 open 属性，但您可以将 open 属性授予其它逻辑集群。每次只能有一个逻辑集群具有 open 属性。
<b>开放式数据库互连 (ODBC)</b>	由 Microsoft Corporation 定义的 ODBC 接口是 Windows 和 Windows NT 环境中数据库管理系统的标准接口。
<b>可重复的读取</b>	一种查询，其结果不受其它事务进行的更改影响。事务在其结束前将持有它所读取的页或行上的锁，以确保其它事务不会更新这些页或行。也称作事务隔离级别 2。此级别不提供幻像保护功能，幻像保护功能在事务隔离级别 3 提供。
<b>可串行化读取</b>	事务内始终返回同一行集的 <b>查询</b> 。阻止 <b>幻像行</b> 。也称作事务隔离级别 3。
<b>可滚动游标</b>	可以向前或向后读取一行或多行的游标。
<b>可疑页</b>	恢复由于损坏而被标记为可疑的一种页。用户通常无法访问可疑页，除非是特殊过程强制这些页进行联机。
<b>可用空间阈值</b>	一种用户指定的阈值，它指定片断上的空间量以及在该片断上可用空间量小于指定空间量时要执行的操作。
<b>客户端</b>	用户的客户端 / 服务器结构中的一方；可以表示对服务器进行调用的软件或表示运行客户端软件的计算机。
<b>客户端 / 服务器体系结构</b>	一种计算机系统体系结构，在这一结构中，客户端发出服务请求，而服务器提供相应的服务。这样，每台计算机都能专注于自己最适合处理的任务。
<b>客户端迁移</b>	（集群概念）将已建立的客户端连接从一个实例移到另一个实例的过程。将客户端从旧实例迁移到新实例时，客户端应用程序并不能识别到这一过程。客户端迁移用于执行动态负载分配以及一些管理操作（例如逻辑集群故障切换）。
<b>客户端任务</b>	一种为向客户端请求提供服务而生成的线程。
<b>客户端游标</b>	一种通过 Open Client 调用或 Embedded SQL 声明的游标。Open Client 跟踪从 <b>Adaptive Server</b> 返回的行，并将其置于缓冲区中供应用程序使用。只有通过 Open Client 调用才能完成对客户端游标结果集的更新与删除。

<b>空间管理属性</b>	表或索引的属性之一，用于帮助管理分配或使用表空间的方式： <code>fillfactor</code> 、 <code>max_rows_per_page</code> 、 <code>exp_row_size</code> 和 <code>reservepagegap</code> 。对于表，空间管理属性是使用 <code>create table</code> 或 <code>alter table</code> 命令指定的；对于索引，则是使用 <code>create index</code> 或 <code>alter table</code> 命令指定的，这些命令生成索引以强制执行唯一或主键约束。可以使用 <code>sp_chgattribute</code> 更改某些空间管理属性。
<b>空间回收</b>	在删除和更新缩减行后从 DOL 锁定表恢复空间的进程。空间回收可通过插入或更新页上的行的任务、管家任务以及 <code>reorg</code> 命令来执行。
<b>控制流语言</b>	Transact-SQL 的类似于编程的结构（例如 <code>if</code> 、 <code>else</code> 、 <code>while</code> 和 <code>goto</code> ），用于控制 Transact-SQL 语句的执行流。
<b>控制中断报告</b>	一种报告或数据显示，用于将数据分组并为每一次中断生成摘要信息。中断可以控制摘要数据的生成。
<b>口令加密</b>	以不可破译的加密形式存储口令的进程。
<b>库</b>	请参见 <a href="#">应用程序编程接口 (API)</a> 。
<b>宽松持久性数据库</b>	一种磁盘驻留式数据库，其持久性级别为 <code>no_recovery</code> 或 <code>at_shutdown</code> 。宽松持久性数据库支持传统磁盘驻留式数据库具有完全持久性支持的所有功能（例如高速缓存绑定）。宽松持久性数据库具有持久性要求低的优点，与传统的磁盘驻留式数据库相比，可显著改善事务型工作负荷的运行时性能。
<b>扩充</b>	只要表或索引需要空间， <b>Adaptive Server</b> 就会向对象分配一个由八页组成的块，这个块称作扩充。扩充的大小取决于服务器使用的逻辑页大小，通常为 2、4、8 或 16K。
<b>扩充分配</b>	为表或索引分配新空间的一种方法。在大多数情况下，一次为新空间分配一页。不过，需要分配大量空间的命令可以执行扩充分配，一次分配八页。
<b>扩充挪用</b>	当分区用完了设备上的空间而在另一物理设备上分配了扩充时发生。当用 <code>insert</code> 命令或通过批量复制操作将数据插入到表中，而此时正在创建聚簇索引时，就会发生扩充挪用。
<b>扩展存储过程</b>	用于从 <b>Adaptive Server</b> 内调用外部过程语言函数的机制。用户按照他们使用常规存储过程的相同语法调用扩展存储过程，只不过不是执行 Transact-SQL 语句，而是由 ESP 执行过程语言代码。过程语言代码将在动态链接库 (DLL) 或共享库内进行编译。
<b>扩展的高可用性 (HA) 故障切换</b>	在连接可识别高可用性的客户端时， <b>Adaptive Server</b> 会为其提供一个故障切换地址列表。这样多个客户端可同时进行故障切换，因而不再需要在目录服务或 <code>interfaces</code> 文件中设置“ <code>HAFAILOVER</code> ”条目。

## L

类	在 Java 中，类提供对象的定义；对象是类的一个实例。带有用户界面的应用程序会包括一些窗体，这些窗体就是一些专门支持设计环境的类。
联机事务处理 (OLTP)	以包含的查询使用的资源最少的许多短事务为特征。
连接	关系系统中的一种基本操作，用于通过比较指定 <b>列</b> 中的值链接两个或多个 <b>表</b> 中的 <b>行</b> 。
连接表	左表和右表之间的连接的结果。
连接密度	请参见 <b>总密度</b> 。
连接选择性	对特定 <b>表</b> 中将与其它表上的某一行进行连接的 <b>行数</b> 的估计。如果 <b>直方图</b> 对连接 <b>列</b> 可用，则该选择性基于连接直方图。如果没有可用直方图，则该选择性是 $1/N$ ，其中 $N$ 为较小连接端的行数。
连接直方图	仅在优化过程中创建并在随后放弃的中间直方图。连接直方图是采用包含等值连接的两列的直方图，并生成在连接后对数据分配建模的直方图的结果。
链式事务模式	确定 <b>Adaptive Server</b> 是否在执行下一个数据检索或数据修改语句时自动启动一个新事务。当链式事务模式在某一事务外被设置为启用时，下一个数据检索或数据修改语句将开始一个新事务。此模式符合 ANSI 标准。它可以确保每个 SQL 数据检索和数据修改语句都在一个事务内发生。链式事务模式可能会与现有的 Transact-SQL 程序不兼容。缺省情况下将关闭链式事务模式。要求 ANSI SQL 的应用程序（例如 Embedded SQL 预编译程序）应自动在每一会话开始时将 <b>chained</b> 选项设置为打开。
列	描述 <b>实体</b> 的一项特性的数据值。列包含行或记录内的一个数据项。也称作 <b>字段</b> 。
列表分区	根据分区键的值对 <b>表</b> 或 <b>索引</b> 进行的分区。将分区键与用户提供的值集进行比较，可确定每 <b>行</b> 所属的 <b>分区</b> 。
列级约束	限制指定的 <b>列</b> 的值。列级约束应放在 <b>create table</b> 语句中的列名和数据类型之后而在分隔逗号之前。
临时数据库	一种数据库，它为满足临时表和其它临时工作存储需要（例如 <b>group by</b> 和 <b>order by</b> 的中间结果）提供存储区域。在 <b>Adaptive Server</b> 中，临时数据库是 <b>tempdb</b> 。
螺旋锁	一种简单的内部锁定机制，用于防止某一进程访问当前正由另一进程使用的资源。在释放锁之前，试图访问资源的所有进程必须等待。螺旋锁可以保护诸如数据高速缓存之类的内部数据结构。

逻辑 I/O 开销	优化程序估计的逻辑读取次数。
逻辑表达式	求值结果为 TRUE (1)、FALSE (0) 或 UNKNOWN (NULL) 的表达式。逻辑表达式常用于控制流语句，例如 if 或 while 条件。
逻辑读取	访问已在内存中的数据或索引页以满足查询的进程。另请参见 <a href="#">物理读取</a> 。
逻辑分区	在 2 个或多个分区中对行进行任意分区，在 Adaptive Server 中，这表示对需要许可证的行使用语义分区，对不需要许可证的行使用循环分区。
逻辑集群	（集群概念）一种对物理集群进行抽象以便建立多项应用程序服务的方法。逻辑集群支持通过启用应用程序或用户特定的服务级别协议、资源分配和故障切换规则来调优对集群内工作负荷的管理。应用程序可直接连接到逻辑集群。
逻辑键	数据库设计中用于定义数据库中各表之间的关系的主键、外键或公用键定义。逻辑键不必与表上的 <a href="#">物理键</a> （用于创建索引的键）相同。
逻辑设计	用于定义关系数据库的表、关系和键的一种设计。另请参见 <a href="#">物理设计</a> 。
逻辑属性	与表集（同等类）关联的子计划集常用的属性。例如行计数，因为无论表集采用何种方式连接，同一行在应用相同谓词后都应存在。
逻辑页大小	在生成新的主设备时指定。所有数据库以及每个数据库中的所有对象都使用相同的逻辑页大小。 <a href="#">Adaptive Server</a> 的逻辑页大小（2、4、8 或 16K）决定服务器的空间分配情况。
逻辑运算符	<a href="#">运算符</a> and、or 和 not。所有这三个运算符都可用于 where 子句。运算符 and 连接两个或多个条件并在所有条件都为真时返回结果；运算符 or 连接两个或多个条件并在任一条件为真时返回结果。在优化环境中，逻辑运算符是一种不指定特定算法（例如连接、扫描或排序）的查询处理操作。
<b>M</b>	
美国联邦信息处理标准 (FIPS) 标志程序	一种通过 set 命令激活的 <a href="#">Adaptive Server</a> 选项。如果 FIPS 标志程序处于活动状态，则当您 Transact-SQL 扩展用于初级 SQL92 时，Adaptive Server 会返回一条警告消息。SQL89 是 FIPS 认可的基础标准。
密度	索引中具有相同键值的所有行的平均分数。如果所有数据值都相同则密度为 1，如果每个数据值都是唯一的则密度为 1/N。
密集频率计数	一种频率计数，在这种计数中，值在域中是连续的。例如，在整数域中，1、2、3 这样的一组值就是密集的。请对照 <a href="#">稀疏频率计数</a> 。



