



**Modélisation d'architecture d'entreprise**

---

**PowerAMC™ 16.5**

Windows

ID DU DOCUMENT : DC00814-01-1650-01

DERNIERE REVISION : Janvier 2013

Copyright © 2013 Sybase, Inc. Tous droits réservés.

Cette publication concerne le logiciel Sybase et toutes les versions ultérieures qui ne feraient pas l'objet d'une réédition de la documentation ou de la publication de notes de mise à jour. Les informations contenues dans ce document pourront faire l'objet de modifications sans préavis. Le logiciel décrit est fourni sous contrat de licence et il ne peut être utilisé ou copié que conformément aux termes de ce contrat.

Les mises à jour du logiciel ne sont fournies qu'à des dates d'édition périodiques. Tout ou partie de cette publication ne peut être reproduit, transmis ou traduit, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, manuel, optique ou autre) sans l'accord écrit préalable de Sybase, Inc.

Les marques déposées Sybase peuvent être consultées sur la page Sybase située à cette adresse <http://www.sybase.com/detail?id=1011207>. Sybase et les marques mentionnées sont des marques de Sybase, Inc. ® indique le dépôt aux Etats-Unis d'Amérique.

SAP et d'autres produits et services SAP ici mentionnés, et les logos correspondants, sont des marques commerciales ou des marques déposées de SAP AG en Allemagne et dans d'autres pays à travers le monde.

Java et toutes les marques basées sur Java sont des marques ou des marques déposées d'Oracle et/ou de ses filiales aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Unicode et le logo Unicode sont des marques déposées d'Unicode, Inc.

Tous les autres noms d'entité et de produit utilisés peuvent être des marques ou des marques déposées de leur propriétaire respectif.

Use, duplication, or disclosure by the government is subject to the restrictions set forth in subparagraph (c)(1)(ii) of DFARS 52.227-7013 for the DOD and as set forth in FAR 52.227-19(a)-(d) for civilian agencies.

Sybase, Inc., One Sybase Drive, Dublin, CA 94568.

# Table des matières

<b>Chapitre 1 : Notions de base relatives à la modélisation d'architecture d'entreprise .....</b>	<b>1</b>
<b>Création d'un MAE .....</b>	<b>3</b>
Propriétés d'un MAE .....	5
<b>Création d'un projet de cadre d'architecture d'entreprise .....</b>	<b>5</b>
<b>Personnalisation de votre environnement de modélisation .....</b>	<b>6</b>
Définition des options de modèle .....	7
Définition des préférences d'affichage de MAE .....	7
Extension de votre environnement de modélisation .....	8
Liaison d'objets à l'aide de liens de traçabilité .....	8
<b>Chapitre 2 : Diagrammes de couche métiers .....</b>	<b>11</b>
<b>Diagrammes d'organisation .....</b>	<b>11</b>
Objets du diagramme d'organisation .....	12
<b>Diagrammes de communications métiers .....</b>	<b>12</b>
Objets du diagramme de communications métiers .....	13
<b>Diagrammes de cartographie des processus .....</b>	<b>14</b>
Objets du diagramme de cartographie des processus .....	15
<b>Diagrammes d'urbanisation .....</b>	<b>16</b>
Objets du diagramme d'urbanisation .....	17
<b>Unités d'organisation (MAE) .....</b>	<b>17</b>
Création d'une unité d'organisation .....	18
Propriétés d'une unité d'organisation .....	18
<b>Personnes (MAE) .....</b>	<b>19</b>
Création d'une personne .....	20
Propriétés d'une personne .....	20

<b>Rôles (MAE)</b> .....	<b>21</b>
Création d'un rôle .....	22
Propriétés d'un rôle .....	22
Associations de rôle .....	22
Création d'une association de rôle .....	23
<b>Zones d'architecture (MAE)</b> .....	<b>23</b>
Création d'une zone d'architecture .....	24
Propriétés d'une zone d'architecture .....	24
<b>Sites (MAE)</b> .....	<b>25</b>
Création d'un site .....	26
Propriétés d'un site .....	26
<b>Fonction métiers (MAE)</b> .....	<b>27</b>
Création d'une fonction métiers .....	27
Propriétés d'une fonction métiers .....	28
<b>Processus (MAE)</b> .....	<b>28</b>
Création d'un processus .....	29
Propriétés d'un processus .....	29
<b>Flux métiers (MAE)</b> .....	<b>30</b>
Création d'un flux métiers .....	31
Propriétés d'un flux métiers .....	31
<b>Chapitre 3 : Diagrammes de couche d'application</b> ....	<b>33</b>
<b>Diagrammes d'architecture d'application</b> .....	<b>33</b>
Objets du diagramme d'architecture d'application .....	34
<b>Diagrammes orientés service</b> .....	<b>36</b>
Objets du diagramme orienté service .....	37
<b>Services d'application et services métiers (MAE)</b> .....	<b>39</b>
Création d'un service d'application ou d'un service métiers .....	39
Propriétés d'un service d'application ou d'un service métiers .....	39
Création d'opérations de service métiers et de service d'application .....	41
Propriétés d'une opération .....	41

<b>Systèmes, applications et bases de données (MAE) .....</b>	<b>42</b>
Création d'un système, d'une application ou d'une base de données .....	43
Propriétés d'un système, d'une application ou d'une base de données .....	43
<b>Composants (MAE) .....</b>	<b>45</b>
Création d'un composant .....	45
Propriétés d'un composant .....	46
<b>Formulaire, documents et rapports (MAE) .....</b>	<b>46</b>
Création d'un formulaire, d'un document ou d'un rapport .....	47
Propriétés d'un formulaire, d'un document ou d'un rapport .....	47
Création d'une donnée de document .....	48
Propriétés d'une donnée .....	49
<b>Travaux ETL (MAE) .....</b>	<b>49</b>
Création d'un travail ETL .....	50
Propriétés d'un travail ETL .....	50
<b>Liens d'application (MAE) .....</b>	<b>51</b>
Création d'un lien d'application .....	51
Propriétés d'un lien d'application .....	51
<b>Contrats (MAE) .....</b>	<b>52</b>
Création d'un contrat .....	53
Propriétés d'un contrat .....	53
<b>Chapitre 4 : Diagrammes d'infrastructure de technologie .....</b>	<b>55</b>
<b>Objets du diagramme d'infrastructure de technologie ...</b>	<b>56</b>
<b>Réseaux (MAE) .....</b>	<b>58</b>
Création d'un réseau .....	58
Propriétés d'un réseau .....	58
<b>Serveurs, postes de travail, périphériques mobiles et     noeuds réseau (MAE) .....</b>	<b>59</b>

Création d'un serveur logiciel ou matériel, d'un poste de travail, d'un périphérique mobile ou d'un noeud réseau .....	60
Propriétés d'un serveur logiciel ou matériel, d'un poste de travail, d'un périphérique mobile et d'un noeud réseau .....	60
Modélisation de serveurs cluster et de machines virtuelles .....	61
<b>Instances de déploiement (MAE) .....</b>	<b>62</b>
Création d'une instance de déploiement .....	63
Propriétés d'une instance de déploiement .....	63
<b>Liens d'infrastructure (MAE) .....</b>	<b>64</b>
Création d'un lien d'infrastructure .....	64
Propriétés d'un lien d'infrastructure .....	64
<b>Chapitre 5 : Modèle d'architecture de référence</b>	
<b>Sybase IQ .....</b>	<b>67</b>
<b>Création d'un modèle d'architecture de référence .....</b>	<b>67</b>
<b>Création d'architectures de référence .....</b>	<b>67</b>
Propriétés d'une architecture de référence .....	73
Propriétés d'un serveur de base de données .....	74
Propriétés d'un serveur IQ .....	75
Propriétés d'un SAN .....	76
Propriétés d'un stockage IQ .....	77
Propriétés d'un type de requête .....	77
Propriétés d'un modèle d'architecture de référence .....	78
Propriétés d'un serveur logique .....	79
<b>Comparaison d'architectures de référence .....</b>	<b>80</b>
<b>Modification et régénération d'architectures de référence .....</b>	<b>81</b>
<b>Génération de rapports à partir d'un modèle d'architecture de référence .....</b>	<b>82</b>
<b>Chapitre 6 : Bibliothèque de profils matériel .....</b>	<b>83</b>

<b>Importation de profils depuis le site Web SPEC .....</b>	<b>83</b>
Propriétés d'un profil matériel .....	84
<b>Propriétés de la bibliothèque de profils matériels .....</b>	<b>85</b>
Spécification des types de requête .....	86
<b>Chapitre 7 : Vérification d' un MAE .....</b>	<b>87</b>
Vérification des packages .....	88
Vérification des applications, services d'application, composants et bases de données .....	89
Vérification des liens d'application .....	90
Vérification des contrats .....	90
Vérification des instances de déploiement .....	91
Vérification des formulaires .....	92
Vérification des serveurs matériels, périphériques mobiles, noeuds réseau et postes de travail .....	93
Vérification des réseaux .....	94
Vérification des unités d'organisation .....	95
Vérification des personnes .....	96
Vérification des serveurs logiciels .....	97
<b>Chapitre 8 : Importation vers un MAE et génération et exportation à partir d'un MAE .....</b>	<b>99</b>
Importation de diagrammes Visio dans PowerAMC .....	99
Exportation et importation d'objets vers et depuis d'autres modèles .....	101
Exportation d'objets depuis un MAE vers un autre modèle .....	101
Importation dans un MAE d'objets contenus un autre modèle .....	102
Génération d'un MAE à partir d'un MAE .....	103
Index .....	105

## Table des matières



# Notions de base relatives à la modélisation d'architecture d'entreprise

Un *modèle d'architecture d'entreprise (MAE)* vous aide à analyser et documenter votre organisation et ses fonctions métiers, ainsi que les applications et systèmes qui les prennent en charge et l'architecture physique sur laquelle ils sont mis en oeuvre.

La modélisation d'architecture d'entreprise vous aide à analyser et documenter l'architecture de votre organisation. Une telle analyse peut être requise :

- A des fins de bonne *gouvernance d'entreprise*
- Lorsque vous devez documenter la *conformité* de votre système avec les standards ou règlements
- Dans les types de situations de *gestion des modifications* suivants :
  - Rationalisation – lors d'une recherche d'optimisation des coûts et de l'efficacité
  - Changement de technologie – lorsque votre système doit être mis à niveau
  - Acquisition ou fusion – lorsque deux systèmes distincts doivent être ajustés afin de fonctionner ensemble

Les diagrammes dans le modèle d'architecture d'entreprise de PowerAMC™ sont divisés en trois couches comme suit :

- *Couche métiers* - vous aide à analyser votre organisation de différentes façons :
  - *Diagramme d'organisation* - pour documenter les groupes et les personnes
  - *Diagramme de communications métiers* - pour documenter les sites et analyser les interactions entre les différentes parties de votre organisation
  - *Diagramme de cartographie des processus* - pour documenter les fonctions
  - *Diagramme d'urbanisation* - pour fournir une vue d'ensemble, une représentation globale de l'organisation, et pour descendre vers le niveau système et base de données, afin de fournir des liens vers le niveau suivant, la couche d'application.
- *Couche d'application* - descend vers les applications, bases de données et autres systèmes qui doivent mettre en oeuvre les fonctions métiers identifiées dans la couche métiers. Les deux diagrammes de la couche d'application permettent d'identifier les applications dont vous disposez et de montrer comment elles interagissent, de deux façons différentes :
  - *Diagramme d'architecture d'application* - sous forme d'applications traditionnelles
  - *Diagramme orienté service* - en termes de services SOA
- *Couche de technologie* - modélise le matériel sur lequel les logiciels sont déployés. Si la couche métiers permet de définir ce que fait votre organisation, la couche d'application identifie le logiciel qui met en oeuvre ces fonctions, et la couche de technologie documente

## Chapitre 1 : Notions de base relatives à la modélisation d'architecture d'entreprise

l'équipement physique sur lequel les logiciels vont fonctionner. Cette couche ne comporte qu'un seul diagramme :

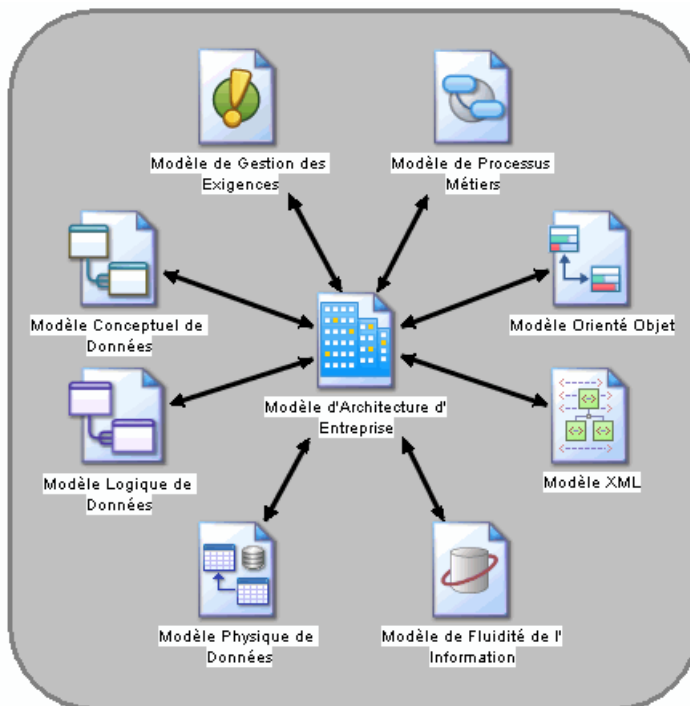
- Diagramme d'infrastructure de technologie – permet de documenter votre infrastructure existante, vos réseaux, grappes de serveurs, pare-feux, et postes de travail client, ainsi que l'infrastructure que vous souhaitez mettre en place.

### *Extension de votre analyse à d'autres modules*

Le modèle d'architecture d'entreprise permet de fournir une vue d'ensemble de votre organisation, et de fournir des moyens de décomposer vos fonctions, processus et systèmes jusqu'à un certain niveau de détails. Toutefois, quand vient l'heure de modéliser la mise en oeuvre des bases de données, des services Web ou des composants orientés objet, il est préférable de passer au module de PowerAMC conçu spécifiquement pour cette tâche.

Le MAE contient des assistants qui permettent d'importer des objets depuis et d'exporter des objets vers d'autres modules PowerAMC. Les objets exportés ou importés restent liés aux objets d'origine, ce afin de garder tous vos modèles synchronisés et de vous permettre de procéder à une analyse d'impact intermodule afin d'identifier l'impact de changements dans votre architecture d'entreprise.

Le diagramme suivant illustre la façon dont vous pouvez approfondir l'analyse de votre architecture en liant les objets d'architecture d'entreprise à des objets de plus bas niveau dans d'autres types de modèles PowerAMC :



### *Utilisation des cadres d'architecture d'entreprise*

Les projets PowerAMC permettent de combiner facilement plusieurs modèles et de voir les connexions entre eux. Vous pouvez suivre un cadre d'architecture d'entreprise tel que FEAF en créant un projet combinant vos diagrammes de MAE et ceux d'un modèle physique de données ou d'autres modules de PowerAMC.

Pour plus d'informations, voir *Création d'un projet de cadre d'architecture d'entreprise* à la page 5.

### *Bibliographie conseillée*

- O'Rourke, Fishman, Selkow, *Enterprise Architecture: Using the Zachman Framework*, Thompson Course Technology, 2003, 716 pages, ISBN 0-619-06446-3.
- David C. Hay, Morgan Kaufmann, *Data Model Patterns: A Metadata Map*, 2006, 406 pages, ISBN 0-12-088798-3.

Les ressources en lignes suivantes fournissent une introduction aux concepts de l'architecture d'entreprise :

- Wikipedia sur l'architecture d'entreprise et la modélisation orientée service :
  - [http://en.wikipedia.org/wiki/Enterprise\\_architecture](http://en.wikipedia.org/wiki/Enterprise_architecture)
  - [http://en.wikipedia.org/wiki/Service-Oriented\\_Modeling](http://en.wikipedia.org/wiki/Service-Oriented_Modeling)
- The Zachman Institute for Framework Advancement (ZIFA) :
  - <http://www.zifa.com/>

## Création d'un MAE

---

Vous créez un nouveau modèle d'architecture d'entreprise en sélectionnant **Fichier > Nouveau modèle**.

---

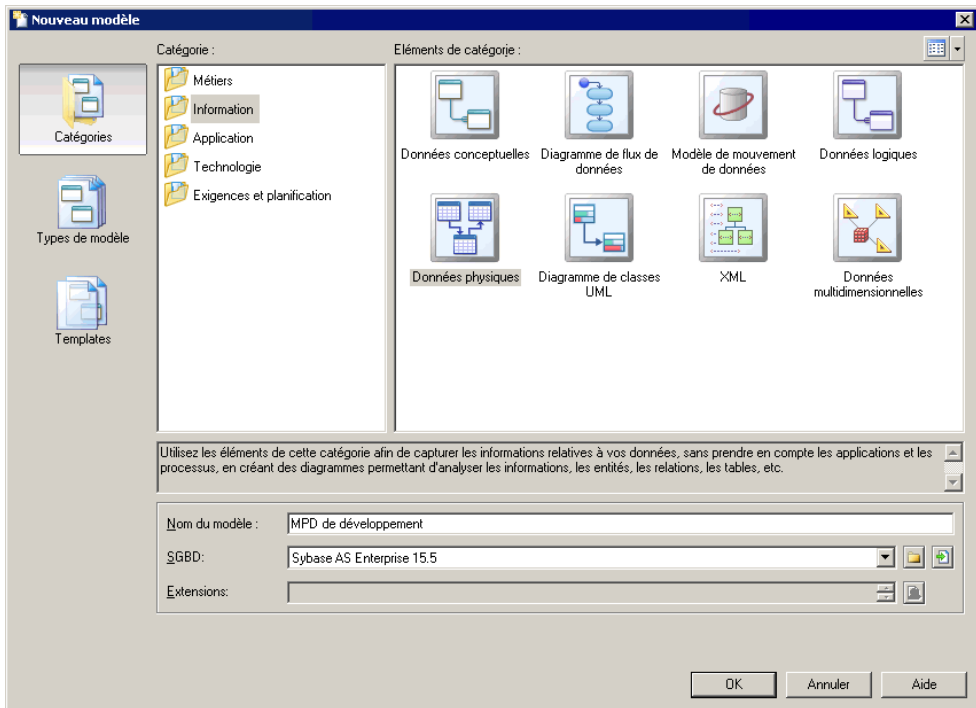
**Remarque :** Outre la création d'un MAE de toutes pièces en utilisant la procédure suivante, vous pouvez également créer un modèle en important un fichier Visio (voir *Importation de diagrammes Visio dans PowerAMC* à la page 99).

---

La boîte de dialogue Nouveau modèle est largement configurable, et votre administrateur peut avoir masqué des options qui ne sont pas pertinentes pour votre travail ou avoir fourni des templates ou des modèles prédéfinis afin de vous guider dans la création d'un modèle. Lorsque vous ouvrez la boîte de dialogue, l'un ou plusieurs des boutons suivants sont disponibles du côté gauche :

- **Catégories** - fournit un jeu de modèles et de diagrammes prédéfinis triés au sein d'une arborescence de catégories configurable.
- **Types de modèle** - fournit la liste classique de types de modèle et de diagramme PowerAMC.