<b>密切连接</b>	用于描述具有如下特性的进程：某一 <b>Adaptive Server</b> 任务仅在某一引擎上运行（任务密切连接），某一引擎为某一任务处理网络 I/O（网络 I/O 密切连接），或某一引擎仅在某一 CPU 上运行（引擎密切连接）。
<b>明细</b>	在逻辑上依赖于其它表中的数据的数据。例如，在 pubs2 数据库中，salesdetail 表是明细表。sales 表中的每个订单在 salesdetail 中都可能有许多对应条目。salesdetail 中的每一项如果在 sales 表中没有对应条目，则这些项是无意义的。
<b>命令</b>	指定要由计算机执行的操作的指令。每个命令或 SQL 语句都以指定要执行的基本操作的关键字（如 insert）开始。很多 SQL 命令都具有一个或多个 <b>关键字短语</b> 或 <b>子句</b> ，用以定制命令以满足特定需要。
<b>命令对话框</b>	一种对话框，如果用户执行的命令需要有关如何执行的信息，则会打开该对话框。
<b>命令权限</b>	应用于命令的一种 <b>权限</b> 。另请参见 <b>对象权限</b> 。
<b>命令终结符</b>	将批处理发送到 <b>Adaptive Server</b> 以供处理的批结束符号。
<b>命名高速缓存</b>	请参见 <b>缓冲区高速缓存</b> 。
<b>模</b>	一种用百分比 (%) 符号表示的 <b>算术运算符</b> ，用于给出两个整数相除后得到的整数余数。例如， $21 \% 9 = 3$ ，因为 21 除以 9 等于 2 余 3。
<b>模糊搜索策略</b>	用于快速获取查询计划的任何优化程序排列策略。该策略与次优策略类似，因为它使用的标准非常粗糙，而不是查找所有查询计划。
<b>模式</b>	与特定模式名和 <b>模式授权标识符</b> 关联的对象的集合。对象可以是表、视图、域、约束、断言和特权等。模式由 create schema 语句创建。
<b>模式授权标识符</b>	所有对象都被认为由模式的关联模式授权标识符拥有的或是由其创建的。
<b>目标</b>	目标是使用 <b>PowerJ</b> 创建的 <b>应用程序</b> 、小程序、 <b>类</b> 或集合。
<b>目标段</b>	用于排序的目标段是 create index 命令完成时存储 <b>索引的段</b> 。
<b>目标数据库</b>	要使用 dbcc 核实的一种数据库。
<b>目录存储过程</b>	一种以表格形式从 <b>系统表</b> 返回数据的 <b>系统过程</b> 。
<b>目录信息树 (DIT)</b>	LDAP 服务器中的条目称为实体。每个实体都有一个区分名 (DN) 并存储在一个分层树结构中。这个树结构就称为目录信息树。

<b>N</b>	
<b>内部表</b>	描述表在 <b>外部连接</b> 中的位置。例如，在左连接中， <b>内部表</b> 是右表。
<b>内部查询</b>	请参见 <b>子查询</b> 。
<b>内部连接</b>	生成仅包括满足限制条件的连接表行的结果集的连接。连接表中不包括不满足连接限制条件的行。
<b>内存数据库</b>	完全存储在命名高速缓存中而不使用磁盘来存储数据或日志的数据库。内存数据库的持久性级别为 <code>no_recovery</code> （重新启动 Adaptive Server 时，将重新创建该数据库）。内存数据库具有完全驻留在内存中和持久性低的优点，可比磁盘驻留式数据库提供更高的性能，并能够管理较大的事务吞吐量。
<b>内核</b>	<b>Adaptive Server</b> 中在 Adaptive Server 和操作系统之间充当接口的模块。内核管理与 Adaptive Server 的客户端关联的任务。例如，内核会跟踪任务的状态，在多线程环境中，由于环境切换，因此这是必需的。
<b>内置函数</b>	采用一个或多个 <b>参数</b> 并返回结果的各种函数。内置函数包括 <b>集合函数</b> 、 <b>数学函数</b> 、 <b>系统函数</b> 、 <b>字符串函数</b> 、 <b>文本和图像函数</b> 、 <b>日期函数</b> 和 <b>数据类型转换函数</b> 。
<b>P</b>	
<b>排它行锁</b>	写操作期间在某个数据行上获取的一种锁。它不允许其它事务获取该数据行上的排它锁、更新锁或共享锁。
<b>排它锁</b>	写操作期间在某个对象上获取的一种锁。它不允许其它事务获取该对象上的排它锁、更新锁或共享锁。可以在表或页上获取排它锁。
<b>排序顺序</b>	<b>Adaptive Server</b> 所使用的一种规范，用于确定对字符数据进行排序的顺序。也称作 <b>归类序列</b> 。
<b>派生表</b>	一种表，它是通过对查询表达式求值得到一系列或多列数据，直接或间接从一个或多个表派生的。派生表的值是在对查询表达式求值时从基础表的值派生的。派生表不在系统目录中描述，也不存储在磁盘上。另请参见 SQL 派生表和抽象计划派生表。
<b>派生表表达式</b>	定义 SQL 派生表的一种查询表达式。派生表表达式由嵌套在 <code>select</code> 、 <code>insert</code> 或 <code>create view</code> 语句的 <code>from</code> 子句中的 <code>select</code> 语句组成。
<b>派生统计信息</b>	在搜索空间操作过程中计算并使用的统计信息，其生命周期适用于查询优化持续时间。这些统计信息包括在应用所有谓词（过滤或其它方式）后，存在的修改后的直方图、密度、列宽和表统计信息。

批处理	用批结束符号终止的一条或多条 Transact-SQL 语句，这些语句将被提交给 <b>Adaptive Server</b> 进行处理。
批量复制	将数据拷入和拷出数据库的进程。在 <b>Adaptive Server</b> 中，此操作通过 bcp 实用程序执行。
匹配索引扫描	一种使用非聚簇索引的扫描类型，如果查询有一个涉及一组列的 where 子句（搜索参数），并且这些列在索引上构成了键的 <b>前缀子集</b> ，则进行匹配索引扫描。索引用于将搜索定位于第一个匹配键，然后正向扫描指定索引键列上的其它匹配项。扫描将在不匹配的第一行上停止。匹配索引扫描速度快、效率高。请对照 <b>非匹配索引扫描</b> 。
偏移表	位于数据和索引页末尾的一组字段，它们存储指向页上各行的字节位置的指针。所有页锁定表上的索引不具有偏移表；其它所有索引和所有数据页都具有偏移表。
片段	当使用 create 或 alter database 在设备上只分配空间的一部分时，这一部分就称作片段。
频率单元	<b>直方图</b> 中表示 <b>频率计数</b> 的单元。频率单元的权值指示与该单元的值匹配的列所占的百分比。请对照 <b>范围单元</b> 。
频率计数	一种在域中使用较少数目的值来建立数据分布模型的方法。例如，可以用两个值“M”和“F”为性别列建模，这两个值分别具有约 0.48 和 0.52 的计数。
平台	运行应用程序的基础计算机系统。例如，HPUX 和 Solaris 即为两种平台。平台与操作系统不同，操作系统在平台上运行。
Q	
期望行宽	用户定义的用于数据行的期望行宽的平均值。为表指定期望行宽将保留数据页上的空间，以便在行中插入数据后行还能够在长度上增长。这有助于避免 <b>行转移</b> 。
企业数据	存在于网络系统中任何位置的数据。企业数据可存储于 Sybase 服务器上或作为异构数据存储。
前写式日志	一种日志，当用户发出将修改数据库的语句时 <b>Adaptive Server</b> 会自动写入该日志。在该日志中记录语句的所有更改后，这些更改将被写入到数据页的高速缓存副本中。
前缀子集	用于表示组合索引中的键。在指定索引的前导列时搜索值构成前缀子集。对于列 A、B 和 C 上的索引，前缀子集是：A、AB、ABC。以下不是前缀子集：AC、B、BC、C。另请参见 <b>匹配索引扫描</b> 和 <b>非匹配索引扫描</b> 。
嵌套查询	包含一个或多个子查询的 select 语句。

嵌套的 select 语句	请参见 <a href="#">嵌套查询</a> 。
强制	在查询或会话中包含一些选项，用以覆盖优化程序为查询计划所做的选择。
强制时间	查询处理的一个阶段，在此期间 <a href="#">Adaptive Server</a> 将应用给定的资源限制。
轻量过程	可由 <a href="#">Adaptive Server</a> 在内部创建和调用的过程。轻量过程不具有系统表条目，它由过程高速缓存中保存的计划以及标识它的某些内存数据结构组成。
轻量进程	请参见 <a href="#">工作进程</a> 。
轻量目录访问协议	请参见 <a href="#">LDAP（轻量目录访问协议）</a> 。
清理	一种用于搜索最佳执行计划的优化程序技术，以便仅保留可能属于最佳总计划的子计划。优化程序使用基于开销的清理和基于尝试的清理。
清洗标记	高速缓存中 MRU/LRU 链上的某一点。 <a href="#">Adaptive Server</a> 数据高速缓存是作为缓冲区的 MRU/LRU（最近使用最多的 / 最近使用最少的）链管理的。随着缓冲区在高速缓存中的老化，它们会从 MRU 端向 LRU 端移动。
清洗区	接近 MRU/LRU 页链的 LRU 端的 <a href="#">缓冲池</a> 的一个区域。在页进入清洗区后， <a href="#">Adaptive Server</a> 开始执行对这些页的异步写入。清洗区在 LRU 提供干净缓冲区，以用于需要执行磁盘 I/O 的任何查询。
请求锁	防止在表或数据页上设置额外的共享锁。任何新共享锁请求都必须等待请求锁请求完成。
驱动程序	一种 Sybase 库，用于提供与外部服务提供程序的接口。
权限	对某些数据库对象执行某些操作或运行某些命令的授权。
全局变量	一种系统定义的 <a href="#">变量</a> ， <a href="#">Adaptive Server</a> 会根据情况对它进行更新。例如， <a href="#">@@error</a> 包含系统生成的最后一个错误号。另请参见 <a href="#">局部变量</a> 。
全局索引	分区表上的索引。当索引和表具有不同分区策略时，将会产生全局索引，从而导致全局索引的索引叶页指向多个分区。
全局统计信息	应用于所有 <a href="#">表</a> 数据值的统计信息。
缺省	在用户未指定任何其它选项时由系统选择的选项。
缺省数据库	在用户登录时自动连接到的数据库。
缺省语言	对于用户而言，指用于显示用户的提示和消息的语言，用 <a href="#">sp_modifylogin</a> 或 <a href="#">set</a> 命令的 <a href="#">language</a> 选项设置。对于 <a href="#">Adaptive Server</a> 而言，指用于为所有用户显示提示和消息的语言（除非用户选择了其它语言）。
缺省子句	在 <a href="#">create table</a> 语句中指定列的缺省值。

## R

<b>任务</b>	由内核调度用来实现服务请求的执行单元。
<b>认证</b>	一种正式文档，用来向一个实体（服务器、路由器和 Web 站点等）证实另一个实体的身份。
<b>日程表</b>	一种时间标度的定义，用于定义作业如何以及何时执行和重新执行。专用于 Job Scheduler。
<b>日期分量</b>	由 Transact-SQL 日期函数识别的日期的各个部分，例如日、月或年。
<b>日期函数</b>	一种函数，用于显示有关日期和时间的信息或用于处理日期或时间值。日期函数包括 <code>getdate</code> 、 <code>datetime</code> 、 <code>datepart</code> 、 <code>datediff</code> 和 <code>dateadd</code> 。
<b>容器</b>	确定事件处理器如何解释构成事件主体的字节序列。SEEB 支持以下容器：二进制事件、SQL 行集事件、SQL 类型属性事件、文本事件、 <code>rvmsg</code> 、集合、Java 对象和属性。
<b>软故障</b>	<b>Adaptive Server</b> 中通常不会持久存在的一种损坏。大多数的软故障来源于目标数据库中的暂时不一致性，这是下面两种情况导致的：在 <code>dbcc checkstorage</code> 操作期间用户对目标数据库进行了更新或 <code>dbcc checkstorage</code> 操作遇到了数据定义语言 (DDL) 命令。再一次运行 <code>dbcc checkstorage</code> 命令时，这些故障不会重复出现。另请参见 <b>硬故障</b> 。
<b>软件包</b>	软件包是协同工作的组件的集合，它提供应用程序业务逻辑的某项服务或某一功能。软件包定义了一个信任边界，组件可在其内部方便地进行通信。每个软件包都充当一个分布单元，将应用程序资源组合在一起以便于配置和管理。

## S

<b>散列表</b>	用于为散列算法提供支持，它基于相同的 <b>散列键</b> 来快速访问对象。
<b>散列分区</b>	根据 <b>分区键</b> 的值对 <b>表</b> 或 <b>索引</b> 进行的分区。由系统定义的散列函数处理的分区键，用于确定每 <b>行</b> 所属的 <b>分区</b> 。
<b>散列键</b>	通过所管理的对象的散列函数派生的值。
<b>散列桶</b>	<b>散列表</b> 由散列桶组成，每个散列桶可通过 <b>散列键</b> 进行选择。
<b>扫描描述符</b>	一种内部数据结构，用于管理所查询的表（特别是具有对其它表的引用的表）的扫描。
<b>删除 / 插入直接更新</b>	一种 <b>直接更新</b> 操作类型。将一行从其初始位置删除并插入到一个新位置。
<b>上下文相关的保护</b>	一种保护类型，它根据用户的标识提供某些权限或特权。此类型的保护可以使用视图和 <code>user_id</code> 内置函数实现。

<b>设备</b>	用于存储数据库及其对象的磁盘的任何部分或文件系统中的文件。 另请参见 <a href="#">数据库设备</a> 。
<b>设备 I/O</b>	从 <a href="#">数据库设备</a> 中读取或向其写入的行为。
<b>深度并行度</b>	在多个 CPU 并行执行复杂 <a href="#">查询计划</a> 的各子计划时发生。
<b>深度树计划</b>	一种 <a href="#">查询计划</a> ，在该计划中某些连接操作包含两个或多个也属于连接操作的直接子项。非深度计划通常称为“深度左树”，其中右子项是一个扫描运算符或“连接列表”（采用线性顺序对表进行连接）。
<b>深度左树计划</b>	这是对表集中“连接顺序”的一种“基于树”的选择性说明。它是查询计划结构的树形状，其中右节点始终为叶节点。在此树形状中，表的顺序可受 <code>set forceplan</code> 选项的影响。
<b>审计</b>	一种记录与安全性相关的系统活动的行为，可用来检测系统入侵和系统资源滥用情况。
<b>审计追踪</b>	在 <code>sybsecurity</code> 数据库中存储的审计记录。
<b>生产者进程</b>	在 <a href="#">并行排序</a> 中，生产者进程同时从输入表中读取数据，确定每一数据值所属的范围，并且将数据值分配给与正确范围相关联的消耗程序进程。
<b>十六进制字符串</b>	以前缀 <code>0x</code> 开头的十六进制编码的二进制字符串，它可以包括数字 0 到 9 以及 A 至 F 的大小写字母。对十六进制字符串的解释是特定于平台的。对于某些系统而言，前缀后的第一个字节最重要；而对于其它系统，最后一个字节最重要。例如，在某些系统上字符串 <code>0x0100</code> 被解释为 1，在其它一些系统上则被解释为 256。
<b>时间片</b>	允许一个任务在 <a href="#">Adaptive Server</a> 引擎上运行的时间量，若超过该时间量就会自动将引擎出让给其它任务。若要查看服务器上的值，请输入： <pre>sp_configure time slice</pre>
<b>实例</b>	（集群概念）参与共享磁盘集群的 <a href="#">Adaptive Server</a> 。
<b>实例编号</b>	（集群概念）唯一标识 <a href="#">Adaptive Server</a> 共享磁盘集群中的命名实例的编号。
<b>实例归集</b>	允许单个组件实例为多个客户端提供服务。实例归集可使资源不会因为组件实例的重复分配而被耗尽。
<b>实例状态</b>	（集群概念）逻辑集群中的实例被另一逻辑集群所识别的状态。因此，一个实例可能实际处于联机状态，但对给定的逻辑集群而言却处于脱机状态。

<b>实体</b>	一个数据库或数据库对象，可由唯一的 ID 标识并由数据库页提供支持。实体的示例包括数据库 pubs2、数据库 pubs2 的日志、数据库 pubs2 中表 titles 的聚簇索引以及数据库 pubs2 中的表 authors。确定实体是数据库的 <a href="#">逻辑设计</a> 中的第一步。
<b>实现计算列</b>	对结果进行预求值并将结果存储在指定表或索引页中的计算列。
<b>矢量集合</b>	将 <a href="#">集合函数</a> 与 group by 子句一起使用而得出的值。另请参见 <a href="#">标量集合</a> 。
<b>事件</b>	在 <a href="#">Sybase Enterprise Event Broker (SEEB)</a> 中，事件是指导入的、在处理器之间传递的以及导出到外部数据库的对象。在 SEEB 之外，事件可以是消息或数据库操作。
<b>事件处理器</b>	一种 <a href="#">Sybase Enterprise Event Broker (SEEB)</a> 组件，它通过路由定向事件并沿路由处理事件。路由由两个或多个事件处理器序列组成。事件处理器根据事件处理器逻辑对事件进行操作。SEEB 事件处理器包括流入事件处理器、流出事件处理器、传送处理器、分支处理器和转换处理器。
<b>事件代理</b>	一种将事件传送、转换和传递到总线、队列或相当的目标的应用程序。
<b>事件内容</b>	事件模式和事件容器的组合。
<b>事实数据表</b>	“星型”数据库 schema 的主表，该表具有由属于多个维度表外键的属性组成的组合键。
<b>事务</b>	可视为单个工作单元的一组 Transact-SQL 语句。组中所有的语句要么都执行，要么都不执行。事务期间查询的表在完成该事务前一直被锁定。
<b>事务对象</b>	Java 客户端应用程序使用事务对象来建立数据库连接。
<b>事务隔离级别</b>	请参见 <a href="#">隔离级别</a> 。
<b>事务描述符</b>	一种内部内存结构， <a href="#">Adaptive Server</a> 用它来表示事务。
<b>事务模式</b>	在 SQL 事务中，允许设置事务是否以隐式 begin transaction 语句开头。
<b>事务日志</b>	一种 <a href="#">系统表</a> (syslogs)，用于记录对数据库的所有更改。
<b>事务日志选项</b>	可用的事务日志选项如下： <ul style="list-style-type: none"><li>• 备份、截断和记录 — 备份事务日志，删除日志的不活动部分，并且创建记录备份的新事务日志条目。</li><li>• 备份和记录 — 备份事务日志，并且创建记录备份的新事务日志条目。此选项保留事务日志条目。</li><li>• 截断和记录 — 不备份日志的不活动部分就删除它，并且创建记录转储的新事务日志条目。</li><li>• 仅截断 — 不备份日志的不活动部分并且不创建用于记录转储的新事务日志条目就删除日志的不活动部分。</li></ul>