- **Fichiers de template** - fournit un jeu de templates de modèle triés par type de modèle.



1. Sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle** pour afficher la boîte de dialogue Nouveau modèle.
2. Cliquez sur un bouton, puis sélectionnez une catégorie ou un type de modèle ( **Modèle d'Architecture d'Entreprise** ) dans le volet de gauche.
3. Sélectionnez un élément dans le volet de droite. Selon la façon dont votre boîte de dialogue Nouveau modèle est configurée, ces éléments peuvent être les premiers diagrammes ou des templates sur lesquels baser la création de votre modèle.  
Utilisez l'outil **Vues** dans l'angle supérieur droit de la boîte de dialogue afin de contrôler l'affichage des éléments.
4. Saisissez un nom pour le modèle. Le code du modèle, qui est utilisé pour la génération de script ou de code, est dérivé de son nom au moyen des conventions de dénomination.
5. [facultatif] Cliquez sur le bouton **Sélectionner des extensions** et attachez une ou plusieurs extensions à votre modèle.
6. Cliquez sur **OK** pour créer et ouvrir le modèle d'architecture d'entreprise .

---

**Remarque :** Des exemples de MAE sont disponibles dans le répertoire Exemples.

---

## Propriétés d'un MAE

Pour afficher la feuille de propriétés d'un modèle, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés**.

Chaque modèle d'architecture d'entreprise a les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifient le modèle. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert le modèle, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré automatiquement à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Chemin du fichier	Spécifie l'emplacement du fichier du modèle. Cette zone est vide si le modèle n'a pas encore été enregistré
Auteur	Spécifie l'auteur du modèle. Si vous laissez cette zone à vide, le champ Auteur des cartouches de titre de diagramme affiche le nom d'utilisateur figurant sur l'onglet Version de la feuille de propriétés du modèle. Si vous saisissez un espace, le champ nom est vide.
Version	Spécifie la version du modèle. Vous pouvez utiliser cette zone pour afficher le numéro de version du référentiel ou un numéro de version personnalisé. Ce paramètre est défini dans les préférences d'affichage.
Diagramme par défaut	Spécifie le diagramme qui s'affiche par défaut lorsque vous ouvrez le modèle.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.
















## Création d'un projet de cadre d'architecture d'entreprise

PowerAMC prend en charge la plupart des cadres d'architecture d'entreprise les plus utilisés sous la forme de templates de projet.

1. Sélectionnez **Fichier > Nouveau projet**, pour afficher la boîte de dialogue Nouveau projet.
2. Dans le volet Type du projet, développez le noeud Cadre d'architecture et sélectionnez l'un des cadres d'architecture proposés.

3. Spécifiez un nom pour le projet et un emplacement pour le sauvegarder, puis cliquez sur OK pour créer le projet.

Le projet s'affiche dans une matrice de cadre d'architecture, à partir de laquelle vous pouvez créer des modèles, des diagrammes, et des listes, etc, ce afin de satisfaire aux besoins exprimés dans les exigences du cadre de travail :

	Quoi	Comment	Où
Planificateur	Liste des objets métiers 	Liste des processus métiers 	Liste des bureaux métiers 
Propriétaire	Modèle sémantique 	Modèle de processus métiers 	Système de logistique métiers 
Concepteur	Modèle logique de données 	Architecture d'application 	Architecture de déploiement 
Développeur	Modèle physique de données 	Modélisation de système 	Architecture de technologie 
Sous-traitant	Répertoire de données 	Programmes 	Architecture réseau 

Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation des projets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Projets et cadres d'architecture*.

## **Personnalisation de votre environnement de modélisation**

Le modèle d'architecture d'entreprise PowerAMC met à votre disposition différents moyens pour personnaliser et contrôler votre environnement de modélisation.

## **Définition des options de modèle**

Vous pouvez définir les options de modèle pour le MAE en sélectionnant **Outils > Options du modèle** ou bien en pointant sur le fond du diagramme, en cliquant le bouton droit de la souris, puis sélectionnant **Options du modèle**.

Vous pouvez spécifier les options suivantes sur cette page :

<b>Option</b>	<b>Description</b>
Respect de la casse pour le nom/code	Spécifie que la casse des caractères est prise en compte pour les noms et codes de tous les objets, ce qui permet à deux objets d'avoir le même nom ou code, mais avec une casse de caractères différente, dans le même modèle. Si vous changez la prise en compte de la casse lors de la modélisation, nous vous recommandons de lancer une vérification de modèle afin de vous assurer que votre modèle ne contient pas des objets en double.
Activer les liens vers les exigences	Affiche un onglet <b>Exigences</b> dans la feuille de propriétés de chaque objet du modèle, ce qui permet d'attacher des exigences aux objets (voir <i>Modélisation des exigences</i> ).
Propriétés des raccourcis externes	Spécifie les propriétés qui sont stockées pour les raccourcis externes vers des objets contenus dans d'autres modèles à des fins d'affichage dans les feuilles de propriétés et les symboles. Par défaut <b>Toutes</b> les propriétés sont affichées, mais vous pouvez choisir d'afficher uniquement le <b>Nom/Code</b> afin de réduire la taille de votre modèle.  <b>Remarque :</b> Cette option ne contrôle que les propriétés des raccourcis externes vers des modèles de même type (d'un MPD vers un MPD, d'un MAE vers un MAE, etc). Les raccourcis externes vers des objets contenus dans d'autres types de modèle peuvent uniquement afficher les propriétés de raccourci de base.

Pour plus d'informations sur le contrôle des conventions de dénomination de vos modèles, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Conventions de dénomination*.

## **Définition des préférences d'affichage de MAE**

Les préférences d'affichage de PowerAMC permettent de personnaliser le format des symboles d'objet et les informations qu'ils affichent. Pour définir les préférences d'affichage de modèle d'architecture d'entreprise, sélectionnez **Outils > Préférences d'affichage** ou pointez sur le fond du diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Préférences d'affichage** dans le menu contextuel.

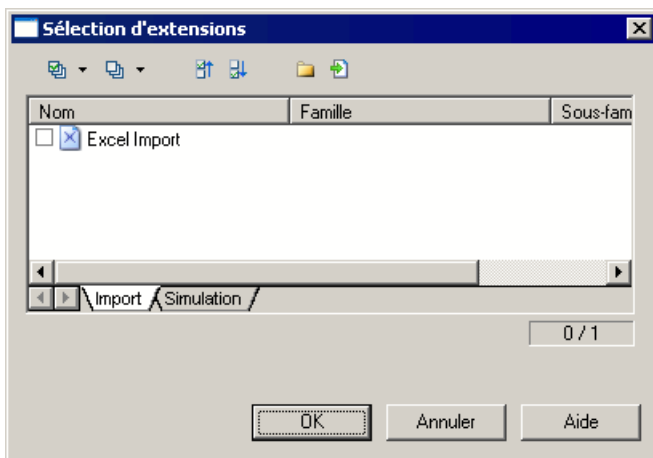
Pour obtenir des informations détaillées sur la personnalisation et le contrôle des attributs et collections affichés sur les symboles d'objet, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Diagrammes, matrices et symboles > Préférences d'affichage*.

## **Extension de votre environnement de modélisation**

Vous pouvez personnaliser et étendre les métaclasses PowerAMC, les paramètres et la génération de fichiers au moyen d'extensions qui peuvent être stockées comme faisant partie de votre modèle ou sous la forme de fichiers d'extension séparés (fichiers \*.xem) afin de les réutiliser avec d'autres modèles.

Pour accéder à l'extension définie dans un fichier \*.xem, il vous suffit d'attacher le fichier à votre modèle. Vous pouvez réaliser cette opération lors de la création d'un nouveau modèle en cliquant sur le bouton **Sélectionner des extensions** en bas de la boîte de dialogue Nouveau modèle, ou à tout moment en sélectionnant **Modèle > Extensions** pour afficher la boîte de dialogue Liste des extensions et en cliquant sur l'outil **Attacher une extension**.

Dans chacun de ces cas, vous parvenez à la boîte de dialogue Sélection d'extension, qui répertorie les extensions disponibles, réparties sur des sous-onglets, et qui dépendent du type de modèle sur lequel vous travaillez :



Pour en savoir plus sur l'extension des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Extension d'objets*. Pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation des extensions, voir *Personnalisation et extension de PowerAMC > Fichiers d'extension*.

## **Liaison d'objets à l'aide de liens de traçabilité**

Vous pouvez créer des liens de traçabilité pour montrer tout type de relation entre deux objets de modèle (y compris entre des objets de modèles différents) via l'onglet **Liens de traçabilité**



## Chapitre 1 : Notions de base relatives à la modélisation d'architecture d'entreprise

de la feuille de propriétés de l'objet. Ces liens sont utilisés à des fins de documentation uniquement, et ne sont pas interprétés ou vérifiés par PowerAMC.

Pour plus d'informations sur les liens de traçabilité, voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Notions de base relatives à la liaison et à la synchronisation > Création de liens de traçabilité.*



Les diagrammes de couche métiers du Modèle d'Architecture d'Entreprise vous aident à analyser votre organisation en termes d'unités de gestion, de processus et de fonctions :

- Diagramme d'organisation - fournit une représentation graphique des hiérarchies de votre organisation (voir *Diagrammes d'organisation* à la page 11).
- Diagramme de communication métiers - fournit un cadre de travail pour les interactions entre composants de l'organisation et les clients, fournisseurs et partenaires (voir *Diagrammes de communications métiers* à la page 12).
- Diagramme de cartographie de processus - fournit une représentation qui montre comment les processus de haut niveau sont associés aux fonctions métiers (voir *Diagrammes de cartographie des processus* à la page 14).
- Diagramme d'urbanisation - fournit une vue d'ensemble de l'organisation décomposée en zones d'architecture (voir *Diagrammes d'urbanisation* à la page 16).

## Diagrammes d'organisation

---

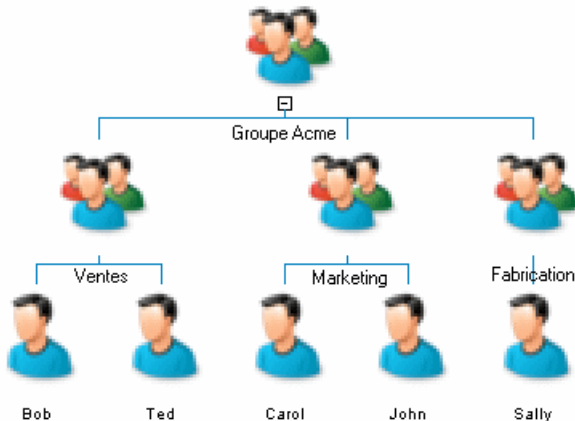
Un *diagramme d'organisation* fournit une représentation graphique de votre organisation sous forme d'arborescence, et vous aide à analyser et afficher les relations entre les unités d'organisation (divisions, groupes, équipes, etc.), les individus et les rôles.

---

**Remarque :** Pour créer un diagramme d'organisation chart dans un MAE existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme d'organisation**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez Modèle d'Architecture d'Entreprise comme type de modèle et **Diagramme d'organisation** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.

---

Dans cet exemple, la société est analysée au travers de sa décomposition en divisions et en groupes.



## Objets du diagramme d'organisation

PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagrammes d'organisation.

Objet	Outil	Symbole	Description
Unités d'organisation			Groupe, service, fonction ou autre collection de personnes ou d'unités d'organisation. Voir <i>Unités d'organisation (MAE)</i> à la page 17.
Personne			Individu. Voir <i>Personnes (MAE)</i> à la page 19.
Lien hiérarchique			Lien entre les unités d'organisation ou entre les personnes. Voir <i>Rôles (MAE)</i> à la page 21.











**Remarque :** La plupart des objets de MAE peuvent être affichés sous forme d'icônes ou de boîtes qui affichent des propriétés supplémentaires et des sous-objets. Vous pouvez passer du mode Icône au mode Détails via le menu contextuel de l'objet, ou bien en sélectionnant l'objet et en cliquant sur **Ctrl+Q**. Vous pouvez contrôler le mode par défaut ainsi que les informations affichées dans chaque mode en utilisant les options disponibles en sélectionnant **Outils > Préférences d'affichage**.

## Diagrammes de communications métiers

Un *diagramme de communications métiers* fournit une représentation graphique de votre organisation, et vous aide à analyser les relations, les flux et autres connexions entre fonctions métiers, unités d'organisation, rôles et sites.

**Remarque :** Pour créer un diagramme de communications métiers dans un MAE existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis



Objet	Outil	Symbole	Description
Processus			Séquence de tâches. Voir <i>Processus (MAE)</i> à la page 28.
Site			Emplacement physique. Voir <i>Sites (MAE)</i> à la page 25.
Unités d'organisation			Groupe, service, fonction ou autre collection de personnes ou d'unités d'organisation. Voir <i>Unités d'organisation (MAE)</i> à la page 17.
Personne			Individu. Voir <i>Personnes (MAE)</i> à la page 19.
Rôle			Jeu de responsabilités. Voir <i>Rôles (MAE)</i> à la page 21.

**Remarque :** La plupart des objets de MAE peuvent être affichés sous forme d'icônes ou de boîtes qui affichent des propriétés supplémentaires et des sous-objets. Vous pouvez passer du mode Icône au mode Détails via le menu contextuel de l'objet, ou bien en sélectionnant l'objet et en cliquant sur **Ctrl+Q**. Vous pouvez contrôler le mode par défaut ainsi que les informations affichées dans chaque mode en utilisant les options disponibles en sélectionnant **Outils > Préférences d'affichage**.

## Diagrammes de cartographie des processus

Un *diagramme de cartographie des processus* fournit une représentation graphique de votre architecture métiers, et vous aide à identifier les fonctions métiers ainsi que les processus de haut niveau et ce, indépendamment de ceux qui en ont la charge.

**Remarque :** Pour créer un diagramme de cartographie des processus dans un MAE existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme de cartographie des processus**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez **Modèle d'Architecture d'Entreprise** comme type de modèle et **Diagramme de cartographie des processus** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.

Dans cet exemple, les principaux processus au sein des fonctions Fabrication, Marketing et Ventes sont affichés :



## Objets du diagramme de cartographie des processus

PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagramme de cartographie des processus.

Objet	Outil	Symbole	Description
Zone d'architecture			Conteneur d'objets abstrait. Voir <i>Zones d'architecture (MAE)</i> à la page 23.
Fonction métiers			Agrégation de processus et/ou de sous-fonctions. Voir <i>Fonction métiers (MAE)</i> à la page 27.
Processus			Séquence de tâches. Voir <i>Processus (MAE)</i> à la page 28.

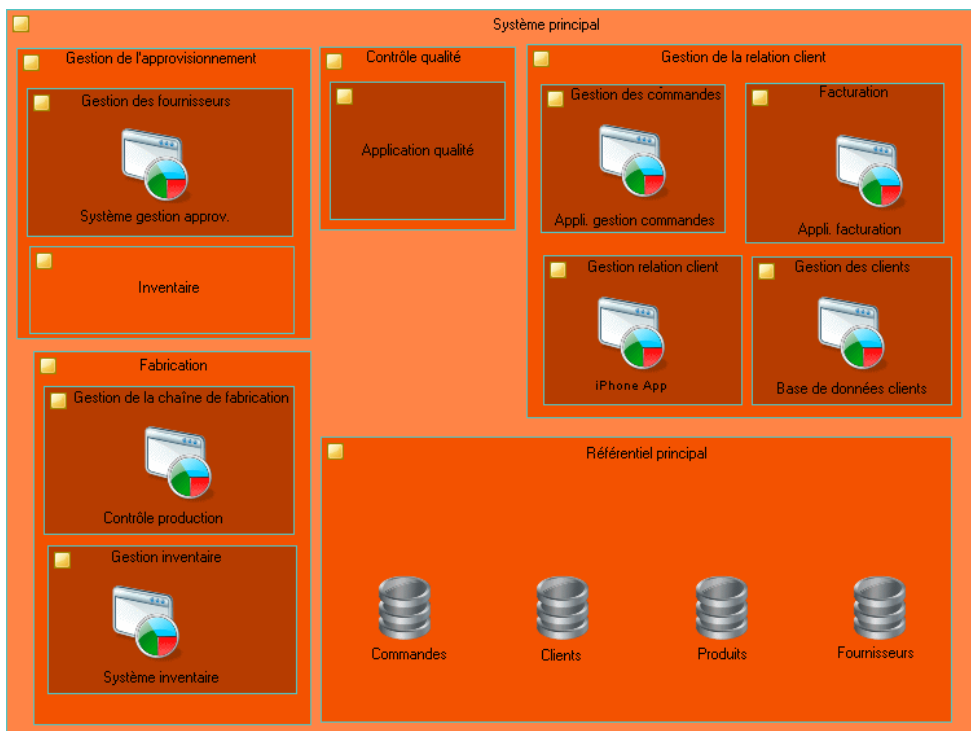
**Remarque :** La plupart des objets de MAE peuvent être affichés sous forme d'icônes ou de boîtes qui affichent des propriétés supplémentaires et des sous-objets. Vous pouvez passer du mode Icône au mode Détails via le menu contextuel de l'objet, ou bien en sélectionnant l'objet et en cliquant sur **Ctrl+Q**. Vous pouvez contrôler le mode par défaut ainsi que les informations affichées dans chaque mode en utilisant les options disponibles en sélectionnant **Outils > Préférences d'affichage**.

## Diagrammes d'urbanisation

Un *diagramme d'urbanisation* fournit une représentation graphique de la vue d'ensemble de l'architecture de votre entreprise, en utilisant la métaphore de la planification de l'infrastructure d'une ville, ce afin de représenter l'organisation des systèmes, des applications, etc. sous la forme de plans.

**Remarque :** Pour créer un diagramme d'urbanisation dans un MAE existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme d'urbanisation**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez Modèle d'Architecture d'Entreprise comme type de modèle et **Diagramme d'urbanisation** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.











Dans cet exemple, le système principal est décomposé en cinq principaux sous-systèmes, à leur tour sous-divisés en grandes fonctions. Les applications principales et bases de données sont également mises en évidence.





## Objets du diagramme d'urbanisation

PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagrammes d'urbanisation.

Objet	Outil	Symbole	Description
Zone d'architecture			Conteneur d'objets abstrait. Voir <i>Zones d'architecture (MAE)</i> à la page 23.
Système			Groupe d'applications de services ou de sous-systèmes. Voir <i>Systèmes, applications et bases de données (MAE)</i> à la page 42.
Application			Programme informatique. Voir <i>Systèmes, applications et bases de données (MAE)</i> à la page 42.
Base de données			Base de données. Voir <i>Systèmes, applications et bases de données (MAE)</i> à la page 42.
Fonction métiers			Agrégation de processus et/ou de sous-fonctions. Voir <i>Fonction métiers (MAE)</i> à la page 27.

**Remarque :** La plupart des objets de MAE peuvent être affichés sous forme d'icônes ou de boîtes qui affichent des propriétés supplémentaires et des sous-objets. Vous pouvez passer du mode Icône au mode Détails via le menu contextuel de l'objet, ou bien en sélectionnant l'objet et en cliquant sur **Ctrl+Q**. Vous pouvez contrôler le mode par défaut ainsi que les informations affichées dans chaque mode en utilisant les options disponibles en sélectionnant **Outils > Préférences d'affichage**.