<b>事务属性</b>	确定组件如何参与事务。
<b>事务协调器</b>	事务协调器管理涉及多个连接和多个数据源的事务流。
<b>适配器</b>	Sybase Enterprise Event Broker (SEEB) 的一个组件，用于在 SEEB 和外部应用程序或消息传送系统之间提供接口。适配器可以检测事件、验证事件的内容并将这些内容传递给流入处理器。适配器还可在流出处理器处接收 SEEB 事件，并将这些事件导出到外部应用程序。
<b>视图</b>	作为对象存储于数据库中的一种命名的 <b>select 语句</b> 。它允许用户查看来自一个或多个表的行或列的子集。另请参见 <b>生产者进程</b> 和 <b>选择</b> 。
<b>视图解析</b>	在涉及 <b>视图</b> 的查询中，视图解析是确认 <b>数据库对象</b> 在 <b>查询</b> 中的有效性以及合并查询和视图的存储定义的过程。
<b>授权</b>	请参见 <b>角色</b> 。
<b>受托根文件</b>	启动时由服务器装载的受托认证授权 (CA) 的列表。
<b>受托用户</b>	已授权操作 <b>会话</b> 中某一范围的敏感性级别的用户。用户通过指定其要操作的级别范围登录。用户可以在会话期间更改当前读取和写入级别。
<b>数据仓库</b>	为进行决策支持和分析处理而专门设计的面向对象的信息存储。数据仓库包含供经理、战略市场人员和交易商使用的大量信息，可帮助他们理解和预测市场趋势以及做出关键业务决策。数据仓库中的信息通常不由使用它的用户修改。另请参见 <b>关系数据库</b> 。
<b>数据定义</b>	设置数据库和创建数据库对象（如表、索引、规则、缺省值、过程、触发器和视图）的过程。另请参见 <b>源文本</b> 。
<b>数据定义语言 (DDL)</b>	捕获数据库状态的 Transact-SQL 脚本。这些脚本可以在相同位置中或不同服务器上重新创建数据库。
<b>数据服务器接口 (DSI)</b>	与 Replication Server 和数据库之间的连接相对应的 Replication Server 线程。DSI 线程由一个调度程序线程和一个或多个执行程序线程组成，可从 DSI 外发队列向复制数据服务器提交事务。调度程序线程按提交顺序将事务分组并将它们分配给执行程序线程。这些执行程序线程将函数映射到函数字符串并在复制数据库中执行事务。
<b>数据高速缓存</b>	请参见 <b>缓冲区高速缓存</b> 。
<b>数据更改</b>	用于测量表列中发生的更新、插入和 / 或删除次数。



<b>数据行集群比</b>	在以索引顺序访问行时，不需要额外的逻辑或物理 I/O 的索引的行访问所占的百分比。将为仅数据锁定表上的每一聚簇索引以及每一非聚簇索引维持数据行集群比，而不会为聚簇索引维持数据行集群比，这是因为聚簇索引的这一比率始终为 1，即百分之百的聚簇，从而确保行采用键顺序。
<b>数据行锁定方案</b>	<b>Adaptive Server</b> 中的三个锁定方案之一。在数据行锁定中，只锁定数据行。在索引页上不获取任何行锁。另请参见 <b>所有页锁定方案</b> 和 <b>数据页锁定方案</b> 。
<b>数据检索</b>	从数据库请求数据和接收结果的行为。另请参见 <b>查询</b> 。
<b>数据库</b>	请参见 <b>关系数据库</b> 。
<b>数据库对象</b>	数据库的组件之一，包括：表、列、视图、索引、过程、触发器、缺省值或规则。另请参见 <b>对象</b> 。
<b>数据库对象所有者</b>	创建 <b>数据库对象</b> 的用户。
<b>数据库管理</b>	涉及维护、设计、更改、调优和扩展数据库的任务。另请参见 <b>系统管理</b> 。
<b>数据库管理系统 (DBMS)</b>	<b>Adaptive Server</b> DBMS 组件为当前任务执行查询处理和事务管理。例如，DBMS 可分析、编译和执行 SQL 语句并返回任何结果。
<b>数据库设备</b>	专用于存储组成数据库的对象的一种 <b>设备</b> 。
<b>数据库事件</b>	导致在数据库中发生状态变化的任何事务。例如：开始、回退或提交事务边界；插入、更新或删除；blob（Java 对象、图像或文本）；或导致数据库发生更改的存储过程调用。Replication Adapter 和 SQL Adapter 可检测数据库事件。
<b>数据库所有者</b>	数据库的创建者。数据库所有者控制该数据库中的所有数据库对象。数据库所有者的登录名是“dbo”。
<b>数据库完整性</b>	一种表明数据库有效而完整的数据特性。数据库完整性由两个互相补充的部分组成：有效性和完整性。有效性确保从数据库排除所有假信息；完整性确保在数据库中包括所有真信息。另请参见 <b>完整性约束</b> 。
<b>数据库文件</b>	请参见 <b>表</b> 。
<b>数据类型</b>	指定每列将持有的信息类型以及数据的存储方式。数据类型包括 char、int 或 money 等。用户可以基于 <b>Adaptive Server</b> 系统数据类型构建自己的数据类型。
<b>数据类型层次</b>	一种层次结构，用于确定使用不同数据类型的值所进行的计算的结果。
<b>数据类型转换函数</b>	一种函数，用于将一种数据类型的表示方式转换为另一种数据类型的表示方式，而无论这些转换是否由 <b>Adaptive Server</b> 自动执行。

<b>数据流引擎</b>	用于描述使用较少实现步骤表示一个大计划的执行引擎的术语。
<b>数据完整性</b>	数据库内数据的正确性和完整性。
<b>数据修改</b>	使用 insert、delete 和 update 命令在数据库中添加、删除或更改信息。
<b>数据页集群比</b>	在以索引顺序访问行时，不需要额外扩充 I/O 的页访问所占的百分比。数据库集群比用于衡量相对于通过给定索引进行的数据访问，数据页在扩充中的顺序和密度。
<b>数据页锁定方案</b>	<b>Adaptive Server</b> 中的三个锁定方案之一。在数据页锁定中，只锁定数据页。在索引页上不获取任何页锁。另请参见 <b>所有页锁定方案</b> 和 <b>数据行锁定方案</b> 。
<b>数据字典</b>	包含各 <b>数据库对象</b> 的说明及其结构构成方式的系统表。
<b>数学函数</b>	一种函数，用于返回通常在数学数据运算中需要的值。
<b>数字表达式</b>	请参见 <b>算术表达式</b> 。
<b>数字签名</b>	数字签名通过数学算法创建，从文本消息生成唯一的、固定长度的数字字符串；其结果称作散列或消息摘要。数字签名用于篡改检测和不可否认功能。
<b>水平并行度</b>	已分区的并行度和 <b>独立并行度</b> 被归入 <b>水平并行度</b> 。在跨不同存储单元的各数据集上运行多个运算符实例的能力也称作水平并行度或 <b>已分区的并行度</b> 。
<b>顺序</b>	指索引扫描或排序的结果集中的属性的特定顺序（升序或降序）。
<b>死锁</b>	当两个或多个用户进程分别在单独的页或表上具有锁，而每个用户进程都要在其它进程的页或表上获取锁时，就会发生死锁。累计占用 CPU 时间最少的事务将被注销，其所有工作都将被回退。
<b>搜索参数</b>	查询的 where 子句中的一个谓词，可用于通过索引确定行的位置。也称作 SARG。
<b>搜索策略</b>	生成特定 <b>搜索空间</b> ，并在该搜索空间的可用替代方法中进行选择的 <b>搜索引擎</b> 模块。
<b>搜索空间</b>	搜索引擎考虑进行选择的所有可能计划组。
<b>搜索条件</b>	用户指定或系统确定的条件，用于影响生成计划时使用的优化技术。
<b>搜索型更新</b>	在游标处于活动状态时执行的更新，但这一更新并不通过游标执行，即不使用 where current of 子句。请对照 <b>定位型更新</b> 。
<b>搜索型删除</b>	在游标处于活动状态时执行的删除，但这一删除并不通过游标执行，即不使用 where current of 子句。请对照 <b>定位型删除</b> 。

<b>搜索引擎</b>	查询优化程序的组件，用于生成并评估替代执行计划，然后选择最优计划。搜索引擎由三个关键部分组成： <b>搜索条件</b> 、 <b>搜索空间</b> 和搜索策略。
<b>算术表达式</b>	一种表达式，它只包含数值操作数，并且只返回一个数值。在 Transact-SQL 中，操作数可以是任何 <b>Adaptive Server</b> 数值数据类型。它们可以是函数、变量、参数，或者可以是其它算术表达式。也称作 <b>数字表达式</b> 。
<b>算术运算符</b>	一些用于在 SQL 语句中创建 <b>算术表达式</b> 的符号。对于数值列可以使用加号 (+)、减号 (-)、除号 (/) 和乘号 (*)。取模 (%) 只能用于整数数据类型。另请参见 <b>比较运算符</b> 。
<b>索引</b>	由来自数据表的键值和指向包含这些值的页的指针组成的 <b>数据库对象</b> 。索引可向 <b>Adaptive Server</b> 指出表列数据在磁盘上的位置，从而加速对数据行的访问。
<b>索引覆盖</b>	一种数据访问条件，根据这个条件，非聚簇索引的叶级页需包含满足查询所需的数据。索引必须包含选择列表中的所有列以及查询子句中的列（如果有）。服务器只能使用索引的 <b>叶级</b> 来满足查询。在索引覆盖某一查询时，服务器并不访问这些数据页。
<b>索引交集</b>	一种访问路径，通过该路径可连接一个表的两个或多个索引的若干 RID 以获取 RID 集，以便使用通过 “AND” 连接在一起的 SARG 限定扫描表时的结果集。
<b>索引联合</b>	一种访问路径，通过该路径可连接一个表的两个或多个索引的若干行 ID ( <b>RID</b> )（并删除重复项）以获取 RID 集，以便使用通过 “OR” 连接在一起的多个 <b>SARG</b> 来限定扫描表时的结果集。
<b>索引选择性</b>	重复键值在 <b>索引</b> 中所占的比率。索引在让 <b>优化程序</b> 查明某个行时（例如搜索唯一键时），索引是具有选择性的。非唯一条目上的索引选择性较低。类似 “M” 或 “F”（表示男性或女性）的值上的索引是最不具备选择性的。
<b>索引页集群比</b>	通过不需要额外扩充 I/O 的页链进行的索引叶页访问所占的百分比。索引页集群比是为仅 DOL 锁定表上的 <b>聚簇索引</b> 和为 <b>非聚簇索引</b> 保留的。
<b>锁</b>	一种并发控制机制，用于在多用户环境中保护数据和事务结果的完整性。 <b>Adaptive Server</b> 应用页锁或表锁以避免两个用户同时尝试更改同一数据，并且避免选择数据的进程读取正被更改的数据。
<b>锁定</b>	一种进程，用于在多用户环境中限制对资源的访问以保持事务隔离和防止发生并发访问问题。 <b>Adaptive Server</b> 自动将锁应用于表、页或行。
<b>锁定级别</b>	请参见 <b>隔离级别</b> 。

<b>锁升级</b>	通过对表锁进行扫描而获得的 <b>行锁</b> 或 <b>页锁</b> 的升级。当扫描超出了用户可配置的锁升级阈值设置时就会发生锁升级。锁可以从行锁升级到表锁，或者可以从页锁升级到表锁。
<b>锁升级阈值</b>	表中允许的页锁的数目，如果超过这一数目 <b>Adaptive Server</b> 将尝试发出一个表锁。如果表锁成功， <b>Adaptive Server</b> 将释放这些页锁。
<b>所有权链</b>	视图对其它视图和 / 或表的依赖性，以及过程对其它过程、视图和 / 或表的依赖性。
<b>所有页锁定方案</b>	<b>Adaptive Server</b> 中的三个锁定方案之一。在所有页锁定中，锁在数据页和索引页上获取。另请参见 <b>数据页锁定方案</b> 和 <b>数据行锁定方案</b> 。
<b>T</b>	
<b>特权</b>	请参见 <b>权限</b> 。
<b>梯级</b>	<b>分布</b> 或 <b>直方图</b> 中的一对连续值。每个梯级均与一组行相关联，这些行中的列值正好介于相应的梯级的上限和下限之间。也称作 <b>单元</b> 。
<b>调整的查询计划</b>	<b>Adaptive Server</b> 可创建调整的查询计划来与可用的工作进程保持均衡。调整的查询计划在运行期生成，用以均衡可用工作进程缺乏的情况。
<b>停滞值</b>	一个值，用于控制阈值在 <b>段</b> 上的间距以及防止与某一 <b>阈值</b> 关联的 <b>存储过程</b> 被过于频繁地触发。
<b>通配符</b>	与 Transact-SQL 的 Like 关键字一起使用的特殊字符，可以在模式匹配中表示一个或任何数目的字符。
<b>统一登录</b>	由安全机制在用户登录到服务器前为用户进行预先鉴定的能力。此能力使用户能够登录到多台服务器而不必为每个连接都提供登录名和口令。
<b>投影</b>	可在运算符输出上使用的属性集。这表示一个最小属性集，其中，各运算符的某些父运算符需要所有属性。
<b>图像函数</b>	请参见 <b>文本和图像函数</b> 。
<b>吞吐量</b>	在给定时间段内完成的工作量。吞吐量通常按每秒事务数 (TPS) 计量。

## W

外部表	描述表在 <b>外部连接</b> 中的位置。例如，在左连接中，外部表是左表。
外部查询	语句中包含 <b>子查询</b> 的主 <b>查询</b> 的另一种称谓。
外部登录名	在组件集成服务客户端登录到远程服务器时使用的替代登录名和口令。它是使用 <code>sp_addexternlogin</code> 创建的。
外部连接	一种 <b>连接</b> 方式，在这种连接中，匹配行和非匹配行都一起返回。使用运算符 <code>*=</code> 和 <code>=*</code> 来指示第一个表中或第二个表中所有的行都应被返回，而不管在连接列上是否有匹配项。
外键	表中的一种键列，它逻辑上依赖于其它表中的 <b>主键</b> 列。此外，外键还是要求其值与某个其它表中的主键匹配的列（或多个列的组合）。
完整性规则	描述数据在关系模型中如何保持精确和一致的规则。另请参见 <b>数据库完整性</b> 。
完整性约束	用于在 <code>create table</code> 语句中描述 <b>数据库完整性</b> 的模型。
网关	一种中间软件，用于在客户端和数据源之间提供语言转换、 <b>数据类型</b> 转换和协议转换。
网络密切连接迁移	网络 I/O 从一个引擎移动到另一个引擎的进程。支持此迁移的 SMP 系统允许 <b>Adaptive Server</b> 将网络 I/O 负载分配给其所有引擎。
唯一索引	不允许指定 <b>列</b> 中任何 <b>两行</b> 具有相同值的索引。 <b>Adaptive Server</b> 在您创建 <b>索引</b> 时（如果数据已存在）和每次添加数据时检查是否有重复值。
唯一约束	要求指定 <b>列</b> 中所有的非空值都必须唯一的一种 <b>约束</b> 。 <b>表</b> 中不允许有 <b>两行</b> 在指定列中具有相同值。 <b>unique</b> 约束在指定列上创建唯一 <b>索引</b> 来强制此数据完整性。
维度表	“星型”模式中的一种表，该表可作为主键与同一“星型”模式中其它维度表进行组合，以构成 <b>组合键</b> 来访问或 <b>连接</b> 中心事实数据表中的相应信息。
尾数	尾数是数字的小数部分，例如 .654 就是 1.654 的尾数。
位置号	列在选择列表中的位置。可以使用位置号来代替列名。
位置透明度	组件集成服务所独有的一项功能，用于使远程数据具有与本地数据相同的行为。用户不需要知道数据所在的位置即可访问它。
谓词	一种基于 <b>比较运算符</b> 的子句。它并不适用于 <code>and</code> 、 <code>or</code> 或 <code>not</code> 。

<b>文本和图像函数</b>	对文本和图像数据进行操作的函数。文本和图像函数包括 <code>patindex</code> 、 <code>textptr</code> 和 <code>textvalid</code> 。
<b>文本链</b>	用于存储 <b>表</b> 的文本和图像值的特殊数据结构。数据行存储指向文本或图像值在文本链中的位置的指针。
<b>文档类型定义</b>	(DTD) XML 文档中某个类特有的元素及属性定义的列表。
<b>稳定模式</b>	稳定模式是一种 <b>Adaptive Server</b> 可以长时间保持的系统状态，例如 <b>Adaptive Server</b> 的日常运行。
<b>无关系查询</b>	无关系查询可按独立查询那样进行求值。无关系查询也可表达为连接，并由 <b>Adaptive Server</b> 将其作为连接处理。
<b>无态会话 Bean</b>	会话 Bean 实例是瞬时的，并与客户端保持着一对一的关系。它们代表客户端执行任务并在数据库中存储信息。无态会话 Bean 管理在两个方法调用之间不存储数据的任务。
<b>无态组件</b>	一种在每次方法调用后即失效并且支持实例归集的组件。组件的状态在跨越事务和激活的边界时都要重新设置。
<b>物理 I/O 开销</b>	优化程序估计的物理读取次数。
<b>物理读取</b>	用于访问数据、索引或日志页的磁盘 I/O。 <b>Adaptive Server</b> 在优化查询时会估计物理读取和逻辑读取次数。另请参见 <b>逻辑读取</b> 。
<b>物理集群</b>	(集群概念) 具有特定仲裁磁盘、成员实例和互连信息的共享磁盘集群。物理集群中的所有实例都可以直接访问各数据库的单个实例，并由集群成员资格服务进行监控和管理。
<b>物理键</b>	在 <code>create index</code> 语句中用于定义表上的索引的一个列名或一组列名。表上的物理键与 <b>逻辑键</b> 不必相同。
<b>物理设计</b>	将 <b>逻辑设计</b> 映射到实际在服务器上创建数据库的 Transact-SQL 数据定义命令。
<b>物理属性</b>	一种与物理运算符关联，取决于该运算符实现的实际算法和其子运算符的物理属性（从而在子计划的物理运算符上递归）的属性。例如，通常在对后续连接运算符求值后继承外部子项的顺序（索引扫描或排序），但同等类中的每个计划可能具有不同的顺序，具体取决于子计划中使用的基础运算符。
<b>物理运算符</b>	一种实现逻辑运算符的算法。例如，通过物理运算符算法“合并连接”、“散列连接”和“嵌套循环连接”实现逻辑运算符“join”。

## X

- 稀疏频率计数** 一种**频率计数**方式，在这种计数中，值在域中不是连续的。例如，1、10、100 这组值在整数域中就是稀疏的，而 1、2、3 就不是稀疏的。请对照**密集频率计数**。
- 系列** 协调进程会从工作进程缓冲池中请求四个工作进程。**协调进程**与**工作进程**一起被称作一个系列。
- 系统安全员** 控制 **Adaptive Server** 中与安全性相关的操作（包括审计、锁定和解锁登录帐户、创建用户定义的角色和口令管理）的用户。另请参见**系统管理员**。
- 系统表** 数据字典表之一。系统表作为一个整体跟踪与 **Adaptive Server** 有关的信息以及与每一用户数据库有关的信息。**master** 数据库包含某些不在用户数据库中的系统表。
- 系统管理** 一种任务分类，其中的任务包括（但不限于）管理 **Adaptive Server** 的物理存储、创建和备份数据库、创建用户帐户、授予权限以及运行诊断和修复功能。另请参见**数据库管理**。
- 系统管理员** 控制 **Adaptive Server** 系统管理（包括管理磁盘存储、授予和撤消系统管理员角色以及创建新数据库）的用户。在安装 **Adaptive Server** 时会创建“sa”帐户，这是一个**登录名**。此登录名可由系统管理员和**系统安全员**角色配置。若要增加个人的责任，可使用“sa”帐户向各个登录名指派**角色**。
- 系统过程** 一种由 Sybase 提供的**存储过程**，它位于 sybssystemprocs 中。系统过程提供从**系统表**检索信息的快捷方式，或者提供用于实现数据库管理以及涉及更新系统表的其它任务的机制。
- 系统过程表** **master** 数据库中的一些表，**系统过程**使用此类表将内部系统值（例如状态位）转换为人工可读格式。
- 系统函数** 一种从数据库返回特殊信息的函数，具体而言就是从**系统表**返回特殊信息。
- 系统逻辑集群**（集群概念）物理集群的逻辑表示形式。创建物理集群时会自动创建系统逻辑集群，且二者具有相同的名称。所有后台任务都在系统逻辑集群上运行。
- 系统数据库** Sybase 提供的数据库，例如 **master**、**tempdb**、**model** 和 **sybssystemprocs**。
- 下一键锁定** 一种防止可重复读取的事务读取**幻像行**的策略。
- 显示精度** 由实数值和浮点数值缺省显示格式提供的有效二进制位的个数。在内部，存储实数值和浮点数值所用的精度小于或等于生成它们的特定于平台的数据类型的精度。出于显示目的，Sybase 实数值具有 9 位精度，Sybase 浮点数值具有 17 位精度。