## Unités d'organisation (MAE)

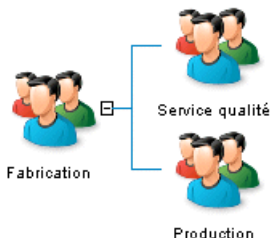
Une *unité d'organisation* représente un groupe de personnes ou une autre unité d'organisation.

Une unité d'organisation peut être créée dans les diagrammes suivants :

- Diagramme d'organisation (voir *Diagrammes d'organisation* à la page 11)
- Diagrammes de communications métiers (voir *Diagrammes de communications métiers* à la page 12)
- Diagramme d'infrastructure de technologie (voir *Chapitre 4, Diagrammes d'infrastructure de technologie* à la page 55)

### Exemple

Dans cet exemple, l'unité d'organisation Fabrication contient les sous-unités Service qualité et Production :



## Création d'une unité d'organisation

Vous pouvez créer une unité d'organisation à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Unité d'organisation** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Unités d'organisation** pour afficher la boîte de dialogue Liste des unités d'organisation, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Unité d'organisation**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'une unité d'organisation

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une unité d'organisation, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .

Propriété	Description
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Responsable	Spécifie le responsable de l'unité d'organisation. Sélectionnez un utilisateur ou un rôle dans la liste.
Téléphone	Spécifie le numéro de téléphone de l'unité d'organisation.
Courriel	Spécifie l'adresse de courrier électronique de l'unité d'organisation.
Site Web	Spécifie l'URL du site Web de l'unité d'organisation.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Sous-organisations – répertorie les unités d'organisations qui appartiennent à cette unité d'organisation.
- Personnes – répertorie les gens (voir *Personnes (MAE)* à la page 19) qui appartiennent à cette unité d'organisation.
- Rôles – répertorie les rôles (voir *Rôles (MAE)* à la page 21) que cette unité d'organisation joue.
- Site – répertorie les sites (voir *Sites (MAE)* à la page 25) contenant cette unité d'organisation.

## Personnes (MAE)

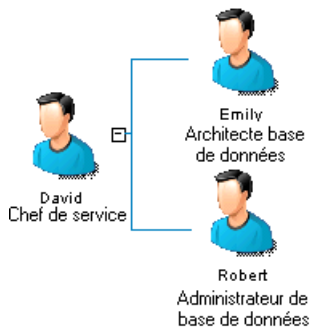
Une *personne* représente un individu qui occupe un poste dans une organisation.

Vous pouvez créer une personne dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'organisation (voir *Diagrammes d'organisation* à la page 11)
- Diagramme de communications métiers (voir *Diagrammes de communications métiers* à la page 12)
- Diagramme d'infrastructure de technologie (voir *Chapitre 4, Diagrammes d'infrastructure de technologie* à la page 55)

### Exemple

Dans cet exemple, David est le chef de service de Emily et de Robert :



### Création d'une personne

Vous pouvez créer une personne à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Personne** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Personne** pour afficher la boîte de dialogue Liste des personnes, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Personne**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

### Propriétés d'une personne

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une personne, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Séréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.

Propriété	Description
Responsable	Spécifie le responsable de la personne. Sélectionnez une personne dans la liste ou cliquez sur l'outil Nouveau à droite de la zone pour en créer une nouvelle.
Site	Spécifie le site sur lequel cette personne est située. Sélectionnez un site dans la liste ou cliquez sur l'outil Nouveau à droite de la zone pour en créer un nouveau.
Intitulé du poste	Spécifie l'intitulé du poste de la personne.
Téléphone	Spécifie le numéro de téléphone du poste de la personne.
Courriel	Spécifie l'adresse de courrier électronique de la personne.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Rôles – répertorie les rôles (voir *Rôles (MAE)* à la page 21) joués par cette personne.

## Rôles (MAE)

Un *rôle* est un jeu de responsabilités endossées par une personne ou par une unité d'organisation

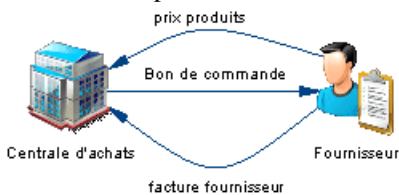
Pour plus d'informations, voir *Personnes (MAE)* à la page 19 ou *Unités d'organisation (MAE)* à la page 17.

Vous pouvez créer un rôle dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'organisation (voir *Diagrammes d'organisation* à la page 11)
- Diagramme de communications métiers (voir *Diagrammes de communications métiers* à la page 12)
- Diagramme orienté service (voir *Diagrammes orientés service* à la page 36)
- Diagramme d'infrastructure de technologie (voir *Chapitre 4, Diagrammes d'infrastructure de technologie* à la page 55)

### Exemple

Dans cet exemple, le rôle Fournisseur interagit avec le site Centrale d'achats :



## Création d'un rôle

Vous pouvez créer un rôle à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Sélectionnez **Modèle > Rôles** pour afficher la boîte de dialogue Liste des rôles, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Rôle**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un rôle

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un rôle, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

## Associations de rôle

Les associations de rôle sont utilisées pour définir des liens entre les objets et les personnes, les unités d'organisation et les rôles.

Par exemple :

- Une personne peut être définie comme l'administrateur d'un serveur matériel et le gestionnaire d'un site.
- Une unité d'organisation peut être identifiée comme responsable d'une fonction métiers Ventes.
- Un rôle peut être défini comme contact pour le site de Madrid.

### **Création d'une association de rôle**

Vous pouvez créer des associations de rôle à partir de la feuille de propriétés de l'objet auquel vous souhaitez connecter une personne, une unité d'organisation ou un rôle.

1. Affichez la feuille de propriétés de l'objet auquel vous souhaitez connecter une personne, une unité d'organisation, ou un rôle, puis cliquez sur l'onglet **Associations de rôle**.
2. Cliquez sur l'outil **Ajouter des objets** pour afficher une boîte de dialogue de sélection qui répertorie tous les rôles, les gens et les unités d'organisation du modèle.
3. Sélectionnez les rôles, personnes et unités d'organisation que vous souhaitez associer à l'objet, puis cliquez sur **OK**.
4. [facultatif] Sur l'onglet **Associations de rôle**, sélectionnez ou saisissez un type pour chaque association de rôle ajoutée.
5. Cliquez sur **OK** pour revenir au diagramme.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## **Zones d'architecture (MAE)**

---

Une *zone d'architecture* est un objet abstrait qui peut contenir et regrouper d'autres objets.

Vous pouvez créer une zone d'architecture dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme de communications métiers (voir *Diagrammes de communications métiers* à la page 12)
- Diagramme de cartographie des processus (voir *Diagrammes de cartographie des processus* à la page 14)
- Diagramme d'urbanisation (voir *Diagrammes d'urbanisation* à la page 16)
- Diagramme d'architecture d'application (voir *Diagrammes d'architecture d'application* à la page 33)
- Diagramme orienté service (voir *Diagrammes orientés service* à la page 36)
- Diagramme d'infrastructure de technologie (voir *Chapitre 4, Diagrammes d'infrastructure de technologie* à la page 55)

### *Exemple*

Dans cet exemple, la zone Gestion de la chaîne d'approvisionnement contient les zones Gestion de fournisseurs et Contrôle des stocks :



### Création d'une zone d'architecture

Vous pouvez créer une zone d'architecture à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Zone d'architecture** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Zones d'architecture** pour afficher la boîte de dialogue Liste des zones d'architecture, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Zone d'architecture**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

### Propriétés d'une zone d'architecture

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une zone d'architecture, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.



Propriété	Description
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Associations de rôle - répertorie les unités d'organisation, gens et rôles associés à la zone, ainsi que le type de rôle qu'ils jouent vis à vis d'elle (voir *Associations de rôle* à la page 22).
- Objets attachés – répertories les objets attachés à la zone.
- Sous-zones – répertorie les zones d'architecture contenues dans la zone.

## Sites (MAE)

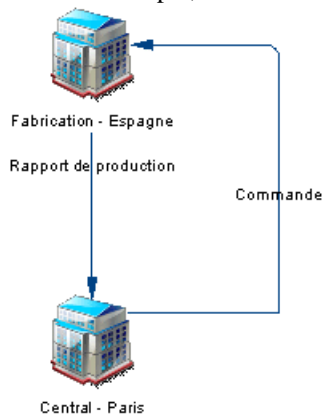
Un *site* est un emplacement physique qui peut contenir et regrouper des personnes, des organisations et d'autres objets.

Vous pouvez créer un site dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme de communications métiers (voir *Diagrammes de communications métiers* à la page 12)
- Diagramme d'architecture d'application (voir *Diagrammes d'architecture d'application* à la page 33)
- Diagramme d'infrastructure de technologie (voir *Chapitre 4, Diagrammes d'infrastructure de technologie* à la page 55)

### Exemple

Dans cet exemple, les sites Central et Fabrication interagissent :



## Création d'un site

Vous pouvez créer un site à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Site** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Sites** pour afficher la boîte de dialogue Liste des sites, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Site**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un site

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un site, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Adresse	Spécifie l'adresse (numéro, rue) du site.
Code postal	Spécifie le code postal du site.
Ville	Spécifie la ville dans laquelle est situé le site.
Pays	Spécifie le pays dans lequel est situé le site.
Téléphone	Spécifie le numéro de téléphone du site.
Population	Spécifie le nombre de personnes travaillant sur le site.

Propriété	Description
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Associations de rôle – répertorie les unités d'organisation, les personnes et les rôles associés au site, ainsi que le type de rôle qu'ils jouent vis-à-vis de ce dernier (voir *Associations de rôle* à la page 22).
- Sous-sites – répertorie les sites contenus dans ce site.

## Fonction métiers (MAE)

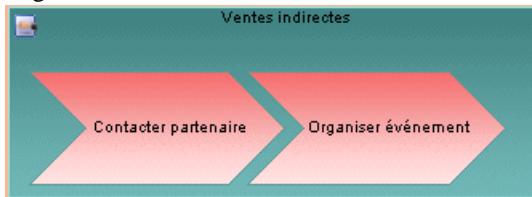
Une *fonction métiers* est une agrégation de processus et sous-fonctions associés.

Vous pouvez créer une fonction métiers dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme de communications métiers (voir *Diagrammes de communications métiers* à la page 12)
- Diagramme de cartographie des processus (voir *Diagrammes de cartographie des processus* à la page 14)
- Diagramme d'urbanisation (voir *Diagrammes d'urbanisation* à la page 16)

### Exemple

Dans cet exemple, la fonction Ventes indirectes contient les processus Contacter partenaire et Organiser événement :



## Création d'une fonction métiers

Vous pouvez créer une fonction métiers à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Fonction métiers** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Fonctions métiers** pour afficher la boîte de dialogue Liste des fonctions métiers, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Fonction métiers**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

### **Propriétés d'une fonction métiers**

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une fonction métiers, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Associations de rôle – répertorie les unités d'organisation, les personnes et les rôles associés à la fonction, ainsi que le type de rôle qu'ils jouent vis-à-vis de cette dernière (voir *Associations de rôle* à la page 22).
- Sous-fonctions – répertorie les fonctions métiers contenues dans cette fonction.
- Processus – répertorie les processus (voir *Processus (MAE)* à la page 28) associés à cette fonction.
- Sites – répertorie les sites (voir *Sites (MAE)* à la page 25) associés à cette fonction.

### **Processus (MAE)**

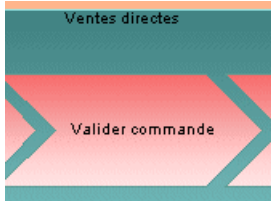
Un *processus* est une séquence de tâches ou d'activités qui peuvent inclure des opérations manuelles et/ou automatiques. Les processus peuvent être déclenchés par des événements, des initiatives ou par des conditions.

Vous pouvez créer un processus dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme de communications métiers (voir *Diagrammes de communications métiers* à la page 12)
- Diagramme de cartographie des processus (voir *Diagrammes de cartographie des processus* à la page 14)
- Diagramme orienté service (voir *Diagrammes orientés service* à la page 36)

### Exemple

Dans cet exemple, le processus Valider commande fait partie de la fonction Ventes directes :



## Création d'un processus

Vous pouvez créer un processus à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Processus** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Processus** pour afficher la boîte de dialogue Liste des processus, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Processus**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un processus

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un processus, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Processus réutilisé	Spécifie le nom du processus réutilisé.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Associations de rôle – répertorie les unités d'organisation, les personnes et les rôles associés au processus, ainsi que le type de rôle qu'ils jouent vis-à-vis de ce processus (voir *Associations de rôle* à la page 22).

## Flux métiers (MAE)

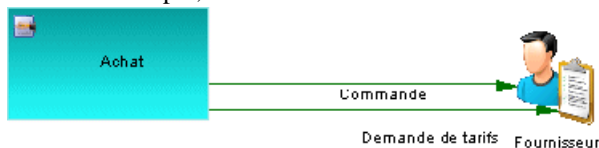
Un *flux métiers* est un lien orienté qui est utilisé pour connecter des objets et peut contenir des documents.

Vous pouvez créer un flux métiers dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme de communications métiers (voir *Diagrammes de communications métiers* à la page 12)

### Exemple

Dans cet exemple, Le flux Demande de tarifs va de la fonction Achat au rôle Fournisseur :



## Création d'un flux métiers

Vous pouvez créer un flux métiers à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Flux métiers** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Flux métiers** pour afficher la boîte de dialogue Liste des flux métiers, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Flux métiers**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un flux métiers

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un flux métiers, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Premier objet	Spécifie l'objet à l'origine du lien.
Second objet	Spécifie l'objet à l'extrémité du lien.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Documents – répertorie les documents associés au flux (voir *Formulaires, documents et rapports (MAE)* à la page 46).

## Chapitre 2 : Diagrammes de couche métiers

- Condition – permet de spécifier une condition à évaluer afin de déterminer si le flux va être déclenché, ainsi qu'un alias pour la condition, qui peut être affiché sur le symbole du flux.



# Diagrammes de couche d'application

Un diagramme de couche d'application permet de modéliser l'architecture de vos systèmes afin d'identifier vos applications et leurs principaux composants, mais aussi pour analyser leurs interactions et leur mise en oeuvre des processus et fonctions métiers.

- Diagramme d'architecture d'application - organise les applications sous la forme d'unités discrètes interconnectées (voir *Diagrammes d'architecture d'application* à la page 33).
- Diagramme orienté service - organise les applications en termes de couches SOA (voir *Diagrammes orientés service* à la page 36).

## Diagrammes d'architecture d'application

---

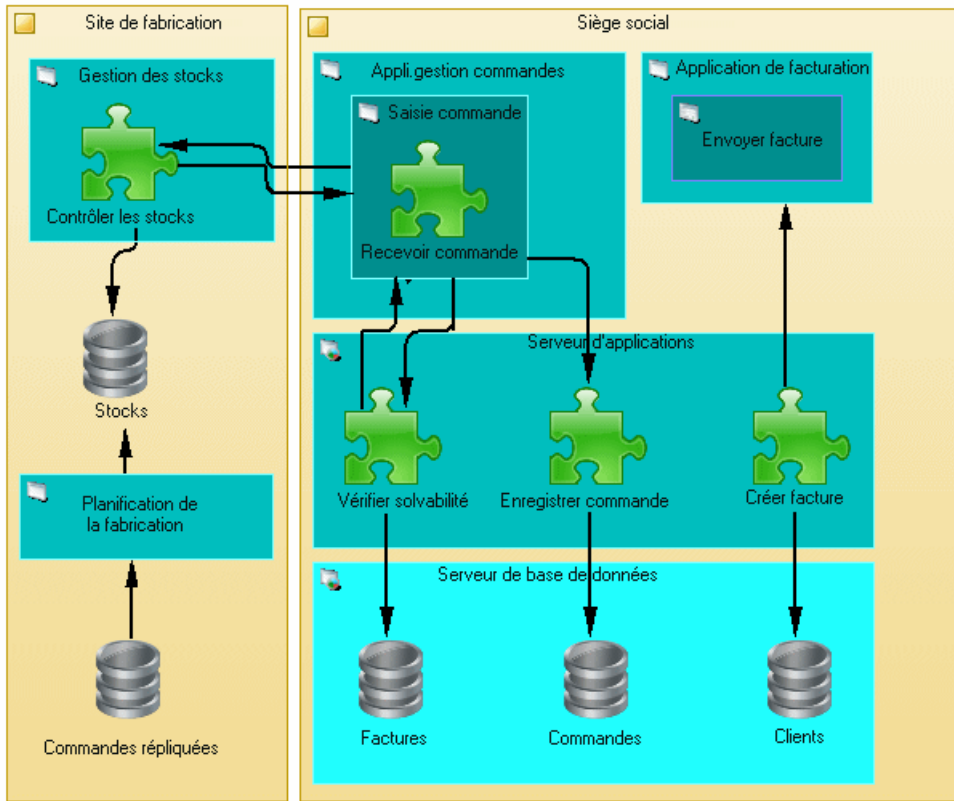
Un *diagramme d'architecture d'application* fournit une représentation graphique de haut niveau de l'architecture d'application, et vous aide à identifier des applications, des sous-applications, des composants, des bases de données, des services, etc., ainsi que leurs interactions.

---

**Remarque :** Pour créer un diagramme d'architecture d'application dans un MAE existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme d'architecture d'application**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez **Modèle d'Architecture d'Entreprise** comme type de modèle et **Diagramme d'architecture d'application** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.

---



















Cet exemple montre les interactions entre les systèmes principaux de traitement des commandes et de gestion des stocks dans le siège social et le site de fabrication :



### Objets du diagramme d'architecture d'application

PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagrammes d'architecture d'application.

Objet	Outil	Symbole	Description
Zone d'architecture			Objet abstrait permettant de grouper d'autres objets. Voir <i>Zones d'architecture (MAE)</i> à la page 23.
Site			Emplacement physique. Voir <i>Sites (MAE)</i> à la page 25.
Service d'application			Unité de fonctionnalité visible de l'extérieur. Voir <i>Services d'application et services métiers (MAE)</i> à la page 39.

Objet	Outil	Symbole	Description
Système			Application en package. Voir <i>Systèmes, applications et bases de données (MAE)</i> à la page 42.
Application			Programme informatique. Voir <i>Systèmes, applications et bases de données (MAE)</i> à la page 42.
Base de données			Une base de données. Voir <i>Systèmes, applications et bases de données (MAE)</i> à la page 42.
Composant			Partie remplaçable d'une application. Voir <i>Composants (MAE)</i> à la page 45.
Formulaire			Composant d'interface utilisateur. Voir <i>Formulaires, documents et rapports (MAE)</i> à la page 46.
Document			Tout document conceptuel. Voir <i>Formulaires, documents et rapports (MAE)</i> à la page 46.
Rapport			Un rapport. Voir <i>Formulaires, documents et rapports (MAE)</i> à la page 46.
Travail ETL			Un travail ETL. Voir <i>Travaux ETL (MAE)</i> à la page 49.
Lien d'application			Un lien entre des éléments dans un diagramme de couches d'application. Voir <i>Liens d'application (MAE)</i> à la page 51.