<b>现场更新</b>	一种 <a href="#">直接更新</a> 操作类型。现场更新并不导致数据行在数据页上移动。请对照 <a href="#">页上更新</a> 和 <a href="#">删除 / 插入直接更新</a> 。
<b>限定</b>	数据库对象的名称可被数据库和对象所有者的名称限定（即前面可带有数据库和对象所有者的名称）。
<b>限制</b>	请参见 <a href="#">选择</a> 。
<b>线程</b>	请参见 <a href="#">工作进程</a> 。
<b>相关</b>	当一个表中的主数据必须与另一个表中的明细数据保持同步（以便保护数据库的逻辑一致性）时，数据在逻辑上依赖于其它数据。
<b>相关名</b>	区分特定表在查询中所扮演的不同角色，尤其是相关查询或 <a href="#">自连接</a> 。应在 from 子句中指派相关名并在表名后指定相应的相关名： <pre>select au1.au_fname, au2.au_fname from authors au1, authors au2 where au1.zip = au2.zip</pre>
<b>相关子查询</b>	一种不能独立求值的 <a href="#">子查询</a> ，它需要根据外部查询来获得结果。由于对于可能由外部查询选择的每一行都要执行一次子查询，因此，它也称作 <a href="#">重复子查询</a> 。另请参见 <a href="#">嵌套查询</a> 。
<b>响应时间</b>	为完成单个任务（例如将 Transact-SQL 查询发送到 <a href="#">Adaptive Server</a> ）所用的时间。另请参见 <a href="#">初始响应时间</a> 。
<b>消耗程序进程</b>	在并行排序中，消耗程序进程同时对从生产者进程接收的范围不连续的数据进行排序。消耗程序进程将排序后的数据移交给 <a href="#">协调进程</a> 。
<b>消息传送</b>	消息传送是指将事件（由字节构成的字符串）通过通信通道从源发送到目标的过程。
<b>消息传送应用程序编程接口 (MAPI)</b>	一种由 Microsoft 开发的电子邮件应用程序编程接口。 <a href="#">Adaptive Server</a> 与 MAPI 相集成以提供通过电子邮件（而不是通过传统的基于客户端 / 服务器连接的功能）发送和接收数据的接口。
<b>消息号</b>	唯一地标识错误消息的编号。
<b>协调进程</b>	在并行排序中，协调进程将消耗程序进程的结果合并到一个结果集中。对于查询，该结果集是最终的排序后数据。对于 create index 语句，协调进程将子索引合并为一个最终索引。
<b>协同服务器</b>	高可用性系统中的每个 <a href="#">Adaptive Server</a> 都是一个协同服务器。
<b>写访问</b>	写入对象的权限，例如更新某一行或者向表中添加某一行。



信号	信号是一种简单的内部锁定机制，用于防止另一个任务访问当前正使用的数据结构。 <b>Adaptive Server</b> 使用信号来保护事务日志、用户日志高速缓存和 I/O 设备。信号与 <b>螺旋锁</b> 相同，只在 SMP 环境中才有意义。
星型模式连接	其中多个 <b>维度表</b> 连接到中心 <b>事实数据表</b> 的查询。维度表之间没有连接子句，事实数据表同其维度表相比更大。
性能	<b>Adaptive Server</b> 处理查询和返回结果的速度。性能会受到若干因素的影响，包括表上的索引、原始分区的使用（与文件相比）和段。
虚拟服务器体系结构 (VSA)	一种数据库体系结构，设计用于更有效地利用硬件和操作系统资源。Sybase 通过它来实现 SMP 处理。VSA 基于使用 <b>Adaptive Server</b> 引擎来获得完全对称的处理和 Sybase 自己的数据库内核，这是一种多线程操作系统，可用于处理典型的操作系统功能，包括调度和分派任务。
虚拟计算列	结果未存储在指定的 <b>表</b> 或 <b>索引</b> 页中的 <b>计算列</b> 。
虚拟列	执行引擎运算符输出中，不会直接向后映射到 <b>表</b> 的持久列的任何 <b>列</b> 。通常为在 <b>连接</b> 的一端涉及的 <b>表达式</b> 。
选择	表中 <b>行</b> 的子集。也称作限制，它是关系系统中的基本 <b>查询</b> 操作之一。另请参见 <b>生产者进程</b> 和 <b>视图</b> 。
选择列表	在 select 语句的主子句中指定的 <b>列</b> 。在 <b>相关</b> 视图中，如果相关视图要保持有效，目标列必须保持在所有基础视图中。
选择性	请参见 <b>索引选择性</b> 和 <b>连接选择性</b> 。
雪花模式连接	其中多个维度表连接到本地 <b>事实数据表</b> ，后者依次连接到中心事实数据表的查询。 <b>维度表</b> 之间没有连接子句，且事实数据表同其各自的维度表相比更大。
循环分区	一种最适合负载平衡的方案。数据集以循环方式进行分布，而不用关注数据集的结束位置。此分区方案没有关联的语义，也就是说，给定行所属的分区并不确定。

Y	
严重级号	介于 10 和 24 之间的编号，用于指示错误情况的严重性。
延迟更新	用两个步骤发生的更新操作。首先，将删除现有条目和插入新条目的日志记录写入日志中，但在数据页和索引上实际只执行删除更改。在第二步，再次扫描日志页，并对数据页和索引执行插入操作。另请参见 <a href="#">直接更新</a> 。
页	大小为 2K、4K、8K 或 16K 的数据块，为可在磁盘中读写的最小单位。
页面拆分	一种由 <a href="#">Adaptive Server</a> 执行的操作，在需要向某个页中添加新的数据行或索引行、但没有足够空间容纳这些新行时将执行页面拆分。通常，现有页上的数据在新分配的页和现有页之间将近似均匀地进行拆分。
页上更新	一种类型的 <a href="#">直接更新</a> 操作，在数据行长度发生变化时执行。发生变化的数据行保持在同一数据页上，但数据页上的其它行可以移动。请对照 <a href="#">现场更新</a> 和 <a href="#">删除 / 插入直接更新</a> 。
页锁	页锁可锁定整个数据或索引页。 <a href="#">Adaptive Server</a> 会尽可能频繁地使用页锁以减少用户间的数据争用和提高并发性能。页锁与表锁相比限制较少。
业务规则	根据现实要求限制输入和更新的规则。例如，可以要求 <code>sales</code> 数据库禁止销售库存不足的任何产品。 <a href="#">Adaptive Server</a> 可以在将每一行添加到 <code>sales_orders</code> 表之前实施检查，并使用业务规则对 <code>quantity</code> 列强制执行该要求。
业务事件	由特定的业务操作（例如股票价格变化传输）生成的事件。相比之下，用户登录不是业务事件。
叶级	一种索引级别，在此级别上所有的键值都按顺序出现。对于 <a href="#">Adaptive Server</a> 聚簇索引，叶级和数据级相同。对于非聚簇索引，数据级的上一索引级是叶级，原因是所有数据行的键值都在叶级按排序顺序出现。
一般表	通常指 <a href="#">查询</a> 中引用的表，但也指表示优化程序按连接顺序排列的任何对象的抽象。例如，子查询建模为一般表。
一般列	通常指 <a href="#">查询</a> 中引用的表的列，但也指包含可用于表达式连接的 <a href="#">表达式的</a> 抽象。
依赖性	当一个对象引用另一个对象（例如引用某个表的存储过程）时发生的对象之间的关系。
遗留数据	来自较早的、可能已过期的数据源的数据，或来自当前标准不再支持的数据源的数据。

<b>已分区的并行度</b>	将数据分成多个物理分区，以便并行访问和通过工作线程管理每个分区。通过该配置生成的 IO 和 CPU 并行度可按 <b>分区数</b> 的比例提高 SQL 查询的速度。
<b>已评估的配置</b>	一种 SQL Server 配置，它是由 NSA（美国国家安全局）在 1996 年对 HP 9000 HP-UX BLS 9.09+ 平台在 C2 安全级别上进行评估的。SQL Server 的某些功能（如远程过程或对系统表的直接更新）不属于已评估的配置。有关排除在已评估的配置之外的功能的完整列表，请参见《SQL Server Installation and Configuration Guide for HP 9000 HP-UX BLS, 9.09+》中的“Appendix A”。
<b>意向锁</b>	表级锁的一种。共享 <b>意向锁</b> 指示在该表的某页或某行上有共享锁。可用来防止其它事务获取排它表级锁。排它意向锁指示在该表的某页或某行上有排它锁或更新锁，可用来防止其它事务获取排它表级锁或共享表级锁。
<b>溢出页</b>	一种具有非唯一聚簇索引的表的数据页，它只包含具有重复键的行。键值与链中前一页上的最后一个键的值相同。没有直接指向溢出页的索引页。
<b>异构服务器</b>	不属于 <b>Adaptive Server</b> 安装的远程服务器，例如 Informix 或 DB2 数据库。
<b>异构数据</b>	来自非 Sybase 数据源（例如 Oracle、Informix 或 DB2）的任何数据。
<b>引擎</b>	<b>Adaptive Server</b> 可执行程序的一个实例，可用于与共享内存中的其它 Adaptive Server 引擎通信。在单处理器计算机上运行的 Adaptive Server 始终具有一个引擎，即引擎 0。在多处理器计算机上运行的 Adaptive Server 可以具有一个或多个引擎。也称作 <b>服务器引擎</b> 。
<b>引擎组</b>	由一个或多个引擎构成的一组引擎。
<b>隐式转换</b>	<b>Adaptive Server</b> 为比较 <b>数据类型</b> 而自动执行的数据类型转换。
<b>应用程序</b>	与 Adaptive Server 进行交互的一种客户端程序。具体而言，应用程序的名称是指 sysprocesses 表条目中的 program_name 列。Client Library 提供了指定应用程序的 program_name 的机制。
<b>应用程序编程接口 (API)</b>	一种子例程，客户端应用程序可以使用它与 <b>Adaptive Server</b> 进行交互。也称作 <b>库</b> 。
<b>硬故障</b>	在 dbcc checkstorage 操作期间发现的 <b>Adaptive Server</b> 的持久性损坏。硬故障无法通过重新启动 Adaptive Server 来纠正。另请参见 <b>软故障</b> 。
<b>用户 ID</b>	用户通过它在特定数据库中表明身份的 ID 号。另请参见 <b>服务器用户 ID</b> 。
<b>用户表</b>	存储用户数据的数据库 <b>表</b> 。
<b>用户定义的高速缓存</b>	请参见 <b>缓冲区高速缓存</b> 。

<b>用户定义的事务</b>	请参见 <b>事务</b> 。
<b>用户定义的数据类型</b>	由用户创建的、对包含在 <b>列</b> 中的数据的数据类型（即 <b>数据类型</b> ）的定义。用户可依据现有的系统数据类型定义这些 <b>数据类型</b> 。可以将规则和缺省值绑定到用户定义的数据类型，但不可绑定到系统数据类型。
<b>用户数据库</b>	由用户创建的数据库。另请参见 <b>系统数据库</b> 。
<b>用于装载</b>	指定将创建数据库以用于从磁带恢复。
<b>优化超时</b>	由于编译时间超过指定标准，优化程序终止搜索比当前最佳计划更好的计划的一种机制。然后，可使用当前最佳计划处理执行引擎中的查询。
<b>优化程序</b>	一种 <b>Adaptive Server</b> 代码，用于分析查询和数据库对象并选择适当的 <b>查询计划</b> 。Adaptive Server 优化程序是基于开销的优化程序，它依据 CPU 开销和 I/O 开销评估表访问的每一排列的开销。
<b>优化规则</b>	确定最佳优化计划时，优化程序所做的大多数决策都基于估计的开销，但某些决策则是基于查询谓词和 / 或表的特定特性。例如，除星型连接以外，最好在两个表之间使用连接谓词，以便优化程序不会对其它连接顺序排列进行求值。
<b>优化目标</b>	一组可指定用来影响所考虑的优化技术，以便生成适合特定查询或应用程序的计划的 <b>用户定义目标</b> 。
<b>游标</b>	一种命名的 <b>select</b> 语句，用于从给定表中检索一行或多行，并且允许您分别修改或删除行。游标由两部分组成： <b>游标结果集</b> 和 <b>游标位置</b> 。
<b>游标范围</b>	使用 <b>游标</b> 的上下文。游标的存在取决于其范围：在特定的用户会话内、在存储过程内或在触发器内。
<b>游标结果集</b>	通过执行与游标关联的 <b>select</b> 语句得出的行集。
<b>游标扫描</b>	生成 <b>游标结果集</b> 的进程。
<b>游标位置</b>	指示游标的当前行。您可以使用设计支持游标的语句（例如 <b>delete</b> 和 <b>update</b> ）显式引用该行。通过 <b>fetch</b> 可更改当前的游标位置，它将当前游标位置在 <b>游标结果集</b> 中向下移动一行或多行。
<b>游标稳定性</b>	<b>锁定级别</b> 或 <b>隔离级别</b> ， <b>Adaptive Server</b> 在包含当前游标行的基表页上具有这些级别的 <b>共享锁</b> 。基表页在游标不再定位于该页之前（由于发生了读取）一直保持锁定状态。如果基表具有索引，则相应的索引页也具有 <b>共享锁</b> 。
<b>有态会话 Bean</b>	会话 <b>Bean</b> 实例是瞬时的，并与客户端保持着一对一的关系。它们代表客户端执行任务并在数据库中存储信息。有态会话 <b>Bean</b> 管理需要数据累计的复杂任务。

有态组件	一种可以在连续方法调用之间保持有效的组件。
语句	一个或多个完整的 Transact-SQL <b>命令</b> 。一条语句通常由 <b>关键字</b> （例如 select）以及后面的子句（如 from 或 where）组成。
语句块	放置在 <b>关键字</b> begin 和 end 之间的一系列 Transact-SQL <b>语句</b> ，这些命令可作为一个单元进行处理。
语言模块	为 <b>Adaptive Server</b> 提供替代语言、排序顺序和字符集的一组文件，包括本地化文件。
语言游标	在 SQL 中未使用 Open Client 声明的游标。与 <b>Adaptive Server</b> 游标一样，Open Client 完全不知道此类游标，且其执行结果发送回客户端的格式与常规 select 的格式相同。
语言组	字符集所涵盖的一种或多种语言。一个语言组可以包含多种语言或只包含一种语言。
语义分区	根据分区键的值对表或索引进行的分区。请参见 <b>散列分区</b> 、 <b>列表分区</b> 和 <b>域分区</b> 。
域分区	一个或多个属性的数据集是在值域上分区的。因此，可以根据给定分区查明所有行。
预定作业	已与某一调度表绑定的作业。只有经过调度的作业才会执行。专用于 Job Scheduler。
预取	对表、非聚簇索引或事务日志执行多页 I/O 的进程。对于日志，服务器最多可读取 256 页；对于非日志表和索引，服务器最多可读取 8 页。
预取策略	请参见 <b>预取</b> 。
预失效	允许组件的方法指定失效的发生时间。预失效可阻止某一客户端应用程序占用与某组件实例相关联的资源，从而允许该实例在给定的时间范围内为更多的客户端提供服务。
预先设置	由异步预取读取的特定操作的页集合。使用异步预取的每个 <b>Adaptive Server</b> 操作都基于近期操作所需的已知或预计的页集合生成预先设置。
元数据	与数据本身有关的数据。元数据由组件集成服务存储在本地代理表中。由组件集成服务存储的元数据表示模式以及有关远程表的信息。
元数据高速缓存	内存中的保留区域，用于跟踪与索引、对象或数据库有关的信息。可以基于索引、对象或数据库所使用的 <b>元数据说明</b> 的数目配置元数据高速缓存的大小。

<b>元数据说明</b>	一种内存数据结构，表示索引、对象或数据库在使用中的状态或在两次使用之间被高速缓存时的状态。
<b>元组</b>	存储或派生表中的行。
<b>元组过滤</b>	使用单一输入流的执行运算符，该运算符假定已对所有引用属性排序，并基于此假定消除重复的元组。
<b>源文本</b>	定义编译对象的 SQL 语句。源文本存储在 syscomments 表的文本列中。在升级过程中要使用源文本；因此，不得删除它。源文本只能使用 sp_hidetext 加密。
<b>远程登录名</b>	用于远程服务器的登录名。
<b>远程过程调用 (RPC)</b>	一种在用户所登录到的服务器之外的 Adaptive Server 上执行的存储过程。
<b>约束</b>	一种应用于数据库对象的规则，用于确保应用此规则的数据库对象中的所有条目都满足特定条件。例如，一个列可以具有要求该列中所有值都唯一的约束。
<b>运算符</b>	对两个值进行操作以生成第三个值的符号。另请参见比较运算符、逻辑运算符和算术运算符。
<b>运行期调整</b>	运行期间，如果查询计划中指定的工作进程数不可用，Adaptive Server 会创建一个经过调整的查询计划，以使用更少的工作进程来执行查询。
<b>运行值</b>	当前正使用的配置参数值。
<b>Z</b>	
<b>脏读</b>	如果第一个事务正在修改某行，而在此事务提交更改之前，第二个事务读取了该行，这便发生了脏读。如果第一个事务回退了更改，则第二个事务读取的信息就会成为无效信息。
<b>脏缓冲区争夺</b>	当缓冲池中使用的清洗区太小，需要清洁缓冲区的操作只能等待池的 LRU 端或受害者标记处的脏缓冲区上的 I/O 完成后才能进行时，就会发生脏缓冲区争夺。
<b>脏页</b>	自最后写入后已更新的页。
<b>帐户锁定</b>	Adaptive Server 的一项功能，用于阻止某个用户登录到 Adaptive Server 中，但允许该用户的帐户拥有数据库和对象。通过帐户锁定，可以拒绝该用户访问 Adaptive Server，但不会影响该用户授予其他用户的权限或影响该用户拥有的数据库对象的可用性。也称作登录名锁定。