**Remarque :** La plupart des objets de MAE peuvent être affichés sous forme d'icônes ou de boîtes qui affichent des propriétés supplémentaires et des sous-objets. Vous pouvez passer du mode Icône au mode Détails via le menu contextuel de l'objet, ou bien en sélectionnant l'objet et en cliquant sur **Ctrl+Q**. Vous pouvez contrôler le mode par défaut ainsi que les informations affichées dans chaque mode en utilisant les options disponibles en sélectionnant **Outils > Préférences d'affichage**.

## Diagrammes orientés service

---

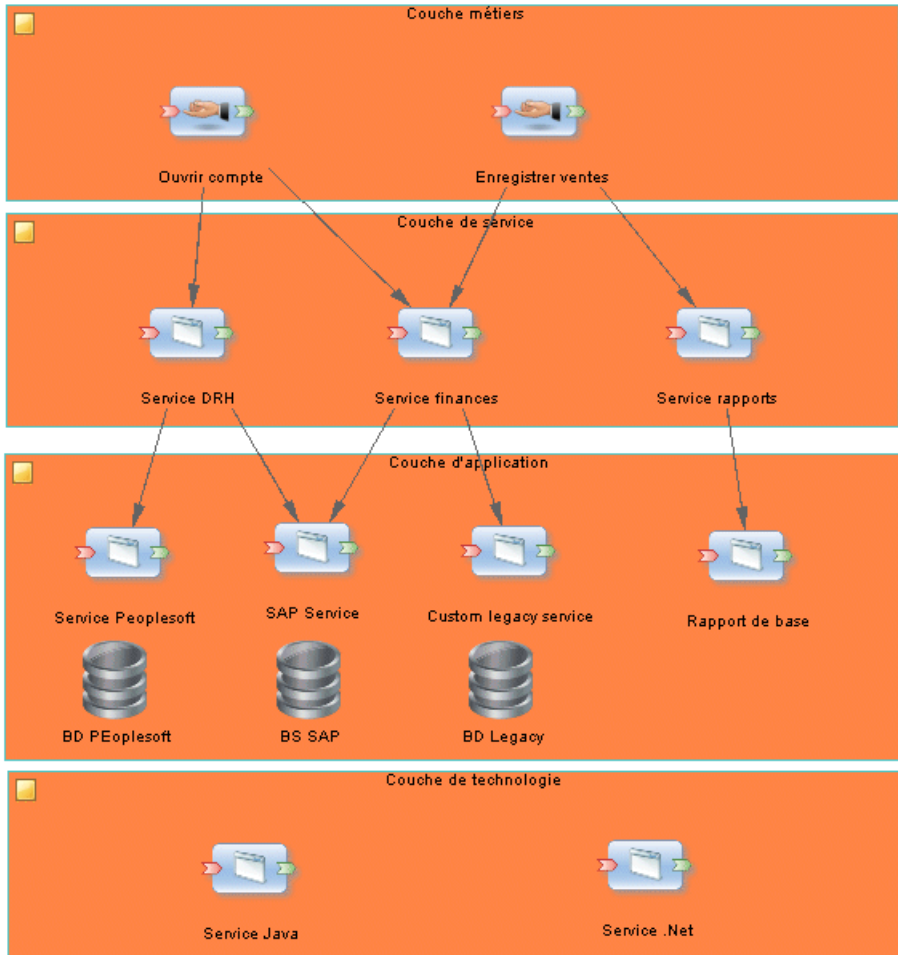
Un *diagramme orienté service* fournit une représentation graphique de vos services métiers et d'application ainsi que de leurs relations, et vous aide à associer des applications et d'autres objets de couche d'application avec des services et processus métiers afin d'aider la modélisation SOA.

---

**Remarque :** Pour créer un diagramme orienté service dans un MAE existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme orientés service**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez Modèle d'Architecture d'Entreprise comme type de modèle et **Diagramme orientés service** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.

---



















Dans cet exemple, les services métiers Ouvrir compte et Enregistrer ventes sont affichés en relation avec les services d'application, les applications, et les technologies qui les mettent en oeuvre :



### Objets du diagramme orienté service

PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagramme orientés service.

Objet	Outil	Symbole	Description
Zone d'architecture			Objet abstrait permettant de grouper d'autres objets. Voir <i>Zones d'architecture (MAE)</i> à la page 23.
Rôle			Jeu de responsabilités. Voir <i>Rôles (MAE)</i> à la page 21.

Objet	Outil	Symbole	Description
Processus			Une succession de tâches. Voir <i>Processus (MAE)</i> à la page 28.
Service d'application			Unité de fonctionnalité visible de l'extérieur. Voir <i>Services d'application et services métiers (MAE)</i> à la page 39.
Service métiers			Service fournit par une organisation. Voir <i>Services d'application et services métiers (MAE)</i> à la page 39.
Système			Application en package. Voir <i>Systèmes, applications et bases de données (MAE)</i> à la page 42.
Application			Programme informatique. Voir <i>Systèmes, applications et bases de données (MAE)</i> à la page 42.
Base de données			Une base de données. Voir <i>Systèmes, applications et bases de données (MAE)</i> à la page 42.
Composant			Partie remplaçable d'une application. Voir <i>Composants (MAE)</i> à la page 45.
Contrat			Accord entre services. Voir <i>Contrats (MAE)</i> à la page 52.
Lien d'application			Un lien entre des éléments dans un diagramme de couches d'application. Voir <i>Liens d'application (MAE)</i> à la page 51.

**Remarque :** La plupart des objets de MAE peuvent être affichés sous forme d'icônes ou de boîtes qui affichent des propriétés supplémentaires et des sous-objets. Vous pouvez passer du mode Icône au mode Détails via le menu contextuel de l'objet, ou bien en sélectionnant l'objet et en cliquant sur **Ctrl+Q**. Vous pouvez contrôler le mode par défaut ainsi que les informations affichées dans chaque mode en utilisant les options disponibles en sélectionnant **Outils > Préférences d'affichage**.

## Services d'application et services métiers (MAE)

Un service d'application est une unité de fonctionnalité visible de l'extérieur, fournie par un ou plusieurs composants ou applications, et exposée par des interfaces bien définies. Un service métiers est un service proposé par une organisation à ses clients qui prend en charge directement le travail effectué dans un processus métiers ou dans une fonction, exposé par une interface application-métiers.

Vous pouvez créer des services d'application et des services métiers dans les types de diagrammes suivants :

- [service d'application uniquement] Diagramme d'architecture d'application (voir *Diagrammes d'architecture d'application* à la page 33)
- Diagramme orienté service (voir *Diagrammes orientés service* à la page 36)
- Diagramme d'urbanisation (voir *Diagrammes d'urbanisation* à la page 16)

### Exemple

Dans cet exemple, le service métiers Enregistrer ventes est mis en oeuvre par le service d'application Service finances :



## Création d'un service d'application ou d'un service métiers

Vous pouvez créer un service d'application ou un service métiers à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Application** ou **Service métiers** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Services d'application** ou **Services métiers** pour afficher la liste de services appropriée, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Service d'application** ou **Service métiers**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un service d'application ou d'un service métiers

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un service d'application ou d'un service métiers, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type de service.  Pour les services métiers, vous pouvez choisir entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Consulting</li> <li>• Service client</li> <li>• Service de distribution</li> <li>• Service marketing</li> <li>• Service personnel</li> <li>• Service commercial</li> </ul> Pour les services d'application vous pouvez choisir entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Processus métiers</li> <li>• Collaboration</li> <li>• Données</li> <li>• Infrastructure</li> <li>• Intégration</li> <li>• Présentation</li> </ul>
Niveau de qualité du service	Spécifie la qualité du service. Vous pouvez choisir entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Service optimal</li> <li>• Service personnalisé</li> <li>• Service garanti</li> </ul>
Niveau de sécurité	Spécifie le niveau de qualité du service. Vous pouvez choisir entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Élevé</li> <li>• Bas</li> <li>• Modéré</li> </ul>
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.



Les onglets suivants sont également disponibles :

- Associations de rôle – répertorie les unités d'organisation, personnes et rôles associés au service, ainsi que le type de rôle qu'ils jouent par rapport à ce dernier (voir *Associations de rôle* à la page 22).
- Opérations – (voir *Création d'opérations de service métiers et de service d'application* à la page 41) répertorie les opérations qui prennent en charge le service.

### **Création d'opérations de service métiers et de service d'application**

Une opération est une description abstraite d'une action prise en charge par un service. Par exemple, le service Connexion peut avoir besoin d'une opération Obtenir ID. Vous pouvez créer des opérations à partir de la feuille de propriétés ou du noeud d'Explorateur d'objets d'un service métiers ou d'un service d'applications.

- Pointez sur un service métiers ou un service d'applications dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Opération**.
- Cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne** sur l'onglet **Opérations** d'une feuille de propriétés de service métiers ou de service d'application.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

#### **Propriétés d'une opération**

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une opération, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

<b>Propriété</b>	<b>Description</b>
Parent	Spécifie le service auquel l'opération appartient.
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.

Propriété	Description
Type d'opération	Spécifie le type de l'opération. Vous pouvez choisir : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Notification</li> <li>• Sens unique</li> <li>• Demande-Réponse</li> <li>• Sollicitation-Réponse</li> </ul>
Entrée	Spécifie le document ou les données requis pour démarrer le service, qui peuvent être liés à document XML afin de définir son format (voir <i>Formulaires, documents et rapports (MAE)</i> à la page 46)
Sortie	Spécifie le document ou les données renvoyés par le service, qui peuvent être liés à document XML afin de définir son format (voir <i>Formulaires, documents et rapports (MAE)</i> à la page 46)
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

## **Systemes, applications et bases de données (MAE)**

Un système est une application en package qui peut contenir des sous-systèmes, des applications, des services et d'autres éléments d'application. Une application est un programme informatique, une collection de groupes de données (bases de données et/ou parties de bases de données) et de modules de programme (composants, systèmes de gestion de base de données, modules interactifs et modules système), qui met en oeuvre une fonction métiers. Une base de données est une représentation d'une base de données installée.

Ces objets peuvent être créés dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'urbanisation (voir *Diagrammes d'urbanisation* à la page 16)
- Diagramme d'architecture d'application (voir *Diagrammes d'architecture d'application* à la page 33)
- Diagramme orienté service (voir *Diagrammes orientés service* à la page 36)

### *Exemple*

Dans cet exemple, le système Stocks contient l'application Gestion des stocks et la base de données stocks :



## Création d'un système, d'une application ou d'une base de données

Vous pouvez créer un système, une application ou une base de donnée à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil approprié dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Systèmes, Applications** ou **Bases de données** pour afficher la liste d'objets appropriée, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Système, Application** ou **Base de données**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un système, d'une application ou d'une base de données

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un système, d'une application ou d'une base de données, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.

Propriété	Description
Type	<p>[application et base de données uniquement] Spécifie le type d'application ou de base de données. Dans le cas des applications, vous pouvez choisir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web</li> <li>• Rich Client</li> <li>• Office</li> <li>• Tool</li> <li>• CRM</li> <li>• ERP</li> </ul> <p>Dans le cas des bases de données, vous pouvez choisir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entrepôt de données</li> <li>• Magasin de données</li> <li>• Entrepôt de données multidimensionnelles</li> <li>• Base de données OLTP</li> <li>• Base de données virtuelle</li> </ul>
SGBD	[base de données uniquement] Spécifie le SGBD de la base de données.
Version de SGBD	base de données uniquement] Spécifie la version du SGBD.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Détails – [application uniquement] enregistre le langage de programmation, la version etc. de l'application.
- Associations de rôle – répertorie les unités d'organisation, les personnes et les rôles associés à l'application ou au système, ainsi que le type de rôle qu'ils jouent vis-à-vis de ce dernier (voir *Associations de rôle* à la page 22).
- Modèles source – [base de données uniquement] répertorie les modèles de données associés à la base de données. Pour plus d'informations sur les modèles de données, voir le manuel *Modélisation des données*.
- Applications – [application et système uniquement] répertorie les applications associées à l'application ou au système.
- Composants – [application et système uniquement] répertorie les composants (voir *Composants (MAE)* à la page 45) associée à l'application ou au système.
- Formulaires – [application et système uniquement] répertorie les formulaires (voir *Formulaires, documents et rapports (MAE)* à la page 46) associés à l'application ou au système.
- Sites – répertorie les sites associés à l'application ou au système (voir *Sites (MAE)* à la page 25).

- Service d'applications – [système uniquement] répertorie les services d'applications (voir *Services d'application et services métiers (MAE)* à la page 39) associés au système.
- Bases de données – [système uniquement] répertorie les bases de données associées au système.
- Documents – [système uniquement] répertorie les documents (voir *Formulaires, documents et rapports (MAE)* à la page 46) associés au système.
- Travaux ETL – [système uniquement] répertorie les travaux ETL (voir *Travaux ETL (MAE)* à la page 49) associés au système.
- Documents de rapport – [système uniquement] répertorie les rapports (voir *Formulaires, documents et rapports (MAE)* à la page 46) associés au système.
- Systèmes – [système uniquement] répertorie les sous-systèmes contenus dans le système.

### Composants (MAE)

---

Un composant est une partie encapsulée, réutilisable et remplaçable d'une application. Il peut être utilisé pour mettre en oeuvre un service ou une application.

Vous pouvez créer un composant dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'architecture d'application (voir *Diagrammes d'architecture d'application* à la page 33)
- Diagramme orienté service (voir *Diagrammes orientés service* à la page 36)

#### Exemple

Dans cet exemple, le système Gestion des stocks contient le composant Vérifier stocks.



### Création d'un composant

Vous pouvez créer un composant à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Composant** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Composants** pour afficher la boîte de dialogue Liste des composants, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Composant**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un composant

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un composant, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type du composant. Vous pouvez choisir entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• EJB</li> <li>• Servlet</li> <li>• Presentation</li> <li>• DataAccess</li> <li>• Controller</li> <li>• COM</li> <li>• ActiveX</li> </ul>
Langage de programmation	Spécifie le langage de programmation utilisé pour écrire le composant.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

## Formulaires, documents et rapports (MAE)

Un formulaire représente un composant de l'interface utilisateur d'une application. Un document représente un document conceptuel utilisé au sein d'une entreprise. Un rapport peut représenter tout rapport utilisé dans l'entreprise.

Ces objets peuvent être créés dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'architecture d'application (voir *Diagrammes d'architecture d'application* à la page 33)

### Exemple

Dans cet exemple, le système DRH contient le rapport Absence salarié, le formulaire Vacances et le document Consigne hygiène et sécurité :



### Création d'un formulaire, d'un document ou d'un rapport

Vous pouvez créer un formulaire, document ou rapport à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil approprié dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Formulaires, Documents** ou **Rapports** pour afficher la liste d'objets appropriée, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Formulaire, Document** ou **Rapport**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

### Propriétés d'un formulaire, d'un document ou d'un rapport

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un formulaire, d'un document ou d'un rapport, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .

Propriété	Description
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type du document, formulaire ou rapport.
Version	[document uniquement] Spécifie le numéro de version du document.
Catégorie	[rapport uniquement] Spécifie la catégorie du rapport. Vous pouvez choisir entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Métiers</li> <li>• Spécification</li> <li>• Stratégique</li> <li>• Technique</li> </ul>
Périodicité	[rapport uniquement] Spécifie la fréquence de génération du rapport. Vous pouvez choisir entre : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quotidienne</li> <li>• Hebdomadaire</li> <li>• Mensuelle</li> <li>• Annuelle</li> </ul>
Style	[formulaire uniquement] Spécifie le style du formulaire.
Format de document	[document uniquement] Spécifie le modèle XML qui est utilisé pour représenter la structure du document. Sélectionnez un MSX dans la liste ou utilisez les outils à droite de la zone pour créer un nouveau MSX ou afficher les propriétés du MSX sélectionné. Pour plus d'informations sur les modèles XML, voir <i>Modélisation XML</i> .
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Données – [rapport et document uniquement] répertorie les données (voir *Création d'une donnée de document* à la page 48) associées au document.

## **Création d'une donnée de document**

Les données sont des informations qui peuvent être affectées aux rapports et aux documents. Vous pouvez créer une donnée en utilisant l'outil Ajouter une ligne sur l'onglet Données de la feuille de propriétés d'un rapport ou d'un document.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.



### **Propriétés d'une donnée**

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une donnée, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

## **Travaux ETL (MAE)**

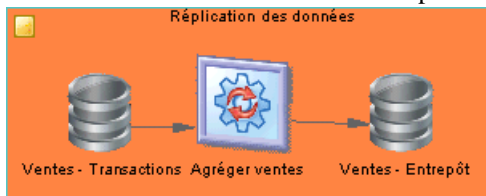
Un travail ETL représente une tâche dans une transformation de données ETL.

Un travail ETL peut être créé dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'architecture d'application (voir *Diagrammes d'architecture d'application* à la page 33)

### *Exemple*

Dans cet exemple, le travail ETL Agréger ventes agrège les données des bases de données Ventes - Transactions et Ventes - Entrepôt :



## Création d'un travail ETL

Vous pouvez créer un travail ETL à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Travail ETL** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Travaux ETL** pour afficher la boîte de dialogue Liste des travaux ETL, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Travail ETL**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un travail ETL

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un travail ETL, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Associations de rôle – répertorie les personnes, unités d'organisation et rôles associés au travail ETL, ainsi que le type de rôle qu'ils jouent par rapport à ce dernier (voir *Associations de rôle* à la page 22).

## Liens d'application (MAE)

---

Un *lien d'application* est un lien orienté qui est utilisé pour connecter des objets dans la couche d'application.

Un lien d'application peut être créé dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'architecture d'application (voir *Diagrammes d'architecture d'application* à la page 33)
- Diagramme orienté service (voir *Diagrammes orientés service* à la page 36)

### Exemple

Dans cet exemple, le composant Créer commande envoie une demande à la base de données Facturation :



## Création d'un lien d'application

Vous pouvez créer un lien d'application à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Lien d'application** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Liens d'application** pour afficher la boîte de dialogue Liste des liens d'application, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Lien d'application**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un lien d'application

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un lien d'application, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans

une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type du lien d'application.
Premier objet	Spécifie l'objet à l'origine du lien.
Second objet	Spécifie l'objet de destination du lien.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

## Contrats (MAE)

---

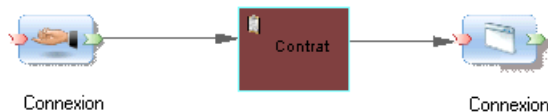
Un contrat est un accord passé entre services.

Vous pouvez créer un contrat dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme orienté service (voir *Diagrammes orientés service* à la page 36)

### Exemple

Dans cet exemple, le contrat définit les temps de réponse acceptables pour le lien entre les services de connexion métiers et d'application :



## Création d'un contrat

Vous pouvez créer un contrat à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Contrat** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Contrats** pour afficher la boîte de dialogue Liste des contrats, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Contrat**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un contrat

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un contrat, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Associations de rôle – répertorie les unités d'organisation, personnes et rôles associés au contrat, ainsi que le type de rôle qu'ils jouent par rapport à ce dernier (voir *Associations de rôle* à la page 22).

## Chapitre 3 : Diagrammes de couche d'application

- Documents – répertorie les documents (voir *Formulaires, documents et rapports (MAE)* à la page 46) associés au contrat.
- Modèles XML – répertorie les modèles XML qui sont utilisés pour définir le contrat. Pour plus d'informations sur les MSX, voir *Modélisation XML*.