<b>直方图</b>	每一 <b>单元</b> 都有一个权值的一组单元。每个单元都具有上限、下限和介于 0 与 1 之间的浮点数值（表示行在范围中的百分比）。列值的 <b>Adaptive Server</b> 统计信息在 <b>sysstatistics</b> 系统表中以 <b>直方图</b> 的形式存储。这些统计信息由查询优化程序使用。
<b>直方图调优因子</b>	一个用于在缺省或指定的梯级计数基础上增加 <b>直方图</b> 梯级数的因子，仅在存在 <b>频率单元</b> 时使用。例如，如果分配中存在 <b>频率单元</b> ，则因子为 3 可将缺省梯级计数从 20 增加到 60。
<b>直方图权值数组</b>	与 <b>直方图</b> 关联的包含浮点数值的数组，用于提供通过该 <b>单元</b> 选择的 <b>表</b> 的百分比（适用于表规范化的直方图），或通过特定谓词选择的单元的百分比（适用于单元规范化的直方图）。
<b>直接更新</b>	在一个步骤中发生的更新操作，即写入日志记录并更改数据和索引页。直接更新可以通过三种方式执行： <b>现场更新</b> 、 <b>页上更新</b> 和 <b>删除 / 插入直接更新</b> 。另请参见 <b>延迟更新</b> 。
<b>直通模式</b>	一种允许客户端用本机语法与远程服务器通信的模式。这种模式将绕过 Transact-SQL 语法分析程序和编译器，从用户处接收到的每批语言都将直接传递给该用户连接到的服务器。
<b>执行类</b>	应用程序、登录名和存储过程基于对这些实体的性能要求的一种分类。执行类由与属于该类的对象关联的一组执行属性定义。
<b>执行线程</b>	请参见 <b>工作进程</b> 。
<b>执行游标</b>	作为客户端游标的子集的一种游标，其结果集由具有单个 <b>select</b> 语句的存储过程定义。存储过程可使用参数，参数值通过 <b>Open Client</b> 调用来传递。
<b>致命错误</b>	严重级为 19 或更高的错误。致命错误会终止用户的工作会话，并要求用户再次登录。
<b>终结符</b>	用来分隔 <b>列</b> 的字符。
<b>仲裁设备</b>	（集群概念）此设备提供用于定义集群的重要信息，包括集群的名称、集群中各个实例的名称、节点数量以及节点名称。此外，仲裁设备还用于保存集群中各个实例的状态信息，并定义集群的成员资格。
<b>主-明细关系</b>	一个数据集逻辑上依赖于另一个数据集的数据集之间的关系。例如，在 <b>pubs2</b> 数据库中， <b>sales</b> 表和 <b>salesdetail</b> 表就具有主-明细关系。请参见 <b>明细</b> 和 <b>主表</b> 。
<b>主表</b>	一种表，其中包含其它表中的数据在逻辑上要依赖的数据。例如，在 <b>pubs2</b> 数据库中， <b>sales</b> 表是主表，因为 <b>salesdetail</b> 表包含要依赖于 <b>sales</b> 中的主数据的明细数据。明细表通常具有连接到主表的主键的外键。

主表单	应用程序显示的第一个窗口。创建小程序或应用程序的目标时，系统将创建一个主表单。
主键	值可以唯一地标识表中的行的一个列或多个列。
主键约束	<b>主键</b> 约束是一个唯一性约束，它不允许构成键列的内容有空值。每个表只能有一个主键约束。主键约束在指定的列上创建一个唯一性索引以强制数据的完整性。
主体	代表用户的服务器进程。在 <b>Adaptive Server</b> 中，主体包括用户以及正在执行的 <b>存储过程</b> 和信任的 <b>触发器</b> 。
主协同服务器	一种 <b>Adaptive Server</b> ，在故障切换期间它的数据库和连接被迁移到辅助 Adaptive Server。
主页	某一行的初始位置。如果该行已被 <b>行转移</b> 移动，则 <b>主页</b> 包含该行的 <b>转移地址</b> 。
转储	为数据库（包括数据和 <b>事务日志</b> ）创建备份。此操作可采用两种形式：一是“数据库转储”，其中包括数据库的所有数据和事务日志（使用 <b>dump database</b> 命令）；二是“事务日志转储”，其中只包括数据库的事务日志，但不包括数据库中的数据（使用 <b>dump transaction</b> 命令）。事务日志转储还会删除事务日志中的记录，从而腾出更多日志空间。 此外，还表示通过此操作得到的数据。另请参见 <b>装载</b> 。
转储分条	允许用户在执行一个转储或装载命令时使用多个转储设备。
转储卷	用于数据库或事务转储的单个磁带、分区或文件。一个转储可以跨多个卷进行，或者可以对单个磁带卷执行多个转储。
转储设备	用于数据库或事务转储的单个磁带、分区或文件。转储可以跨多个设备进行，或者可以对单个磁带卷执行多个转储。
转储文件	用于标识备份介质上特定备份的转储文件的名称。名称长度不得超过 17 个字符并且必须符合操作系统的约定。如果不输入名称，Backup Server 将基于以下内容生成缺省名称： <ul style="list-style-type: none"><li>• 数据库名称的最后 7 个字符</li><li>• 两位数年份</li><li>• 三位数年中天数（1 到 366）</li><li>• 创建转储文件时的十六进制编码时间</li></ul> 例如，文件 <i>cations93059E100</i> 表示包含在 1993 年的第 59 天创建的 <i>publications</i> 数据库的副本。
转换	请参见 <b>字符集转换</b> 。



<b>转移的行</b>	DOL 锁定表中由于行的长度发生更改而被迁移到新数据页上的行。该行原来的位置存储指向转移的行的位置的指针。
<b>转移地址</b>	行的新位置。转移地址位于该行的初始位置中。
<b>装载</b>	恢复在 <b>转储</b> 期间创建的备份中所存储的数据。
<b>资源保留</b>	（集群概念）指这样一种做法：为特定的逻辑集群保留一个实例，并只允许路由到该逻辑集群的客户端与该实例建立连接。若要采用资源保留这一做法，必须将 open 属性指派给系统逻辑集群之外的逻辑集群。
<b>子查询</b>	一种 select 语句，用于嵌套在其它 select、insert、update 或 delete 语句内或嵌套在其它子查询内。
<b>子句</b>	一组 <b>关键字</b> 和选项，用来对 Transact-SQL 命令进行定制以满足特定需要。也称作关键字短语。
<b>子页指针</b>	索引中的一种指针，指向包含键值的索引的下一个最低级别。子页指针由键和行 ID 组成。
<b>自动恢复</b>	一种在每次重新启动 <b>Adaptive Server</b> 时运行的进程。该进程可确保在 Adaptive Server 停止前所有已完成的事务都被提交，而所有未完成的事务都被回退。
<b>自连接</b>	一种 <b>连接</b> 方式，用于比较表的列中的值。因为此操作涉及表与自身的连接，所以必须为表提供两个临时名称，即 <b>相关名</b> ，然后使用这些名称来限定其余查询中的列名。
<b>自然连接</b>	一种 <b>连接</b> 方式，在这种连接中，要连接的列值将根据等同性进行比较，表中的所有列都会包括在结果中，但有一点除外，即每对连接列中只包括一列。
<b>自由锁列表</b>	在多引擎 <b>Adaptive Server</b> 上，每个引擎都有它自己的自由锁列表（可供满足锁请求的锁的列表）。如果引擎自由锁列表用完了所有的锁，则 Adaptive Server 会从全局自由锁列表移动一些锁到引擎自由锁列表。
<b>自由选择访问控制 (DAC)</b>	基于用户的标识或组成员资格限制对对象的访问。控制是自由选择的，这意味着具有某个访问权限的用户可以将该权限传递到任何其他用户（例如，使用 grant 命令）。另请参见 <b>权限</b> 。
<b>字段</b>	请参见 <b>列</b> 。
<b>字符表达式</b>	返回单个字符型值的表达式。它可以包括文字、并置运算符、函数和列标识符。
<b>字符串函数</b>	一种对字符串或二进制数据字符串执行操作的函数。substring 和 charindex 就是 Transact-SQL 字符串函数。

<b>字符集</b>	一组特定的（通常是标准化的）字符，并使用可唯一地定义每一字符的编码方案。ASCII 和 ISO 8859-1 (Latin 1) 是两种常见的字符集。
<b>字符集转换</b>	更改传入或传出 <b>Adaptive Server</b> 的字符集的编码方案。当与 Adaptive Server 通信的客户端和 Adaptive Server 使用不同的字符集时，将执行字符集转换。例如，如果 Adaptive Server 使用 ISO 8859-1，而客户端使用 Code Page 850，则必须启用字符集转换，以便服务器和客户端以相同的方式解释往来数据。
<b>总密度</b>	某一列或一组列中重复项的一种计量，用于表示所有重复项（即使跨多个直方图单元）。请对照 <b>范围单元密度</b> 。
<b>阻塞</b>	正在等待锁；如果其它进程持有不兼容的锁，则需要获取行、页或表上的锁的任务必须进行等待，即阻塞。
<b>组</b>	一组具有唯一组名的用户，这些用户都分配了针对数据库中的对象和操作的一组权限。
<b>组合键</b>	一种包含两列或多列的索引键；例如 authors(aulname, aufname)。
<b>组合索引</b>	涉及多个列的索引。在两个或多个列因其逻辑关系而适合作为一个整体来搜索时，应使用组合索引。
<b>组件</b>	软件包由若干组件组成，而一个组件是由一个或多个方法组成的应用程序对象。
<b>组件集成服务 (CIS)</b>	组件集成服务扩展了 <b>Adaptive Server</b> 的功能并增强了互操作性。它是 OmniConnect 的核心互操作性功能。通过组件集成服务，Adaptive Server 和 OmniConnect 可以向客户端应用程序提供统一的企业数据视图，并使企业范围的数据源的位置成为透明的。
<b>最后机会阈值</b>	<b>Adaptive Server</b> 中的缺省阈值，它在事务日志已用尽空间的情况下挂起或中止用户进程。此阈值只为日志本身的重新分配记录保留足够的空间。最后机会阈值调用名为 <code>sp_thresholdaction</code> 的过程。此过程不是由 Sybase 提供的，它必须由系统管理员编写。
<b>最近使用最多的 (MRU) 替换策略</b>	用于表扫描和非聚簇索引扫描的高速缓存策略。优化程序在它确定只需为特定查询进行一次页访问时将选择该策略。根据该策略，在查询检查完页后将立即刷新它们，而不是向 MRU/LRU 链添加所有这些页，并且查询需要的下一页将被读入缓冲区。
<b>作业</b>	在单个操作 (operation) 中对数据库执行的一系列操作 (action)，例如：备份、更新统计信息、转储数据库。专用于 Job Scheduler。
<b>页锁</b>	一种在非常短的时间内保持的轻量、非事务同步机制，以确保页的物理一致性。
<b>阈值</b>	备份事务日志所需的日志页数目的估计值，以及在空间量低于该估计值时要采取的操作。