# Diagrammes d'infrastructure de technologie

Un *diagramme d'infrastructure de technologie* fournit une représentation graphique de haut niveau de l'architecture physique requise pour prendre en charge l'architecture d'application.

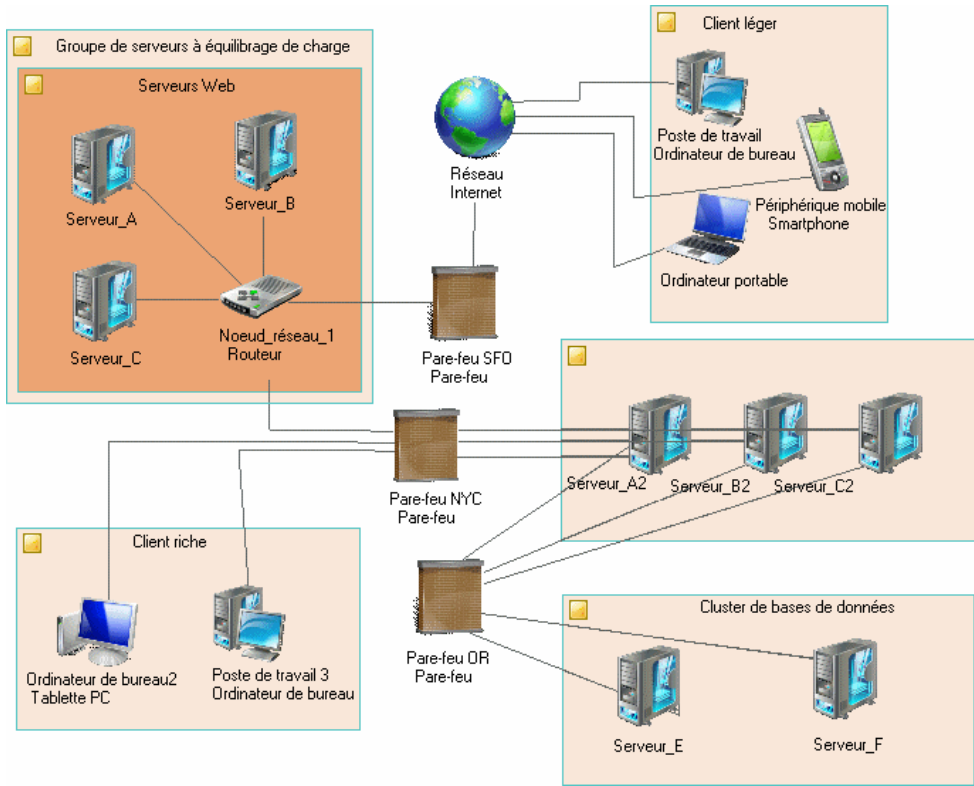
---

**Remarque :** Pour créer un diagramme d'infrastructure de technologie dans un MAE existant, pointez sur le modèle dans l'Explorateur d'objets, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Diagramme d'infrastructure de technologie**. Pour créer un nouveau modèle, sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, choisissez **Modèle d'Architecture d'Entreprise** comme type de modèle et **Diagramme d'infrastructure de technologie** comme premier diagramme, puis cliquez sur **OK**.

---

Un diagramme d'infrastructure de technologie est l'unique diagramme dans la couche de technologie.

Dans cet exemple, le déploiement de serveurs au sein de la société est représenté, ainsi que l'accès Web mis à la disposition des clients légers :























## Objets du diagramme d'infrastructure de technologie

PowerAMC prend en charge tous les objets nécessaires pour construire des diagrammes d'infrastructure de technologie.

Objet	Outil	Symbole	Description
Zone d'architecture			Objet abstrait qui regroupe d'autres objets. Voir <i>Zones d'architecture (MAE)</i> à la page 23.
Site			Emplacement physique. Voir <i>Sites (MAE)</i> à la page 25.
Unité d'organisation			Groupe, service, fonction ou tout autre collection de personnes ou d'unités d'organisation. Voir <i>Unités d'organisation (MAE)</i> à la page 17.



Objet	Outil	Symbole	Description
Personne			Individu. Voir <i>Personnes (MAE)</i> à la page 19.
Rôle			Jeu de responsabilités. Voir <i>Rôles (MAE)</i> à la page 21.
Réseau			Une catégorie de réseau. Voir <i>Réseaux (MAE)</i> à la page 58.
Serveur logiciel			Environnement logiciel commercial. Voir <i>Serveurs, postes de travail, périphériques mobiles et noeuds réseau (MAE)</i> à la page 59.
Serveur matériel			Machine doté de ressources très disponibles. Voir <i>Serveurs, postes de travail, périphériques mobiles et noeuds réseau (MAE)</i> à la page 59.
Poste de travail			Machine client. Voir <i>Serveurs, postes de travail, périphériques mobiles et noeuds réseau (MAE)</i> à la page 59.
Périphérique mobile			Client portable. Voir <i>Serveurs, postes de travail, périphériques mobiles et noeuds réseau (MAE)</i> à la page 59.
Noeud réseau			Peut représenter différents types de composants réseau. Voir <i>Serveurs, postes de travail, périphériques mobiles et noeuds réseau (MAE)</i> à la page 59.
Instance de déploiement			Instance d'un objet défini ailleurs. Voir <i>Instances de déploiement (MAE)</i> à la page 62.
Lien d'infrastructure			Lien entre des éléments dans un diagramme d'architecture de technologie. Voir <i>Liens d'infrastructure (MAE)</i> à la page 64.

**Remarque :** La plupart des objets de MAE peuvent être affichés sous forme d'icônes ou de boîtes qui affichent des propriétés supplémentaires et des sous-objets. Vous pouvez passer du mode Icône au mode Détails via le menu contextuel de l'objet, ou bien en sélectionnant l'objet et en cliquant sur **Ctrl+Q**. Vous pouvez contrôler le mode par défaut ainsi que les informations affichées dans chaque mode en utilisant les options disponibles en sélectionnant **Outils > Préférences d'affichage**.

## Réseaux (MAE)

---

Un réseau permet aux ordinateurs de communiquer localement ou sur de longues distances via des télécommunications.

Un réseau peut être créé dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'infrastructure de technologie (voir *Chapitre 4, Diagrammes d'infrastructure de technologie* à la page 55)

### Exemple

Dans cet exemple, le client communique avec le serveur via un intranet :



## Création d'un réseau

Vous pouvez créer un réseau à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Réseau** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Réseaux** pour afficher la boîte de dialogue Liste des réseaux, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Réseau**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un réseau

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un réseau, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type du réseau.
Site	Spécifie le site au sein duquel le réseau est situé.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Réseaux** - répertorie les sous-réseaux contenus dans le réseau.
- **Associations de rôle** – répertorie les personnes, unités d'organisation et rôles associés au réseau (voir *Associations de rôle* à la page 22).
- **Serveurs matériels, Serveurs logiciels et Postes de travail** - répertorie les serveurs et les postes de travail associés au réseau (voir *Serveurs, postes de travail, périphériques mobiles et noeuds réseau (MAE)* à la page 59).

## **Serveurs, postes de travail, périphériques mobiles et noeuds réseau (MAE)**

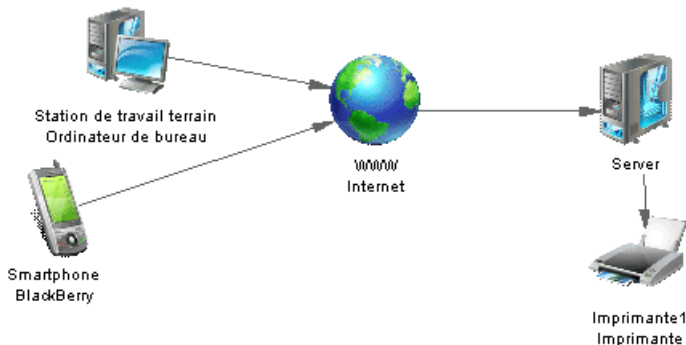
Un serveur logiciel est un environnement logiciel commercial qui contient un jeu d'applications et peut être déployé sur un serveur matériel. Un serveur matériel est un périphérique qui fournit des données ou un autre type de support pour les périphériques connectés en réseau. Un serveur matériel a le plus souvent une configuration plus puissante que celle des périphériques clients. Un poste de travail est une machine client sur laquelle une application ou un serveur peut être déployé. Un périphérique mobile est un périphérique conçu pour être facilement transportable et utilisé à distance afin d'accéder au réseau. Les noeuds réseau représentent d'autres types d'objets connectés au réseau (routeurs, commutateurs, pare-feu, modems, imprimantes, télécopieurs, etc).

Ces objets peuvent être créés dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'infrastructure de technologie (voir *Chapitre 4, Diagrammes d'infrastructure de technologie* à la page 55)

### Exemple

Dans cet exemple, la station de travail de terrain et le smartphone se connectent via le Web au serveur, qui est lui-même connecté à un noeud réseau de type imprimante :



## Création d'un serveur logiciel ou matériel, d'un poste de travail, d'un périphérique mobile ou d'un noeud réseau

Vous pouvez créer un serveur, poste de travail, périphérique mobile ou noeud réseau à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil approprié dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Objets** pour afficher la boîte de dialogue de liste appropriée, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Serveur, Poste de travail, Périphérique mobile** ou **Noeud réseau**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un serveur logiciel ou matériel, d'un poste de travail, d'un périphérique mobile et d'un noeud réseau

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un serveur logiciel ou matériel, d'un poste de travail, d'un périphérique mobile et d'un noeud réseau, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Étend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type de l'objet
Site	Spécifie le site sur lequel l'objet est déployé.
Multiple	[serveur matériel, poste de travail et périphérique mobile uniquement] Spécifie que l'objet représente plusieurs machines.
Virtuel	[serveur matériel et poste de travail uniquement] Spécifie que l'objet représente une machine virtuelle. Cette propriété sera sélectionnée automatiquement si vous créez ou faites glisser l'objet sur un serveur matériel ou logiciel ou sur un poste de travail. Pour plus d'informations sur la création de machines virtuelles, voir <i>Modélisation de clusters et de machines virtuelles</i> à la page 61.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- Détails – contient des informations permettant d'identifier l'objet dans l'environnement.
- Instances de déploiement – [pas pour les noeuds réseau] répertorie les instances de déploiement (voir *Instances de déploiement (MAE)* à la page 62) associée à l'objet.
- Serveurs logiciels – [poste de travail, serveur matériel et périphérique mobile uniquement] répertorie les serveurs logiciels associés à l'objet.
- Associations de rôle – répertorie les unités d'organisation, personnes et rôles associés à l'objet (voir *Associations de rôle* à la page 22).

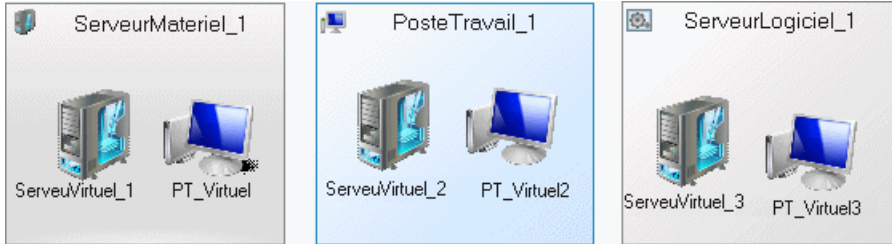
## **Modélisation de serveurs cluster et de machines virtuelles**

Vous pouvez modéliser des environnements machine-dans-la-machine complexes en utilisant les propriétés **Type** et **Virtuel**.

Pour modéliser des machines virtuelles, créez ou faites glisser un serveur matériel ou un poste de travail sur un serveur matériel ou logiciel ou sur un poste de travail. PowerAMC va sélectionner et rendre en lecture seule la propriété **Virtuel** pour les objets modélisés de cette façon. Vous pouvez également modéliser des machines virtuelles isolément en sélectionnant tout simplement la propriété **Virtuel** vous-même.

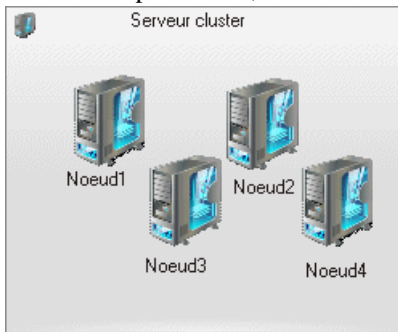
## Chapitre 4 : Diagrammes d'infrastructure de technologie

Dans l'exemple suivant, le serveur matériel, le poste de travail et le serveur logiciel contiennent chacun un serveur et un poste de travail virtuels :



Pour modéliser un serveur cluster, créez un serveur matériel et définissez sa propriété **Type** à **Cluster Server**. Vous pouvez ensuite faire glisser d'autres serveurs matériels sur le symbole (ou les créer sur l'onglet **Serveurs matériels** de la feuille de propriétés du serveur cluster) afin de créer des nœuds cluster. Les nœuds créés de cette façon sont traités comme étant virtuels par défaut.

Dans l'exemple suivant, le serveur cluster contient 4 nœuds de serveur matériel :



## Instances de déploiement (MAE)

Une instance de déploiement est une instance d'un autre objet qui est déployée sur un serveur ou à un autre emplacement dans l'environnement.

Une instance de déploiement peut être créée dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'infrastructure de technologie (voir *Chapitre 4, Diagrammes d'infrastructure de technologie* à la page 55)

### Exemple

Dans cet exemple, une instance de la base de données Fournisseurs est stockée sur le serveur de secours :



## Création d'une instance de déploiement

Vous pouvez créer une instance de déploiement à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Affichez la feuille de propriétés de l'objet à déployer, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne** sur l'onglet **Instances de déploiement**.
- Utilisez l'outil **Instance de déploiement** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Instances de déploiement** pour afficher la boîte de dialogue Liste des instances de déploiement, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Instance de déploiement**.

---

**Remarque :** Dans toutes les méthodes susmentionnées (exceptée la première), vous devez ensuite spécifier l'objet pour lequel vous créez une instance. Vous devez pour ce faire afficher la feuille de propriétés de l'instance de déploiement et spécifier l'objet dont elle est une instance dans la zone **Objet déployé**.

---

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'une instance de déploiement

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une instance de déploiement, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifient l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .

Propriété	Description
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Objet déployé	Spécifie l'objet déployé. Cliquez sur les boutons à droite de cette zone pour créer un nouvel objet, sélectionner un objet existant ou afficher la feuille de propriétés de l'objet sélectionné.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.

## Liens d'infrastructure (MAE)

Un *lien d'infrastructure* est un lien orienté qui relie des objets dans la couche de technologie.

Un lien d'infrastructure peut être créé dans les types de diagramme suivants :

- Diagramme d'infrastructure de technologie (voir *Chapitre 4, Diagrammes d'infrastructure de technologie* à la page 55)

### Exemple

Dans cet exemple, la station de travail de terrain accède à l'Internet :



## Création d'un lien d'infrastructure

Vous pouvez créer un lien d'infrastructure à partir de la Boîte à outils, de l'Explorateur d'objets ou du menu **Modèle**.

- Utilisez l'outil **Lien d'infrastructure** dans la Boîte à outils.
- Sélectionnez **Modèle > Liens d'infrastructure** pour afficher la boîte de dialogue Liste des liens d'infrastructure, puis cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**.
- Pointez sur le modèle (ou package) cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Nouveau > Lien d'infrastructure**.

Pour obtenir des informations générales sur la création des objets, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets*.

## Propriétés d'un lien d'infrastructure

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un lien d'infrastructure, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans



une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Stéréotype	Etend la sémantique de l'objet. Vous pouvez saisir un stéréotype directement dans cette zone, ou bien ajouter des stéréotypes dans la liste en les spécifiant dans un fichier d'extension.
Type	Spécifie le type du lien d'infrastructure.
Premier objet	Spécifie l'objet à l'origine du lien.
Second objet	Spécifie l'objet à l'extrémité du lien.
Protocole	Spécifie le protocole du lien d'infrastructure.
Type physique	Spécifie le type physique du lien d'infrastructure.
Mots clés	Permet de grouper de façon informelle des objets. Pour saisir plusieurs mots clés, séparez-les de virgules.



# Modèle d'architecture de référence Sybase IQ

PowerAMC met à votre disposition un MAE particulier qui permet d'analyser l'architecture requise pour déployer une solution de data warehouse Sybase® IQ adaptée à votre charge de travail. Un Assistant de configuration génère des architectures basées sur un ou plusieurs serveurs matériels, ainsi que des outils de comparaison qui vous aident à choisir la meilleure architecture en fonction de vos exigences en termes de coûts et de vitesse.

## Création d'un modèle d'architecture de référence

---

PowerAMC fournit un template de modèle qui permet de créer un modèle d'architecture d'entreprise, qui est par défaut disponible dans la catégorie **Technologie** de la boîte de dialogue **Nouveau modèle**.

1. Sélectionnez **Fichier > Nouveau modèle**, puis cliquez sur le bouton **Catégories**.
2. Sélectionnez la catégorie **Technologie** puis le template **Architecture de référence Sybase IQ**.

---

**Remarque :** Si votre boîte de dialogue **Nouveau modèle** est configurée de sorte que cette catégorie ou de ce template n'est pas disponible, choisissez **Types de modèle > Modèle d'Architecture d'Entreprise > Diagramme d'infrastructure de technologie** puis cliquez sur **Sélectionner des extensions** et attachez l'extension Sybase IQ Reference Architecture.

---

3. Saisissez un nom pour votre modèle, puis cliquez sur **OK** pour le créer et l'ouvrir.

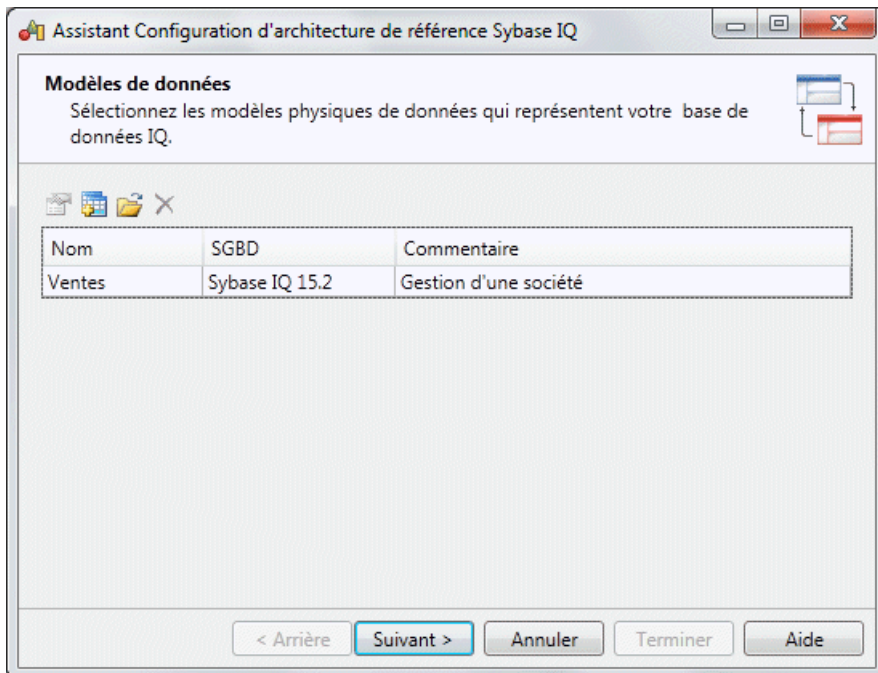
## Création d'architectures de référence

---

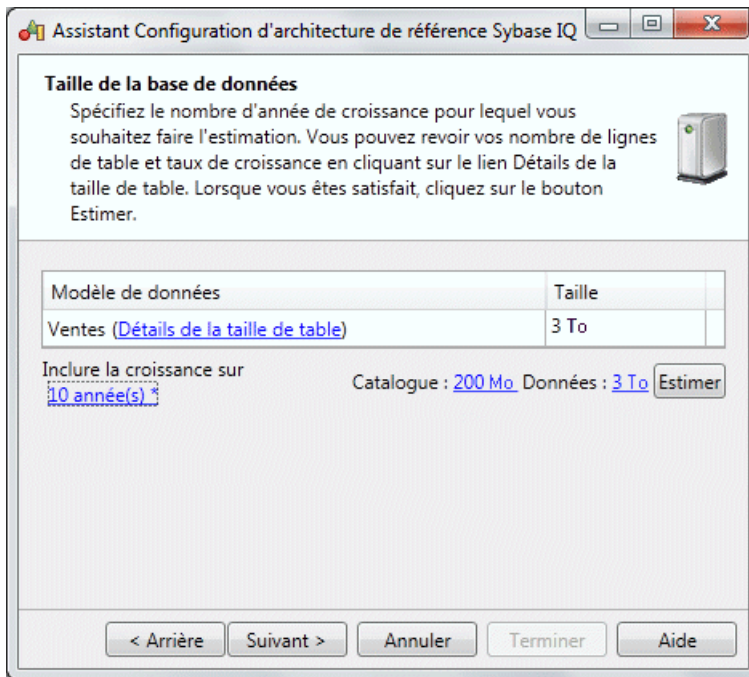
PowerAMC fournit un Assistant pour vous permettre de générer une ou plusieurs architectures de référence adaptées à votre environnement IQ, chacune basée sur un profil matériel différent. Le diagramme et les objets résultants détaillent les coûts et spécifications pour tous les éléments requis pour chaque architecture de référence.

Avant de lancer l'Assistant Configuration, vous devez développer un modèle physique de données pour représenter votre base de données IQ et avoir spécifié les machines candidates appropriées dans la bibliothèque de profils matériels (voir *Chapitre 6, Bibliothèque de profils matériel* à la page 83).

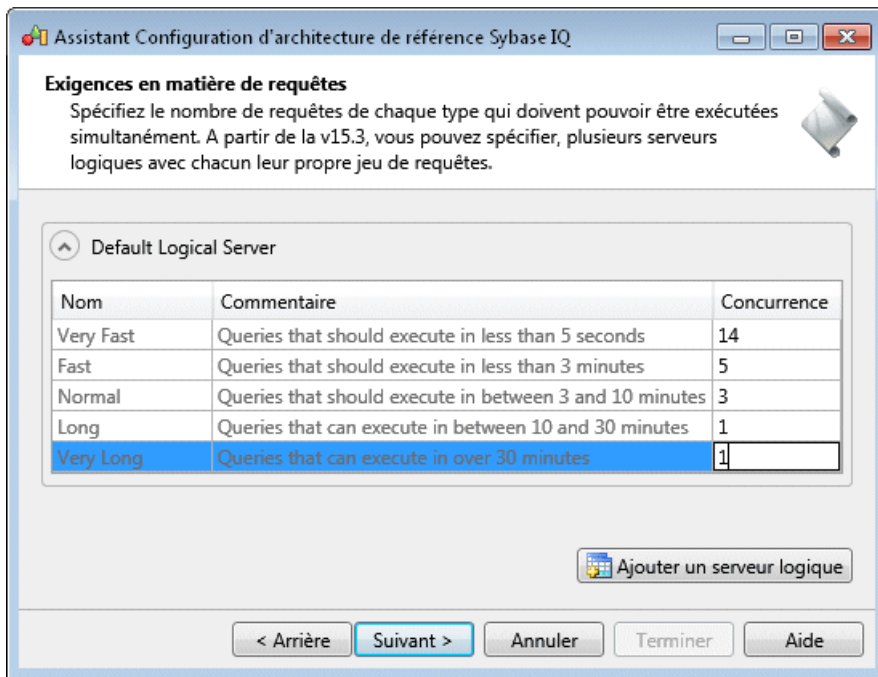
1. Sélectionnez **Outils > Architecture de référence Sybase IQ > Lancer l'Assistant Configuration** pour ouvrir l'Assistant.
2. Cliquez sur **Suivant** pour afficher la page **Modèles de données**, et utilisez l'outil **Sélectionner les modèles de données** pour ajouter un MPD à partir de l'espace de travail ou l'outil **Sélectionner le modèle de données à partir d'un fichier** pour ouvrir un MPD :



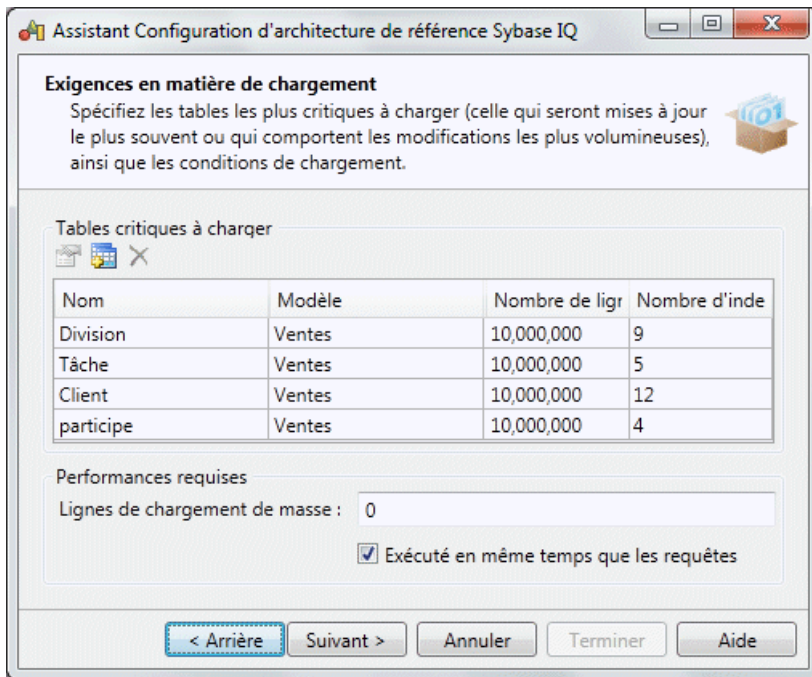
3. Cliquez sur **Suivant** pour afficher la page **Taille de la base de données**, puis spécifiez le nombre d'années de croissance sur lequel vous souhaitez faire porter l'estimation. Pour consulter et modifier le nombre de lignes et les taux de croissance, cliquez sur le lien **Détails de la taille de table**. Lorsque vous êtes satisfait des chiffres, cliquez sur le bouton **Estimer** pour produire une estimation de la taille générale de votre base de données à la fin du nombre d'années spécifié :



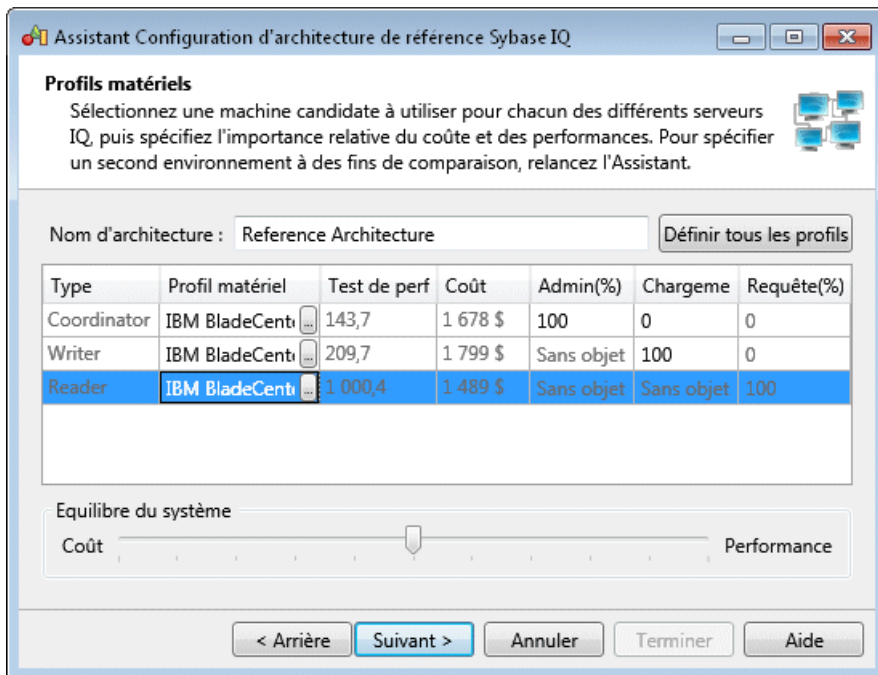
4. Cliquez sur **Suivant** pour passer à la page **Exigences de requêtes**, et spécifiez le nombre de requêtes de chaque type qui devraient être exécutées simultanément :



5. [facultatif, v15.3 et versions supérieures] Cliquez sur le bouton **Ajouter un serveur logique** pour définir une autre jeu d'exigences de requêtes. Vous pouvez spécifier autant de serveurs logiques que nécessaire pour représenter fidèlement votre environnement.
6. Cliquez sur **Suivant** pour afficher la page **Exigences en matière de chargement**. Cliquez sur l'outil **Sélectionner les tables** pour spécifier les tables les plus critiques à charger (celles qui comportent les plus gros volumes de modifications). Spécifiez ensuite le nombre de lignes qui seront chargées par lots, et indiquez si ce chargement doit avoir lieu lorsque les requêtes sont en cours d'exécution :



7. Cliquez sur **Suivant** pour afficher la page **Profils matériels**. Cliquez sur l'outil Points de suspension pour sélectionner une machine candidate depuis la bibliothèque de profils matériels pour le coordinateur, le noeud d'écriture et le noeud de lecture. Vous pouvez réallouer une partie de la charge Admin, Chargement et Requête entre ces machines si nécessaire. Utilisez le curseur **Equilibre du système** pour spécifier l'importance relative pour vous du coût et des performances :



8. Cliquez sur **Suivant** pour passer à la page **Résumé**, qui répertorie les informations saisies sur les pages précédentes.

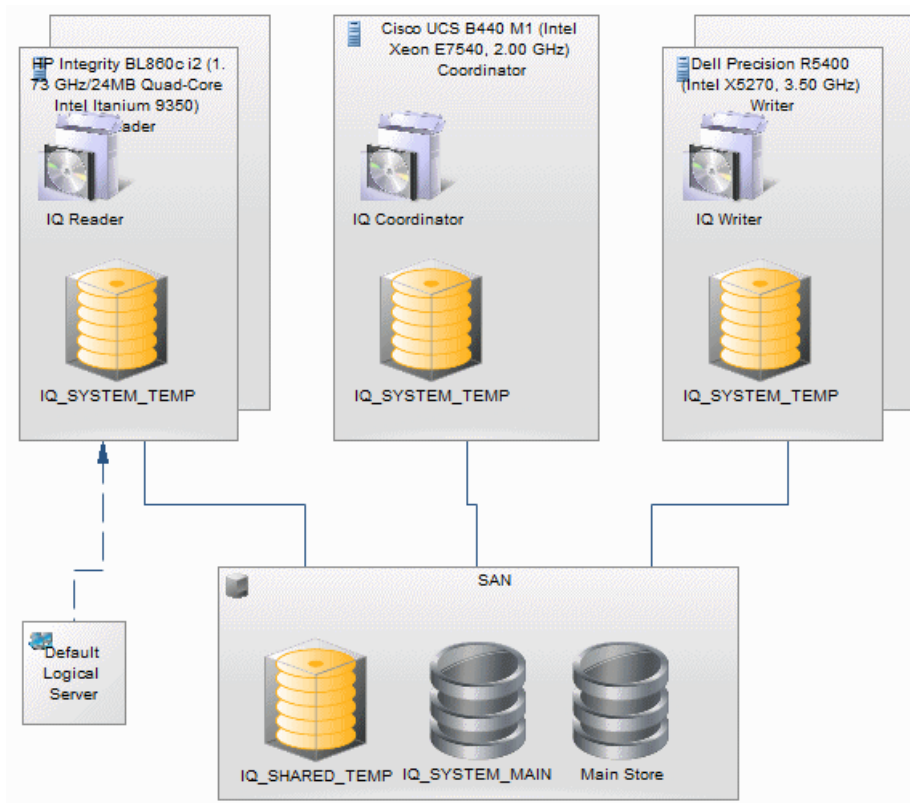
9. Cliquez sur **Terminer** pour générer vos environnements.

La page de résumé récapitule les caractéristiques de l'architecture de référence, fournissant le nombre de noeuds et le coût total de la solution. Cliquez sur **Arrière** si vous souhaitez changer l'un des paramètres dans l'Assistant.

10. Cliquez sur **Fermer** pour quitter l'Assistant et aller au diagramme généré :

Double-cliquez sur le symbole d'architecture de référence pour afficher un sous-diagramme qui montre l'architecture en détails, avec des symboles séparés pour les SAN, le coordinateur, les noeuds d'écriture et de lecture :





---

**Remarque :** Pour modéliser des environnements supplémentaires à des fins de comparaison relancez l'Assistant et spécifiez les différents profils matériels.

---

### Propriétés d'une architecture de référence

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'une architecture de référence, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

---

**Remarque :** Si vous modifiez l'une des ces propriétés (qui sont générées par l'Assistant Configuration), vous devez régénérer l'architecture pour vous assurer que votre Environnement reste valide (voir *Modification et régénération d'architectures de référence* à la page 81).

---

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Résumé	[lecture seule] Fournit une vue générale des coûts, des noeuds et des tailles de stockage de l'architecture.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Taille de base de données** – Répertorie la taille de la base de données, ainsi que la période sur laquelle porte l'estimation. Si vous changez le nombre d'années de maintenance, cliquez sur le bouton **Estimer** pour recalculer la taille de la base de données.
- **Profil matériel** – Répertorie les profils matériels qui agissent comme coordinateur, noeud d'écriture et noeud de lecture, et détaille leurs charges de travail respectives. L'équilibre système peut varier entre 0% (priorité à la réduction des coûts) et 100% (priorité aux performances).
- **Exigences de chargement** – Répertorie les tables les plus fréquemment mises à jour et celles qui enregistrent le plus de modifications, et spécifie les exigences de chargement IQ.
- **Modèles de données** – Répertorie les MPD qui représentent votre base de données IQ.
- **Exigences de requête** – Répertorie le nombre d'exécutions simultanées pris en charge pour chaque type de requête.

## Propriétés d'un serveur de base de données

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un serveur de base de données, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Profil matériel	[lecture seule] Spécifie le profil matériel (voir <i>Propriétés d'un profil matériel</i> à la page 84), qui définit le serveur, son coût, le nombre d'instances et le coût total.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Détails** – [lecture seule] Fournit des informations relatives au processeur, aux coeurs, à la mémoire, au stockage, au système de fichiers et au système d'exploitation pour le serveur
- **Serveurs IQ** – Répertorie les serveurs IQ installés sur le serveur (voir *Propriétés d'un serveur IQ* à la page 75).
- **Stockages IQ** – Répertorie les stockages IQ définis sur le serveur (voir *Propriétés d'un stockage IQ* à la page 77).

## Propriétés d'un serveur IQ

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un serveur IQ, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Type	Spécifie si le serveur IQ est un coordinateur, un noeud de lecture ou un noeud d'écriture.
Coût	Spécifie le coût du serveur IQ.

L'onglet **Détails** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Taille de page IQ	Spécifie la taille de page (en Ko) utilisée pour les unités de disque du stockage principale et du stockage temporaire IQ.
Taille de page de catalogue IQ	Spécifie la taille de page de catalogue (en Ko) pour le transfert des données de la mémoire vers le disque.
Cache de catalogue	Spécifie la taille (en Mo) de mémoire allouée pour les opérations de catalogue. La mémoire de catalogue contrôle également, dans une certaine mesure, le nombre de connexions et d'utilisateurs pouvant exécuter simultanément des requêtes dans IQ.
Mémoire bitmap	Spécifie la taille (en Mo) de mémoire bitmap, qui est allouée au stockage des informations bitmap.
Cache principal	Spécifie la taille (en Mo) de la mémoire cache, qui est utilisée pour conserver des données utilisateur statiques et persistantes ainsi que les structures système qui contrôlent l'accès aux données de l'utilisateur sous la forme d'index IQ.
Cache temporaire	Spécifie la taille (en Mo) du cache temporaire, qui contient les tables temporaires, les tables de travail internes et autres structures de données temporaires par nature.

## Propriétés d'un SAN

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un SAN, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Coût	[lecture seule] Spécifie le coût total du réseau SAN, basé sur le prix spécifié sur la feuille de propriétés de modèle (voir <i>Propriétés d'un modèle d'architecture de référence</i> à la page 78).

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Détails** – Répertorie les tailles des stockage IQ, espaces disque d'application et de sauvegarde, ainsi que le niveau RAID et la bande passant (en Mo/s).
- **Stockages IQ** – Répertorie les stockages IQ définis sur le réseau SAN (voir *Propriétés d'un stockage IQ* à la page 77).

## Propriétés d'un stockage IQ

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un stockage IQ, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Type de stockage	Spécifie s'il s'agit d'un stockage de type Catalog, Main ou Temp.
Taille de dbfile (Mo)	Spécifie la taille de chaque fichier (en Mo), le nombre de fichiers dbfiles, et la taille totale de fichier dbfile (en Go).

## Propriétés d'un type de requête

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un type de requête, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Objet parent	Spécifie l'architecture de référence pour laquelle le type de requête est défini.

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Concurrence	Spécifie le nombre de requêtes de ce type que doit pouvoir exécuter simultanément.

### Propriétés d'un modèle d'architecture de référence

Un modèle d'architecture de référence a plus de propriétés qu'un MAE standard.

L'onglet **Général** contient toutes les propriétés d'un modèle standard (voir *Propriétés d'un MAE* à la page 5), ainsi que les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Bibliothèque de profils matériels	Spécifie le chemin vers la bibliothèque de profils matériels. Si aucun chemin n'est spécifié, la bibliothèque sera recherchée à partir du chemin nommé %_LIBRARY%.

#### *Onglet Configuration*

L'onglet **Configuration** contient propriétés suivantes :

Propriété	Description
Pourcentage de cache principal pour le noeud de lecture/écriture (%)	Spécifie le pourcentage de cache alloué au caché principal (par opposition au cache temporaire).
Marge de mémoire (%)	Spécifie le pourcentage de mémoire réservé pour le système d'exploitation, le système de fichiers et les autres applications
Espace disque d'application (Go)	Spécifie le nombre de Go d'espace disque alloués pour les autres applications

Propriété	Description
Pourcentage d'espace disque de sauvegarde (%)	Spécifie le pourcentage d'espace disque alloué pour la sauvegarde des données. Ce nombre peut être supérieur à 100%.
Stockage IQ temporaire par utilisateur (Go)	Spécifie la taille de disque (en Go) allouée à chaque utilisateur concurrent pour le stockage temporaire.
Type de disque SAN	Spécifie le type de disque utilisé dans le SAN (réseau de sauvegarde).
Disque(s) SAN par coeur	Spécifie les nombres standard et maximum d'unités de disque dans le système SAN par coeur de processeur.
IQ_SYS-TEM_MAIN (Go)	Spécifie les tailles standard et maximum (en Go) allouées au dbspace IQ_SYS-TEM_MAIN.
Mémoire par coeur (Go)	Spécifie les mémoires standard et maximum (en Go) par coeur
Cache principal maximum (en page IQ) par index pour un noeud d'écriture	Spécifie les caches principal standard et maximum (en pages IQ) par index pour les noeuds d'écriture.

## Propriétés d'un serveur logique

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un serveur logique, double-cliquez sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Objet parent	Spécifie l'architecture de référence pour laquelle le type de requête est défini.

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Concurrence	Spécifie le nombre de requêtes de ce type que l'environnement peut exécuter simultanément.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Exigences de requête** - Répertorie le nombre de chaque type de requête qui doivent pouvoir être traitées simultanément.

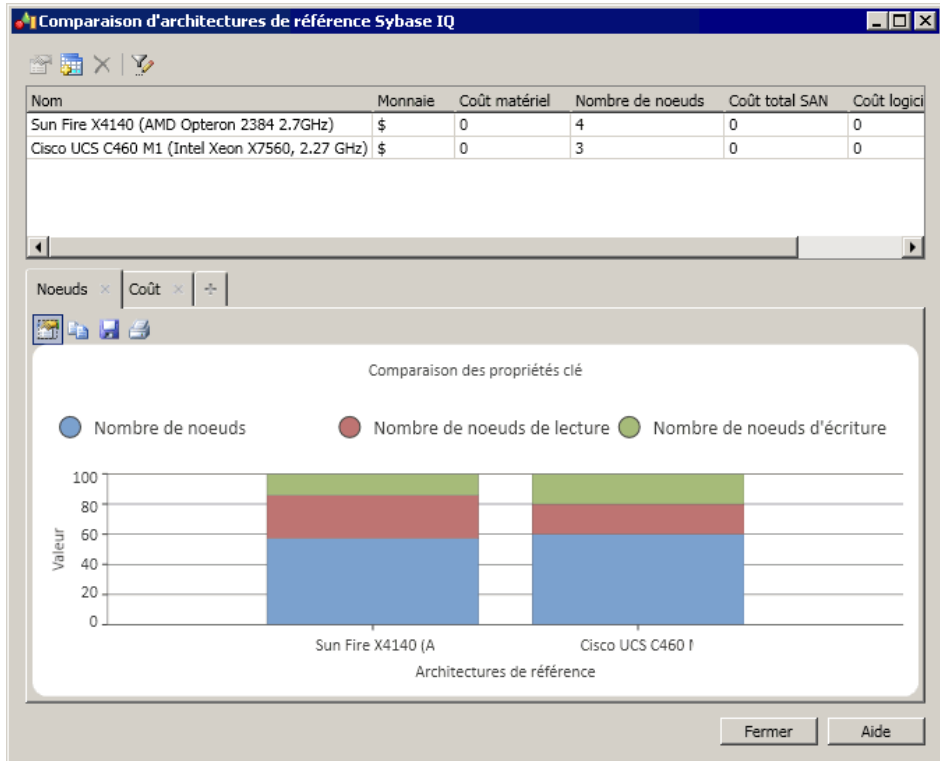
## Comparaison d'architectures de référence

---

PowerAMC fournit un Assistant qui permet de comparer toutes les propriétés de plusieurs architectures de référence en utilisant toute une gamme de styles de graphiques.

1. Sélectionnez **Outils > Architecture de référence Sybase IQ > Comparer les architectures de référence** pour ouvrir l'Assistant.  
Un graphique par défaut utilisant des derniers paramètres sélectionnés s'affiche.
2. [facultatif] Utilisez les outils situés au-dessus de la liste pour ajouter ou supprimer des architectures de référence à comparer, ainsi que pour sélectionner des propriétés à afficher dans la liste.
3. [facultatif] Cliquez sur l'outil **Propriétés du graphique** au-dessus du graphique afin de sélectionner le type de graphique et de choisir les attributs à comparer.
4. [facultatif] Cliquez sur le signe plus en regard de l'onglet de graphique pour créer des graphiques supplémentaires :





5. [facultatif] Utilisez les autres outils de graphique pour copier le graphique dans le Presse-papiers, enregistrer le graphique comme image, ou imprimer le graphique.

## Modification et régénération d'architectures de référence

Vous pouvez modifier les propriétés générées par l'Assistant Configuration (par exemple afin de spécifier des profils matériels différents pour les noeud de lecture et d'écriture), mais après l'avoir fait, vous devez régénérer l'architecture pour recalculer les autres paramètres et vérifier que votre architecture reste valide.

1. Modifiez n'importe laquelle des propriétés générées sur la feuille de propriétés de l'architecture de référence (voir *Propriétés d'une architecture de référence* à la page 73), puis cliquez sur **OK** pour enregistrer vos modifications.

Par exemple, vous pouvez changer le nombre d'années sur lequel estimer la croissance, changer le profil matériel pour le coordinateur, le noeud de lecture ou d'écriture, ou bien modifier vos exigences de requête ou de chargement.

---

**Remarque :** Si vous changez le nombre d'années sur lequel estimer la croissance, vous devez cliquer sur le bouton Estimer afin de recalculer la taille de la base de données avant de régénérer.

---

2. Pointez sur l'architecture de référence dans l'Explorateur d'objets ou le diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez **Architecture de référence Sybase IQ > Régénérer**

Une vérification de modèle est effectuée afin de vérifier que votre architecture reste valide et, si tel est le cas, elle est régénérée.

## Génération de rapports à partir d'un modèle d'architecture de référence

---

Vous pouvez générer des rapports à partir de votre modèle d'architecture de référence en sélectionnant **Outils > Architecture de référence Sybase IQ > Générer un rapport HTML** ou **Générer un rapport RTF**.

PowerAMC fournit une bibliothèque de profils matériel (dans le dossier Bibliothèque du répertoire d'installation) afin d'y stocker des informations détaillées sur les serveurs matériels qui peuvent être utilisés afin de modéliser des architectures de référence IQ ou sous forme de raccourcis dans d'autres modèles.

## Importation de profils depuis le site Web SPEC

PowerAMC fournit des échantillons de profils matériels téléchargés depuis le site Web de Standard Performance Evaluation Corporation (SPEC) ([www.spec.org](http://www.spec.org)), avec des données de test de performance SPECint2006 Rates. Vous pouvez télécharger des profils supplémentaires à partir du site et les importer dans votre bibliothèque.

**Remarque :** Vous pouvez également créer un profil matériel à partir de la boîte de dialogue Liste des profils matériels (**Outils > Profils matériels**) et en saisissant des propriétés à la main, mais nous vous recommandons plutôt d'importer des profils depuis le site SPEC.

1. Dans votre navigateur Web, affichez le formulaire de recherche de test de performance <http://www.spec.org/cgi-bin/osgresults?conf=rint2006&op=form>
2. Sélectionnez `Display` pour les colonnes (Column) suivantes :
  - Hardware Vendor
  - System
  - # Cores
  - # Chips
  - # Cores Per Chip
  - # Threads Per Core
  - Processor
  - Processor MHz
  - Memory
  - Operating System
  - File System
  - Published
3. Saisissez les critères appropriés. Par exemple, vous pouvez souhaiter limiter les résultats de recherche aux serveurs de vos fournisseurs attitrés, ou à ceux qui sont disponible depuis le début de l'année.
4. Cliquez sur **Fetch Results** afin de lancer la recherche.  
Les résultats sont affichés sur une nouvelle page.

5. Pour télécharger tous les résultats, cliquez sur le lien **Download**, en regard du titre Results. Pour télécharger les résultats concernant un seul serveur, cliquez sur le ligne **CSV** à droite de son entrée. Ces deux liens mènent à des fichiers CSV qui peuvent être importés dans votre bibliothèque de profils matériels.

---

**Remarque :** Nous vous conseillons de télécharger des profils individuels, dans la mesure où ils incluent des informations plus détaillées, y compris en ce qui concerne les espaces disque.

---

6. Pointez sur le modèle Bibliothèque de profils matériel dans l'Explorateur d'objets, puis sélectionnez **Profils matériels > Importer**
7. Cliquez sur l'outil **Sélectionner des fichiers CSV**, puis sélectionnez les fichiers CSV que vous avez téléchargés depuis le site Web SPEC.
8. Cliquez sur **Importer** pour importer les profils dans la bibliothèques, puis sur **Fermer** pour fermer l'Assistant.
9. Ouvrez les fichiers de propriétés des serveurs importés pour ajouter le coût unitaire approprié à votre organisation.

---

**Remarque :** Si vous ne spécifiez pas le coût de vos profils matériels, vous n'obtiendrez pas d'information utile de l'Assistant Configuration pour IQ (voir *Création d'architectures de référence* à la page 67).

---

### Propriétés d'un profil matériel

Pour visualiser ou modifier les propriétés d'un profil matériel, double-cliquez sur son symbole dans le diagramme ou sur l'entrée correspondante dans l'Explorateur d'objets ou dans une liste. Les onglets de feuille de propriétés et zones répertoriés ici sont ceux disponibles par défaut, avant toute personnalisation de l'interface par vous ou par un administrateur.

L'onglet **Général** contient les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Nom/Code/ Commentaire	Identifie l'objet. Le nom doit permettre à des utilisateurs non spécialistes de savoir à quoi sert l'objet, tandis que le code, qui est utilisé afin de générer du code ou des scripts, peut être abrégé, et ne doit normalement contenir aucun espace. Vous pouvez également spécifier un commentaire afin de fournir des informations plus détaillées sur l'objet. Par défaut, le code est généré à partir du nom en appliquant les conventions de dénomination spécifiées dans les options du modèle. Pour supprimer la synchronisation du nom et du code, cliquez sur le bouton = en regard de la zone <b>Code</b> .
Fabricant	Spécifie le fabricant du serveur.
Coût	Spécifie le coût du serveur. Cette valeur est utilisée afin de calculer le coût général de l'environnement.

Propriété	Description
Test de performance / Type	Spécifie le résultat du test de performance du serveur et le type de test de performance.

Les onglets suivants sont également disponibles :

- **Détails** – Fournit des informations sur le processeur, le nombre de coeurs la mémoire, le système de fichiers et le système d'exploitation pour le serveur.

## Propriétés de la bibliothèque de profils matériels

Une bibliothèque de profils matériels a plus de propriétés qu'un MAE standard.

L'onglet **Général** contient toutes les propriétés de modèle standard (voir *Propriétés d'un MAE* à la page 5) ainsi que les propriétés suivantes :

Propriété	Description
Monnaie	Spécifie la monnaie utilisée pour les calculs de coût.
Coût SAN (par To)	Spécifie le coût du stockage SAN par téraoctet.

### Onglet **Configuration Sybase IQ**

Les propriétés suivante sont disponibles sur l'onglet **Configuration Sybase IQ** :

Propriété	Description
Profil de référence	Spécifie le profil matériel qui est utilisé comme base de comparaison pour le calcul du coût et des performances des autres profils.
Nbre de coeurs de chargement par...	Spécifie les nombres de coeurs standard et maximum requis pour chaque colonne, index HG et WD, ou autre index lors du chargement.
Bande passante par coeur (Mo/s)	Spécifie les bandes passantes de disque standard et maximum (en Mo/s) par coeur
Bases de requête de référence	Spécifie le nombre de requête simultanées pris en charge pour chaque type de requête lorsque l'équilibre du système est défini à 0% (configuration la moins chère) et 100% (configuration la plus performante).

## **Spécification des types de requête**

Vous pouvez spécifier des types de requête supplémentaires qui doivent être pris en charge par vos profils matériels.

1. Ouvrez la feuille de propriétés de la bibliothèque de profils matériels, puis cliquez sur l'onglet **Configuration Sybase IQ**.
2. Dans la liste **Bases de requête de référence**, cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**, puis saisissez un nom et un commentaire pour identifier et décrire votre nouveau type de requête.
3. Dans la liste **Bases de requête de référence**, cliquez sur l'outil **Ajouter une ligne**, puis saisissez un nom et un commentaire pour identifier et décrire votre nouveau type de requête.
4. Dans la colonne **Concurrence maximum**, saisissez le nombre d'instances de la requête que le profil de référence peut prendre en charge simultanément (en plus des autres types de requête) lorsque l'équilibre du système est défini à 100% (priorité aux performances).  
La prochaine fois que vous lancez l'Assistant Configuration dans un modèle d'architecture de référence associé à la bibliothèque de profils matériels (voir *Création d'architectures de référence* à la page 67), vous serez en mesure de spécifier des exigences pour le nouveau type de requête.

Le modèle d'architecture d'entreprise est un outil très souple, qui vous permet de développer votre modèle rapidement et sans contrainte. Vous pouvez vérifier la validité de votre MAE à tout moment.

Un MAE valide doit respecter les types de règles suivants :

- Chaque nom d'objet doit être unique dans un MAE
- Chaque réseau doit être lié à un autre objet
- Chaque personne doit appartenir à une unité d'organisation
- Chaque serveur logiciel doit être déployé sur un serveur physique

---

**Remarque :** Il est recommandé de procéder à la vérification de la validité du modèle d'architecture d'entreprise avant de générer un autre modèle à partir de ce modèle . Si une erreur est détectée, la génération est interrompue. L'option **Vérifier le modèle** est activée par défaut dans la boîte de dialogue de génération.

---

Vous pouvez vérifier votre modèle de l'une des façons suivantes :

- Appuyez sur F4, ou
- Sélectionnez **Outils > Vérifier le modèle**, ou
- Pointez sur le fond du diagramme, cliquez le bouton droit de la souris, puis sélectionnez Vérifier le modèle dans le menu contextuel

La boîte de dialogue Paramètres de vérification de modèle s'affiche, et vous permet de spécifier le type de vérifications à effectuer, ainsi que les objets sur lesquels vous souhaitez faire porter ces vérifications. Les sections suivantes documentent les vérifications spécifiques au MAE disponibles par défaut. Pour plus d'informations sur les vérifications effectuées sur des objets génériques disponibles dans tous les types de modèles et pour des informations détaillées sur l'utilisation de la boîte de dialogue Paramètres de vérification de modèle, voir *Guide des fonctionnalités générales > Modélisation avec PowerAMC > Objets > Vérification de modèles*.

## Vérification des packages

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des packages.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>
Liste des termes manquants dans les noms/codes des objets du package	<p>[si le glossaire est activé] Ces vérification spéciale répertorie tous les termes qui sont utilisés dans les noms et code de tous les objets contenus dans le modèle ou le package.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Un administrateur disposant de la permission Ecriture sur le glossaire peut double-cliquer sur la ligne de cette vérification dans la <b>Listes de résultats</b> pour afficher une fenêtre de fusion dans laquelle il peut choisir d'ajouter tout ou partie de ces termes manquants au glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>



## Vérification des applications, services d'application, composants et bases de données

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des applications, services d'application, composants et bases de données.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>
Aucune instance de déploiement	<p>L'objet doit être déployé dans au moins une instance de déploiement.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Déployez l'objet sous forme d'une instance de déploiement.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>

## Vérification des liens d'application

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des liens d'application.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>
Type de lien d'application inapproprié	<p>Le type de lien n'est pas compatible avec les extrémités du lien. Par exemple, si le type de lien est "utiliser" le lien doit avoir un joueur de rôle à une extrémité.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Changez le type de lien.</li> <li>• Correction automatique : Change le type de lien.</li> </ul>

## Vérification des contrats

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des contrats.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>
Pas d'utilisation correcte du contrat	<p>Des contrats doivent avoir au moins un lien entrant et un lien sortant avec un service d'application, un service métiers ou un rôle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Créez des liens entrants et sortants avec les objets appropriés.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>
Plusieurs types de service entrants	<p>Les contrats doivent avoir leurs rôles, services métiers ou services d'application comme entrées, mais pas une combinaison de ces types.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Supprimez les éventuels liens entrants qui ne sont pas du même type.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>
Liens entrant et sortant identiques	<p>Les contrats ne peuvent pas servir d'intermédiaire entre un même service.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Modifiez le lien entrant ou sortant.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>

## Vérification des instances de déploiement

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des instances de déploiement.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>
Instance de déploiement non déployée	<p>Chaque instance de déploiement doit être déployée sur une plateforme ou sur un serveur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Déployez l'instance de déploiement sur l'objet approprié.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>
Aucun objet déployé spécifié	<p>L'instance de déploiement doit être une instance d'un objet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Spécifiez l'objet à déployer sur l'onglet Général de la feuille de propriétés d'instance de déploiement.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>
Serveur logiciel inapproprié	<p>L'instance de déploiement doit convenir pour le type de serveur logiciel sur lequel il est déployé.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Modifiez le type de serveur logiciel ou supprimez l'instance de déploiement du serveur logiciel.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>

## Vérification des formulaires

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des formulaires.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>
Aucune instance de déploiement	<p>L'objet doit être déployé comme instance de déploiement.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Déployez l'objet comme instance de déploiement.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>

## Vérification des serveurs matériels, périphériques mobiles, noeuds réseau et postes de travail

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des serveurs matériels, périphériques mobiles, noeuds réseau et postes de travail.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>

Vérification	Description et correction
Unicité du numéro de série	<p>Les numéros de série doivent être uniques dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Modifiez le numéro de série en double.</li> <li>• Correction automatique : Ajoute un numéro au numéro de série en double.</li> </ul>
Unicité du numéro d'actif	<p>Les numéros d'actifs doivent être uniques dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Modifiez le numéro d'actif en double.</li> <li>• Correction automatique : Ajoute un numéro au numéro d'actif en double.</li> </ul>
Unicité de l'adresse mac	<p>Les adresses Mac doivent être uniques dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Modifiez l'adresse mac en double.</li> <li>• Correction automatique : Ajoute un numéro à l'adresse mac en double.</li> </ul>
Noeud isolé	<p>L'objet doit être lié à au moins un autre noeud.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Liez l'objet au noeud approprié.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>

## Vérification des réseaux

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des réseaux.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>

Vérification	Description et correction
Noeud isolé	<p>L'objet doit être lié à au moins un autre noeud.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Liez l'objet au noeud approprié.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>

## Vérification des unités d'organisation

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des unités d'organisation.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>
Responsable n'appartenant pas à l'organisation gérée	<p>Le responsable spécifié dans la zone Responsable doit être répertorié dans l'onglet Personnes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Ajoutez le responsable dans la liste des personnes sur l'onglet Personnes.</li> <li>• Correction automatique : Ajoute le responsable dans la liste des personnes.</li> </ul>

## Vérification des personnes

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des personnes.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>
Paramètres d'unité d'organisation incohérents pour la personne	<p>Une personne doit appartenir à une unité d'organisation.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Ajoutez la personne à une unité d'organisation.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>
Dépendance circulaire via la propriété Responsable	<p>Une personne ne doit pas être son propre responsable.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Supprimez la personne de la zone Responsable de sa propre feuille de propriétés.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>
Le responsable doit appartenir à la même unité d'organisation	<p>Le responsable d'une personne doit appartenir à la même unité d'organisation que cette personne.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Affectez le responsable à la même unité d'organisation que la personne qui est dirigée.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>



## Vérification des serveurs logiciels

PowerAMC fournit des vérifications par défaut afin de contrôler la validité des serveurs logiciels.

Vérification	Description et correction
Le nom/code contient des termes qui ne figurent pas dans le glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent contenir que des termes approuvés tirés du glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou le code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Aucune</li> </ul>
Le nom/code contient des synonymes de termes de glossaire	<p>[si le glossaire est activé] Les noms et les codes ne doivent pas contenir de synonymes de termes de glossaire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code de sorte qu'il ne contienne que des termes du glossaire.</li> <li>• Correction automatique - Remplace les synonymes par les termes de glossaire qui leur sont associés.</li> </ul>
Unicité du nom/code	<p>Les noms d'objet doivent être uniques dans l'espace de noms.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle - Modifiez le nom ou code en double.</li> <li>• Correction automatique - Ajoute un numéro au nom ou code en double.</li> </ul>
Serveur logiciel non déployé	<p>Un serveur logiciel doit être déployé sur un serveur physique.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Déployez le serveur logiciel sur l'objet approprié.</li> <li>• Correction automatique : Aucune.</li> </ul>
Unicité du numéro de série de serveur logiciel	<p>Les numéros de série de serveur logiciel doivent être uniques dans le modèle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Correction manuelle : Modifiez le numéro de série en double.</li> <li>• Correction automatique : Ajoute une numéro au numéro de série en double.</li> </ul>



# Importation vers un MAE et génération et exportation à partir d'un MAE

PowerAMC fournit différents outils pour importer vers et générer et exporter depuis votre MAE.

## Importation de diagrammes Visio dans PowerAMC

Le fait d'importer vos diagrammes Visio dans l'environnement de PowerAMC très riche en métadonnées permet de lier vos objets architecturaux aux objets qui vont les mettre en oeuvre, et de tirer parti des fonctionnalités très puissantes d'analyse d'impact et de lignage de PowerAMC. Vous devez avoir installé Visio 2002 ou une version supérieure sur votre machine et avoir installé le plugin d'importation Visio à l'aide du programme d'installation de PowerAMC.

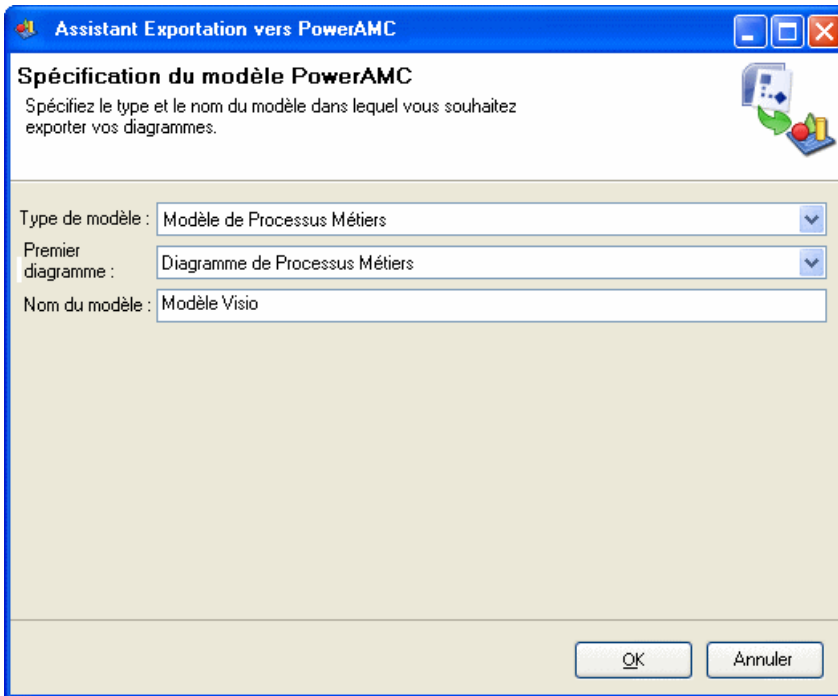
**Remarque :** Seuls les diagrammes Visio créés à partir des modèles de diagramme standard suivants peuvent être importés dans PowerAMC, et seuls les objets disponibles dans les stencils standard seront importés. Les propriétés personnalisées seront importées comme attributs étendus.

Vous pouvez importer les diagrammes suivants dans un MPM ou un MAE PowerAMC :

Modèle Visio	Diagramme PowerAMC
Diagramme d'audit	Diagramme d'analyse/de processus métiers (MPM)
Diagramme de flux simple	Diagramme d'analyse/de processus métiers (MPM)
Diagramme de flux fonctionnel croisé	Diagramme d'analyse/de processus métiers (MPM)
Processus métiers/ Diagramme de flux de données Logiciel/Diagramme de flux de données	Diagramme de flux de données (MPM)
Diagramme de chaîne de processus événementielle	Diagramme de processus métiers (MPM)
Diagramme ITIL	Diagramme de processus métiers (MPM)
Diagramme de circuit d'opération	Diagramme de processus métiers (MPM)

Modèle Visio	Diagramme PowerAMC
Diagramme de flux/SDL	Diagramme de processus métiers (MPM)
Organigramme	Diagramme d'organisation (MAE)
Logiciel/ Diagramme d'application d'entreprise	Diagramme d'architecture d'application (MAE)
Réseau / Diagramme de réseaux simple/ Diagramme de réseaux détaillé	Diagramme d'infrastructure de technologie (MAE)
Active Directory	Diagramme d'organisation (MAE)
Annuaire LDAP	Diagramme d'organisation (MAE)

1. Ouvrez votre diagramme dans Visio, puis sélectionnez **PowerAMC > Exporter vers un modèle PowerAMC** afin d'afficher l'Assistant Exportation vers PowerAMC :



2. Spécifiez le type du modèle dans lequel vous souhaitez exporter votre diagramme, saisissez un nom pour le modèle à créer, puis cliquez sur **OK** pour lancer l'exportation
3. Une fois l'exportation terminée, cliquez sur **OK** pour fermer l'Assistant

Le diagramme est disponible sous la forme d'un nouveau MPM ou MAE dans PowerAMC.

## Exportation et importation d'objets vers et depuis d'autres modèles

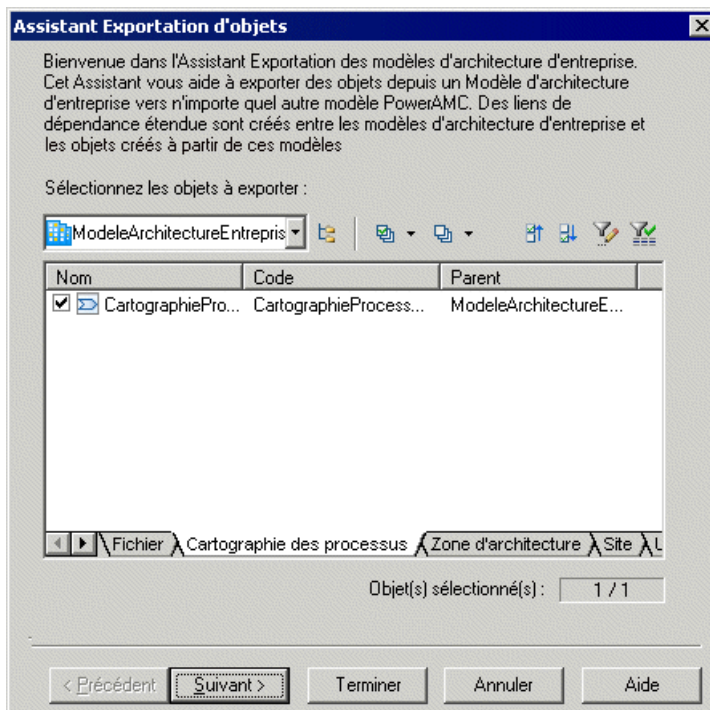
Un modèle d'architecture d'entreprise est conçu pour vous fournir une représentation globale de votre organisation et pour vous permettre de décomposer vos fonctions, processus et systèmes dans jusqu'à un certain point, mais il n'est pas en mesure de montrer des informations détaillées sur la façon dont ils sont ou seront mis en oeuvre. Pour modéliser ce type d'informations, vous serez amené à utiliser d'autres modèles PowerAMC, tels que les modèles de données conceptuels, logiques et physiques, les modèles de processus métiers ou les modèles orientés objet.

Le MAE met à votre disposition des assistants pour exporter des objets vers ces autres modèles de plus bas niveau et pour importer des objets de mise en oeuvre à représenter dans un MAE.

### Exportation d'objets depuis un MAE vers un autre modèle

L'Assistant Exportation d'objet vous aide à exporter des objets de MAE vers d'autres modèles PowerAMC afin de permettre de modéliser les détails de leur mise en oeuvre.

1. Sélectionnez **Outils > Exporter des objets** pour ouvrir l'Assistant Exportation d'objets :



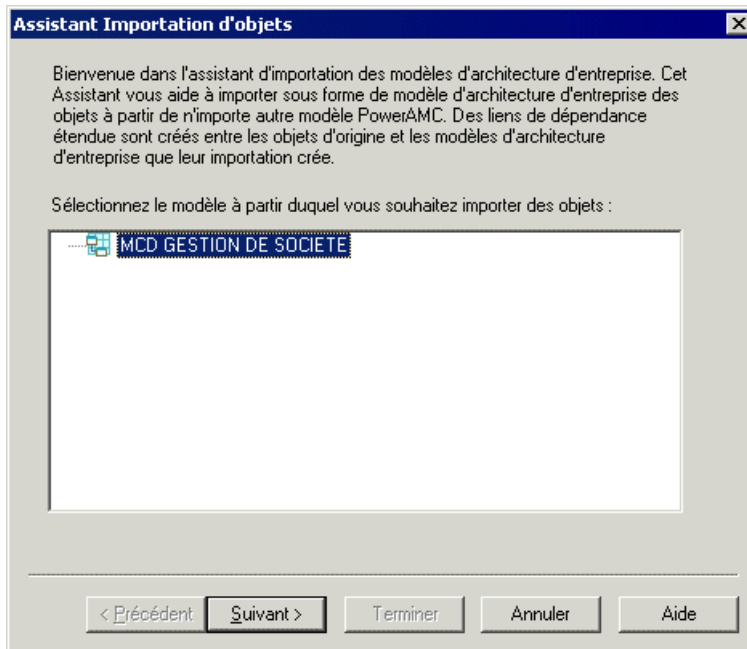
2. Spécifiez les objets de MAE que vous souhaitez exporter dans un autre modèle, en les sélectionnant sur les sous-onglets situés en bas de la zone de sélection, puis cliquez sur Suivant.
3. Spécifiez le modèle vers lequel vous souhaitez exporter les objets de MAE parmi les modèles ouverts dans l'espace de travail, puis cliquez sur Suivant.
4. Spécifiez le type des objets que vous voulez créer dans le modèle cible.
5. [facultatif] Saisissez ou sélectionnez un stéréotype pour identifier le type de dépendance qui sera créé entre les objets de MAE et les objets que vous créez à partir de ces derniers. Par exemple, "Mis en oeuvre par".
6. Cliquez sur Terminer pour lancer l'exportation.

Les objets de MAE sont exportés et créés dans le modèle.

### Importation dans un MAE d'objets contenus un autre modèle

L'Assistant Importation d'objets vous aide à importer des objets provenant d'autres modèles PowerAMC dans un MAE afin de modéliser leur emplacement dans l'architecture de votre entreprise.

1. Sélectionnez **Outils > Importer des objets** pour ouvrir l'Assistant Importation d'objets :



2. Spécifiez le modèle dans lequel vous souhaitez importer les objets parmi les MAE ouverts dans l'espace de travail, puis cliquez sur Suivant.

3. Spécifiez les objets que vous voulez importer dans le MAE en les sélectionnant sur les sous-onglets situés en bas de la zone de sélection, puis cliquez sur Suivant.
4. Spécifiez le type des objets que vous voulez créer dans le MAE ainsi que l'emplacement (package) auquel vous souhaitez les créer.
5. [facultatif] Saisissez ou sélectionnez un stéréotype pour identifier le type de dépendance qui sera créé entre les objets d'origine et les objets de MAE que vous créez à partir de ces derniers. Par exemple, "Mis en oeuvre par".
6. Cliquez sur Terminer pour lancer l'importation.

Les objets sont importés et créés dans le MAE.

### **Génération d'un MAE à partir d'un MAE**

---

Vous pouvez générer un autre MAE à partir de votre MAE. Lorsque vous effectuez des modifications dans le modèle source, vous pouvez les propager facilement dans les modèles générés en procédant à une régénération, à l'aide du modèle Mettre à jour le modèle existant.

1. Sélectionnez **Outils > Générer un Modèle d'Architecture d'Entreprise** pour afficher la fenêtre **Options de génération d'un MAE**.
2. Sur l'onglet **Général**, sélectionnez une option pour générer un nouveau modèle ou mettre à jour un modèle existant, puis spécifiez les options appropriées.
3. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Détails** et définissez les options appropriées. Nous vous conseillons de cocher la case **Vérifier le modèle** afin de détecter les erreurs et avertissements avant la génération.
4. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Modèles cible** et spécifiez les modèles cibles pour les raccourcis générés.
5. [facultatif] Cliquez sur l'onglet **Sélection** et sélectionnez ou désélectionnez les objets à générer.
6. Cliquez sur **OK** pour lancer la génération.

---

**Remarque :** Pour obtenir des informations détaillées sur les options disponibles dans les différents onglets de la fenêtre de génération, voir *Guide des fonctionnalités générales > Liaison et synchronisation de modèles > Génération de modèles et d'objets de modèle*.

---





# Index

## A

- application 42
  - créer 43
  - propriétés 43
  - vérifier 89
- architecture de référence
  - comparer 80
  - créer 67
  - générer un rapport 82
  - modifier 81
  - propriétés 73
  - régénérer 81
- association de rôle 22

## B

- base de données 42
  - créer 43
  - propriétés 43
  - vérifier 89
- bibliothèque de profils matériels 83
  - propriétés 85
  - type de requête 86

## C

- cluster 61
- composant 45
  - créer 45
  - propriétés 46
  - vérifier 89
- contrat
  - créer 53
  - propriétés 53
  - vérifier 90
- couche de technologie 67, 83

## D

- diagramme d'architecture d'application 33
  - objets 34
  - symboles 34
- diagramme d'infrastructure de technologie 55
  - objets 56

- symboles 56
- diagramme d'organisation 11
  - objets 12
  - symboles 12
- diagramme d'urbanisation 16
  - objets 17
  - symboles 17
- diagramme de cartographie des processus 14
  - objets 15
  - symboles 15
- diagramme de communications métiers 12
  - objets 13
  - symboles 13
- diagramme orienté service 36
  - objets 37
  - symboles 37
- document 46
  - créer 47
  - propriétés 47
- donnée
  - créer 48
  - propriétés 49

## E

- environnement de modélisation
  - personnaliser 6
- exporter
  - objets vers d'autres modèles 101
- extension 8

## F

- fichier d'extension 8
- flux métiers 30
  - créer 31
  - propriétés 31
- fonction métiers 27
  - créer 27
  - propriétés 28
- formulaire 46
  - créer 47
  - propriétés 47
  - vérifier 92

## Index

### I

#### importer

- objets depuis d'autres modèles 101
- Visio 99

#### instance de déploiement 62

- créer 63
- propriétés 63
- vérifier 91

#### IQ store

- propriétés 77

### L

#### lien d'application 51

- créer 51
- propriétés 51
- vérifier 90

#### lien d'infrastructure 64

- créer 64
- propriétés 64

#### lien de traçabilité 8

### M

#### MAE

- architecture d'application 33
- créer 3
- diagramme d'infrastructure de technologie 55
- diagramme d'organisation 11
- diagramme d'urbanisation 16
- diagramme de cartographie des processus 14
- diagramme de communications métiers 12
- diagramme orienté service 36
- vérifier 87

#### modèle

- créer 3
- options du modèle 7
- propriétés 5

#### modèle d'architecture de référence

- propriétés 78

### N

#### noeud réseau 59

- créer 60
- propriétés 60
- vérifier 93

### O

#### objet

- diagramme d'architecture d'application 34

diagramme d'infrastructure de technologie 56

diagramme d'organisation 12

diagramme d'urbanisation 17

diagramme de cartographie des processus 15

diagramme de communications métiers 13

diagramme orienté service 37

#### opération

- créer 41
- propriétés 41

#### options du modèle 7

### P

#### package

- vérifier 88

#### périphérique mobile 59

- créer 60
- propriétés 60
- vérifier 93

#### personne 19

- créer 20
- propriétés 20
- vérifier 96

#### poste de travail 59

- créer 60
- propriétés 60
- vérifier 93

#### préférence d'affichage

- symboles 12, 13, 15, 17, 56

#### préférences d'affichage 7

- symboles 34, 37

#### processus 28

- créer 29
- propriétés 29

#### profil matériel

- propriétés 84
- télécharger 83

#### projet de cadre d'architecture d'entreprise

- créer 5

### R

#### rapport 46

- créer 47
- propriétés 47

#### réseau 58

- créer 58
- propriétés 58
- vérifier 94

- rôle 21
  - créer 22
  - propriétés 22
- S**
- SAN
  - propriétés 76
- serveur de base de données
  - propriétés 74
- serveur IQ
  - propriétés 75
- serveur logiciel 59
  - créer 60
  - propriétés 60
  - vérifier 97
- serveur logique
  - propriétés 79
- serveur matériel 59
  - cluster 61
  - créer 60
  - propriétés 60
  - vérifier 93
- service d'application 39
  - créer 39
  - propriétés 39
  - vérifier 89
- service métiers 39
  - créer 39
  - propriétés 39
- site 25
  - créer 26
  - propriétés 26
- Sybase IQ
  - modèle d'architecture de référence 67, 80, 82, 83
- symbole
  - diagramme d'architecture d'application 34
  - diagramme d'infrastructure de technologie 56
  - diagramme d'organisation 12
  - diagramme d'urbanisation 17
  - diagramme de cartographie des processus 15
  - diagramme de communications métiers 13
  - diagramme orienté service 37
  - mode Détails 12, 13, 15, 17, 34, 37, 56
  - mode Icône 12, 13, 15, 17, 34, 37, 56
  - préférences d'affichage 12, 13, 15, 17, 34, 37, 56
  - sous-objets 12, 13, 15, 17, 34, 37, 56
- système 42
  - créer 43
  - propriétés 43
- T**
- travail ETL 49
  - créer 50
  - propriétés 50
- type de requête
  - propriétés 77
- U**
- unité d'organisation 17
  - créer 18
  - propriétés 18
  - vérifier 95
- V**
- vérification de modèle 87
  - package 88
- vérifier un modèle
  - application 89
  - base de données 89
  - composant 89
  - contrat 90
  - formulaire 92
  - instance de déploiement 91
  - lien d'application 90
  - noeud réseau 93
  - périphérique mobile 93
  - personne 96
  - poste de travail 93
  - réseau 94
  - serveur logiciel 97
  - serveur matériel 93
  - service d'application 89
  - unité d'organisation 95
- Visio
  - importer 99
- visualisation 61
- X**
- xem 8

## Index

### **Z**

zone d'architecture 23  
créer 24

propriétés 24